



遊び方

RC847



ファミリーコンピュータ

あくまじょう
悪魔城おそえる
ぼくドラキュン

TM

© KONAMI 1990

このたびはコナミの「悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュ
ラくん」をお買い上げいただきまして、誠にありがとう
ございます。プレイされる前にこの説明書をお読みい
ただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用
法でご愛用ください。





© KONAMI 1990

もくじ

ものがたり	3
あそ かつ 遊び方	11
ぼくドラキュラくん /	15
つか かつ コントローラーの使い方	17
う よう きだん これがため撃ち妖気弾だ /	19
ゲームオーバーになったら	23

サブゲーム	25
アイテム	30
てした ガラモスと手下たち	31
しょうかい ステージ紹介	35
しょうじょう ちゅうい 使用上の注意	38

ものがたり

その日——
ドラキュラくんは
いちまんねんねも
一万年の眠り
めざめ
から目覚めた。



ふあっ

あ〜
よくねた♥
ムニャムニャ



ガチャガチャ



へっっっ
トマトジュース♥
トマトジュース♥

POWER
Up Pow
POWER
Pow
OWER

Pow
Up
Po

はしゃ

いちまんねん

一万年ぶりにフレッシュ・トマト・ジュースを
かたて テレビ み
片手にTVを見ていると…



しろ もんぼん

城の門番のこうもりくんが

あら
現われた。









かく...



ちゅうじつ しもべ
忠実な下部だったはずのこーもりくんが
はむかってきたのだ!

わむ あいだ なに
ドラキュラくんが眠っている間にいったい何が…。



どおーん!



オマーがグースカ
ねむ おいた まかい
眠る間に魔界は
せいふく
征服させてもらったよ!
これからワシのことを
たい まおう
大魔王ガラモス様と
よ
呼んでくれたまえ!



はや したく
**早く仕度い
あいつを
やつけなく
ちゃ!!**





こうしてドラキュラくんは ガラモスを
ひとりたびだ
こらしめるべく1人旅立ったのであった。



やりたい放題しているガラモスを倒すため
ドラキュラくんは立ち上がったのだ!!



- ドラキュラくんは手から妖気弾を出して敵をやっつけます。妖気弾には、普通の妖気弾とため撃ち妖気弾の2種類あります。
- 妖気弾をうまく使って、襲ってくる敵をやっつけ、そのステージの最後に出てくるボスを倒すとステージクリアとなります。



- ^うため^{ようきだん}撃ち妖気弾には、^{てき}敵^{たお}を倒したり^{じぶんじしん}自分自身^{へんか}を変化させたりと、いくつかの^{しゆ}種^{るい}類があり、ある^{たお}ステージ^みのボスを倒すと^{こと}身につける事ができます。

- ライフゲージは3つから^{はじ}始まります。ダメージを受けるとライフは一つ^{ひと}減り、全部なくなるとプレイヤーアウトになります。

^{はし}橋^{した}など、^{じめん}下に地面^{ところ}のない所から^{ついらく}墜落してもプレイヤーアウトとなります。

- ライフは、ステージの途中^{とちゆう}に出てくる^でアイテムで増えます。ライフゲージも最大^{さいだい}5つまで^ふ増やす^{こと}事ができます。



- ゲームスタート時、ドラキュラくんのプレイヤー数は4です。ステージとステージの間にあるサブゲームで増やす事ができます。

- サブゲームに参加するにはコインを集めなければなりません。コインはため撃ち妖気弾で敵を倒した時に出現します。



- タイトル画面でSTARTボタンを押し、次に「さいしょからスタート」を⬇️コントロールボタンで選び、ⓐボタンで決定するとゲームスタートです。ドラキュラくんをうまく操作してガラモスを倒してください。

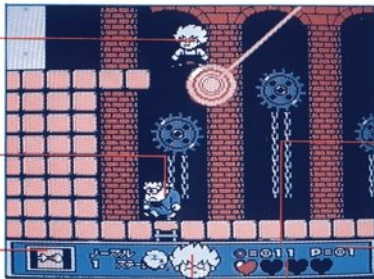
ゲーム画面

プレイヤー

てき
敵

ため撃ち
ようきだん
妖気弾

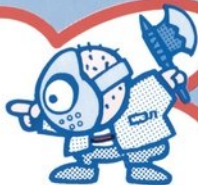
かおがたようき
顔型妖気インジケーター



すう
コイン数

さんすう
プレイヤー残数

ライフゲージ



ぼくドラキュラくん!

