

*Virgin*

Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.

338a Ladbroke Grove  
London, W10 5AH  
ENGLAND

Virgin Interactive Entertainment (Europe) Sarl

233 rue de la Croix Nivert  
75015 Paris FRANCE

Virgin Interactive Entertainment  
(Deutschland) GmbH

Borselstrasse 16/B  
22765 Hamburg GERMANY

PRINTED IN JAPAN  
IMPRIME AU JAPON



## INSTRUCTION BOOKLET



**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM





THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT, DE QUALITÉ. RECHERCHÉZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHÉTEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTS SIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO O DISSE PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPIJEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTUD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN ENN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM. DENNA ETIKETT GARANTERAT ATT NINTENDO STÅR FÜR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERAT ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÅR KOMPATIBLA MED SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DETTE SEGEL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGEL, NÅR DU KØBER SPIL OG TILBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TÅMÅ TARRA VAKUUTTA, ETTÅ NINTENDO ON HYVÅKSYNYT TÅMÅ TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÅMÅ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÅ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

**WARNING :** PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

**ATTENTION :** VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

**HINWEIS :** BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

**ATTENZIONE :** LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUSE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

**ADVERTENCIA :** POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

**WAARSCHUWING :** LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPELKASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

**OBS :** LÅS NOGGRÅNT IGENOM KONSUMENTUPPLYSNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÅRDERNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÄNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPÅKETET ELLER TILLBEHÖR.

**ADVARSEL :** LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HÆFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FØLGER, MED DETTE PRODUKT, FØR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILLBEHØRET.

**VAROITUS :** LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIIN KUULUVAT KULUTTAJATIEDOT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUUN VAURSTEEN KÄYTTÖÄ.



**THANK YOU !**

You have just made a perfect choice by selecting and purchasing this quality Hudson Soft product.

Thank you for choosing

"SUPER B.C.KID™".

In order to insure your complete enjoyment

of this game, we

recommend that you

read the manual

carefully and follow its

instructions and suggestions.



## CONTENTS

STORY 2

PLAYING SUPER B.C.KID 2

CONTROL PAD 2

SCREEN DISPLAY 3

OPTION MODE SCREEN 3

BRUSH UP ON YOUR B.C.KID SKILLS 4

SPECIAL MOVES 4

CHANGING SHAPES 6

POWERUPS AND ITEMS 6

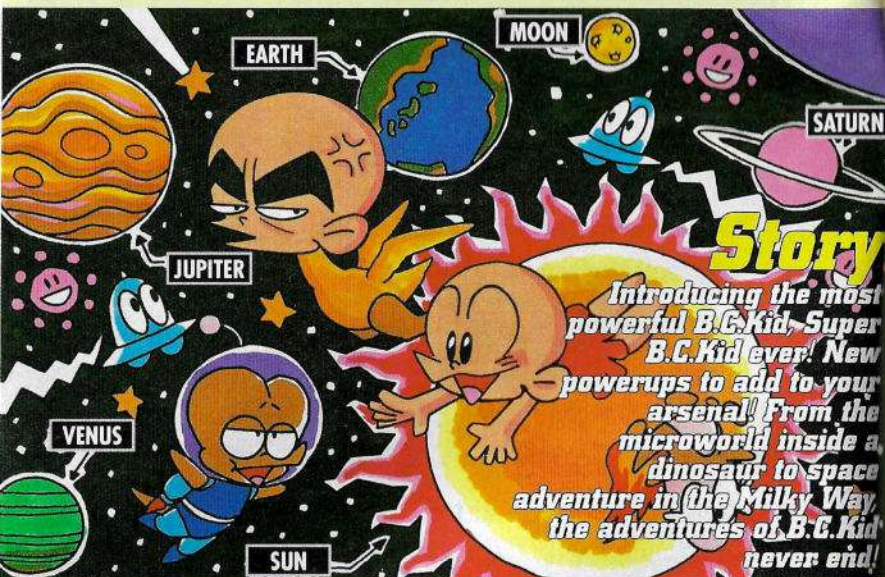
SPRING FLOWERS 8

OTHER ITEMS 8

BONUS STAGES 9

ENEMIES 12

# Introducing A New Theory of Evolution!?



**Story**  
Introducing the most powerful B.C. Kid, Super B.C. Kid ever! New powerups to add to your arsenal! From the microworld inside a dinosaur to space adventure in the Milky Way, the adventures of B.C. Kid never end!

## PLAYING SUPER B.C.KID

### CONTROLLER

**L/R Button:**

Used to run up icy slopes.

**Y Button:**

Head butt. Fires shots on the Crab Shooting Stage.

**X Button:**

Special attack. (when available)

**A Button:** Not used.

**CONTROL PAD:**

Moves B.C.Kid.

**SELECT Button:**

Not used.

**START Button:**

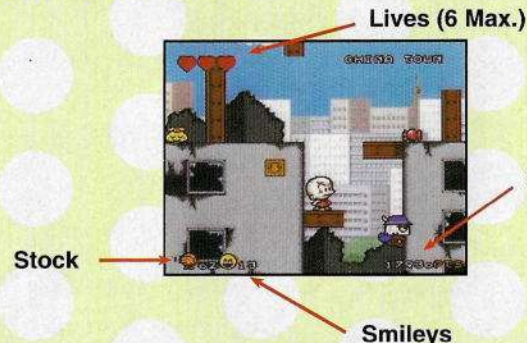
Starts and pauses the game.

**B Button:**

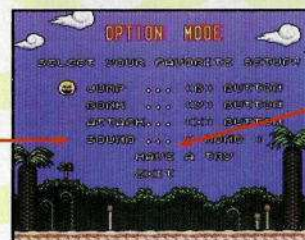
Jump.

\*Pressing the START or SELECT button while holding down on the L or R button will cause the game to reset.

### SCREEN DISPLAY



### OPTION MODE SCREEN



**SOUND:** Select music in "STEREO" or "MONO" depending on your television.

### HAVE A TRY:

This allows you to control B.C.Kid on the DEMO screen so you can practice his basic moves yourself.

### DEMO SCREEN

If the TITLE screen is left untouched, an interesting DEMO screen will appear showing B.C.Kid's basic moves. Take time out to look at the demo before starting your first game.



# BRUSH UP ON YOUR B.C.KID SKILLS

## SPECIAL MOVES



### SPIN B.C.KID:

Repeatedly hit the B Button and Y Button. B.C.Kid will slowly drop while spinning. Be sure to master this move because it's useful for both moving and attacking!



### SWIMMING:

You can swim freely in water using only the Control Pad.



### CLIMBING:

Repeatedly hitting the B Button lets you cling to and climb even vertical walls.



### CLIMBING TREES:

You can climb up and down trees by hitting the up or down arrows of the Control Pad. You can move behind the tree by hitting the right or left arrows of the Control Pad.



### B.C.KID JUMP:

With good timing, the Y Button can be used to climb vertical walls and in between narrow walls not possible with basic climbing. Although this move is difficult, it is extremely useful!



### BIG WHEEL:

You can bite into a tree lying horizontally and make a big wheel by pressing the B Button and the up or down arrows of the Control Pad. This trick can be repeated over and over!



### CLIMBING WATERFALLS:

You can cling to a waterfall by pressing the Control Pad up along with the Y Button, and then climb by repeatedly hitting the B Button. You can move left and right across the waterfall by pressing the Control Pad left or right.



### SPRING FLOWER JUMP:

You can make big jumps by landing on a Yellow Spring Flower and pressing the B Button at the right time.



### CARRYING SPRING FLOWERS:

You carry Yellow Spring Flowers on your head by head butting them (Y Button). Head butt again allows you to throw them at enemies.



# CHANGING SHAPES

## POWERUPS AND ITEMS

**Red Candy** Makes B.C.Kid little



**Yellow Candy** Makes B.C.Kid normal size



**Blue Candy** Makes B.C.Kid big



Little B.C.Kid



Little Fester



Little Kronk



Little Crab



Normal B.C.Kid



Fester B.C.Kid



Kronk B.C.Kid



Crab B.C.Kid



Big B.C.Kid



Big Fester



Big Kronk



Big Crab

### CANDIES AND CRAB B.C.KID

Sometimes it's useful to be Big B.C.Kid, sometimes you can't get through a passage unless you're Little B.C.Kid, and sometimes you can't get to the next stage if you're Crab B.C.Kid. But don't worry, because if you move the screen a little, you can always find the candy you need in its original location!



#### Small Meat:

Results in powerup increase of one level.



#### Big Meat:

Results in powerup increase of two levels. Temporarily makes B.C.Kid invincible.

## CHANGING SHAPES



### NORMAL B.C.KID:

Uses head butts to attack.

### BIG B.C.KID:

Uses boomerangs to attack when the X Button is pressed. Boomerangs destroy the enemy and then return to B.C. Kid. (Takes four Smileys to use.)



### FESTER B.C.KID:

Fires petrifying light beams when the Y Button is pressed.

### BIG FESTER:

Attacks with eggs when X Button is pressed. Thrown eggs are actually time bombs which explode several seconds after landing. (Takes four Smileys to use.)



### KRONK B.C.KID:

Attacks with his tail when Y Button is pressed.

### BIG KRONK:

Turns invisible for set length of time when the X Button is pressed, freely attacking enemies without taking hits. (Takes half of all Smileys to use.)

### LITTLE B.C.KID, LITTLE FESTER, LITTLE KRONK:

All little versions can attack by screaming when the X Button is pressed. The scream is shot out as bombs and you can even ride on top of it.



## SPRING FLOWERS



**Pink:** Life fruit



**Orange:** Carry meat



**Yellow:** Spring flower used for jumping. Can be carried when head butted.

## OTHER ITEMS



**Heart:** Restores one level of power.



**Big Heart:** Restores all power.



**Crystal Heart:** Increases maximum power possible by one level.



**Flower Seeds:** Propeller Flower seeds. Can be used to fly through air when put on B.C. Kid's head.



**Little Flower:** Allows you to play a bonus stage. There are a total of eight stages.



**1UP:** Look like tiny B.C. Kid's. They increase your stock by one turn.



**Extra Point Items:** Have fun looking for the many extra point items which are scattered throughout all the screens.



## FINDING LITTLE FLOWERS



### BONUS STAGES (8 STAGES TOTAL)



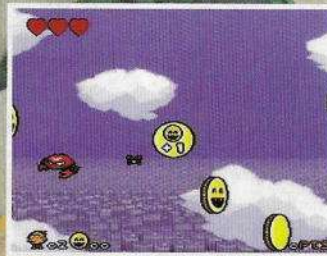
#### CLOUD JUMPING:

Jump toward the goal while picking up items.



#### BASKET BALL:

Put Spring Flowers in the box. Watch out for the swift Croc!



