

Nintendo

GAME BOY [®] color

DMG-ABLE-USA

LOONEY TUNES™ CARROT CRAZY




INFOGRAMES

INSTRUCTION
BOOKLET

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT SAFETY INFORMATION.



This product has been rated by the Entertainment Software Rating Board. For information about the ESRB rating, or to comment about the appropriateness of the rating, please contact the ESRB at 1-800-771-3772.



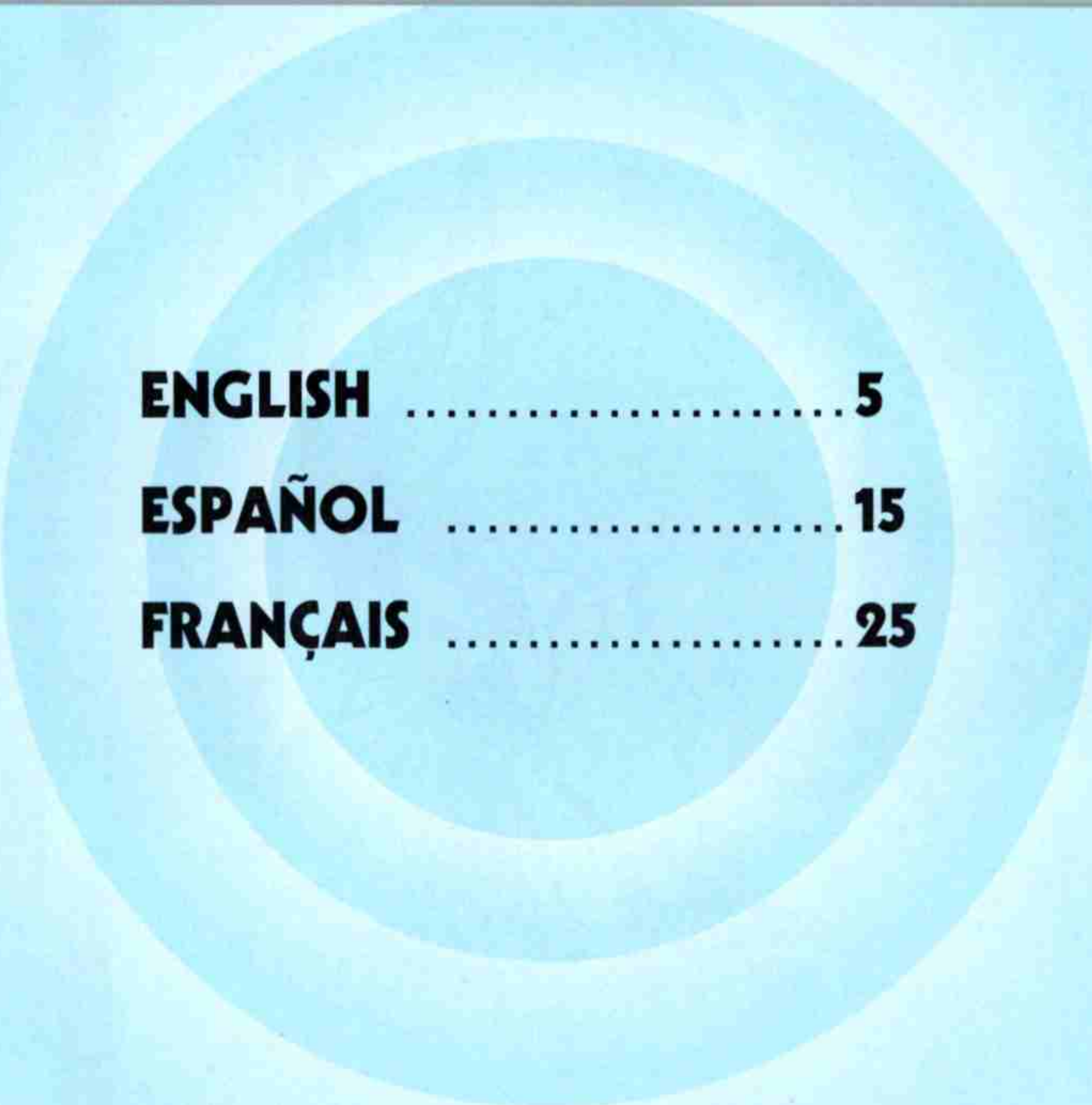
THIS OFFICIAL SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY. LICENSED BY SALE FOR USE ONLY WITH OTHER AUTHORIZED PRODUCTS BEARING THE OFFICIAL NINTENDO SEAL OF QUALITY.

LICENSED BY

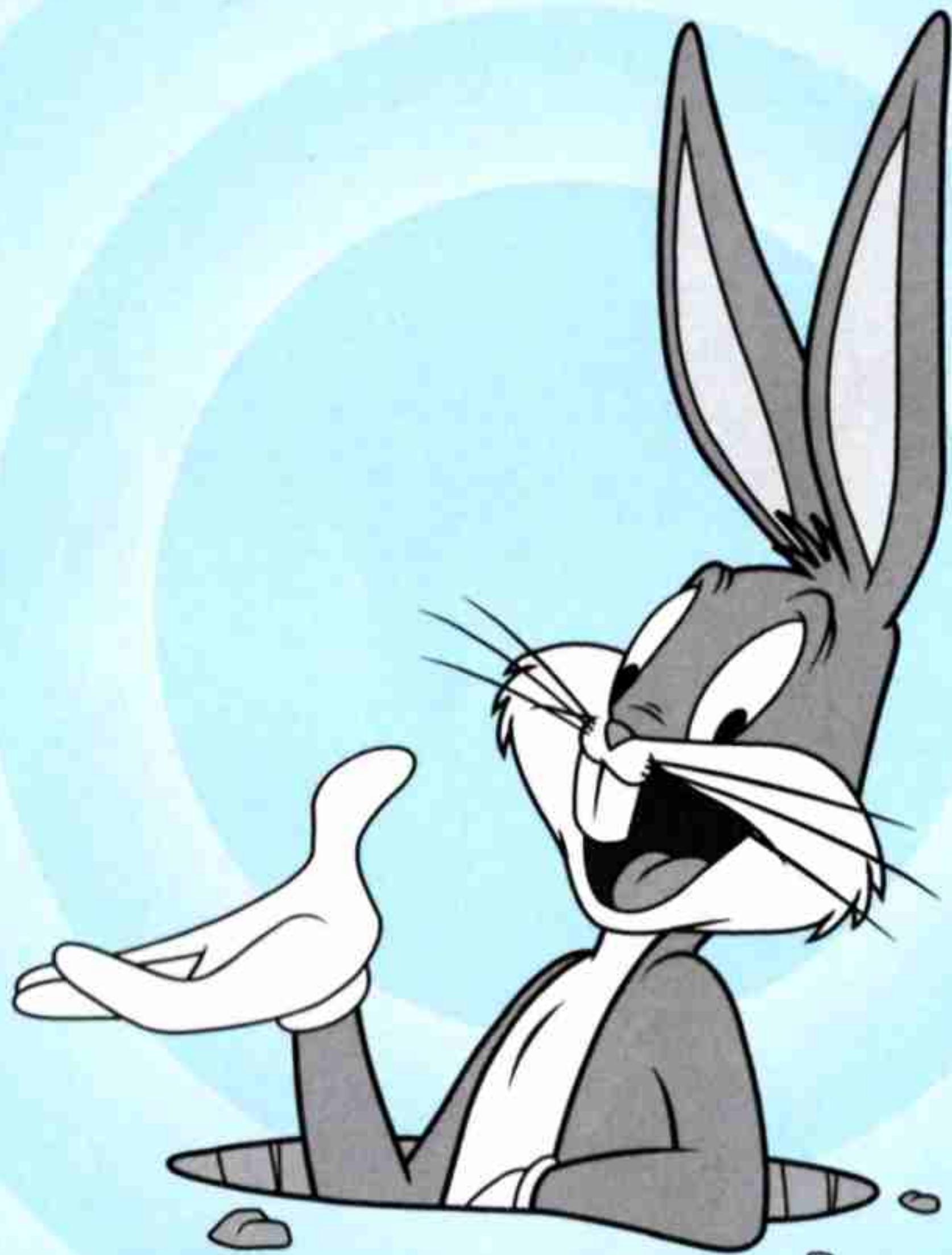


NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY COLOR AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA INC.
© 1989, 1998 NINTENDO OF AMERICA INC.

THIS GAME PAK WILL WORK WITH BOTH THE GAME BOY® COLOR (DISPLAYING UP TO 56 COLORS) AND WITH THE GAME BOY / GAME BOY POCKET SYSTEMS (DISPLAYING 4 SHADES OF GRAY).



ENGLISH	5
ESPAÑOL	15
FRANÇAIS	25



CONTENTS

WELCOME...	6
HOW TO PLAY	7
OPTIONS.....	8
PASSWORDS	9
THE SCORE BAR	10
BONUSES	11
SPECIAL SEQUENCES	13
HINTS AND TIPS	14
CREDITS	35
90 DAY LIMITED WARRANTY...	36



COME JOIN THE LOONEY TUNES!

