

CAPCOM®

CAPCOM® EUROPE GMBH
Heltorferstr. 18 40472 Düsseldorf

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON

CAPCOM®

SNSP-AXMP-EUR

**MARVEL
COMICS**

X-MEN

MUTANT APOCALYPSE



SPIELANLEITUNG / INSTRUCTION BOOKLET



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM™

LICENSED BY

Nintendo



Nintendo

Nintendo of Europe GmbH : 63760 Großostheim, Deutschland

Keep this information / Gardez ces informations / Diese Information aufbewahren
Conservare queste informazioni / Guarde estas informes / Bewaar deze informatie
Behåll denna information / Behold denne information / Pidå tåmå tietõ

NINTENDO 64, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE Sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec votre Super Nintendo Entertainment System.

Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, dass Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, dass alles einwandfrei zu Ihrem Super Nintendo Entertainment System passt.

Questo sigillo è la tua garanzia che Nintendo ha valutato ed approvato questo prodotto. Richiedilo sempre all'acquisto di giochi ed accessori per assicurare la completa compatibilità con il tuo Super Nintendo Entertainment System.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

Dit zegel waarborgt u, dat dit produkt door Nintendo is gecontroleerd en dat het qua constructie, betrouwbaarheid en entertainmentwaarde volledig aan onze hoge kwaliteitsseisen voldoet. Let bij het kopen van spellen en accessoires altijd op dit zegel, zodat u verzekerd bent van een goed werkend Super Nintendo Entertainment System.

Denna etikett garanterar att Nintendo står för produktens kvalitet. Kontrollera att etiketten finns på spel och tillbehör du köper för att försäkra dig om att de är kompatibla med Super Nintendo Entertainment System.

Dette segl garanterer, at Nintendo har godkendt kvaliteten af dette produkt. Se altid efter dette segl, når du køber spil og tilbehør, så du er sikker på fuld kompatibilitet med dit Super Nintendo Entertainment System.

Tämä tarra vakuuttaa, että Nintendo on hyväksynyt tämän tuotteen laadun. Tarkista aina tämä tarra ennen kuin ostat pelejä ja muita tarvikkeita, jotta saat varmasti Super Nintendo Entertainment System yhteensopivia tuotteita.



WARNING : PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

ATTENTION : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

HINWEIS : BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENTUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGEGLEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ATTENZIONE : LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUSE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

ADVERTENCIA : POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

WAARSCHUWING : LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUCT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPELKASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

OBS : LÅS NOGGRANT IGENOM KONSUMENTUPPLYSNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDERNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÄNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPAKETET ELLER TILLBEHÖR.

ADVARSEL : LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HÆFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FØLGER, MED DETTE PRODUKT, FØR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILLBEHØRET.

VAROITUS : LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIIN KUULUVAT KULUTTAJATIEDOT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUUN VAURSTEEN KÄYTTÖÄ.



MUTANT APOCALYPSE

MARVEL COMICS, X-MEN, ALL OTHER CHARACTER NAMES AND DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC. © 1995 MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC. ALL RIGHTS RESERVED. © CAPCOM CO., LTD. 1995 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM THE MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC.

INHALTSVERZEICHNIS

Pflege des Moduls.....	4
Auf die Plätze, fertig, los.....	5
Einsatzbefehl	6
Tastenbelegung des Joypads.....	7-8
Vorstellung der Helden bei X-MEN	
Cyclops.....	9
Wolverine	10
Psylock	11
Beast.....	12
Gambit	13
Eingabe der Paßwörter.....	14
Tips zum Spiel.....	15
Notizen der X-MEN Crew	16
Garantie-Information	31

MODULPFLEGE

Beachtet folgende Hinweise, damit Euer **X-MEN: Mutant Apocalypse**-Modul immer zuverlässig funktioniert.

1. Bewahrt Eure Module immer bei Zimmertemperatur auf. Setzt auch dieses Mega Drive Spiel nie extrem kalten oder extrem heißen Temperaturen aus.
2. Berührt nie mit bloßen Fingern das Ende der Platine, das unten aus dem Modul herauschaut. Packt dieses Spiel zum Schutz vor Staub und anderen Verunreinigungen nach jeder Benutzung wieder in seine Verpackung zurück.
3. Denkt gar nicht erst daran, das Modul aufzuschrauben, Ihr würdet es dabei nur zerstören...
4. Dieses Modul darf nicht mit Lösungsmitteln, Reinigungsbenzin, Alkohol oder anderen scharfen Putzmitteln, die das Spiel beschädigen können, in Berührung gebracht werden.