#### SHOOTING:

Shoot by repeatedly hitting the Y Button! This is a super hard shooting stage. Also called the Crab Shooting stage.



#### BALLOON CRASH:

Use ground head butts on the pump to inflate the Heli until it blows up!



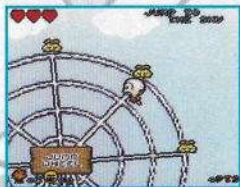
### SMILEY THIEF

There is a Smiley Thief who will steal all the Smileys you have collected if you aren't careful. Beware of PIKPOK!



# EXPLORE THE MANY NEW B.C.KID WORLDS

## STAGE ADVICE



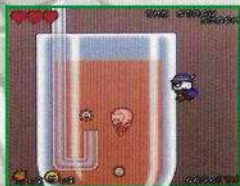
### JUMP WHEEL:

Jump on the Spring Flowers on the Ferris Wheel to reach the sky. It's a little hard, but you can do it with good timing.



### THROUGH THE STRAW:

There's a secret in the straw in the cup. Don't be afraid! Jump in the cup!



### FIND THE COMET:

Fly to the ends of the universe to find the secret of the Comet.



### ELEVATOR:

Although you can use the elevator in the Komaccha Tower if you have 8 or more Smileys, it might be better for your health to just climb it!



### SPACE STAGE:

It may be hard to control, but floating through space is great!



### SLEEPING ROOM:

There are rooms hidden in unexpected places. Fun awaits you if you look hard enough.



### THE BAD CITY:

Destroy the Assembly Hall and you can get lots of precious items.

RUMOUR



There is a rumour that you can play a game on the television on the Juice stage if you turn it on. Try it and find out!

ENGLISH

ENGLISH

# DROOLKINS DROOL AND HIS GANG ARE BACK!



**Stage 1 boss.**  
Use Spring Flowers skillfully to defeat him.

## MOON BEAK



**Stage 2 boss.** Although he doesn't look much like an enemy, don't be fooled! The blue balls are his weak spots.

## BACTY



## FIGHTING ENEMY CHARACTERS

**BUL BOUS:** This enemy can also be defeated by using multiple Ground head butts.

**CROC:** He grows into a giant when he eats candy!

**BUDDY:** He's not an enemy, but you can ride him.



## HE'S BACK-KING DROOL

**Stage 4 boss.**  
The laser he shoots from his nose is deadly. Use multiple Spin head butts to defeat him!

## HELI HOOVY



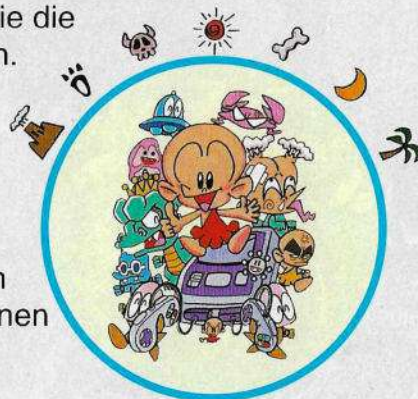
**Stage 5 boss.**  
Your only chance is when he stops. Aim for the mask on his stomach!

## THE CRUSHER



# DANKE SCHÖN!

Vielen Dank, daß Sie Ihrer Super NES-Spielesammlung Super B.C.Kid™ hinzugefügt haben. Mit diesem Hudson Soft-Qualitätsspiel haben Sie die perfekte Wahl getroffen. Damit Sie das Spiel uneingeschränkt genießen können, empfehlen wir Ihnen, dieses Handbuch gründlich durchzulesen und den darin enthaltenen Anweisungen und Vorschlägen zu folgen.



# INHALT

|                                           |    |                          |    |
|-------------------------------------------|----|--------------------------|----|
| Die Story                                 | 14 | Spezialbewegungen        | 16 |
| So spielen Sie Super B.C.Kid              | 14 | Formveränderungen        | 18 |
| Die Steuerung                             | 14 | Powerups und Gegenstände | 18 |
| Der Bildschirm                            | 15 | Trampolinblumen          | 20 |
| Der Optionsbildschirm                     | 15 | Noch mehr Gegenstände    | 20 |
| Polieren Sie Ihre B.C.Kid-Fähigkeiten auf | 16 | Bonuslevel               | 21 |
|                                           |    | Gegner                   | 24 |

SECRET  
4

# Eine neue Evolutionstheorie!?



## So spielen Sie Super B.C. Kid

### Die Steuerung

#### KNÖPFE L/R:

Damit läuft B.C. Kid vereiste Hänge hinauf.

#### KNOFF Y:

Kopfnuß! Feuer auf dem Krebs-Abschlußlevel Schüsse ab.

**KNOFF X:**  
Spezialangriff  
(wenn verfügbar)

**KNOFF A:** Unbesetzt.

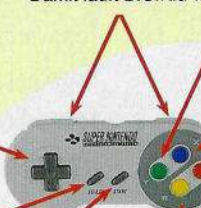
**R-KNOFF:**  
Bewegt B.C. Kid.

**SELECT:** Unbesetzt.

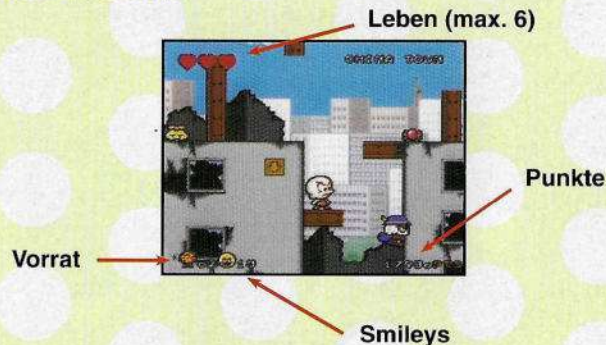
**START:**  
Beginnt und unterbricht  
das Spiel.

**KNOFF B:**  
Springen.

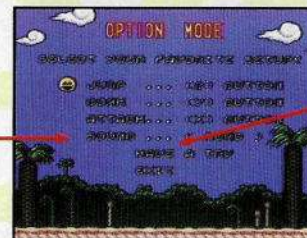
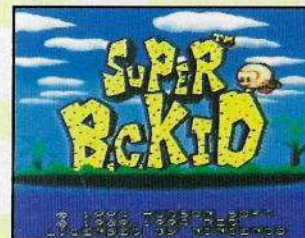
\*Drücken Sie START oder  
SELECT, und halten Sie  
gleichzeitig Knopf L oder R  
gedrückt, um das Spiel neu  
zu starten.



### Der Bildschirm



### Der Optionsbildschirm



#### SOUND:

Wählen Sie die Musik in  
"STEREO" oder  
"MONO", je nach  
Ihrem Fernsehgerät.

#### PROBIEREN

**SIE'S:** Damit  
können Sie B.C. Kid  
auf dem DEMO-  
Bildschirm steuern  
und so seine  
grundlegenden  
Bewegungen üben.

#### DEMO-BILDSCHIRM

Wenn Sie vom TITEL-Bildschirm aus keinen Knopf drücken, erscheint ein  
interessanter DEMO-Bildschirm mit B.C. Kid's grundlegenden Bewegungen.  
Nehmen Sie sich die Zeit, und schauen Sie sich diesen Schirm gut an, bevor Sie  
Ihr erstes Spiel starten.



# Polieren Sie Ihre B.C.Kid-Fähigkeiten auf!

## Spezialbewegungen



### DREH-B.C.KID:

Drücken Sie wiederholt Knopf B und Knopf Y. Daraufhin sinkt B.C. Kid langsam in der Drehung herab. Diese Bewegung sollten Sie völlig beherrschen, da sie sowohl zum Vorankommen als auch zum Angreifen sehr nützlich ist.



### KLETTERN:

Drücken Sie mehrmals Knopf B, um sich an vertikalen Wänden festzuklammern und sogar an ihnen hochzuklettern.



### SCHWIMMEN:

Sie können frei im Wasser schwimmen, indem Sie einfach den R-Knopf benutzen.



### AUF BÄUME KLETTERN:

Sie können Bäume hinauf- und hinunterklettern, indem Sie den R-Knopf Oben oder Unten drücken. Mit Hilfe des R-Knopfes Rechts und Links können Sie hinter einen Baum laufen.



### B.C.KID-SPRUNG:

Mit dem entsprechenden Timing können Sie Knopf Y dazu benutzen, an vertikalen Wänden und zwischen engen Mauern hochzuklettern, wenn normales Klettern nicht mehr hilft. Diese Bewegung ist zwar etwas schwierig, lohnt sich jedoch!



### RADSCHLAGEN:

Wenn Sie horizontal liegen, können Sie in einen Baum beißen und mit Hilfe von Knopf B und dem R-Knopf Oben und Unten ein Rad schlagen. Diesen Trick können Sie wiederholen, so oft Sie wollen!



### WASSERFÄLLE ERKLIMMEN:

Sie können sich an einem Wasserfall festklammern, indem Sie den R-Knopf Oben und gleichzeitig Knopf Y drücken und dann durch Betätigen von Knopf B losklettern. Nach links und rechts über den Wasserfall bewegen Sie sich mit Hilfe des R-Knopfes Links oder Rechts.



### TRAMPOLINBLUMEN-SPRUNG:

Riesige Sprünge schaffen Sie, wenn Sie auf einer gelben Trampolinblume landen und zum richtigen Zeitpunkt Knopf B drücken.



### TRAMPOLINBLUMEN TRAGEN:

Sie können gelbe Trampolinblumen auf Ihrem Kopf tragen, wenn Sie ihnen eine Kopfuß verpassen (Knopf Y). Mit einer weiteren Kopfußbewegung, können Sie sie auf Gegner werfen.



# Formveränderungen

## Powerups und Gegenstände

### Rotes Bonbon

Läßt B.C.Kid schrumpfen



### Gelbes Bonbon

Bringt B.C.Kid wieder auf Normalgröße



### Blaues Bonbon

Bringt B.C.Kid auf Riesengröße



Klein-B.C.Kid



Klein-Fester



Klein-Kronk



Klein-Krebs



Normaler B.C.Kid



Fester-B.C.Kid



Kronk-B.C.Kid



Krebs-B.C.Kid



Riesen-B.C.Kid



Riesen-Fester



Riesen-Kronk



Riesen-Krebs

### BONBONS UND KREBS-B.C.KID

Manchmal ist es günstig, ein Riesen-B.C.Kid zu sein, aber manchmal kommt man auch nur als Klein-B.C.Kid durch einen Gang hindurch. Manchmal wiederum erreicht man den nächsten Level nur als Krebs-B.C.Kid. Aber keine Bange, verschieben Sie den Bildschirm einfach ein wenig - so finden Sie immer das nötige Leckerchen an seinem entsprechenden Platz!



### Kleine Fleischkeule:

Powerup - Ihre Kraft erhöht sich um eine Stufe.