Here are the main characters that you will meet in this game:



Yosemite Sam,
in the
treasure island



Bugs Bunny & Lola Bunny,
your favorite heroes



Daffy Duck,
in the
crazy town



Marvin the Martian,
in the space ship



Taz,
in the zoo



Elmer Fudd,
in the forest



HOW TO PLAY



+ CONTROL PAD

- Fly using your ears
- Move around
- Dig into the ground (if you are Bugs)
- Push an object (if you are Bugs)

A BUTTON

- Hit
- Use a vehicle

B BUTTON

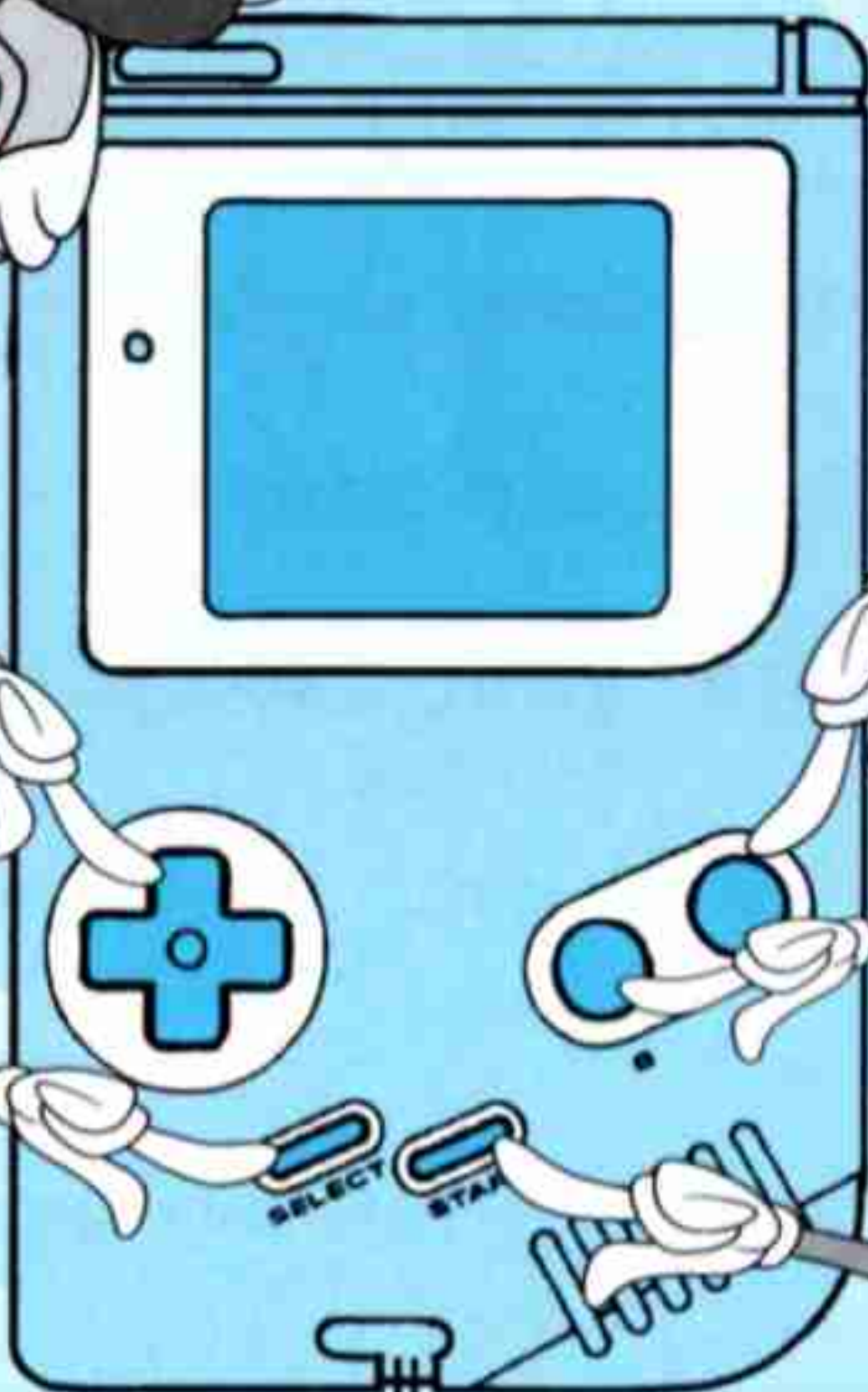
- Jump
- Run in the air
- Open your umbrella (if you are Lola)

SELECT BUTTON

- Choose Bugs or Lola

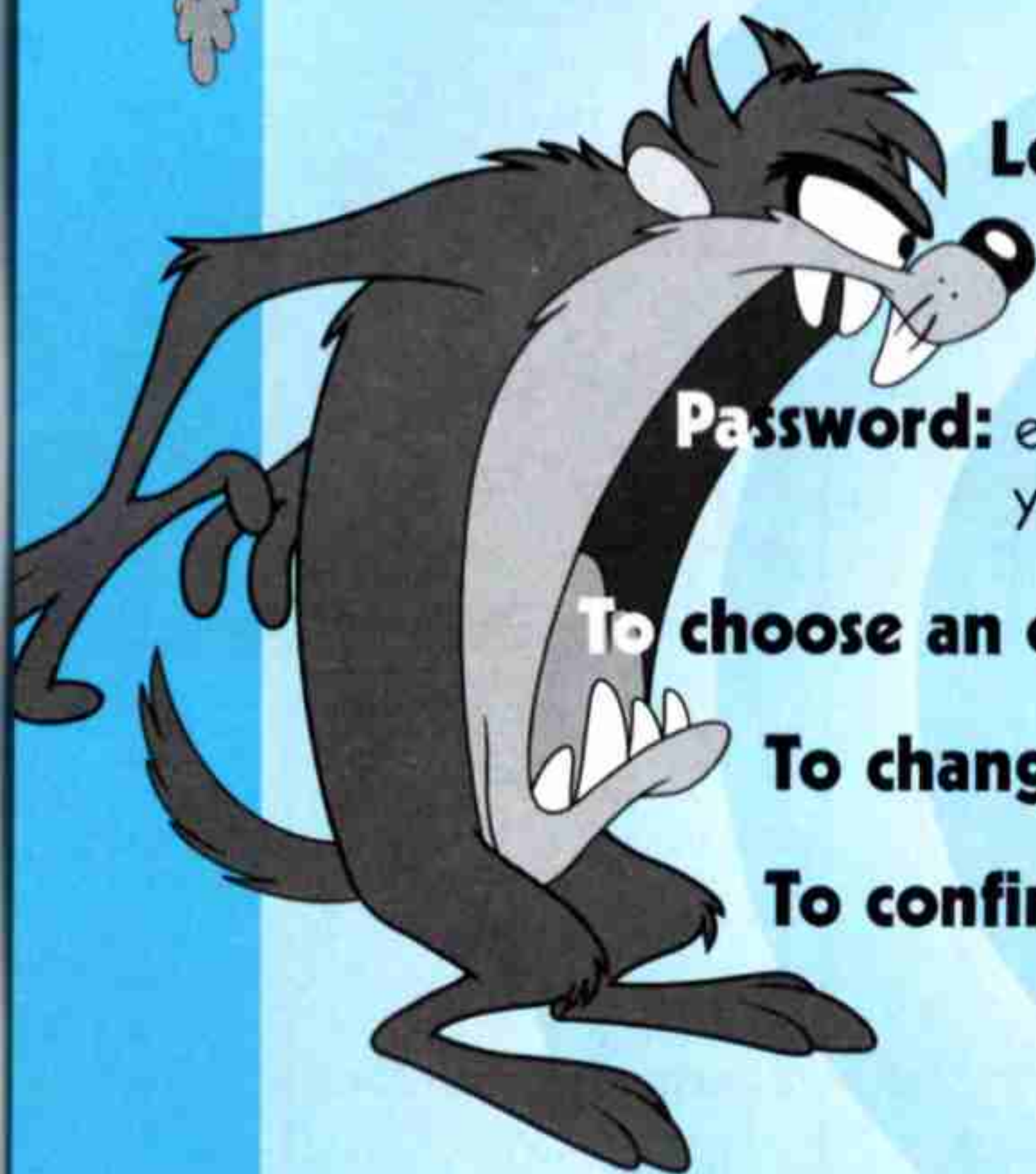
START BUTTON

- Start a game
- Pause
- Confirm options





OPTIONS



Level of difficulty: "easy" or "hard".

Music On/Off: play with or without music.

Password: enter the code which lets you pick up where you left off.

To choose an option: press Up or Down.

To change an option: press Left or Right.

To confirm your choice: press Start.

You can leave the option menu at any time by pressing the **B Button**.



PASSWORDS

Write down the passwords given to you during the game. Using these, you can resume a game.



Password Level 1



Password Level 2



Password Level 3



Password Level 4



Password Level 5



Use the **Control Pad** to change the faces.

Once you've found the right combination, press the **Start Button**.

You can return to the options menu at any time by pressing the **B Button**.

THE SCORE BAR



Energy points

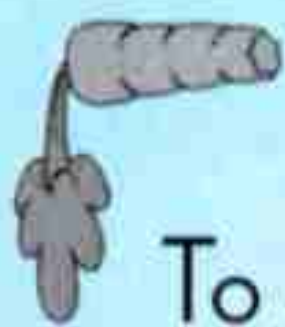
Carrot gauge: indicates how much time you can run in the air without falling.



5 letters
=
1 bonus level

Movie clapboard:
find the 4 pieces
to make it to the
next level.

Number of tries



ITEMS

To deal with your opponents, you must show agility and quick-thinking, but you will not make it unless you collect the necessary items:

Carrots



Allow you to defy the law of gravity and temporarily run in the air.

The more carrots you've collected, the farther you can run in the air.

The super carrot

Get it and fly into the air using your ears.
Be careful, its effect is limited.



The habanero carrot



This extremely spicy carrot will make you jump wildly about.

Luckily, during this time you will be invincible.
Take advantage of this and destroy your enemies.



The clapboard pieces



The four pieces of the movie clapboard are spread throughout the level. You'll need to find them to say "**cut!**" and **go on to the next scene.**

TWEETY'S BONUSES



Get the bonuses he holds between his feet, because Tweety flies away when you arrive and he won't land again!

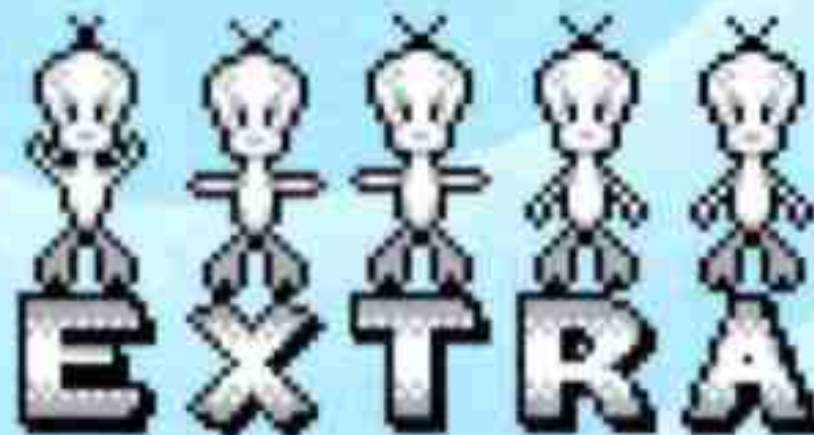
Hearts

This item restores
one energy point.



Extra tries

Rarer and more precious,
this item gives you
one extra try.



