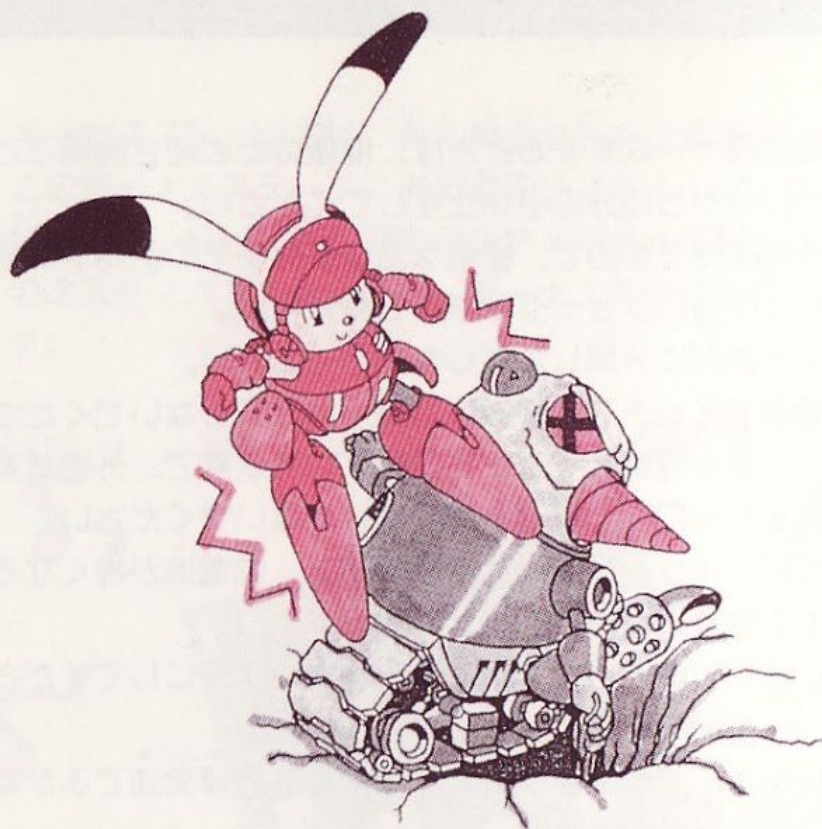




ゲームボーイ は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



INFORMATION
GLOBAL
SERVICE

株式会社 アイ・ジー・エス (I・G・S)

