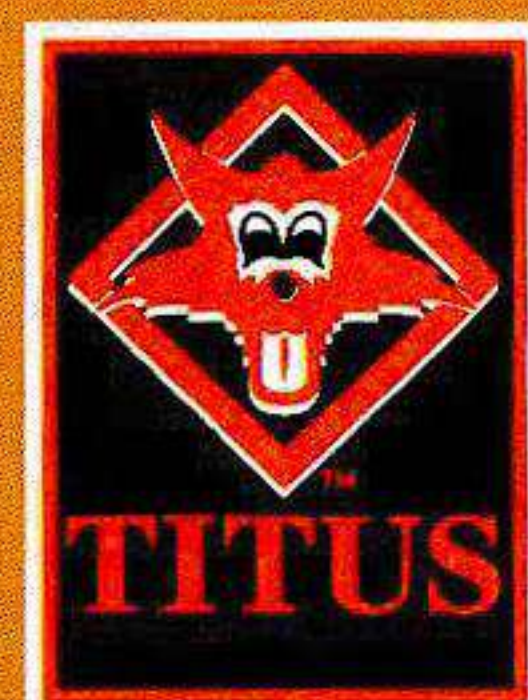




INSTRUCTION BOOKLET



**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM



**Nintendo**

Nintendo of Europe GmbH : 63760 Großostheim, Deutschland  
Keep this information / Gardez ces informations / Diese Information aufbewahren  
Conservare queste informazioni / Guarde estas informes / Bewaar daze informatie  
Behåll denna information / Behold denne information / Pidä tämä tieto

NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™,  AND  ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.



THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT, DE QUALITÉ. RECHERCHÉZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHÉTEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER. FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TILBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, OTTA SAAT VARMASTI SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

**WARNING :** PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

**ATTENTION :** VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

**HINWEIS :** BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

**ATTENZIONE :** LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUSE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

**ADVERTENCIA :** POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

**WAARSCHUWING :** LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPELKASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

**OBS :** LÄS NOGGRANT IGENOM KONSUMENTUPPLYSNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDERNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÄNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPAKETET ELLER TILLBEHÖR.

**ADVARSEL :** LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HÆFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FØLGER, MED DETTE PRODUKT, FØR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILLBEHØRET.

**VAROITUS :** LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIIN KUULUVAT KULUTTAJATIEDOT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUUN VAURSTEEN KÄYTTÖÄ.

# SAFETY PRECAUTIONS

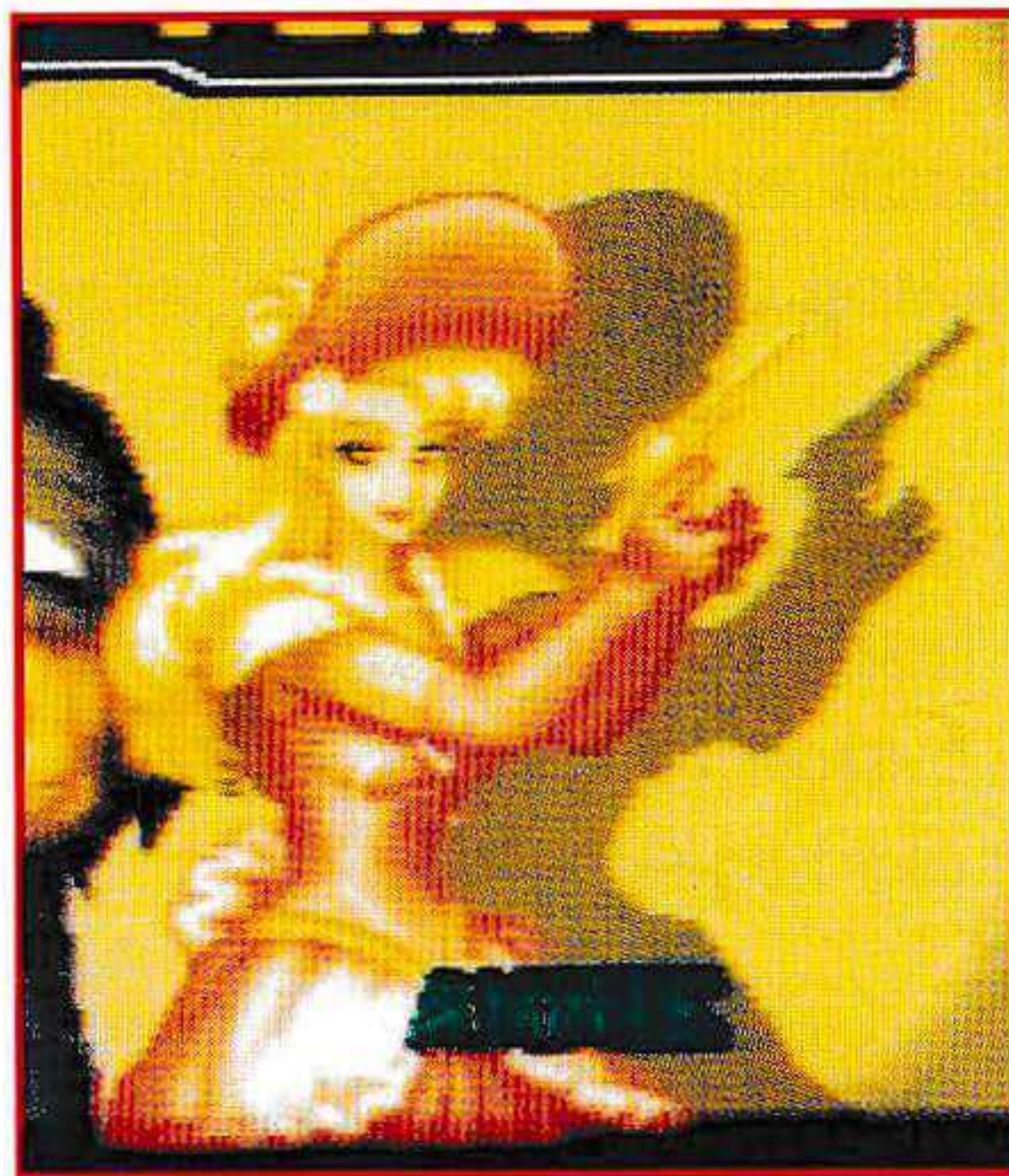
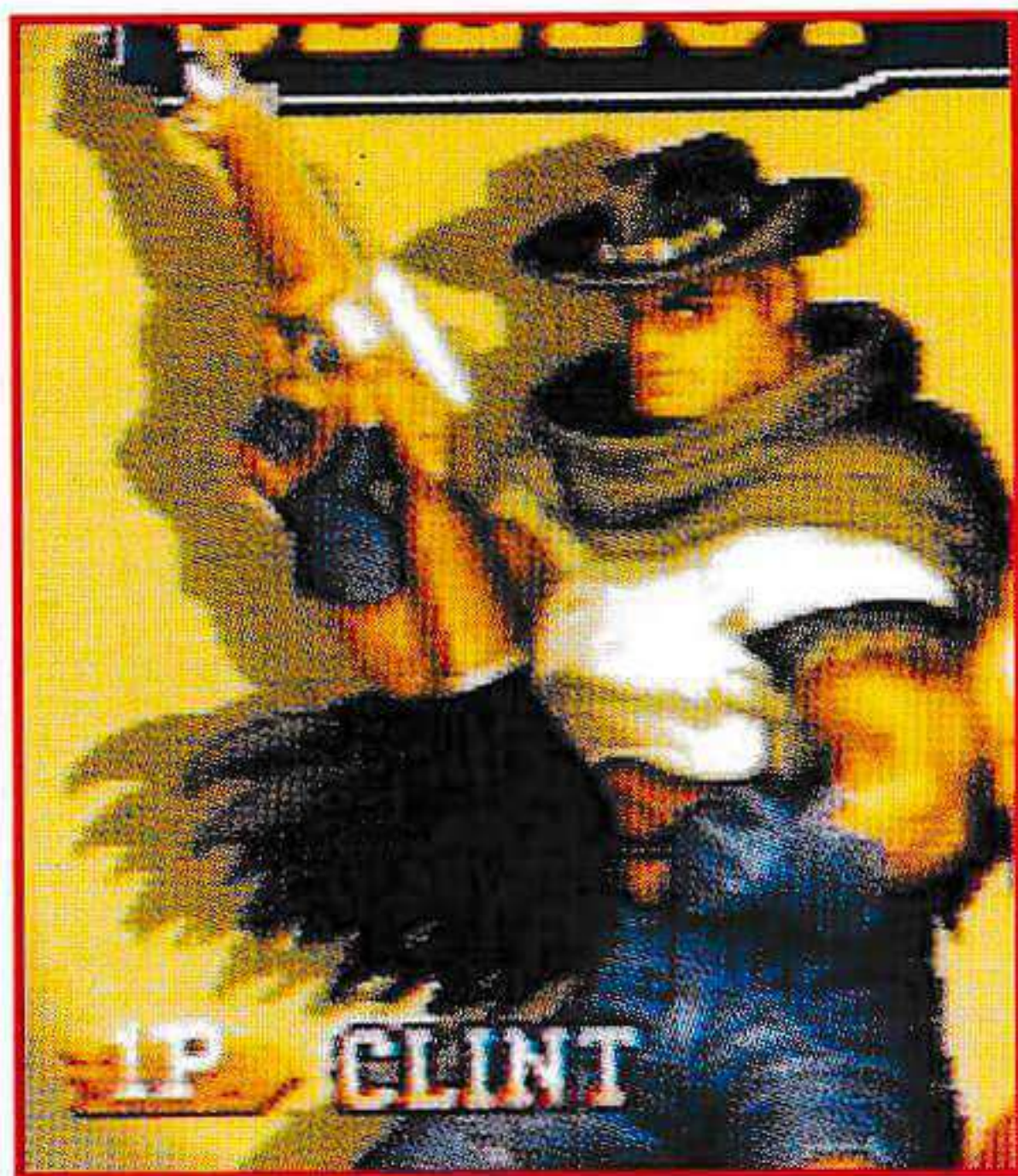
For greater enjoyment of the game, please take the time to read this manual. The following items are for the care of your game.

1. Avoid subjecting the Game Pak to extreme temperature changes and shocks.
2. Do not touch the terminal connectors. Keep them safe by storing the game in the protective storage case.
3. The use of solvents, thinners, alcohol, benzene and other strong agents can damage the Game Pak.
4. Do not dismantle the Game Pak.

## THE STORY OF CLINT AND ANNIE

The young and beautiful Annie went to see Clint, the renowned space bounty hunter. «My entire family was abducted and killed by the Kid family. I will pay you whatever you want to help me get rid of those villains.» «I don't need any help,» said Clint in a haughty voice. «I insist on helping you,» replied Annie. «I have a personal vendetta against the Kid family, and besides, I bet I am as good a shot as you are.» «We'll see about that. Let's go !»

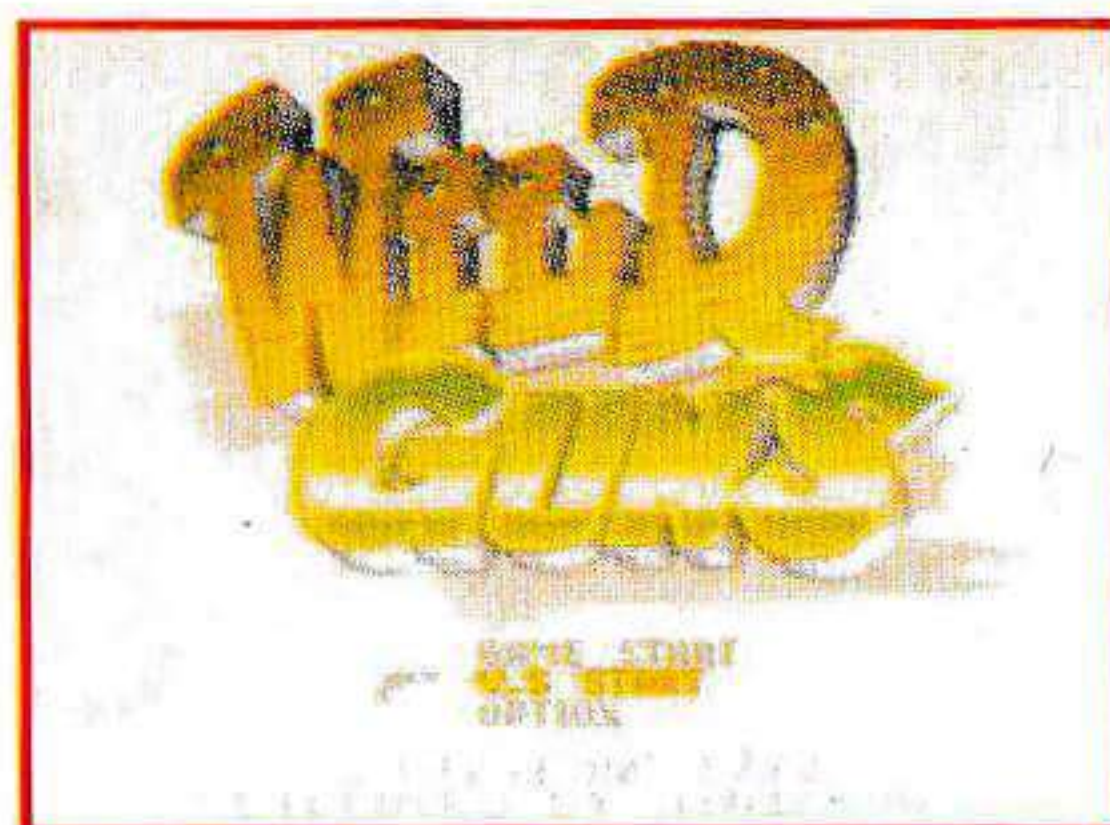
Welcome to Wild Guns: The one and only original Sci/Fi Western shoot' emup game.



# STARTING THE GAME

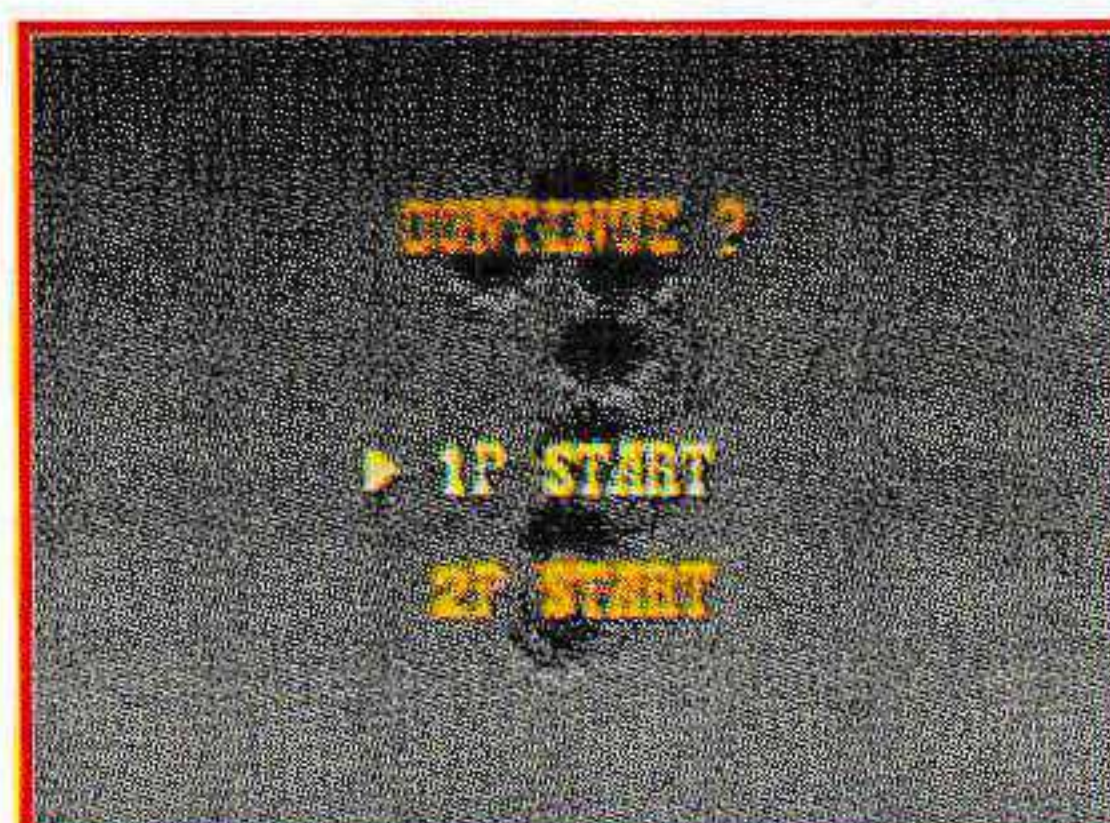
Press start to begin the game. Select either: Game start/Vs. Start Options and press start.

Game start will take you into the main game. Vs. start is a target shooting practice round. Recommended for beginners.



# CONTINUE

You can continue your game from the beginning of the stage you left off by pressing start before the timer counts down to 0.

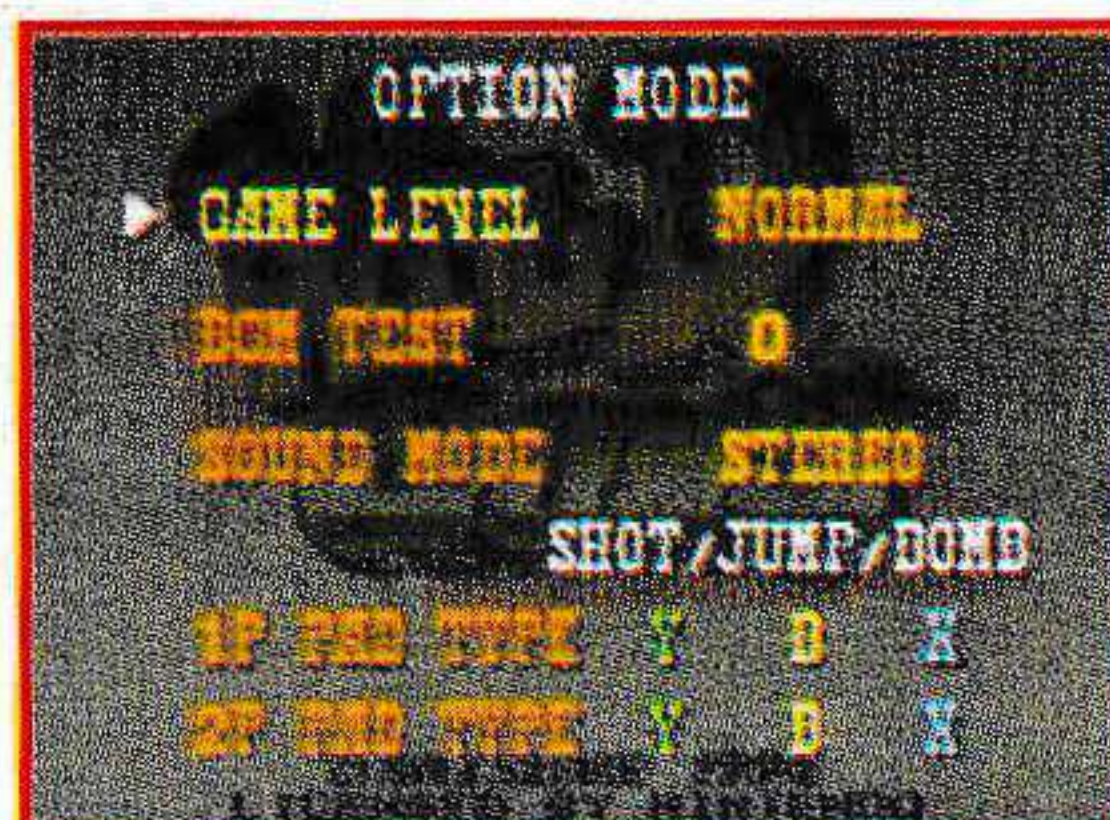


# OPTIONS

**Options let you:**

Choose the difficulty between easy, normal and hard. Listen to the background music. Choose between stereo and monaural sound. Select which button controls what function.

Select either Clint or Annie with the cursor and make a fashion statement by pressing the A, B, X or Y button to change the color of Clint and Annie's clothes.



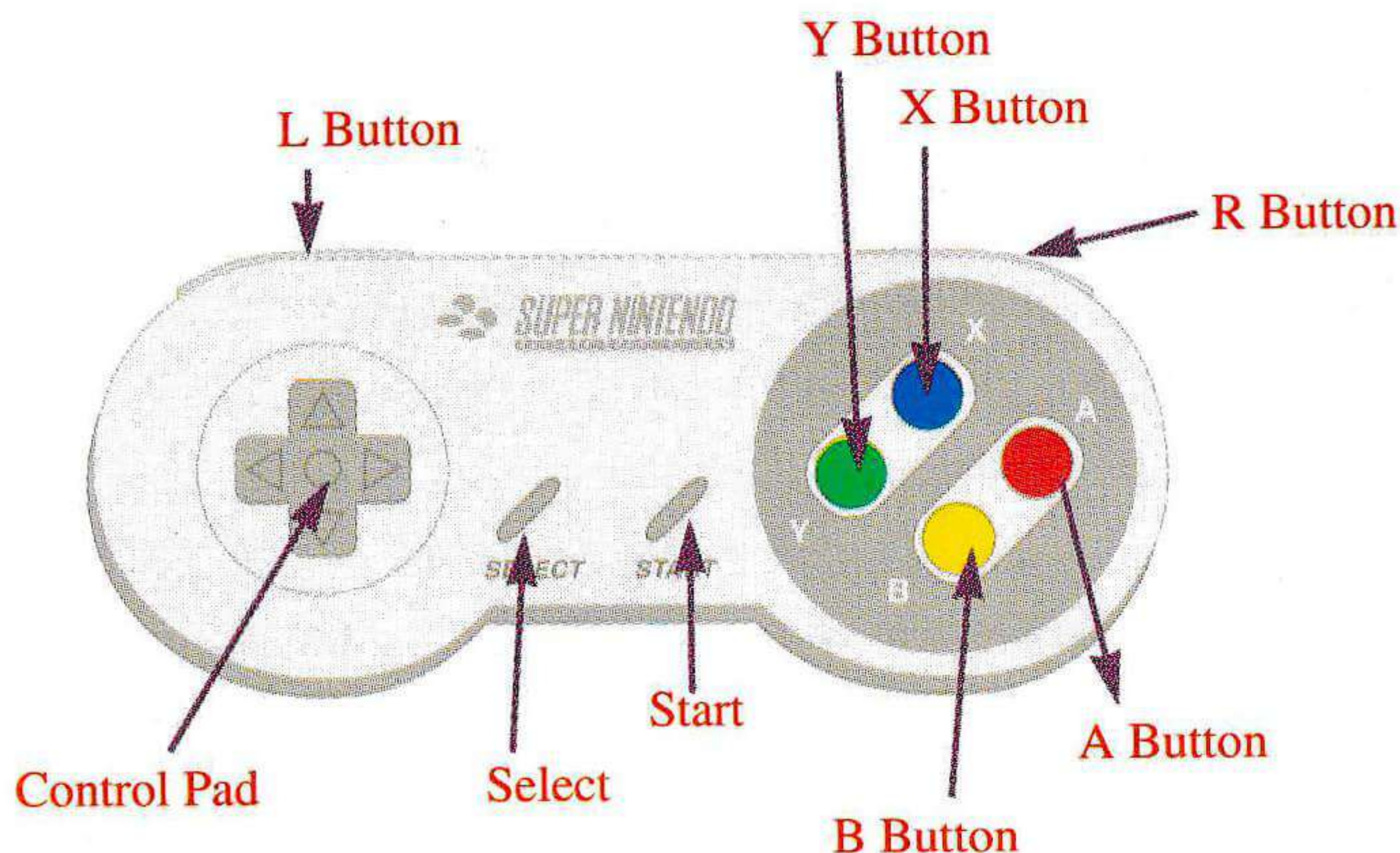
# SHOOTING THE BAD GUYS

The object of the game is simple. Shoot at all the bad guys on the screen by aiming your sight with the control pad and pressing the Y button to shoot. As you shoot your opponents, you will get different guns, and you will be able to pick up bombs, gold, etc.

