

ちゅう い
注意

このカートリッジを無断で複製することを禁じます。また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを禁じます。

ヒントと内容についての、電話、手紙などによる質問には、いっさいお答えできません。ファミコン雑誌や、解説本などを見てください。

かぶしきがいしゃ

株式会社キャラクターソフト

〒107 東京都港区南青山5-11-5 TEL.03-5485-9255(代)

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY

本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



任天堂 **ファミリーコンピュータ**™

ハローキティワールド



と あつか せつめいしょ
取り扱い説明書

CTS-HW

**CHARACTER
SOFT**
CO., LTD.

©1976,1992 SANRIO CO.,LTD/1992 MARIO CO.,LTD

このたびは、「ハローキティワールド」をお買い上げ
いただきまして、まことにありがとうございます。
ご使用前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、
正しい使用法でご愛用ください。また、この「取り
扱い説明書」は再発行いたしませんので、大切に保
管してください。

使用上のご注意

- (1) カートリッジは暑いところや寒いところにおかないでね。落したりしてもダメだよ。
- (2) カートリッジの端子にさわったり、水でぬらさないようにしてね。
- (3) シンナー、ベンジン、アルコールなどではふかないでね。
- (4) テレビからはなれてゲームをしましょう。
- (5) 長い間ゲームをするときは、2時間に10分～20分の休けいをいれましょう。
- (6) 使ったあとはACアダプタをコンセントから抜きましょう。

もくじ

おはなし	4
コントローラーの使い方	6
ゲームを始める前に	7
ゲームの遊び方	8
キティの情報手帳	9
登場キャラクター紹介	15



おはなし

こねこのキティとミミィ、そして、こぐまのティッピーは、とっても仲のよいお友だちです。3人は、いつものように風船をつくって楽しく遊んでいました。

ある日のことでした。ちょうしにのったティッピーが1度にたくさんの風船をつくってしまったそのときです。とつぜん、いちじんの^{おおかせ}大風がふきました。「あつ、^{あぶ}危ない！」キティがそう思ったしゅんかん、ティッピーはたくさんの風船といっしょに空の^{そら}かなたへと飛ばされてしまったのです。「ティッピー！ ま



ってー！」キティは^{いそ}急いで^お追いかけてましたが、もうまにあいません。「たいへん、どうしよう…」^{わたし}とにか、私たちがたすけに^{いかなきゃ}いかなきゃ」キティとミミィは、ティッピーをさがしに^{たびだ}旅立つことにしました。

そのころ、空にうかんだティッピーは、いいことを^{おも}思いつきました。ふたりが^{じぶん}自分をみつけてくれるように、^{ふうせん}風船をひとつずつおいていくことにしたのです。そうすれば、^{ふうせん}風船をたどってキティたちは、ティッピーに^あ会うことができるでしょう。

