



DMG-KNJ



TM

© KONAMI 1991

ゲームボーイ専用カートリッジ

取扱説明書

このたびは、コナミのゲームボーイ専用カ
ートリッジ「CAVENOIRE」をお買い上
げいただき誠にありがとうございます。
ご使用前に取扱説明書をよくお読みいた
き、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この取扱説明書は再発行いたしま
せんのので大切に保管してください。

もくじ

ストーリー.....2	プレイヤーの紹介.....13
ゲームの目的.....3	アイテム.....14
操作方法.....4	ダンジョンの要素.....18
ゲームの始め方.....5	モンスター紹介.....21
ダンジョンの進み方...7	ギルドおやじの 「ちょっとしたテクニック」...22

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

❀ストーリー❀

あなたは、ここ北方^{ほっぽう}の村カルズ^{むら}にやって来^きました。この村カルズの周り^{まわ}には4つのダンジョンがあり、多くの冒険者^{おお}見習い^{ぼう}が自分の腕^{うで}を上げるため(レベル)、地下迷宮(ダンジョン)に日夜挑^にんでいるという話を聞^きいたからです。

ギルドと呼ば^よれる冒険者組合^{ぼうけんしゃくみあい}の親父^{おやじ}は言^いいました。「一人前^{いちにんまえ}の冒険者^{ぼうけんしゃ}になりたいのならダンジョンに行^いって修行^{しゅぎよう}することだな。簡単^{かんたん}な装備^{そうび}は身につけているようだが、それだけではクエスト(目標^{もくひよう})を達成^{たっせい}するのは無理^{むり}だ。森^{もり}の主^{ぬし}のところに行^いってアイテム^{ほう}をもら^らった方がいい。ダンジョンに入^{はい}ったら誰^{だれ}も助^{たす}けてはくれん。気^きをつけることだ。」



真^{しん}の冒険者^{ぼうけんしゃ}を目指^{めざ}し、がんばってください。
幸運^{こううん}を祈^{いの}ります。

もく てき ゲームの目的

このゲームの目的は、カルーズ村の周りにある4つのダンジョンに挑戦し、レベルを上げ「冒険者の称号」を受けることです。

4つのダンジョンには、各クエスト（目標）が設定されています。ひとつのクエストのレベルは、1～9、M（マスター）まであります。「冒険者の称号」を受けるには、4つのクエストすべてのレベルが、6以上にならないといけません。

