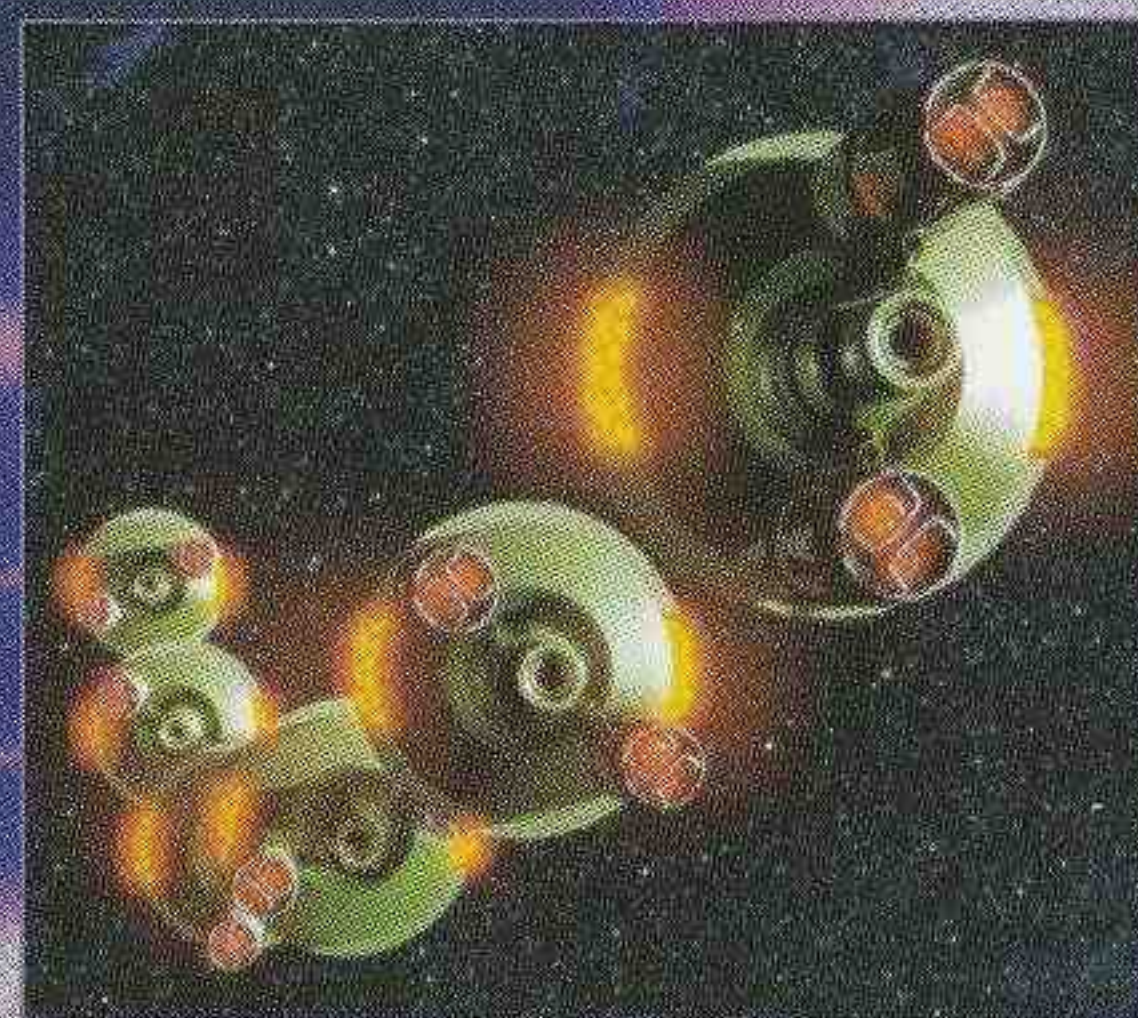


KONAMI

PlayStation

合金弹头

外伝



グラディウス 外伝

©1985 1997 KONAMI

ごあいさつ

このたびはコナミの「グラディウス外伝」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法で愛用
ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

謹告

「グラディウス外伝」は弊社（コナミ）のオリジナル商品であり、本ゲームソフトに関する著作権、商標権、その他の知的財産権
は弊社が保有しております。

WARNING

"グラディウス外伝" is an original game product created by KONAMI CORPORATION. KONAMI CORPORATION
reserves the copyrights, trademarks and other intellectual property rights with respect to this game product.