でも、^{たび}旅のとちゅうにはどんなことが^ま待ちうけているかわかりません。さあ、^{ゆうき}勇気をだして、^{しゅっぱつ}出発！



コントローラーの使い方

①ボタン：風船を持ってい
るときは、空を飛びます。

風船をはなしているときは、
ジャンプします。

②ボタン：持っている風船をはなします。

+ボタン：左右に向きを変えます。

+ボタン：立ち止まっているとき、下を4回押すと
風船がひとつふくらみます。

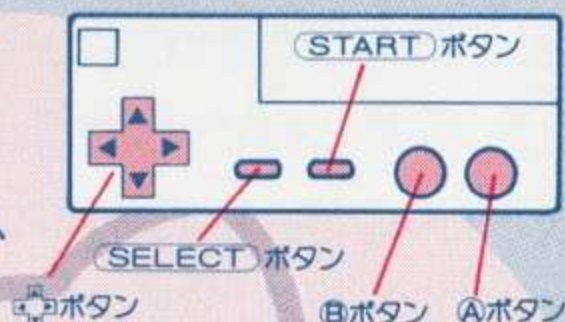
スタート
START ボタン：ゲームをスタートさせます。

ゲームのとちゅうで押すとプレーをひとやすみする
ことができます。もう1度押すとつづきができます。

セレクト
SELECT ボタン：セレクト画面で、リボンのカ
ーソルを動かします。

●デモ画面で、コントローラーの使い方をわかりや
すく説明してくれます。参考にしな。

●ふたりで遊んでいるときは、キティのプレイヤー
は、コントローラーⅠ、ミミィのプレイヤーは、コ
ントローラーⅡを使います。



ゲームを始める前に

(1) ゲームを始める準備

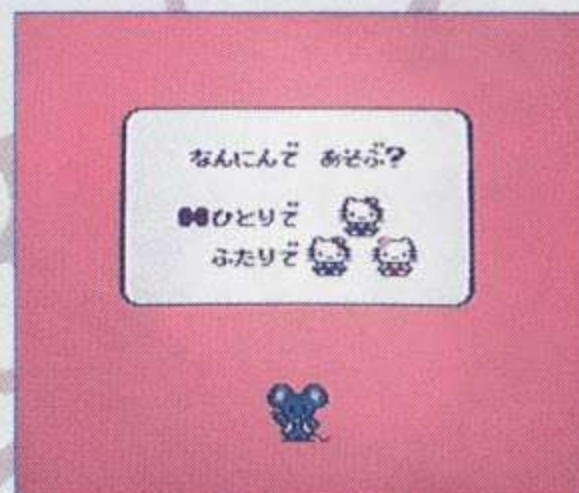
カセットは、ファミリー
コンピュータ本体に正し
くセットしてください。

電源スイッチを入れると、
タイトル画面につづいて
デモ画面になります。

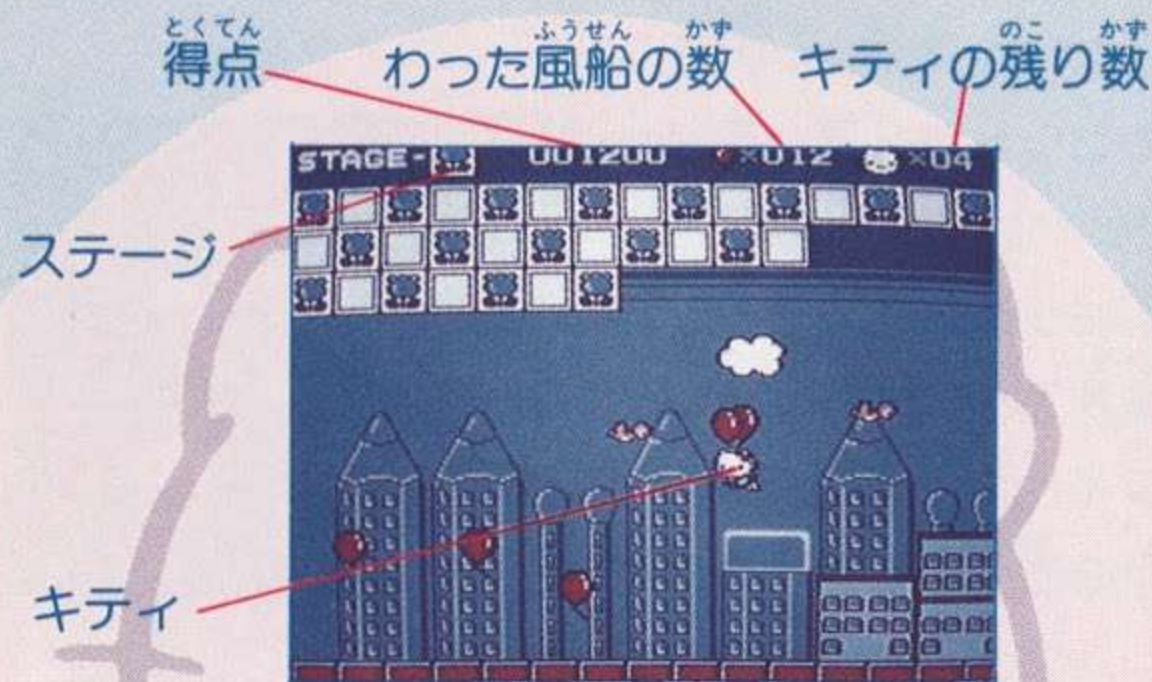


(2) ゲームスタート

タイトル画面がでてい
るときにSTARTボタンを
押してください。次の画
面で「ひとりであそぶ」か
「ふたりであそぶ」かをリ
ボンを動かしてえらんで
ください。ゲームがスタートします。