Collect all the letters of the word **EXTRA**
and you will be able to get to the **bonus level.**



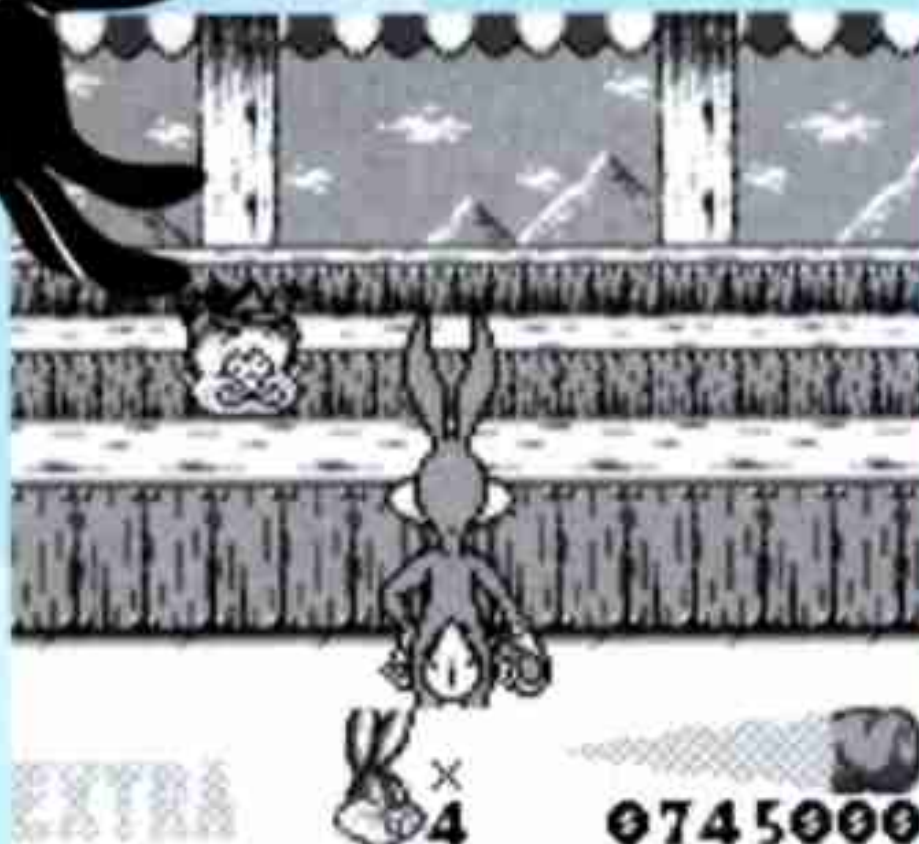
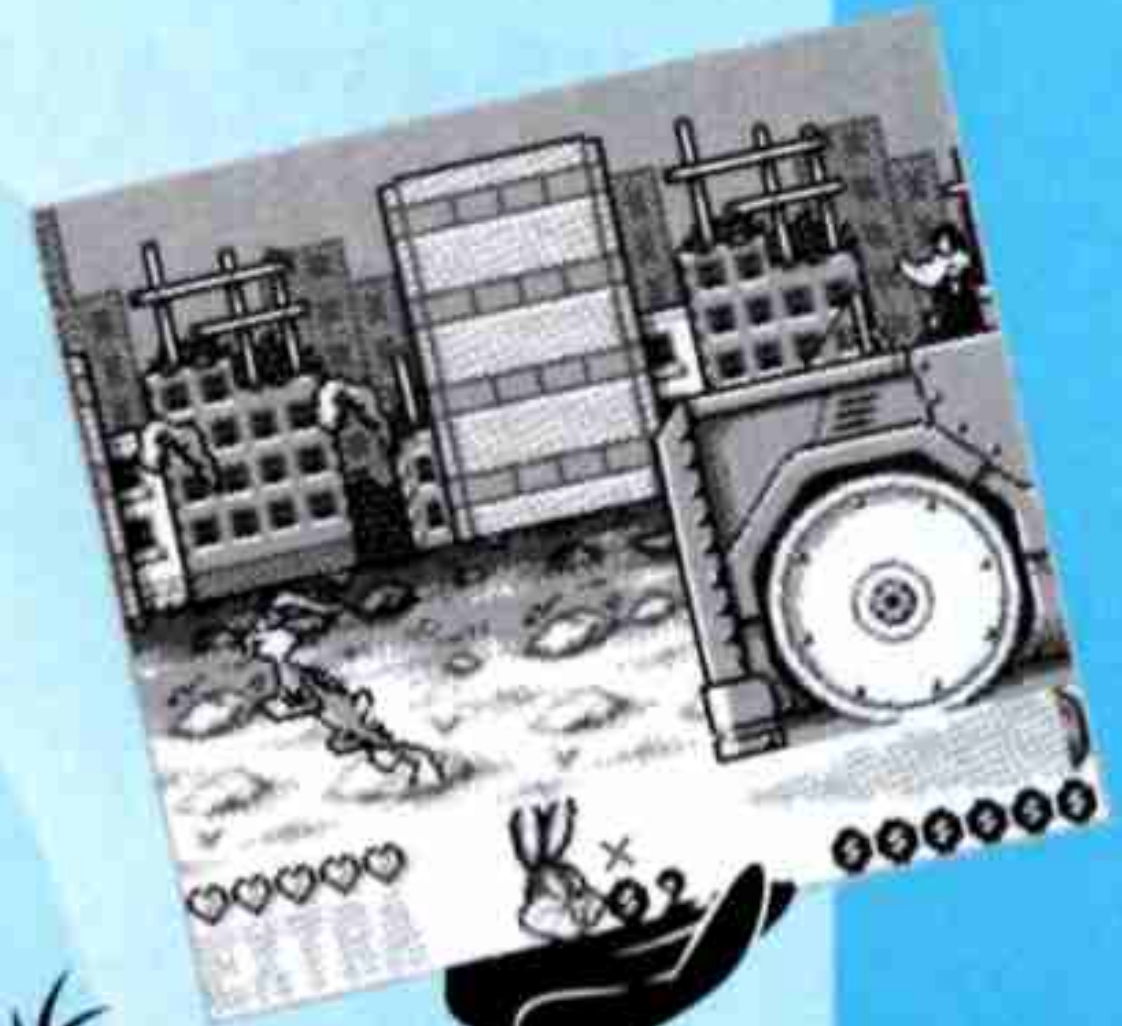
SPECIAL SEQUENCES

Chases

Don't let your opponent's vehicle touch you and be ready to defend yourself.

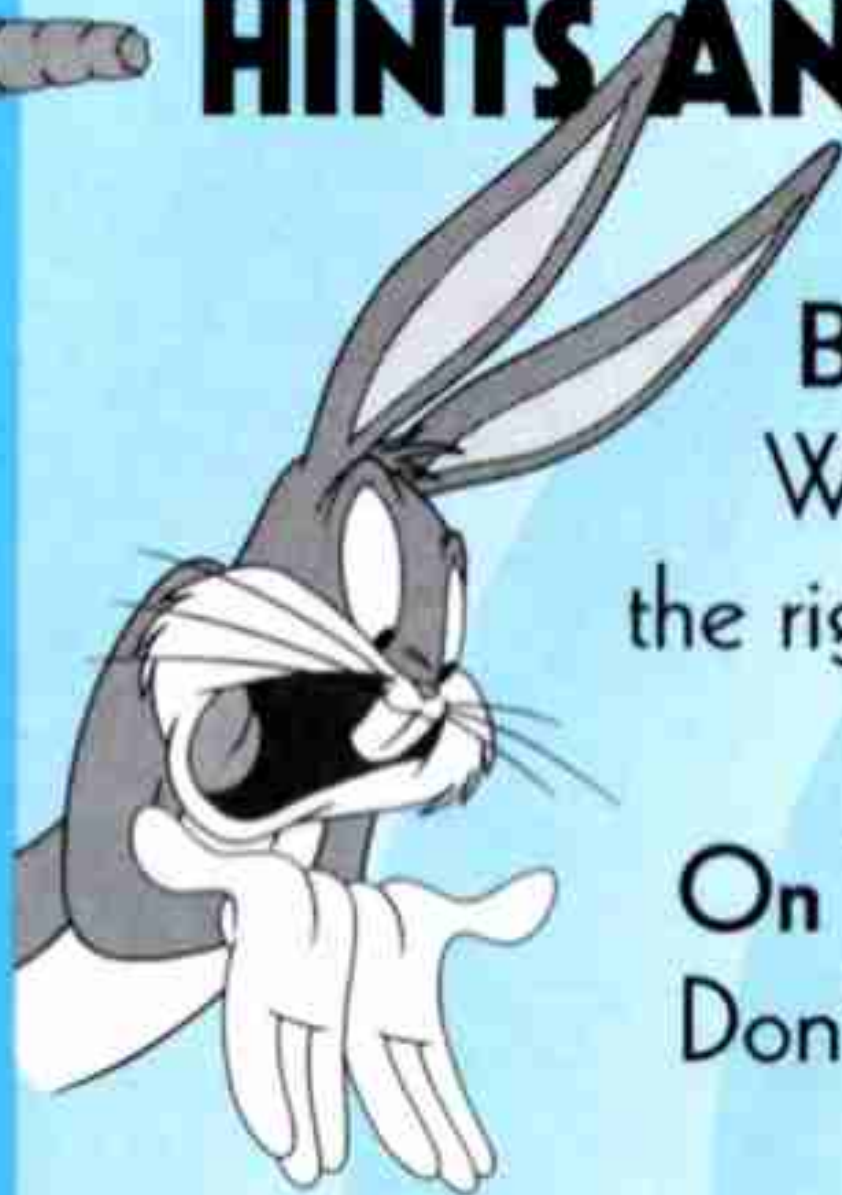
Bonus Levels

Move **Left and Right** and throw the dynamite by pressing the **A Button**.





HINTS AND TIPS



Bugs or Lola?

When confronted by certain obstacles, you'll need to make the right choice.

On Yosemite Sam's treasure island:

Don't be afraid to jump on the cannons to propel yourself higher.

In Taz's Zoo:

The giraffes will help you, if you feed them.

At Marvin the Martian's space station:

The command levers are a bit rusty, hit them to unstick them.

You can't jump over all the obstacles during the chases?

Don't panic! You can hammer your way to a clear path.



CONTENIDO

BIENVENIDO...	.16
COMO SE JUEGA	.17
OPCIONES	.18
CONTRASEÑA	.19
LA BARRA DE PUNTUACIONES	. 20
OBJETOS	. 21
SECUENCIAS ESPECIALES	. . . 23
CONSEJOS Y TRUCOS	24
CREDITOS	35



¡BIENVENIDO AL UNIVERSO DE LOS LOONEY TUNES!