クエスト1 モンスターのクエスト

モンスターを、レベルに応じた数倒す。

クエスト2 ゴールドのクエスト

ゴールドを、レベルに応じた数集める。

クエスト3 オーブのクエスト

オーブを、レベルに応じた数集める。オーブは、ダンジョン内にある宝箱の中に隠されています。

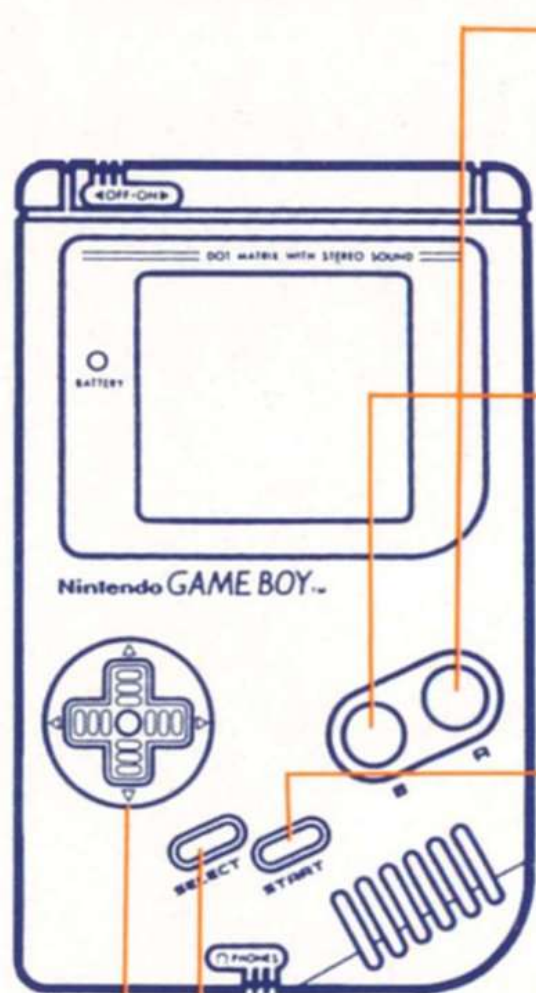
クエスト4 フェアリーのクエスト

閉じこめられているフェアリーを、レベルに応じた数助けける。フェアリーは籠の中に閉じこめられています。籠には鍵がかかっており、鍵はダンジョン内にあります。



操作方法

▼コントローラーの各部の名称と使い方



Aボタン

- 決定
- (ダンジョン) 決定、
攻撃アイテム画面表示

Bボタン

- キャンセル
- (ダンジョン) キャンセル
ターンキャンセル(パス)

STARTボタン

- (ゲームスタート) ゲームを
始める時に使用します。
- (ダンジョン) キャンプを
行ないます。(11頁参照)

SELECTボタン

- (ダンジョン) モンスターの
HP表示。

+ボタン

- 選択
- (ダンジョン) 選択、
プレイヤーの移動(4方向)、
□カーソルの移動

はじ かん ゲームの始め方

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし電源スイッチを入れると、Nintendoの表示に続いて **KONAMI** の表示が現われます。

以下、次の手順で画面が変わります。

↓ STARTボタンを押す。(押さなくても数秒後

タイトル

自動的に変わります。)

↓ STARTボタンを押す。

ギルド

初めてプレイする場合は登録をします。

●クエスト

「とうろく」を選んでください。

●とうろく

(登録の仕方6頁参照)

