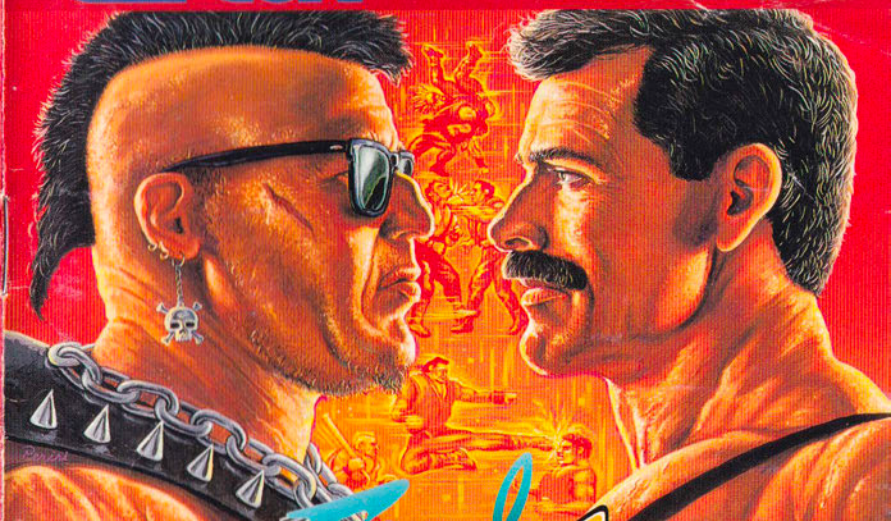


CAPCOM

SNSP-FT-FAH



Final Fight

TM



SUPER NINTENDOTM
ENTERTAINMENT SYSTEM

**MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING**

ATTENTION: VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRÉCAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE CE JEU AVANT D'UTILISER LA CONSOLE NINTENDO® OU LES CARTOUCHES.

WAARSCHUWING: LEES ALSTUBLIEFT EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR, DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT, VOORDAT HET NINTENDO®-SYSTEEM OF DE SPELCASSETTE GEBRUIKT WORDT.

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.



© CAPCOM 1989, 1990 ALL RIGHTS RESERVED.

SOMMAIRE

PREPARATIFS	2
AU COEUR DE METRO CITY	3
L'HEURE DE LA RACLEE!	4
UTILISATION DES COMMANDES	5
FICHE SIGNALETIQUE DE HAGGAR	6
FICHE SIGNALETIQUE DE CODY	7
LES ELEMENTS POWER UP	8
PRESENTATION DES CHEFS DU GANG DE METRO CITY	9
TECHNIQUES DE SURVIE	10

LICENSED BY



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHER CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

PREPARATIFS

1. Introduisez la cartouche de jeu Final Fight dans votre Super Nintendo Entertainment System et mettez la console sous tension.
2. Appuyez sur le Bouton **START** lorsque l'écran Titre apparaît.



3. Au début de la partie, vous devez choisir votre personnage à l'aide de la manette multidirectionnelle. Appuyez à gauche ou à droite pour mettre en surbrillance le personnage que vous désirez, puis appuyez sur le Bouton **START**. Tenez-vous prêt à vous ruer dans les rues !



4. Lorsque vous désirez arrêter de jouer, éteignez tout simplement votre Super Nintendo Entertainment System.

Pendant des années, Metro City fut connue comme la capitale mondiale du crime. Au coeur du problème de la criminalité rencontré par la ville règne le tristement célèbre Mad Gear Gang qui, chaque jour, resserre un peu plus son étreinte sur la cité.



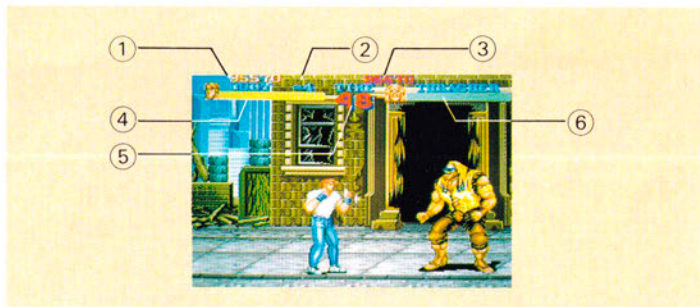
Mais un homme s'est dressé pour briser le joug de ce gang démoniaque. Le maire Mike Haggar, ancien champion de combat de rue, a juré de pourchasser et d'arrêter chaque membre du gang. Lorsque le chef du groupe eut vent du plan forgé par Haggar, il réagit rapidement pour mettre le nouveau maire sous son contrôle.



