

Distributed by
Guillemot Int. Software
BP2
56200 La Gacilly
France

UBI SOFT
Entertainment Software
8-10, rue de Valmy
93100 Montreuil-sous-Bois
France

Printed in Japan
Imprimé au Japon

Nintendo

GAME BOY™

DMG-WS-FAH

STAR WARS

Instruction Booklet
Mode d'emploi

UBI SOFT
Entertainment Software



Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre système Game Boy.

Dit zegel is nu verzekering dat Nintendo dit produkt heeft bekeken en dat het voldoet aan onze eisen te weten betrouwbaarheid en entertainment waarde. Let erop dat dit zegel altijd op spelletjes en accessoires aanwezig is omdat dit een compleet en passend Game Boy Systeem waarborgt.

Nintendo®, GAME BOY™ the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo.

Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. All rights reserved. Used under authorization. Star Wars® game © (1992) LucasArts Entertainment Company. Used Under Authorization (1992) or year of first publication. Lucasfilm Games™ is a trademark of LucasArts Entertainment Company. Licensed by UBI Soft. Conversion programming by NMS.

LICENSED BY

Nintendo

EPISODE IV UN NOUVEL ESPOIR

C'est une période de guerre civile. Les vaisseaux rebelles, qui opèrent à partir d'une base secrète, ont gagné leur première victoire contre l'Empire Galactique. Pendant le combat, des espions rebelles ont réussi à voler les plans secrets de la redoutable arme de l'Empire, la Death Star, une base spatiale de combat, capable de détruire une planète entière.

Traquée par les sinistres agents de l'Empire, la Princesse Leia s'enfuit à bord de son vaisseau spatial, avec en sa possession les plans qui peuvent sauver son peuple, et restaurer la liberté dans la galaxie.

Pour commencer	3
Les contrôles de Luke, Han et Leia	4
L'écran de Sélection	7
Comment marquer des points	8
Tatooine	9
Les contrôles du Landspeeder	10
Le Champ d'Astéroïdes	11
La Death Star	12
Les contrôles du tireur du Millennium Falcon	14
Les contrôles du pilote de l'avion X-Wing	15
Les contrôles de l'X-Wing sur la Death Star	16
L'Alliance des Rebelles : vos personnages	17
L'Empire : vos ennemis	18

Généérique :

Produit par Lucasfilm Games

Réalisé par Ubi Soft et Lucasfilm Games

Programmation de la conversion NMS Software Ltd

Pour Commencer

Insérez votre STAR WARS Game Pak pendant que votre console Game Boy™ est éteinte puis allumez-la. Appuyez sur START et vous verrez la séquence d'introduction. Si vous voulez éviter cette séquence et commencer à jouer, appuyez de nouveau sur START.

Nombre de joueurs : STAR WARS est un jeu conçu pour un joueur. Cependant vous pouvez jouer avec deux amis chacun votre tour, en prenant le rôle de Luke, Han ou de la Princesse Leia (une fois que vous les avez trouvés).

La fin du jeu : le jeu est terminé quand vous avez épuisé toutes les vies de Luke Skywalker, ou quand le Millennium Falcon ou l'X-Wing est détruit.

« **Continue Yes** » : le jeu repart à partir du début du niveau où vous étiez resté. Vous gardez tous vos personnages ainsi que les objets que vous avez obtenus et votre score. Luke repart avec trois vies.

« **Continue No** » : le jeu se termine et l'écran Titre apparaît. Il y a un nombre limité de « continue ». Si vous avez utilisé tous vos « continue », l'écran « GAME OVER » apparaîtra quand vous aurez épuisé votre dernière vie.

Les Contrôles de Luke, Han et Leia

La majeure partie de l'action du jeu Game Boy™ STAR WARS est centrée sur Luke Skywalker, Han Solo, ou la Princesse Leia. Vous ne pouvez pas contrôler C-3PO, R2-D2 ou Obi-Wan.

Pour obtenir plus de détails consultez les instructions sur le contrôle des joueurs. Les instructions pour contrôler le Landspeeder, le Millennium Falcon, et l'X-Wing commenceront à la page 10 de ce manuel. Reportez-vous à la page 7 pour les directives sur l'écran de Sélection.

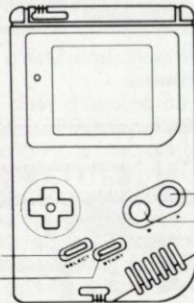
- Pour escalader les échelles.
- Pour passer par les portes et rentrer dans les ascenseurs.



- Pour déplacer votre personnage vers la gauche

- Pour déplacer votre personnage vers la droite.