STARTEN DES SPIELS

1. Versichert Euch, daß das Super Nintendo Entertainment System immer **AUS**geschaltet ist, bevor Ihr ein Modul einsteckt oder wieder herauszieht.
2. Steckt jetzt das X-MEN: Mutant Apocalypse-Modul in den Modulschacht und schaltet Euer Super Nintendo ein.
3. Drückt die **START**-Taste wenn das X-MEN-Titelbild erscheint. Folgende Optionen können dann angewählt werden:

MISSION MODE	Hier könnt Ihr das Spiel ganz normal starten
TRAINING MODE	Bei dieser Option könnt Ihr in Level 1 erst mal üben, wie das Spiel überhaupt funktioniert.
PASSWORD	Wählt diesem Menüpunkt, um ein Paßwort einzugeben, falls Ihr bereits eines erhalten habt. (Mehr dazu unter dem Kapitel "Paßwortfunktion")
SOUND	Hier kann zwischen MONO- oder STEREO-Sound gewählt werden.
4. Um Professor Xaviers Einsatzbefehl entgegenzunehmen, müßt Ihr GAME START anklicken und START drücken. Nachdem Ihr Eure Befehle entgegengenommen habt und die Blackbird in Genosha angekommen ist, wählt Ihr eine X-Men-Spielfigur aus und bereitet Euch auf die erste Mission vor.
5. Ihr könnt ein Spiel jederzeit abbrechen, indem Ihr einfach Euer Super Nintendo Entertainment System ausschaltet und das Modul wieder herausnehmt.

KRISE AUF GENOSHA

Verzeiht, daß ich Euch ohne große Vorankündigung hier zusammentrommle, aber die Situation auf Genosha ist schlimmer, als ich zu Anfang befürchtet hatte. Wie Ihr sicher wißt, hatte ich kürzlich ziemliche Scherereien durch den Anstieg der Krawalle gegen uns Mutanten in diesem kleinen Inselreich. Ich glaube, heute habe ich die Ursache des Problems herausgefunden.

Als ich Cerebro benutzt habe, um die Insel nach der Quelle des Anti-Mutanten-Protests zu durchleuchten, bin ich auf einen unserer ältesten und gefährlichsten Feinde gestoßen. Es scheint, als ob Apocalypse in Genosha eine neue Heimat gefunden hätte.

Es liegt auf der Hand, daß die Regierung in Genosha Apocalypse nur benutzt, um ihre Mutanten-Bevölkerung besser unter Kontrolle zu bringen. Apocalypse hat aber sicherlich ganz andere Pläne mit den Mutanten von Genosha. Wie auch immer diese Pläne sein mögen, sie werden nur den wachsenden Konflikt zwischen Menschen und Mutanten verschärfen. Nun liegt es an Euch, meine liebe X-MEN-Crew, diese gefährliche Situation unter Kontrolle zu bringen.

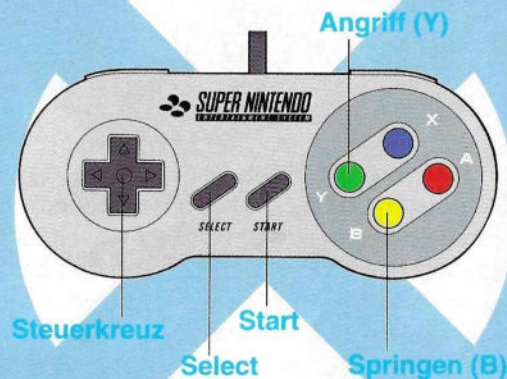


Unsere Invasion Genoshas beginnt heute Nacht.....



DIE STEUERUNG DER X-MEN

Mit Hilfe Eures Joypads habt Ihr Zugang zu allen möglichen Kampfgriffen, und allen speziellen Fähigkeiten der X-Men-Mutantengruppe. Vergeßt dabei bitte nicht, daß noch kein Meister vom Himmel gefallen ist, und daß die Ausübung der Mutanten-Moves nicht immer einfach ist. Übung kann hier den Unterschied zwischen Leben und Tod bedeuten.