↓ クエストを選び、Aボタンを押す。

クエストセレクト

↓ クエストとレベルを決め、Aボタンを押す。

クエスト内容説明

巻物にそのクエストが表示されます。

↓ クエストを確認の上、「OK」を選びAボタンを押す。

ステータス

プレイヤーのステータスが表示されます。

↓ 確認後Aボタンを押す。

もり めし

森の主

アイテムを4つ渡してくれます。

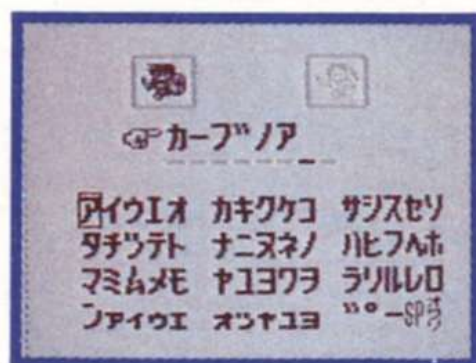
↓ ①ボタンを押す。

ゲームスタートです。

登録の仕方

初めてプレイする時や、もう一度初めからプレイする時は、「データをけします」を選び、名前やキャラクターを変えた時は、「なまえをかえます」を選びます。

名前入力画面に変わるので男または、女のキャラクターを選び名前入力（8文字まで）を行います。



②ボタンで選び、③ボタンで決定、④ボタンでキャンセルです。入力が終われば「おわり」を選び、①ボタンを押すとその名前は、カートリッジに記録されます。

「SP」は、スペース（1文字あき）です。

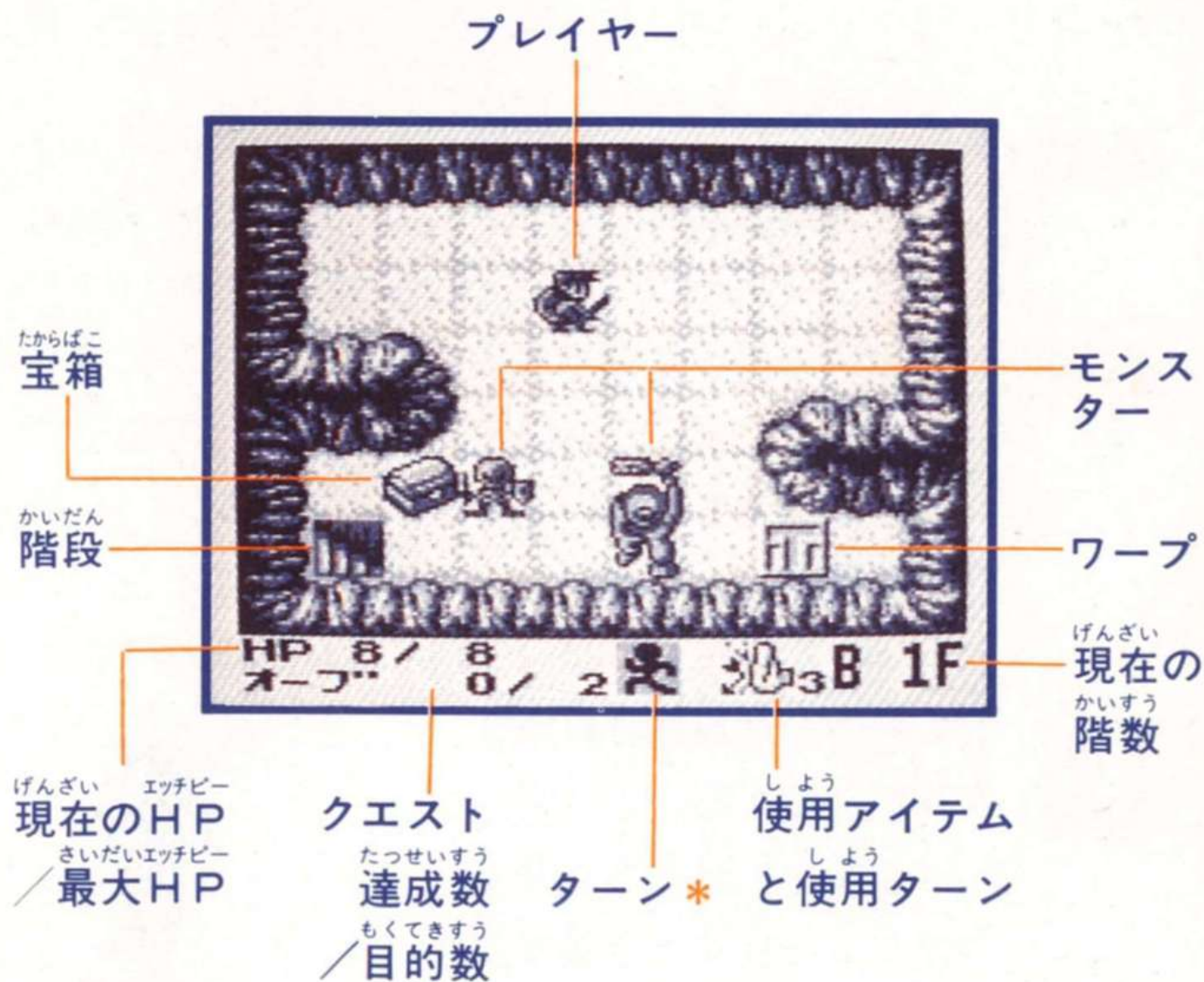
何も登録せずにプレイすれば、「コナミ タロウ」になります。「もどる」を選ぶと、ギルドに戻ります。