- Pour se baisser ou s'accroupir
- Pour descendre des échelles

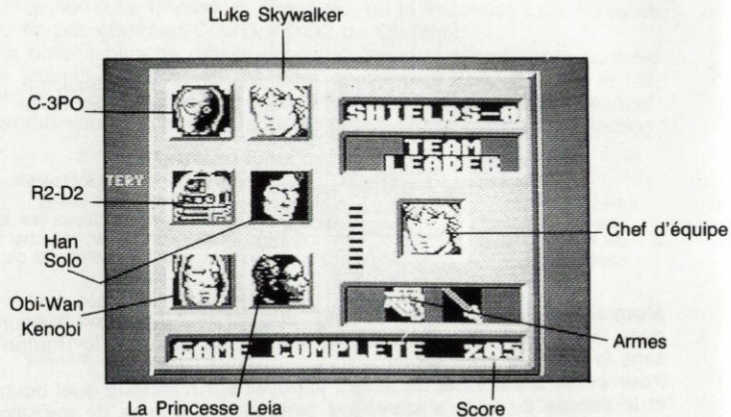


- Ecran de Sélection
- Pour faire une pause. Appuyez de nouveau pour continuer.

- Pour sauter.
- Appuyez sur le Bouton A sans relâcher pour sauter plus haut.
- Pour tirer.
- Pour utiliser le Lightsaber. (seulement pour Luke)
- Pour courir. Appuyez sur le Bouton B tout en marchant et cela vous permettra de courir.

Mouvement Spécial : saut très long : appuyez sur le Bouton B, courez dans la direction de votre saut, et ensuite appuyez sur le Bouton A sans le relâcher pour sauter.

Pour éviter les écrans de texte : appuyez sur n'importe quel bouton et la vitesse du texte s'accélérera pendant les scènes de transition. En appuyant de nouveau sur un bouton vous avancerez à l'écran suivant ou vous retournerez au jeu.



Ecran de Sélection

Pendant tout écran d'action appuyez sur SELECT pour voir l'écran de Sélection.

Pour choisir votre chef d'équipe ou votre arme :

- Utilisez la MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE pour déplacer le curseur et pour souligner le personnage ou l'arme que vous voulez utiliser.

- Appuyez sur un des boutons pour choisir votre personnage ou votre arme et pour retourner au jeu. Han et Leia ne peuvent pas être sélectionnés à moins qu'ils ne soient déjà dans votre équipe.

Vous ne pouvez pas accéder à l'écran de Sélection quand :

- Vous êtes à bord du Millennium Falcon ou de l'X-Wing dans l'espace.
- Vous êtes dans l'X-Wing en train de lancer votre attaque finale sur la Death Star.

Pour utiliser C-3PO, R2-D2 ou Obi-Wan Kenobi :

- Utilisez la MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE pour déplacer le curseur et pour souligner le personnage de votre choix.
- Appuyez sur le Bouton A et le personnage vous donnera un message, ou il exécutera une tâche précise.

C-3PO

- Son message sera affiché. Appuyez sur n'importe quel bouton pour revenir à l'écran de Sélection.

- Ses commentaires vous mettront souvent sur la bonne voie.

R2-D2

- Bien qu'il ne parle pas, C-3PO peut interpréter ses messages.

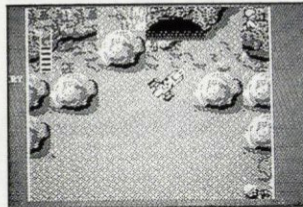
Obi-Wan Kenobi

- Ses messages possèdent la sagesse d'un Chevalier Jedi.
- Il peut utiliser la Force pour ressusciter cinq fois Han ou la Princesse Leia.

Comment Marquer des Points

Votre score est basé sur le pourcentage des tâches que vous avez accomplies. Il n'est pas nécessaire d'avoir terminé chaque segment du jeu afin de passer à un segment supérieur. Vous pouvez très bien finir le jeu et détruire la Death Star sans avoir obtenu 100 %. Votre score apparaît sur l'écran de Sélection quand vous avez fini de jouer à un niveau et que vos objectifs ont été atteints. Il est possible de traverser plusieurs caves sans pour autant atteindre tous les objectifs qui contribuent à votre score. Plus votre score est bas, plus il vous sera difficile de finir le jeu.

Tatooine



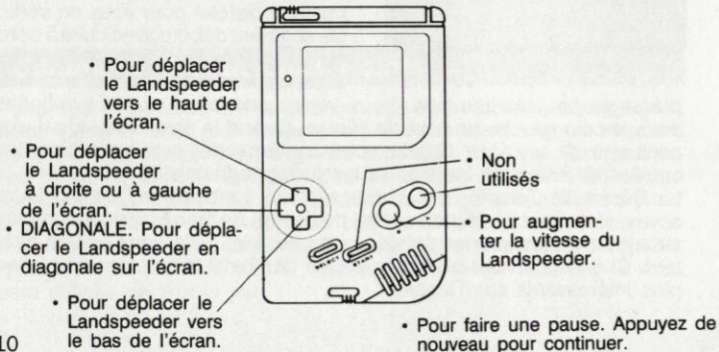
Le Désert de Tatooine est une zone dévastée, peuplée de créatures dangereuses. Vous êtes accompagné de votre nouveau droïde, C-3PO, et vous recherchez le droïde fugitif R2-D2. Les caves sont très dangereuses. Vous aurez besoin de réflexes rapides et peut-être bien d'un meilleur pistolet pour vous en sortir. Ce segment débute avec Luke à bord du Landspeeder. Chaque fois que le Landspeeder est touché, le niveau

d'énergie de Luke diminue. Vous verrez une barre qui le symbolise dans le coin gauche en haut de l'écran. Quand le niveau se vide, Luke perd une de ses vies. Guidez votre Landspeeder vers les différentes entrées et évitez les banthas et les turrets ennemis.