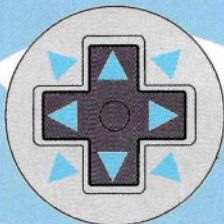


Indem Ihr das Steuerkreuz nach links, rechts oder unten drückt bewegt sich Eure Spielfigur nach links, rechts oder duckt sich. Um einen Special Move auszuführen müßt Ihr schnell eine bestimmte Kombination auf dem Steuerkreuz, gefolgt von der Y-Taste, drücken.



DIE STEUERUNG DER X-MEN

Trotz Beschreibung der Spezialattacken kann die Ausführung dieser Moves am Anfang recht schwierig sein, so daß Ihr besser erst einmal im Trainings-Modus übt, bis Ihr sie richtig beherrscht. Im unteren Bild seht Ihr, welche Richtungstasten auf dem Steuerkreuz den kleinen schwarzen Pfeilen entsprechen.



Wenn Ihr die nötigen Überlebenstechniken beherrscht, um einen Kampf zu überstehen, dann seid Ihr soweit, um nach Genosha aufzubrechen. Vergeßt aber nicht, daß der Einsatz in Genosha keine Lockerungsübungs mehr ist. Jeder Treffer, den Ihr hier einsteckt, verringert Eure Lebensenergie. Wenn Eure Energieleiste leer ist, dann kann Euch auch keine spezielle Mutanten-Medizin mehr retten.

ENERGIEANZEIGE



DIE X-MEN-CREW

NAME: **CYCLOPS**

WIRKLICHER NAME: SCOTT SUMMERS

GRÖßE: 1,91 Meter

GEWICHT: 88 kg

MUTANTENKRÄFTE: Besitzt die Fähigkeit einen opto-elektrischen Neutronenstrahl von durchschlagender Wirkung mit seinen Augen abzufeuern.



ANGRIFFSFÄHIGKEITEN:

SCHLAG Die Y-Taste drücken

HALBKREIS-KICK ▲ und Y gleichzeitig drücken

RUTSCHATTACK Drücke ►► und sofort danach Y

NORMALER NEUTRONENSTRAHL Drücke ▼▲► und sofort danach Y

NEUTRONENSTRAHL IN DER LUFT Während dem Sprung ▼▲►, und sofort danach die Y-Taste drücken

NEUTRONENSTRAHL IN DER HOCKE Drücke ►▼▼ und sofort danach Y



DIE X-MEN-CREW

NAME: **WOLVERINE**

WIRKLICHER NAME: LOGAN

GRÖßE: 1,61 Meter

GEWICHT: 88 kg

MUTANTENKRÄFTE: Besitzt übernatürliche Sinne, ist sehr gelenkig und arbeitet vorwiegend mit seinen Klauen.



ANGRIFFSFÄHIGKEITEN:

SCHLITZER Die Y-Taste drücken

UPPERCUT ▲ und Y gleichzeitig drücken

KLAUEN-ATTACKE Drücke ►► und sofort danach Y

SCHLITZER IM SPRUNG In der Luft die Y-Taste drücken

BERSERKER Drücke ▼▲► und sofort danach Y

FLIEGENDER BERSERKER Während dem Sprung schnell ▼ und die Y-Taste gleichzeitig drücken

AN DER WAND An die Wand springen, und während Wolverine an der Wand hängt die Y-Taste drücken

DIE X-MEN-CREW

NAME: **PSYLOCKE**

WIRKLICHER NAME: ELISABETH "BETSY" BRADDOCK

GRÖßE: 1,80 Meter

GEWICHT: 70 kg

MUTANTENKRÄFTE: Benutzt ihre telepathischen Fähigkeiten um eine "Psycho-Klinge" zu erzeugen.



ANGRIFFSFÄHIGKEITEN:

ELLBOGENSTOß Die Y-Taste drücken

SALTO-KICK ▲ und Y gleichzeitig drücken

DREHKICK ▼ und Y gleichzeitig drücken

PSYCHO-MESSER Drücke ▼▲► und sofort danach Y

KNIEKICK Drücke ►▼▲ und sofort danach Y

RUTSCHATTACK Drücke ►► und sofort danach Y

GENICKBRECHER Wenn Du auf dem Kopf Deines Gegners landest sofort ▼ und die Y-Taste gleichzeitig drücken

DIE X-MEN-CREW

NAME: **BEAST**

WIRKLICHER NAME: HENRY "HANK" P. McCOY

GRÖßE: 1,80 Meter

GEWICHT: 161 kg

MUTANTENKRÄFTE: Henry, alias the Beast, ist ein wahrer Akrobat. Er besitzt enorme Kräfte, ist sehr schnell, sehr beweglich und außerordentlich geschickt.