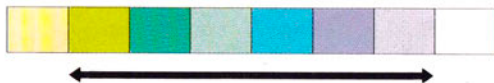
Mais voici que sa fille, Jessica, a disparu ! Le gang l'a kidnappée ! Ils ont cependant commis une erreur. Ils ont rendu Haggar si avide de vengeance que plus rien ne peut désormais l'empêcher de ramener sa fille à la maison !

L'HEURE DE LA RACLEE !

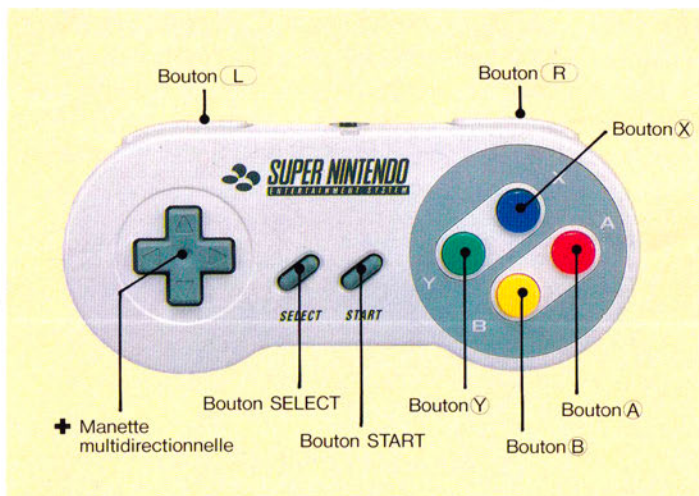
Une bagarre se déclenche lorsque vous faites sauter les têtes des punks que vous rencontrez sur votre chemin. N'oubliez pas de trouver de la nourriture pour garder vos forces et avec un peu de chance vous découvrirez le mystérieux leader du gang Mad Gear.



1. **POINTS** - Nombre de points que vous avez gagnés.
2. **LIVES (Vies)** - Nombre de vies restant à votre actif.
3. **HIGH SCORE (Meilleur score)** - Le meilleur score actuel.
4. **STRENGTH METER (Compteur de force)** - Ce compteur indique la force dont vous disposez. Lorsque la barre jaune disparaît, vous perdez une vie.
5. **TIME (Temps)** - Le temps qu'il vous reste pour finir le niveau.
6. **ENEMY STRENGTH METER (Compteur de force de l'ennemi)** - Ce compteur indique la force de l'ennemi avec lequel vous vous battez. Lorsque la barre jaune disparaît, l'ennemi en fait autant...



UTILISATION DES COMMANDES



POUR :

Donner un coup de poing

Sauter

Marcher

Saisir un ennemi

Saisir un élément

Faire une pause

VOUS DEVEZ :

Appuyez sur le Bouton **Y**.

Appuyez sur le Bouton **B**.

Appuyez sur la manette multidirectionnelle dans la direction souhaitée (vers le haut, le bas, à gauche ou à droite).

Utilisez la manette multidirectionnelle.

Placez-vous sur l'élément et appuyez sur le Bouton **Y**.

Appuyez sur le Bouton **START**.

FICHE SIGNALÉTIQUE DE HAGGAR



HAGGAR

Age : 46 ans

Taille : 2m03

Poids : 121 kilos

Mike Haggar est un ancien champion de combat de rue. Après avoir passé cinq ans dans le circuit de la lutte professionnelle, Haggar est retourné dans sa ville natale et est actuellement le Maire de Metro City.

TECHNIQUES DE LUTTE DE HAGGAR

Coup de tête - Saisissez un ennemi et appuyez ensuite sur le Bouton **Y**.

Coup de pied en sautant - Appuyez sur le Bouton **B**, puis sur le Bouton **Y**.

Chute précipitée à genou - Appuyez sur le Bouton **B**, puis poussez la manette multidirectionnelle vers le bas tout en appuyant sur le Bouton **Y**.

Chute en arrière - Saisissez l'ennemi puis appuyez sur la manette multidirectionnelle dans n'importe quelle direction et appuyez sur le Bouton **Y**.

Technique du marteau-piqueur - Saisissez votre ennemi et appuyez sur le Bouton **B**. Lorsqu'il est en l'air, appuyez sur Bas de la manette multidirectionnelle puis sur le Bouton **Y**.