### Große Fleischkeule:

Powerup - Ihre Kraft erhöht sich um zwei Stufen. Außerdem wird B.C.Kid vorübergehend unverwundbar.

## Formveränderungen



### NORMALER B.C.KID:

Greift per Kopfnuß an.

### RIESEN-B.C.KID:

Greift mit Bumerangs an, wenn Knopf X gedrückt wird. Bumerangs zerstören den Gegner und kehren dann zu B.C. Kid zurück. (Für so einen Einsatz benötigen Sie vier Smileys.)

### KLEIN-B.C.KID, KLEIN-FESTER, KLEIN-KRONK:

Alle Mini-Versionen greifen durch wildes Schreien an, wenn Knopf X gedrückt wird. Der Schrei wird in Form von Bomben losgelassen, auf denen Sie sogar reiten können.



### FESTER-B.C.KID:

Feuert versteinernde Lichtstrahlen, wenn Knopf Y gedrückt wird.

### RIESEN-FESTER:

Wirft mit Eiern um sich, wenn Knopf X gedrückt wird. Geworfene Eier sind Zeitbomben, die ein paar Sekunden nach dem Aufkommen explodieren. (Vier Smileys sind dafür nötig.)



### KRONK-B.C.KID:

Greift mit seinem Schwanz an, wenn Knopf Y gedrückt wird.

### RIESEN-KRONK:

Wenn Sie Knopf X drücken, wird er für eine bestimmte Zeit unsichtbar und greift seine Gegner gnadenlos an, ohne selbst Treffer einstecken zu müssen. (Dabei verbrauchen Sie die Hälfte aller Smileys.)

## TRAMPOLIN- BLUMEN



**Rosa:**  
Lebensfrucht



**Orange:**  
Fleisch tragen



**Gelb:**  
Trampolinblume zum Springen. Kann nach vorheriger Kopfnuß getragen werden.

## NOCH MEHR GEGENSTÄNDE



**Herz:** Stellt eine Kraftstufe wieder her.



**Riesenherz:**  
Stellt gesamte Kraft wieder her.



**Kristallherz:**  
Erhöht größtmögliche Kraft um eine Stufe.



**Blumensamen:**  
Blumensamen mit Propeller. Können benutzt werden, um durch die Luft zu fliegen, wenn B.C. Kid sie auf dem Kopf hat.



**Kleine Blume:** Damit können Sie einen Bonuslevel spielen. Davon gibt es insgesamt acht.



**1 UP:** Die sehen aus wie Mini-B.C. Kid's und erhöhen Ihren Vorrat um eine Runde.



**Gegenstände für Extra-Punkte:**  
Halten Sie immer nach Gegenständen Ausschau, die Ihnen Extra-Punkte einbringen. Sie sind über alle Bildschirme verteilt.

## Wie Sie kleine Blumen finden



### Bonuslevels (Insgesamt 8)



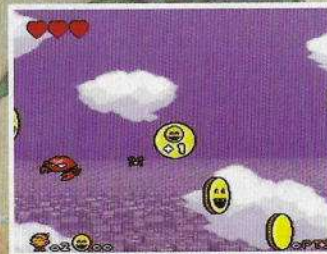
#### WOLKENHÜPFEN:

Springen Sie auf Ihr Ziel zu, und heben Sie dabei Gegenstände auf.



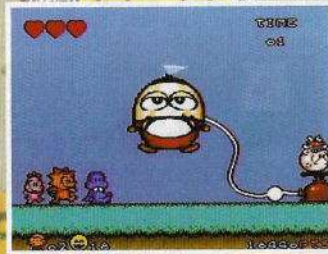
#### BASKETBALL:

Befördern Sie die Trampolinblumen in den Korb. Und nehmen Sie sich vor dem flotten Krok in acht!



#### SCHIESSEN:

Schießen Sie wiederholt mit Knopf Y. Dies ist ein superharter Ballerlevel, auch Krebs-Abschußlevel genannt.



#### BALLONKNALLER:

Benutzen Sie die Kopfnüsse an der Pumpe, um den Heiß aufzublasen, bis es knallt!



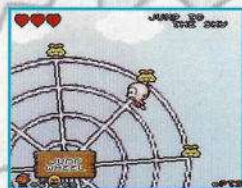
#### DER SMILEY-DIEB

Es gibt einen Smiley-Dieb, der Ihnen alle gesammelten Smileys abjagt, wenn Sie nicht aufpassen. Achtung PIKPOK!



# Erkunden Sie alle B.C.Kid-Welten

## Level-Tips



### SPRUNGRAD:

Springen Sie auf die Trampolinblumen auf dem Riesenrad, und Sie sind im Himmel! Das ist zwar nicht ganz einfach, aber mit gutem Timing schaffen Sie es schon...



### DURCH DEN STROHHALM:

Der Strohhalm im Becher birgt ein Geheimnis. Nur keine Angst! Immer hinein in den Becher!



### FINDEN SIE DEN KOMETEN:

Fliegen Sie bis ans Ende des Universums, um das Geheimnis des Kometen aufzudecken.



### AUFZUG:

Sie können zwar den Aufzug im Komaccha Tower nehmen, wenn Sie mindestens 8 Smileys gesammelt haben, aber vielleicht ist es doch gesünder hinaufzuklettern.



### DER WELTRAUM:

Die Steuerung fällt vielleicht ein bißchen schwer, aber durch den Weltraum zu schweben ist einfach riesig!



DEUTSCH

GERÜCHT



Es geht das Gerücht, daß Sie auf dem Soft-Level ein Spiel auf dem Fernseher spielen können, wenn Sie ihn einschalten. Ob da was Wahres dran ist?



### SCHLAFRAUM:

Hier gibt es versteckte Räume, wo Sie sie am wenigsten vermuten. Ein Wahnsinns-Spaß wartet auf Sie, wenn Sie lange genug suchen.



### DIE BÖSE STADT:

Zerstören Sie die Versammlungshalle, und Massen wertvoller Gegenstände gehören Ihnen!

DEUTSCH

## Droolkins - Drool und seine Gang sind wieder da!

### Endgegner auf Level 1.

Benutzen Sie die Trampolinblumen, um ihn mit List und Tücke auszuschalten.



### MOON BEAK

## ER IST WIEDER DA - KING DROOL



### Endgegner auf Level 3.

Die finstere Prinzessin stiehlt Ihnen Ihr Kristallherz, für das Sie so hart gearbeitet haben!



### HAREY

### Endgegner auf Level 4.

Die Laser, die er aus seiner Nase feuert, sind tödlich! Aber mit mehrfachen Dreh-B.C.Kid's kriegen Sie ihn unter!



### HELI HOOVY

### Endgegner auf Level 5:

Sie haben nur eine Chance, wenn er anhält. Zielen Sie auf die Maske vor seinem Bauch!



### THE CRUSHER

### BACTY



### GEGNER BEKÄMPFEN

**BUL BOUS:** Dieser Fiesling kann mit mehreren Boden-Kopfnüssen fertiggemacht werden.

**CROC:** Wenn er Bonbons nascht, wird er riesengroß!

**BUDDY:** Er ist eigentlich gar kein Gegner, sondern hilft Ihnen sogar, wenn Sie auf ihm reiten.

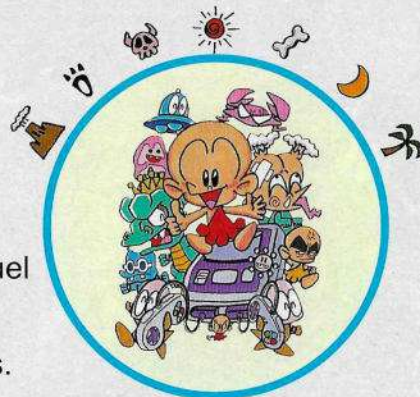
GEHEIMTIP  
4



# MERCI!

Merci d'ajouter Super B.C.Kid™ à votre bibliothèque de jeux Super NES. Vous venez de faire un choix excellent en achetant ce produit de qualité Hudson Soft.

Afin de profiter pleinement de ce jeu, nous vous recommandons de lire attentivement ce manuel et de suivre ses instructions et conseils.



## TABLE DES MATIÈRES

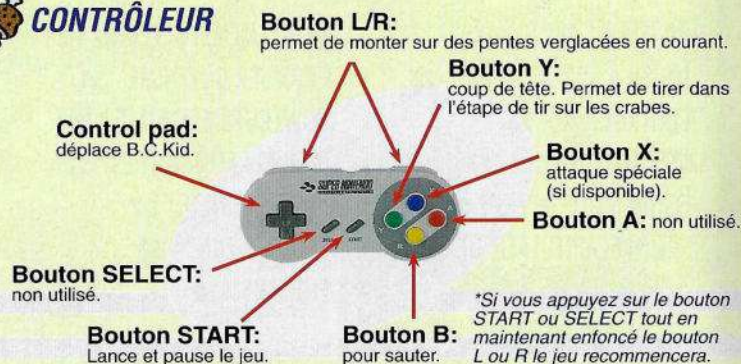
|                                       |    |                     |    |
|---------------------------------------|----|---------------------|----|
| HISTOIRE                              | 26 | MOUVEMENTS SPÉCIAUX | 28 |
| JOUER À SUPER B.C.KID                 | 26 | CHANGER DE FORME    | 30 |
| CONTRÔLEUR                            | 26 | POWERUPS ET OBJETS  | 30 |
| AFFICHAGE ÉCRAN                       | 27 | FLEURS PRINTANIÈRES | 32 |
| ÉCRAN MODE OPTION                     | 27 | AUTRES OBJETS       | 32 |
| PETIT RÉCAPITULATIF DE VOS MOUVEMENTS | 28 | ÉTAPES BONUS        | 33 |
|                                       |    | ENNEMIS             | 36 |

# Introduction à une nouvelle théorie de l'évolution!?



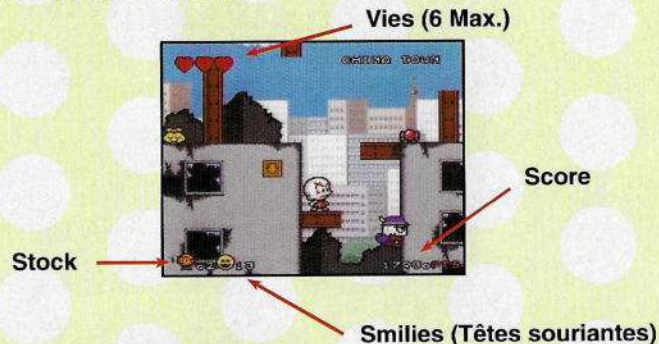
## JOUER À SUPER B.C.KID

### CONTRÔLEUR

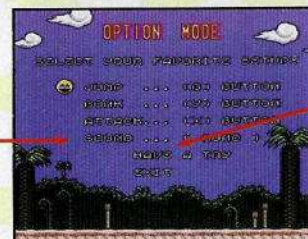
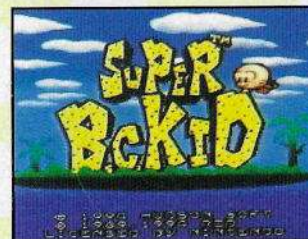


\*Si vous appuyez sur le bouton START ou SELECT tout en maintenant enfoncé le bouton L ou R le jeu recommencera.