ドラキュラくんすいていねんれい まん さい(推定年齢1万9才)

あの「悪魔城伝説」にも出演していたドラキュラ伯爵あくまじょうでんせつ しゅつえんを父に持つ。1万年はくしやく ちち も まんねん以上いじょうい生きているが、ほとんどひつぎ なか棺ねむの中で眠っていたため体も頭も子供です。からだ あたま こども
しかし、悪あくにしょうねつかける情熱は誰だれにも負けません。「きっといつかパパのようまな立派な悪者りっぱ わるものになってやる。」と、今日も夕陽きょう ゆうひに向かって叫ぶドラキュラさけくんでした。

あたま
頭

いつも「おいらは人々から
せんけい りっぱ あくま
尊敬される立派な悪魔にな
かんが
るんだい」と考えている。

は
歯

いちおうきば
一応牙らしきものがあるが
や え ば うわき
八重歯だという噂もある。

て
手

しゅるい ようき だ
いろんな種類の妖気を出し
てき
て敵をやっつける。



め
目

あか よわ
明るさに弱いというドラキュ
いちぞく じゃくてん し
ラー族の弱点を知らないた
あか ところ
め、明るい所でもへっちゃら/
じゅうじか よわ こと
ちなみに十字架に弱い事も
まだ気がついていない。

みみ
耳

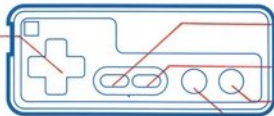
にんげん ばい のうりょく
人間の1000倍の能力をもつ。
おお おと よわ
だから大きな音には弱かつ
たりする。

マント

ふる
パパのお古。

コントローラーの使い方

✦コントロール
ボタン



SELECTボタン

STARTボタン

Aボタン

Bボタン

STARTボタン ➡ ゲーム中に押すとポーズになり、ポーズ中に押すとゲームに戻ります。

SELECTボタン ➡ ため撃ち妖気弾の選択

＋コントロール

左右ボタン⇒移動

上ボタン⇒はしご等を登る
＋Bボタンで上へ攻撃

下ボタン⇒はしご等を降りる・しゃがむ
ジャンプ中(A)＋Bボタンで下へ攻撃

Aボタン⇒ジャンプ

Bボタン⇒妖気弾：攻撃

ため撃ち妖気弾：Bボタンを押し続けるとプレイヤーが点滅し、画面下の顔型妖気インジケータが変化し、妖気をためます。十分に妖気がたまった所でBボタンを離すと各種の妖気弾を放ちます。妖気がたまる前に撃っても、ため撃ち妖気弾は出ません。普通の妖気弾より威力のある弾が出ます。

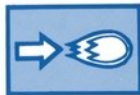
* サブゲームでのコントロールの使用方法是サブゲーム(25頁)参照。





ドラキュラくんは、初めはノーマルの
きょうりょくようきだん
 強力妖気弾しかもっていませんが、
 あるステージのボスを倒す事によっ
たお こと
 て5種類の特種な妖気弾を身につけ
しゅるい とくしゅ ようきだん み
 る事ができます。

*セレクト SELECT ボタンで、使用できる
う ようきだん せんたく
 ため撃ち妖気弾が選択できます。



きょうりょくようきだん
 強力妖気弾

ようきだん ばい
 妖気弾の3倍
いりょく
 の威力がある。この妖
きだん
 気弾のみスタート時か
つか こと
 ら使う事ができる。

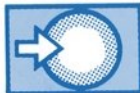




ゆうどうよう きだん
誘導妖気弾



てき 敵をしつこくお 追いかけるようきだん 妖気弾。



さくれつよう きだん
炸裂妖気弾



もの あ 物に当たるとさくれつ まわ 炸裂して回りにダメージ
あた を与える。



カ コウモリ化



とくしゆ ようきだん みずか
特殊な妖気弾で自らをコウモリに変え
る事ができる。タイマー制。壁にあた
ったり敵にやられたり、攻撃を行うと
もともと
元に戻る。



れいとうようきだん 冷凍妖気弾



あ てき こお いっていいかんていし
当たった敵を凍らせて一定時間停止さ
せる。止まっている間、敵に乗る事も
と あいだ てき の こと
できる。



はんてんか
反転化



かおかた
* 顔型インジケーター
がタイマーを知らせ
てくれます。

とくしゆ よう きだん さか てんじょう ある
特殊な妖気弾で逆さになって天井を歩
く事もできる。タイマー制。



ゲームオーバーになったら

ゲームオーバー時に「つづける」を選べば、そのステージの始めからプレイを続ける事ができます。また、「もうおわる」を選べば、そのステージでの状況の「ふっかつのじゅもん」が表示されます。ただし、あるステージ以降には「ふっかつのじゅもん」はありません。手前のステージの「ふっかつのじゅもん」しか表示されませんので、がんばってください。

次にプレイする時に「ふっかつのじゅもん」を入力すればそのステージの始めからプレイする事ができます。



■「ふっかつのじゅもん」画面の入力方法

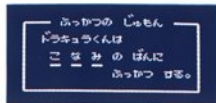
タイトル画面でSTARTボタンを押し、次に「とちゅうからスタート」を $\times$ コントロールボタンで選び、 $\odot$ ボタンで決定すると、「ふっかつのじゅもん」入力画面になります。