Estos son los principales personajes con quienes vas a jugar.



Yosemite Sam,
en la isla
del tesoro



Bugs Bunny & Lola Bunny,
tus héroes favoritos



El pato Lucas,
en la ciudad
looney



Marvin en la
nave espacial



El demonio
de **Tasmania,** en el zoo



Elmer,
en el bosque



COMO SE JUEGA



BLOQUE DE CONTROL:

- Volar sirviéndote de tus orejas.
- Desplazarte
- Cavar el suelo (si eres Bugs Bunny)
- Empujar un objeto (si eres Bugs Bunny)

BOTON SELECT:

- Elegir/cambiar de personaje: Bugs Bunny o Lola Bunny

BOTON A:

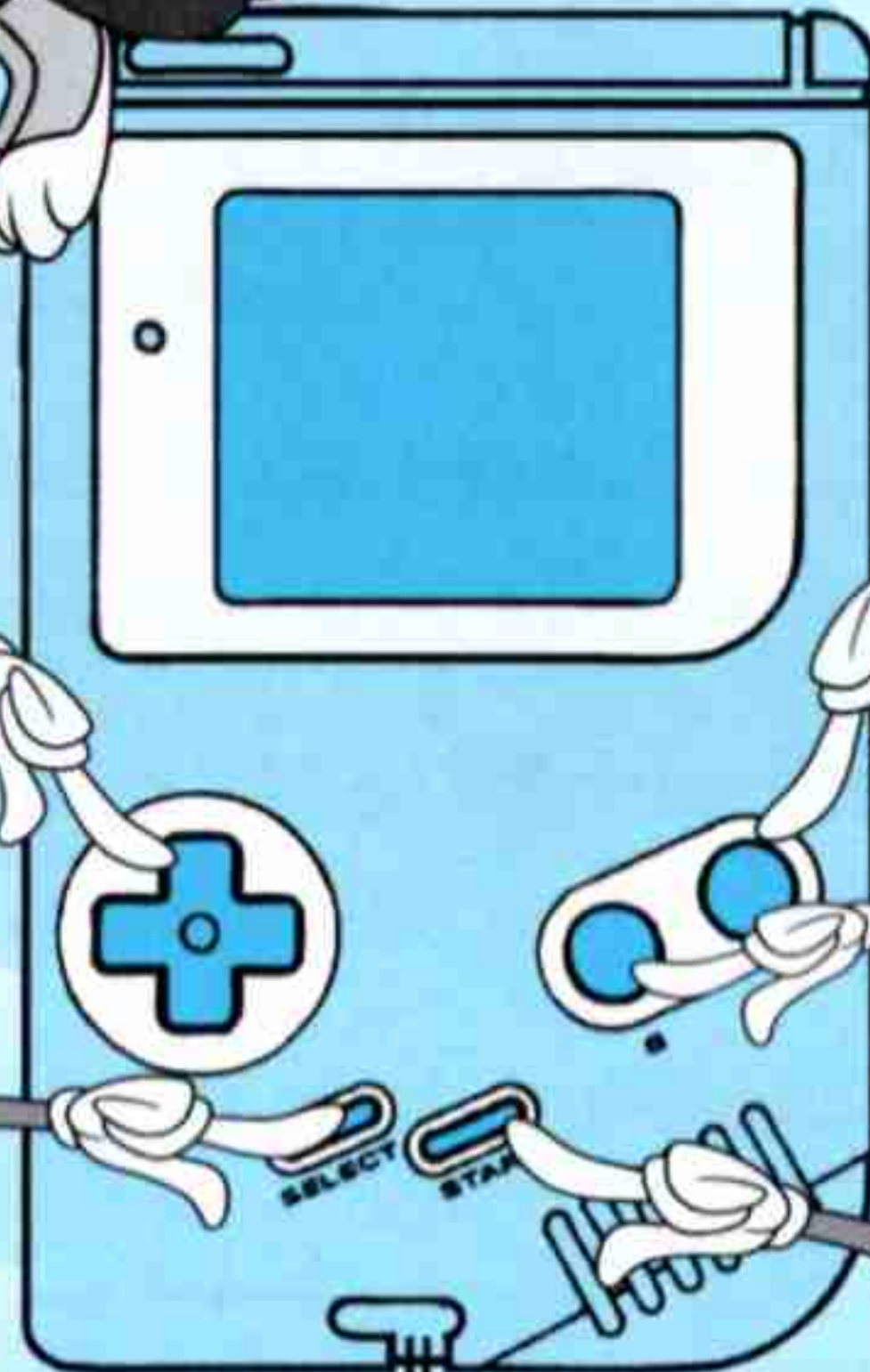
- Golpear
- Utilizar un vehículo

BOTON B:

- Saltar
- Correr en el aire
- Abrir una sombrilla (si eres Lola Bunny)

BOTON START:

- Iniciar una partida
- Poner el juego en pausa
- Confirmar las opciones



OPCIONES



Difficulty (Nivel de Dificultad):

"Easy" (Fácil) or "Hard" (Difícil)

Music (Música) On/Off:

para jugar con o sin música.

Password (Contraseña): para dar la contraseña que te permitirá seguir una partida donde la dejaste.

Para seleccionar una opción: pulsa el bloque de control hacia arriba o hacia abajo

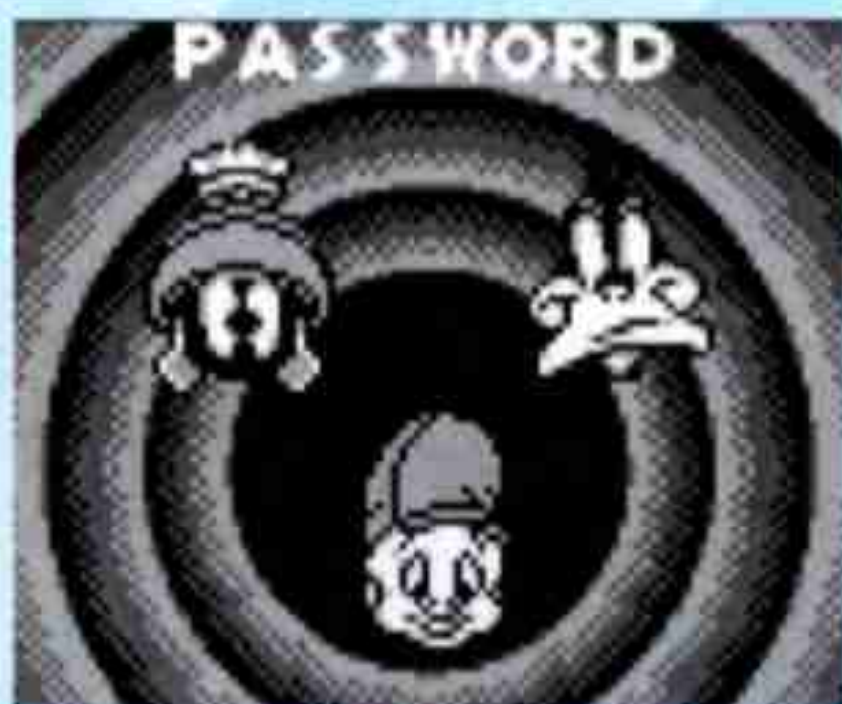
Para modificar la opción seleccionada: pulsa el bloque de control hacia la izquierda o la derecha.

Para confirmar una selección: pulsa el Botón START.

Puedes salir del menú de opciones en cualquier momento pulsando el Botón B.

CONTRASEÑA

Indica las contraseñas que se te den durante el juego. Usando éstas, puedes continuar una partida empezada.



Password Level 1



Password Level 2



Password Level 3



Password Level 4



Password Level 5



Usa las direcciones del bloque de control para cambiar las caras.

Cuando obtengas la combinación adecuada, pulsa el **Botón Start**.

Podrás volver al menú de opciones en cualquier momento pulsando el **Botón B**.



LA BARRA DE PUNTUACIONES



Puntos de energía

Indicador-zanahoria:
te indica el tiempo que
puedes permanecer corriendo
en el aire sin caerte.



5 letras
=
1 nivel de bonus

Claqueta:
encuentra las 4 partes
que la componen para
alcanzar el siguiente nivel.

Número de intentos



OBJETOS

Para vencer a tu enemigo, tendrás que demostrar agilidad en el cuerpo y en la mente. Pero no lo conseguirás si no dispones de los objetos necesarios:

Zanahorias:



Estas te permiten vencer la ley de gravedad y correr durante un tiempo en el aire. Cuantas mas zanahorias consigas, más tiempo podrás quedarte corriendo en el aire.

Super-zanahoria:

Consíguela y podrás volar por los aire usando tus orejas.

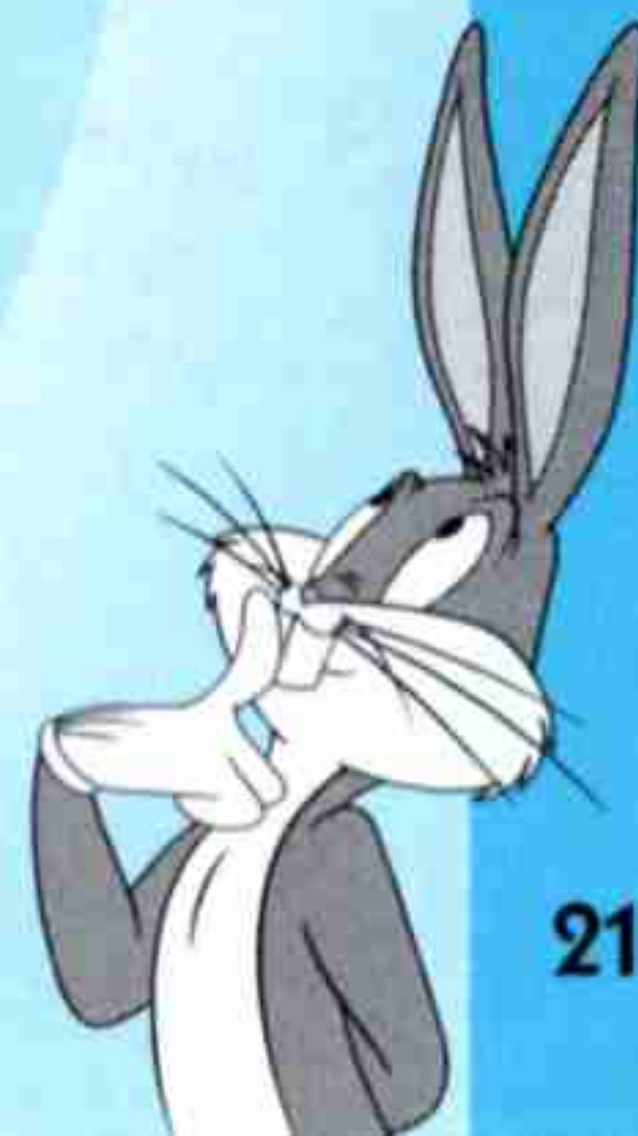


Zanahoria picante:



Con esta zanahoria picante, podrás saltar libremente donde quieras.