Le Désert de Tatooine est composé d'un sandcrawler, de plusieurs caves, et du spaceport (port spatial du désert) de Mos Eisley. Accumulez autant de protections et de vies que possible. Cela vous servira plus tard. Ci-dessous vous trouverez la liste des habitants et des objets les plus intéressants sur Tatooine :

- Des protections pour le Millennium Falcon
(Vous en aurez besoin pour le Champ d'Astéroïdes).
 - R2-D2
 - Le Lightsaber de Luke
 - Obi-Wan Kenobi
 - Han Solo
- Une fois que vous montez à bord du Millennium Falcon vous partirez de Tatooine, que vous ayez fini votre exploration de Tatooine ou non.

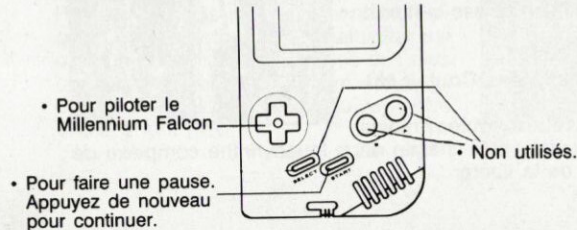
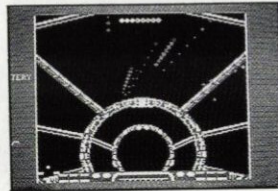
Les Contrôles du Landspeeder



Le Champ d'Astéroïdes

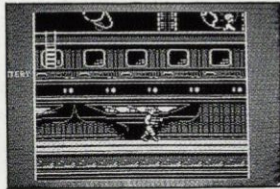
Maintenant que vous êtes à bord du Millennium Falcon, vous vous retrouvez au milieu d'un champ d'astéroïdes qui n'est pas indiqué sur la carte. Ce sont les débris de la planète Alderaan, détruite par la nouvelle Death Star de l'Empire. Manœuvrez le Falcon à travers les astéroïdes, en essayant d'en éviter le plus possible. Vous ne pouvez pas faire feu tant que vous êtes dans le champ d'astéroïdes.

Deux collisions avec un astéroïde et le Falcon perd une protection. Si vous perdez toutes vos protections le jeu se termine.



La Death Star

Avant de pouvoir sauver la Princesse Leia ou même attaquer l'Empire, vous devez sortir du Hangar.



La salle des commandes
Death Star

Rayon

Vous devez mettre hors d'action le rayon avant que le Millennium puisse quitter la Death Star.

Cellule dans la Death Star, Couloir Numéro Deux

La Princesse Leia va être exécutée à moins que vous ne retrouviez votre chemin dans le labyrinthe complexe de la Death Star afin de la libérer.

La Death Star est un labyrinthe traître et tortueux.

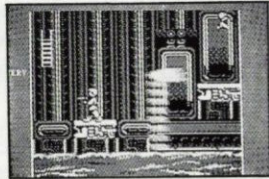


Poubelle Automatique

Maintenant que vous avez libéré la Princesse Leia, traversez la prison pour aller vers la poubelle automatique.

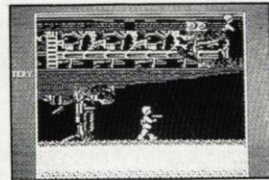
Ce système compliqué est votre seule voie d'accès vers la sortie. Ça sent pas très bon tout ça. Vous n'avez qu'à demander à Han...

Vous avez enfin traversé cette machinerie, seulement pour découvrir qu'un monstre extraterrestre s'est installé dans la poubelle automatique. Tâchez d'avoir le Lightsaber !

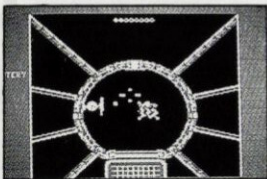


Le Hangar de la Death Star

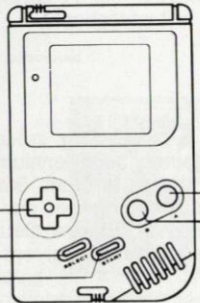
Pouvez-vous retourner au Millennium Falcon ? Le labyrinthe de la Death Star est protégé par des extraterrestres des plus bizarres au service de l'Empire. Ceux qui ont des épines mortelles doivent être évités à tout prix.



Le Tireur de Projectiles du Millennium Falcon

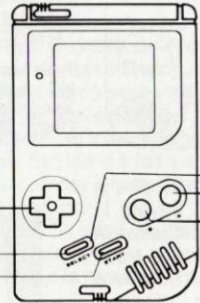


En vous échappant de la Death Star à bord du Millennium Falcon, vous vous battez avec plusieurs cohortes d'ennemis TIE qui essaieront de bloquer votre fuite vers la Base Rebelle de Yavin.