### AFFICHAGE ÉCRAN



### ÉCRAN MODE OPTION



**SOUND (SON):**  
sélectionnez l'option musique en "STEREO" ou "MONO" en fonction de votre television.

**HAVE A TRY (ESSEYEZ):**  
vous permet de contrôler B.C.Kid à l'écran DEMO pour que vous puissiez vous familiariser avec ses mouvements.

### ÉCRAN DEMO

Si vous ne touchez pas à l'écran TITRE, un écran DEMO apparaîtra où B.C.Kid vous fera une démonstration de ses mouvements de base. Prenez le temps de regarder cette démonstration avant de jouer pour la première fois.



# PETITS RÉCAPITULATIFS DE VOS MOUVEMENTS

## MOUVEMENTS SPÉCIAUX



### COUP EN PIVOTANT:

Appuyez sur le bouton B et le bouton Y plusieurs fois. B.C. Kid tombera lentement en tournant. Vous devriez bien maîtriser ce mouvement car il est très utile pour se déplacer et attaquer!



### ESCALADER:

Si vous appuyez plusieurs fois sur le bouton B, vous vous accrocherez et escaladerez. Vous pouvez même le faire sur des murs verticaux!



### NAGER:

Vous pouvez nager librement dans l'eau en utilisant le Control pad.



### MONTRE AUX ARBRES:

Vous pouvez monter aux arbres et en descendre en appuyant sur les flèches vers le haut et vers le bas sur le Control pad. Vous pouvez aussi aller derrière l'arbre en appuyant sur le Control pad vers la droite ou vers la gauche.



### SAUT DE B.C. KID:

Si vous êtes assez rapide, vous pouvez utiliser le bouton Y pour escalader des murs verticaux et monter dans des passages très étroits entre deux murs, ce qui n'est pas possible avec l'escalade de base. Bien que ce mouvement soit difficile, il est extrêmement utile.



### LA ROUE:

Vous pouvez vous accrocher à un arbre se trouvant à l'horizontale en le mordant à pleines dents et faire la roue. Pour ce faire, appuyez sur le bouton B et sur le Control pad vers le haut ou vers le bas. Ce stratagème peut être répété autant de fois que vous voulez!



### ESCALADER DES CASCADES D'EAU:

Vous pouvez vous accrocher à des cascades en appuyant sur le Control pad vers le haut et sur le bouton Y en même temps, puis escalader en appuyant plusieurs fois sur le bouton B. Vous pouvez vous déplacer vers la gauche ou vers la droite sur la cascade en appuyant sur le Control pad dans ces directions.



### SAUTER SUR LA FLEUR REBONDISSANTE:

Vous pouvez rebondir et monter très haut sur une Fleur printanière jaune en appuyant sur le bouton B au bon moment.



### PORTER DES FLEURS PRINTANIÈRES:

Vous pouvez porter des Fleurs printanières jaunes sur votre tête en leur donnant un coup de tête (bouton Y). Vous pouvez les lancer ensuite sur des ennemis en répétant ce mouvement.



# CHANGER DE FORME

## POWERUPS ET OBJETS

### Red Candy

Bonbon rouge B.C.Kid rapetisse



### Yellow Candy

Bonbon jaune B.C.Kid retrouve sa taille normale



### Blue Candy

Bonbon bleu B.C.Kid grandit



Petit B.C.Kid



Petit B.C.Kid enragé



Petit Kronk



Petit Crabe



B.C.Kid normal



B.C.Kid enragé



B.C.Kid Kronk



B.C.Kid Crabe



B.C.Kid géant



B.C.Kid géant enragé



Kronk géant



Crabe géant

### BONBONS ET B.C.KID CRABE

Parfois il est très utile d'être B.C.Kid géant, parfois vous ne pourrez emprunter un passage que si vous vous êtes transformé en Petit B.C.Kid, enfin il arrivera que vous ne puissiez passer à l'étape suivante si vous vous êtes transformé en B.C.Kid crabe. Mais ne vous inquiétez pas: si vous déplacez un peu l'écran, vous pourrez toujours trouver le bonbon dont vous avez besoin à sa place initiale!



#### Petite gigot:

Augmentation powerup d'un niveau.



#### Gros gigot:

Augmentation powerup de deux niveaux.  
Rend B.C.Kid temporairement invincible.

## CHANGER DE FORME



**B.C.KID NORMAL:**  
Coup de tête peut attaquer.

**B.C.KID GÉANT:**  
Il attaque ses ennemis avec des boomerangs si vous appuyez sur le bouton X. Les boomerangs détruisent l'ennemi et reviennent vers B.C.Kid (vous avez besoin de quatre Smilies pour l'utiliser).



**B.C.KID ENRAGÉ:**  
Il émet des faisceaux lumineux pétrifiants si vous appuyez sur le bouton Y.

**B.C.KID GÉANT ENRAGÉ:** Lance des œufs lorsque vous appuyez sur le bouton X. Les œufs se sont en fait des bombes à retardement qui explosent quelques secondes après avoir atteint leur objectif (il vous faut quatre Smilies pour l'utiliser).



**B.C.KID KRONK:**  
Il attaque ses ennemis à coups de queue si vous appuyez sur le bouton Y.

**KRONK GÉANT:**  
Il devient invisible pendant une période déterminée si vous appuyez sur le bouton X et peut attaquer ses ennemis en toute liberté sans recevoir de coups (il vous faut obtenir la moitié de tous les Smilies pour l'utiliser).

### PETIT B.C.KID, PETIT B.C.KID ENRAGÉ, PETIT KRONK:

Tous les petites formes de B.C.Kid peuvent attaquer en criant lorsque vous appuyez sur le bouton X. Les cris sont en fait des bombes qui sortent de la bouche de B.C.Kid, et il peut même monter dessus!



### FLEURS PRINTANIÈRES



**Rose:**  
fruit qui donne la vie



**Orange:** porte le gigot



**Jaune:**  
Fleur printanière utilisée pour sauter. Si B.C.Kid lui donne un coup, il peut la porter sur sa tête.

### AUTRES OBJETS



**Cœur:** redonne un niveau de puissance.



**Gros cœur:** redonne toutes les puissances.



**Cœur en cristal:** augmente la puissance maximum possible d'un niveau.



**Graines de fleur:** ce sont des Graines de fleurs propulseurs. Elles permettent à B.C.Kid de voler dans les airs lorsqu'il en met sur sa tête.



**Petite fleur:** vous permet de jouer une étape bonus. Il y a un total de 8 étapes.



**1UP:** ils ressemblent à des minuscules B.C.Kid's et augmentent votre stock d'un tour.



**Objets donnant des points supplémentaires:** amusez-vous à trouver les nombreux objets à points supplémentaires éparpillés sur tous les écrans.

## TROUVER DES PETITES FLEURS



### ÉTAPES BONUS (8 ÉTAPES EN TOTAL)



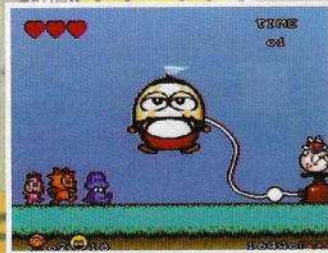
**SAUTER DE NUAGE EN NUAGE:**  
Sautez vers votre cible et ramassez des objets à la fois.



**BASKET-BALL:**  
Mettez des Fleurs printanières dans la boîte. Et faites attention au



**TIRER:**  
Tirez en appuyant plusieurs fois sur le bouton Y! Cette étape de tir, appelée étape de tir sur crabes est extrêmement difficile.



**FAIRE ÉCLATER DES BALLONS:**  
Donnez des coups sur la pompe qui gonflera le ballon à l'hélium jusqu'à ce qu'il éclate.



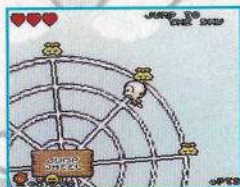
### LE VOLEUR DE SMILIES

Voici un Voleur de Smilies qui vous dérobera tous les Smilies que vous avez ramassés si vous ne prenez pas garde. Alors méfiez-vous de PIKPOK!



# EXPLOREZ LES NOMBREUX UNIVERS NOUVEAUX DE B.C.KID

## CONSEIL POUR L'ÉTAPE



### LA GRANDE ROUE DES SAUTS:

Sautez sur les Fleurs printanières qui se trouvent sur la grande roue pour atteindre le ciel. C'est un peu difficile mais c'est possible si vous arrivez à sauter à temps.



### DANS LA PAILLE:

La paille dans le verre cache un secret. Mais n'ayez pas peur! Sautéz dans le verre!



### TROUVER LA COMÈTE:

Envolez-vous jusqu'au fin fond de l'univers pour découvrir le secret de la Comète.



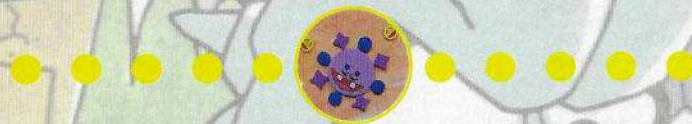
### L'ASCENSEUR:

Vous pourrez prendre l'ascenseur de la Tour Komaccha si vous possédez un minimum de 8 Smilies, mais il vaudrait mieux que vous l'escaladiez. C'est meilleur pour la santé!



### ÉTAPE DE L'ESPACE:

Vous aurez peut-être des problèmes pour contrôler B.C. Kid, mais c'est si amusant de flotter dans l'espace!



RUMEUR



On dit que vous pouvez participer à un jeu télévisé à l'étape du Jus de fruit si vous l'allumez. Essayez et vous verrez!



### LA CHAMBRE À COUCHER:

Il y a des pièces cachées dans les endroits les plus inattendus. Si vous cherchez bien, vous trouverez toujours de quoi vous amusez!



### LA CITÉ DES MÉCHANTS:

Détruisez l'Assembly Hall et vous obtiendrez plein d'objets précieux.

# DROOLKINS DROOL ET SA BANDE SONT DE RETOUR!



**Boss étape 1.**  
Utilisez adroitement les  
Fleurs printanières afin de  
le battre.

**MOON BEAK**



**Boss étape 2.**  
Bien qu'il ne ressemble  
pas vraiment à un ennemi,  
ne vous laissez pas prendre  
au piège! Son point faible:  
les balles bleues.

**BACTY**



**IL EST DE RETOUR:  
KING DROOL!**



**Boss étape 3.**  
Cette princesse  
démoniaque vous  
volera le Cœur de cristal  
que vous avez eu tant de  
mal à obtenir!