Afortunadamente, vas a ser invencible durante ese tiempo. Aprovecha la ocasión para derribar a tus enemigos.



Trozos de claqueta:



Las 4 trozos de claqueta están por ahí, repartidos en el nivel. La necesitarás para decir '¡corten!' et adelante con la escena siguiente...

LOS BONUS DE PIOLIN:



Pilla los bonus que lleva Piolín agarrados a los pies, porque siempre se echa a volar cuando apareces y no vuelve a posarse...

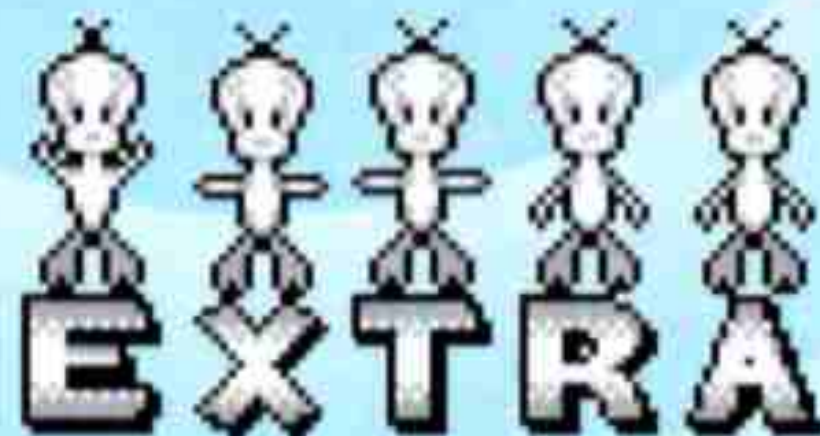
Corazones:

Este bonus te da un nuevo punto de energía.



Intentos extras:

Mucho mas raros y solicitados, estos bonus te confieren un intento más.



Reune todas las letras de la palabra **EXTRA** y podrás acceder al nivel de bonus.





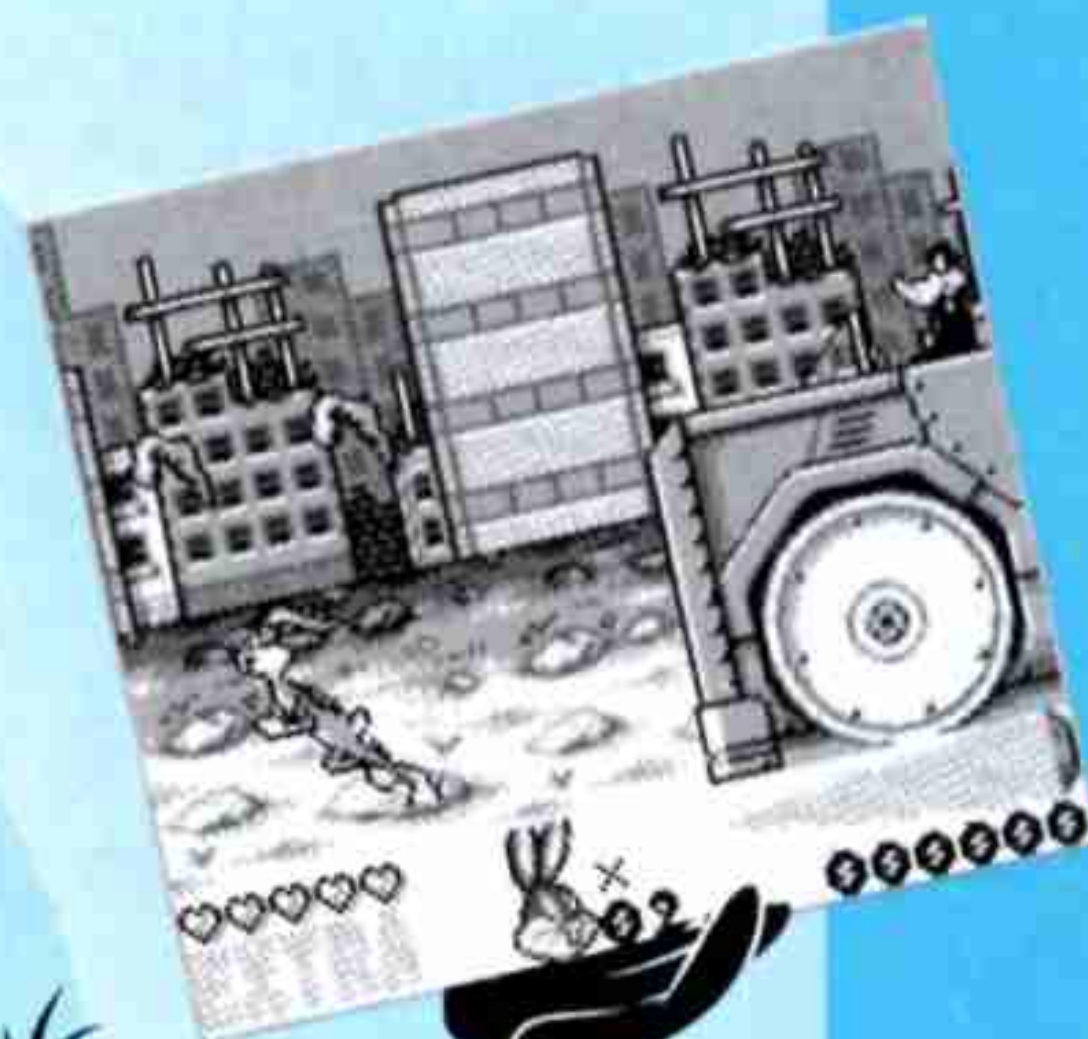
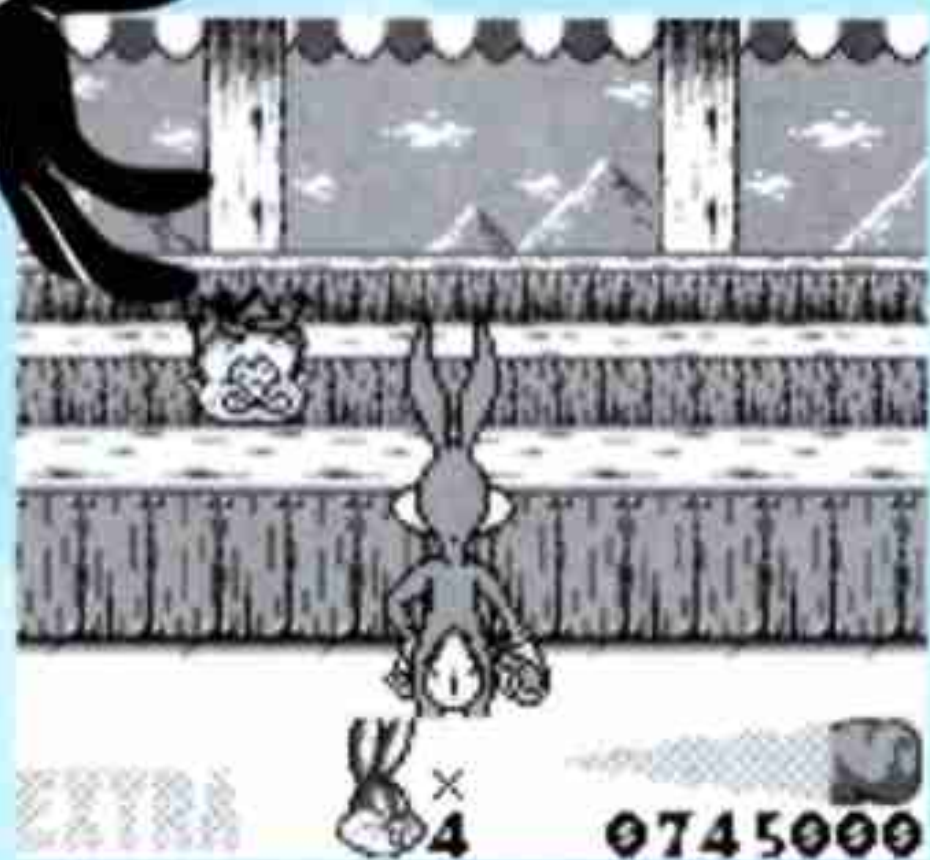
SECUENCIAS ESPECIALES

Persecuciones

No dejes que el vehículo de tu enemigo te toque.
Estate listo para defenderte.

Niveles de bonus

Pulsa el **Bloque de control**
hacia la izquierda o hacia la
derecha y tira la dinamita
pulsando el **Botón A**.





CONSEJOS Y TRUCOS



¿Bugs o Lola?

Ante ciertos obstáculos, tendrás que saber cuál elegir.

En la isla del tesoro de Yosemite Sam:

No temas en meterte en los cañones para propulsarte mas arriba.

En el zoo del Demonio de Tasmania:

Si les das de comer, las jirafas te ayudarán.

En la base espacial de Marvin:

Las palancas de control están algo oxydadas.

Dales un buen sablazo si quieres despegarlas.

Si no logras saltar sobre los obstáculos cuando te andan persiguiendo...

No te preocupes. Un buen martillazo y se te abre el paso.