- 
- Appuyez sur la MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE pour déplacer le curseur de tir sur l'écran.
 - Non utilisé.
 - Pour faire une pause. Appuyez de nouveau pour continuer.
 - Non utilisé.
 - Pour déclencher les lasers du Millennium Falcon.

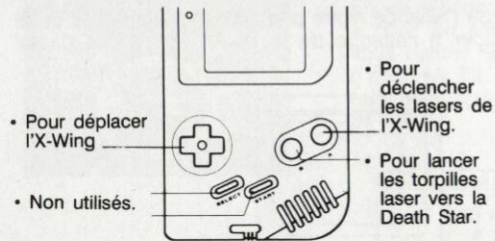
Les Contrôles du Pilote de l'Avion X-Wing

En tant que membre de l'Alliance, votre première mission sur la Base Rebelle est de participer à l'attaque de la Death Star. Vous devez piloter un X-Wing.

- 
- Appuyez sur la MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE pour déplacer le curseur de tir sur l'écran. Continuez à diriger la MANETTE pour piloter le vaisseau dans la direction du curseur de tir.
 - Non utilisés.
 - Pour déclencher les lasers de l'X-Wing.
 - Pour faire une pause. Appuyez de nouveau pour continuer.

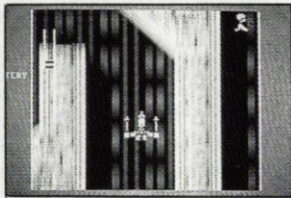
L'assaut contre l'Empire a commencé. A bord de votre X-Wing, détruisez n'importe lequel des défenseurs de l'Empire. Si R2-D2 est avec vous vos chances de réussir sont bien meilleures.

Les Contrôles de l'X-Wing sur la Death Star



Maintenant votre mission touche à sa fin. Guidez l'X-Wing à travers la tranchée dangereuse et détruisez la Death Star. En touchant la cible, vous provoquerez une explosion nucléaire en chaîne. Votre X-Wing est armé de changements illimités de torpilles laser.

Bonne chance. Que la Force soit avec vous.



Appendice A : l'Alliance des Rebelles

Vos Personnages :

Luke Skywalker - Ses projets de rentrer à l'académie pour devenir pilote ont été bouleversés à jamais par l'Empire. Vous commencez le jeu avec Luke comme personnage principal — avec trois vies, et un petit pistolet. Le coin en haut à droite de l'écran indique combien de vies il reste à Luke. Vous devez utiliser Luke plus que tout autre personnage car il peut créer jusqu'à sept vies supplémentaires. Quand tous les Lukes sont morts, le jeu est fini.

Han Solo - Pilote expérimenté, et parfois agent de contrebande. Han pilote le Millennium Falcon. Si Han ne fait pas partie de votre équipe, Chewbacca le remplacera comme pilote. Han est plus fort que Luke, mais utilisez-le avec prudence car il n'a qu'une vie.

La Princesse Leia Organa - Si vous la délivrez de sa cellule sur la Death Star, vous réaliserez qu'elle vous sera bien utile dans certaines situations. Comme Han, utilisez-la rarement car elle ne peut pas obtenir de vie supplémentaire.

Obi-Wan Kenobi - Le dernier des Chevaliers Jedi. Le vieux Ben Kenobi, tel qu'on l'appelle sur Tatooine, est un personnage de grande valeur

pour votre équipe. Lui seul peut vous aider à trouver le Lightsaber, et à utiliser la Force pour redonner vie à Han et à Leia.

C-3PO - Un droïde nerveux mais bien instruit. Il ne possède pas un très grand sens de l'aventure mais il se rattrape avec ses connaissances encyclopédiques.

R2-D2 - Nous vous recommandons de ne pas partir de Tatooine sans lui.

Appendice B : l'Empire

Voici la liste de vos ennemis :

Jawas - dans la rue Mos Eisley

Banths - sur Tatooine

Sand People - sur Tatooine

Insectoïdes volants - dans les caves de Tatooine

Rats Womp - dans les caves de Tatooine

Limaces géantes - dans les caves de Tatooine

Chasseurs de primes - dans le bar

Boba Fett - dans la rue Mos Eisley

Stormtroopers - partout

Droïdes divers - partout

Le Générique

Equipe de Lucasfilm Games

Conçu par Akila J. Redmer

Contribution à la réalisation de Kalani Streicher, Kelly Flock et Mike Ebert

Paysages d'Harrison Fong, Armand Cabrera, et Jon Knoles

Animation des personnages de Jon Knoles, et Gary Winnick

Produit par Akila J. Redmer et Howard Phillips

Emballage et direction artistique de Rick Strand

Production du manuel d'utilisation de Mark Shepard

Documentation de Kelly Flock

Revu et corrigé par Judith Lucero

Président de Lucasfilm Games : Doug Glen

Marketing de Cynthia Wuthmann et Mary Bihr

Testeur en Chef : "Purple" Hampton

Nos remerciements à George Lucas

Toute l'équipe de NMS Software Ltd.