**HAREY**



**Boss étape 4.**  
Le rayon laser qu'il émet  
de son nez est mortel.  
Donnez-lui de multiples  
coups en pivotant pour le  
vaincre!

**HELI HOOVY**



**Boss  
étape 5.**  
Votre seule chance  
de l'avoir est quand il  
s'arrête. Visez le masque  
sur son ventre!

**THE CRUSHER**



## COMBATTRE LES PERSONNAGES ENNEMIS

**BUL BOUS:** cet ennemi peut aussi être vaincu en donnant des  
coups de tête au sol.

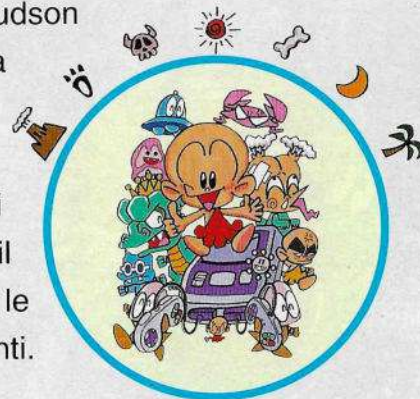
**CROC:** il devient géant  
lorsqu'il mange un bonbon!

**BUDDY:** ce n'est pas un  
ennemi, mais vous pouvez  
monter dessus pour le  
conduire.



# GRAZIE!

Grazie per aver aggiunto Super B.C.Kid™ alla tua  
raccolta di giochi Super NES. Scegliendo questo  
titolo di qualità della Hudson  
Soft, hai fatto un'ottima  
scelta. Per godere  
appieno di questo  
gioco, ti consigliamo di  
studiarti attentamente il  
manuale e di seguirne le  
istruzioni e suggerimenti.



## INDICE

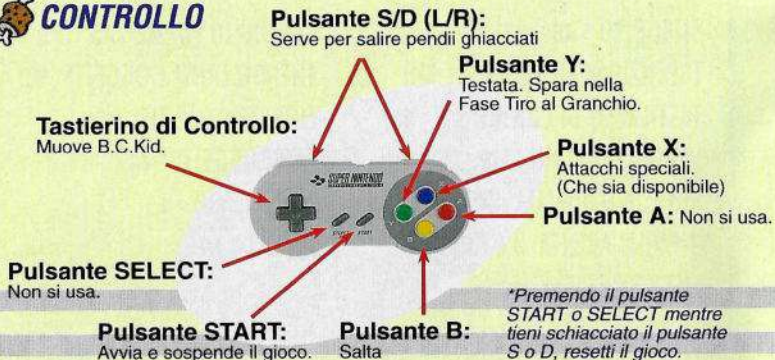
|                             |    |                        |    |
|-----------------------------|----|------------------------|----|
| SOGGETTO                    | 38 | CAMBIO DI FORME        | 42 |
| ESECUZIONE DI SUPER B.C.KID | 38 | ENERGIZZANTI E OGGETTI | 42 |
| TASTIERINO DI CONTROLLO     | 38 | FIORI PRIMAVERILI      | 44 |
| VISUALIZZAZIONE             | 39 | ALTRI OGGETTI          | 44 |
| VIDEATA MODALITA' OPZIONI   | 39 | FASI PREMIO            | 45 |
| RIPASSO ABILITA' B.C.KID    | 40 | NEMICI                 | 48 |
| MOSSE SPECIALI              | 40 |                        |    |

# Una Nuova Teoria dell'Evoluzione!?

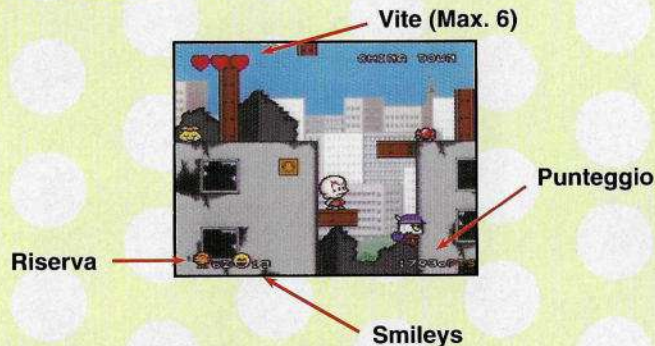


## ESECUZIONE DI SUPER B.C.KID

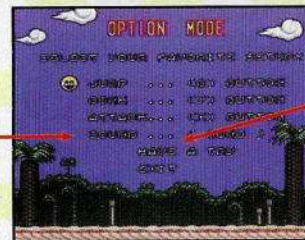
### CONTROLLO



### VISUALIZZAZIONE



### VIDEATA MODALITA' OPZIONI



**SOUND (SONORO):**  
Seleziona la musica in "STEREO" o in "MONO", a seconda del tuo televisore.

**HAVE A TRY (PROVACI):**  
Questa ti permette di controllare B.C.Kid sulla videata DEMO, in modo da far pratica con le sue mosse di base.

### VIDEATA DEMO

Se la videata TITOLO non viene toccata, appare una interessante videata DIMOSTRATIVA che illustra le mosse di base di B.C.Kid. Passa un po' di tempo ad osservare la dimostrazione prima di iniziare il tuo primo gioco.



## RIPASSO ABILITA' B.C.KID

### MOSSE SPECIALI



#### GIRATA B.C.KID:

Batti ripetutamente i Pulsanti Y e B. B.C. Kid si abbassa gradualmente mentre gira. Assicurati di padroneggiare questa mossa perché è utile sia per muoversi sia per attaccare!



#### NUOTARE:

Puoi nuotare liberamente in acqua usando solamente il Tastierino di Controllo.



#### ARRAMPICARSI:

Battendo ripetutamente il Pulsante B, ti attacchi e ti arrampichi anche su pareti verticali.



#### SALIRE SU ALBERI:

Puoi salire e scendere dagli alberi battendo le frecce su e giù sul Tastierino. Puoi nasconderti dietro gli alberi battendo le frecce sinistra o destra sul Tastierino.



#### SALTO B.C.KID:

Con una buona sincronia, puoi usare il Pulsante Y per salire su pareti verticali e arrampicarti tra pareti strette non praticabili con l'arrampicata normale. Sebbene questa mossa sia difficile, è estremamente utile!



#### LA GRANDE RUOTA:

Puoi mordere un albero stando steso in orizzontale e facendo una grande ruota premendo il Pulsante B e le frecce su o giù sul Tastierino. Questo truccetto può essere ripetuto all'infinito!



#### RISALIRE CASCADE:

Puoi aggrapparti alle cascate spingendo su sul Tastierino e premendo il Pulsante Y. Poi puoi risalire battendo ripetutamente il Pulsante B. Puoi anche andare a sinistra o a destra della cascata spingendo sinistra o destra sul Tastierino.



#### SALTO FIORE DI PRIMAVERA:

Puoi realizzare grossi salti se ricadi su un Fiore Giallo di Primavera e premendo il Pulsante B al momento giusto.



#### PORTARE FIORI DI PRIMAVERA:

Tu porti Fiori Gialli di Primavera in testa colpendoli (Pulsante Y). Colpendoli di nuovo, li tiri contro i nemici.

# CAMBIO DI FORME

## ENERGIZZANTI E OGGETTI

**Candito Rosso**  
Impiccolisce B.C.Kid



**Candito Giallo**  
Conserva dimensione normale di B.C.Kid



**Candito Azzurro**  
Ingrandisce B.C.Kid



Piccolo B.C.Kid



Piccolo Fester



Piccolo Kronk



Piccolo Granchio



B.C.Kid Normale



B.C.Kid Fester



B.C.Kid Kronk



B.C.Kid Granchio



Grosso B.C.Kid



Grosso Fester



Grosso Kronk



Grosso Granchio

## CANDITI E B.C.KID GRANCHIO

Alle volte è utile essere un Grosso B.C.Kid, alle volte non riesci ad infilarti in un passaggio se non sei un Piccolo B.C.Kid, e alle volte non riesci ad andare alla fase seguente se sei un B.C.Kid Granchio. Ma non ti preoccupare, perché se giri un po' sullo schermo puoi sempre trovare il candito che fa per te nel posto giusto!



### Carne Piccola:

Risulta in un'energizzata di un livello.



### Carne Grossa:

Risulta in un'energizzata di due livelli.  
Rende B.C.Kid temporaneamente invincibile.

## CAMBIO DI FORME



**B.C.KID NORMALE:**  
Attacca a testate.



**GROSSO B.C.KID:**

Usa boomerang per attaccare quando premi il Pulsante X. I boomerang distruggono i nemici e poi tornano da B.C.Kid. (Ci vogliono quattro Smileys per usarli.)

**B.C.KID FESTER:**

Spara raggi pietrificanti quando premi il Pulsante Y.

**GROSSO FESTER:**

Attacca con uova quando premi il Pulsante X. Le uova sono in realtà bombe a tempo che esplodono diversi secondi dopo che sono state lanciate. (Ci vogliono quattro Smileys per usarle.)



**B.C.KID KRONK:**

Attacca con la coda quando premi il Pulsante Y.

**GROSSO KRONK:**

Diventa invisibile per un periodo prefissato quando premi il Pulsante X e attacca liberamente i nemici senza essere colpito. (Ci vogliono metà degli Smileys per usarlo.)

**PICCOLO B.C.KID, PICCOLO FESTER, PICCOLO KRONK:**

Tutte le versioni piccole possono attaccare con gli urli quando premi il Pulsante X. L'urlo parte come una bomba e puoi perfino cavalcarlo.



## FIORI DI PRIMAVERA



**Rosa:** Frutto di vita



**Arancione:**  
Porta carne



**Giallo:** Fiore di primavera usato per saltare. Quando colpito, lo puoi portare.

## ALTRI OGGETTI



**Cuore:** Ripristina un livello di potenza.



**Cuore Grosso:**  
Ripristina tutta la potenza.



**Cuore di Cristallo:**  
Aumenta di un livello la potenza massima possibile.



**Semi:**  
Semi ad elica. Si possono usare per volare quando li metti sulla testa di B.C.Kid.



**Fiorellino:**  
Ti permette di giocare la fase premio. In tutto vi sono otto fasi.



**1UP:**  
Sembrano tanti mini B.C.Kid. Aumentano le tue riserve di un turno.



**Oggetti Punti Extra:**  
Divertiti a cercare i molti oggetti da punti extra sparsi in tutte le videate.



## ALLA RICERCA DEI FIORELLINI



**FASI PREMIO (8 FASI IN TUTTO)**



**SALTO DI NUVOLE:**

Salta verso il traguardo raccogliendo oggetti.



**SPARATORIA:**

Spara battendo ripetutamente il Pulsante Y! Questa è una fase super difficile. Detta anche fase di Tiro al Granchio.