SOMMAIRE

BIENVENUE...	.26
COMMENT JOUER ?	.27
LES OPTIONS	28
LES MOTS DE PASSE	.29
LA BARRE DES SCORES	30
LES BONUS	31
LES SÉQUENCES SPÉCIALES	. 33
TRUCS ET ASTUCES	.34
CRÉDITS	.35

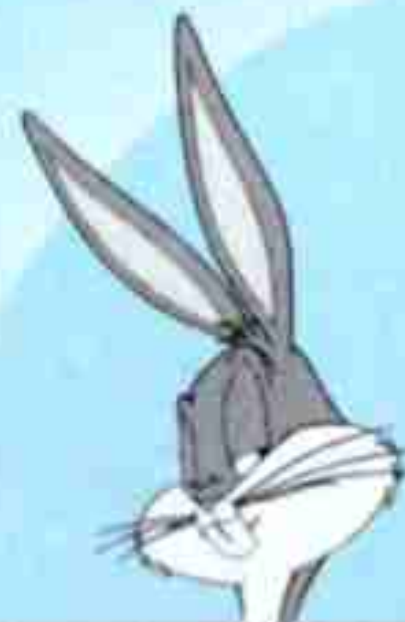


BIENVENUE CHEZ LES LOONEY TUNES

Voici les principaux personnages que tu vas rencontrer dans ce jeu :



Sam le Pirate,
dans l'île
au trésor



Bugs Bunny & Lola Bunny,
tes héros favoris



Daffy Duck,
dans la ville
en folie



Marvin le Martien,
dans le vaisseau
spatial



Taz,
dans le zoo



Elmer Fudd,
dans la forêt



COMMENT JOUER ?



FLÈCHE MULTI-DIRECTIONNELLE :

- Vole avec tes oreilles
- Déplace-toi
- Creuse le sol (si tu es Bugs)
- Pousse un objet (si tu es Bugs)

BOUTON SELECT :

- Choisis Bugs ou Lola

BOUTON A :

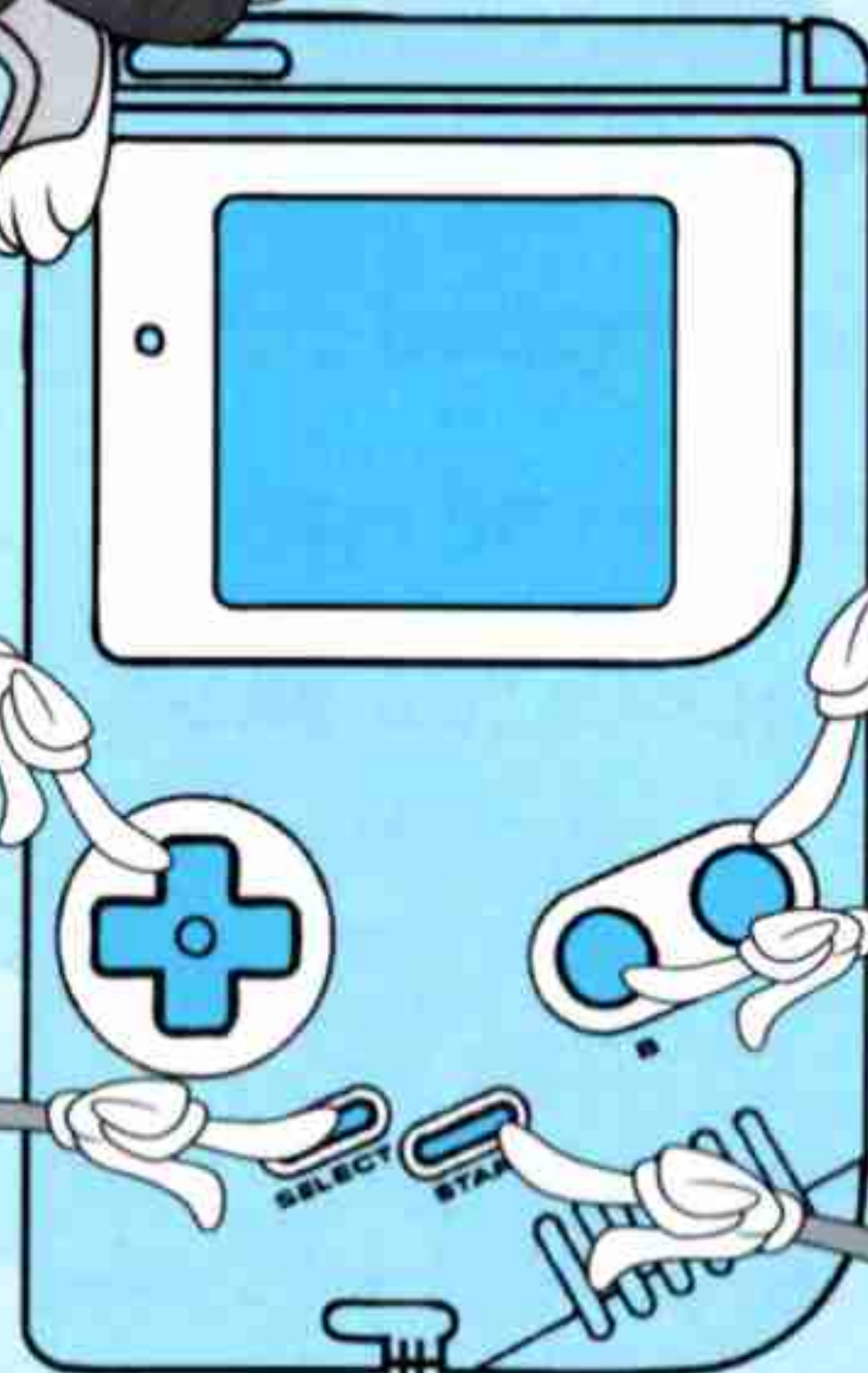
- Donne un coup
- Utilise un véhicule

BOUTON B :

- Saute
- Cours dans les airs
- Sors ton ombrelle (si tu es Lola)

BOUTON START :

- Commence une partie
- Fais une pause
- Valide les options



LES OPTIONS



Niveau de difficulté : « facile » ou « difficile »

Musique On/Off : joue avec ou sans musique.

Mots de passe : entre le code qui t'évite de recommencer au début du jeu.

Pour choisir une option : utilise les Flèches haut-bas.

Pour modifier une option : utilise les Flèches droite-gauche.

Pour valider ton choix : appuie sur le Bouton Start.

Tu peux à tout moment quitter les options en utilisant le Bouton B.



LES MOTS DE PASSE

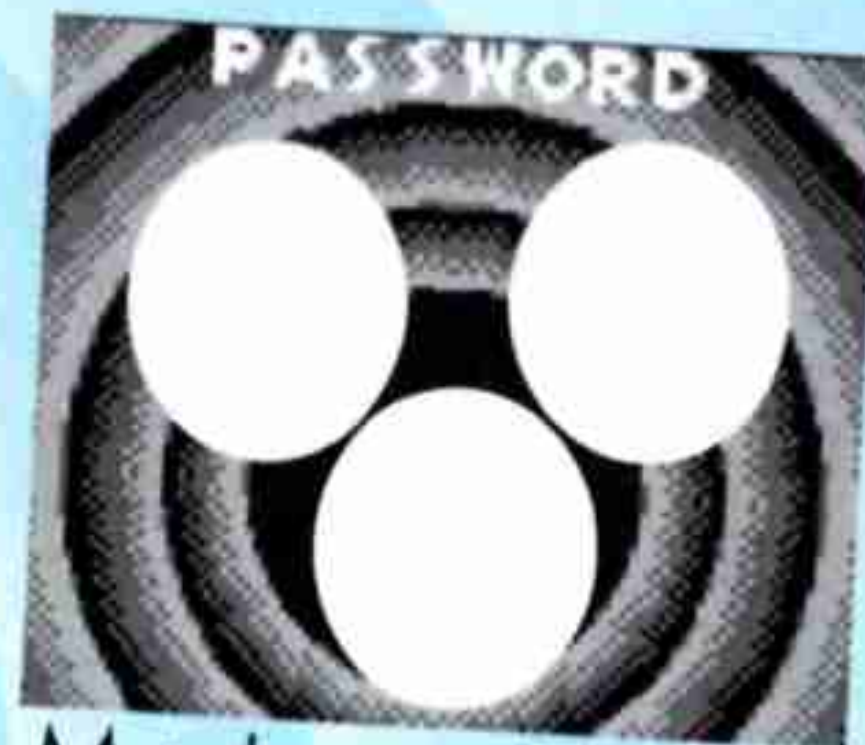
Note ci-dessous les mots de passe qui te seront donnés dans le jeu. Tu pourras ainsi reprendre une partie en cours.



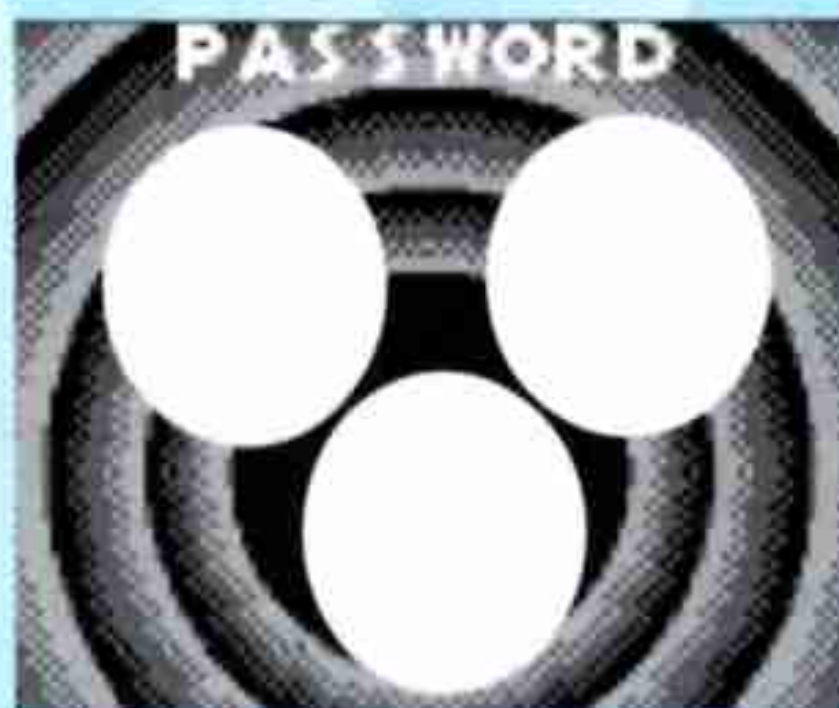
Mot de passe Niveau 1



Mot de passe Niveau 2



Mot de passe Niveau 3



Mot de passe Niveau 4



Mot de passe Niveau 5



Utilise la **Flèche Multidirectionnelle** pour changer les visages.

Lorsque tu as trouvé la combinaison qui convient, appuie sur le **Bouton Start**.

Tu peux à tout moment revenir au menu des options en utilisant le **Bouton B**.