ご注意 "PlayStation 2" 本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2" 本体の○(オン/スタンバイ)ランプが緑色の状態(オンの状態)で
差し、○(オン/スタンバイ)ランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2" 専用マルチタップ(SCPH-
10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行ってください。

CONTENTS 目次

ストーリー	03
コントローラの操作方法	05
画面の見方	06
ゲームスタート	07
オプションモードについて	09
セーブの方法	11
パワーアップについて	12
4機体の紹介	13
ステージ紹介	17
グラディウスシリーズビジュアル集	21

おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの
時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

STORY

第3次バクテリアン戦役（グラディウスⅢ）において、
バクテリアン星団の中樞を破壊、
その殲滅に成功したグラディウス星は
侵略の脅威から解放された。

それから数百周期…永き平和の中で、飛躍的な発展と
進歩を遂げた文明によりかつてないほどの繁栄の時を
迎えていたグラディウスだったが、
悪夢は全く突然に再び彼らの前に現れた…

戦役以前から「闇の宙域」として恐れられ、
近づくことを禁じられていた暗黒星雲に向かった探査船が
消息を絶ったのを皮切りに、付近の植民惑星やコロニーが
次々と正体不明の何者かの攻撃によって壊滅させられていったのである。

長い平和の中で戦いを忘れつつあったグラディウス軍は、
各所で敗走につぐ敗走を重ね、正体不明の敵の進撃は
ついにグラディウス本星をもその魔手に捕えようとしていた。

ここにいたり、グラディウス軍司令部は最後の賭けに出た。
敵の発生源であり侵略拠点でもある暗黒星雲中心部に対して、
最新鋭超時空戦闘機4機による奇襲作戦を発動したのである。

グラディウス星の命運を担い、
4つの翼が今、銀河の深淵に向けて飛び立った。

コントローラの操作方法

アナログコントローラ



●アナログモード(LED表示赤色)には対応していません。デジタルモード(LED表示消灯)でプレイして下さい。

●L1+R1+スタート+セレクトボタンを同時に押すと手元でリセットすることができます。(ゲーム中のみ使用可能)

※オプションモードでセレクト、スタートボタン、方向キーを除くすべてのボタンが任意のボタン配置に変更ができます。

コントローラ

各ボタンの役割はアナログコントローラと同じです。



画面の見方



ゲームスタート

「グラディウス外伝」のタイトル画面でスタートボタンを押します。
方向キーでカーソルを動かし、「1PLAYER」「2PLAYERS」「OPTION」から
選びスタートボタンを押すと決定します。

1PLAYER 1人でプレイします。

2PLAYERS 2人で同時プレイができます。
(途中参加可能)

OPTION ゲームの設定を変更できます。(P09参照)

「1PLAYER」または「2PLAYERS」を選ぶと自機選択画面に
移ります。

自機選択画面

4機体(ビックバイパー・ロードブリティッシュ・ジェイドナ
イト・ファルシオンβ)の中から自機を選択します。



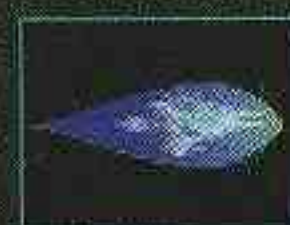
バリア選択画面

4種から使用したいバリアを選択します。



SHIELD

前方向防御12発まで



FORCE FIELD

全方向防御3発まで



GUARD

地形への自機接触を防ぐ(何回でも防げます。
また自機の中央防御3発まで)