ENGLISH

## Summary of moves

|        |                                                   |                                                    |
|--------|---------------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| Button | Y-Continuous<br>Y-Consecutive<br>Y-once<br>Y-once | Shoot<br>Lasso<br>Hit<br>Picking/throwing dynamite |
| Button | X                                                 | Bomb                                               |
| Button | B<br>B + Control pad<br>B + B                     | Jump<br>Sideways Jump<br>Double Jump               |
| Button | Y and then B                                      | Sideways slide                                     |

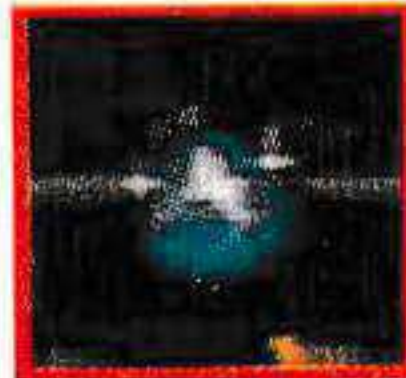


## ITEMS

Item boxes will appear after defeating certain enemies. Get these items by shooting at them. Some boxes will appear out of nowhere as well.



Gold - 500 points



Blue Rock - 1500 points



Silver Rock - 1000 points



Bomb - These are precious. Blowing off one of these will damage all the enemies on the screen. You can't have more than 5 bombs at any one time.

## WEAPONS

You begin the game with a normal gun. Weapon boxes will appear after defeating certain enemies. Shoot at them to change your gun.



Shot Gun - Successive shots are not as fast as with other guns, but the diffusion of the bullets can do damage to many enemies at once.



Pop Gun - The pop gun is contained in one of the ? items. This weapon is ineffective, so try to avoid getting it.



Machine Gun - can fire shots in rapid succession, but it's destructive power is about the same as the normal gun.



Vulcan Gun - Definitely the most awesome weapon, and it will be yours when the green gauge is full. As you use your vulcan gun, your green gauge will gradually go back down to nothing. At this point, you will get your old weapon back. While you are using the vulcan gun, you are invincible.



Grenade Gun - The firing speed is slow, but the big explosion will damage at least 2-3 enemies at a time.



# DYNAMITE, LASSO, TARGET PRACTICE

## DYNAMITE

Some enemies will throw sticks of dynamite at you. By pressing the B button you can pick up and throw the dynamite right back at them.



## LASSO

By consecutively pressing the B button and then releasing, you will be able to hit your opponent with a lasso which will cause him to freeze for a little while.



## TARGET PRACTICE

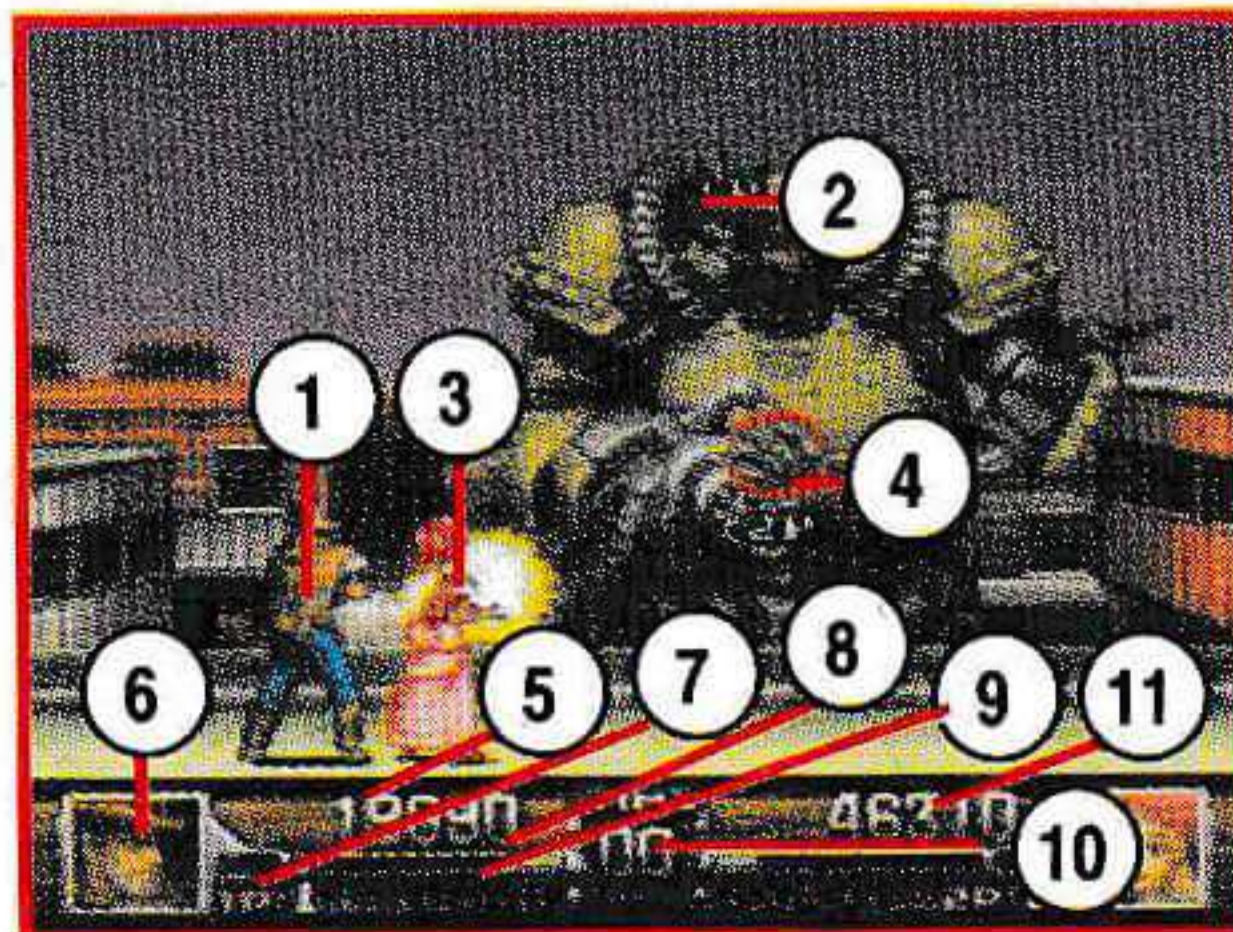
Match your skill against a friend or the computer in this unique round of target practice. Just choose the VS. option in the start menu.



ENGLISH

# GAME SCREEN

- 1) First player.
- 2) First player's gun sight.
- 3) Second player.
- 4) Second player's gun sight.
- 5) First player's score.



- 6) You get rewarded with an extra life after a certain number of points.
- 7) This is the first player's status window. It shows your face when you don't have a special weapon, otherwise displays the current special weapon.
- 8) Number of lives remaining.

- 9) Gauge - every time you hit one of your enemy's bullets with your weapon, the gauge will begin to turn green. Once the gauge has turned completely green, you will be awarded a Vulcan gun. You get to use the Vulcan gun until your gauge is back to zero.
- 10) Number of bombs left in your arsenal.
- 11) Timer - indicates the remaining time left until the stage changes.
- 12) Second player's score.



## AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo  
par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

### PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.



# PRECAUTIONS D'EMPLOI

Nous vous recommandons de lire attentivement ce manuel avant de jouer ; vous serez ainsi certain d'en utiliser toutes les astuces et d'en retirer le maximum de plaisir. Et surtout, suivez les conseils suivants pour garder votre cartouche de jeu en bon état de marche :

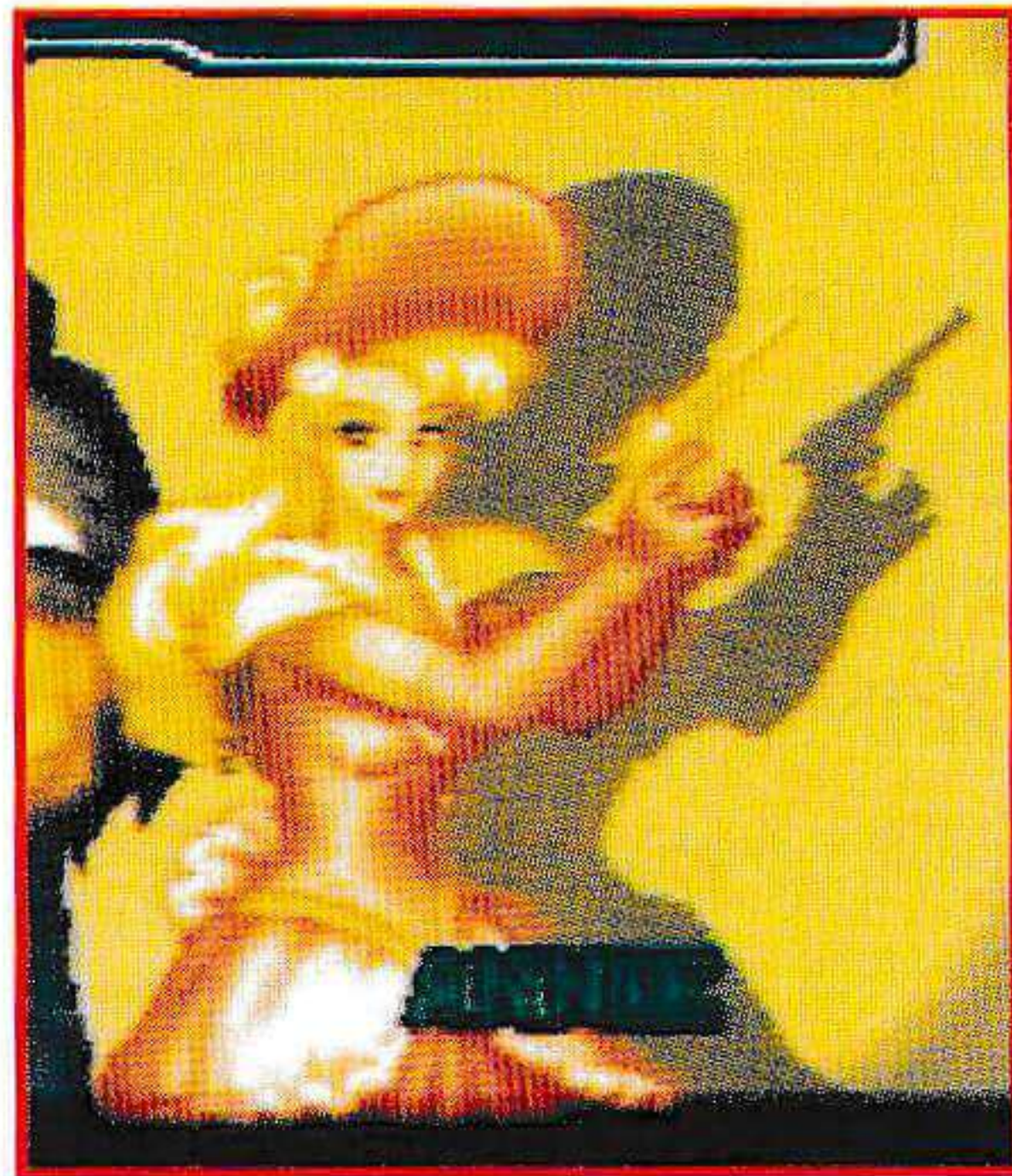
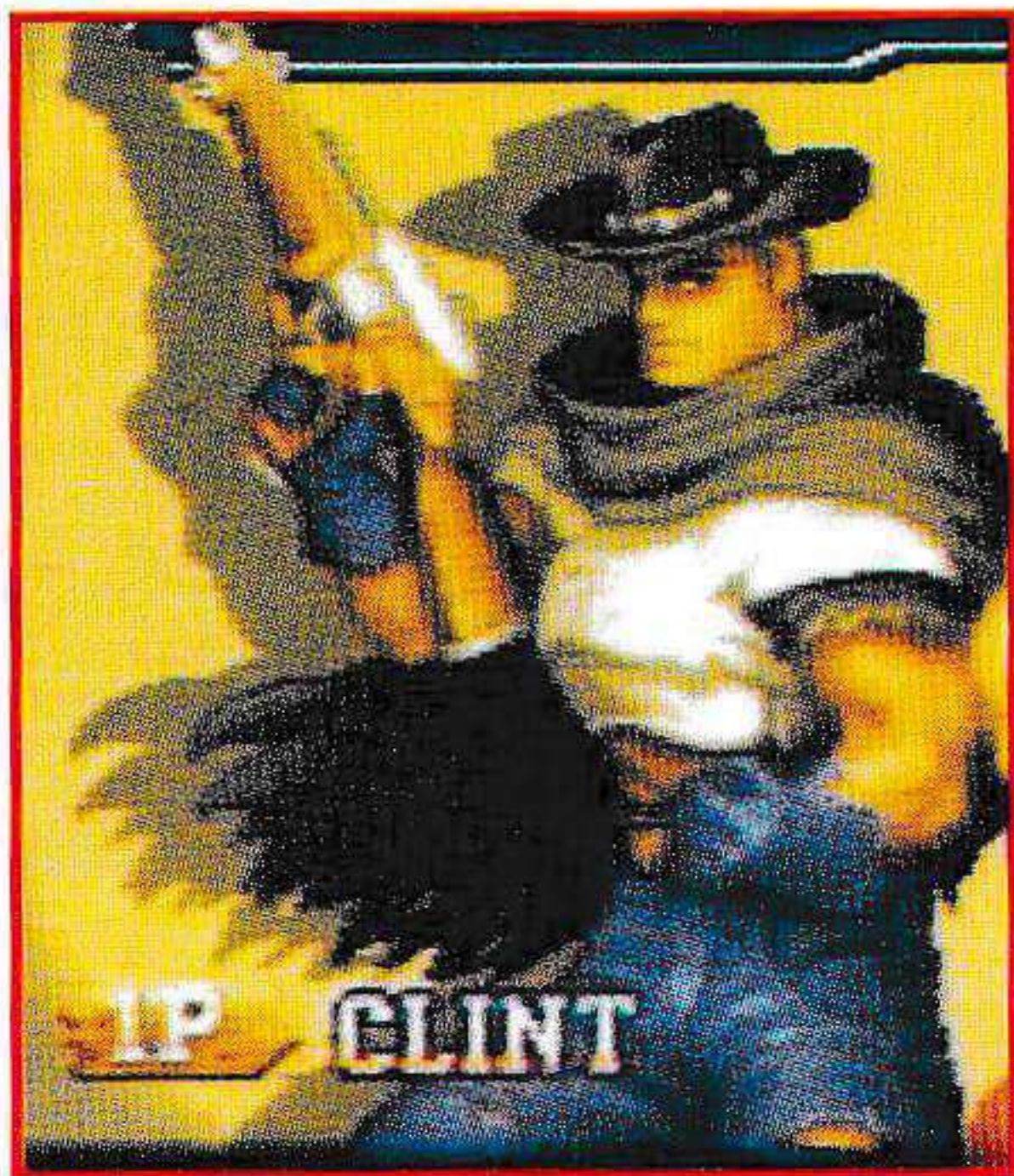
1. Ne rangez pas la cartouche dans des endroits soumis à des variations importantes de température. Evitez de la cogner ou de la laisser tomber.
2. Evitez de poser vos doigts sur les connecteurs. Lorsque vous ne l'utilisez pas, rangez la cartouche dans son boîtier de protection.
3. L'utilisation de solvants, diluants, alcool, benzène et autres produits corrosifs peut endommager la cartouche et provoquer un mauvais fonctionnement.
4. Ne tentez jamais de démonter la cartouche.

## L'HISTOIRE D'ANNIE ET CLINT

La jeune et séduisante Annie se rend chez Clint, le célèbre chasseur de primes interplanétaire.

- Tous les membres de ma famille ont été enlevés et tués par le Kid et les siens. Votre prix sera le mien si vous m'aidez à me débarrasser de ces bandits.
- Je n'ai pas besoin de vous pour mener cette mission à bien, lui répond Clint d'une voix hautaine.
- Je veux vous aider, réplique alors Annie. C'est une vengeance personnelle contre les Kid et je parie que je suis aussi douée que vous au tir.
- C'est ce qu'on verra. Allons-y !

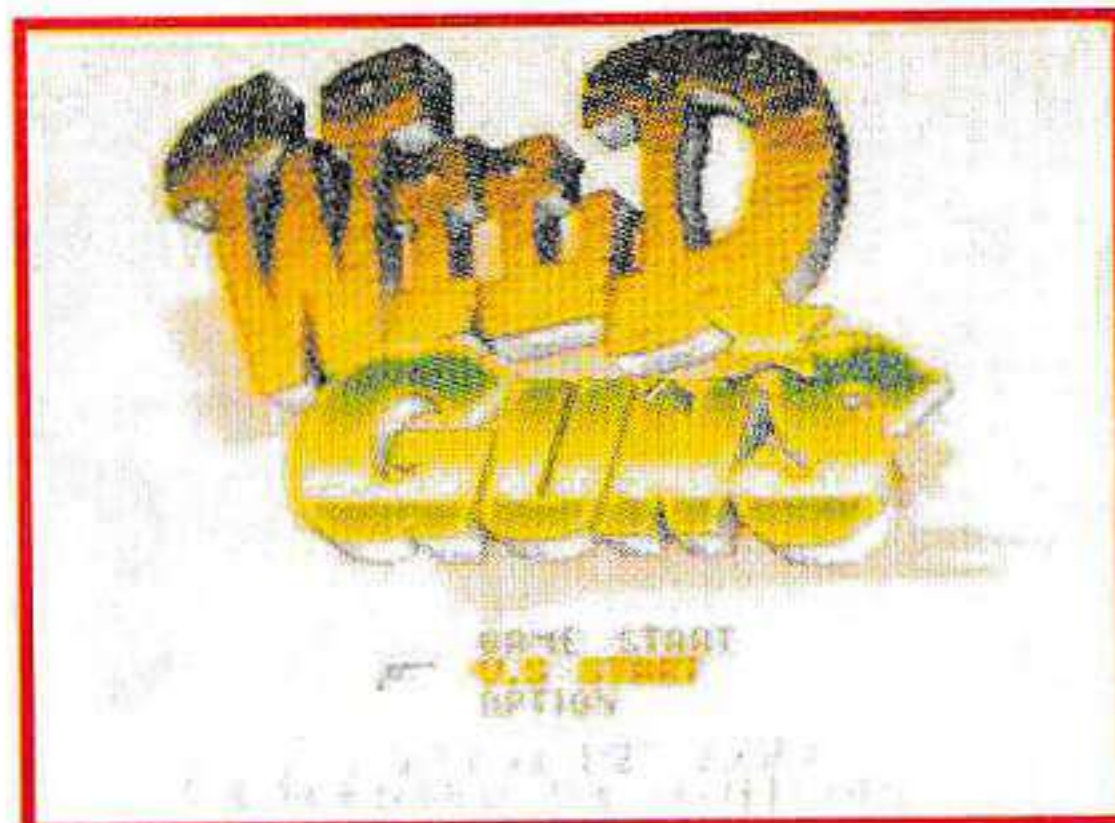
Bienvenue dans l'univers de Wild Guns, le seul et unique shoot'em-up western de science-fiction.



## POUR COMMENCER LA PARTIE

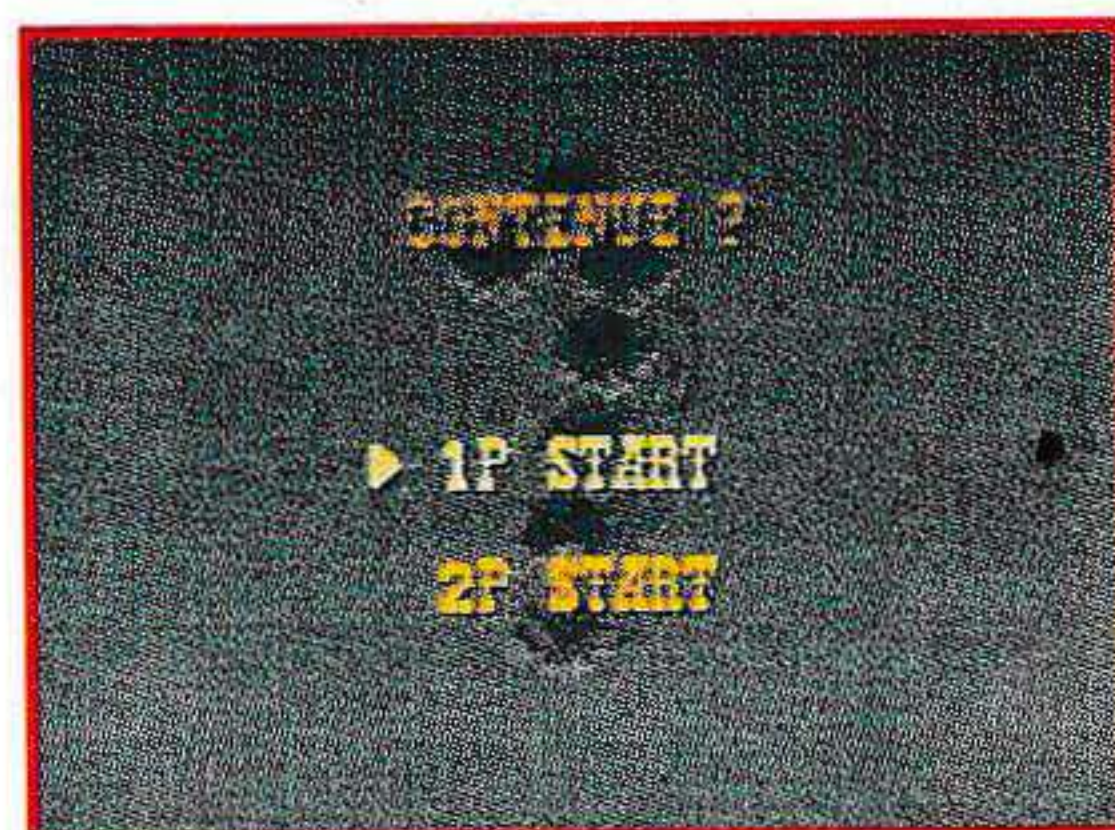
Appuyez sur Start pour commencer une partie. Choisissez Game Start ou Vs. Start Options et appuyez sur Start.

Pour entrer dans le feu de l'action, choisissez Game Start. Mais il est conseillé aux débutants de commencer par le mode d'entraînement au tir sur cible en choisissant Vs. Start.



## POUR CONTINUER

Pour reprendre une partie là où vous l'avez laissée, appuyez sur Start avant que le compte à rebours n'ait atteint 0. Vous vous retrouverez alors au début de l'étape inachevée.



## OPTIONS

**Le menu Options vous offre les possibilités suivantes :**

Choisir le niveau de difficulté de la partie : easy (facile), normal (normal) ou hard (difficile) ; écouter la musique du jeu ; choisir le son mono ou stéréo ; choisir la fonction de chaque bouton.

Placez le curseur sur Annie ou Clint et habillez-les à votre goût en appuyant sur les boutons A, B, X ou Y pour changer la couleur de leurs vêtements.