日本橋分室

〒135 東京都江東区福住1-14-7

TEL.03-641-6931

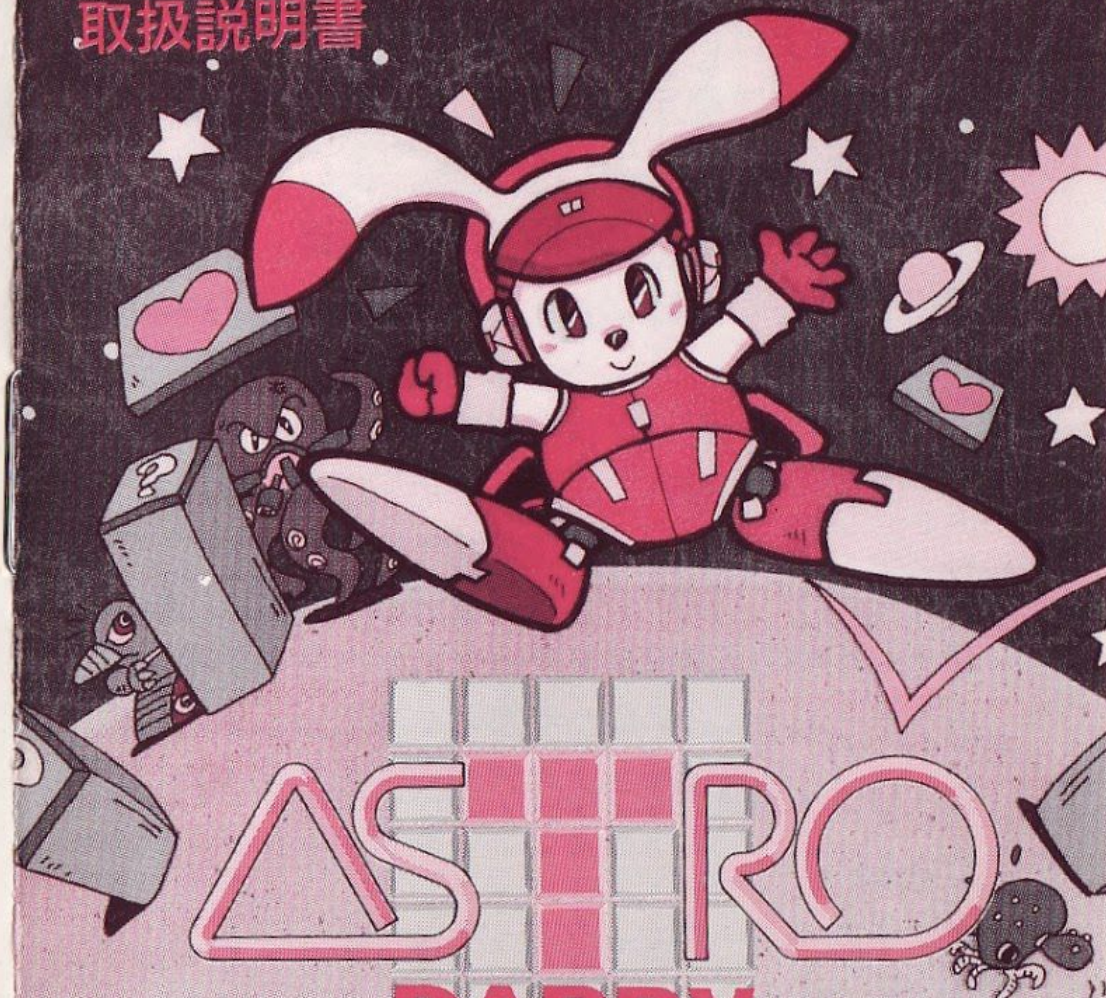
FAX.03-641-6226

Nintendo
GAME BOY™

ゲームボーイ専用カートリッジ

DMG-ARA

取扱説明書



RABBY

アストロラビー

©IGS CORP. 1990 MADE IN JAPAN



このたびは、IGSの任天堂ゲームボーイ
用カートリッジ「ASTRO RABBY」
をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくご使用
下さい。また、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

もくじ

ストーリー

遊び方	③
ゲームを始める前に	⑤
地上について	⑥
敵・ワナ・障害物について	⑦
パネル	⑨
アイテム	⑪
ボーナスステージ	⑬
使用上の注意	⑭

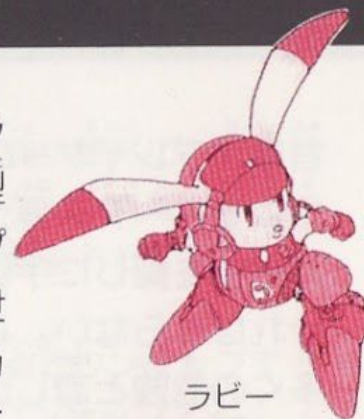
ストーリー

ここは、月にあるロボット工場。"ラビー"は、カザム博士が作った兎型のロボットです。並外れたジャンプ力と大きな耳の羽ばたきで、月の世界を跳ね回っているラビーを見たカザム博士は、もしラビーが、自由に空を飛ぶ事が出来たなら、どんなに素晴らしいだろうと思いました。

ラビーを飛ばす事を夢見たカザム博士は、その夢を実現するために16個の改造パーツを作ったのです。

しかし、かねてからラビーとカザム博士を良く思わないドータス博士は、自分の作ったロボット軍団に命令して16個の改造パーツをパネルに隠して宇宙の彼方へ飛ばしてしまったのでした。

ラビーは、カザム博士と自分の夢を取りもどすため、16個の改造パーツを求めて、危険な宇宙へと旅だったのです!!