LIMIT

3秒間完全無敵

パワーアップ選択画面

パワーアップの方法を手動・半自動に切り換えることが
できます。

●セミオートについて

スピード・ミサイル・オプション・レーザー・オプション(残り
のオプション)・シールドの順番で自動的にパワーアップを行い、武器は全て1段階
までパワーアップします。手動で先にダブルを取った場合、レーザーは付きません。
自動でパワーアップしている間、選択されている装備を手動で決定できます。
2人同時プレイの場合、オプションは2人合わせて4つになった時点でオプション
の自動パワーアップはできません。(手動でオプションのパワーアップをすると相手の
オプションを奪うことができます。)



ゲージエディット画面

パワーメーターの順番を入れ替えることができます。



自機がすべてやられた場合

CONTINUEをしなかった場合、またはCREDITが0になっている場合はゲーム
オーバーになります。

オプションモードについて

オプションモードでは各種の設定を変更することができます。

GAME LEVEL

EASIEST ~ NORMAL ~ HARDEST

7段階の難易度選択可能



LIFE

残機数 1・3・5・7 から選択可能

EXTEND SCORE

エクステンド点数変更(4種から選択)

- **FIRST20000 EVERY150000** 20000点で自機が1機増え、それ以降は150000点ごとに増えます。
- **FIRST30000 EVERY200000** 30000点で自機が1機増え、それ以降は200000点ごとに増えます。
- **AT20000** 20000点で自機が1機増え、それ以降は増えません。
- **AT70000** 70000点で自機が1機増え、それ以降は増えません。

GAUGE EDIT

ゲージエディット機能 ON・OFF
パワーメーターの順番を入れ替え可能

CONTROLLER SETTING

コントローラセッティング画面へ



DEFAULT GAUGE EDIT

ゲージエディット初期設定の変更画面へ

SOUND ADJUSTMENT

モノラル・ステレオ切り換え

音量調節

声(男・女)切り換え



MEMORY CARD

- ◆ ロード
- ◆ セーブ
- ◆ オートセーブのON・OFF (P11参照)



セーブの方法

オプションモードで**MEMORY CARD**を選択するとメモリーカード画面に変わります。

LOAD

メモリーカードにセーブしてあるデータを読み込みます。

※電源を入れるときにデータをセーブしたメモリーカードが「メモリーカード差込口1」に差し込まれていれば自動的にそのデータを読み込みます。



SAVE

AUTO SAVEがOFFのときにメモリーカードにゲームの各種設定やスコアをセーブします。

AUTO SAVE

「メモリーカード差込口1」にセーブ可能なメモリーカードが差し込まれているときにONにできます。ONにするとデータは自動的にセーブされます。

※**AUTO SAVE**をONにしたときはメモリーカードを抜かないように注意して下さい。

※このゲームでは「メモリーカード差込口1」のみに対応しています。

ゲームを終わるときの注意

プレイをやめるときは、電源を切る前にディスクフォルダーを開けてディスクの回転が止まってからディスクを取り出して電源を切るのが正しいやり方です。先に電源を切ると回転が止まりませんのでディスクを取り出すときに傷を付けてしまう恐れがあります。

パワーアップについて

特定の敵を倒すとパワーアップカプセルが現れます。カプセルを取るごとに、パワーメーターが、左から右へ点灯していきます。希望するメーターが光ったらパワーアップボタンを押して下さい。



パワーアップカプセル



青い色のパワーアップカプセルは画面中の敵を消す全滅カプセルです。

パワーメーター

S M D L O ? (セミオート)

S M D L O ? (マニュアル)

全機種共通パワーアップ

(4機体それぞれのパワーアップはP13～16参照)

SPEED UP

1～5速まで5段階に移動速度を上げることができます。なお、速度を下げることはできません。

OPTION

自機と同じ攻撃ができる分身を最高4つまで付けることができます。2人同時プレイの場合は、2人合わせて最高4つまで付けることができます。

4機体の紹介

VIC VIPER

ビックバイパー

グラディウス宇宙軍が開発した最初の超時空戦闘機にして、軍の主力をになう名機中の名機。長大な航続距離、柔軟な運用性、強力な火力を兼ね備えたその優れた設計思想は、第1次バクテリアン戦役以来数百年に渡って受け継がれ、後発他機種の設計に大きな影響を与えている。現在の機体は11代目にあたる。