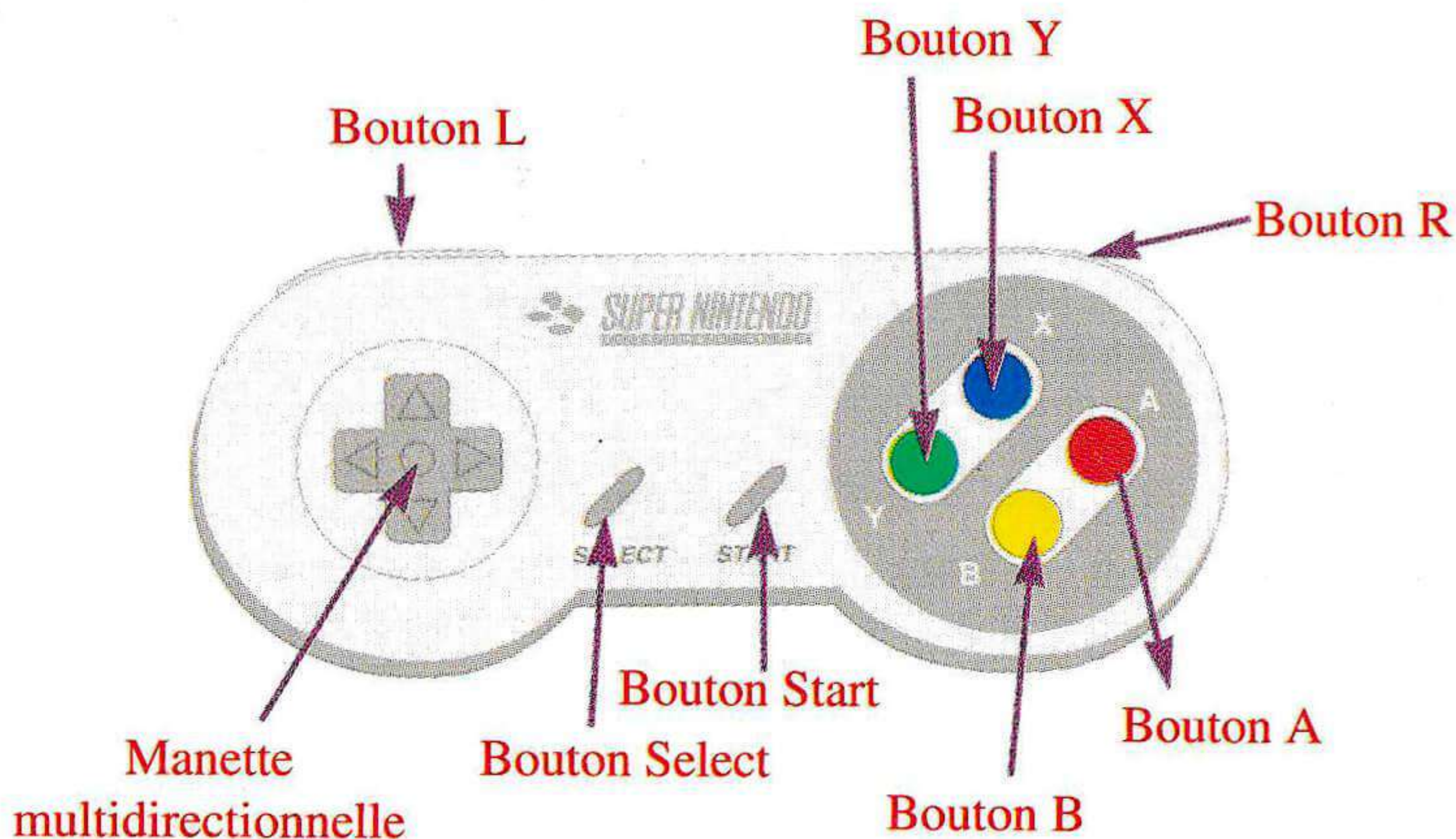
# PRECAUTIONS D'EMPLOI

Le but du jeu est très simple : éliminer tous les ennemis à l'écran. Pour ce faire, ajustez votre tir en utilisant la manette multidirectionnelle et tirez en appuyant sur Y. Au fur et à mesure que vous abattez vos adversaires, de nouvelles armes apparaissent. Vous pourrez aussi ramasser des bonus bombes, d'or, etc...

## Tableau des déplacements

|        |                                                                       |                                                                                         |
|--------|-----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| Bouton | Y en continu<br>Y plusieurs fois de suite<br>Y une fois<br>Y une fois | Tirer<br>Lancer le lasso<br>Frapper un ennemi<br>Ramasser/utiliser un bâton de dynamite |
| Bouton | X                                                                     | Lancer une bombe                                                                        |
| Bouton | B<br>B + manette multidirectionnelle<br>B + B                         | Sauter<br>Sauter sur le côté<br>Faire un double saut                                    |
| Bouton | Y puis B                                                              | Glisser sur le côté                                                                     |

FRANÇAIS

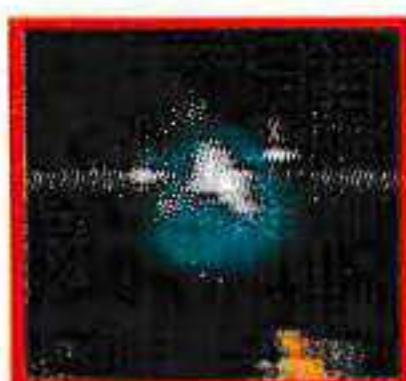


## LES OBJETS

Des boîtes contenant des objets apparaissent quand vous tuez certains ennemis. Ramassez ces objets en tirant dessus. D'autres boîtes surgissent aussi au hasard.



**GOLD (Or)**  
500 points



1 000 points  
**BLUE ROCK (Saphir)**



**SILVER ROCK (Diamant)**



1 500 points  
**BOMB (Bombe).** Elles sont précieuses. L'explosion d'une seule d'entre elles anéantit tous les ennemis à l'écran. Attention, vous ne pouvez pas avoir plus de 5 bombes en même temps.

## LES ARMES

Au début de la partie, vous n'avez qu'une arme classique. Après la mort de certains de vos ennemis, des boîtes contenant d'autres armes apparaissent. Tirez dessus pour les récupérer et en les utiliser



**SHOT GUN (Fusil de chasse)** Les rafales ne sont pas aussi rapides qu'avec d'autres armes, mais les balles peuvent blesser plusieurs ennemis à la fois.



**POP GUN (Fusil surprise)** Il se trouve dans une des boîtes marquées d'un point d'interrogation et contenant des objets. Mieux vaut ne pas le ramasser car il est totalement inefficace.



**MACHINE GUN (Mitrailleuse)** Les rafales sont plus rapides, mais leur pouvoir de destruction est à peu près identique à celui de votre arme classique.



**VULCAN GUN (Fusil vulcain)** C'est sans aucun doute l'arme la plus impressionnante ! Vous pouvez vous en servir lorsque la jauge verte. Celle-ci se vide alors au fur et à mesure de l'utilisation du fusil vulcain jusqu'à ce qu'elle ne contienne plus rien. Vous récupérez alors votre arme de départ. Un avantage du fusil vulcain : vous êtes invincible durant son utilisation.



**GRENADE GUN (Fusil à grenades)** Les tirs sont peu fréquents, mais l'explosion qui s'en suit blessera au moins 2 ou 3 ennemis à la fois.

# DYNAMITE, LASSO ET ENTRAÎNEMENT AU TIR

## Dynamite

Certains ennemis vous jetteront des bâtons de dynamite. Appuyez sur le bouton B pour les ramasser et les leur renvoyer.



## Lasso

Appuyez sur B plusieurs fois de suite pour attraper votre adversaire avec un lasso. Il sera cloué sur place pendant quelques instants.



## Target practice (Entraînement au tir sur cible)

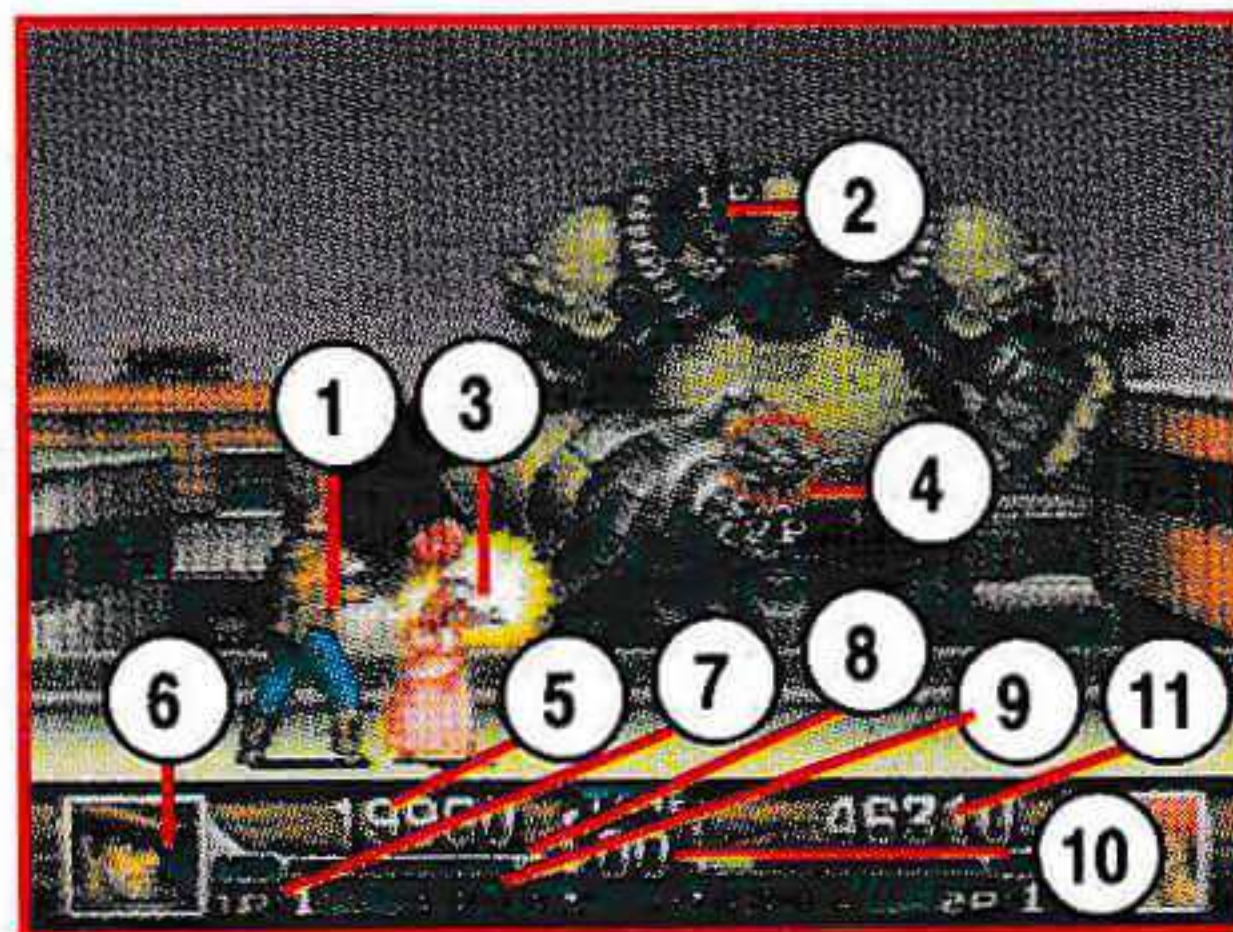
Pour mesurer votre adresse contre un ami ou contre l'ordinateur, choisissez l'option Vs du menu principal.



FRANÇAIS

# ÉCRAN DE JEU

- 1) Premier joueur.
- 2) Viseur du premier joueur.
- 3) Deuxième joueur.
- 4) Viseur du deuxième joueur.
- 5) Score du premier joueur. Quand vous atteignez un certain nombre de points, vous obtenez une vie supplémentaire.
- 6) Fenêtre du premier joueur. Quand il ne dispose pas d'armes particulières, c'est son visage qui est représenté. Sinon, l'arme utilisée apparaît.
- 7) Nombre de vies restantes.



- 8) Jauge. Chaque fois que vous touchez une balle ennemie avec votre arme, la jauge devient un peu plus verte. Quand elle l'est totalement, un fusil vulcain vous est octroyé ; vous pouvez l'utiliser tant que la jauge n'est pas totalement vide.
- 9) Nombre de bombes restantes dans votre arsenal.
- 10) Chronomètre. Il indique le temps restant avant le changement d'étape.
- 11) Score du second joueur.

## SICHERHEITSVORKEHRUNGEN

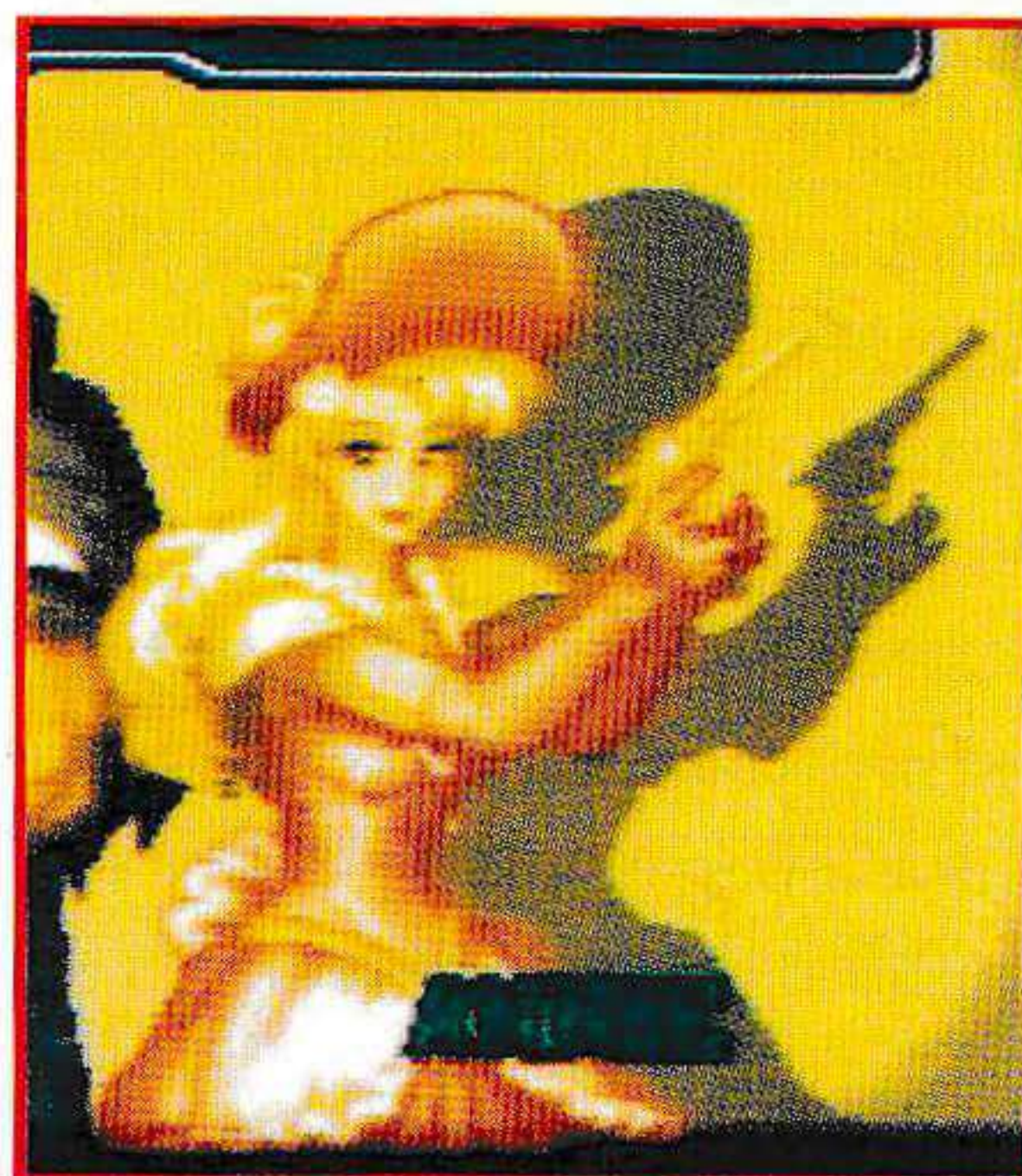
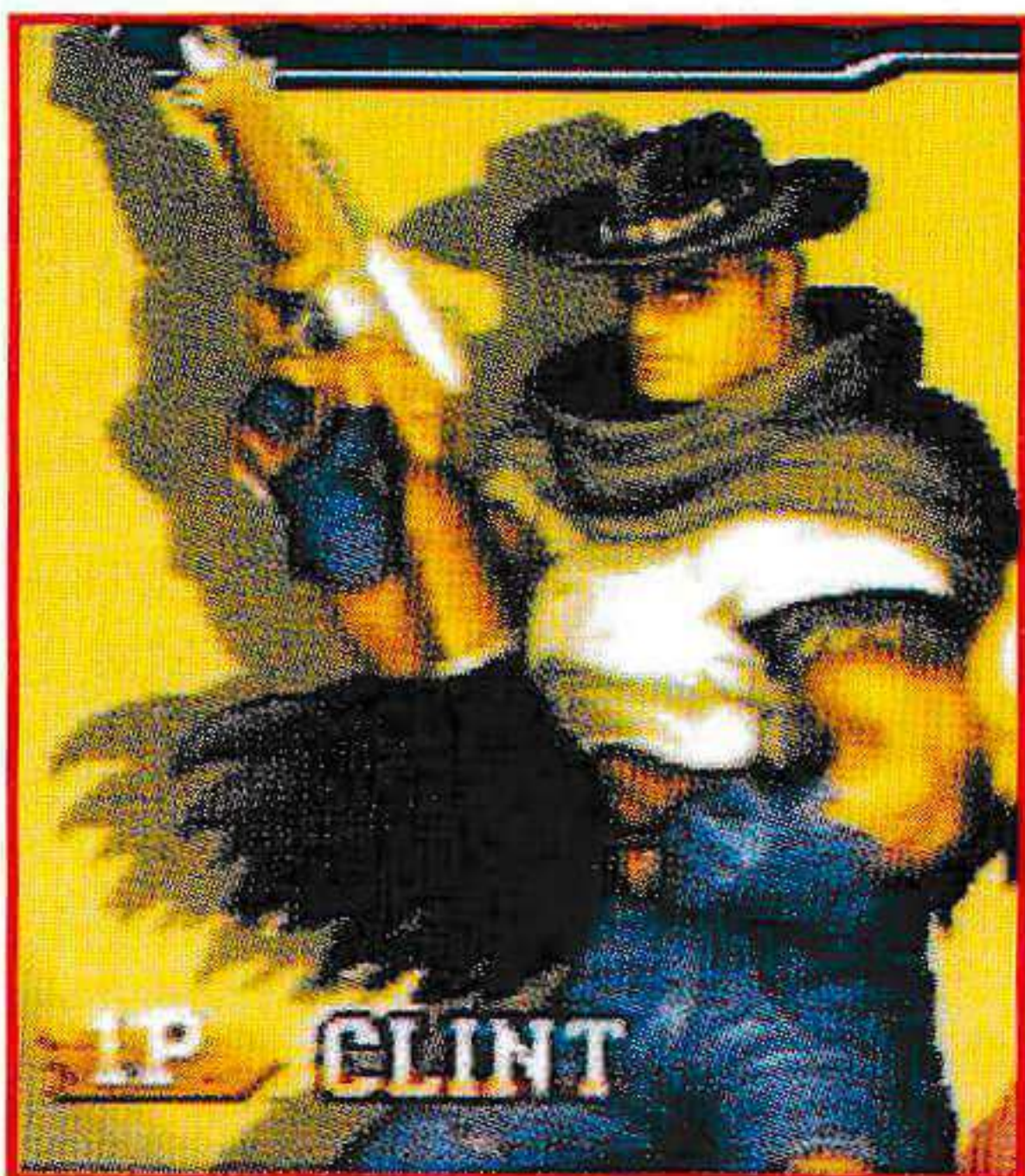
Nehmen Sie sich bitte die Zeit, dieses Handbuch durchzulesen, um mehr Spaß an Ihrem Spiel zu haben. Folgende Punkte sind für die Pflege Ihres Spiels wichtig.

1. Vermeiden Sie es, das Spielmodul starkem Temperaturwechsel oder Stößen auszusetzen.
2. Die Terminalanschlüsse dürfen nicht berührt werden. Bewahren Sie Ihr Spiel sicher in seinem Schutzbehälter auf.
3. Durch den Gebrauch von Lösungsmitteln, Verdünnern, Alkohol, Benzol oder anderen scharfen Mitteln kann das Spiel beschädigt werden.
4. Nehmen Sie das Spiel nicht auseinander.

## DIE GESCHICHTE VON ANNIE UND CLINT.

Die junge, hübsche Annie suchte den berühmten Kopfgeldjäger Clint auf. «Meine ganze Familie wurde von der Kid-Familie entführt und getötet. Ich zahle Ihnen jede beliebige Geldsumme, wenn Sie mir helfen, diese Schurken zu erledigen.» «Ich brauche keine Hilfe,» antwortete Clint in hochmütigem Ton. «Ich bestehe darauf Ihnen zu helfen,» erwiderte Annie. «Ich habe der Kid-Familie persönlich Blutrache geschworen, und außerdem bin ich ein ebenso guter Schütze wie Sie, wetten?» «Das werden wir sehen. Geh'n wir!»

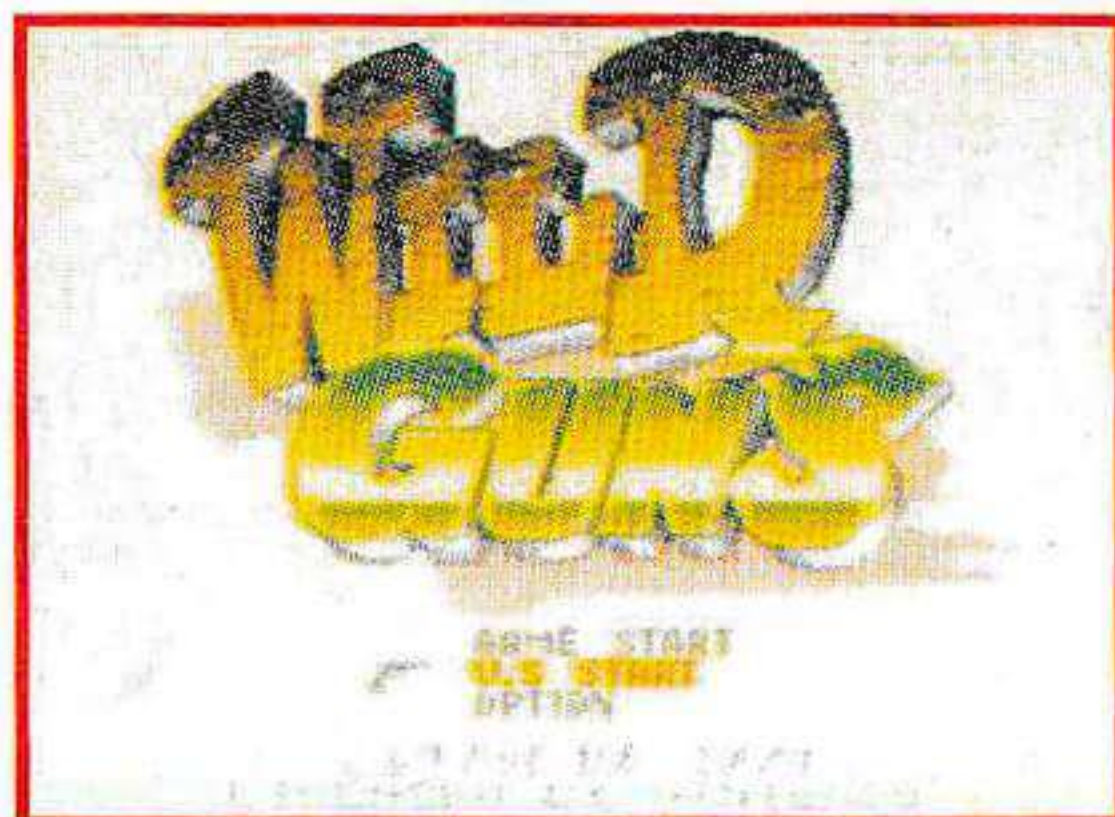
Willkommen bei «Wild Guns», dem einzigen und einzigartigen Original-Sci/Fi-Western-Spiel mit vielen wilden Schießereien.