**PALLACANESTRO:**

Infila i Fiori di Primavera nel contenitore. Stai attento al Coccodrillo svelto!



**SCOPPIO DEL PALLONE:**

Usa i B.C.Kid a terra per pompare Heli fino a che non scoppia!



**LADRO DI SMILEY**

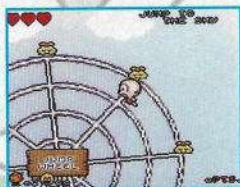
Il Ladro Sorridente ruba tutti gli Smiley che hai raccolto, se non stai attento. Attento a PIKPOKI.



ITALIANO

# ESPLORA I DIVERSI NUOVI MONDI B.C.KID

## FASE DI CONSIGLIO



### **SALTA SULLA RUOTA:**

Salta sui Fiori di Primavera sulla Grande Ruota per andare in cielo. E' un po' difficile, ma con una buona sincronia ce la puoi fare.



### **ATTRAVERSO LA CANNUCCIA:**

C'è un segreto nella cannuccia. Non aver paura! Salta nel bicchiere!



### **TROVA LA COMETA:**

Volà alla fine dell'universo per trovare il segreto della Cometa.



### **ASCENSORE:**

Sebbene tu possa usare l'ascensore nella Torre Komacchà se hai 8 o più Smiley, è meglio per la tua salute se ti arrampichi!



### **FASE SPAZIALE:**

Sarà anche difficile da controllare, ma fluttuare nello spazio è bello!



### **CAMERA DA LETTO:**

Ci sono stanze nascoste in posti inaspettati. Avrai da divertirti se cerchi bene.



### **LA CITTÀ' CATTIVA:**

Distruggi il Municipio e ottieni tantissimi oggetti preziosi.

SI DICE



Si dice che puoi giocare sul  
televisore se lo accendi alla fase  
Succo. Prova a vedere!

ITALIANO

# DROOLKINS DROOL E LA SUA BANDA SONO TORNATI!



**Capo della Fase 1.**  
Usa Fiori di Primavera per sconfiggerlo.

**MOON BEAK**



**Capo della Fase 2.** Anche se non sembra un nemico, non farti incantare! Le palle blu sono il suo punto debole.

**BACTY**



**RE DROOL  
E' TORNATO**

**Capo della Fase 3.** Questa malvagia principessa ti vuole rubare il Cuore di Cristallo che hai faticato tanto a conquistare!

**HAREY**



**Capo della Fase 4.**  
Il laser che spara dal naso è micidiale. Usa tante Girate B.C.Kid per sconfiggerlo!

**HELI HOOVY**



**Capo della Fase 5.** La tua unica possibilità è quando si ferma. Mira alla maschera sullo stomaco!

**THE CRUSHER**



## LOTTA CONTRO PERSONAGGI NEMICI

**BUL BOUS:** Questo nemico può essere sconfitto anche utilizzando tanti B.C.Kid a Terra.

**CROC:** Diventa un gigante quando mangia canditi!

**BUDDY:** Non è un nemico, ma lo puoi cavalcare.



# !GRACIAS!

Gracias por añadir Super B.C.Kid™ a tu colección de juegos para Super Nintendo. Al comprar este título de Hudson Soft, has realizado la elección perfecta. Para asegurar que le sacas el máximo partido a este juego, te recomendamos que leas el manual detenidamente y sigas las instrucciones y sugerencias que en él se dan.



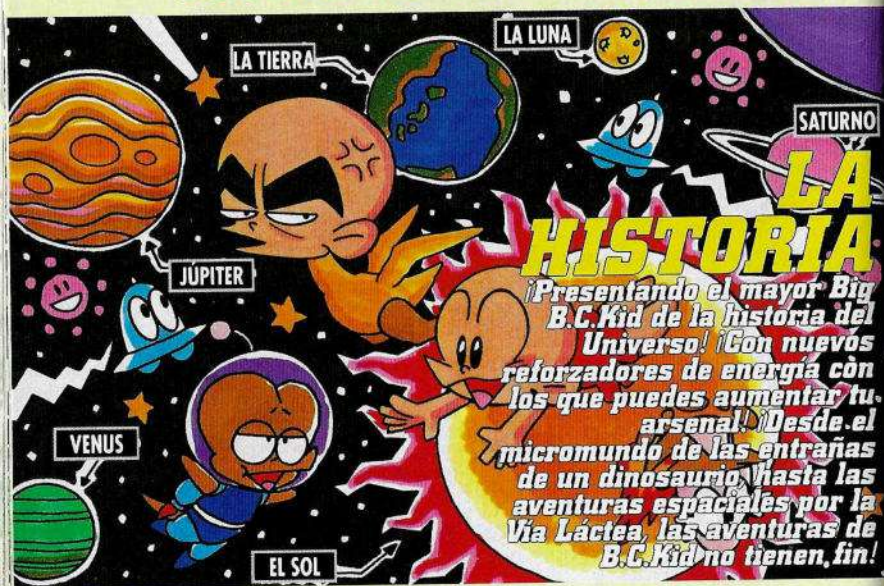
## ÍNDICE

|                            |    |                                     |    |
|----------------------------|----|-------------------------------------|----|
| LA HISTORIA                | 50 | CÓMO CAMBIAR DE FORMA               | 54 |
| CÓMO JUGAR A SUPER B.C.KID | 50 | REFORZADORES DE ENERGÍA Y ARTÍCULOS | 54 |
| EL CONTROLADOR             | 50 | FLORES-MUELLE                       | 56 |
| LA IMAGEN DE LA PANTALLA   | 51 | OTROS ARTÍCULOS                     | 56 |
| LA PANTALLA DE OPCIONES    | 51 | ESCENARIOS EXTRA                    | 57 |
| PULE TUS                   |    | LOS ENEMIGOS                        | 60 |
| B.C.KID-HABILIDADES        | 52 |                                     |    |
| MOVIMIENTOS ESPECIALES     | 52 |                                     |    |

**SEGRETO**

4

# ¿Es ésta una nueva teoría de la evolución?



## CÓMO JUGAR A SUPER B.C.KID



### EL CONTROLADOR

#### Botones L y R:

Se utiliza para subir corriendo por pendientes heladas.

#### Botón Y:

Mamporro (cabezazo). En el escenario del cangrejo, sirve para disparar.

#### Botón X:

Ataque especial (Cuando esté disponible)

#### Botón A:

No está en uso

#### Botón SELECT:

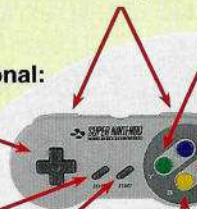
No está en uso

#### Botón START:

Comenzar y detener el juego

#### Botón B:

Saltar



\*Si aprietas el botón START o SELECT a la vez que mantienes pulsado el botón L o el R, el juego volverá al principio.



### LA IMAGEN DE LA PANTALLA

Vidas (Máximo 6)



Puntuación

Sonrisas

Reservas



### LA PANTALLA DE OPCIONES



#### SOUND

#### (SONIDO):

selecciona la música en "STEREO" (ESTÉREO) o "MONO" (MONOAURAL), dependiendo de tu aparato de televisión.

#### HAVE A TRY

#### (¡INTÉNTALO):

con esta opción puedes controlar a B.C.Kid en la pantalla de demostración, en la que podrás practicar los movimientos básicos.

### DEMO SCREEN (LA PANTALLA DE DEMOSTRACIÓN)

Si no se altera la pantalla del TÍTULO, aparecerá la interesante pantalla de demostración con todos los movimientos básicos de B.C.Kid. Antes de comenzar el primer juego, pasa algún tiempo en esta pantalla.



# PULE TUS B.C.KID-HABILIDADES

## MOVIMIENTOS ESPECIALES



### GIRO B.C.KID:

Pulsa varias veces el botón B y el Y. B.C. Kid empezará a caer lentamente mientras va girando sobre sí mismo. ¡Aprende bien este movimiento porque resulta muy útil para moverse y atacar!



### NADAR:

Al utilizar el mando direccional podrás nadar con toda libertad en el agua.



### TREPAR:

Pulsa varias veces el botón B y subirás por una pared.



### SUBIR Y BAJAR POR LOS ÁRBOLES:

Para subir y bajar por los árboles, utiliza las flechas de arriba y de abajo del mando direccional. Con las flechas izquierda y derecha puedes ponerte detrás del árbol.



### SALTO B.C.KID:

Si lo sabes usar a tiempo, el botón Y servirá para subir por paredes y huecos estrechos para los que no sirve la forma tradicional de trepar. Aunque este movimiento es difícil, es extremadamente útil.



### GRAN RUEDA:

Puedes morder un árbol que esté tumbado horizontalmente y comenzar a rodar; para ello tendrás que pulsar el botón B y las flechas de arriba y abajo del mando direccional. Puedes repetir el truco todas las veces que quieras.



### SUBIR POR CASCADAS:

Pulsa la parte de arriba del mando direccional y el botón Y, y luego pulsa varias veces el botón B para subir por una cascada. Con la parte izquierda y derecha del mando direccional podrás hacer que B.C. Kid vaya en estas direcciones cuando está subiendo por la cascada.



### SALTO CON FLOR-MUELLE:

Si te posas sobre una flor-muelle de color amarillo y pulsas el botón B en el momento adecuado, puedes dar grandes saltos.



### CÓMO TRANSPORTAR FLORES-MUELLE:

Con el botón Y golpearás una flor-muelle amarilla y ésta se colocará en tu cabeza. Si vuelves a dar un cabezazo, la arrojarás a tus enemigos.

# CÓMO CAMBIAR DE FORMA

## REFORZADORES DE ENERGÍA Y ARTÍCULOS

### Caramelo rojo

Hace que B.C.Kid encoja



### Caramelo amarillo

Hace que B.C.Kid vuelva a su tamaño normal



### Caramelo azul

Hace que B.C.Kid aumente de tamaño



Mini B.C.Kid



Mini Fester



Mini Kronk



Mini Cangrejo



B.C.Kid normal



Fester B.C.Kid



Kronk B.C.Kid



Cangrejo B.C.Kid



Gran B.C.Kid



Gran Fester



Gran Kronk



Gran Cangrejo

## LOS CARAMELOS Y EL CANGREJO B.C.KID

A veces viene muy bien ser un Gran B.C.Kid, otras tendrás que volverte Mini B.C.Kid para atravesar un pasadizo y en ocasiones no podrás pasar al siguiente nivel si eres un Cangrejo B.C.Kid. Pero no te preocupes porque, si mueves un poquito la pantalla, verás en su sitio el caramelo que necesitas.



**Trocito de carne:**  
Aumento de una fracción de energía.



**Trozo de carne grande:**  
Aumento de dos fracciones de energía.  
Hace que B.C.Kid sea invencible temporalmente.

## CÓMO CAMBIAR DE FORMA



### B.C.KID NORMAL:

Utiliza cabezazos para atacar.