全幅:14.70m 全長:21.64m 全高:5.93m
乗員:1名 最高速度:5.62c (1c=光速)
動力:M-88対消滅エンジン×1
固有武装:インパルスレールガン×1
可変武装:プラズマレーザー、マルチプルインパルスガン、スマートミサイル、同期制御多目的戦闘エネルギーボッド、各種防御フィールドジェネレータ
※スペック中の値は地球単位換算

MISSILE

自機前下方向に発射され、地上に沿って進む。地上の出っ張りは乗り越えられず消滅する。

LEVEL 1

敵に当たった時点で消滅



LEVEL 2

敵を貫通



DOUBLE

自機の通常ショットと同じ弾で別方向を攻撃。

LEVEL 1

前+斜め上



LEVEL 2

前+斜め上+後



LASER

自機正面に向かって直進するレーザー。
(ダブルとの併用はできません)

LEVEL 1

レーザー発射



LEVEL 2

レーザーが長くなる

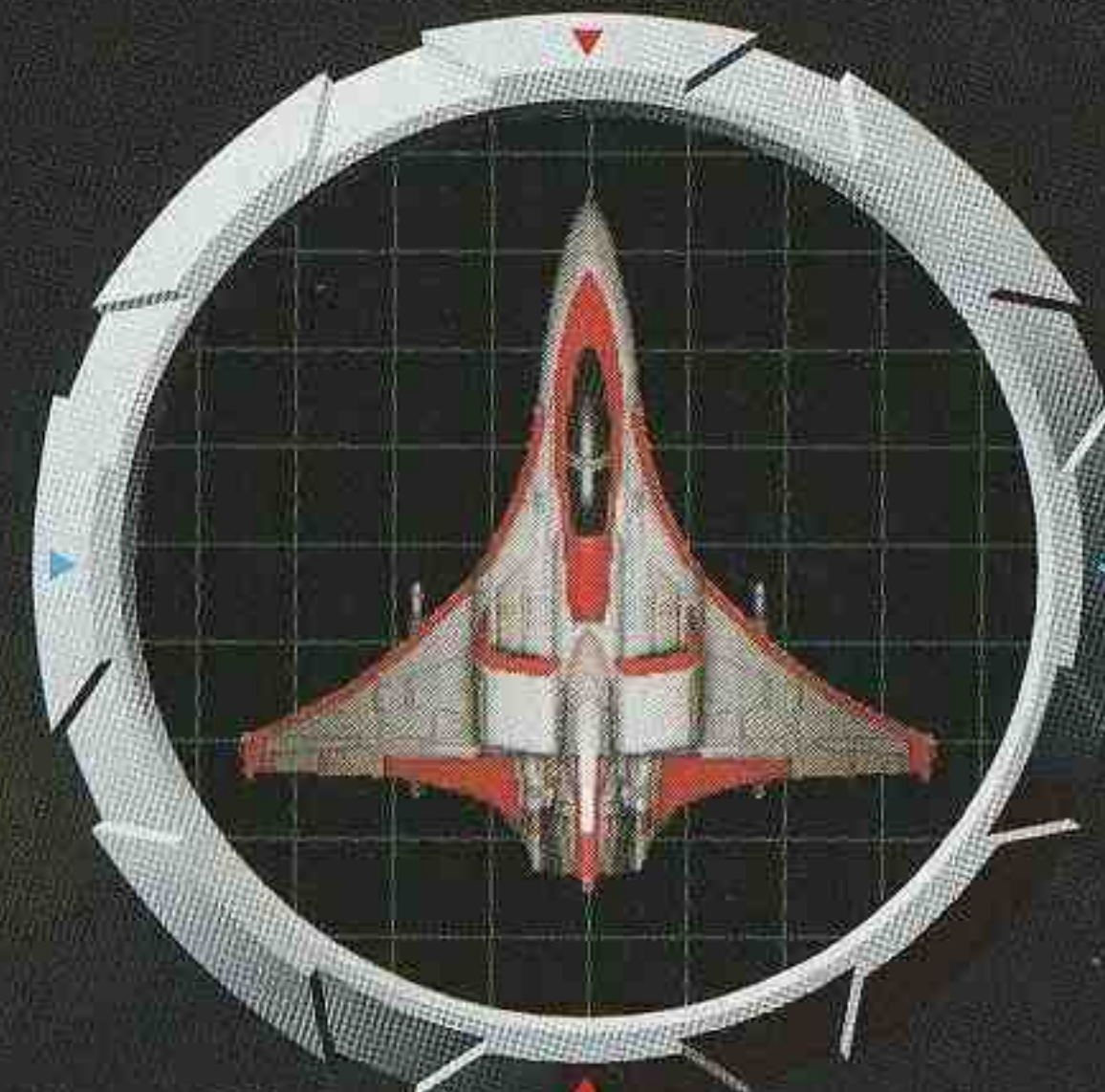


LORD BRITISH

ロードブリティッシュ

第1次バクテリアン戦役の後、グラディウスと同盟星であるラティスは、バクテリアンの精鋭部隊ゼロスフォースの襲撃を受け窮地に陥ったが、ラティス王家第1王子ブリティッシュは、試作機で単身、惑星を脱出し、後にグラディウス軍の援助を受けてラティス奪回を果たした。

その後、この機体がラティス軍の防空戦闘機として正式採用された際、惑星を救った王子の勇敢さを称えてその名を冠されることとなる。



全幅:13.50m 全長:20.24m 全高:5.47m
乗員:1名 最高速度:5.60c
動力:RA-3対消滅エンジン×1