❀ダンジョンの進み方❀

- プレイヤーが1つ行動をするとモンスター達も1つ行動します。それを1ターンと言います。
- プレイヤーや、モンスターにはそれぞれHP(体力)が設定されています。戦闘などでHPが減り、なくなるとクエスト失敗、ゲームオーバーとなります。
- モンスターのHPは、ダンジョン画面中に SELECT ボタンを押せば見ることができます。表示中は他のキー入力は効きません。
- クエストが達成されると、近くの地面に、地上に続く扉が現われます。扉の上で A ボタンを押すと地上に戻ります。
- ダンジョンにはモンスターの他に、HP回復や、魔法の剣などアイテムが入っている宝箱があります。アイテムは、9つ以上持てませんのでクエストに合わせたアイテムを持ってください。
- 毒で攻撃してくるモンスターがいます。毒を受けると1ターン毎にHPが1減ります。数ターン後に毒は消えますが、毒消しのアイテムを使えば、すぐに毒は消えます。



ゲーム画面の説明



*



プレイヤー
のターン



モンスターの
ターン



プレイヤーのターン
で毒を受けている。
よこすうちなん
横の数値はあと何タ
ーンで毒が消えるか
をしめ
を示しています。

▼1ターンでの行動

プレイヤーは1ターンに以下の行動が1つできます。

移動

✦ボタンで4方向のみ移動できます。下の階に行くには階段の上で、ワープしたい時はワープの上で、扉から出るには扉の上でAボタンを押します。

戦闘

モンスターとぶつかりると□カーソルがモンスター上に表示されます。Aボタンを押すことによって攻撃となります。モンスターに与えたダメージが表示されます。それがHPより多ければモンスターを倒したことになります、HPより少なければ次はプレイヤーが攻撃されます。

宝箱

宝箱にぶつかりると、□カーソルが宝箱上に表示されます。Aボタンを押すと宝箱が開き、アイテムが出現します。

拾う

アイテムやゴールドなどの上でAボタンを押すと拾うことができます。

パス

Bボタンを押すことによってターンキャンセルとなります。



つか アイテムを使う

かいだん とびら い がい
階段、ワープ、扉以外
の所で、**A**ボタンを
お 押すと、アイテム画
めん ひょう じ
面が表示されます。

つかう…アイテムを使います。

+ボタンで使うアイテ
ムを選び、**A**ボタンで
けっ たい
決定します。自分に対
して使う場合は結果が
ひょう じ
表示されます。モンス
ターや、地面に対して
は、ダンジョンに^{もど}戻り
□カーソルを**+**ボタン
で動かして**A**ボタンで使
います。



すてる…アイテムを捨てます。**+**ボタンで捨てるアイテム
を選び、**A**ボタンで自分がいる場所に捨てられま
す。しかし、アイテム等の上にいる場合は捨てられ
ません。捨てても、もう一度拾うことができます。

やめる…ダンジョンに戻って行動ができます。

Bボタンを押した時も同様です。

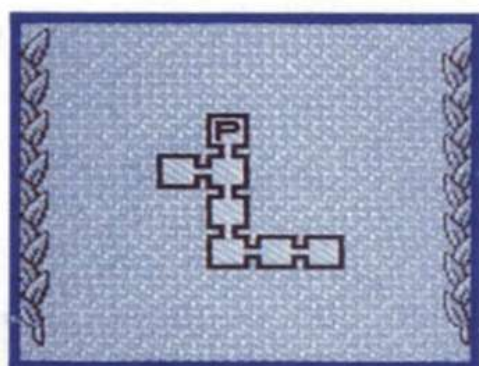
▼キャンプ

ダンジョンで ^{スタート}START ボタンを押せば、^おキャンプに入る
ことができます。

マップ……^{いちど}一度でも入ったことのある^{はい}部屋は、
^{ひょうじ}すべて表示されます。

ただし、その^{かい}階のみです。

P：プレイヤーのいる^{へや}部屋



ステータス……^{げんざい}現在のプレイヤーの^{じょうきょう}状況を^{ひょうじ}表示します。



① ^{なまえ}名前……………プレイヤーの^{なまえ}名前です。^{なまえとうろくがめん}名前登録画面で
^{もじ}8文字までの^{なまえ}名前を^{とうろく}登録できます。