### GRAN B.C.KID:

Cuando pulsas el botón X, ataca con el boomerang; éste destruye al enemigo y luego vuelve a las manos de B.C.Kid. Para usarlo hacen falta cuatro Sonrisas.

### MINI B.C.KID, MINI FESTER Y MINI KRONK:

Cuando pulsas el botón X, estas versiones en pequeñito de nuestro héroe atacan con un grito. El grito lo lanzan como bombas, e incluso puedes subirte encima.



### FESTER B.C.KID:

Cuando pulsas el botón Y, dispara rayos que dejan de piedra al contrario.

### GRAN FESTER:

Lanza huevos cuando pulsas el botón X. Estos huevos en realidad son bombas de relojería que explotan a los pocos segundos de hacer contacto. Para usarlo hacen falta cuatro Sonrisas.



### KRONK B.C.KID:

Cuando pulsas el botón Y, ataca con la cola.

### GRAN KRONK:

Cuando pulsas el botón X, nuestro amigo se vuelve invisible durante un rato, lo que le permite atacar a sus enemigos sin que ellos le alcancen. Para usarlo hacen falta la mitad del total de sonrisas.

## CÓMO ENCONTRAR LAS FLORECILLAS



### ESCENARIOS EXTRA (8 ESCENARIOS EN TOTAL)



#### DE NUBE EN NUBE:

Salta hacia tu objetivo a la vez que recoges artículos.



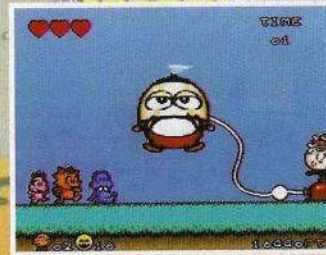
#### ENCESTA:

Mete las flores-muelle en la cesta, ¡y atención al rápido cocollo!



#### DISPARA:

¡Dale varias voces al botón Y para disparar! Este es un escenario de tiro al blanco muy difícil. Hay quien también le llama escenario de tiro al cangrejo.



#### REVENTANDO GLOBOS:

Utiliza los cabezazos al suelo para inflar el globo de helio hasta que revienta.



### EL LADRÓN DE SONRISAS:

Si no tienes cuidado, este personaje robará todas las sonrisas que hayas recogido. ¡Cuidado con PIKPOK!



## FLORES MUELLE



### Rosas:

fruta de la vida



### Naranjas:

llevan carne



**Amarillas:** flores-muelle que se usan para saltar; al ser con la cabeza se pueden transportar.

## OTROS ARTÍCULOS



**Corazón:** recupera una fracción de energía.



**Gran corazón:** recupera la energía al completo.



**Corazón de cristal:** aumenta la energía máxima con otra fracción extra.



### Semillas de flores:

son semillas propulsoras que se pueden usar para salir volando por los aires cuando B.C.Kid se las pone en la cabeza.



**Florechillas:** permiten jugar en un escenario extra. En total hay ocho escenarios.



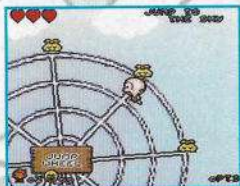
**1UP:** tienen el aspecto de B.C.Kid's en chiquitillo. Te dan una vida extra.



**Artículos de puntos extra:** diviértete tratando de encontrarlos, están esparcidos por todas las pantallas.

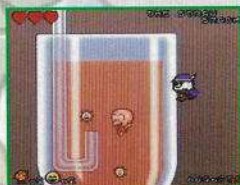
# EXPLORA LOS NUMEROSOS MUNDOS DE B.C.KID

## CONSEJOS PARA CADA NIVEL



### SALTA EN LA RUEDA:

Salta con las flores-muelle que hay en la noria y llega hasta el cielo. Aunque es un poco difícil, se puede conseguir con una buena sincronización.



### A TRAVÉS DE LA PAJITA:

En la pajita que hay en la copa hallarás un secreto. ¡Salta sin miedo en la copa!



### ENCUENTRA EL COMETA:

Vuela hasta los confines del Universo para descubrir el secreto del cometa.



### ASCENSOR:

Aunque puedes usar el ascensor en la torre Komaccha, si tienes ocho o más sonrisas, será mejor que trepes y así te ahorrarás energía.



### ESCENARIO ESPACIAL:

Aunque resulta difícil moverse por el espacio, verás que bien te lo pasas flotando.



### DORMITORIOS:

Son habitaciones escondidas donde menos te lo esperas. Si sabes buscar, te espera la diversión.



### LA CIUDAD MALVADA:

Destruye la sala de juntas y conseguirás montones de artículos de gran valor.

RUMOR



Corre el rumor de que, si enciendes el televisor que hay en el escenario del Zumo, podrás participar en un juego. ¡Averigua si es cierto!

# DROOLKINS DROOL Y SU PANDILLA HAN REGRESADO



Es el jefazo de final del primer nivel.  
Para vencerlo, utiliza sabiamente las flores-muelle.

**MOON BEAK**



**HA VUELTO  
EL REY DROOL**



El jefazo del cuarto nivel lanza un láser por su nariz que resulta mortal. Utiliza varios Giros B.C.Kid para vencerlo.

**HELI HOOVY**



Es el jefazo de final del segundo nivel. Aunque no parece un enemigo como para tener en cuenta, no te dejes engañar. Su punto débil son las bolas azules.

**BACTY**



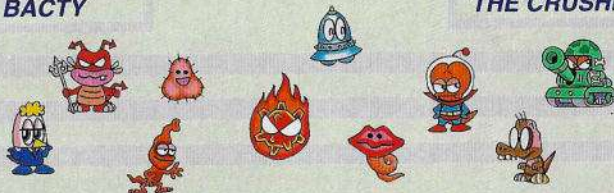
Es la jefa del tercer nivel, una malvada princesa que te arrebatará el corazón de cristal que tanto trabajo te costó conseguir.

**HAREY**



Al final del quinto nivel te espera este jefazo. Tu única oportunidad contra él es esperar a que se pare y disparar a la máscara que lleva en el estómago.

**THE CRUSHER**



**Cómo luchar contra los personajes enemigos**

**Bulboso:** para vencerlo, da varios cabezazos al suelo.

**Croc el cocodrilo:** cuando come caramelos se convierte en un gigante.

**Buddy:** no es un enemigo y puedes montar sobre él.



# WELBEDANKT!

We stellen het op prijs dat je Super B.C.Kid™ aan je bibliotheek van Super NES games hebt toegevoegd. Met dit kwaliteitsspel van Hudson Soft, heb je een goede keus gedaan. Om zoveel mogelijk plezier met dit spel te hebben, adviseren we dat je de handleiding goed leest en de aanwijzingen en suggesties opvolgt.



## INHOUD

HET VERHAAL 62

ZO WORDT

SUPER B.C.KID GESPEELD 62

DE CONTROLLER 62

HET SCHERMBEELD 63

HET SCHERM MET  
DE KEUZEOPTIES 63

WAT KON B.C.KID  
OOK ALWEER DOEN? 64

SPECIALE BEWEGINGEN 64

VAN VORM VERANDEREN 66

POWERUPS EN VOORWERPEN 66

VERENDE BLOEMEN 68

ANDERE VOORWERPEN 68

BONUSSPELLEN 69

VIJANDEN 72

# Staan wij aan het begin van een nieuwe evolutietheorie!?



## ZO WORDT SUPER B.C.KID GESPEELD

### DE CONTROLLER

**L/R toetsen:**

Worden gebruikt om tegen gladde hellingen op te lopen

**De richtingtoets:**  
Verplaatst B.C. Kid.

**toets Y:**

Een kopstoot geven. Vuurt schoten af bij het op krabben schieten.

**toets X:**

Een speciale aanval (indien beschikbaar).

**toets A:**

Wordt niet gebruikt.

**De SELECT toets:**  
Wordt niet gebruikt.

**De START toets:**

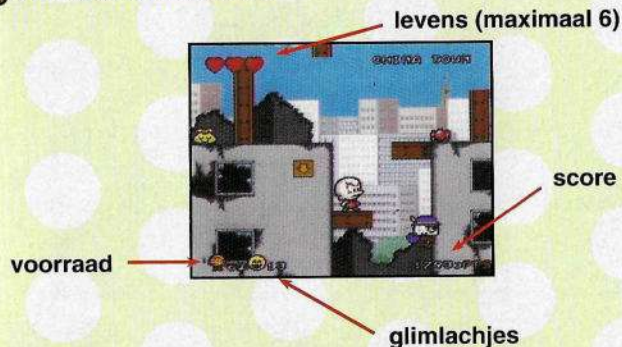
start het spel en zet het op pauze.

**toets B:**

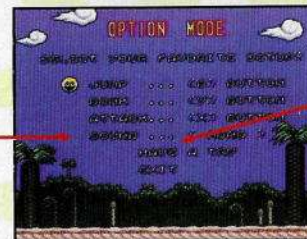
Springen

\*Door de START- of de SELECT toets in te drukken terwijl de L of R toetsen ingedrukt gehouden worden, wordt het spel teruggesteld.

### HET SCHERMBEELD



### HET SCHERM MET DE KEUZEOPTIES



### GELUID:

Je kunt de muziek in "STEREO" of in "MONO" beluisteren, dit hangt van je televisie af.

### PROBEER HET MAAR EENS:

Met deze keuzeoptie kun je B.C. Kid op het DEMO scherm besturen, om de voornaamste bewegingen te oefenen.

### HET DEMO SCHERM

Als je het TITEL scherm onaangeroerd laat, verschijnt er een DEMO scherm met de voornaamste bewegingen die B.C. Kid kan uitvoeren. Neem even de tijd om naar de demo te kijken, voordat je voor het eerst aan het spel begint.



# WAT KON B.C.KID OOK ALWEER DOEN?

## SPECIALE BEWEGINGEN



### EEN RONDTOLENDE

**B.C.KID:** Druk snel achterelkaar op de toetsen B en Y. B.C.Kid daalt langzaam terwijl hij snel ronddraait. Leer deze beweging goed, want je kunt hem gebruiken om B.C.Kid te verplaatsen en om hem te laten aanvallen!



### KLIMMEN:

Druk snel achterelkaar om toets B om je aan verticale muren vast te klampen en er tegenop te klimmen.



### ZWEMMEN:

Je kunt met gebruik van de richtingtoets vrij in het water rondzwemmen.



### IN BOMEN KLIMMEN:

Je kunt in bomen klimmen en weer naar beneden klimmen, door op de naar boven en naar beneden pijltjes van de richtingtoets te drukken. Je kunt achter de boom gaan staan, door op de naar rechts en naar links pijltjes van de richtingtoets te drukken.