固有武装:インパルスレールガン×1
可変武装:反陽子ビームガン、プラズマウェーブレーザー、マルチプルスマートミサイル、同期制御多目的戦闘エネルギーボッド、各種防御フィールドジェネレータ

2-WAY MISSILE

自機前上下方向に2発、発射される。

LEVEL 1

地形に当たった時点で消滅



LEVEL 2

地形に沿って進む



RIPPLE LASER

自機正面にリング状のレーザーを出す。
自機から遠い程上下に広がる。

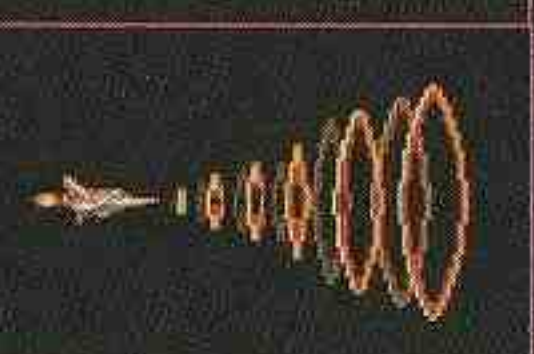
LEVEL 1

リップルレーザー発射



LEVEL 2

残像が付く



DISRUPTOR

自機前方へ一瞬にレーザーが出る。
(リップルレーザーとの併用はできません)

LEVEL 1

自機前の敵を一気に破壊



LEVEL 2

レーザーが上下へ広がる



JADE KNIGHT

ジェイドナイト

第3次バクテリアン戦役末期、ビックバイパーを支援する機体としてファルシオンβと同時に開発が進められていた拠点攻撃用超時空戦闘機。

戦役終結と同時に開発予算が縮小され、基本設計段階で開発計画は中止の憂き目にあったが、今回の緊急事態発生とともに開発再開。急ピッチで進められ、奇襲作戦発動直前に試作機が完成した。



全幅:14.55m 全長:23.58m 全高:6.03m
乗員:1名 最高速度:5.70c
動力:M-3対消滅エンジン×2
固有武装:インパルスレールガン×1
可変武装:パルスレーザーガン、プラズマリングジェネレータ、スプレッドクラスターボム、同期制御多目的戦闘エネルギーボット、各種防御フィールドジェネレータ