Directeur du développement - Ubi Soft : Gérard Guillemot

Chef de projet - Ubi Soft : Frédéric Markus

EPISODE IV

NIEUWE HOOP

Het is een periode van burgeroorlog. Ruimteschepen van de rebellen voeren aanvallen uit van een verborgen basis, zij hebben hun eerste overwinning behaald tegen het boze Galactische Keizerrijk. In het gevecht hebben spionnen van de rebellen de geheime plannen weten te stelen van het definitieve wapen van het Keizerrijk, de Death Star, een gepantserd ruimtestation met genoeg kracht om een hele planeet te vernietigen.

Achtervolgd door de sinistere agenten van het Keizerrijk, snelt prinses Leia in haar ruimteschip huiswaarts, zij bewaakt de gestolen plannen die haar volk kunnen redden en de vrijheid herstellen voor de melkweg.

Hoe te beginnen	23
Luke, Han & Leia besturing	24
Keuzeschermb	27
Puntenscore	28
Tatooine	29
Landspeederbesturing	30
Astroïdenveld	31
Death Star	32
Millennium Falcon schutterbesturing	34
X-wing pilootbesturing	35
X-wing besturing op Death Star	36
Het Rebellen Verbond	37
Het Keizerrijk	38

Game credits :

Designed by Lucasfilm Games.

Developed by Lucasfilm Games and conversion by Ubi Soft.

Conversion programming by NMS Software Ltd.

Hoe te beginnen

Voordat je je Game Boy™ aanzet, plaats je de STAR WARS cassette erin; druk op START en de openingsscène begint. Als je deze openingsscène wilt overslaan en direct aan het spel wilt beginnen, druk je nog een keer op START.

Aantal spelers: STAR WARS is een spel voor één speler. Maar je kunt met twee vrienden om de beurt spelen als Luke, Han of Prinses Leia.

Einde Spel: Het spel is voorbij wanneer je al je Luke Skywalker levens kwijt bent of wanneer de Millennium Falcon of X-wing vernietigd is.

Continue Yes: Het spel begint opnieuw vanaf het begin van het level waarin je was.

Je behoudt al je figuren, je voorwerpen van de voorgaande levels en je puntentelling. Luke begint opnieuw met drie levens.

Continue No: Het spel stopt en de titel verschijnt.

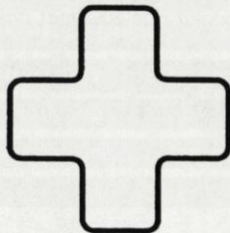
Er zijn slechts een beperkt aantal "continues" beschikbaar. Wanneer je al je "continues" hebt gehad, verschijnt het "Game Over" beeld zodra je al je levens hebt verspeeld.

Luke, Han & Leia besturing

Terwijl je door de spelschermen gaat, draait bijna al de actie in het STAR WARS Game Boy™ spel om Luke Skywalker, Han Solo of Prinses Leia. Je kunt C-3PO, R2-D2 of Obi-Wan niet bedienen.

Lees s.v.p. eerst alles over de controller om te begrijpen hoe je je figuren kunt gebruiken. Hoe je de "Landspeeder" en Millennium Falcon kunt bedienen, staat beschreven op pagina 30 van de handleiding. Hoe je de X-wing kunt bedienen, staat op pagina 35. Hoe je het "Select Screen" moet gebruiken, kun je vinden op pagina 27.

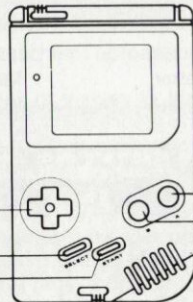
- Klim ladders op.
- Ga in deuren en liften.



- Beweegt je figuur naar links.

- Beweegt je figuur naar rechts.

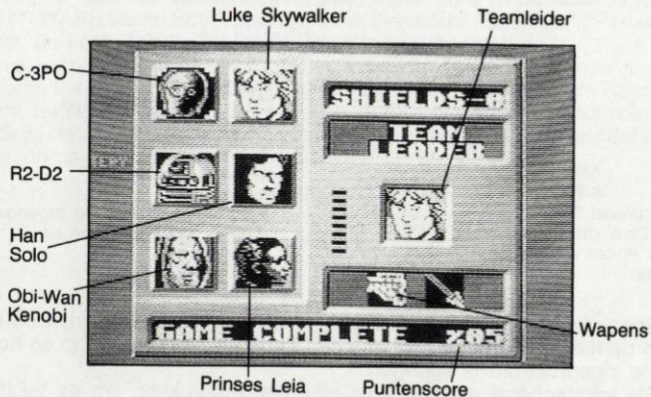
- Buk of kruip.
- Ga naar beneden op ladders.



- Kies een scherm.
- Onderbreekt het spel. Druk deze opnieuw in om verder te gaan.
- Spring.
- Druk en houd ingedrukt om hoger te springen.
- Schiet je wapen.
- Zwaai je "Lichtzwaard" (alleen Luke).
- Ren. Houd de B knop ingedrukt wanneer je figuur loopt en hij gaat rennen.

Speciale Beweging: ver springen: Houd de B knop ingedrukt en ren in de richting waarin je wilt springen, druk dan op de A knop en houd die ingedrukt om te springen.