Super tourbillon - Appuyez simultanément sur les Boutons **Y** et **B**.

CODY

Age : 22 ans

Taille : 1m 83

Poids : 85 kilos



Cody a été formé aux arts martiaux depuis l'âge de 9 ans. Il est ceinture noire de karaté et manie le couteau de manière très adroite. C'est le petit ami de Jessica, la fille de Haggar.

TECHNIQUES DE BOXE DE CODY

Projection par-dessus l'épaule - Saisissez un ennemi et appuyez ensuite sur le bouton **Y** tout en appuyant sur la manette multidirectionnelle **vers la gauche** ou **la droite**.

Coup de pied en sautant - Appuyez sur le Bouton **B**, puis sur le Bouton **Y**.

Coup de pied tournoyant - Appuyez sur le Bouton **B** tout en appuyant sur la manette multidirectionnelle **vers la gauche** ou **la droite**. Lorsque vous êtes en l'air, appuyez sur le Bouton **Y**.

Chute sur les genoux - Appuyez sur le Bouton **B** puis sur le bas de la manette multidirectionnelle et simultanément sur le Bouton **Y**.

Coup de genou - Saisissez un ennemi et appuyez sur le Bouton **Y**.

Super coup de pied - Appuyez simultanément sur les Boutons **Y** et **B**.

LES ELEMENTS POWER UP

Tout en vous frayant un chemin dans les rues de la ville, vous pouvez réunir les power-up qui sont cachés à l'intérieur des cageots, des fûts métalliques et autres objets. Réunissez ces éléments pour gagner des points et obtenir des vies supplémentaires ou restaurer votre compteur de force.

Il vous est également possible de trouver d'autres armes bien utiles au cours d'un combat (couteaux, épées et tuyaux...). Ramassez-les et appuyez sur le Bouton **Y** pour les lancer !

LES VIVRES

Barbecue	Restaure intégralement votre compteur de force.
Pizza	Restaure la moitié de votre compteur de force.
Hamburger	Restaure la moitié de votre compteur de force.
Curry	Restaure la moitié de votre compteur de force.
Banane	Restaure le quart de votre compteur de force.
Pomme	Restaure le quart de votre compteur de force.
Raisin	Restaure le quart de votre compteur de force.
Soda	Restaure le neuvième de votre compteur de force.
Vitamines	Restaure le neuvième de votre compteur de force.
Chewing-gum	Restaure le neuvième de votre compteur de force.

Les points de bonus

Diamant	10 000 points	Monnaie	3 000 points
Lingot d'or	10 000 points	Radio	1 000 points
Collier	5 000 points	Chapeau	1 000 points
Bague	5 000 points	Marteau	1 000 points
Argent	3 000 points		

PRESENTATION DES CHEFS DU GANG DE METRO CITY



Thrasher

Taille : **1m98**

Poids : **117 kilos**

Thrasher est une grosse brute blonde qui a pris le contrôle des bas quartiers de Metro City. Ce n'est pas un combattant fantastique, mais dès qu'il émet un son, les gens sont à l'écoute !



Katana

Taille : **1m86**

Poids : **85 kilos**

Avec son sabre de samuraï, il fait régner la terreur dans le métro de la ville. Faites attention sinon il vous réduira en miettes.



EDI-E

Taille : **1m91**

Poids : **90 kilos**

EDI-E, un agent de sécurité devenu voyou, contrôle le territoire de l'Ouest avec une poigne de fer. Mais faites bien attention ! Il s'est procuré un fusil et n'a pas peur de s'en servir.



Abigail

Taille : **2m03**

Poids : **126 kilos**

Avec un nom pareil, il ne peut être que coriace. Et ce boxeur musclé n'a qu'un seul but : vous balancer dans les eaux du port de la ville.

TECHNIQUES DE SURVIE

Utilisez avec circonspection les super mouvements de Haggar et de Cody. Chaque fois que vous vous en servez, ils pompent votre énergie.



Attendez que votre compteur de force indique un niveau bas avant de prendre la nourriture que vous trouvez.



N'essayez pas de vous mesurer pied à pied avec les chefs. Frappez-les plutôt plusieurs fois et partez !



Chaque coup cause un dommage différent. Essayez plusieurs combinaisons de coups de poing et de coups de pied pour découvrir celle qui est la plus percutante.







FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS
(Cartouches)

BANDAI S.A. ("BANDAI") garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, BANDAI réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans facture ou après l'expiration de la durée de la garantie seront au choix de BANDAI, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cartouche ou sur les jeux NINTENDO, appelez le : 16 (1) 34.48.98.18.

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT**GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS**

**Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS
(Cartouches)**

BANDAI B.V. («BANDAI») garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM GAME PAK («Cartouche») ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît durant cette période, BANDAI soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

**BANDAI B.V.
Attention : Nintendo S.A.V.
Trade Mart, B.P. 271
1020 Bruxelles
Belgique**

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de BANDAI ou réparées ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. A cet effet, appelez nos services au no. 02-478.90.48, ext. 60/61 pour connaître le montant qui vous sera facturé.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après acquisition.



© CAPCOM 1989, 1990 ALL RIGHTS RESERVED.

INHOUD

VAN START GAAN	16
NU GAAT MIKE HAGGAR METRO CITY IN	17
TIJD VOOR EEN ROBBERTJE KNOKKEN	18
UITVOERING BASISBEWEGINGEN	19
PROFIEL VAN HAGGAR	20
PROFIEL VAN CODY	21
"POWER-UP"-VOORWERPEN	22
DE WREDE BENDELEIDERS VAN METRO CITY	23
OVERLEVINGSTACTIEKEN	24

1. Doe de cassette met Final Fight in het Super Nintendo Entertainment System en zet dit vervolgens aan.
2. Druk na het verschijnen van het titelscherm op de **STARTKNOP**.



3. Nadat met het spel begonnen is, moet eerst de gewenste figuur worden gekozen. Druk links of rechts op de vierpuntsdruktoets om die figuur te selecteren. Druk vervolgens op de **STARTKNOP** en ga de straat op.



4. Om met het spel te stoppen hoeft het Super Nintendo Entertainment Systeem alleen maar te worden uitgezet.

NU GAAT MIKE HAGGAR METRO CITY IN

Al jaren staat Metro City bekend als de Misdaadhoofdstad van de wereld. Oorzaak hiervan is de beruchte Mad Gear bende. Elke dag krijgt deze de stad meer in zijn greep.



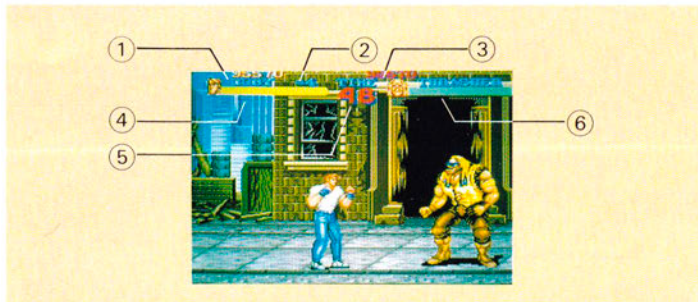
Maar nu is er één man opgestaan om de macht van de Mad Gear bende te breken. Burgemeester Mike Hagggar, een voormalig straatvechter, heeft gezworen elk lid van deze bende op te sporen en te arresteren. Toen de leider van de Mad Gear bende dat hoorde, nam hij meteen maatregelen om die nieuwe burgemeester onder zijn controle te krijgen.



Nu is Hagggars dochter Jessica verdwenen en in handen van de Mad Gear bende. Maar ze hebben één fout gemaakt. Ze hebben Hagggar zo woest gemaakt, dat niets hem er meer van weerhoudt haar terug te krijgen!

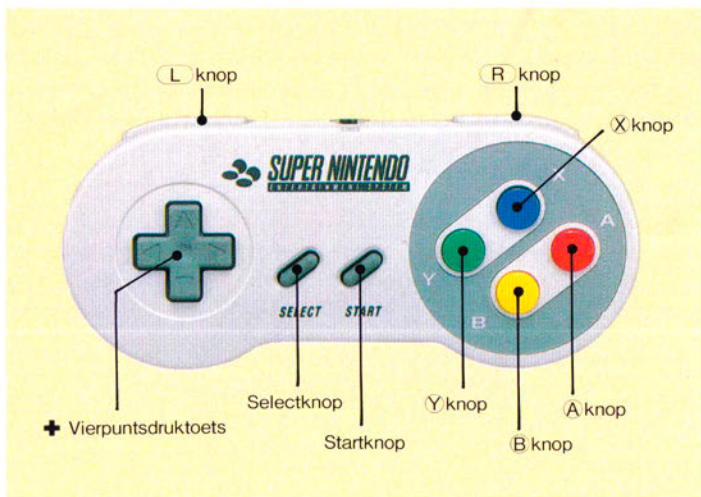
TIJD VOOR EEN ROBBERTJE KNOKKEN

Met zijn blote vuisten ramt Haggar tegen de gemene koppen van het schorem dat probeert hem de pas af te snijden. Af en toe moet hij even wat eten om weer op krachten te komen en met wat geluk vindt hij de leider van de Mad Gear bende.