SPREAD BOMB

自機前下方方向に発射され、敵に当たると大きな爆発を起こす。

LEVEL 1

単発



LEVEL 2

途中で2つに分裂する



ROUND LASER

自機を中心とした同心円状に広がるレーザー。

LEVEL 1

小さい円+前



LEVEL 2

円が大きくなる+前

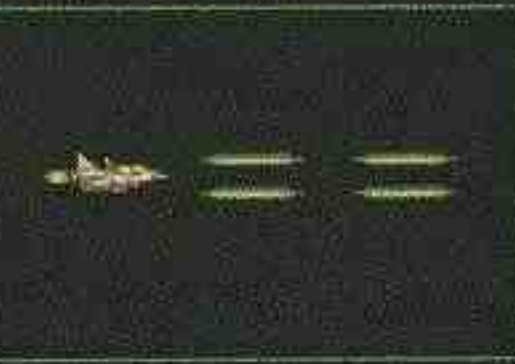


PULSE LASER

連射のきく短めのレーザー。
(ラウンドレーザーとの併用はできません)

LEVEL 1

2本発射



LEVEL 2

3本に増える



FALCHION β

ファルシオンβ

ジェイドナイト同様、ビックバイパーの支援を目的として開発された制空戦闘機。新型の火器管制システムと広い射界を持つ新型レールガンを搭載し、移動目標との接近戦に主眼を置いた機体として一旦は完成をみたものの、今回の作戦に投入されるにあたって、遠距離目標への攻撃力の増強が行われた。

機体名の後ろに付けられた記号は、初期型(α)と改良型(β)との区別を表すバージョン記号である。



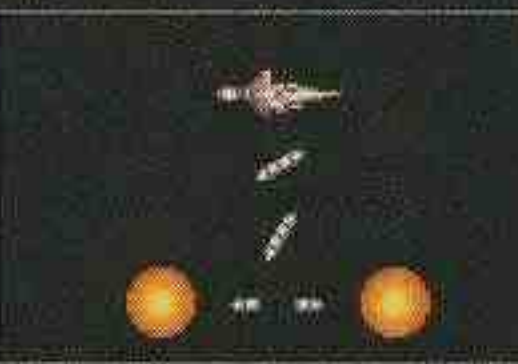
全幅:16.03m 全長:20.94m 全高:6.12m
乗員:1名 最高速度:5.63c
動力:M-88対消滅エンジン(改)×1
固有武装:インパルスレールガン×1
可変武装:オートエイミングレールガン、マイクロブラックホールキャノン、スラストセパレーションミサイル、同期制御多目的戦闘エネルギーボット、各種防御フィールドジェネレータ

ROLLING MISSILE

一定時間で消滅。
地上で2つに分かれる。

LEVEL 1

時間が短い



LEVEL 2

時間が長くなる



AUTO AIMING

一定範囲までの敵を自動的に狙う。

LEVEL 1

前方から真上まで90°カバー



LEVEL 2

前方から後方まで180°カバー



GRAVITY BULLET

敵に当たると大きな爆発が起きる。爆発が連鎖する。(オートエイミングとの併用はできません)

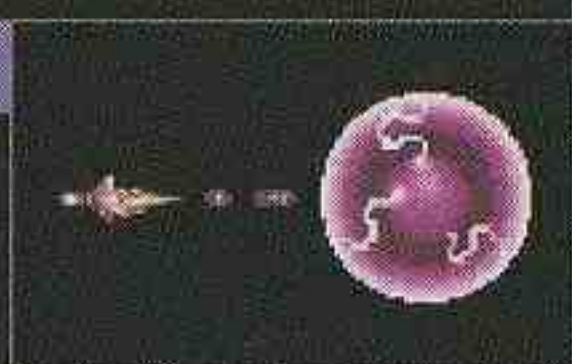
LEVEL 1

小さな爆発



LEVEL 2

爆発が大きくなる



しょうかい ステージ紹介

1. BEYOND THE WHITE STORM

白い嵐を越えて

積もった雪がクッションとなり
地面は見た目よりも低くなっ
ている。自機が放つミサイルが敵の
下を抜けてしまうこともあるぞ。
早めに装備を整えておこう!



2. REQUIEM FOR REVENGERS

復讐者たちへの鎮魂歌

スクラップに紛れたボスからの攻撃
や、突然ワープしてくる敵に要注意!
ステージが分岐しているぞ!

