

任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL (075) 541-6113番(代表)

東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL (03) 254-1781番(代表)

大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32
TEL (06) 245-4155番(代表)

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL (052) 571-2510番(代表)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地
TEL (011) 621-0513番(代表)

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL (0862) 52-1821番(代表)

© Nintendo 1985

ファミリーコンピュータ™



マッハライダー®

MACH RIDER

デザイン機能付き

取扱説明書

HVC-MR

Nintendo®

このたびは任天堂「ファミリーコンピュータカセット・マッハライダー(HVC-MR)」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

1. 使用上の注意	P 1
2. コントローラー各部の名称と操作の説明	P 2~3
3. 遊び方	P 4~9
4. DESIGNモードの使い方	P 10~15

1. 使用上の注意

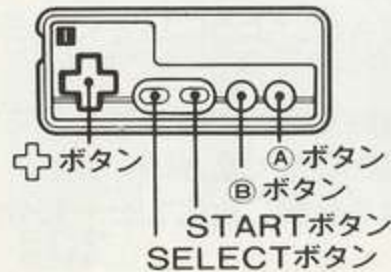
- 1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
- 4) テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
- 5) 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

※ファミリーコンピュータ・ロボットの仕様および外観の一部を、予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

2. コントローラー各部の名称と操作の説明

*Ⅰコントローラーを使用します。 *Ⅱコントローラーは使用しません。

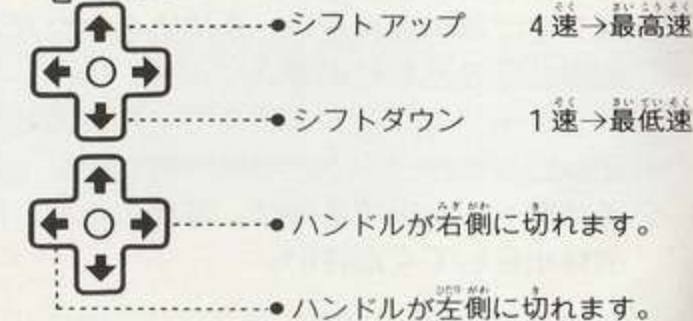
●Ⅰコントローラー



●A ボタン

アクセルボタンです。押すと加速され、離すとブレーキがかかります。通常の走行に使用します。

●+ ボタン



●B ボタン

マシンガン発射ボタンです。



●SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと、印が移動します。希望するコースに合わせてください。(Dボタンでも移動できます。)

★FIGHTING COURSE

★ENDURANCE COURSE

★SOLO COURSE

★DESIGN (10ページをご覧ください。)

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンははたらきません。

●STARTボタン

SELECTボタンでセットしたコースがスタートします。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時に押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。次に再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。



①・② 選択画面

SCORE (得点) バック
ENERGY ミラー
(エネルギー) SHOT
(弾丸の残数)



マッハライダー

4 TO GO (残り距離数)

3. 遊び方

ひとり生き残り、新天地を求めて荒野を走行中のマッハライダーに、暴徒が襲って来ます。マシンガン撃ち、暴徒と戦いながら、全コース(20)をクリアしてください。

■ 遊び方

マッハライダー

★ FIGHTING COURSE

- ①・② ボタンを押してコースを選ぶと、ゲームがスタートします。
- 1コース目は、エネルギーがある内に走破してください。
- クラッシュしたり、ゆっくり走行をしていると、エネルギーの減り方が激しくなります。
- 残りのエネルギー量によって、2コース目からのライダーの数が決まります。
- 3コースクリアするごとに、ライダーが1人増えます。

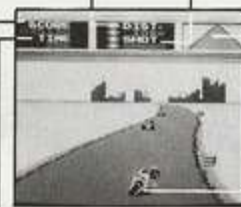


敵(暴徒)



SHOT
(弾丸の残数)

DIST. (走行距離)



TIME (残り時間)

SCORE (得点)

★ ENDURANCE COURSE

- 指定された時間内に、与えられた距離を走破してください。

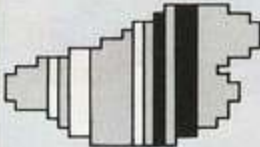
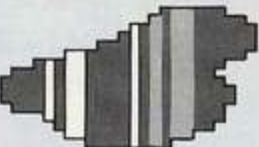
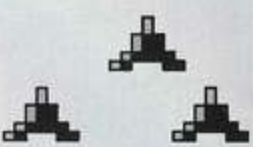
★ SOLO COURSE

- ENDURANCE COURSEと同じですが、ここでは敵(暴徒)が出現しません。

バックミラー
マッハライダー

■テクニック

- 地上の障害物には次のようなものがあります。

スリップ します。	 水	 オイル	 鋏
触れると 爆死します。	 岩	 ドラムカン	 ボンバーボール

※ドラムカン・ボンバーボールは、マシンガンで撃ちくたすことができます。

- 敵は、1発で倒せるピンク色の敵から、6発で倒せる黒色の敵まで、6種類あります。

ピンク	緑	赤	青	紫	黒
 弱い 強い					

- 水・オイル・鋏でスリップした時、カウンターステアリングをあてる(逆ハンドルをきる)と、体勢を立て直すことができます。
- コースの色が白に変わると、スリップゾーンとなります。コーナーでのスリップに注意してください。ここでは、カウンターステアリングはあてられません。
- マシンガンは、⑧ボタンを押して80発撃つことができます。(1回に2発ずつとなっていますので、40回発射可能)
- 敵をBLOCKEDで倒すと、弾が補充されます。(254以上にはなりません。)
- 低速で敵に触れられると、マッハライダーは爆死してしまいます。