ゲームの遊び方



このゲームは、8つのステージからなるアクションゲームです。プレイヤーは、キティまたはミミィになって、ティツピーの残していった風船をわりながら進んでいきます。ステージの最後にある道しるべまで行くと、次のステージに進むことができます。それぞれのステージには、キティやミミィの行く手をじやまするキャラクターや危険な地形がたくさん待ちうけています。さらに、ふたつのステージごとには、そこをなわばりとする強いボスキャラクターががんばっていますから、油断は禁物、気をつけて！

キティの情報手帳

●風船



ティツピーの残していった風船を1個わると100点もらえます。20個つづけてわると、その次の風船からダブル風船になって得点も2倍。ダブル風船は、つぎの風船をのがすまでつづきます。

ステージをクリアするとわった風船の数×100点がもらえます。

●いちご



ゲームのとちゅうにあるいちごの中に入ってください。ボーナスゲームができます。煙突から次々にでてくる風船をわって

こう。20個ぜんぶの風船をわることができれば…!!
レッツ・チャレンジ！



●キティの数をふやすには？

ゲーム中には、1UP（キティの残り数がふえること）
できる方法がいくつかあります。しっかりおぼえて
おこう。

■1UPハート：ステージ
中にでてくる1UPハート
をとると1UPします。



■パーフェクト：ひとつのステージにある風船をぜ
んぶわってゴールすると「パーフェクト」とでて、
1UPします。

■風船100個：ひとつのステージで風船を100個わる
と1UPします。

■50000点：50000点ごとに1UPします。

●つづきから遊ぶには？

コンティニュー（やられたところの
つづきから遊ぶこと）するときは、ゲ
ームオーバーになったあとの画面で
「つづける」を選んでSTARTボタン

を押します。コンティニューは、50000点ごとに1回、



最高で5回までできます。ただし「つづける」以外を
えらんだり、リセットボタンを押したり、電源を切ると
コンティニューできなくなります。注意してね。

●パワーアップ風船

パワーアップ風船をとる
と少しの間だけ無敵にな
ることができ、おじゃま
キャラクターたちをやっ
つけられます。得点は、ひとつやっつけると100点。
それから、パワーアップ風船をとるとスクロール（画
面の動き）のスピードが速くなるステージもあるか
ら要注意。



●ゲームのコツ

- (1) キティは、スタートのとき風船^{ふうせん}を2個^こ持っています。おじゃまくんやトゲにふれると風船^{ふうせん}は1個^こずつわれます。2個^こともわれると落ちてしまうので、はやめに⁺でふくらませて風船^{ふうせん}を2個^こにもどしておこう。
- (2) 風船^{ふうせん}を持っていると通れないところは、風船^{ふうせん}をはなします。1度^どはなしても、ジャンプしてとればまた手^てに持てます。⁺でふくらませてもいいよ。
- (3) 風船^{ふうせん}を持っていないときは、おじゃまくんの鳥^{とり}やハチの上^{うへ}に乗ったり、その上^{うへ}でジャンプすることができます。
- (4) ステージの中^{なか}には、キティやミミィが乗ると上^あがったり下^さがったりする台^{だい}や、動く^{うご}地面^{ちめん}があったりと、しかけもいっぱい。それらのしかけも、うまくつか^{つか}えば高得点^{こうとくてん}への近道^{ちかみち}!?



●おじゃまくんやボスのたおし方^{かた}

ふつうでは、おじゃまくんたちをやっつけることはできません。でも、パワーアップ風船^{ふうせん}さえとればやっつけることができます。

ボスをやっつけるには、風船^{ふうせん}をはなして頭^{あたま}をふんづければダメージをあたえることができます。数回^{すうかい}ダメージをあたえればボスをたおせます。

●ミスについて

おじゃまくんの中^{なか}には、キティの風船^{ふうせん}をわるだけのものとキティがさわるとミスになってしまうものとがあります。キャラクター紹介^{しょうかい}のページをよく見ておぼえておこう。