ラビー



ロボット軍団



カザム博士

君は、プレイヤーの“ラビー”を操作してドータス博士達の隠した改造パーツを探しに宇宙空間へ旅だたなければならない。しかし、そこには、多くの危険と恐しいロボット軍団が待ち構えている！そこで、宇宙空間に旅だつ前に次の事をよく覚えておこう。

- 各ステージには時間制限があり、それを過ぎるとミスとなる！
- ラビーは、敵やデス・トラップに触れたり、穴や谷・宇宙空間などに落ちたりするとミスとなる！
- 敵を倒すには、弾を当てるかジャンプして踏みつけると倒す事が出来る。
- ラビーは、アイテムや改造パーツで、パワーアップする事が出来る！
- 宇宙空間には、様々な障害物があり人工衛星や隕石がラビーの動きの邪魔をするので気をつけよう。
- 改造パーツの隠してあるパネルには、



数々の仕掛けがあり、ラビーにとって、強い味方にも危険なものにもなるので注意しなければならない。また、地上にも砂地や沼地などラビーの動きに影響をあたえるものがあるので注意が必要だ！！

- ラビーは、アイテム・改造パーツ・得点でワンナップする事が出来る。(得点では、5万点毎にワンナップする。)
- ラウンドは、8ラウンドあり1ラウンドには、地上のステージ・宇宙のステージ・ボーナスステージの3つのステージが有る。ラビーは、全24ステージをクリアしなければならない。

操作のしかた

十字キー
ラビーを
8方向へ
移動させます。

SELECT
使用しません

Aボタン
ジャンプ
します。

Bボタン
弾を撃ちます。

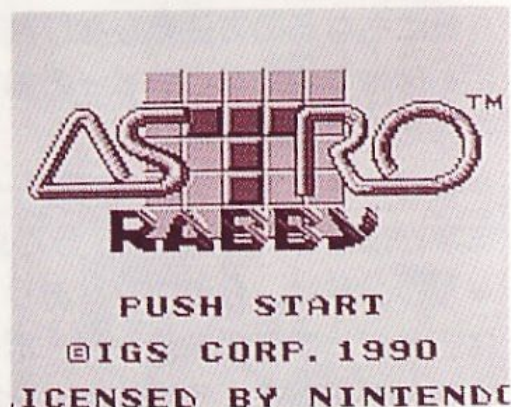
START

スタート及びポーズに使います。

ゲームを始める前に

●カートリッジのセット

ゲームボーイ本体に「ASTRO RABBY」のカートリッジを正しくセットし、電源スイッチを入れて下さい。



プレイヤーの“ラビー”は、地上を歩いたりジャンプをしたり、パネルに乗ったりして移動して行きます。また、“ラビー”のスタート時の設定として、ジャンプ力1・スピード1・持っている弾数0、となっていますので、アイテムによってそれらのレベルを上げて下さい。

地上について

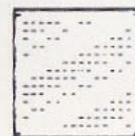
地上には、砂地や沼地などラビーの動きに影響をあたえる地面がある。また、それらの地面には、ジャンプや落下の際の着地でヒビがはいるものがあり、ヒビに着地すると穴があく。