## DAS SPIEL STARTEN

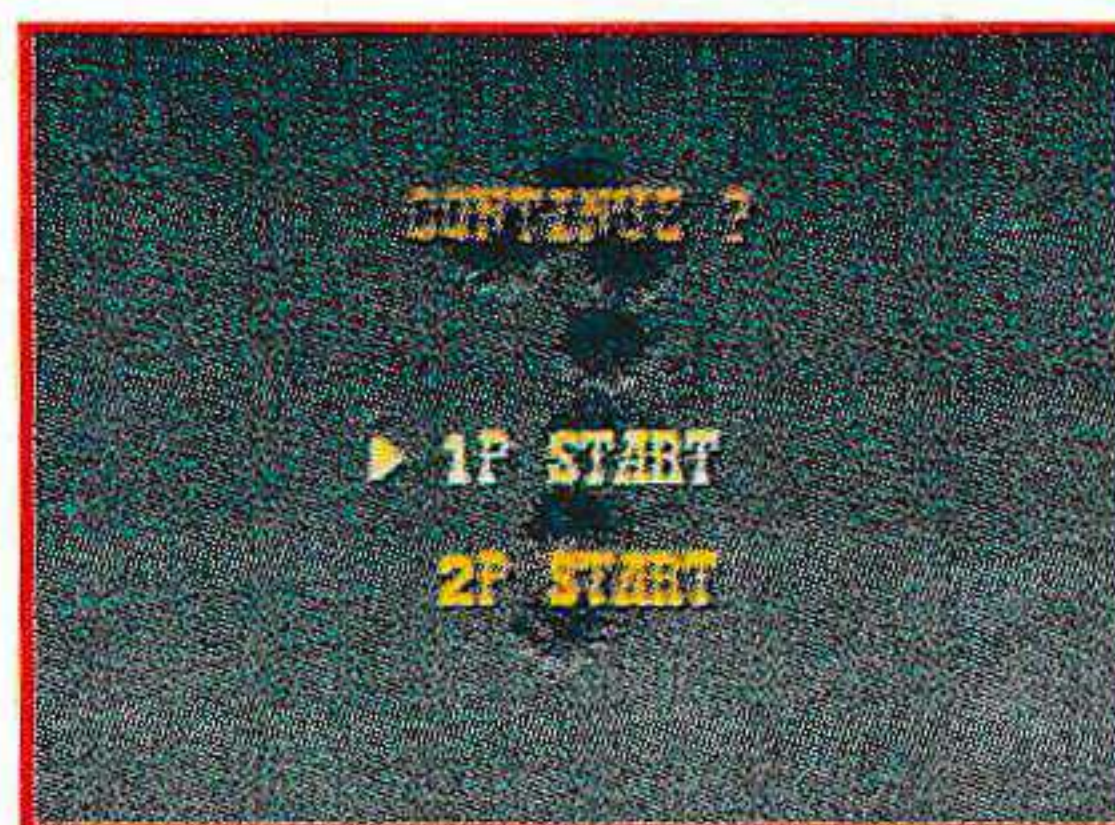
Drücken Sie die Start-Taste, um mit dem Spiel zu beginnen. Wählen Sie entweder «Game start» (Spielbeginn) oder «Vs. Start Options» (VS-Start-Modus) an und drücken Sie die Start-Taste.

Mit «Game start» kommen Sie sofort ins Hauptspiel. Mit «Vs. Start» haben Sie zunächst eine Trainingsrunde Zielschießen. Dieser Modus wird besonders für Einsteiger empfohlen.



## CONTINUE SPIELWIEDERHOLUNG

Wenn Sie Start drücken bevor der Zeitmesser bei 0 angekommen ist, können Sie das Spiel an der gleichen Stelle wiederaufnehmen, an der Sie es verlassen haben.

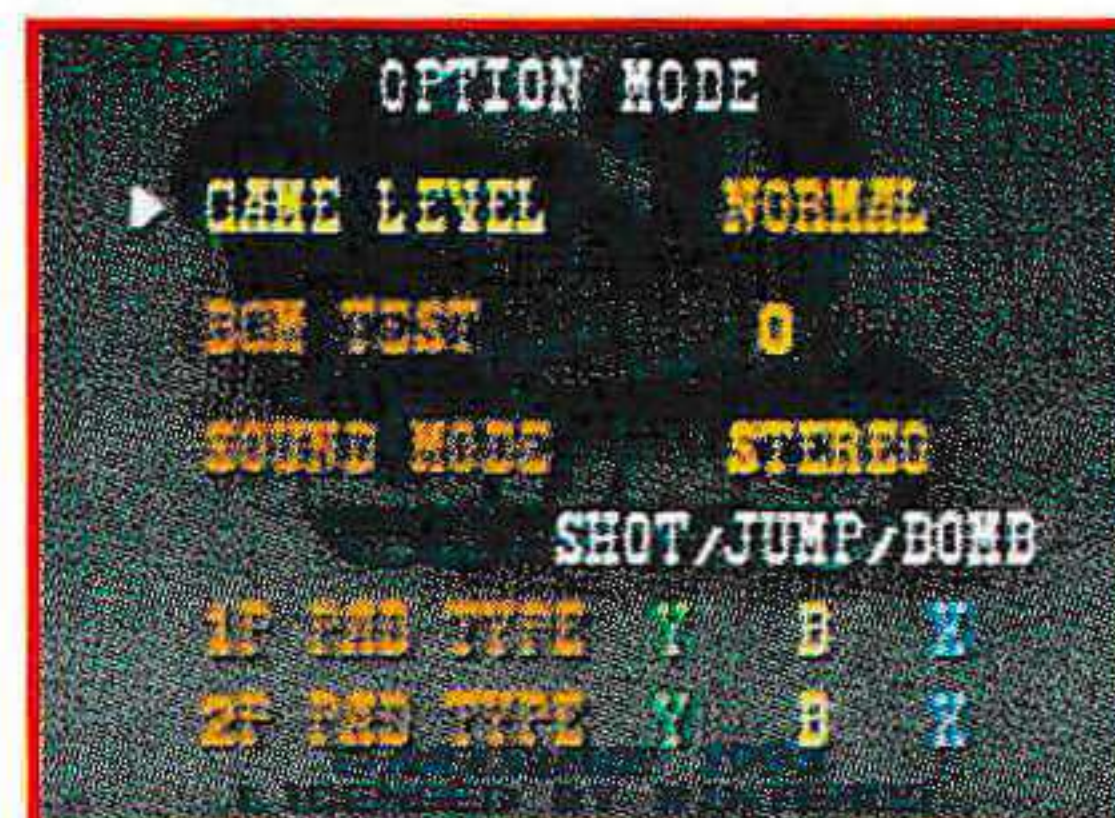


DEUTSCH

## OPTIONEN

Wählen Sie den Schwierigkeitsgrad: leicht, normal, schwer. Hören Sie sich die Hintergrundmusik an und wählen Sie zwischen Stereo und Mono. Wählen Sie an, welche Taste welche Funktion steuert.

Wählen Sie mit dem Cursor entweder Clint oder Annie an und treffen Sie durch Drücken der A-, B-, X- oder Y-Taste eine Auswahl bezüglich der Mode: damit können Sie die Farbe der Kleidung von Annie und Clint ändern.

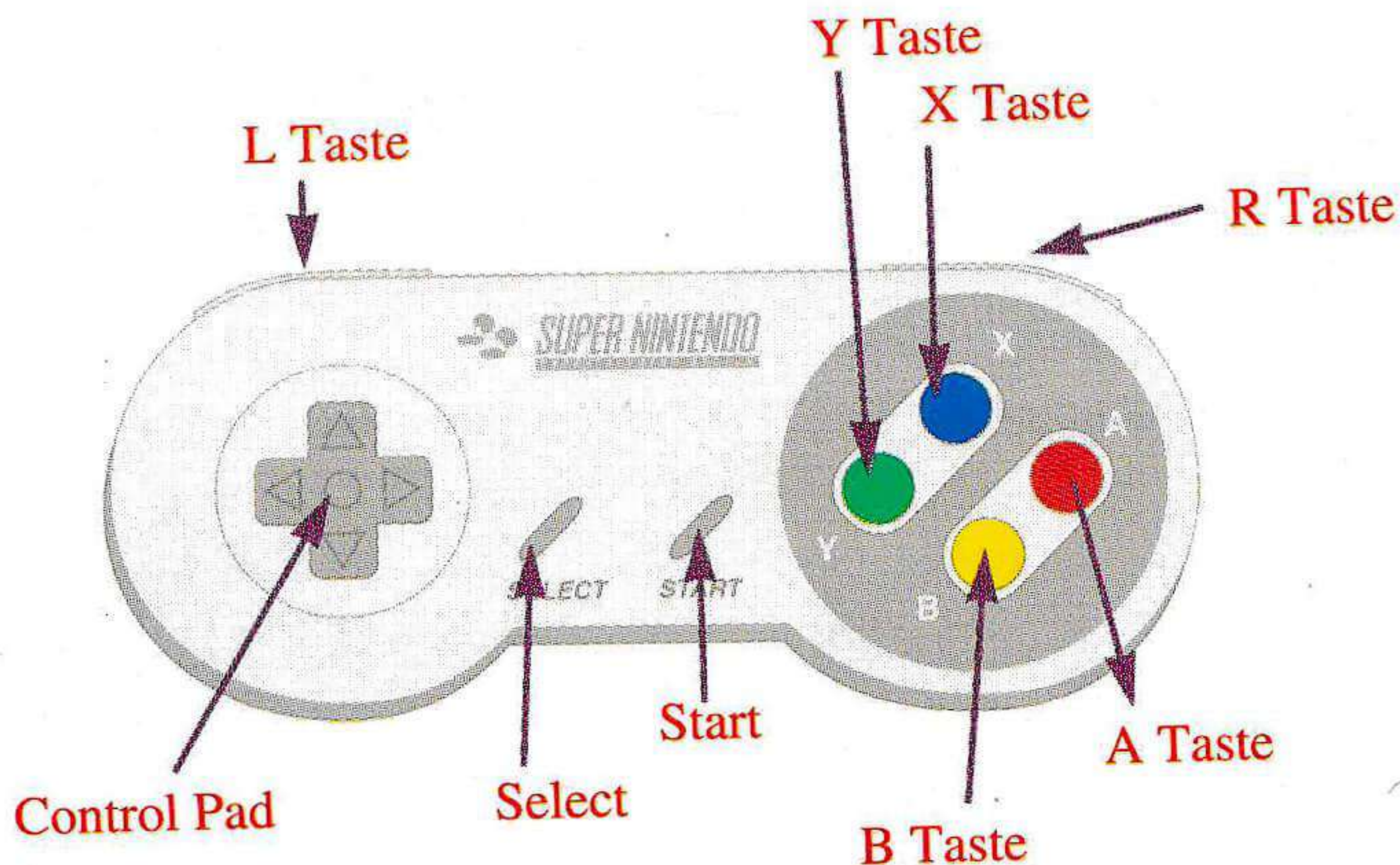


# ERSCHIESSEN ALLER SCHLECHTEN KERLE

Das Ziel dieses Spiels ist ganz einfach : Erschießen Sie alle schlechten Kerle auf dem Bildschirm indem Sie Ihr Ziel mit dem Control Pad anvisieren und durch Drücken der Y-Taste schießen. Zum Erschießen Ihrer Gegner stehen Ihnen verschiedene Schußwaffen zur Verfügung. Auch werden Sie in der Lage sein, Bomben, Gold usw.... aufzunehmen.

## Übersicht über die Bewegungen

|       |                                                              |                                                       |
|-------|--------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| Taste | Y-Ununterbrochen<br>Y-Hintereinander<br>Y-Einmal<br>Y-Einmal | Schuß<br>Lasso<br>Hit<br>Aufnehmen/Werfen von Dynamit |
| Taste | X                                                            | Bombe                                                 |
| Taste | B<br>B + Control pad<br>B + B                                | Sprung<br>Seitensprung<br>Doppelter Sprung            |
| Taste | Y und dann B                                                 | Seitwärtsgleiten                                      |



# GEGENSTÄNDE

Wenn Sie bestimmte Feinde vernichtet haben, erscheinen Felder mit Gegenständen. Sie können diese Gegenstände erringen, indem Sie auf sie schießen. Einige Felder erscheinen auch plötzlich aus dem Nichts.



Gold - 500 Punkte



Blauer Stein -  
1 500 Punkte



Silberner Stein -  
1 000 Punkte



Bombe - Bomben sind kostbar. Eine einzige von Ihnen geworfene Bombe fügt allen Feinden auf dem Bildschirm Schaden zu. Sie können jedoch nicht mehr als jeweils 5 Bomben auf einmal haben.

# WAFFEN

Sie beginnen das Spiel mit einem normalen Gewehr. Wenn Sie bestimmte Feinde vernichtet haben, erscheinen Waffenfelder. Schießen Sie darauf, um Ihr Gewehr auszutauschen.



Schrotflinte - Die aufeinanderfolgenden Schüsse kommen nicht so schnell wie bei anderen Gewehren, aber ihre Kugeln können gleich viele Feinden auf einmal erledigen.



Knallbüchse - Die Knallbüchse ist in einem der ? Gegenstände enthalten. Diese Waffe ist vollkommen unwirksam. Sie sollten sie also möglichst



Maschinengewehr - Kann rasch aufeinanderfolgende Schüsse abfeuern, aber seine Zerstörungskraft ist nahezu die gleiche wie die eines normalen Gewehrs.



vermeiden.  
Vulkangewehr - Zweifellos die schrecklichste Waffe. Sie erhalten Sie, wenn die grüne Anzeige voll ist. Während Sie Ihr Vulkangewehr benutzen, geht die grüne Anzeige langsam wieder auf Null zurück, und dann erhalten Sie Ihre alte Waffe zurück. Solange Sie das Vulkangewehr benutzen, sind Sie unbesiegbar.



Granat-Gewehr - Die Abfeuergeschwindigkeit ist niedrig, doch die starke Explosion vernichtet mindestens 2 bis 3 Feinde gleichzeitig.

# DYNAMIT, LASSO, ZIELTRAINING

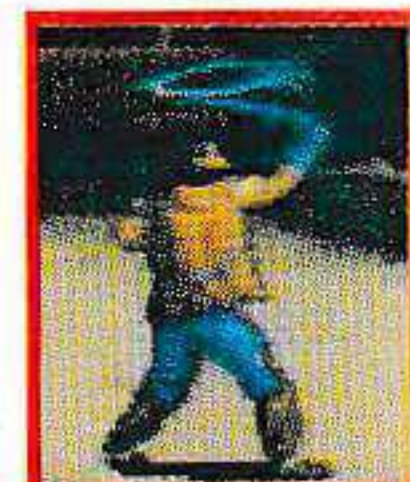
## DYNAMIT

Einige Feinde werfen Dynamitstangen nach Ihnen. Wenn Sie die B-Taste drücken, können Sie die Dynamitstangen aufheben und gleich zurückwerfen.



## LASSO

Wenn Sie nacheinander die B-Taste drücken und dann loslassen, sind Sie in der Lage, Ihren Gegner mit einem Lasso zu treffen, was ihn für eine Weile erstarren läßt.



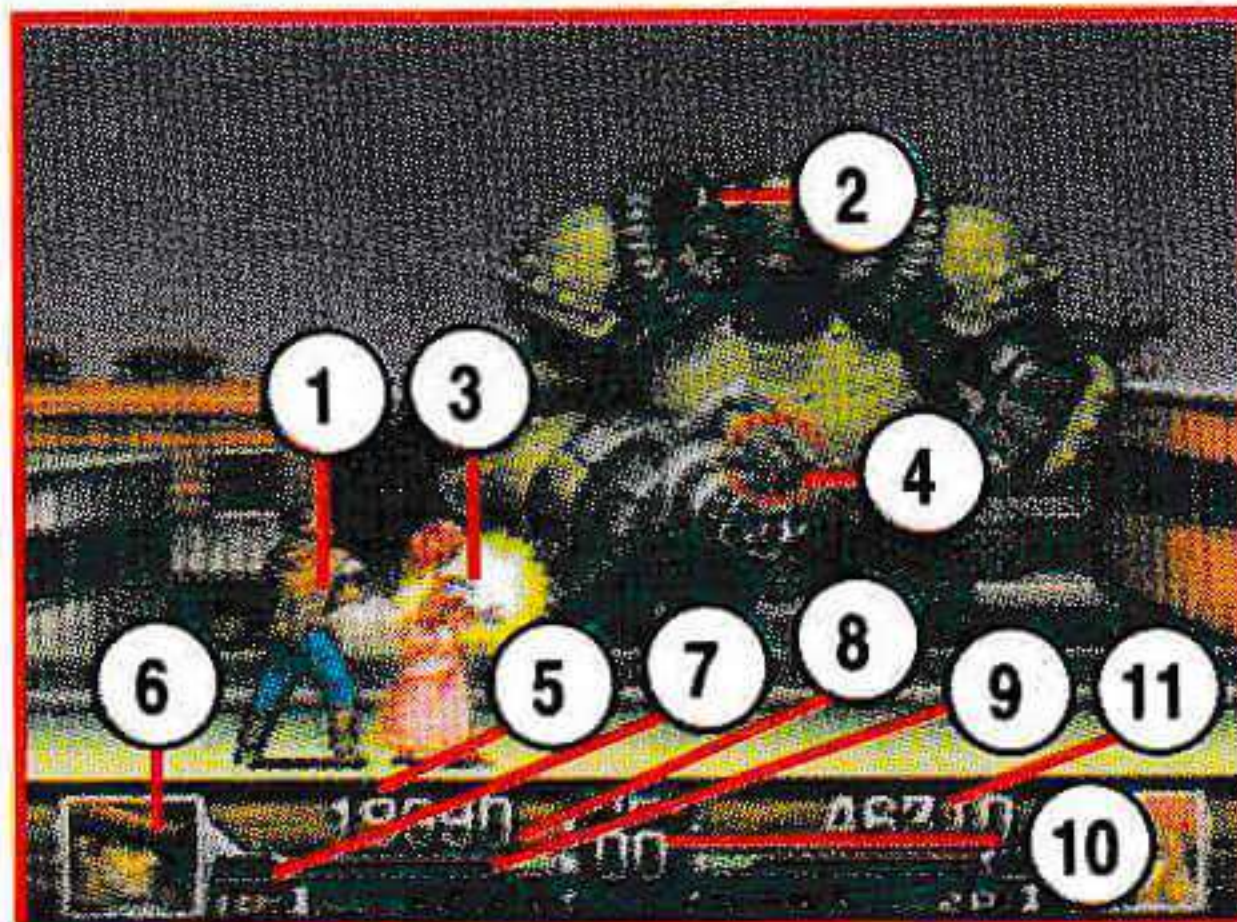
## ZIELTRAINING

Spiele Sie in dieser einzigartigen Trainingsrunde Ihre Geschicklichkeit gegen einen Freund oder gegen den Computer aus. Sie brauchen dafür nur die VS-Option im Start-Menü anzuwählen.



# SPIELBILDSCHIRM

- 1) Erster Spieler.
- 2) Gewehrvisier des ersten Spielers.
- 3) Zweiter Spieler.
- 4) Gewehrvisier des zweiten Spielers.
- 5) Punktzahl des ersten Spielers. Nach einer bestimmten Punktzahl werden Sie mit einem Extraleben belohnt.
- 6) Dies ist das Status-Fenster des ersten Spielers. Wenn Sie keine besondere Waffe haben, zeigt es Ihr Gesicht, sonst zeigt es die augenblickliche Spezialwaffe an.
- 7) Anzahl der noch verbleibenden Leben.



- 8) Anzeige - Jedesmal wenn Sie eine Kugel Ihres Feindes mit Ihrer Waffe treffen, füllt sich die grüne Anzeige. Sobald die Anzeige ganz grün ist, werden Sie mit einem Vulkangewehr belohnt. Sie können Ihr Vulkangewehr so lange benutzen, bis die grüne Anzeige auf Null zurückgefallen ist.
- 9) Anzahl der noch verbleibenden Bomben im Arsenal.
- 10) Zeitmesser - Gibt die noch verbleibende Zeit bis zum Stage-Wechsel an.
- 11) Punktzahl des zweiten Spielers.

# AVVERTENZE

Per sfruttare meglio di questo gioco, siete pregati di leggere il presente manuale. Le seguenti misure riguardano il buon mantenimento del vostro gioco.

1. Evitate di esporre il vostro Game Pak a forti sbalzi di temperatura e proteggerlo dagli urti.
2. Evitate di toccare i raccordi terminali. Proteggeteli conservando il gioco nel suo contenitore di protezione.
3. L'uso di solventi, diluenti, alcool, benzene ed altre sostanze forti può danneggiare il Game Pak.
4. Non smontare il Game Pak.

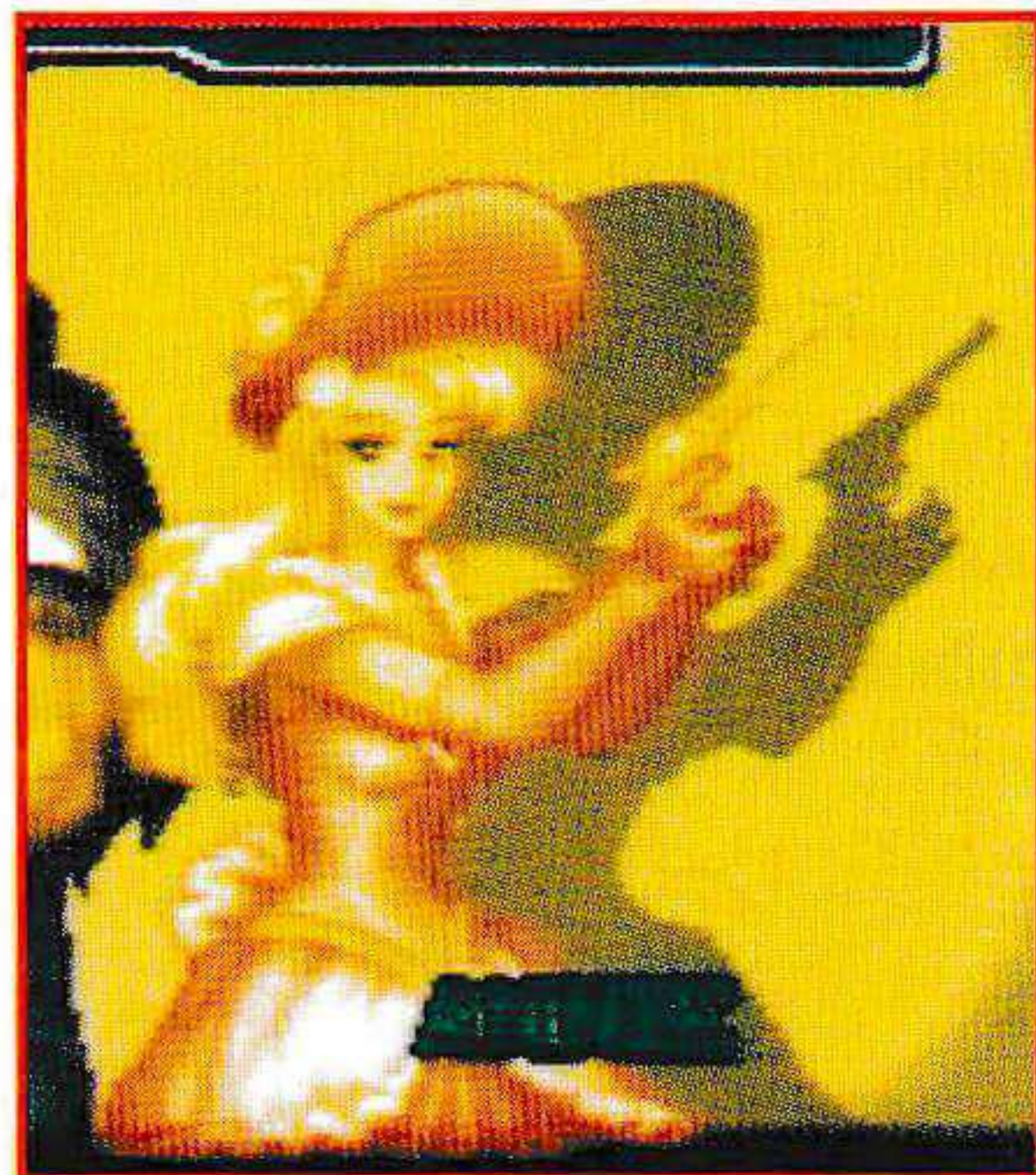
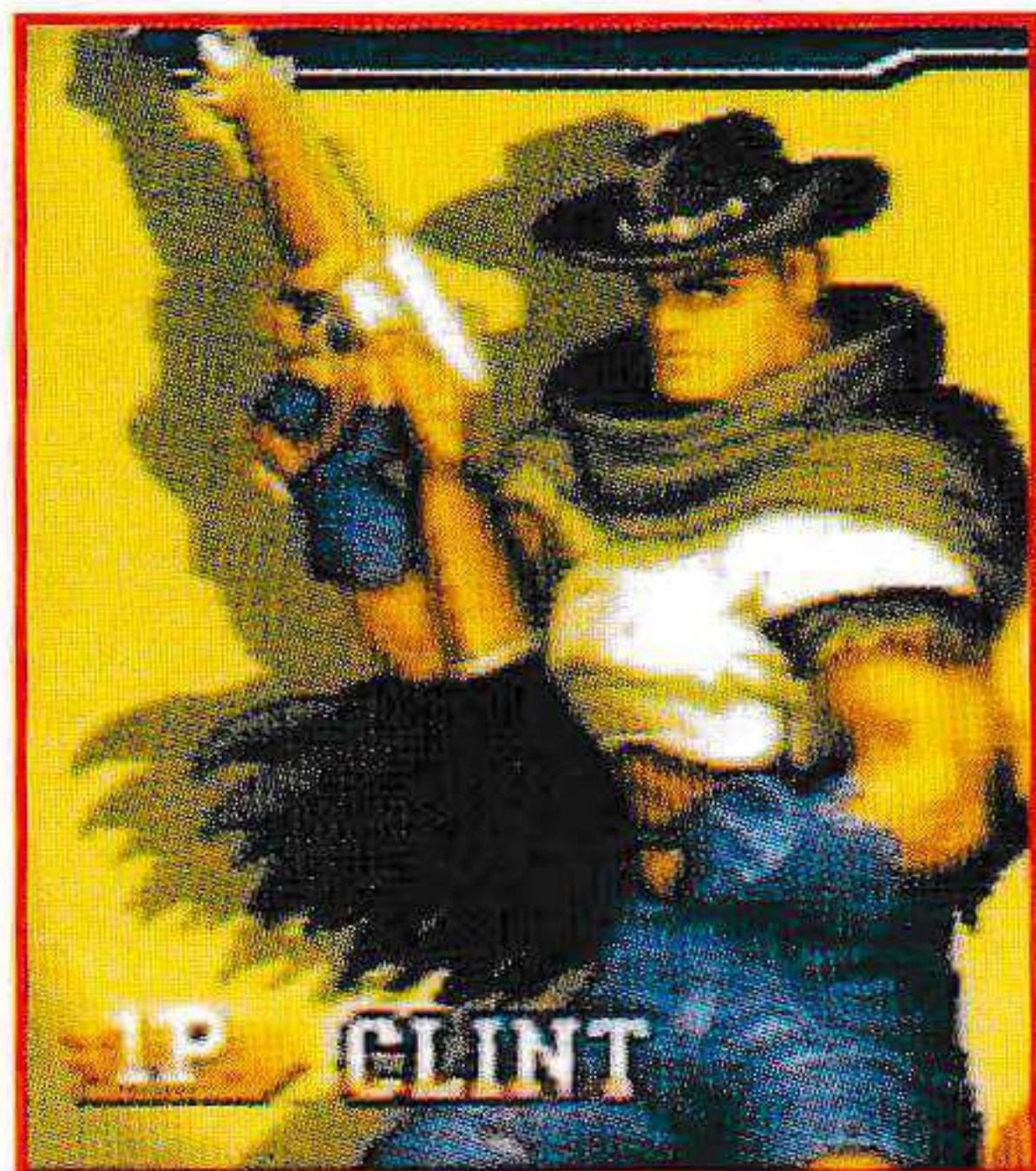
## LA STORIA DI CLINT E DI ANNIE