ANGRIFFSFÄHIGKEITEN:

SCHLAG Die Y-Taste drücken

ÜBERRASCHUNGSANGRIFF Drücke ►► und sofort danach Y

SALTO-KICK ▲ und Y gleichzeitig drücken

SCHLAG AUS DER HOCKE ▼ und Y gleichzeitig drücken

AN DER DECKE LAUFEN Springe an die Decke hoch und ▲ drücke

BEAST-SPRUNG Wenn Du auf dem Kopf Deines Gegners landest sofort ▼ und die Y-Taste gleichzeitig drücken

DIE X-MEN-CREW

NAME: **GAMBIT**

WIRKLICHER NAME: REMY LeBEAU

GRÖßE: 1,85 Meter

GEWICHT: 88 kg

MUTANTENKRÄFTE: Besitzt die Fähigkeit inaktive Objektenergie in explosive kinetische Energie zu verwandeln.



ANGRIFFSFÄHIGKEITEN:

STOCKATTACK Die Y-Taste drücken

NIEDERE STOCKATTACK ▼ und Y gleichzeitig drücken

STOCKATTACK IN DER LUFT Während dem Sprung die Y-Taste drücken

DOPPELKICK ▲ und Y gleichzeitig drücken

GAMBIT-COMBO Drücke ►► und sofort danach Y

DREIFACHER GAMBIT Drücke ▼▲► und sofort danach Y

HOHER GAMBIT-COMBO Drücke ▲▲ und sofort danach Y

DIE PAßWORTFUNKTION

Durch das Erfüllen bestimmter Missionen wird Professor Xavior der Crew via Cerebro Paßwörter zukommen lassen, die es den X-Men ermöglichen, eine Mission ab dort weiterzuführen. Notiert Euch in diesem Fall schnell die Paßwörter und hebt sie gut auf.

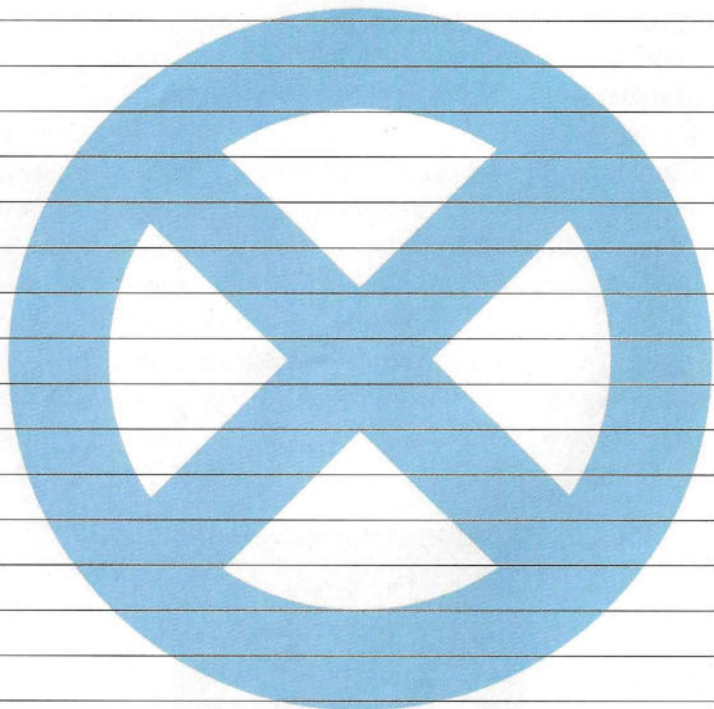
Wenn Ihr Euch ein Paßwort erspielt habt, könnt Ihr immer wieder an der Stelle im Spiel einsteigen, an der Ihr es erhalten habt. Wählt dazu im Titelbild lediglich die "PASSWORD"-Option aus. Im Paßwort-Menü könnt Ihr mit den HOCH- und RUNTER-Tasten das Gesicht im ersten Fenster verändern. Wenn Ihr die gewünschte Figur ausgewählt habt, drückt Ihr auf dem Steuerkreuz nach RECHTS, um ins nächste Fenster zu wechseln. Wenn alle Gesichter in allen Fenstern stimmen müßt Ihr nur noch START drücken, und schon seid Ihr wieder mitten im Geschehen.