普通の地面 ラビーの動きに影響をあたえる事はないが、着地でヒビや穴が開く。



砂地 基本的には、普通の地面と同じだが、着地でヒビや穴が開く事はない。



氷面 ラビーは、氷面の上を歩くとスベってしまう、その上着地の時ヒビや穴が開くので要注意。



沼地 ヒビや穴が開く事はないが、ラビーのジャンプ力が半分になってしまう。



パネルの残骸 パネルが壊れた跡で、ヒビや穴の心配はないが、ジャンプ力とともに動きも遅くなる。



クレーター これもまたラビーのジャンプ力と動きが遅くなるので注意が必要だ。

てき しょうがいぶつ 敵・ワナ・障害物について

てき 敵



ニョキニョキ 砂地に現れるサボテン型ロボットを倒すには、成長している時に、踏みつけるか、弾を当てなければならない。完全に大きくなると無敵になってしまう。



モグモグ モグラ型ロボット、普通の地面の地中から、出たり引っ込んだりしている。踏みつけるか弾を当てると、倒す事が出来る。



タコタコ タコ型ロボット、基本的な動きと倒し方は、モグモグと同じだが、氷面に出現するためスベらないように注意しなければならない。



ゲロゲロ 沼地に現れるカエル型ロボット、これも倒し方は、モグモグと同じだが、沼にもぐるとその後がデストラップとなるので注意しよう。



ドーラス 宇宙空間を飛行するカメ型ロボット、飛行の高さをラビーに合わせる上に、近付くと回転しながら襲って来る。倒すには、弾を当てるしかない強敵だ。

ワナ



デストラップ デストラップは、ゲロゲロの出現した後に出来る。ラビーは、デストラップに触れるとミスとなる。



穴 地上に、もともとあるものと、ラビーの着地によって出来るものがあり、穴に落ちるとラビーは、ミスとなる。



宇宙空間 宇宙空間にラビーが落ちて行くとミスとなる。

しょうがいぶつ 障害物



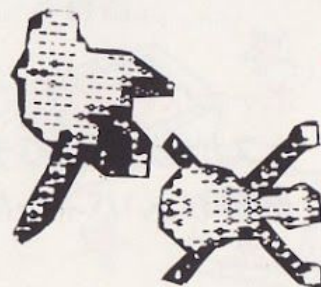
ストーム
宇宙の磁気嵐



リング
隕石群

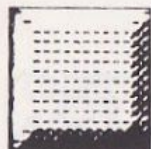


ミーテオ
隕石



人工衛星
2種類の人工衛星がある。

パネル



ノーマルパネルA 何度踏んでも壊れない安全なパネルだ。

踏むと変化したり壊れたりするパネルがあり、これらのパネルは、ジャンプや落下で中央で踏みつけると、変化させたり、破壊したりすることが出来る。



ミスティパネル このパネルを踏むと、ノーマルパネルB・ボーナスパネル・パワーダウンパネル・タイマーアップパネル・改造パーツパネルのいずれかに変化する謎のパネルだ。



ノーマルパネルB このパネルを踏むと、得点が200点上がりディサピアパネルに変化するお得なパネルだ。



ボーナスパネル このパネルを踏むと、ボーナスが5000点入りディサピアパネルに変化する美味しいパネルだ。



パワーダウンパネル このパネルを踏むと得点が1000点マイナスされ、さらにラビーのジャンプ力とスピードが1にもどされ、ディサピアパネルに変化する厳しいパネルだ。



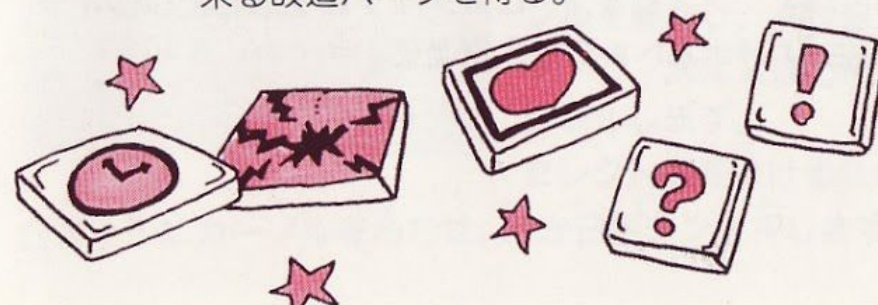
タイマーアップパネル このパネルを踏むと、時間制限が50カウント延長され、ディサピアパネルに変化するラッキーなパネルだ。



ディサピアパネル ヒビのはいたこのパネルを踏むと、パネルは壊れてしまい残骸となる。宇宙空間などでは壊さないようパネルの端を踏むようにしよう。



改造パーツパネル このパネルを踏むと、改造パーツを探した事になりステージをクリアする事が出来る。さらにステージ毎に選択出来る改造パーツを得る。



アイテム

アイテムを持っている敵を倒すと、その場にアイテムが表示される。

ラビーがそのアイテムに触れると、入手した事になり、効果を受ける。



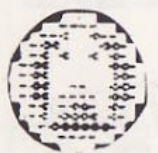
スピードアップ このアイテムを1つ取る毎に、スピードのレベルが1ずつ最大4まで上がってゆく。しかし、ジャンプ中の慣性も強くなるので注意!!