1. **POINTS (punten)** – Het aantal punten dat is behaald.
2. **LIVES (levens)** – Het aantal levens dat Haggar over heeft.
3. **HIGH SCORE (hoogste score)** – De hoogste score tot nu toe.
4. **STRENGTH METER (krachtmeter)** – Deze meter geeft aan hoeveel kracht Mike Haggar nog over heeft. Als de gele balk verdwijnt, verliest hij één leven.
5. **TIME (tijd)** – De hoeveelheid tijd die onze held nog over heeft om het level af te maken.
6. **ENEMY STRENGTH METER (krachtmeter vijand)** – Deze meter geeft de kracht van de vijand weer waartegen Mike op dat moment vecht. Als de gele balk verdwenen is, is de vijand ook weg.





Om dit te bereiken:

Vuistslag

Springen

**In een bepaalde
richting lopen**

Een vijand grijpen

Een voorwerp oprapen

Om het spel te pauzeren

Moet dit gedaan worden:

Druk op de **Y** knop.

Druk op de **B** knop.

Druk op één van de kanten
van de vierpuntsdruktoets.

Gebruik de vierpunts-
druktoets om Mike tegen
een vijand aan te drukken.

Ga boven het voorwerp
staan en druk op de **Y** knop.

Druk op de **STARTKNOP**.



HAGGAR

Leeftijd: 46

Lengte: 2,03 meter

Gewicht: 121,2 kg

Mike Haggar is een voormalig kampioen straatvechten. Na vijf jaar in het professionele worstelcircuit te hebben gewerkt, is hij weer thuisgekomen en burgemeester van Metro City geworden.

HAGGARS WORSTELTECHNIEK

De kopstoot – Pak een tegenstander beet en druk op de **Y** knop.

De sprongschop – Druk op de **B** knop en vervolgens op de **Y** knop.

De uitval – Druk op de **B** knop, druk vervolgens op de onderkant van de vierpuntsdruktoets en houd daarbij de **Y** knop ingedrukt.

De worp achterover – Grijp de vijand vast en druk daarna in de gewenste richting op de vierpuntsdruktoets en op de **Y** knop.

Het heiblok – Grijp de vijand vast en druk op de **B** knop. Als hij in de lucht is, druk dan op de onderkant van de vierpuntsdruktoets en op de **Y** knop.

Superdraai – Druk tegelijkertijd op de **Y** knop en de **B** knop.

CODY

Leeftijd: 22

Lengte: 1,83 meter

Gewicht: 84,8 kg



Al vanaf z'n negende traint Cody in de Oosterse gevechtstechnieken. Hij heeft een vijfde dan zwarte band in Karate en is een zeer goede messevechter. Hij gaat momenteel met Haggars dochter Jessica.

CODY'S BOKSTECHNIEK

Schouderworp – Pak een vijand beet en druk dan op de **Y** knop en tevens op de **linker** of **rechterkant** van de vierpuntsdruktoets.

De sprongschop – Druk op de **B** knop en vervolgens op de **Y** knop.

De vliegende schop – Druk op de **B** knop een tevens op de **linker** of **rechterkant** van de vierpuntsdruktoets. Druk vervolgens op de **Y** knop als Cody midden in de lucht is.

De knieval – Druk op de **B** knop. Druk vervolgens op de onderkant van de vierpuntsdruktoets en op de **Y** knop.

Kniestoot – Pak een vijand beet en druk op de **Y** knop.

Superschop – Druk tegelijkertijd op de **Y** knop en de **B** knop.

"POWER-UP"-VOORWERPEN

Tijdens de gevechten in de straten kunnen "power-up"-voorwerpen worden vergaard. Die zitten verborgen in houten kratten, metalen vaten en andere voorwerpen. Door deze voorwerpen te verzamelen, worden er extra punten verdiend die extra levens opleveren of de krachtmeter weer helemaal opvullen.