② **キャラクター**…マイキャラクターです。

③ ^{エッチビー}HP……………^{げんざい}現在の^{たいりよく}体力です。^{げんざい}現在の^{エッチビー}HP/^{さいだいエッチビー}最大HP

④ **こうげき**……………^{げんざい}現在の^{こうげきりよく}攻撃力です。

⑤ **ぼうぎょ**……………^{げんざい}現在の^{ぼうぎょりよく}防御力です。

⑥ **ラッキー**……………^{げんざい}現在の^{こううんど}幸運度です。

⑦ **たいちょう**……………^{オーケー}OK：^{げんき}元気です。

^{どく}どく：^う毒を受けています。1ターン^{ごと}毎に
^{エッチビー}HPを1消費し、^{しゅうひ}数ターン後^{すう}「OK」^ごとなり
^{どくけ}ます。毒消しのアイテムを
^{つか}使えば^{なお}すぐ直ります。

^{ビージーエム}BGM……………^{オン}ON：ゲーム中、^{ちゅう}BGMが^{なが}流れます。

^{オフ}OFF：^{ビージーエム}BGMを^け消します。

リセット…① ② ^{スタート}STARTボタンを^{どう}同
^し時に^お押します。ゲームをや
め、タイトル画面に^{がめん}戻りま
す。今行^{いまおこ}なっていたクエス
トはクリアされますが、^い以
^{ぜん}前の^{きろく}記録は^{のこ}残ります。



しょうかい プレイヤーの紹介

けん うで きた あ ぼうけんしゃ しょうごう
剣の腕を鍛え上げ、「冒険者の称号」
え
を得るためカルーズの村へやって
き ぼうけんしゃ み なら
来た、冒険者見習いです。

おとこ こ
● 男の子の
キャラクター



おんな こ
● 女の子の
キャラクター



壺 アイテム 壺

ダンジョンに入る^{はい}前に^{まえ}森の^{もり}主^{ぬし}にもらったり、
ダンジョン^{ない}内にある^{たからばこ}宝箱^{なか}の中にあるアイテム
です。この^{ほか}他にもダンジョンには、まだまだ
アイテムがあります。

かいふく



エッチビー ^{かいふく}
HPが回復します。

どくけし



どく ^そ ^け
毒素を消します。

エッチビー
HPのもと



エッチビー ^{さいだい} ^ち
HPの最大値とHPが
^{アップ}
1UPする。

(アイテムの^も持ち物^{もの}には^{ふく}含
まれません。)

とぶ



へや ない いっしゅん うち
部屋内で、一瞬の内に
いどう
移動します。

チェンジ



へや ない
部屋内にいるモンスター
を、ほか
他のモンスター
か
に変えます。

こうげき*



おう
レベルに応じたターン
すう こうげきりよく アップ
数、攻撃力がUPしま
す。

まもり*



おう
レベルに応じたターン
すう ぼうぎよりよく アップ
数、防御力がUPしま
す。

とうめい*



おう
レベルに応じたターン
すう とうめい
数、透明になります。
こうげき たからばこ あ
攻撃や宝箱を開けるこ
とはできません。

* こうげき、まもり、とうめいを、どうじ つか
同時に使うことはできません。

ラッキー



こううん^ど アップ
幸運度が1UPします。

(アイテムの持ち物^もには含^もふく
まれません。)

おりる



じぶん^{よこ}の横の何も無い所^な
に、下^{した}に降りられる階^{かい}
段^{だん}ができます。

あかり



やみ^{きり}の霧が晴れ、明るく
なります。

ファイヤー



へや^やにいるモンスター
1体^{たい}にダメージ^{あた}を与え
ます。

がんせき



あな^{ようがん}や溶岩の上に置けば^{うえ}
地面^{じめん}ができ、地面^{じめん}に置
けば通れ^{とお}なくなります。

か ぎ



フェアリーが捕まって
いる、籠^{かご}の鍵^{かぎ}です。
籠^{かご}の横^{よこ}で使^{つか}います。

け ん



こうげきりよく アップ
攻撃力がUPします。

(アイテム画面で「つかう」
ことはできません。)