3. INTO THE CRYSTAL CAGE

水晶の檻の中へ

クリスタルは敵味方区別なくレーザーを屈折させるぞ。
レーザーを屈折させて地形の陰の敵を倒せ!



4. RUINS OF SILENCE

沈黙の遺跡

口を破壊すると頭が崩れ落ちる
多種のモアイが待ち受けている。
レーザーモアイを倒すときは頭
の倒れる方向に注意! ボスの巨大
イオンリングはなるべく正面で壊
した方が安全だぞ!

5. ORGANIC FORTRESS

有機の要塞

常に動き続ける細胞壁で作られた異質な世界。細胞壁に近いカプセルを回収するときはその動きに注意しよう! カプセルを奪っていく敵は、わざとカプセルを与えて逃がしてしまうのも一つの手だ。



6. GREEN INFERNO

緑の地獄

複雑な地形に多種類の触手植物が存在する。惑わされ、追いつめられないように気をつけろ! シールドが無いとボス戦はきついぞ!

7. ON THE EVENT HORIZON

事象の地平の上で

敵や自機のミサイルのみならず、地形すら破壊し、吸い込むブラックホール。敵の通常弾は画面の前の方でかわすと楽だ。しかし、前に出すぎると飛来する岩石にぶつかるので要注意。装備が無いときは地形の根元だけ壊して進もう。



8. FORMIDABLE GUARDIANS

恐るべき守護者たち

「グラディウス外伝」オリジナルのボスが6体登場。それぞれのボスの多彩な攻撃パターンを覚えることが勝利への早道だ!



9. FATE.....

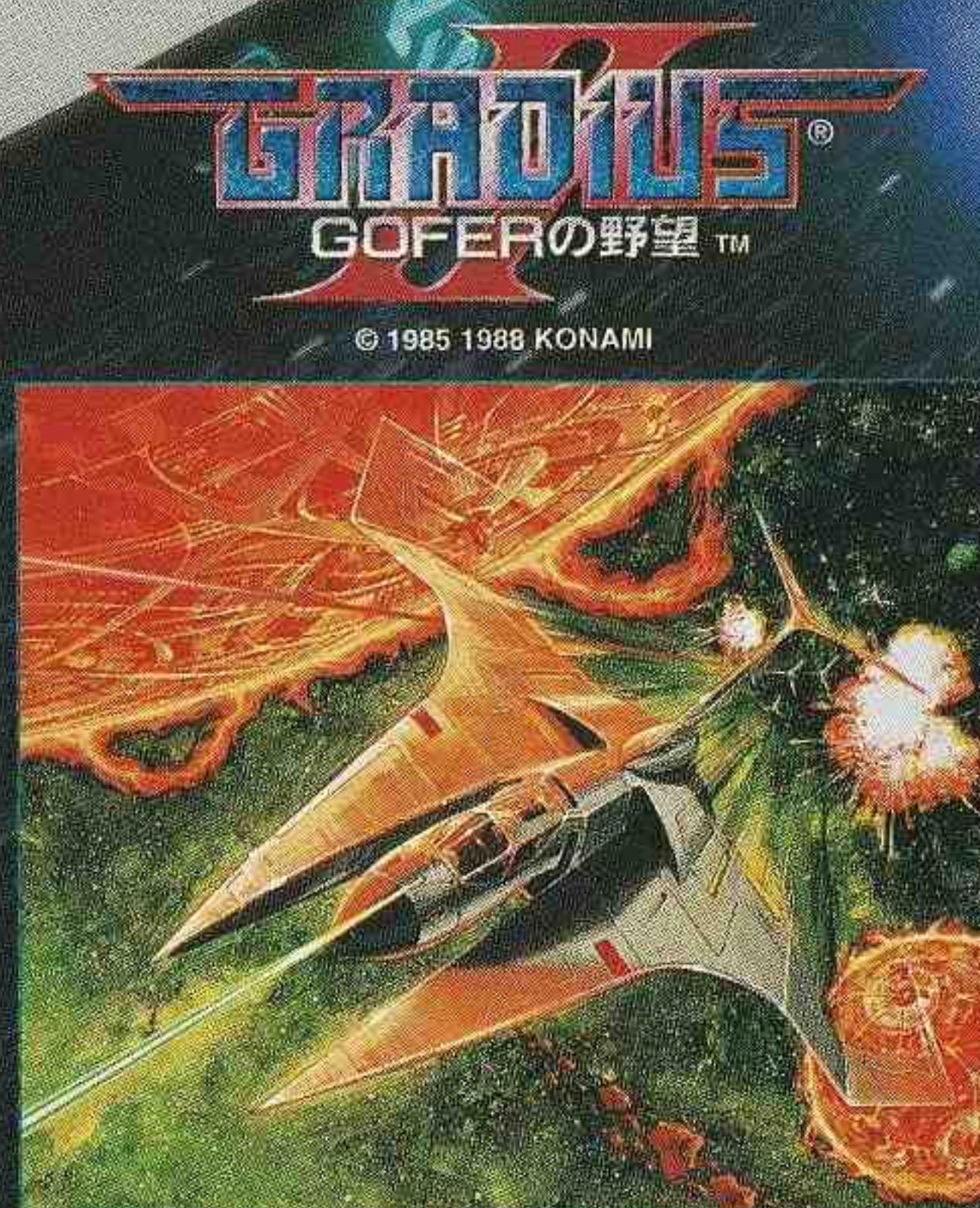
宿命

前半は高速スクロール、後半は要塞内部と2つのエリアに分かれている。高速スクロールはスピードが2速以上ないとぬけられないぞ!

グラディウスシリーズビジュアル集 しゅう



© 1985 1986 KONAMI



© 1985 1988 KONAMI



© 1985 1987 KONAMI



コナミ 株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●

お客様相談室

コナミホットライン



0570-086-573

ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）

午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●

コナミカスタマー
サポートセンター



0570-000-573

〒242-0001 神奈川県大和市下鶴間2-10-3

営業時間：月曜日～金曜日（祝日、社内指定休日を除く）

午前10時～午後6時まで

コナミをもっと知りたい！ www.konami.com

商品情報満載のホームページ
www.web-konami.com

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com

帰ってきたグラディウス。

シューティングファンには満足、初めての人には感動を。
これが、“プレイステーション”のグラディウス外伝だ!!



- レーザーを屈折させる「クリスタル」、全てを飲み込む「ブラックホール」、「オリジナルボスラッシュ」など、斬新なステージ構成。
- バリアの選択が4種類に増加。
- パワーアップのサイクルを自由に変えられる「ゲージエディット機能」付き。
- 自機は搭載武器の異なる4機から選択可能。

“PS”, “PlayStation” and “DUALSHOCK” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

“KONAMI”, “GRADIUS” and “グラディウス” are registered trademarks of KONAMI CORPORATION.

制作：株式会社 コナミコンピュータエンタテインメント東京

発売・販売元：コナミ 株式会社

COMPACT
disc

For Japan Only



正体不明の敵の進撃がグラディウス
本星にもおよぼうとしていたその時、
敵の発生源であり侵略拠点でもある
暗黒星雲中心部に対し、最新鋭超
時空戦闘機4機による奇襲作戦を
発動。グラディウス星の命運を担い、
4つの翼が今、銀河の深淵に向けて
飛び立った。

コナミ 株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1
<http://www.konami.com>

© 1985 1997 KONAMI

●このディスクは“PlayStation”規格のソフトウェアです。日本国内仕様の“PlayStation”、“PlayStation”(PS one)および“PlayStation 2”で使用できます。

●このディスクに含まれる著作物を権利者の許諾なく上映・放送すること、複製すること、および賃貸業に使用することを禁止します。また、プログラム著作物を無断で解析することを禁止します。

●このソフトウェアは1997年に発売され、1998年にPlayStation® the Bestとして発売された同タイトル製品と同一内容です。

再生紙を使用しております。

MADE IN JAPAN

VX078-J4
(SLPM 87323)