LA BARRE DES SCORES



Points d'énergie

Jauge des carottes :
elle t'indique combien
de temps tu peux courir
dans le vide sans tomber



5 lettres pleines
=
1 niveau bonus

Clap de cinéma :
retrouve les 4
morceaux pour passer
au niveau suivant

Nombre de vies



LES BONUS

Pour faire face à tes adversaires, tu devras faire preuve d'agilité et de vivacité, mais tu ne t'en sortiras pas si tu ne récoltes pas les bonus nécessaires :

Les carottes :



Elles te permettront de défier les lois de la gravité et courir dans les airs temporairement. Plus tu as collecté de carottes et plus tu pourras aller loin dans les airs.

La super carotte :

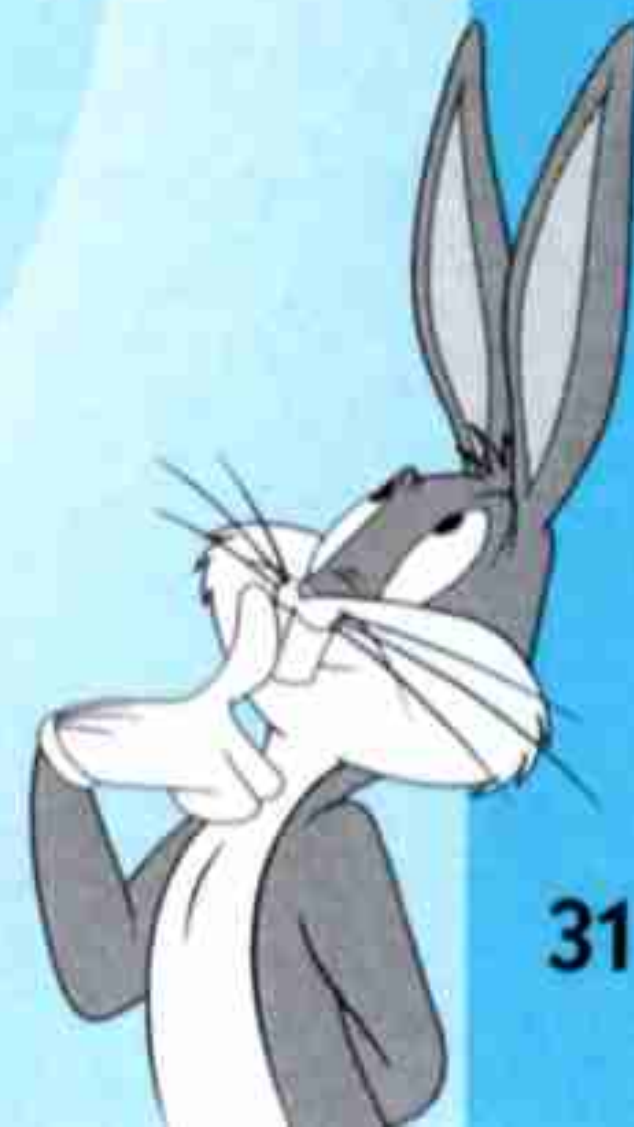
Attrape-la pour t'envoler dans les airs avec tes oreilles. Attention, son effet est limité.



La carotte pimentée :



Cette carotte extrêmement pimentée va te faire faire des sauts frénétiques. Heureusement, pendant ce temps tu seras invincible. Profites-en pour anéantir tes adversaires.



Les morceaux du clap :



Les quatre morceaux du clap de cinéma sont disséminés dans le tableau. Il te faudra les retrouver pour pouvoir dire « **coupez !** » et passer à la séquence suivante.

LES BONUS DE TITI :



Attrape les bonus qu'il tient entre ses pattes, car Titi s'envole à ton arrivée et il ne redescendra pas !

Les cœurs :

Ce bonus te permet de regagner un point d'énergie.



Les vies supplémentaires :

Encore plus rare et précieux, ce bonus te permet de gagner une vie supplémentaire.



Récolte toutes les lettres du mot **EXTRA** et tu pourras accéder au niveau bonus.

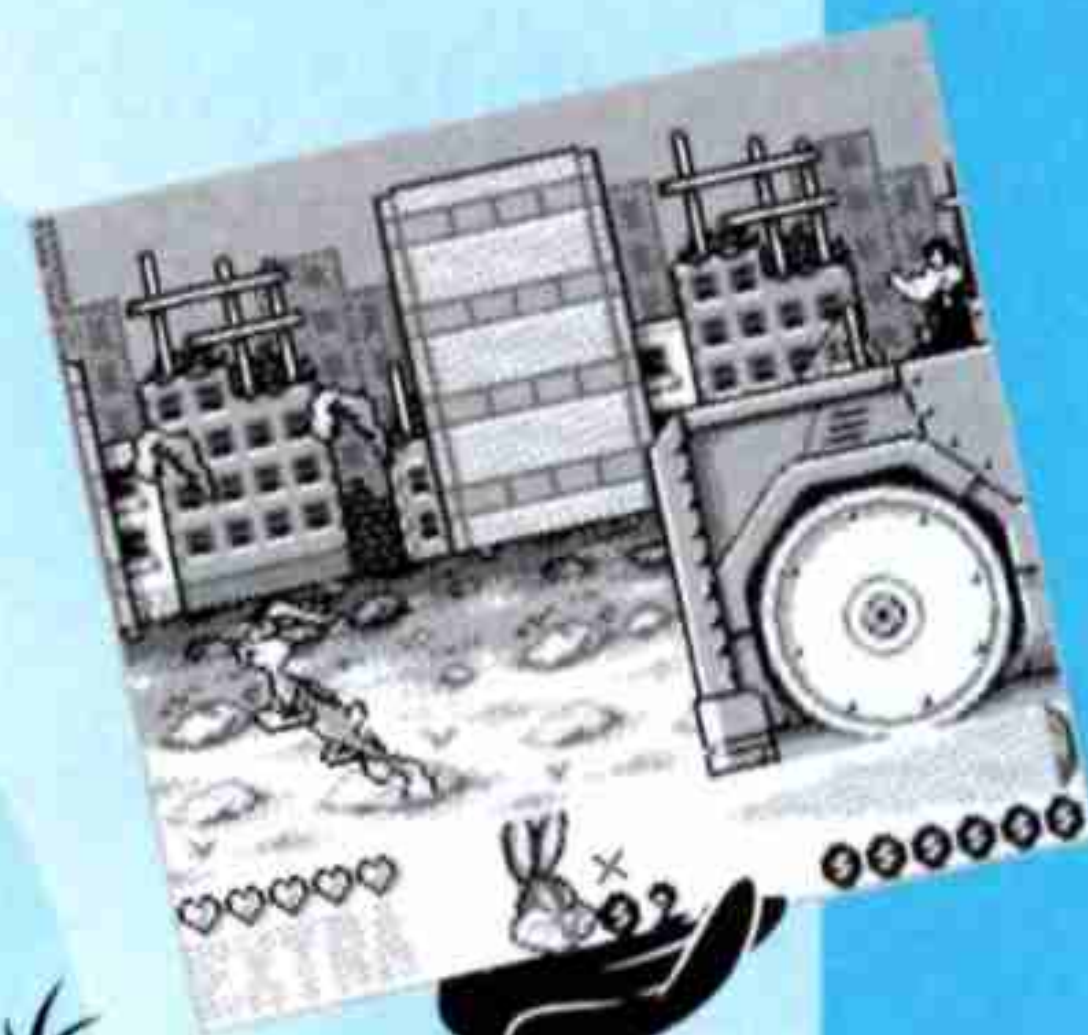
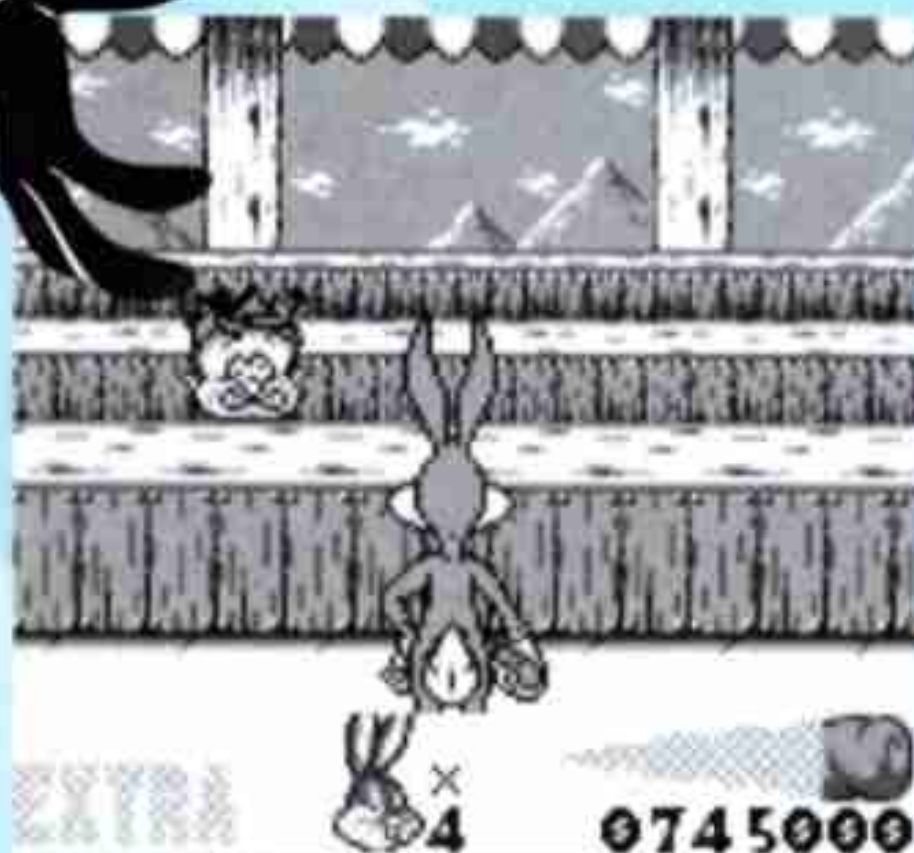
LES SÉQUENCES SPÉCIALES

Les Courses Poursuites :

Ne te laisse pas toucher par le véhicule de ton adversaire et prépare-toi à te défendre.

Les Tableaux Bonus :

Déplace-toi avec les **Flèches droite/gauche** et lance ta dynamite en appuyant sur le **Bouton A**.



TRUCS ET ASTUCES



Bugs ou Lola ?