La giovane e bellissima Annie va a trovare Clint, il famoso cacciatore di taglie dello spazio. «Tutta la mia famiglia è stata portata via dalla famiglia dei Kid che li hanno ammazzati tutti. Vi pagherò quello che volete perché mi aiutate a liberarmi di questi mostri.». «Non mi serve alcun aiuto», dice Clint con voce altezzosa. «Ma io voglio aiutarvi» ripete Annie. «Ho una vendetta personale contro la famiglia Kid ed inoltre, sono sicura di essere brava quanto voi con la pistola».

«Quanto a ciò, vedremo. Su, andiamo!».

Benvenuti a Wild Guns, l'unico gioco originale Western di Fantascienza «ammazza tutti».

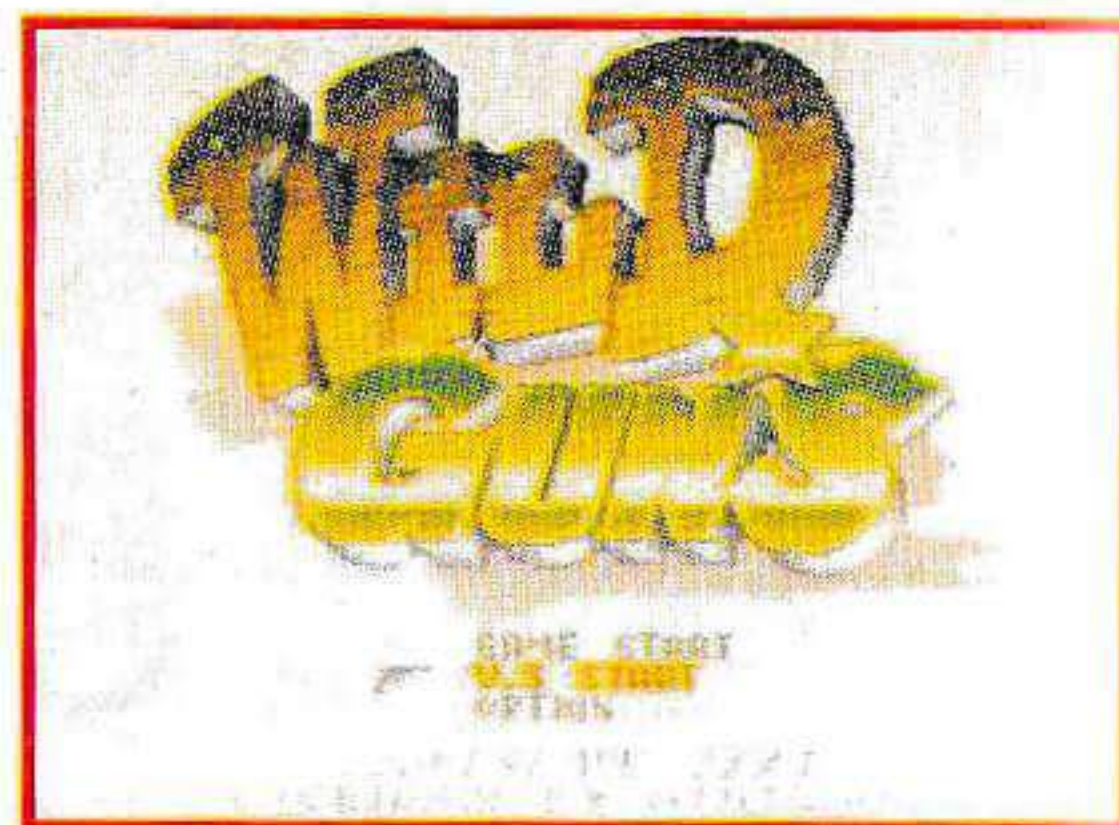
ITALIANO



## PER INIZIARE IL GIOCO

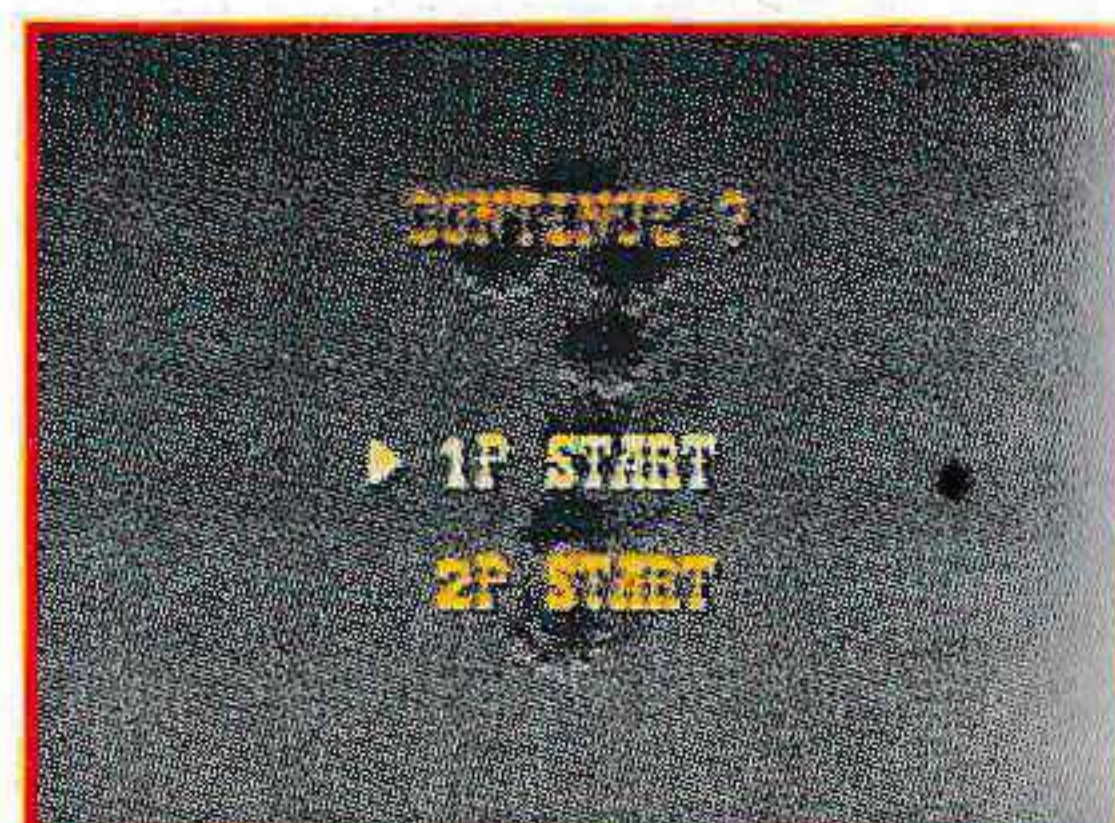
Per iniziare, premete su start. Selezionate le opzioni Game Start o Vs. Start e premete su start.

Game start vi porta subito al gioco principale. Vs. start è un'esercitazione di tiro al bersaglio ed è raccomandato per i principianti.



## PER CONTINUARE

Per riprendere la partita al punto dove l'avete interrotta, basta che premiate su start prima che l'orologio torni a 0.

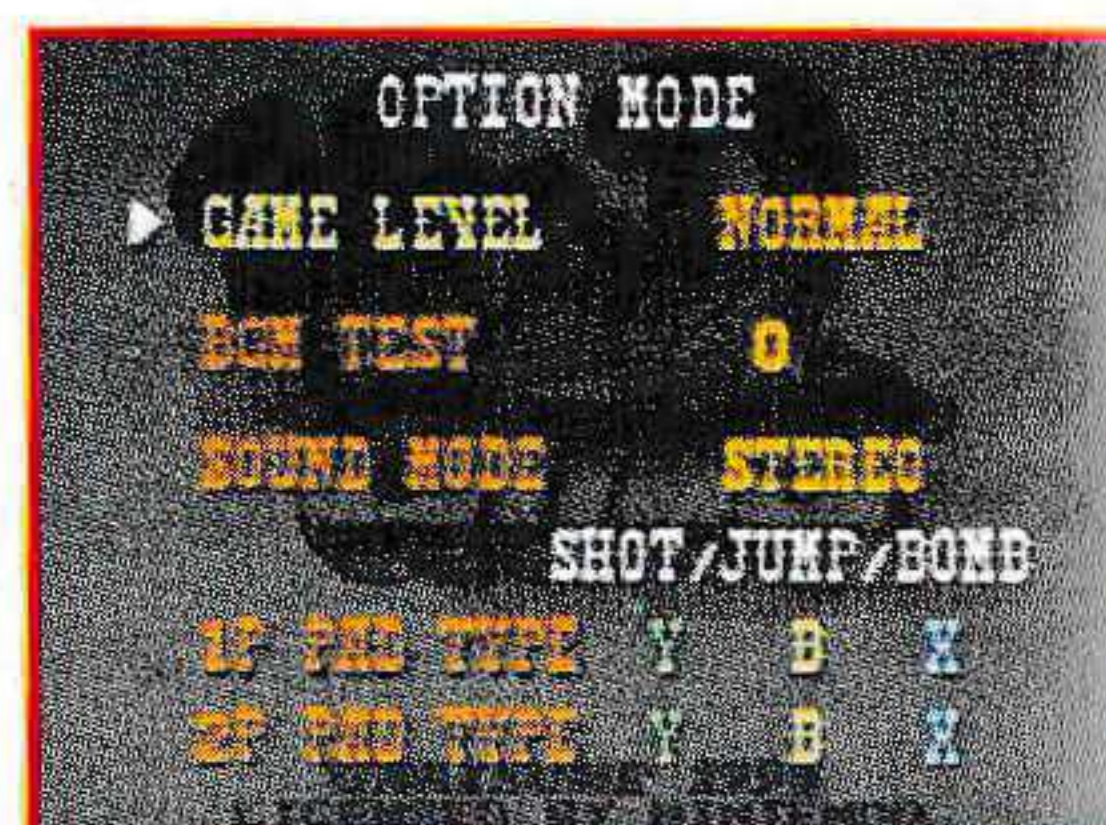


## OPZIONI

**Il comando Options permette di:**

Scegliere il grado di difficoltà tra facile, normale o difficile. Ascoltare la musica di sottofondo. Scegliere tra suono stereo o monoaurale. Selezionare quale pulsante controlla quale funzione.

Selezionate col cursore Clint o Annie e date un comando «moda» premendo sui pulsanti A, B, X o Y per cambiare il colore degli abiti di Clint e di Annie.

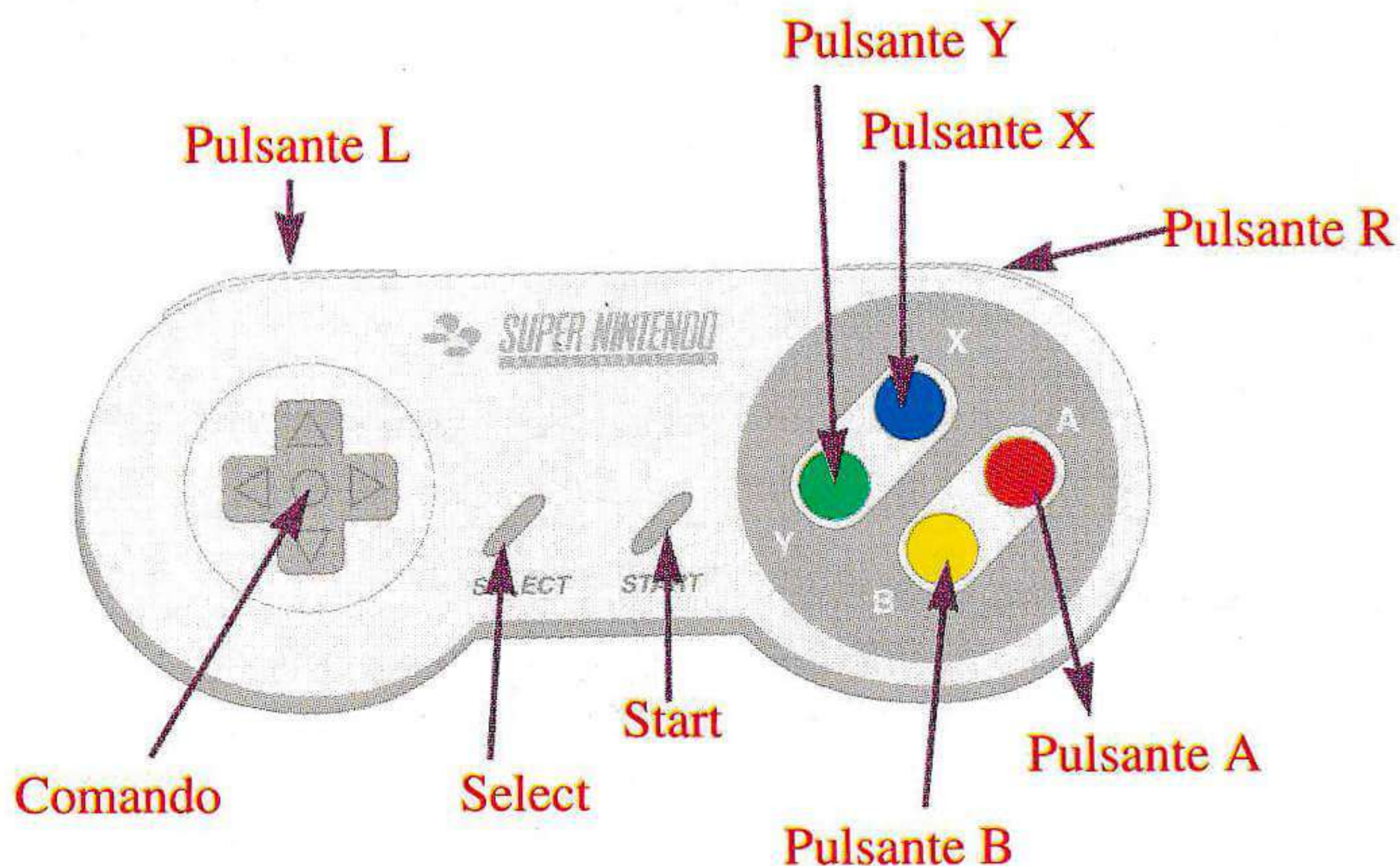


# TIRARE SUI CATTIVI

Lo scopo del gioco è semplice: bisogna tirare su tutti i cattivi sullo schermo prendendoli di mira con il comando e premendo sul pulsante Y per fare fuoco. Tirando sui vostri nemici, otterrete diverse armi e potrete raccogliere bombe, oro, ecc.

## Sommario delle mosse

|                 |                                                                                   |                                                             |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| <b>Pulsante</b> | Y- Continuamente<br>Y- Consecutivamente<br>Y- una volta sola<br>Y- una volta sola | Sparare<br>Lasso<br>Colpito<br>Raccogliere/gettare dinamite |
| <b>Pulsante</b> | X                                                                                 | Bomba                                                       |
| <b>Pulsante</b> | B<br>B + comando<br>B + B                                                         | Salto<br>Salto laterale<br>Salto doppio                     |
| <b>Pulsante</b> | Y e poi B                                                                         | Spostamento laterale                                        |

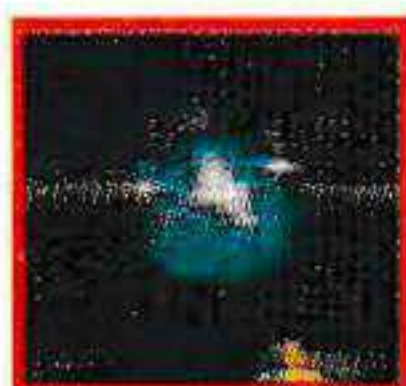


## OGGETTI

Dopo aver sconfitto certi nemici, appariranno caselle contenenti degli oggetti. Potrete impossessarvi degli oggetti tirando su di essi. Alcune caselle possono apparire anche dal nulla.



Oro - 500 punti



Roccia blu - 1500 punti



Roccia d'argento - 1000 punti



Bomba - Le bombe sono preziose. Facendone detonare una, danneggerete tutti i nemici sullo schermo. Non si possono avere in una sola volta più di 5 bombe.

## ARMI

Potete iniziare la vostra partita con un fucile normale ma, dopo aver sconfitto un certo numero di nemici, appariranno contenitori con armi. Per cambiare la vostra arma, dovete tirare su questi contenitori.



Fucile a pallini - Anche se i colpi si susseguono con minore rapidità che con gli altri fucili, la diffusione dei proiettili può danneggiare più nemici alla volta.



Fucile ad aria compressa - Il fucile ad aria compressa è contenuto in uno degli oggetti «?». Data l'inefficacia di quest'arma, cercate di non riceverla.



Mitragliatrice - Spara i colpi in rapida successione ma il suo potere distruttivo non è superiore a quello del fucile normale.



Fucile vulcano - E' indubbiamente l'arma più temibile e sarà vostra non appena l'indicatore verde è pieno. Usando quest'arma, il vostro indicatore verde tornerà lentamente a zero. A questo punto vi ritroverete nuovamente con l'arma che avevate precedentemente. Quando utilizzate il fucile vulcano siete invincibili.



Fucile a granata - La velocità di sparo è lenta ma la forza della sua esplosione danneggerà almeno 2 o 3 nemici alla volta.

## DINAMITE, LASSO, ESERCITAZIONE DI TIRO AL BERSAGLIO

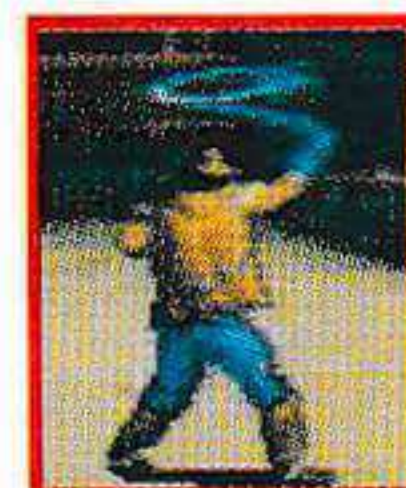
### DINAMITE

Certi nemici lanceranno contro di voi candelotti di dinamite. Premendo sul pulsante B, potete raccogliere la dinamite e lanciarla subito contro di loro.



### LASSO

Premendo e rilasciando successivamente il pulsante B, riuscirete a colpire il vostro nemico col lasso: in questo modo lo «congelerete» per un po'.



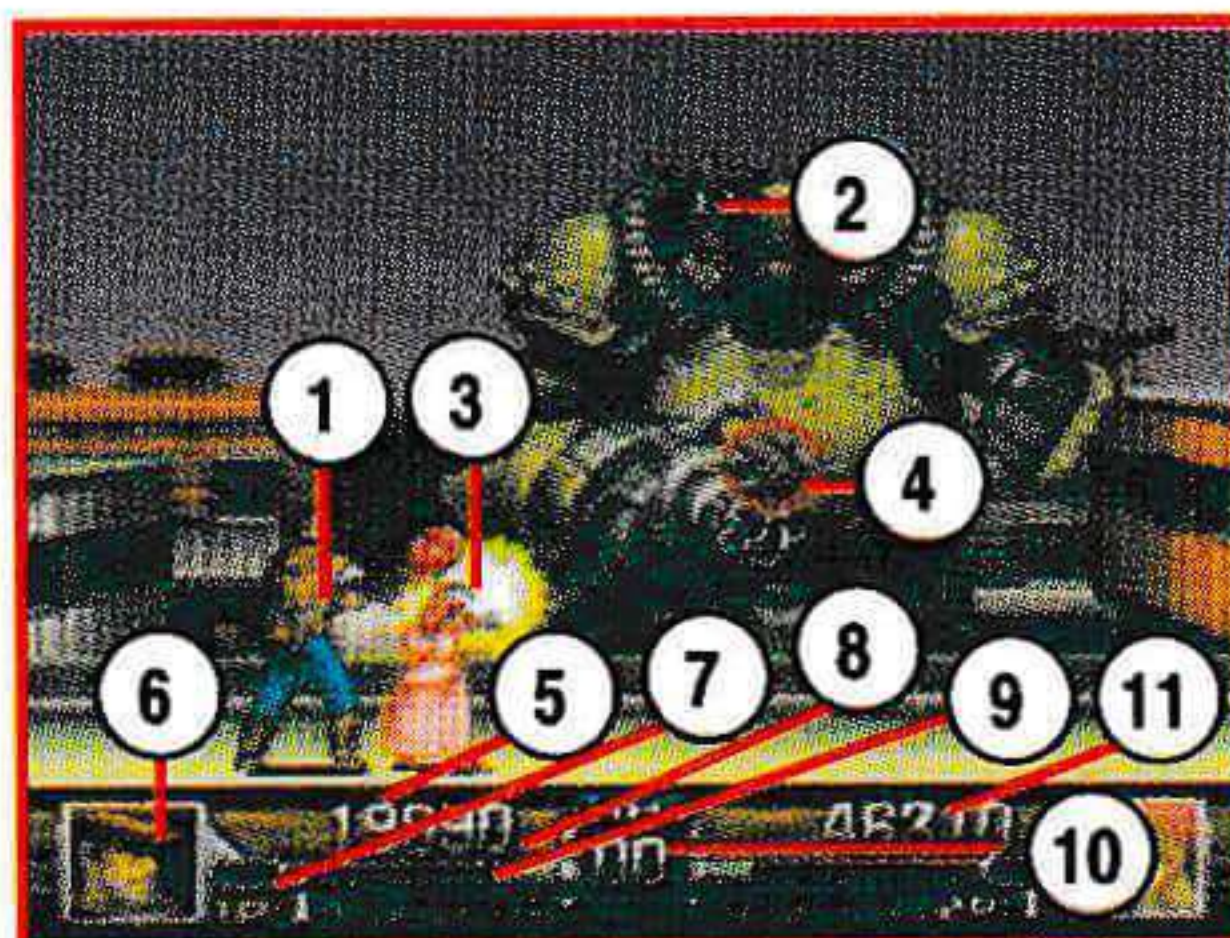
### ESERCITAZIONE DI TIRO AL BERSAGLIO

Misurate la vostra abilità contro un amico o contro il computer esercitandovi in questa sessione di tiro al bersaglio, unica nel suo genere. Basta selezionare l'opzione Vs. nel menu iniziale start.