### DE B.C.KID SPRONG:

Als het niet mogelijk is om op de gewone manier tegen verticale muren en tussen muren met een nauwe doorgang te klimmen, kun je, door het goed te timen, toets Y gebruiken. Dit is een moeilijke beweging, maar hij kan goed van pas komen!



### HET GROTE WIEL:

Je kunt je vastgrijpen aan een grote boom die horizontaal ligt en er een groot wiel van maken, door op toets B en op de naar boven en naar beneden pijlen van de richtingtoets te drukken. Je kunt dit kunstje steeds weer opnieuw uithalen!



### TEGEN WATERVALLEN

**OPKLIMMEN:** Je kunt aan een waterval blijven hangen door de richtingtoets naar boven te drukken en tegelijk op toets Y te drukken, klim dan naar boven door herhaaldelijk op toets B te drukken. Je kunt je over de waterval naar links of rechts verplaatsen, door de richtingtoets naar links of rechts te drukken.



### OP EEN VERENDE BLOEM SPRINGEN:

Je kunt grote sprongen maken door op een gele verende bloem te springen en op het juiste ogenblik op toets B te drukken.



### VERENDE BLOEMEN DRAGEN

Je kunt verende bloemen op je hoofd dragen door er een kopstoot op te geven (toets Y). Als je er nog een keer een kopstoot op geeft, kun je ze naar vijanden gooien.



# VAN VORM VERANDEREN

## POWERUPS EN VOORWERPEN

### Een rood snoepje

Maakt B.C.Kid klein



### Een geel snoepje

Maakt B.C.Kid net zo groot als normaal



### Een blauw snoepje

Maakt B.C.Kid groot



Kleine B.C.Kid



Normale B.C.Kid



Grote B.C.Kid



Kleine Fester



Fester B.C.Kid



Grote Fester



Kleine Kronk



Kronk B.C.Kid



Grote Kronk



Kleine krab



Krab B.C.Kid



Grote Krab

### SNOEPJES EN KRAB B.C.KID

Soms is 't het beste om grote B.C.Kid te zijn, soms kun je niet door een nauwe gang als je geen kleine B.C.Kid bent en soms kun je niet naar de volgende spelfase gaan, wanneer je een krab B.C.Kid bent. Maar maak je geen zorgen, als je het scherm een stukje beweegt, kun je altijd de juiste kleur snoep op de toepasselijke plaats vinden.



### Klein spit met vlees:

De powerups gaan met één stapje omhoog.



### Groot spit met vlees:

De powerups gaan met twee stapjes omhoog. Maakt B.C.Kid tijdelijk onzichtbaar.

## VAN VORM VERANDEREN



### NORMALE B.C.KID:

Gebruikt kopstoten om aan te vallen.

### GROTE B.C.KID:

Wanneer toets X ingedrukt wordt, gebruikt hij boemerangs om aan te vallen. Boemerangs vernietigen de vijand en komen dan naar B.C. Kid terug. (Een boemerang kost je vier Smileys per keer.)



### FESTER B.C.KID:

Wanneer toets Y ingedrukt wordt, vuurt hij verstenende lichtbundels af.

### GROTE FESTER:

Wanneer toets Y wordt ingedrukt, valt hij met eieren aan. De eieren die gegooid worden zijn eigenlijk tijdbommen, ze exploderen een paar seconden nadat ze geland zijn. (Eieren kosten je vier Smileys per keer.)



### KRONK B.C.KID:

Wanneer toets Y ingedrukt wordt, valt hij met zijn staart aan.

### GROTE KRONK:

Wanneer toets A wordt ingedrukt, wordt hij voor een bepaalde tijd onzichtbaar, dus kan hij zijn vijanden zomaar aanvallen, zonder zelf geraakt te worden. (Dit kost je de helft van alle Smileys).

### KLEINE B.C.KID, KLEINE FESTER, KLEINE KRONK:

Wanneer toets X wordt ingedrukt kunnen alle kleine varianten aanvallen door te schreeuwen. De schreeuw wordt net als een bom geschoten en je kunt er zelfs op zitten.



### Verende bloemen



**Roze:** Levensfruit



**Oranje:** Ze hebben vlees bij zich



**Geel:** Dit zijn verende bloemen die voor het springen gebruikt worden. Wanneer je erop bonkt, kun je ze op je hoofd dragen.



**Hart:** Herstelt de kracht met één stapje.



**Groot hart:** Herstelt alle kracht.



**Kristallen hart:** Het maximum aan mogelijke kracht gaat met één stapje omhoog.



### Bloemzaden:

Wanneer wegschietende bloemzaden op het hoofd van B.C. Kid gelegd worden, kun je ze gebruiken om ermee door de lucht te vliegen.



**Kleine bloem:** Je mag een bonusspel spelen. Er zijn er totaal acht.



**1UP:** Deze zien er als heel kleine B.C. Kid's uit. Ze laten je voorraad met één beurt toenemen.



**Voorwerpen voor extra punten:** Je beleeft veel plezier bij het zoeken naar de vele voorwerpen, die je extra punten bezorgen. Ze liggen over alle schermen verspreid.

## KLEINE BLOEMEN ZOEKEN



### BONUSSPELLEN (8 IN TOTAAL)



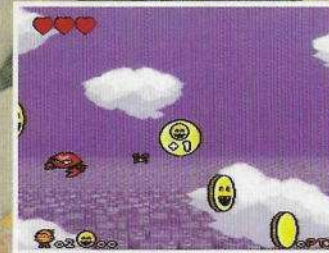
### OP WOLKEN SPRINGEN:

Spring naar het doel, terwijl je voorwerpen oppikt.



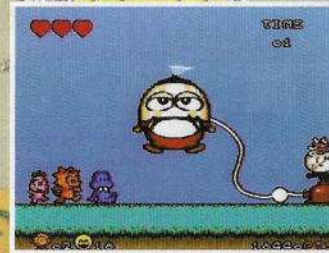
### BASKET BAL:

Doe de verende bloemen in de vaas. Kijk uit voor de vliegensvlugge krokodil!



### SCHIETEN:

Schiet door het naaldelijk op toets Y te drukken! Deze supermoeilijke spelfase wordt ook wel de spelfase voor het op krabben schieten genoemd.



### BALLON OPBLAZEN:

Gebruik kopstoten tegen de grond voor de pompen, dan wordt de helikopter opgepompt, totdat hij uitelkaar spat!



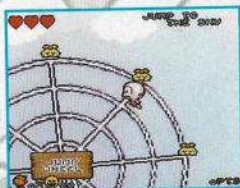
### DE SMILEYS DIEF

Als je niet uitkipt steelt de Smiley dief alle Smileys die je verzameld hebt. Pas op voor PIKPOK, hij is een zakkenroller!



# GA OP ONDERZOEK IN DE VELE NIEUWE WERELDEN VAN B.C.KID

## SPELADVIES



### HET SPRINGWIEL:

Spring op de verende bloemen op het reuzenrad om hoog in de lucht te springen. Het is een beetje moeilijk, maar het is wel te doen, als je precies op het goede moment om springt.



### DOOR HET RIETJE:

Er zit een geheim in het rietje in het glas. Wees niet bang: spring in het glas!



### VIND DE KOMEET:

Vlieg naar het eind van het heelal om de geheime komeet te vinden.



HEB JE HET AL GEHOORD...



Als je de televisie in de razendsnelle spelfase kunt aanzetten, kun je er een spelletje op spelen. Probeer het maar eens om te zien of het waar is.



### DE LIFT:

Alhoewel je de lift in de Komacchia toren kunt gebruiken, als je tenminste 8 of meer Smileys hebt, is het veel beter voor je gezondheid als je gewoon naar boven klimt!



### IN DE RUIMTE:

Het besturen is wel moeilijk, maar het is fantastisch om door de ruimte te zweven.



### SLAAPKAMERS:

Op sommige plekken vind je onverwachts een slaapkamer. Als je heel goed zoekt kun je hier veel plezier beleven.



### DE SLECHTE STAD:

Vernietig de vergaderzaal om een hele boel kostbare voorwerpen te vinden.

# DROOLKINS DROOL EN ZIJN BENDE ZIJN WEER TERUG!



**De eindbaas van spellfase 1.** Maak op de juiste manier gebruik van de verende bloemen om hem te verslaan.

## MOON BEAK



**De eindbaas van spellfase 2.** Hij ziet er niet als een vijand uit, maar laat je niet voor de gek houden. De blauwe ballen zijn z'n zwakke plek.

## BACTY



## KONING DROOL IS ER WEER

**De eindbaas van spellfase 3.** Als je niet oppast steelt deze slechte prinses de kristallen harten, waarvoor je zo hard gewerkt hebt!

## HAREY



**De eindbaas van spellfase 4.** De laserstraal die hij uit zijn neus schiet is dodelijk! Gebruik opeenvolgende rondtollende B.C.Kid's om hem te verslaan.

## HELI HOOVY



**De eindbaas van spellfase 5.** Grijp je kans als hij stopt! Richt op het masker op zijn buik.

## DE CRUSHER



## ZO KUN JE DE VIJANDIGE FIGUREN VERSLAAN

**BUL BOUS:** Deze vijand kan verslagen worden door opeenvolgende grond bonken.

**CROC:** Als hij snoepjes eet verandert de krokodil in een reuzekrokodil!

**BUDDY:** Hij is geen vijand, maar hij is een vriend en je kunt op hem rijden.



**GEHEIM  
4**

## LIMITED WARRANTY

GARANTIE LIMITEE / BEGRENZTE GARANTIE / GARANTIA LIMITADA  
GARANZIA LIMITADA / BEPERKTE GARANTIE

## Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS

This product is guaranteed for a period required by the law of your country. This does not affect your statutory rights.

Ce produit est garanti pendant une période édictée par la loi de votre pays. Cela n'affecte en rien vos droits statutaires.

Die Garanzzeit für dieses Produkt ist abhängig von den Gesetzen Ihres Landes. Ihre gesetzlich vorgeschriebenen Rechte werden dadurch nicht beeinflusst.

Este producto está garantizado por un periodo requerido por la ley de su país. Esto no afecta los derechos propios establecidos por la ley.

Il prodotto è garantito per il periodo richiesto nel paese. Questo non ha alcun valore rispetto al vostro statuto dei diritti.

Dit produkt wordt gegarandeerd voor de periode die in uw land wettig vereist is. Uw wettelijke rechten worden hierdoor niet aangetast.

Virgin Interactive  
Entertainment  
(Europe) Ltd.

338a Ladbroke Grove  
London W10 5AH  
ENGLAND

Virgin Interactive  
Entertainment Sarl

233 rue de la Croix Nivert  
75015 Paris FRANCE

Virgin Interactive  
Entertainment  
(Deutschland) GmbH

Borselstrasse 16/B  
22765 Hamburg GERMANY

Virgin



HUDSON GROUP  
**HUDSON SOFT®**