Ook zijn er wapens te vinden, zoals messen, pijpen en zwaarden. Die kunnen tijdens het gevecht worden benut. Pak ze gewoon op en druk op de **Y** knop om ermee te gaan zwaaien.

VOEDSELVOORWERPEN

Barbecue	Vult krachtmeter weer helemaal bij.
Pizza	Vult krachtmeter voor de helft bij.
Hamburger	Vult krachtmeter voor de helft bij.
Kerrie	Vult krachtmeter voor de helft bij.
Banaan	Vult krachtmeter voor een kwart bij.
Appel	Vult krachtmeter voor een kwart bij.
Druiven	Vullen krachtmeter voor een kwart bij.
Sodawater	Vult krachtmeter voor een negende bij.
Vitaminen	Vullen krachtmeter voor een negende bij.
Kauwgum	Vult krachtmeter voor een negende bij.

VOORWERPEN DIE BONUSPUNTEN OPLEVEREN

Diamant	10.000 punten	Dubbeltje	3.000 punten
Staaft goud	10.000 punten	Radio	1.000 punten
Halsketting	5.000 punten	Hoed	1.000 punten
Ring	5.000 punten	Hamer	1.000 punten
Geld	3.000 punten		

DE WREDE BENDELEIDERS VAN METRO CITY



Thrasher

Lengte: 1,98 meter

Gewicht: 117,9 kg

Thrasher, een grote, blonde bullebak, controleert de achterbuurten van Metro City. Hij is niet zo'n goede vechter, maar als hij fluit, luisteren de mensen!



Katana

Lengte: 1,86 meter

Gewicht: 118 kg

Deze samurai, die altijd met z'n zwaard zwaait, heerst over de ondergrondse van de stad. Wie niet oppast maakt hij een kopje kleiner.



EDI-E

Lengte: 1,91 meter

Gewicht: 86,1 kg

EDI-E, een veiligheidsbeambte die het slechte pad op is gegaan, regeert met ijzeren vuist over de Westzijde van de stad. En denk eraan, hij heeft een vuurwapen dat hij graag gebruikt.



Abigail

Lengte: 2,03 meter

Gewicht: 127 kg

Iemand met een naam als hij moet wel keihard zijn. En inderdaad, deze gespierde geweldenaar uit de wijk bij de baai mag graag iemand omver kegelen.

OVERLEVINGSTACTIEKEN

Wees terughoudend in het gebruik van Haggars en Cody's superbewegingen. Want elke keer als die worden benut, loopt hun kracht terug.



Wacht tot de krachtmeter laag staat alvorens het gevonden voedsel mee te nemen.



Probeer niet pal bij de leiders te blijven vechten. Deel een aantal klappen en schoppen uit en trek dan terug.



Elke vuistslag en schop veroorzaakt een verschillende hoeveelheid letsel. Experimenteer met verschillende combinaties om de meest dodelijke te vinden.





90 DAGEN GARANTIE

Super Nintendo Entertainment System SPELCASSETTE

BANDAI B.V. («BANDAI») garandeert aan de eerste consument - koper/gebruiker dat deze spelcassette voor het Super Nintendo Entertainment System («cassette») gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal - of constructiefouten zal vertonen.

Als er toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90-dagen garantie, zal BANDAI de cassette kosteloos repareren of vervangen, zulks te harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert u de cassette aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs, aan:

BANDAI B.V.
T.a.v. Nintendo
Technische Dienst
Postbus 6123
4000 HC TIEL
NEDERLAND
Tel. 03440-14234

BANDAI B.V.
T.a.v. Nintendo
Technische Dienst
Postbus 271
1020 Brussel
BELGIE
Tel. 02-4789048

Cassettes die zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90-dagen-termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - zulks naar keuze van BANDAI - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de BANDAI/ Nintendo Technische Dienst - tussen 09.00 en 17.00 uur, onder nummer 03440-14234 (Nederland), of 02-4789048 (België).

Deze garantie geldt niet als de cassette beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik, of als er veranderingen aan de cassette zijn aangebracht na de aanschaf.



© CAPCOM 1989. 1990 ALL RIGHTS RESERVED.

TABLE OF CONTENTS

GETTING STARTED	28
YOU ARE NOW ENTERING METRO CITY.	29
IT'S CLOBBERIN' TIME!	30
BASIC CONTROLS	31
PROFILE OF HAGGAR	32
PROFILE OF CODY	33
POWER UP ITEMS	34
THE BIG BAD BOSSES OF METRO CITY	35
SURVIVAL TACTICS	36

GETTING STARTED

1. Insert your Final Fight game pak into your Super Nintendo Entertainment System and turn the power on.
2. When the title screen appears, press the **START** button.