## SCHERMO DI GIOCO

- 1) Primo giocatore.
- 2) Congegno di mira del primo giocatore.
- 3) Secondo giocatore.
- 4) Congegno di mira del secondo giocatore.
- 5) Punteggio del primo giocatore. Dopo un certo numero di punti vi spetta una vita in più.
- 6) Questa è la finestra indicante lo stato del primo giocatore. Quando non state usando un'arma particolare, appare il vostro viso, altrimenti appare l'arma particolare in uso.
- 7) Numero di vite restanti.



- 8) Indicatore - ogni volta che colpite uno dei proiettili nemici con la vostra arma, l'indicatore inizierà a diventare verde. Non appena l'indicatore è diventato completamente verde, ricevete in premio un fucile Vulcano. Lo potete usare soltanto che l'indicatore torna a zero.
- 9) Numero di bombe restanti nel vostro arsenale.
- 10) Timer - indica il tempo rimanente prima del cambiamento di scena.
- 11) Punteggio del secondo giocatore.

# PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

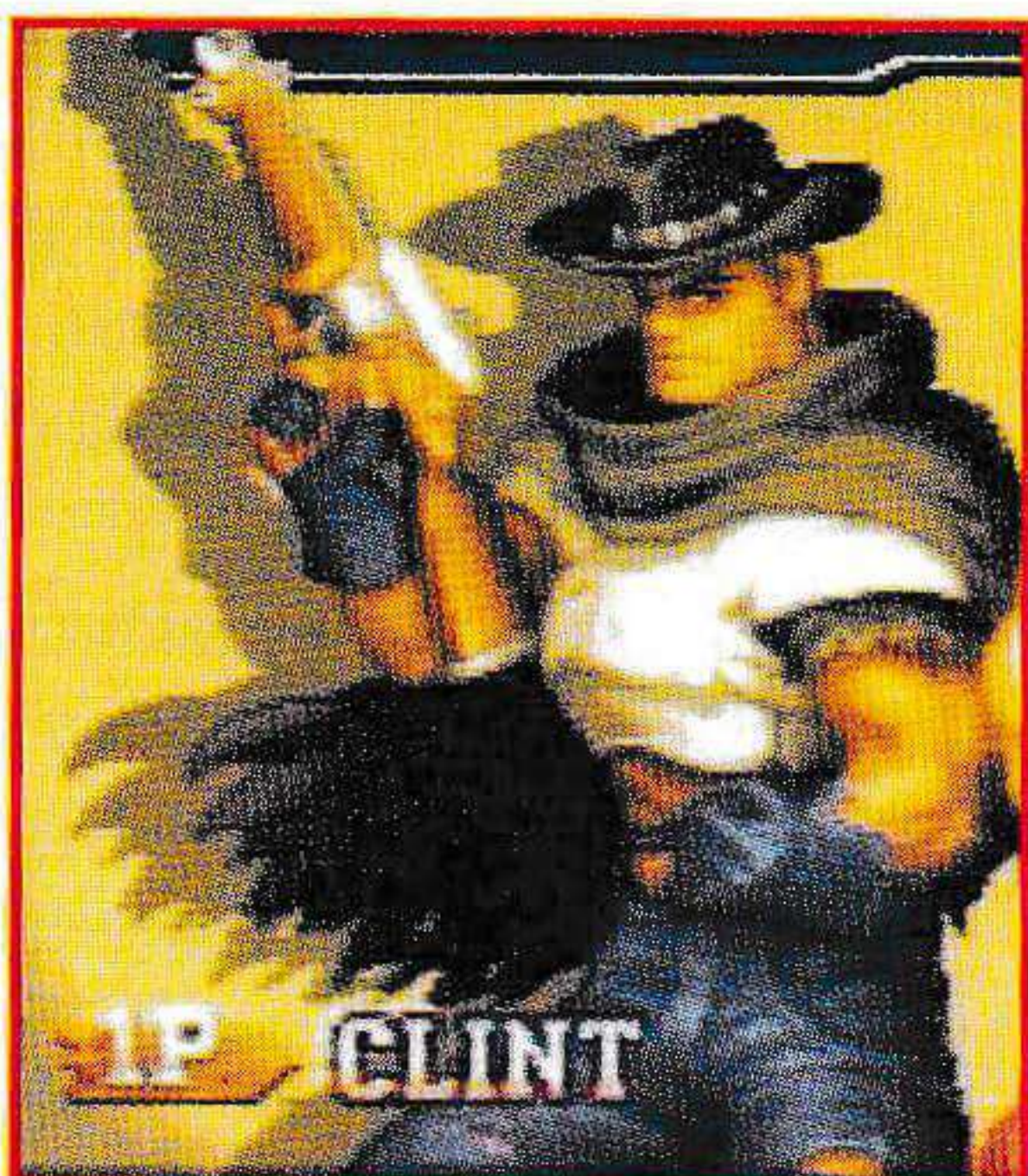
Para divertirse más con este juego, lee detenidamente este manual. Conserva bien tu juego, respetando los siguientes puntos.

1. Protege el Juego de los cambios bruscos de temperatura extrema y de los golpes.
2. No toques los conectores terminales. Conservalos en buen estado guardando el juego en su estuche protector.
3. El uso de disolventes, alcohol, gasolina y otros agentes de este tipo podrían causar daños al Juego.
4. No desmontes el Juego.

## LA HISTORIA DE CLINT Y ANNIE

La joven y hermosa Annie viene a ver a Clint el famoso cazador de primas del espacio. «Toda mi familia fue raptada y asesinada por la familia Kid. Te pagaré lo que quieras para que me ayudes a desembarazarme de esos bandidos». «No necesito ninguna ayuda», dijo Clint en alta voz. «Insisto en ayudarte», replicó Annie. «Quiero vengarme personalmente de la familia Kid. Y además, apuesto que soy tan buena tiradora como tu». «Eso habrá que verlo. ¡Vamos!»

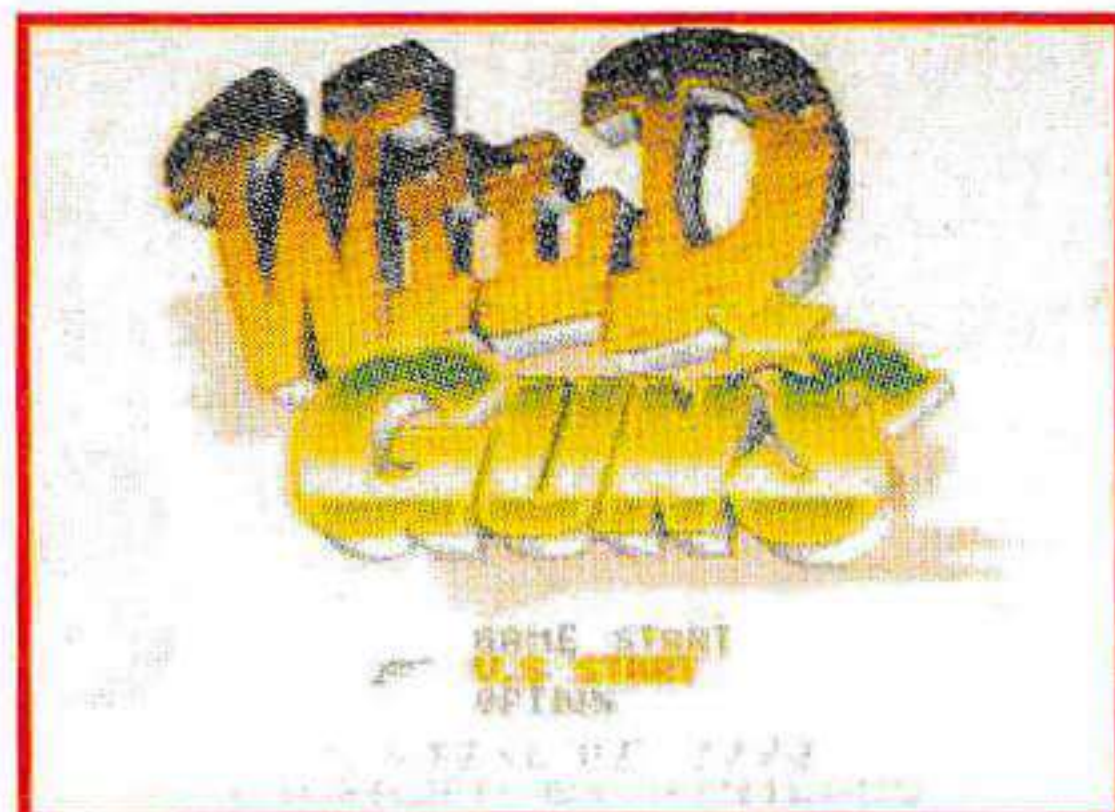
Bienvenidos a «Wild Guns»: El único y original juego de Western de ciencia ficción.



## COMIENZO DEL JUEGO

Pulsa Start para empezar el juego; Selecciona Game Star en Start Options y pulsa Start.

El principio del juego te introduce en la pantalla principal. Start es un ejercicio de tiro al blanco. Recomendado para principiantes.



## CONTINUACIÓN

Puedes continuar el juego en el estado en que lo dejaste pulsando Start antes de que el contador baje a 0.



## OPCIONES

**Las opciones te permiten :**

Escoger la dificultad entre fácil, normal y difícil. Escuchar música de fondo. Escoger entre mono o estéreo. Seleccionar la función que debe ser controlada por cada botón.

Escoge entre Clint o Annie con el cursor y ajusta el modo de presentación pulsando el botón A, B, X o Y para cambiar el color de los vestidos de Clint y Annie.

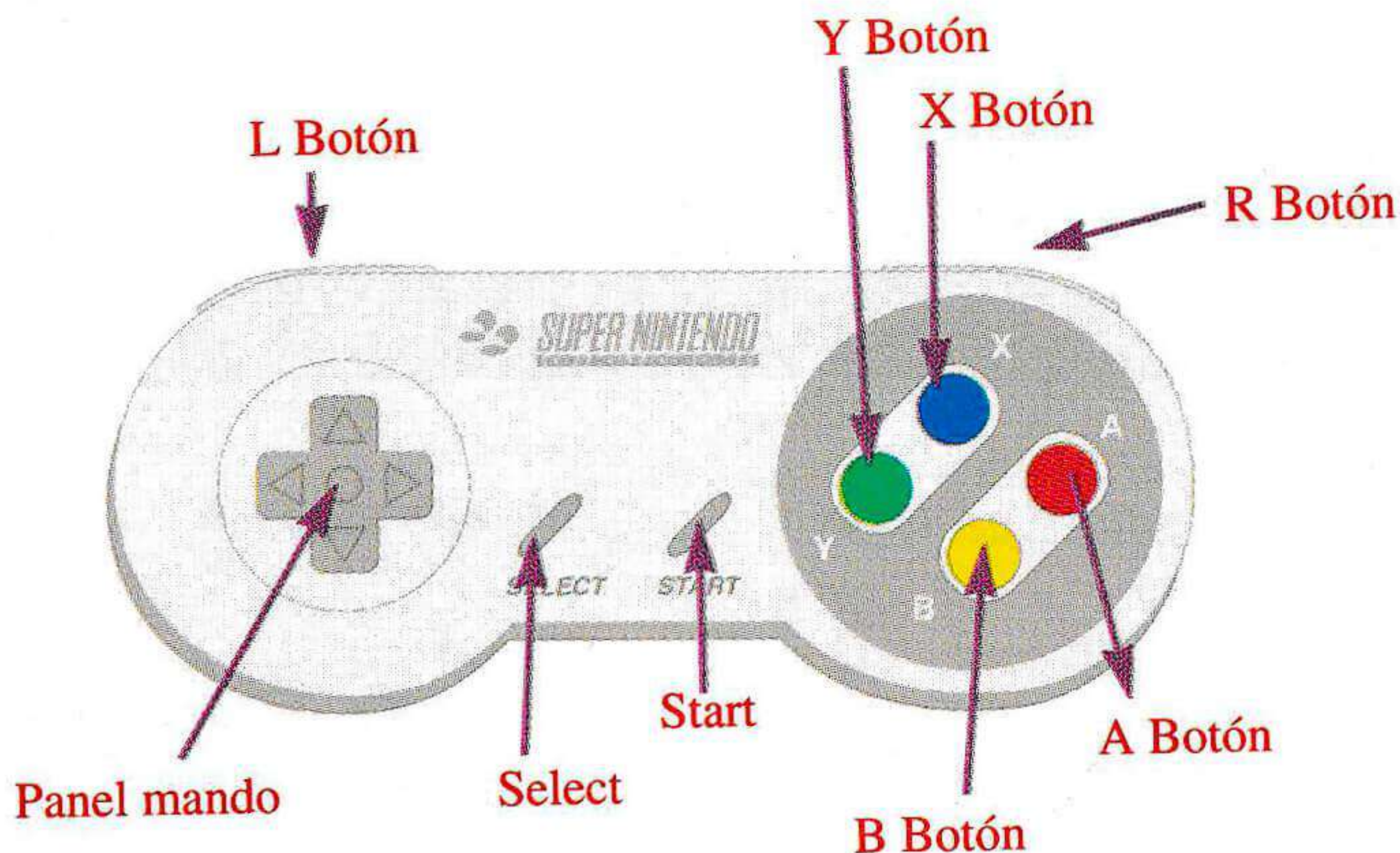


# DISPARANDO SOBRE LOS BANDIDOS

El objetivo del juego es sencillo. Dispara sobre todos los bandidos de la pantalla apuntado mediante el panel de mando y pulsando el botón Y para disparar. Mientras disparas sobre tus oponentes podrás elegir entre diferentes armas, y podrás recoger bombas, oro, etc..

## LISTA DE LOS MOVIMIENTOS

|       |                                                               |                                                    |
|-------|---------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| Botón | Y - Continuo<br>Y - Consecutivo<br>Y - una vez<br>Y - una vez | Dispara<br>Lazo<br>Golpea<br>Recoge/lanza dinamita |
| Botón | X                                                             | Bomba                                              |
| Botón | B<br>B+Panel mando<br>B + B                                   | Salto<br>Salto de lado<br>Doble salto              |
| Botón | Y y luego B                                                   | Esquivar                                           |

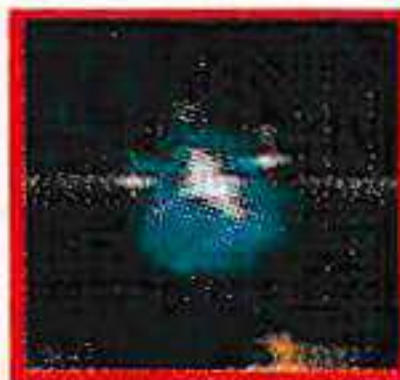


## OBJETOS

Tras la derrota de ciertos enemigos aparecerán cajas de objetos. Dispara sobre ellas. Algunas de estas cajas aparecerán en cualquier sitio.



Oro - 500 puntos



Blue Rock - 1500 puntos



Silver Rock - 1000 puntos



Bomba - Las bombas son fundamentales. Hacer explotar una de ellas aniquilará a todos los enemigos que se hallen en la pantalla. Solo puedes disponer de 5 bombas en un solo juego.

## ARMAS

Se empieza el juego con una pistola normal. Tras la derrota de ciertos enemigos aparecerán cajas de armas. Dispara sobre ellas para cambiar de pistola.



Shot gun - Los disparos sucesivos no son tan rápidos como con las otras armas, pero la difusión de las balas puede alcanzar a varios enemigos a la vez.



Pop Gun - La Pup Gun se halla en uno de los puntos ? Esta arma es ineficaz, por lo tanto trata de evitarla.



Machine Gun - Puede disparar varios tiros de manera sucesiva, pero su poder destructivo es aproximadamente el mismo que con la pistola normal.



Vulcan gun - Esta es sin duda alguna el arma más impresionante y será tuya cuando el contador verde este completo. Cuando utilices tu Vulcan Gun (Pistola volcán), tu marcador verde irá disminuyendo gradualmente hacia cero. En ese punto puedes recuperar tu arma primitiva. Cuando utilizas Vulcan Gun eres invencible.

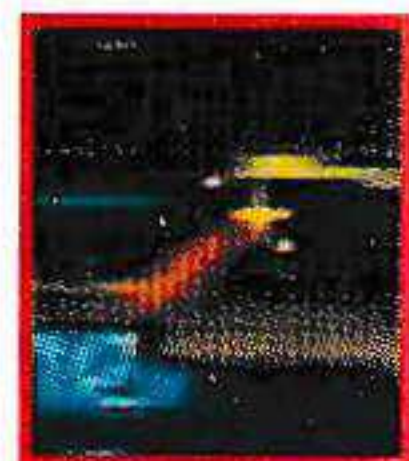


Grenade Gun - La rapidez de fuego es lenta, pero su explosión causará daños por lo menos a 2/3 de los enemigos a la vez.

# DINAMITA, LAZO, PRACTICA DE TIRO AL BLANCO

## DINAMITA

Algunos enemigos te lanzarán cartuchos de dinamita. Pulsando el botón B puede recoger y devolverles los cartuchos.



## LAZO

Pulsando consecutivamente el botón B y soltándolo luego podrás alcanzar con tu lazo a un enemigo, lo que va a inmovilizarle durante un momento.



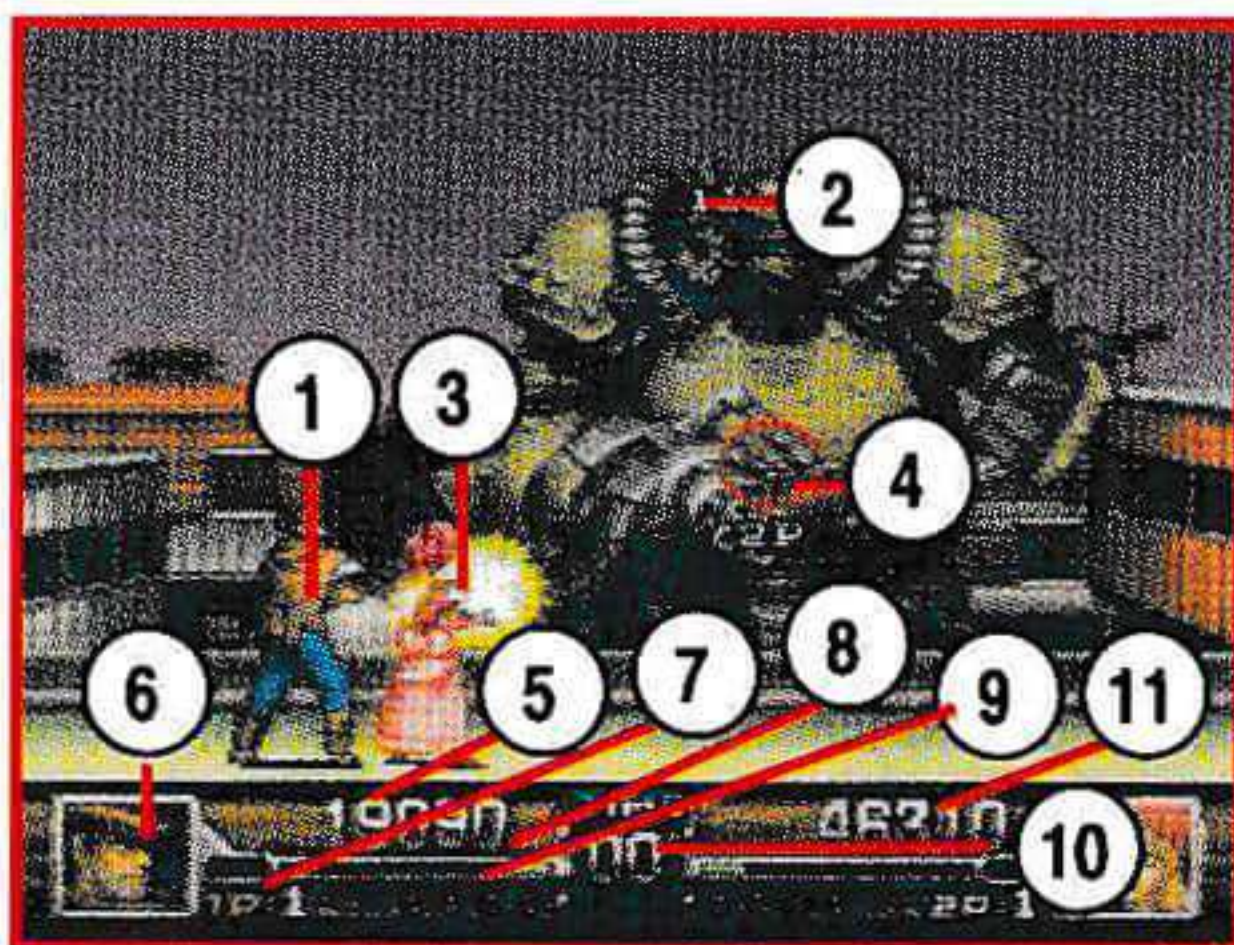
## PRACTICA DE TIRO AL BLANCO

Prueba tu habilidad jugando contra un amigo o el ordenador en este campo único de tiro al blanco. Escoge simplemente la opción en el menú de comienzo.



# PANTALLA DE JUEGO

- 1) Primer jugador.
- 2) Punto de mira del primer jugador.
- 3) Segundo jugador.
- 4) Punto de mira del segundo jugador
- 5) Resultado del prime jugador. Serás recompensado con un juego extra después de cierto número de puntos
- 6) Esta es la ventana de situación del primer jugador. Muestra tu cara cuando no tienes un arma especial, en caso contrario te muestra el arma empleada en ese momento.
- 7) Número de partidas que quedan.



- 8) Marcador - cada vez que tocas a uno de tus enemigos con tu arma el marcador comienza a ponerse verde. Cuando el marcado se ha vuelto totalmente verde

serás recompensado con una Vulcan gun. Debes usar la Vulcan Gun hasta que tu marcador vuelva otra vez a cero.

- 9) Número de bombas que quedan en tu arsenal.
- 10) El Contador indica el tiempo que te queda hasta que cambie la sesión.
- 11) Resultados del otro jugador.