Sla tekstscherf over: je kunt elke knop indrukken om de tekst in het overgangsscherf sneller te laten gaan. Als je een willekeurige knop nog een keer indrukt, ga je door naar het volgende scherm of terug naar het spel.



Keuzeschermb

Je kunt het Keuzeschermb oproepen in elk actieschermb door te drukken op de Selectknop.

Om je teamleider of wapen te kiezen:

- Gebruik de vierpuntsdruktoets om de cursor te bewegen en om de figuur of wapen te doen oplichten.
- Je kunt op elke knop drukken om je speler of wapen te kiezen en weer terug te keren naar het spel. Han en Leia kunnen niet gekozen worden totdat ze zich bij je gevoegd hebben.

Je kunt het Keuzeschermb niet oproepen wanneer:

- Je aan boord bent van de Millennium Falcon of X-wing in de ruimte.
- Je in de X-wing bezig bent aan je laatste aanval op de Death Star.

Om C-3PO, R2-D2 of Obi-Wan Kenobi te gebruiken

- Gebruik de vierpuntsdruktoets om de cursor te bewegen en om de figuur te doen oplichten.
- Druk op de A knop en de figuur geeft je zijn boodschap of voert zijn speciale taak uit.

C-3PO

- Zijn laatste boodschap wordt getoond. Een druk op een willekeurige knop brengt je terug naar het Keuzeschermb.

- Zijn commentaar stuurt je vaak in de goede richting.

R2-D2

- Hoewel hij niet kan spreken, vertaalt C-3PO wel zijn boodschappen.

Obi-Wan Kenobi

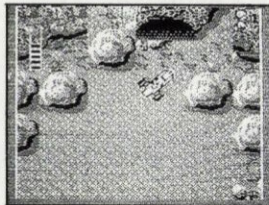
- Uit zijn boodschappen spreekt de wijsheid van een Jedi Ridder.
- Hij kan de Force gebruiken om Han of Prinses Leia 5× te laten herrijzen.

Puntenscore

Je score is gebaseerd op het percentage taken die je vervuld hebt. Het is niet noodzakelijk om ieder deel van het spel te voltooien, voordat je wordt toegestaan om naar het volgende level te gaan. Je kunt het spel zelfs voltooien en Death Star vernietigen met minder dan 100 %. Topspelers moeten proberen 100 % te behalen.

Je score wordt bijgewerkt op het Keuzescherf nadat je een level hebt uitgespeeld en het je gelukt is om het doel te bereiken. Het is bijvoorbeeld mogelijk om door verschillende grotten te spelen zonder de doelen te vinden die bij je punten worden opgeteld. Maar hoe minder punten, hoe moeilijker het is om het spel succesvol te voltooien.

Tatooine



De Tatooine Woestijn is een verlaten wildernis die wordt bewoond door gevaarlijke schepsels. Vergezeld van je nieuwe droid, C-3PO, ben je op zoek naar de verdwaalde droid, R2-D2. De grotten zijn erg gevaarlijk. Je hebt snelle reflexen en misschien een beter pistool nodig om ze allemaal te doorkruisen.

Dit onderdeel begint met Luke in de landspeeder. Terwijl Luke in de landspeeder zit, zal alle schade aan de landspeeder zijn energieniveau beïnvloeden. Er bevindt zich

een energiebalk in de linker bovenhoek van het scherm. Wanneer deze leeg is, is een leven van Luke opgebruikt. Manoeuvree je landspeeder naar de verschillende ingangen en vermijd banthas en vijandige geschutskoepels.

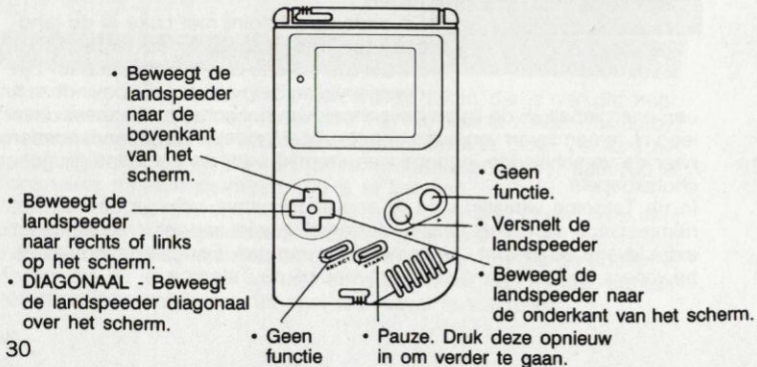
In de Tatooine woestijn vind je een zandkruiper, vele grotten en het ruimtestation van Mos Eisley. Verzamel zoveel mogelijk schilden en extra levens als je kunt - ze komen later van pas. Een paar interessante bewoners en stukken die je kunt vinden op Tatooine :

- Schilden voor de Millennium Falcon
(die heb je nodig voor de Astroïden Gordel)