海^{うみ}に落ちたり、障害物^{しょうがいぶつ}にはさまれてしまったときも、ミスになります。

ミスをすると、キティの残り数^{のこ かず}がへります。残り数^{のこ かず}がなくなるとゲームオーバーです。

かぜ
●風のうわさ

8つのステージは、ペンシルバニアの^{まち}街→^{しず}静けさの
^{もり}森→ハレルヤの^{うみ}海→くじらの^{うみ}ムー→アレルヤの^{うみ}海→
^{なんきよくじま}南極島→とげの^{きよだいこうじょう}どうくつ→巨大工場、とつづいてい
 くらしいんだけど…。



とうじょう
登場キャラクター紹介
しょうかい

しゅやく
●主役のキャラクター

キティ



ミミイ



ティツピー

●^{ふうせん}風船をわるおじやまキャラクター



パッチー：どこにでもい
とり
る鳥。



チクリン：静けさの森に
しず
すむハチ。巣のまわりを
まわ
回っています。



シカマル：南から北へむ
みなみ
きた
かうわたり鳥。集団でや
どり
しゅうだん
ってきます。



ギンギン：南極島にすむ
なんきょくじま
ちか
ペンギン。近づくともっ
すぐにつっこんでできます。



モロボシ：木のみきを上
き
じょう
げ
うご
むし
下に動いている虫。



雪印・Bigイガグリ：近
ゆきじるし
ビッグ
ちか
お
じ
づくとお落ちてきます。地
めん
お
面に落ちるとはじけるの
ちゅうい
で注意。



ピンボール：風船はわら
ふうせん
ないけどあたる角度によ
かくど
って飛ばされる方向がち
ほうこう
がってきます。うまく使
つか
えば大きくジャンプする
ことができます。使うと
つか
500点もらえます。

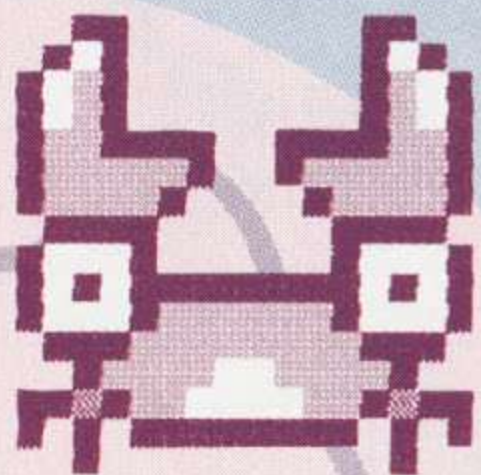


ブルブル：弾力のあるタコ。
だんりょく
ふうせん
お
風船はわりませんが、大き
ちゅうい
く飛ばされるので注意。

●さわるとやられてしまうキャラクター



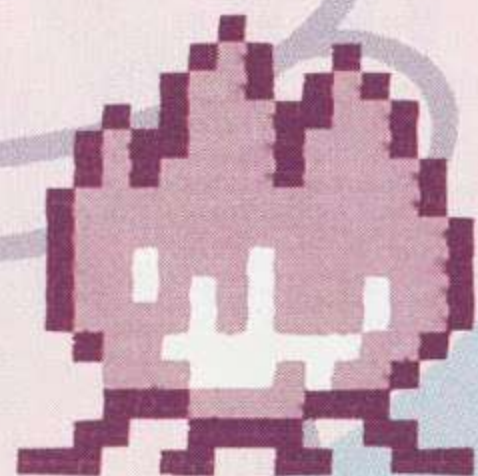
グワーニ：^{もり}森にすむどう
もうなワニ。いつもお腹
をすかしています。



ヘイキガニ：^{おお}大きなハサ
ミを持つカニ。



モリムラクン：^{なんきよくしま}南極島に
すむセイウチ。ふだんは
のんびりしているけど獲
物のみつけるとすばやく
動きます。



タキ火：^びさわるとやけど
をしてしまうので注意。



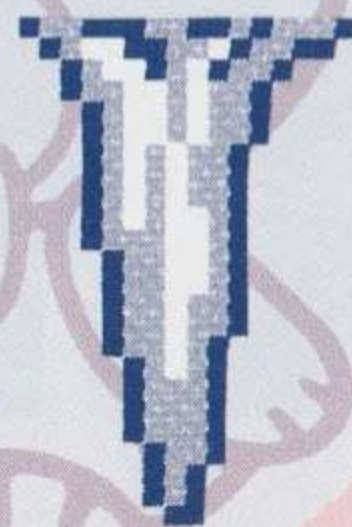
ジャンピー：^びタキ火から
^{うま}生まれた炎の子供。^{げんき}元気
にジャンプしながら進み
ます。