# WAARSCHUWINGEN

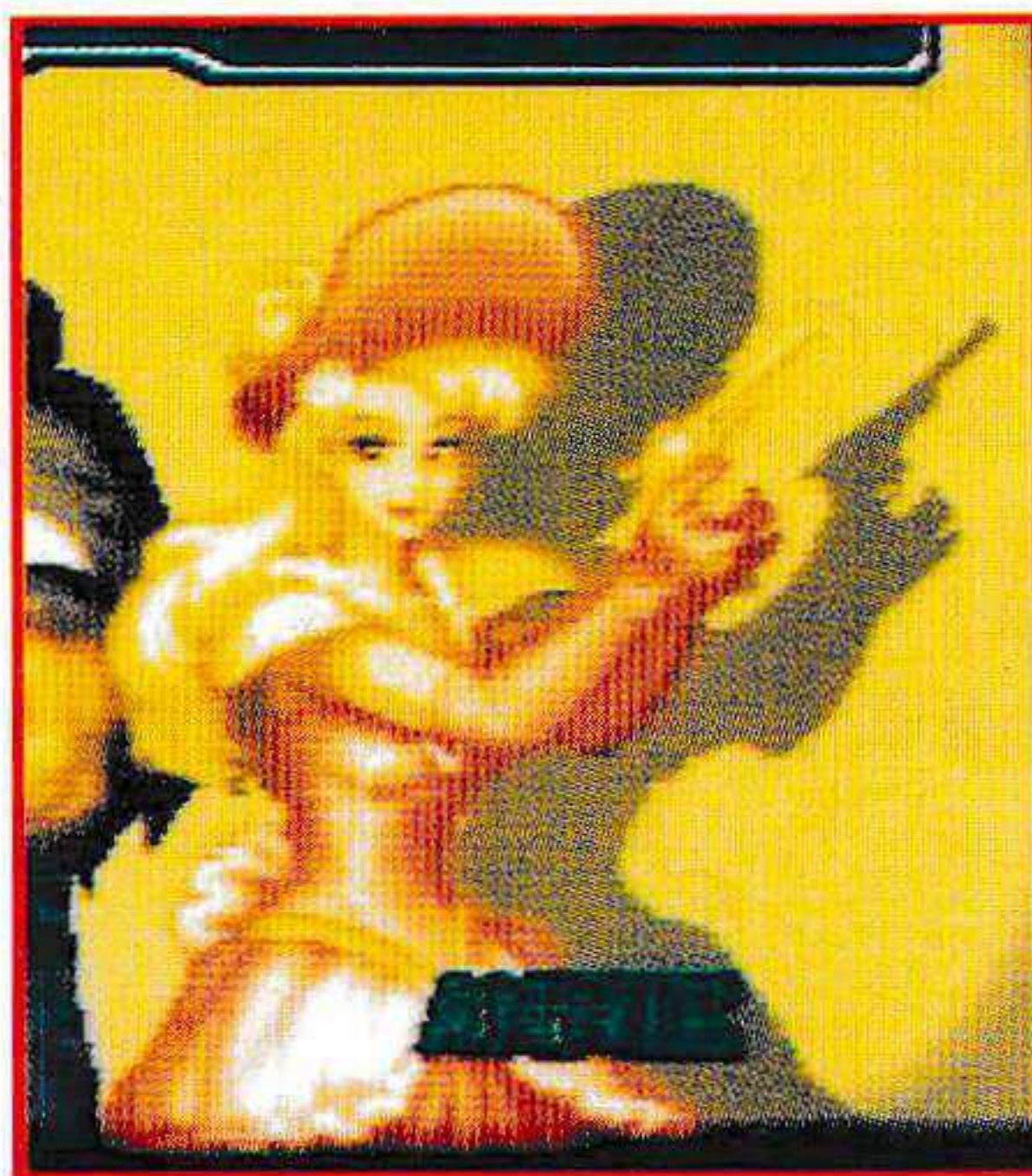
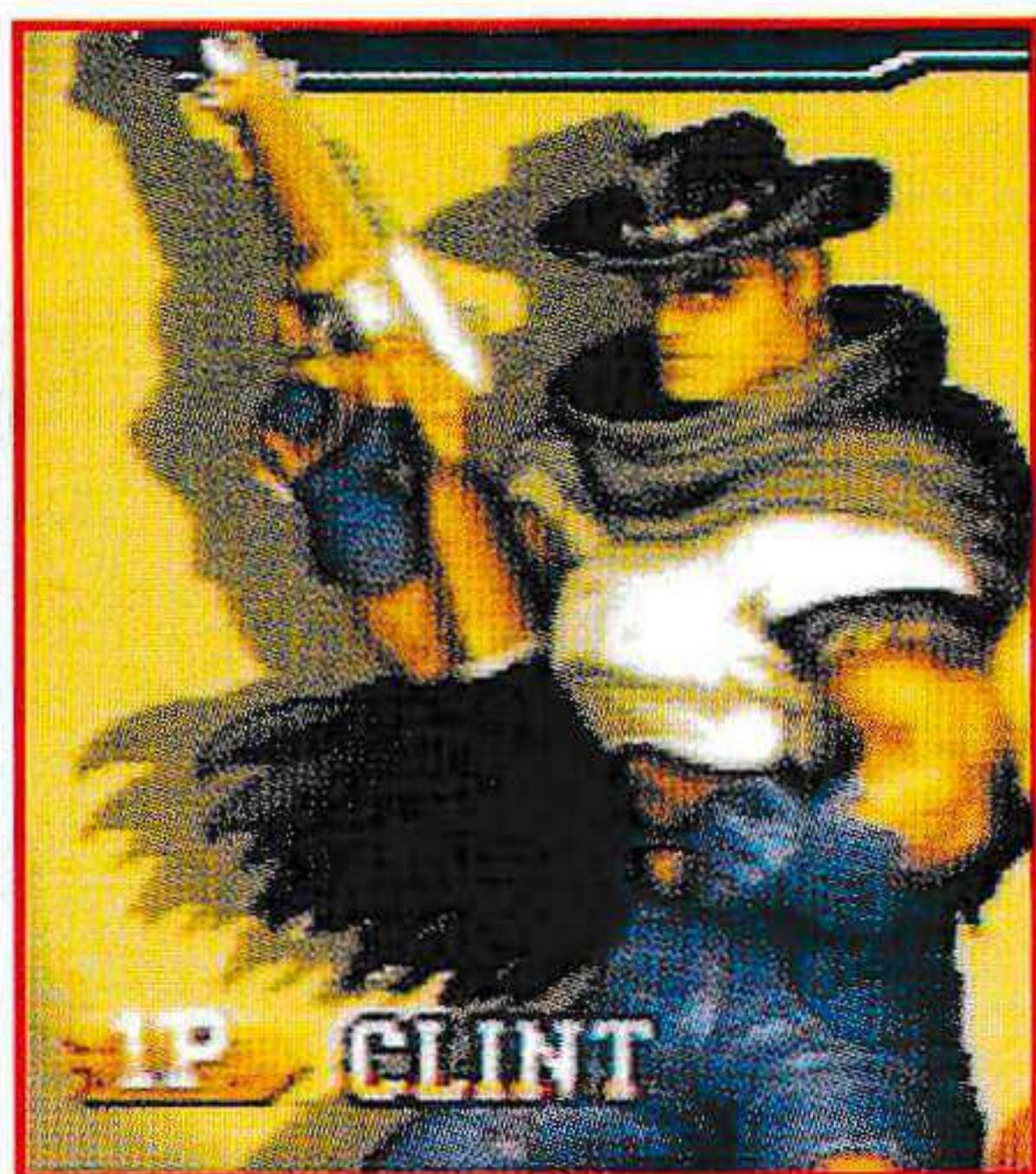
Om nog meer plezier aan je spel te beleven, raden wij je aan eerst deze handleiding aandachtig door te lezen. Om nog langer plezier van je spel te hebben, moet je de volgende punten goed in acht houden :

1. Stel het Game Pak niet bloot aan grote temperatuurverschillen en aan schokken.
2. Raak de contacten niet aan. Bescherm deze door de spelcassette steeds in de hoes op te bergen.
3. Het gebruik van een oplosmiddel, verdunner, alcohol, benzeen of andere sterke schoonmaakmiddelen kan de cassette beschadigen.
4. Haal het Game Pak nooit uit elkaar.

## HET VERHAAL VAN CLINT EN ANNIE

Het jonge, knappe meisje Annie heeft zich tot Clint gewend, de beroemde ruimte-premiejager. «De Kid familie heeft heel mijn familie ontvoerd en vermoord. Ik betaal u zoveel als u wilt om mij te helpen die schurken uit de weg te ruimen. «Ik heb geen hulp nodig», antwoordde Clint uit de hoogte. «Ik sta erop u te helpen», zei Annie. «Ik heb een persoonlijke bloedwraak op de Kid familie en daarnaast wed ik dat ik even goed kan schieten als u.» «Dat zullen we nog wel een zien. Kom, we gaan !»

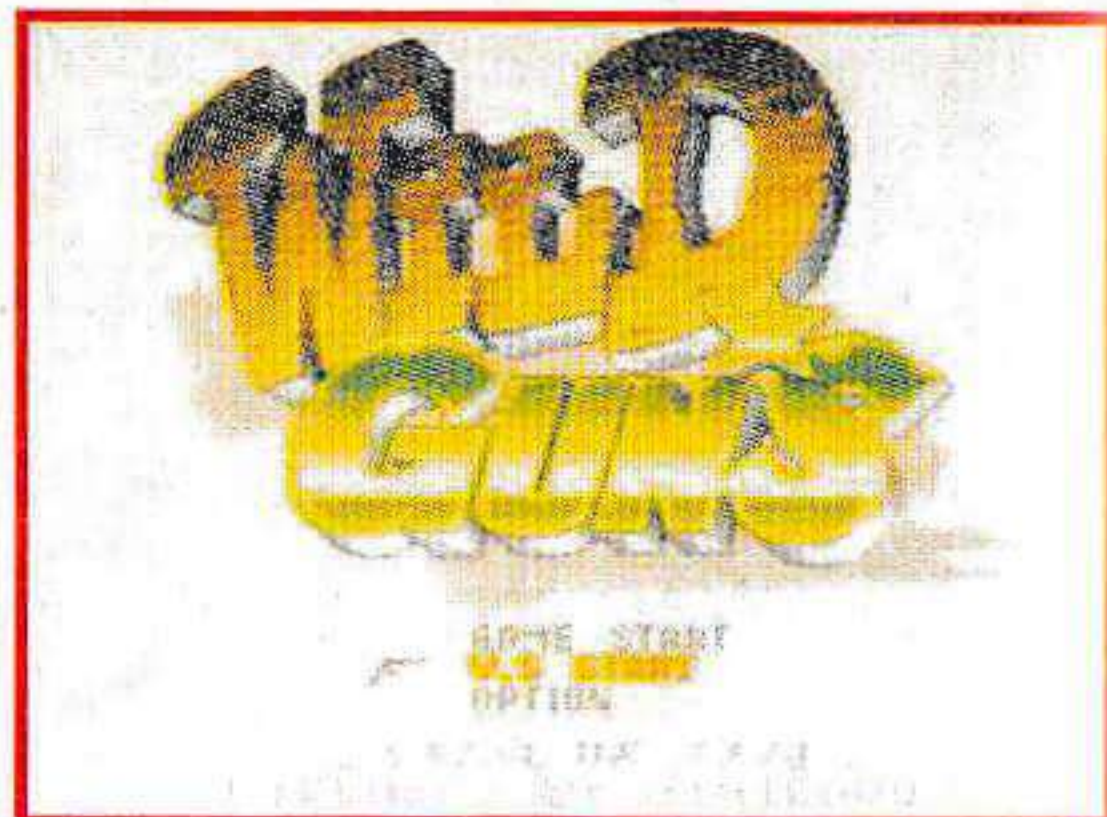
Welkom in Wild Guns : Het enige echte originele Sci/Fi Western shoot'em-up spel.



## HOE HET SPEL WORDT GESTART

Druk op start om het spel te beginnen. Kies Game Start/Vs. Start Options en druk op start.

Met Game Start ga je naar het spel zelf. Vs. Start is een proefspel om te oefenen met schijfschieten. Aanbevolen voor beginners.



## DOORGAAN

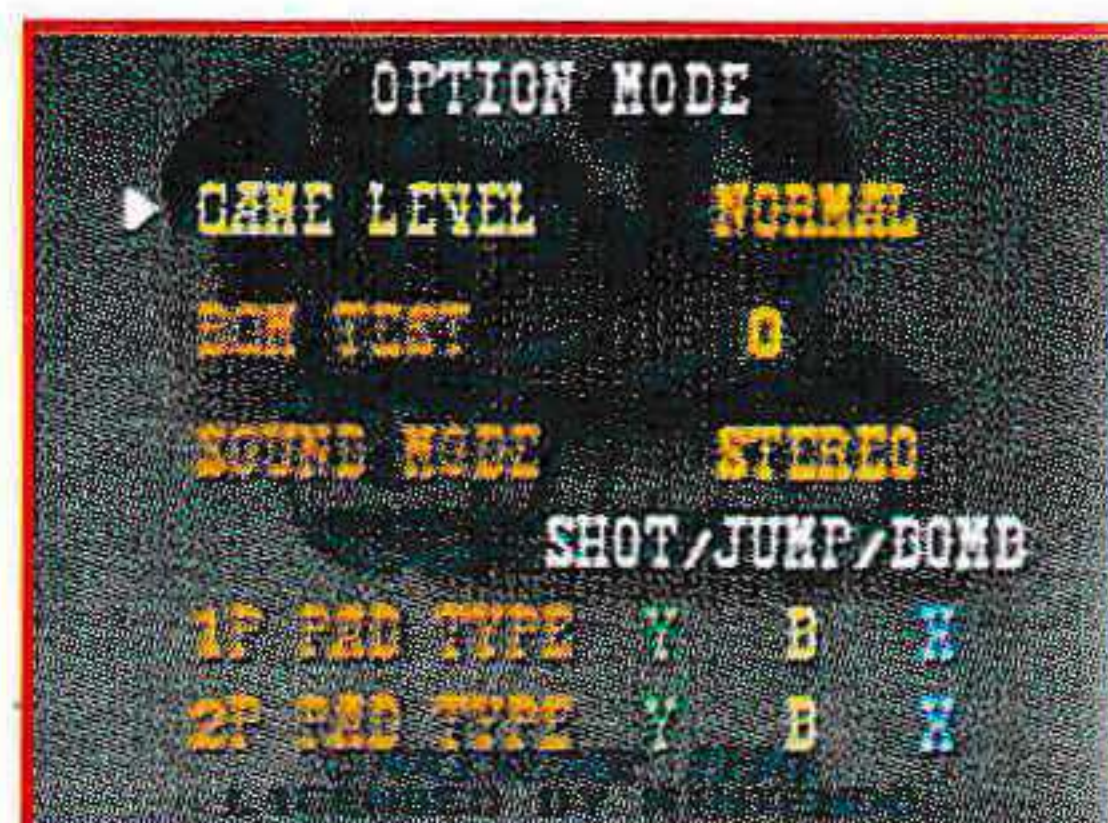
Je kunt doorgaan met je spel vanaf het begin van het stadium waarop je gestopt bent door op start te drukken voordat de teller op 0 staat.



## OPTIES

Met Options kun je de moeilijkheidsgraad te kiezen : eenvoudig, normaal, moeilijk. Luister naar de achtergrondmuziek. Kies tussen stereo of mono geluid. Kies welke knop je voor welke functie wilt gebruiken.

Kies Clint of Annie met de cursor en bepaal met de A, B, X of Y knop de kleur van zijn of haar kleding.

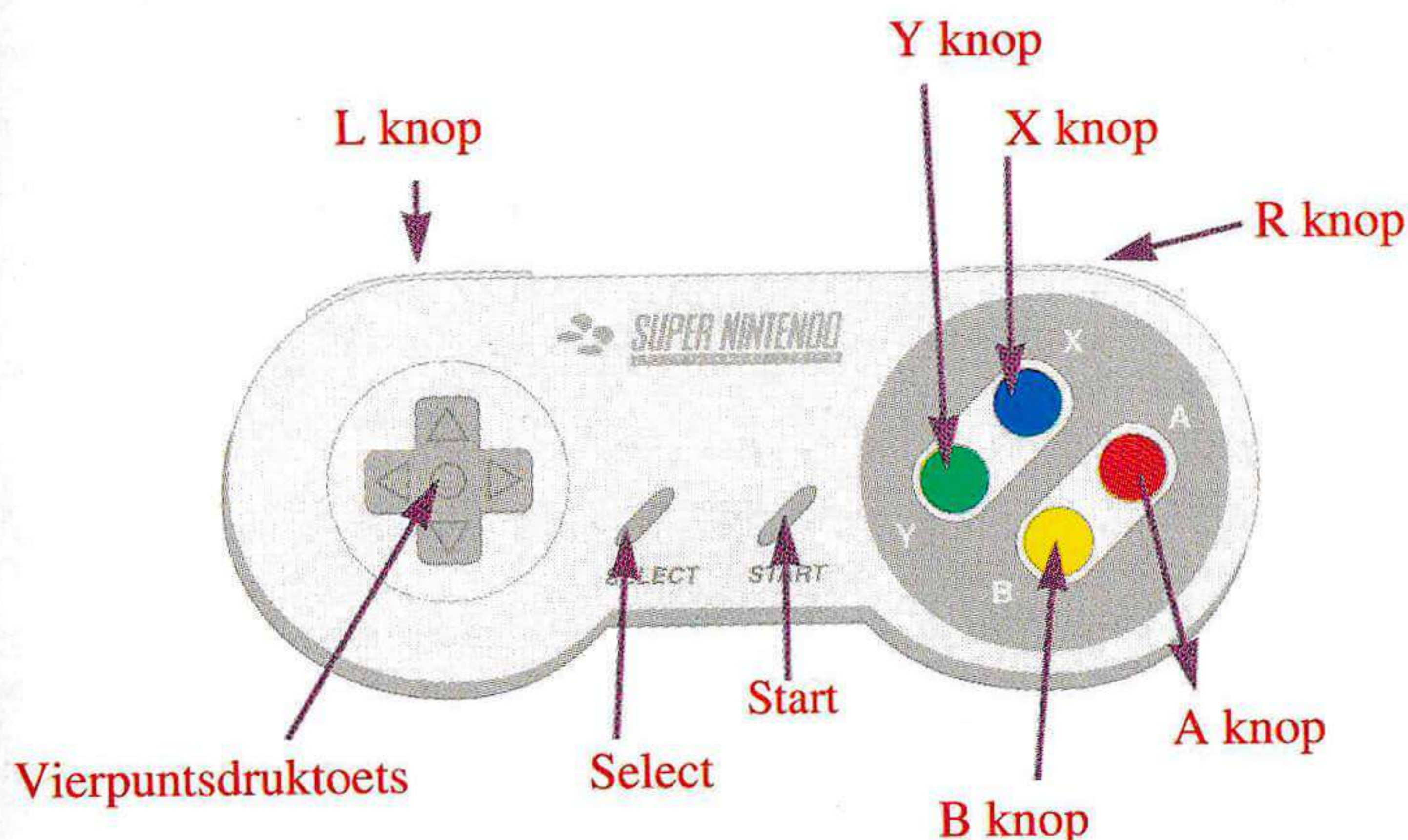


# OP SCHURKEN SCHIETEN

Het doel van het spel is eenvoudig : op alle schurken op het scherm schieten. Mikken doe je met de vierpuntsdruktoets, schieten door op de Y knop te drukken. Als je je tegenstanders neerschiet krijg je verschillende geweren en kun je bommen, goud, enz... oppakken...

## Overzicht van bewegingen

|      |                                                        |                                                      |
|------|--------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| Knop | Y-continu<br>Y-herhaaldelijk<br>Y-éénmaal<br>Y-éénmaal | Schieten<br>Lasso<br>Slaan<br>Hakken/dynamiet gooien |
| Knop | X                                                      | Bom                                                  |
| Knop | B<br>B+vierpuntsdruktoets<br>B+B                       | Springen<br>Zijwaarts springen<br>Dubbele sprong     |
| Knop | Y en dan B                                             | Zijwaarts glijden                                    |



## VOORWERPEN

Na het verslaan van bepaalde vijanden verschijnen hokjes met voorwerpen. Deze kun je bemachtigen door er op te schieten. Er zullen ook zomaar wat hokjes uit het niets verschijnen.



Goud - 500 punten



Blauwe Rots  
- 1500 punten



Zilveren Rots  
- 1000 punten



Bom - Deze is waardevol. En ontploffende bom vernietigt alle vijanden op het scherm. Je kunt niet meer dan 5 bommen tegelijk bezitten.

## WAPENS

Je begint het spel met een gewoon geweer. Nadat je bepaalde vijanden hebt verslagen zullen wapenhokjes verschijnen. Door daar op te schieten kun je van wapen wisselen.



Jachtgeweer - Hiermee kun je niet zo snel achterelkaar schieten als met andere geweren, maar daar de kogels alle kanten op vliegen, kun je veel vijanden tegelijk schade berokkenen.



Proppeschieter - De proppeschieter zit in een van de ? Hokjes. Dit wapen is ondoeltreffend, zorg dus dat je het niet te pakken krijgt.  
Vulkaangeweer - Dit is beslist het



Machinegeweer - Deze kan snel achterelkaar afvuren. De vernietigende kracht is echter ongeveer hetzelfde als die van een gewoon geweer.



meest ontzagwekkende wapen. Je krijgt het zodra de groene graadmeter vol is. Wanneer je je vulkaangeweer gebruikt, loopt die groene graadmeter geleidelijk weer terug naar nul. Op dat punt krijg je je oude wapen weer terug. Zolang je je vulkaangeweer gebruikt, ben je niet te verslaan.



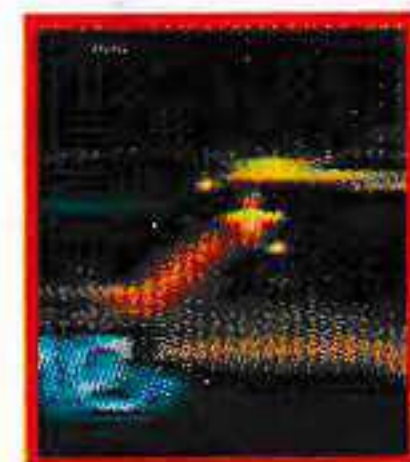
Granaatgeweer - De vuursnelheid is traag, maar de grote explosie zal tenminste 2 tot 3 vijanden tegelijk vernietigen.



# DINAMIE, LASSO, SCHIJFSCHIETEN

## DINAMIE

Sommige vijanden zullen dynamietstaven naar je werpen. Door op B te drukken kun je deze opvangen en onmiddellijk naar ze teruggooien.



## LASSO

Door herhaardelijk op de B knop te drukken en steeds weer los te laten, kun je je tegenstander met een lasso slaan, waardoor hij even bevroren wordt.



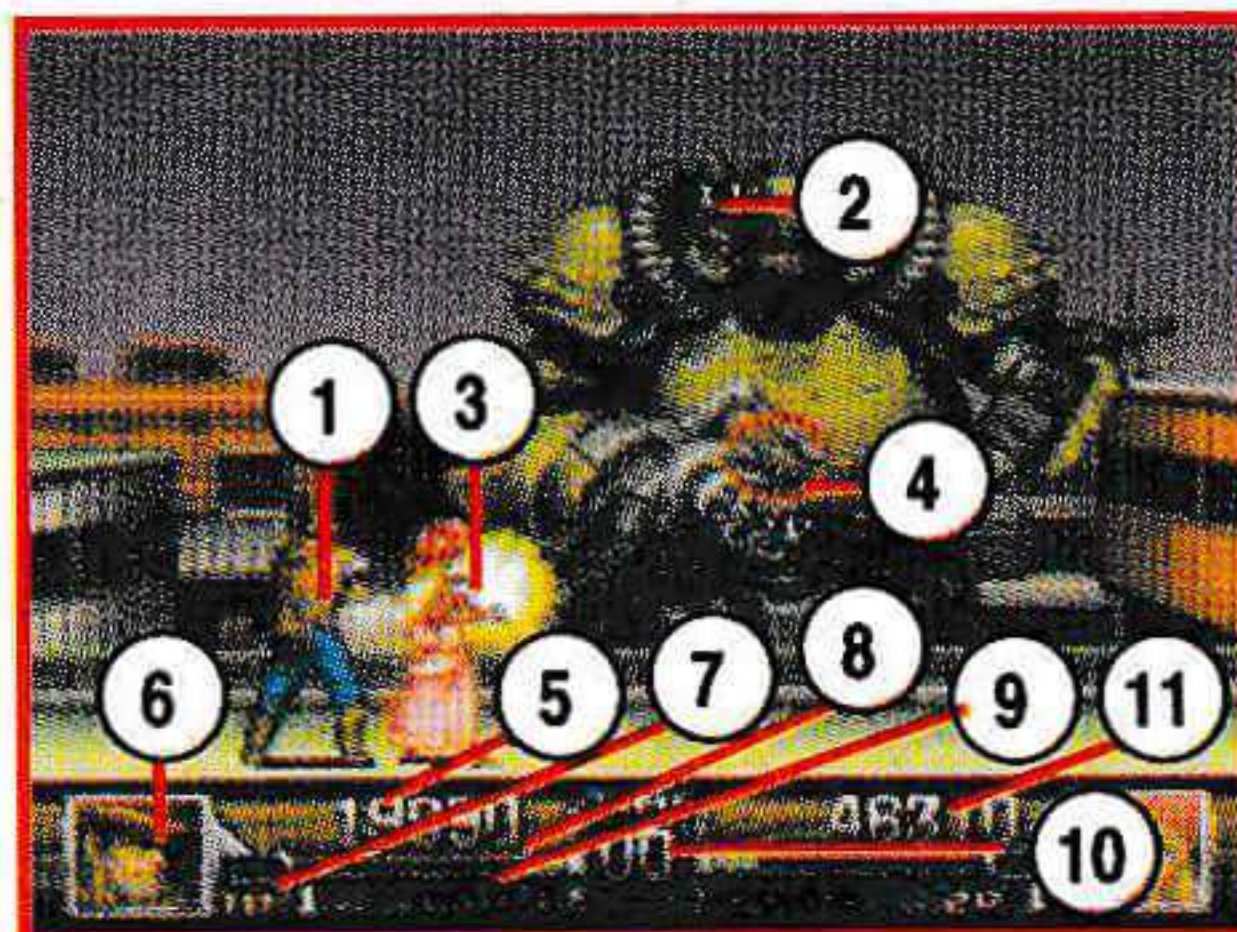
## SCHIJFSCHIETEN

Meet jouw vaardigheid tegen een vriendje of tegen de computer in deze unieke schijfschiet oefenronde. Kies hiervoor de VS optie in het startmenu.