- R2-D2
- Luke's Lichtzwaard
- Obi-Wan Kenobi
- Han Solo

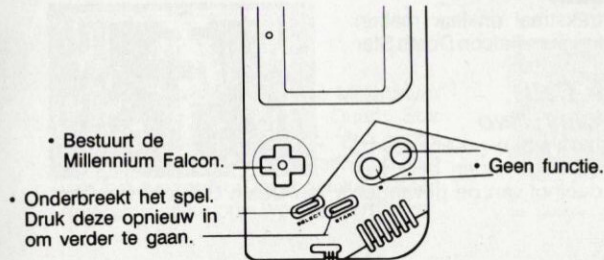
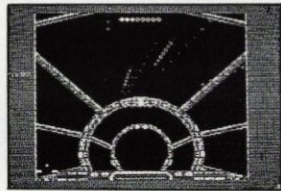
Het maakt niet uit hoeveel je van Tatooine hebt verkend, wanneer je eenmaal aan boord van de Millennium Falcon bent, verlaat je Tatooine.

Landspeederbesturing



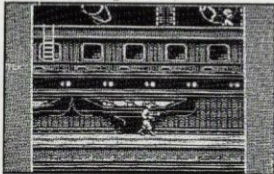
Astroïdenveld

Je bent nu aan boord van Millennium Falcon en plotseling kom je uit hyperspace in een niet in kaart gebracht astroïdenveld terecht. Het zijn de overblijfselen van de planeet Alderaan, die door de nieuwe Death Star van het Keizerrijk is vernietigd. Manoeuvrer Falcon door de astroïden en vermijd ze zoveel mogelijk. Je kunt niet vuren in het astroïdenveld. Elke botsing met een astroïd kost Falcon een schild. Als je al je schilden verliest, is het spel afgelopen.



Death Star

Voordat je Leia kunt redden of zelfs maar kunt denken om een slag toe te brengen aan het Keizerrijk, moet je een ontsnappingsroute vinden uit de hangar.



Death Star Control Room

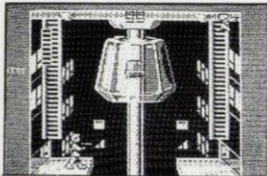
Death Star is een verradelijk doolhof van gangen en liften.

Tractor Beam

Je moet de trekstraal onklaar maken voordat de Millennium Falcon Death Star kan verlaten.

Death Star Cell Block/Hallway Two

Prinses Leia zal worden geëlimineerd, tenzij jij de weg kunt vinden door het ingewikkelde doolhof van de gevangenis van Death Star en haar kunt bevrijden.

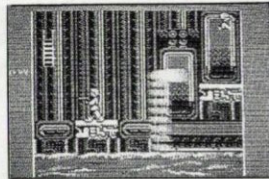


Trash Compactor

Nu je prinses Leia hebt gered, ga je door de rest van de gevangenis naar de Trash Compactor.

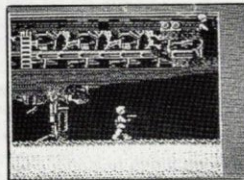
Het ingewikkelde vuilverwerkingssysteem op Death Star is je enige uitweg nadat je prinses Leia hebt gered. En het ruikt ook niet erg aangenaam. Vraag dat maar aan Han...

Je bent zonder kleerscheuren door alle machines gekomen om te ontdekken dat een vreemd beest zich heeft genesteld in de Trash Compactor. Laten wij hopen dat jij je lichtzwaard hebt!

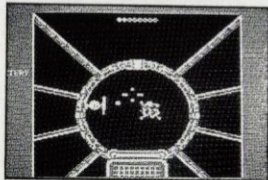


Death Star Hangar

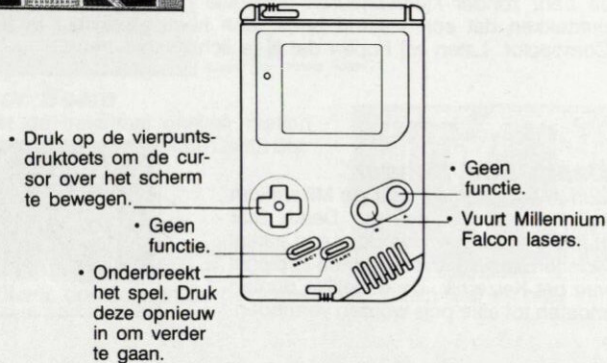
Kun je terugkomen naar de Millennium Falcon? Het doolhof van Death Star Hangar wordt bewaakt door een aantal wonderbaarlijke levensvormen in dienst van het Keizerrijk. De dodelijke punten moeten tot elke prijs worden vermeden.



Millennium Falcon schutterbesturing

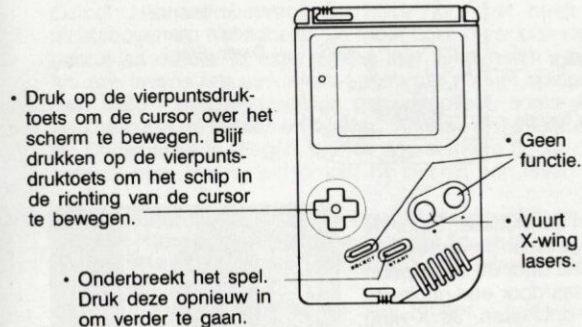


Terwijl je aan boord van Millennium Falcon Death Star ontvlucht, moet je golf na golf vijandige TIE-jagers bevechten, die proberen je vlucht naar het rebellenkamp op Yavin te blokkeren.