ÜBERLEBENSSTRATEGIEN

- Sammelt alle X-Behälter, egal ob groß oder klein, auf, um Eure Energieleiste immer wieder aufzufrischen.
- Sucht nach den X-Schildern und sammelt sie ein. Wenn Ihr alle drei in einem Level gefunden habt, erhaltet Ihr ein Extraleben.
- Setzt Eure übermenschlichen Kräfte behutsam ein. Blindes Vertrauen in die Mutanten-Fähigkeiten kann manchmal in einer Katastrophe enden.

NOTIZEN DER X-MEN CREW



MARVEL
COMICS

X-MEN

MUTANT APOCALYPSE

MARVEL COMICS, X-MEN, ALL OTHER CHARACTER NAMES AND DISTINCTIVE
LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC.
© 1995 MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC. ALL RIGHTS RESERVED.
© CAPCOM CO., LTD. 1995 ALL RIGHTS RESERVED.
THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM THE MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC.

TABLE OF CONTENTS

Safety Precautions	18
Getting Started	19
Crisis on Genosha!	20
Controlling your X-MEN	21-22
X-MEN Profiles	
Cyclops	23
Wolverine	24
Psylock	25
Beast	26
Gambit	27
Using your Password	28
X-MEN Survival Guide	29
X-MEN Note	30

SAFETY PRECAUTIONS

Follow these suggestions to keep your **X-MEN: Mutant Apocalypse** Game Pak in perfect operating condition.

1. DO NOT subject your Game Pak to extreme temperatures, either hot or cold. Always store it at room temperature.
2. DO NOT touch the terminal connectors on your Game Pak. Keep it clean and dust-free by always storing it in its protective plastic sleeve.
3. DO NOT try to disassemble your Game Pak.
4. DO NOT let your Game Pak come in contact with thinners, solvents, benzene, alcohol, or any other strong cleaning agents that can damage it.

GETTING STARTED

1. Check the power switch on your Super Nintendo Entertainment System. Make sure it is OFF before inserting or removing the Game Pak.

2. Insert your X-MEN: Mutant Apocalypse Game Pak into your Super Nintendo System and turn the power ON.

3. When the X-MEN title screen appears, press the **START** button and the following options will appear:

MISSION MODE This option allows you to start the adventure.

TRAINING MODE This option allows you to practice your skills on level one.

PASSWORD This option allows you to enter a password, if you have already received one. (For more information on using passwords, please read the section entitled, "Using Your Password.")

SOUND This option allows you to select either **STEREO** or **MONAURAL** sound.

4. Highlight the **GAME START** option and press the **START** button to begin Professor Xavier's mission briefing. After it is complete and the Blackbird has arrived in Genosha, select your X-Man and prepare to begin your individual missions.
5. To end the game at any time, simply turn the power OFF on your Super Nintendo Entertainment System and eject your cartridge.

CRISIS ON GENOSHA!

Forgive me for bringing you here on such short notice X-Men, but the situation in Genosha is far worse than I once feared. As you know, I have been troubled by the recent rise in anti-mutant activity on that tiny island nation. Today, I believe I have found the root of the problem.

While using Cerebro to scan the island for the source of the anti-mutant uprising, I came upon the presence of one of our oldest and most deadly enemies. It appears that Apocalypse has found a home in Genosha.

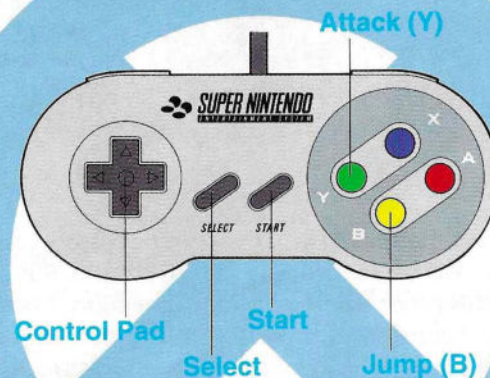
It is now clear that the Genoshan government is using Apocalypse to bring their mutant population under tighter control. But, Apocalypse must have his own plans for the mutants of Genosha. Whatever they may be, they will only serve to accelerate the growing conflict between mutant and humankind. It is up to you, my X-MEN, to put a stop to this madness.