3. Once you begin the game, you will be asked to select your character. Press the Control Pad left or right to highlight the character of your choice, press the **START** button and get ready to hit the streets!



4. To end the game at any time, simply turn off the power on your Super Nintendo Entertainment System.

YOU ARE NOW ENTERING METRO CITY.

For years, Metro City has been known as the Crime Capital of the World. At the heart of the city's crime problem has been the notorious Mad Gear gang. Each day they tighten their grip on the city.



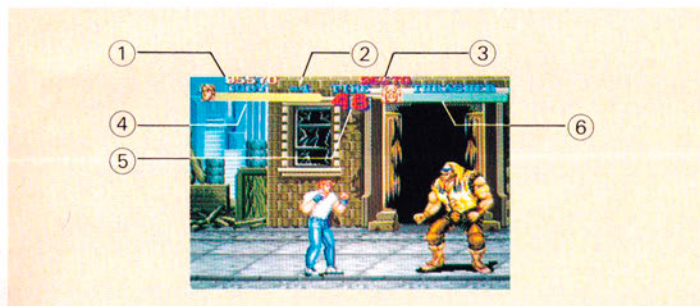
But one man has risen to break the Mad Gear's strangle hold on the city. Mayor Mike Haggar, a former street fighter, has vowed to track down and arrest every member of the Mad Gear Gang. When the leader of the Mad Gear gang learned of Haggar's plan, he quickly moved to bring the new mayor under his control.



Now Haggar's daughter Jessica is missing and the Mad Gear gang have got her! But they've made one mistake. They've made Haggar fighten' mad and now nothing is going to stop him from getting her back!

IT'S CLOBBERIN' TIME!

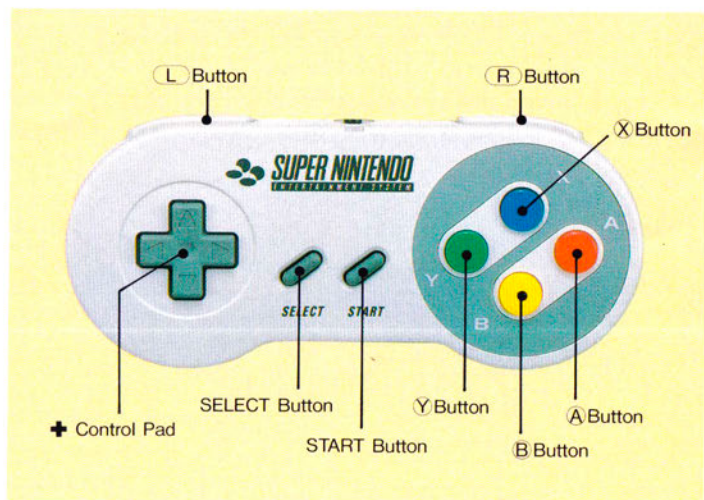
It's a bare knuckle brawl as you bust the heads of any punks that stand in your way. Grab a little extra food to keep up your strength and with a little luck you may find the mysterious leader of the Mad Gear gang.



1. **POINTS** - The number of points you have earned.
2. **LIVES** - The number of lives you have left.
3. **HIGH SCORE** - The current high score.
4. **STRENGTH METER** - This meter indicates how much strength you have. When the yellow bar disappears, you will lose one life.
5. **TIME** - How much time is left for you to finish the level.
6. **ENEMY STRENGTH METER** - This meter indicates the strength of the enemy you are currently fighting. When the yellow bar disappears, so will the enemy.



BASIC CONTROLS



To Do THIS:

Punch

Jump

Walk in any direction

Grab an enemy

To pick up an item

To pause the game

DO THIS:

Press the **Y** Button.

Press the **B** Button.

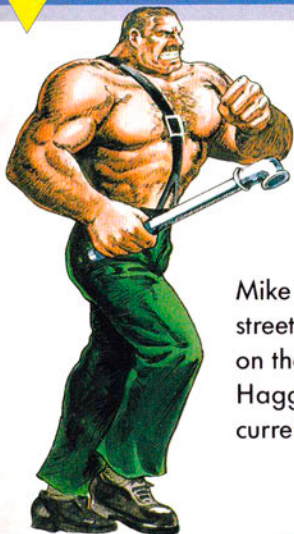
Press the Control Pad left, right, up or down.