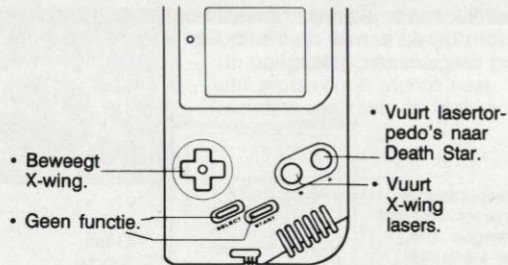
X-wing pilootbesturing

In het rebellenkamp is je eerste opdracht om je als lid van het Verbond aan te sluiten bij de aanval op Death Star van het Keizerrijk. Je hebt een X-wing toegewezen gekregen.

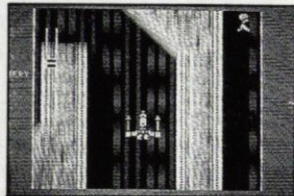


De aanval op het Keizerrijk is begonnen. Geef de verdedigers van het Keizerrijk van katoen in je X-wing. Met R2-D2 aan je zijde merk je dat je kansen op succes aanmerkelijk verbeteren.

X-wing besturing op Death Star



Nu is je missie in de slotfase. Stuur de X-wing door de verraderlijke groeve en vernietig Death Star door de uitlaatpoort op te blazen en daardoor een nucleaire kettingreactie te ontsteken. Je X-wing is bewapend met lasertorpedo's. Veel geluk. En laat de Force je vergezellen.



Aanhangsel A: Het Rebellen Verbond

Je figuren:

Luke Skywalker - Zijn plannen om naar de academie te gaan en een gevechtspiloot te worden, werden voor altijd verijdeld door het keizerrijk. Je begint met Luke als je hoofdfiguur - met drie levens en een klein pistool. Het aantal levens dat Luke nog over heeft wordt getoond rechtsboven op het scherm. Je moet Luke meer dan de andere figuren gebruiken omdat hij extra levens kan verzamelen - tot maximaal vijf. Als alle levens van Luke zijn opgebruikt, is het spel afgelopen.

Han Solo - een afgezwaaide gevechtspiloot, soms een smokkelaar. Han bestuurt de Millennium Falcon. Als Han niet tot jouw groep behoort, zal Chewbacca je vliegen. Han is een sterkere figuur dan Luke - maar gebruik hem met beleid omdat hij slechts één leven ter beschikking heeft.

Prinses Leia Organa - Als je haar uit de gevangenis van Death Star redt, zul je ontdekken dat zij een handig figuur is in bepaalde situaties. Net als Han moet je haar spaarzaam gebruiken omdat ze geen extra levens kan verzamelen.

Obi-Wan Kenobi - de laatste Jedi Ridder. Oude Ben Kenobi, zoals men hem kent op Tatooine, zal een zeer waardevolle toevoeging zijn aan jouw groep. Hij is de sleutelpersoon om het lichtzwaard te bemachtigen en om de Force te gebruiken om Han en Leia weer tot leven te brengen.

C-3PO - een nerveuze maar goed opgevoede droid. C-3PO mist gevoel voor avontuur, maar dat maakt hij meer dan goed met zijn encyclopedische kennis.

R2-D2 - We raden je aan Tatooine niet te verlaten zonder hem.

Aanhangsel B: Het Keizerrijk

Een overzicht van je vijanden

Jawas - Mos Eisley Straat

Banths - Tatooine

Zand Volk - Tatooine grotten

Vliegende Insectoids - Tatooine grotten

Buidelratten - Tatooine grotten

Reuze slakken - Tatooine grotten

Premiejagers - Cantina

Boba Fett - Mos Eisley Straat

Stormtroepen - overal

Verschillende Droids - overal verspreid

Game Credits

Lucasfilm Games Team:

Oorspronkelijk spelontwerp door Akila J. Redmer

Bijdragen tot het ontwerp van Kalani Streicher, Kelly Flock en Mike Ebert

Achtergrondontwerp door Harrison Fong, Armand Cabrera en Jon Knoles

Figuuranimatie door Jon Knoles en Gary Winnick

Geproduceerd door Akila J. Redmer en Howard Philips

Verpakkingsontwerp en art direction van Rick Strand

Handboekontwerp en layout door Mark Shepard

Documentatie door Kelly Flock

Drukcorrectie door Judith Lucero

Nederlandse vertaling door Edgar Burcksen

Lucasfilm Games General Manager : Doug Glen

ProduktMarketing door Cynthia Wuthmann en Mary Bihr

Hoofdtester : James « Purple » Hampton

Speciale dank aan George Lucas

NMS Software Ltd.

Ubi Soft Publishing Manager : Gérard Guillemot

Ubi Soft Project Manager : Frederic Markus