トコトコ：ジャンピーの
^{おとうと}弟。いつも何かを悩みな
がら歩いています。

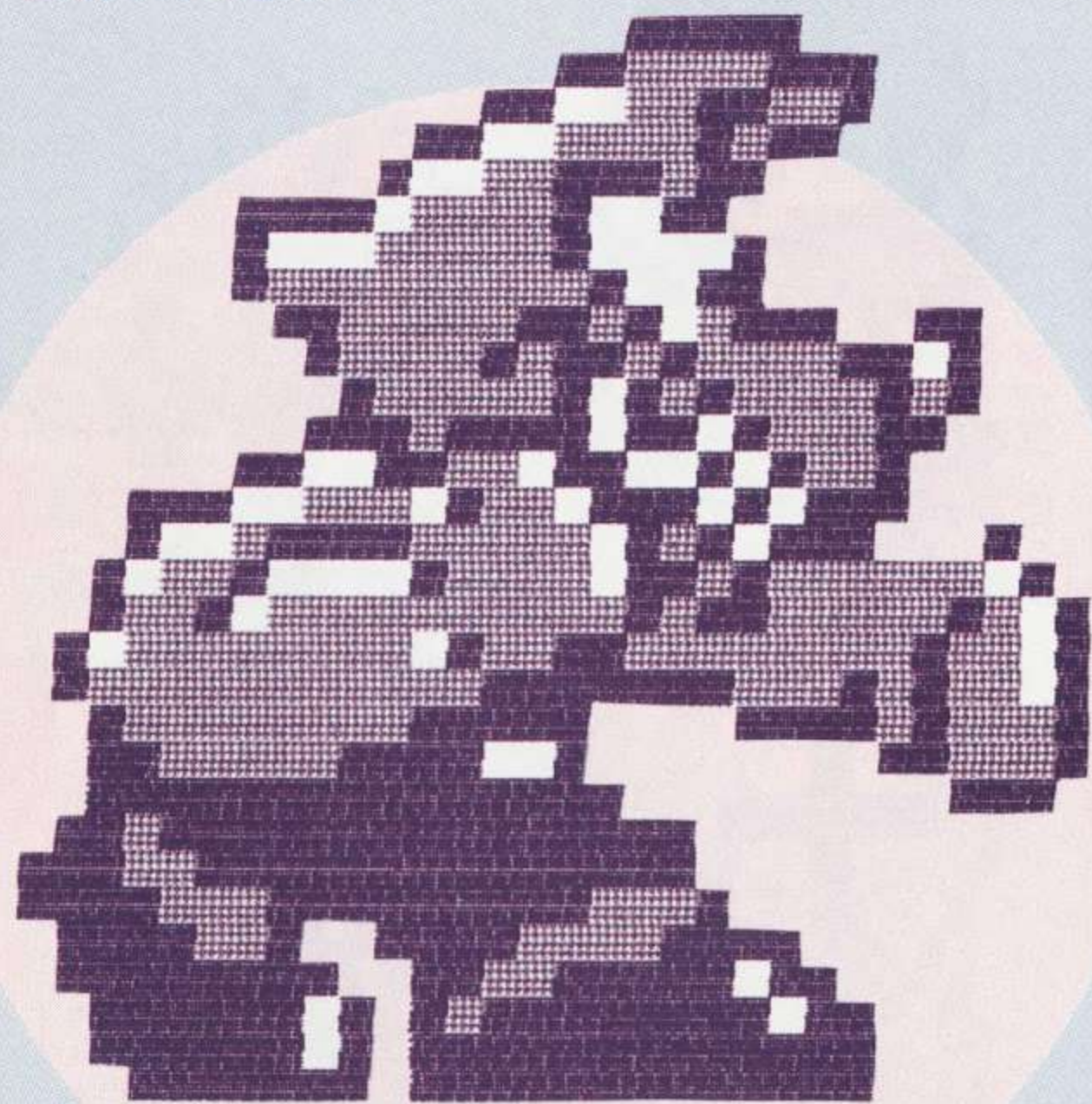


スパーク：^{あらし}嵐の海に浮い
ている電気のカタマリ。
さわると感電してしまう。
^{かみなり}雷や電球からでてくるこ
ともあります。