Our invasion of Genosha begins tonight.....

CONTROLLING THE X-MEN

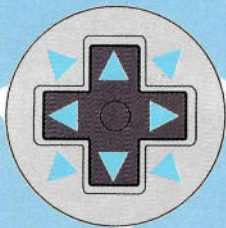
Using the controller, you will have access to all of the fighting skills and mutant abilities of each of the X-Men. But remember, control of mutant powers does not come easily and practice may mean the difference between life and death.



Pressing the control pad left, right or down will cause the X-Man to move left, right or crouch, but to unleash a mutant power you need to rapidly enter a series of movements on the control pad followed by the attack button.

CONTROLLING THE X-MEN

Descriptions of how to do these attacks can be hard to do at first, so you may want to practice in the training Mode until you have them mastered. Please refer to the arrows below if you have any questions about their meaning.



Once you have mastered all of the skills necessary to stay alive in battle, you will be ready to head to Genosha. But remember, this is not a Danger Room simulation. Every hit you take lowers your health and once your health meter is drained, not even a mutant healing factor will save you.

HEALTH METER



X-MEN PROFILES

NAME: **CYCLOPS**

REAL NAME: SCOTT SUMMERS

HEIGHT: 6' 3"

WEIGHT: 195 lbs.

MUTANT POWERS: Possesses the mutant ability to discharge optic blasts of concussive force from his eyes.



ATTACKS:

PUNCH Press the Y button

CRESCENT KICK Press  and the Y button simultaneously.

SLIDE KICK Press  and quickly press the Y button.

STANDING OPTIC BLAST Press   and quickly press the Y button.

JUMPING OPTIC BLAST While in mid-air, press   and quickly press the Y button.

CROUCHING OPTIC BLAST Press   and quickly press the Y button.

X-MEN PROFILES

NAME: **WOLVERINE**

REAL NAME: LOGAN

HEIGHT: 5' 3"

WEIGHT: 195 lbs.

MUTANT POWERS: Possesses the mutant powers of superhuman senses, agility and adamantium claws.



ATTACKS:

SLASH Press the Y button

UPPERCUT Press $\blacktriangle$ and the Y button simultaneously.

RUNNING CLAW Press $\blacktriangleright\blacktriangleright$ and quickly press the Y button.

JUMPING SLASH While in mid-air, press the Y button.

BERSERKER Press $\blacktriangledown\blacktriangleright$ and quickly press the Y button.

FLYING BERSERKER While in midair, press $\blacktriangledown$ and quickly press the Y button simultaneously.

WALL CLIMB Jump towards the wall. Press Y to slash while hanging.

X-MEN PROFILES

NAME: **PSYLOCKE**

REAL NAME: ELIZABETH "BETSY" BRADDOCK

HEIGHT: 5'11"

WEIGHT: 155 lbs.

MUTANT POWERS: Possesses the mutant power of telepathy, which she uses to generate a "psychic blade."



ATTACKS:

ELBOW JAB Press the Y button.

FLIP KICK Press $\blacktriangle$ and the Y button simultaneously.

SPIN KICK Press $\blacktriangledown$ and the Y button simultaneously.

PSYCHIC KNIFE Press $\blacktriangledown\blacktriangleright$ and quickly press the Y button.

FLYING KNEE Press $\blacktriangleright\blacktriangledown$ and quickly press the Y button.

QUICK SLIDE Press $\blacktriangleright\blacktriangleright$ and quickly press the Y button.

NECK CRACKER As you land on an enemy's head, hold $\blacktriangledown$ and the Y button simultaneously.

X-MEN PROFILES

NAME: **BEAST**

REAL NAME: HENRY "HANK" P. McCOY

HEIGHT: 5'11"

WEIGHT: 355 lbs.

MUTANT POWERS:

Possesses the mutant powers of enhanced strength, speed, agility, dexterity and acrobatic prowess.



ATTACKS:

PUNCH Press the Y button.

BEAST CHARGE Press ►► and quickly press the Y button.

SOMERSAULT KICK Press ▲ and the Y button simultaneously.

CROUCHING PUNCH Press ▼ and the Y button simultaneously.

CEILING WALK Jump up to ceiling and press ▲.