Use the Control Pad to press against an enemy.

Stand over the item and press the **Y** button.

Press the **START** button.

PROFILE OF HAGGAR



HAGGAR

Age: **46**

Height: **6' 8"**

Weight: **267 lbs.**

Mike Haggar is a former champion street fighter. After spending five years on the professional wrestling circuit, Haggar has returned home and is currently Mayor of Metro City.

HAGGAR'S WRESTLING TECHNIQUE

The Head Butt - Grab an enemy and then press the **Y** button.

The Jump Kick - Press the **B** button, then press the **Y** button.

The Lunge - Press the **B** button, then press down on the control pad while pressing the **Y** button.

The Back Drop - Grab the enemy and then press the Control Pad in any direction and press the **Y** button.

The Pile Driver - Grab the enemy and press the **B** button. While in the air, press down on the Control Pad and hit the **Y** button.

Super Spin - Press the **Y** and **B** buttons at the same time.

PROFILE OF CODY

CODY

Age: **22**

Height: **6'0"**

Weight: **187 lbs.**



Cody has been training in the martial arts since age 9. He holds a fifth-degree black belt in Karate and is a skilled knife fighter. He is currently dating Haggar's daughter, Jessica.

CODY'S BOXING TECHNIQUE

Shoulder Throw - Grab an enemy and then press the **Y** button while pressing the Control Pad **left** or **right**.

The Jump Kick - Press the **B** button, then press the **Y** button.

The Flying Kick - Press the **B** button while pressing the Control Pad **left** or **right**. When in mid-air press the **Y** button.

The Knee Drop - Press the **B** button, then press down on the Control Pad while pressing the **Y** button.

Knee Bash - Grab an enemy and press the **Y** button.

Super Kick - Press the **Y** and **B** buttons at the same time.

POWER UP ITEMS

As you bash your way through the streets of the city, you can collect power-up items which are concealed inside wooden crates, metal drums and other objects. Collect these items to earn points for extra lives or to refill your strength meter.

You may also find weapons such as knives, pipes and swords to use in battle. Just pick them up and hit the **Y** button to start swinging!

FOOD ITEMS

Barbecue	Refills your entire strength meter.
Pizza	Refills half your strength meter.
Hamburger	Refills half your strength meter.
Curry	Refills half your strength meter.
Banana	Refills 1/4 of your strength meter.
Apple	Refills 1/4 of your strength meter.
Grapes	Refills 1/4 of your strength meter.
Soda	Refills 1/9 of your strength meter.
Vitamins	Refills 1/9 of your strength meter.
Gum	Refills 1/9 of your strength meter.

BONUS POINT ITEMS

Diamond	10,000 pts.	Dime	3,000 pts.
Gold Bar	10,000 pts.	Radio	1,000 pts.
Necklace	5,000 pts.	Hat	1,000 pts.
Ring	5,000 pts.	Hammer	1,000 pts.
Money	3,000 pts.		

THE BIG BAD BOSSES OF METRO CITY



Thrasher

Height: **6' 5"**

Weight: **260 lbs.**

A big blond bully, Thrasher controls the slums of Metro City. He's not much of a fighter but when he whistles, people listen!



Katana

Height: **6' 1"**

Weight: **190 lbs.**

The sword swingin' samurai rules over the subway of the city. Be careful or he'll cut you down to size!



EDI-E

Height: **6' 3"**

Weight: **200 lbs.**

A security guard gone bad, EDI-E controls the West Side territory with an iron fist. But watch out! He's got a gun and he's not afraid to use it.



Abigail

Height: **6' 8"**

Weight: **280 lbs.**

With a name like Abigail, he's gotta be tough. And this brawny bruiser is just waiting to bowl you over in the Bay Area.

SURVIVAL TACTICS

Be careful about using Haggar's and Cody's super moves. Each time you use them they will deplete your strength.



Wait until your strength bar is low before you pick up the food you find.



Don't try and stand toe-to-toe with the bosses. Instead, hit them a couple times and then move off.



Each punch and kick does a different amount of damage. Experiment with different combination to find out which are the most lethal.



This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are approximately 20 lines visible. The paper appears to be from a notebook or a standard sheet of stationery. There is no handwriting or other markings on the page.



CAPCOM



DISTRIBUTED BY BANDAI
DISTRIBUE PAR BANDAI

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON