

## 任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町 6-0 番地  
TEL (075) 541-6113 番(代表)

東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町 1 丁目 22  
TEL (03) 254-1781 番(代表)

大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋 1 丁目 32  
TEL (06) 271-5514 番(代表)

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区堀下 2 丁目 18 番 9 号  
TEL (052) 571-2506 番(代表)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西 18 丁目 2 番地  
TEL (011) 621-0513 番(代表)

岡山営業所 〒700 岡山市泰通町 4 丁目 4 番 11 号  
TEL (0862) 52-1821 番(代表)

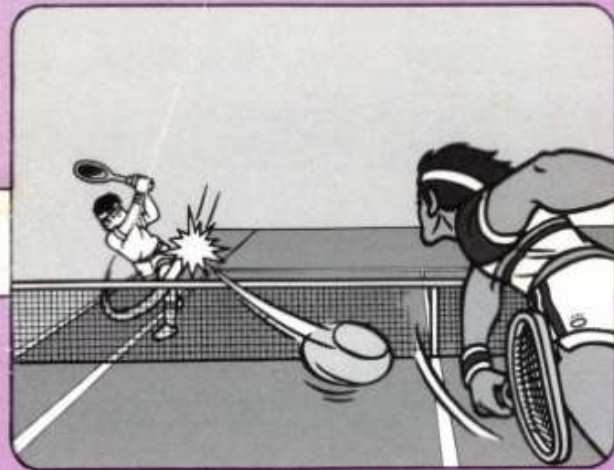
© Nintendo 1983

# ファミリーコンピュータ™

## テニス

— HVC-TE —

## 取扱説明書



Nintendo®

このたびは任天堂「ファミリーコンピュータ カセット・テニス(HVC-TE)」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
ます。

ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 目次

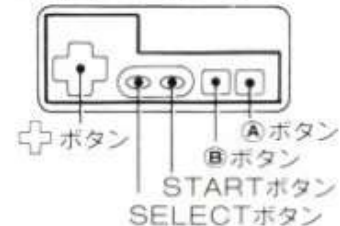
|                            |       |
|----------------------------|-------|
| 1. 使用上の注意.....             | P 1   |
| 2. コントローラー各部の名称と操作の説明..... | P 2~3 |
| 3. テニスの遊び方.....            | P 4~9 |

## 1. 使用上の注意

- 1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

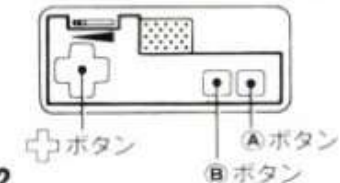
## 2.コントローラー各部の名称と操作の説明

### ●Ⅰコントローラー



### ●Ⅱコントローラー

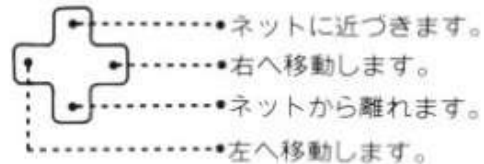
※2-PLAYERの時に使います。



※Ⅰコントローラーは、SINGLES GAME  
DOUBLES GAME

※Ⅱコントローラーは、DOUBLES GAME

●＋ボタン プレイヤーを移動させます。



●Aボタン  
プレイヤーがスイングし  
ます。  
サーブの時にも使います。

●Bボタン  
ロビング(山高ボールを  
打つ時)に使います。



### ●SELECTボタン

このボタンを押すことに※印が移動しますので、  
SINGLESかDOUBLESに合わせてください。

### ●STARTボタン

このボタンを押すとSELECTボタンで押したゲームが始まります。  
《ポーズ機能》ゲームの途中で、一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、チャイムがなってゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

※ゲーム中、SELECTボタンは、はたらきません。

※対戦相手の強さは、1(初心者)………5(上級者)の5段階に設定されています。

※1-PLAYER(SINGLES)の場合はⅠコントローラーを使用してください。

※2-PLAYER(DOUBLES)の場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。



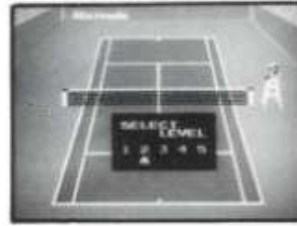
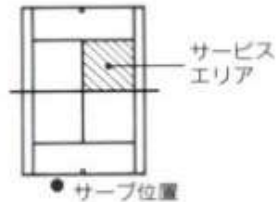
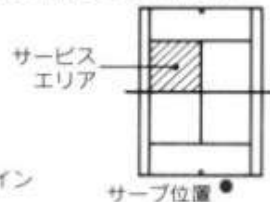
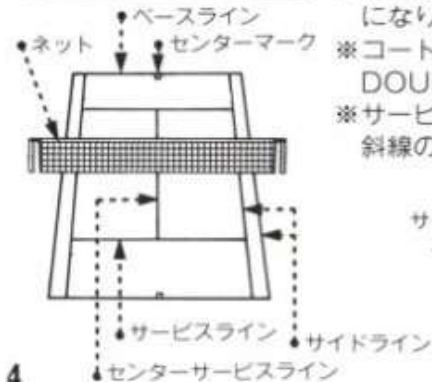
### 3.遊び方

TENNIS ゲームは、コンピュータを相手に1人で対戦するSINGLESと、コンピュータを相手に2人で対戦するDOUBLESがあります。

※試合は3セットマッチで、2セットを先取した方が勝ちになります。

※コートラインは、SINGLESの場合は内側、DOUBLESの場合は外側になります。

※サービスエリアは、サーブ位置から見て、相手コートの斜線の部分です(下図)。



1) SINGLES か DOUBLES を選んだ後に START ボタンを押すと、次は対戦相手を選ぶ画面が出てきます。

2) 1～5 段階の中から自分の腕前に合った相手を選んで  ボタンでセットしてください。

※対戦相手は5段階の強さに設定されています。数が大きくなるほど強敵になり、それぞれユニホームの色で区別しています。

| 対戦相手    | 1   | 2     | 3   | 4     | 5   |
|---------|-----|-------|-----|-------|-----|
| ユニホームの色 | 薄緑  | ピンク   | 水色  | 赤紫    | 黒   |
| 強 さ     | 初心者 | ..... | 中級者 | ..... | 上級者 |

※対戦相手の難易度が上がると、ユニホームの色が変わります。

3) もう1度STARTボタンを押すとゲームが始まります。

## [コート]

- 画面の手前が自分のコートになります。ネットの向こう側は対戦相手(コンピュータ)のコートです。

## [サーブ]

- サーブから試合は始まります。相手サーブの時、ボールをダイレクトに打ち返すと相手のポイントになります。
- 自分がサーブの時には、ベースラインの後にプレイヤーが自動的にセットされ、ボールがトスアップされます。落ちてくるボールにタイミングを合わせ、**A**ボタンを押してサーブをしてください。
- 高速サーブを打てるポイントがありますので、見つけ出してください。また、サーブをするタイミングによって、ネットにひっかかり、オーバーしたりします。

## [ショット]

- ボタンでプレイヤーを前後左右に移動させます。飛んでくるボールにタイミングを合わせて**A**または**B**ボタンを押し、プレイヤーをスイングさせてボールを打ち返してください。
- 多彩なショットで攻撃できます。



サーブ



スマッシュ



フォアハンド



バックハンド



フォアボレー



バックボレー



フォアロブ



バックロブ

## [ルール]

### ポイント

※実戦ルールとは、多少異なる場合がありますのでご了承ください。

- 4ポイントとれば1ゲーム取得です。

|       |            |       |           |
|-------|------------|-------|-----------|
| 0ポイント | ラブ……………0   | 2ポイント | サーティ………30 |
| 1ポイント | フィフティーン…15 | 3ポイント | フォーティ…40  |

- 40-40はデュースです。どちらかのプレイヤーが2ポイントの差をつけるまで続けます。
- 6ゲームとれば1セット取得です。
- 6ゲーム・オールからはタイブレーク(ポイントの得失)方式で勝負を決めます。
- 2セットとれば、その試合の勝者です。  
2連勝すると画面にビクトリー(優勝杯)が表示されます。



### ゲーム

### セット

## ■テニス用語説明

### ★フォールト

サーブがサービスエリアに入らなかったボール。

### ★ダブルフォールト

サーバーは2回のサービスができますが、2回失敗した時はダブルフォールトが宣言され、ポイントを失ってしまいます。

### ★ロブ

山高ボール。

### ★タイブレーク

- 6ゲームオールになった時に適用されます。先に2ポイント以上の差をつけて7ポイントをとった方が勝ちとなります。
- 6ポイント・オールになった時は、どちらかが2ポイントの差をつけるまで続けます。