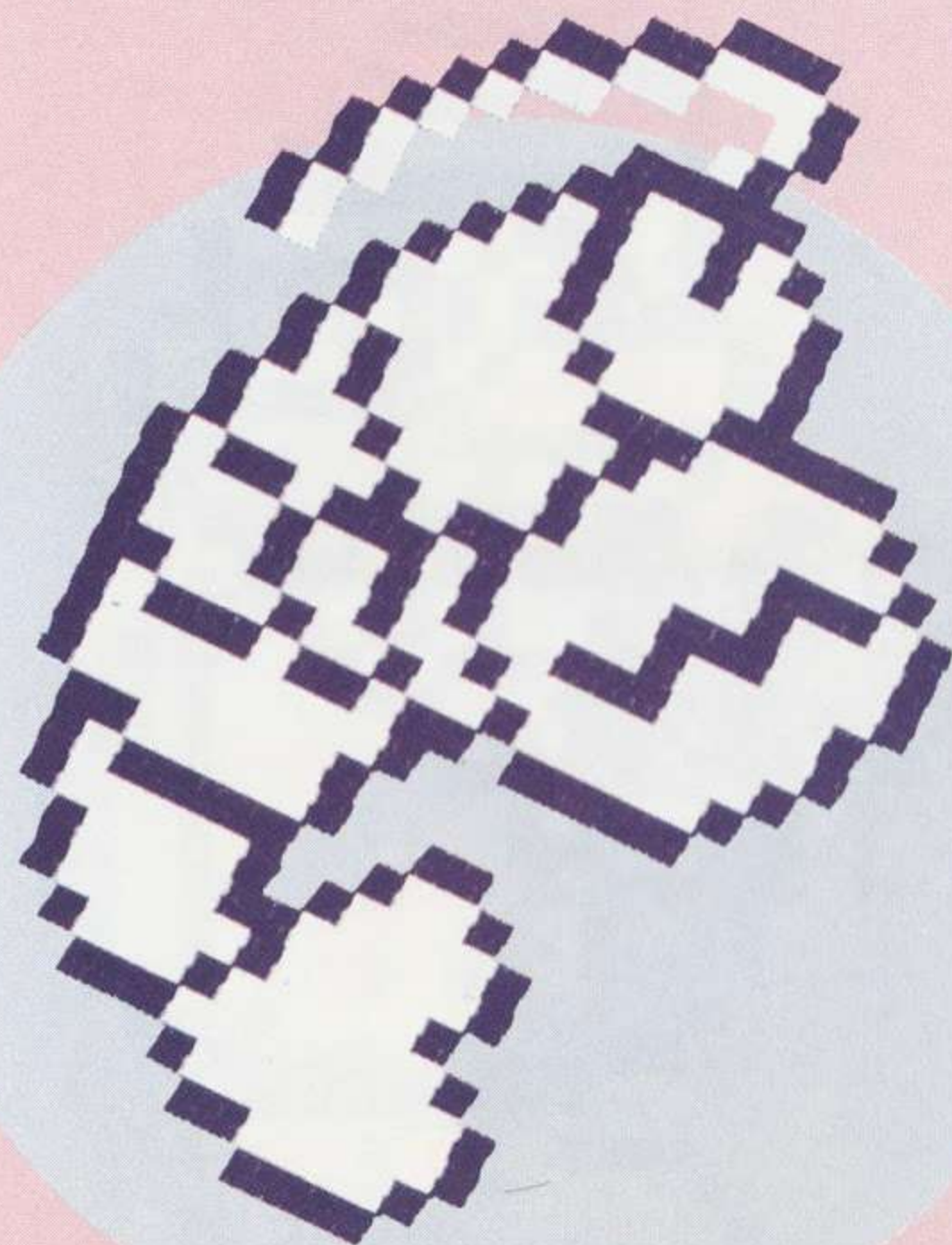


ツララ・ホネ・トゲ岩：と
ころどころで上から落ち
てくるので気をつけて！

●ボスキャラクター



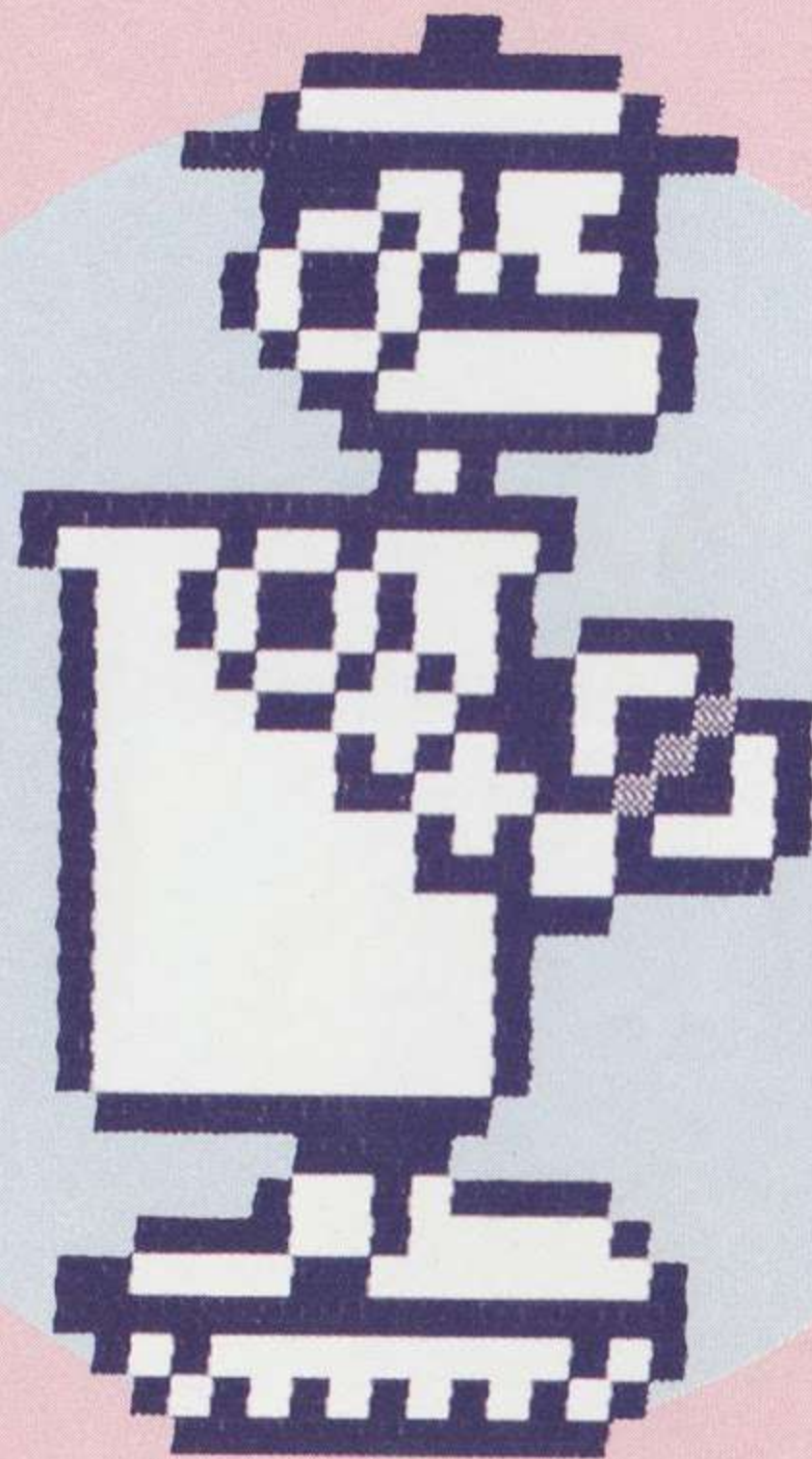
ウルル：^{しず}静けさの^{もり}森をな
わばりにしているオオカ
ミ。パンチ^{こうげき}攻撃を得意と
しています。



ロビー：くじらの^{なか}ムーの^{なか}
お腹の中にすんでいる大
きなエビ。



バケツダルマ：なんきよくじま南極島に
 すんでいるバケツをかぶ
 った雪ゆきダルマ。じゃくてん弱点をバ
 ケツでまも守っているらしい。



????：きよだいこうじょう巨大工場の又シ。