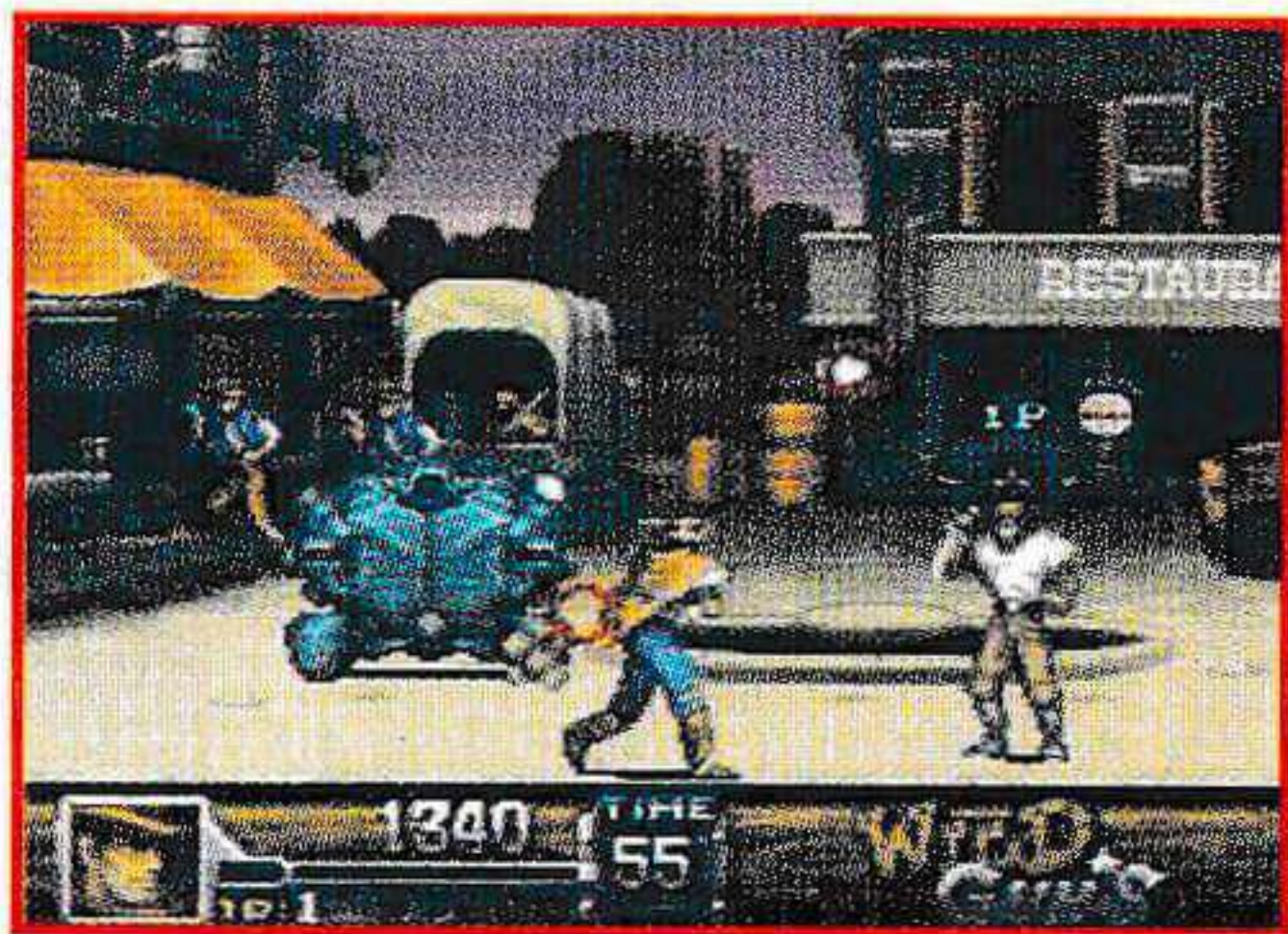
# SPEELSCHERM

- 1) Speler één.
- 2) Geweer van speler één.
- 3) Speler twee.
- 4) Geweer van speler twee.
- 5) Score van speler één.  
Na een bepaald aantal punten word je beloond met een extra leven.
- 6) Dit is het statusvenster van speler één. Het laat je gezicht zien als je geen speciaal wapen bezit, anders toont het je huidige speciale wapen.
- 7) Aantal resterende levens.



- 8) Graadmeter - iedere keer dat je de kogels van je vijanden raakt met jouw wapen, begint de graadmeter groen te worden. Zodra hij helemaal groen is, word je beloond met een Vulkaangeweer. Dit kun je gebruiken tot de graadmeter weer terug op nul staat.
- 9) Aantal resterende bommen in je arsenaal.
- 10) Tijd klok - duidt aan hoeveel tijd er over is tot het stadium verandert.
- 11) Score van speler twee.

# THE STAGES



*Carson City*



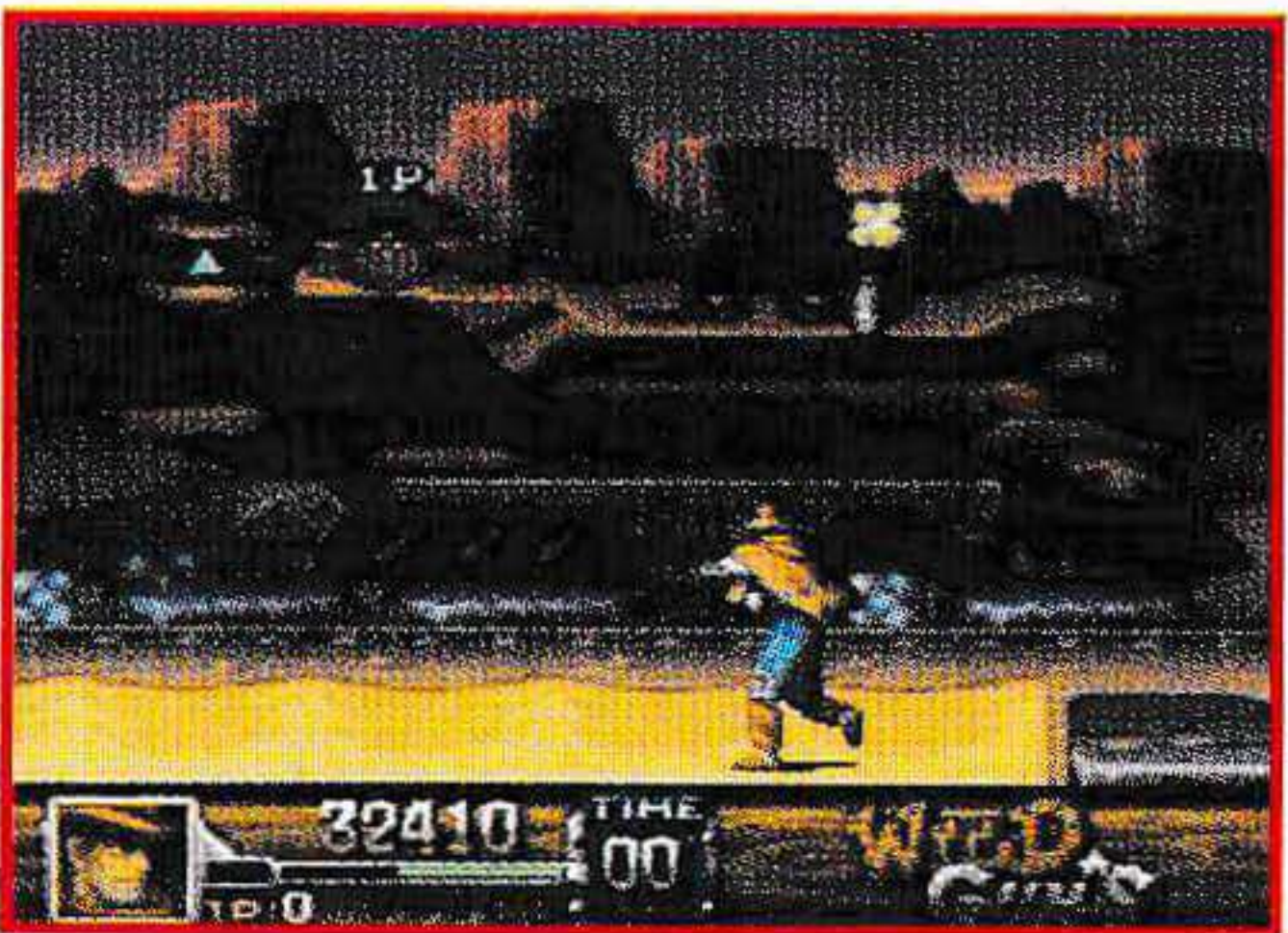
*Desolation Canyon*



*Ammunition Depot*



*Gold Mine*



*Armored Train*

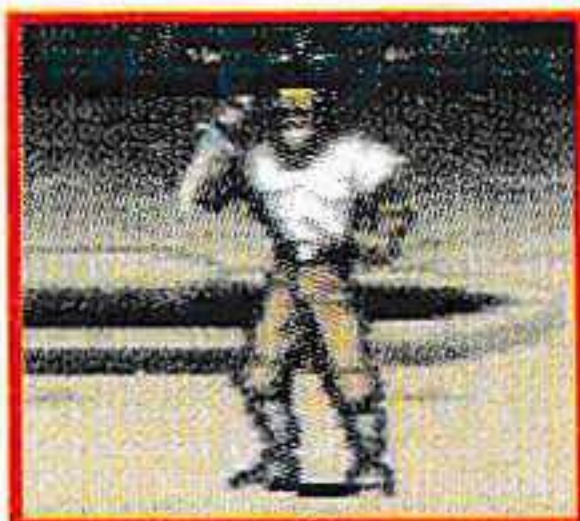


*Final Fight*

# CHARACTERS



*Mechaman*



**Jack-  
The Knife**



**Aktron**



**Missilo**



**Sky Rider**



**Galaxian**



**Duncan**



**Skyder**



**Bantana**

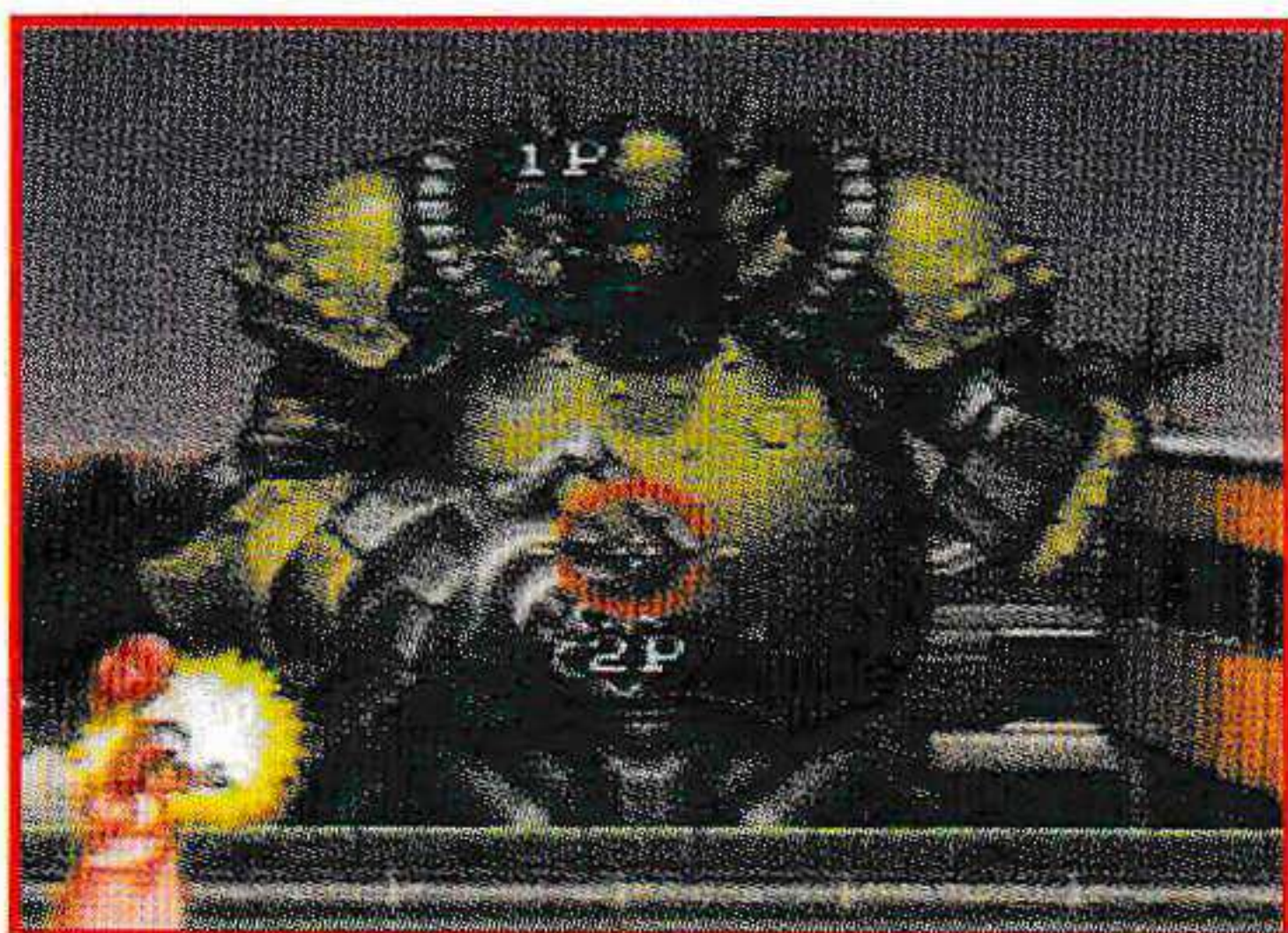


**Pony Express**



**Power Brothers**

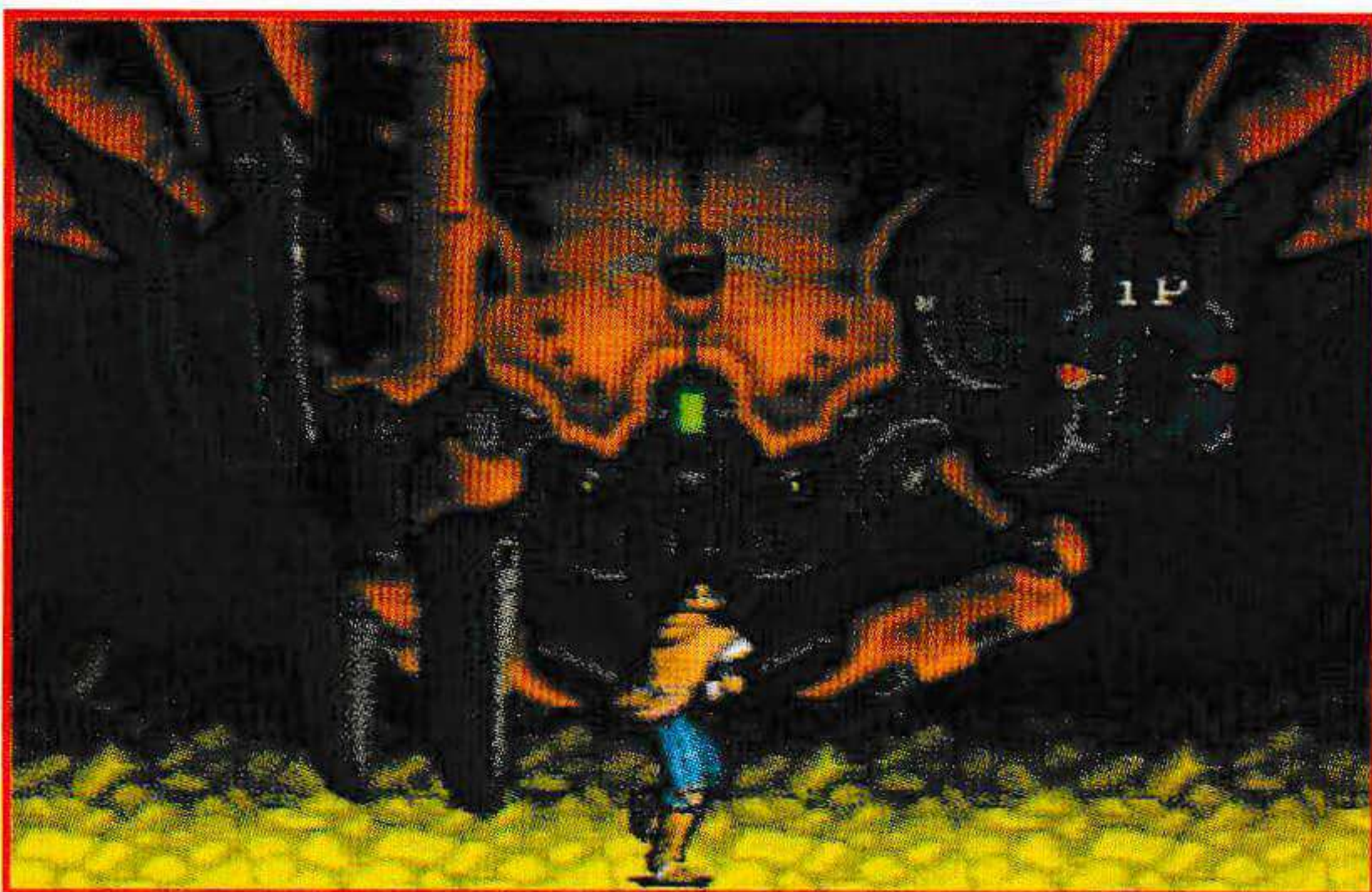
# BOSS CHARACTERS



**Big Bertha**



**Desert Storm**

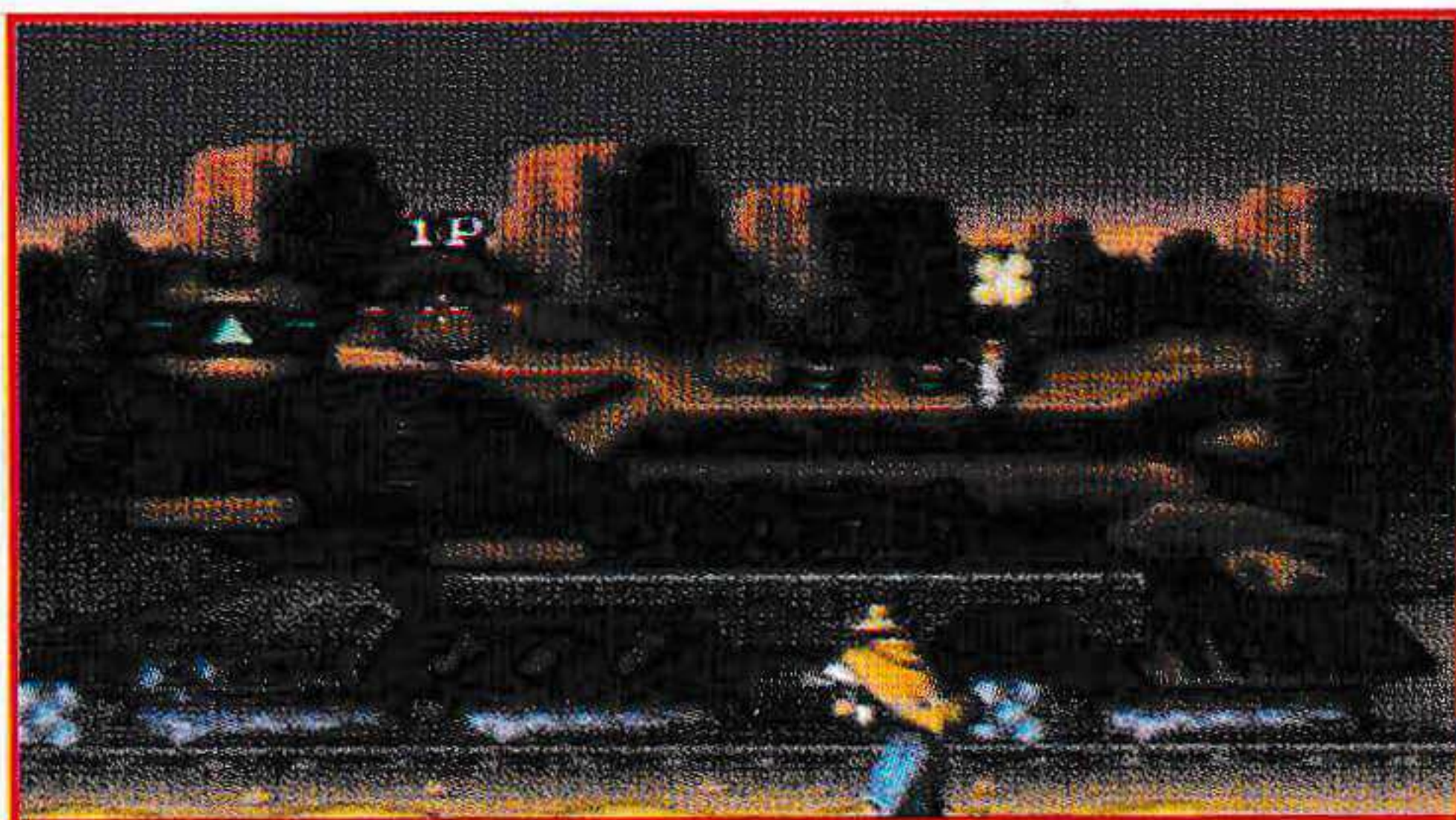


**Dungeness**

# BOSS CHARACTERS



**Crystalien**



**Armored Express**

# 90-DAY LIMITED WARRANTY

## Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS

TITUS Ltd. warrants that this Super Nintendo Game Pak ("pak") shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this 90-day limited warranty period, TITUS Ltd. will repair or replace the defective pak, at its option, free of charge.

To receive this warranty service, return the product, postage prepaid and insured for loss or damage, together with your sales slip or similar proof of purchase to:

**TITUS Ltd.**  
**United House North Road. London N7 9DP.**  
**Phone: 071 700 2119**

Be sure to include your name, address and phone number, plus a brief description of the fault. Game Paks returned without proof of the date of purchase or after the 90-day warranty period, will, at TITUS's option, be repaired or replaced at the service charge then in effect for out-of-warranty repair. (Repair done after acceptance of the quotation.) Payments must be made by cheque or money order, payable to TITUS Ltd.

This warranty shall not apply if the Game Boy Game Pak has been damaged by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering or by other causes unrelated to defective materials or workmanship. This warranty does not interfere with your statutory rights.

For all information on this Game Pak  
or other Super NES Game Paks, call the Nintendo "Hotline"  
at: (0703) 652 222.

**DISTRIBUTED BY :**



**Titus**  
**28 ter avenue de Versailles**  
**93220 GAGNY**  
**FRANCE**

**Titus Ltd.**  
**United House North Road.**  
**London N7 9DP.**  
**U.K.**



*Serious Fun™*