$\times$ コントロールボタンの上下で点滅している文字を変えます。

$\times$ コントロールボタンの左右で点滅を移動。

STARTボタンで入力終了。

「ふっかつのじゅもん」が合っていればそのステージのゲームの続きからプレイできます。





サブゲームでがっばりプレイヤー数を増やそう！

ため撃ち攻撃で敵を倒すとコインが出現します。
各ステージをクリアした後このコインの持ち数
によりサブゲームをプレイする事ができます。

全てのゲームは、よりたくさんのコインがあれば
それだけ多くプレイできます。ゲームに勝てばプ
レイヤー数が増えます。



サブゲームには次の4種類があり、どれをプレイするかは「あみだ」によって決まります。✚コントロールボタンでコースを選び(A)ボタンで決定します。

■Aコース:まわってポン

コイン2枚でメダル1枚と交換。

✚コントロールボタンの左右で(カーソル)を賭けたいところへ移動させます。(A)ボタンでメダルを賭けます。(B)ボタンでキャンセルできます。

STARTに(カーソル)を合わせて、(A)ボタンでゲームスタート。ルーレットが回ります。賭けた所にルーレットが止まると勝ちです。



■Bコース:めくってカンカン

コイン5枚で1回プレイです。

✦コントロールボタンの^{じょうげ}上下で▶(カーソル)を^{うご}動かしてパンツの^{いろ}色を^{よそ}予想します。

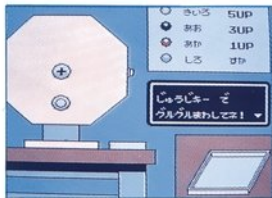
^{いろ}色が^あ当たれば^{ばんばんざい}万々歳。



■Cコース:ふくびきガラガラ

コイン3枚で1回プレイ。

✦コントロールボタンの上下左右を右回りに、^{まわ}回すように押していると福引機が回ります。出た色^{でいろ}に応じてプレイヤー数が増えます。



■Dコース:グサッといっぱつ

コイン2枚で剣1本と交換。1ゲームで4本~10本までの剣をさせます。コイン8枚以下ならゲームはできません。

✦コントロールボタンで、↑(カーソル)を移動させ剣をさしたい穴に持っていきます。

①ボタンで剣をさします。剣をさすと骸骨が飛び出す所があります。骸骨が飛び出れば1ゲームはそこで終わりとなります。残った剣は、使えません。骸骨が飛び出さないよう、うまく剣をさしてください。させた剣の数に応じてプレイヤー数が増えます。コインが8枚以上残っていれば続けてゲームできます。



4本→1UP / 7本→2UP / 9本→3UP / 10本→4UP

アイテム

ゲームの途中に出てくるのでうまく取ってライフを回復させましょう。

ハート

ライフが1つ
回復する。



わくつ
枠付きの
ハート

ライフゲージが1つ増え、
ライフが最大まで回復する。
ライフゲージは最大5つま
でです。

てんめつ
点減する
ハート

ライフが最大
まで回復する。



てした ガラモスと手下たち



ナイトくん

びよんしー



ライジーン

まーちゃん



こーもりくん





フウジーン



うっまんぼ



まぶちくん



バサロメーン

アリジゴカー



ホネホネー



ザ・UFO &
イーバマン





ロボ一^{いちろう}郎



ロボ二^{じろう}郎



ロボ三^{きんごう}郎

シャボくん



モヒー



すなむしくん



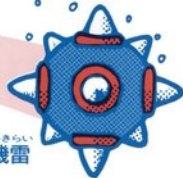
ファントム^{けんし}剣士



ゆきおかま



ずい^{すい}ちゅう^{ちゅう}きらい^{きらい}
水中機雷





まどーしさん親子



にわとりさん

めがみちゃん



大魔王ガラモス



しょうかい ステージ紹介



しょう
ドラキュラくんのお城

くうちゅう
空中





みず なか
水の中



ぼっきょく
北極





よる ニューヨーク
夜のN.Y



さばく
砂漠



この他にもまだまだドラキュラくんの
試練の旅は続くのであった。





し　よう　じ　ょう　　ち　ゆう　　い 使用上の注意



1. カセット交換する時は、必ず電源を切ってください。
こうかん　とき　かなら　でんげん　き
2. むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。
でんげん　オン　オフ
3. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。
せいみつきき　きょくたん　おんどじょうけんか　し　よう　　ほかん　つよ　　さ
4. 端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。故障の原因になります。
たんし　ぶ　　て　　ふ　　みず　　ぬ　　よご　　こしょう　　げんいん
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
きはつゆ
6. 使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。
し　よう　　ご　　かなら　　ぬ
7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
かめん　　はな
8. ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビを接続すると、残像現象
※　せつぞく　　ざんざう/げんしょう
(画面ヤケ)が生ずるため接続しないでください。(※スクリーン投影方式のテレビ)
がめん　　しょう　　せつぞく　　どうえいほうしき
9. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
ちやうじかん　　とき　　けんこう　　やく　　じかん　　いん　　ふん　　しょうきゅうし

しょう
* シャープのCIではご使用になれません。



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678代
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335代
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778代
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367代

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

コナミ・テレホンサービス

【北海道地区】札幌 011(241)4900 【四国地区】松山 0899(33)3399
【東北地区】青森 0177(22)5731 【九州地区】福岡 092(715)8200
秋田 0188(24)7000 大牟田 0944(55)4444
【関東地区】東京 03(262)9110 志布志 0994(72)0606
【北陸地区】新潟 025(229)1141 鹿屋 0994(44)3977
【関西地区】大阪 06(334)0399

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。