■ 走行テクニック

- マッハライダーにはブレーキボタンがありません。シフトダウンをして、エンジンブレーキをうまく使いこなしてください。
- 加速をする時には、シフト1-4速(□ボタン)とアクセル(Aボタン)とを、うまくタイミングを合わせてシフトアップしてください。すばやく加速することができます。
- スピードダウンをして、3・4速からのスタート加速はできません。
- 路肩に乗り上げるとスピードダウンします。
- 路肩にあるドラムカンに当たると爆死してしまいます。
- 爆死した時は、1速から再スタートとなります。

■ 得点

- 各コース走行後に計算されます。



- 敵(暴徒)

	ピンク	緑	赤	青	紫	黒
BLOCKED	400	1,000	2,000	4,000	9,000	20,000
DESTROYED	200	500	1,000	2,000	3,000	5,000

PTS.

- ボンバーボール……1,000PTS.
- コース内のドラムカン……300PTS.
- SHOTS …………… 10PTS.

※画面が、ときどきチラツクことがあります。これはカセットの不良ではありません。

4. DESIGNモードの使い方

■DESIGNモードとは……

- いろいろなコースパーツをセットして、自分だけのオリジナルコースを作って楽しめるモードです。
- ファミリーベーシックで使用しているキーボード(HVC-007)と、専用データレコーダ(HVC-008)を接続することにより、オリジナルコースをカセットテープに保存することができます。

■DESIGNモードを使うには……



- ①ファミリーコンピュータ本体のRESETボタンを押して、タイトル画面を出してください。
- ②SELECTボタン、または $\oplus$ ボタンを押して $\square$ 印をDESIGNに合わせ、STARTボタンを押してください。DESIGNモードメニュー画面が出て来ます。

DESIGNモードメニュー画面

デザインキャンバス

コースカーソル



- ③DESIGNモードメニュー画面で、 $\square$ 印をDESIGNに合わせ、STARTボタンを押してください。コース作製画面が出て来ます。

キャラクタパレット

コースパーツ
パーツカーソル

コース作製画面

■オリジナルコースの作り方と遊び方

- ① 選択できるコースパーツは37種類あります。
- ② デザインキャンバス内のコースカーソル□を、ボタンで操作し、置きたい位置へ移動させます。
- ③ ボタンを押しながら、ボタンを操作すると、キャラクタパレットのパーツカーソル□が移動しますので、希望するコースパーツを選んでください。
- ④ ボタンを押すと、②で決めた位置に、③で選択したコースパーツがセットされます。
- ⑤ 必要のない場所にセットしてしまい、取り除きたい時は、スペースキャラクタをセットすると、前のキャラクタは消えます。
- ⑥ 画面が完成したら、SELECTボタンを押してDESIGNモード画面に戻り、希望するコースを選んでSTARTボタンを押すと、ゲームが始まります。
- ⑦ コースデザインをクリア(取り消し)したい時には、とボタンを押しながらSTARTボタンを押してください。
- ⑧ DESIGNモードを終了したい時には、ファミリーコンピュータ本体のRESETボタンを押してください。

- ⑨ DESIGNモードメニュー画面で、印をRESETに合わせて、STARTボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

注 意

- ① コースは、左の側面から右の側面へ、必ず通り抜けてください。入口と出口がない場合、スタートできません。上下に抜けてもコースの完成にはなりません。
- ② デザインキャンバス上で、一見コースが完成していても、SELECTボタンでDESIGNモードメニュー画面に移らない場合があります。この場合は、デザインキャンバス上のコースカーソル□が、コースの不都合な点に移動しますので、その部分を変更・修正してください。
- ③ セットできないコースパーツは■で隠されています。

■オリジナルコースをカセットテープに^{セーブ}SAVE/^{ロード}LOADする^{ほうほう}方法

ファミリーコンピュータに、ファミリーベーシックで使用しているキーボード・専用データレコーダをセットしてください。

接続方法等は、それぞれの取扱説明書をご覧ください。

^{セーブ} [SAVE]

- ①データレコーダにカセットテープをセットします。
- ②DESIGNモードのメニュー画面で、**SAVE**にカーソル  を合わせます。
- ③データレコーダを録音状態にします。
- ④コントローラーのSTARTボタンを押します。
- ⑤画面に「NOW SAVING」の文字が表示され、SAVEが完了するとDESIGNモードのメニュー画面に戻ります。

SAVEをする前に電源を切ると、作ったオリジナルコースは消滅してしまいます。

^{ロード} [LOAD]

- ①画面データの入っているカセットテープを、データレコーダにセットします。
 - ②DESIGNモードのメニュー画面で、**LOAD**にカーソル  を合わせます。
 - ③コントローラーのSTARTボタンを押します。
 - ④画面に「NOW LOADING」の文字が表示されると、データレコーダを再生状態にします。
 - ⑤データを読み終わるとDESIGNモードのメニュー画面に戻ります。
- データを読み込まない時は、データレコーダのボリュームやコネクタの接続等を調整・確認の後、②からはじめてください。
- 詳しくは任天堂 ファミリーベーシック [HVC-BS]の取扱説明書・SAVE/LOADの項をご覧ください。

MEMO

MEMO