ジャンプアップ このアイテムを1つ取る毎に、ジャンプ力のレベルが1ずつ最大3まで上がってゆく。



バレットアップ このアイテムを1つ取る毎に、弾の数が10ずつ最大99発まで増えてゆく。



ワンナップ このアイテムを取るとプレイヤーのストックが1増える。

かいぞう 改造パーツ

バレットストック

ラビーの撃てる弾数が、30発増える。

パワーウイング

ラビーの空中にいる時の慣性がなくなり、操作し易くなる。

ショックアブソーバー

地面や氷面に、ヒビや穴が開かなくなる。

パワープロテクター

2回まで敵に触れたり攻撃を受けたりしてもミスにならない。

ワンアップ

プレイヤーのストックが1増える。

ボーナスステージを除く、各ステージの始めに、改造パーツのセレクト面があり、そこでラビーは、改造パーツを複数装備出来ます。装備は、十字キーでカーソルを動かし、AかBボタンで、決定又は、キャンセルします。

セレクト面を抜けるには、EXITにカーソルを合わせ、AかBボタンを押します。

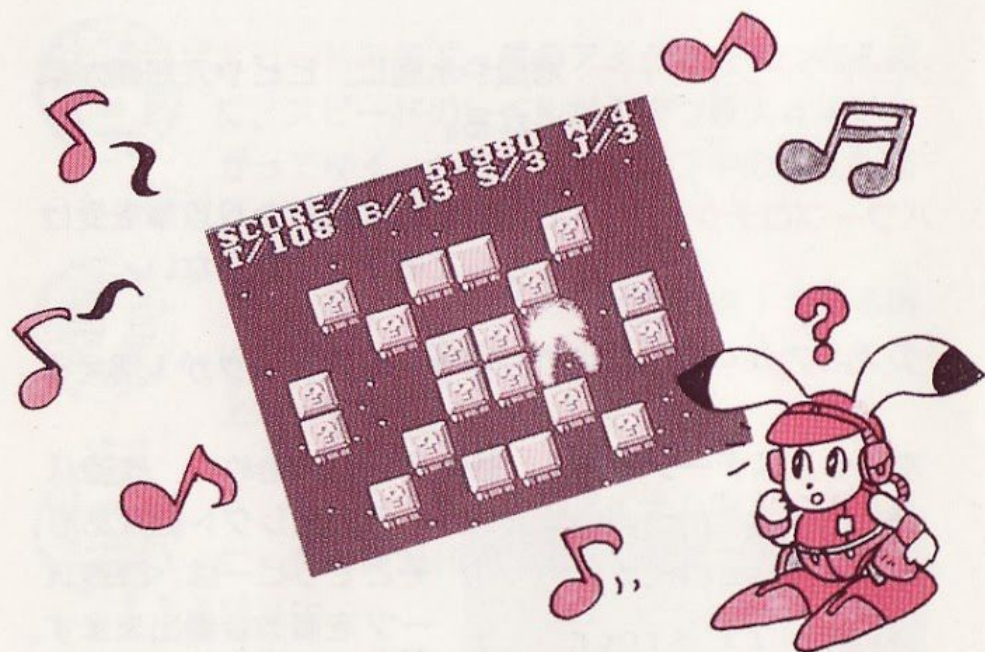
POWER-UP PARTS SELECT

A▶ BULLET STOCK	1
PROTECTOR	0
POWER WING	0
SHOCK ABSORBER	0
EXIT	RABBY/0

ボーナスステージ

ボーナスステージでは、音の神経衰弱をします。

このボーナスステージにあるミスティパネルは、踏むと音が鳴り、続けて同じ音のミスティパネルを踏むと、そのミスティパネルは消えて、ボーナス得点が加算されます。



ミスティパネルを全て消すと、ボーナスステージは、クリアとなります。

ミスをしてでもボーナスステージの終了となるだけで、プレイヤーストックは、減りません。

使用上の注意

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックは避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。