BEAST BOUNCE As you land on an enemy's head, hold ▼ and the Y button simultaneously.

X-MEN PROFILES

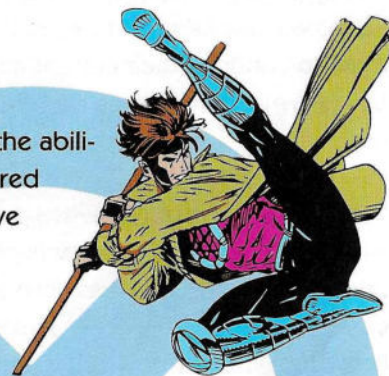
NAME: **GAMBIT**

REAL NAME: REMY LeBEAU

HEIGHT: 6' 1 "

WEIGHT: 195 lbs.

MUTANT POWERS: Possesses the ability to convert any object's stored potential energy into explosive kinetic energy.



ATTACKS:

STAFF ATTACK Press the Y button.

LOW STAFF ATTACK Press ▼ and the Y button simultaneously.

JUMPING STAFF ATTACK While in mid-air, press the Y button.

DOUBLE KICK Press ▲ and the Y button simultaneously.

SINGLE CARD ATTACK Press ►► and quickly press the Y button.

TRIPLE CARD ATTACK Press ▼▲► and quickly press the Y button.

HIGH CARD ATTACK Press ▲▲ and quickly press the Y button.

USING YOUR PASSWORD

As the X-Men complete some of their missions, Professor Xavier will use Cerebro to send them passwords that will allow them to continue their current mission. When this happens, quickly write down these passwords and save them for later use.

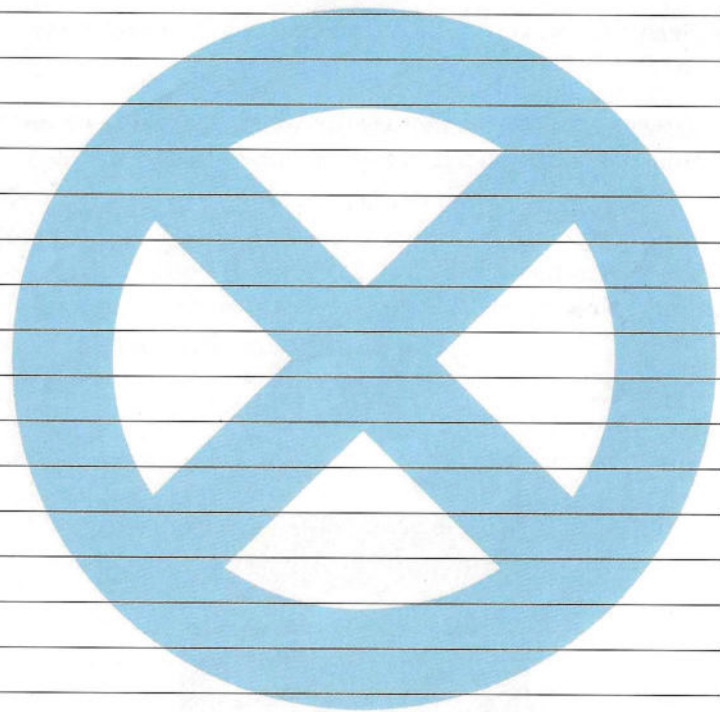
If you have gained a password, you can return to the mission where you gained it by selecting the PASSWORD option on the title screen. When the Password Screen appears, press the control pad UP or DOWN to change the picture in the first box. Once it is correct, RIGHT on the control pad to move to the next box. After all the pictures are correct, press the START button and you will return to action!



X-MEN SURVIVAL GUIDE

- Pick up large and small X-canisters to help increase your health meter.
- Search for and collect X-plates. Collect all 3 in each stage and you will gain an extra life.
- Learn to use your mutant abilities wisely. Over reliance on your mutant powers can leave you open to attack.

X-MEN NOTE



GARANTIE-INFORMATION

CAPCOM Europe GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für die in Deutschland von CAPCOM Europe GmbH gekauften Produkte.

Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

- Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, schicken Sie das CAPCOM Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:

CAPCOM Europe GmbH
Heltorferstr. 18
40472 Düsseldorf

- Die Gewährleistung ist nach Wahl von CAPCOM auf eine Mangelbeseitigung, oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produkts beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
- Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder auf nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder auf sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.