た て



ぼうぎよりよく アップ
防御力がUPします。

(アイテム画面で「つかう」
ことはできません。)

オーブ



オーブのクエストの目^{もく}
的^{てき}です。使^{つか}うと部屋内^{へやない}
にある剣^{けん}、盾^{たて}、オーブ
に反^{はん}応^{のう}し各々^{おのおの}の音色^{ねいろ}を
奏^{かな}でます。

「つかう」を行^{おこな}っても、
なりません。

ゴールド



ゴールドのクエストの
目^{もく}的^{てき}です。

(アイテムの持^もち物^{もの}には含^{ふく}
まれません。)

ダンジョンの要素 よう そ



つうじょう じめん
通常の地面

ふつう ある
普通に歩けます。



はし
橋

ふつう ある
普通に歩けます。



ち か かわ
地下の川

ふつう ある
普通に歩けます。



かいだん
階段

した かい お
下の階に降りる
かいだん
階段です。



ワープ

おな かい ほか へ や
同じ階の他の部屋へ
い どう
移動します。



かべ 壁

ぶつかってもダメー
ジはありません。中
には、壊れて隣となりの部
屋やへ入はいれる壁かべもあり
ます。



あな 穴

お
落ちるとダメージを
う エッチビー へ
受け、HPが減り、
した かい い
下の階に行きます。



くず じ めん 崩れる地面

ふ 踏むとひびがはい入りま
す。次のターンで移
つぎ どう
動しないと穴あなになり
お エッチビー へ
落ちます。HPも減
ります。





ようがん 溶岩

お落ちるとHPは0になり、クエスト失敗となります。
エッチビー



たからばこ 宝箱

中には、アイテムなどが入っています。
なか



とびら 扉

地上へと続く扉。クエストを達成するとダンジョンのどこかに出現します。
ちじょう つづ とびら たっせい しゅつげん



フェアリーの籠

フェアリーの閉じこめられている籠です。鍵を使って開けます。
かご と かぎ つか あ



この他にもいろいろな要素があります。
ほか ようそ

しょうかい
モンスター紹介



ジゲジゲ



タランチュラ



デス



フレイム



クラブブ



ガス



キング
バット

サイクロ
プロス



ティターン



モンスターは、この他にもまだまだ
たくさん君を待ち受けている!!

モンスターと戦^{たたか}ってばかりでは
命^{いのち}がいくらあってもたらんぞ。
わしのいうことを、よく聞^きいて
がんばってくれ。



- ★ モンスターの動きをよく見て、強い敵は避^さけて行^いけ。③ボタンの「パス」を使^{つか}ってタイミングを計^{はか}れ。
- ★ 部屋に入^{はい}った時^{とき}モンスターのいる場所^{ばしょ}が悪^{わる}かったら、一度ほかの部屋へ行^いって数^{すう}ターン待^{まち}て。
そのあと部屋^{へや}に行^いくとモンスターの場所^{ばしょ}が変^かわっているぞ。
- ★ 「オーブ」を使^{つか}って、ほかの「オーブ」や「剣^{けん}」や「盾^{たて}」を早^{はや}く見^みつけろ。
- ★ SELECTボタンでモンスターのHP^{エッチビー}を調^{しら}べろ。
ただし闇^{やみ}の霧^{きり}がかかったモンスターのHP^{エッチビー}はわ^わか^からないので注^{ちゅう}意^い！
- ★ 一見^{いっけん}「穴^{あな}」に見えるが実^みは歩^あける「見^みえない地^じ面^{めん}」がある。ジゲジゲやタランチュラが穴^{あな}の上^{うへ}を歩^{ある}いていたら、そこは見^みえない地^じ面^{めん}かもしれん。

し ようじょう ちゅうい
使用上の注意

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。

コナミ株式会社

本 社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL(03)3264-5678(代)
大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL(06)334-0335(代)
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL(011)232-3778(代)
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL(092)715-2367(代)