Face à certains obstacles, tu devras faire le bon choix

Dans l'île au trésor de Sam le Pirate :

n'aie pas peur de sauter dans les canons pour te propulser vers le ciel.

Dans le Zoo de Taz :

les girafes t'aideront si tu leur donnes à manger.

Dans la Base Spatiale de Marvin le Martien :

Les leviers de commande sont un peu rouillés, tape dessus pour les débloquer.

Au cours des courses poursuites, tu n'arrives pas à sauter par dessus tous les obstacles ?

Pas de panique, tu peux sûrement te frayer un chemin à coups de marteau.





CRÉDITS

Produced by Bruno Bonnell

Developed by

Fernando Velez,
Guillaume Dubail

Music by

Bit Managers

VP Studio

Catherine Simon

Producer

Yolanda Alonso

Associate Producer

Erwan Kergall

Marketing

Christophe Maridet,
Laurence Planguet

Publishing

Olivier Lachard,
Patrick Chouzenoux,
Michel Mégoz

Testing

Stéphane Pradier,
And Infogrames Testing Department

Coordination with Warner Bros.

Christophe Gomez

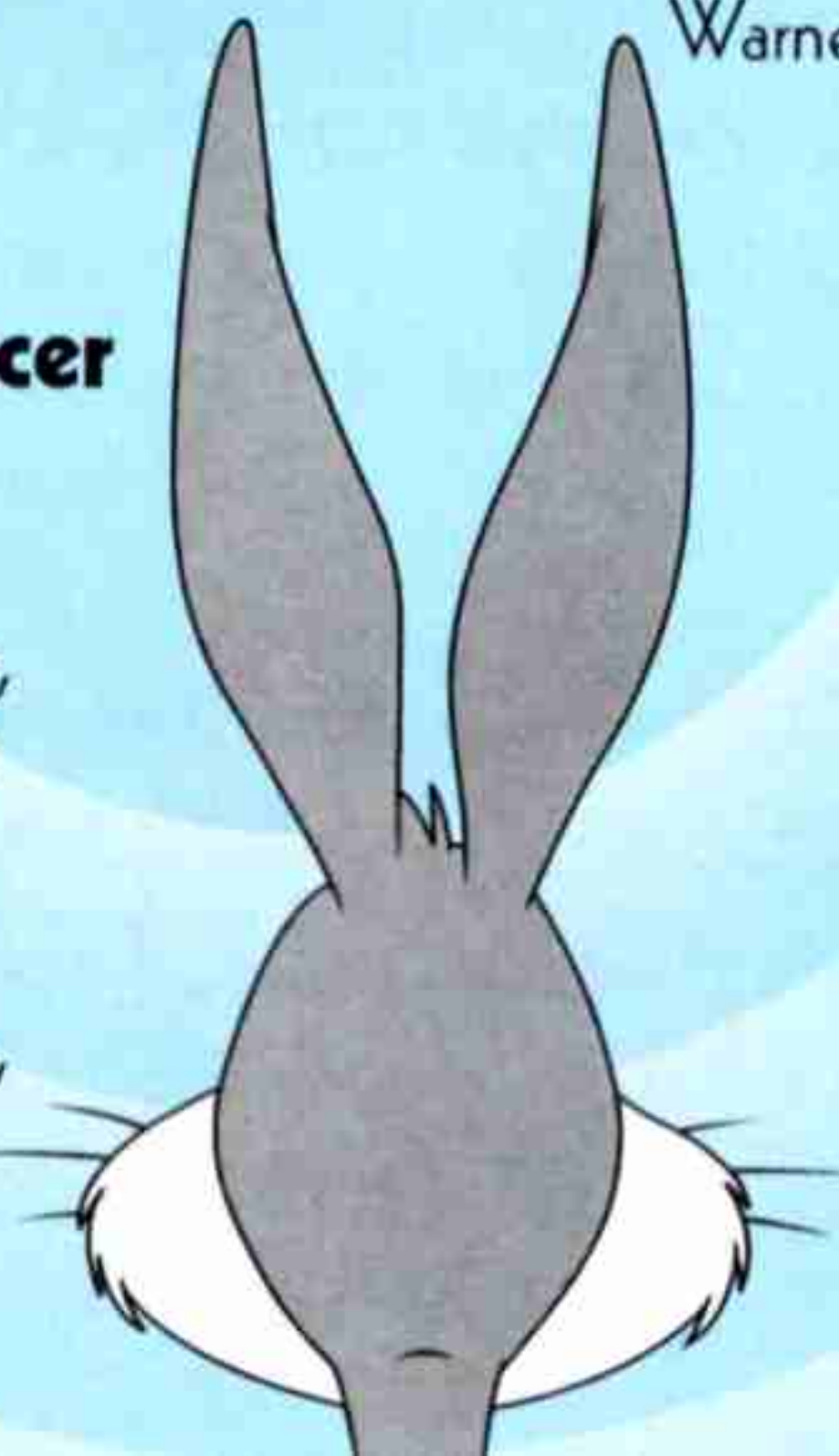
Thanks to

Warner Bros. Interactive Entertainment,

And especially

Michael D. Harkavy,
Rob Sebastian,
Charles Carney,
Catherine Sollecito,
Aaron Endo,
Brett Skogen,

Emmanuelle Tahmazian,
Sylvie Combet,
Beate Reiter,
Monika Steinhauer,
Béatrice Rodriguez,
Rebecka Pernered



LIMITED WARRANTY

Infogrames Entertainment, Inc. warrants to the original purchaser only that the cartridge provided with this manual and the software program coded on it will perform in accordance with the descriptions in this manual when used with the specified equipment for a period of 90 days from the date of purchase.

If this program is found to be defective within 90 days of purchase, it will be replaced. Simply return the cartridge to Infogrames Entertainment, Inc. or its authorized dealer along with a dated proof of purchase. Replacement of the cartridge, free of charge to the original purchaser (except for the cost of returning the cartridge) is the full extent of our liability.

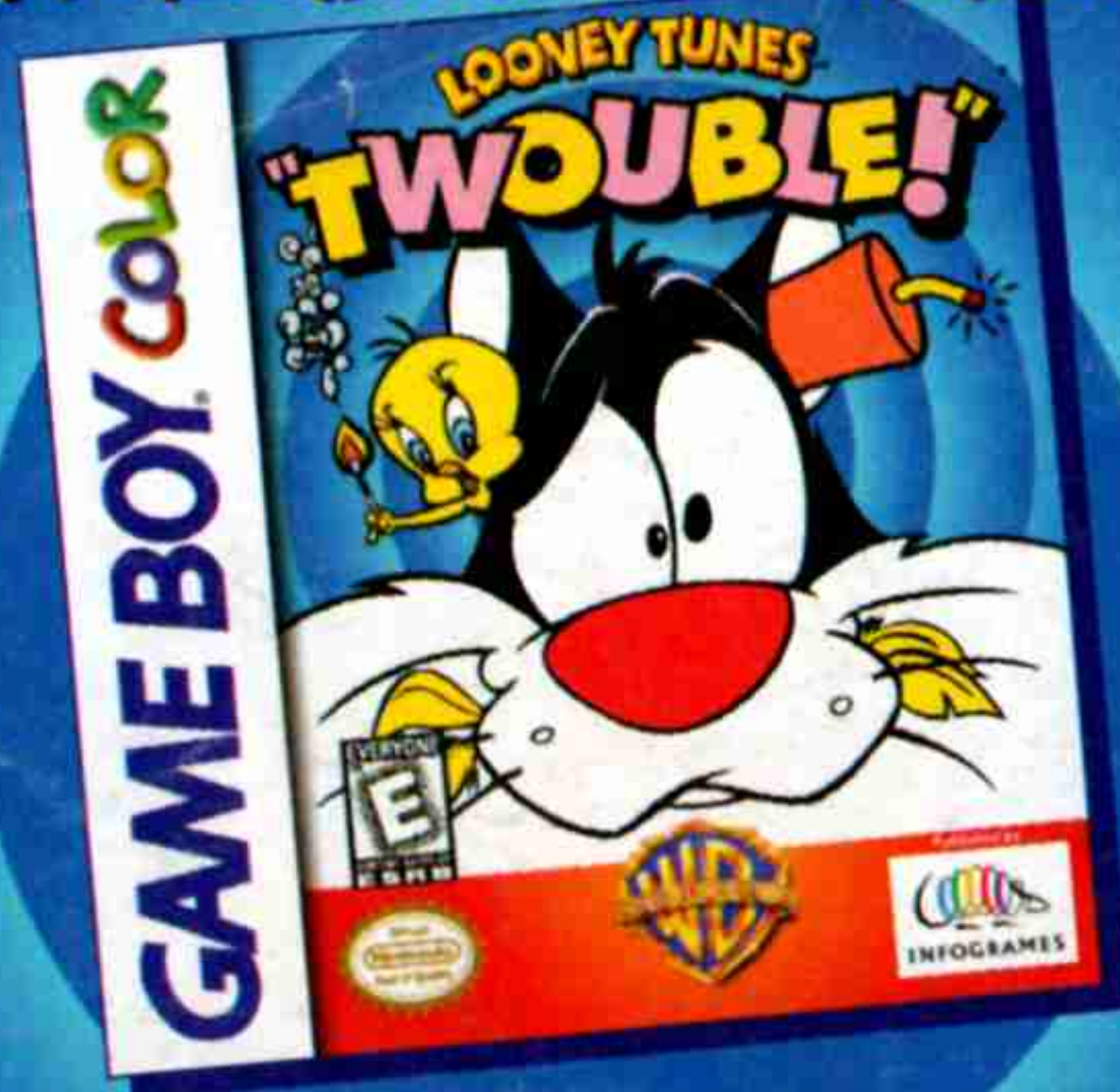
THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES, WHETHER ORAL OR WRITTEN, EXPRESS OR IMPLIED. ALL IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING THOSE OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, IF APPLICABLE, ARE LIMITED IN DURATION TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE OF THIS PRODUCT.

Infogrames Entertainment, Inc. shall not be liable for incidental and/or consequential damages for the breach of any express or implied warranty including damage to property and, to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Infogrames Entertainment, Inc. has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow the exclusion or limitation of any incidental or consequential damages or limitations on how long an implied warranty lasts, so the above limitations or exclusions may not apply to you.

This warranty shall not be applicable to the extent that any provision of this warranty is prohibited by any federal, state or municipal law which cannot be pre-empted. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

INFOGRAMES ENTERTAINMENT, Inc.
333 W. Santa Clara St., Suite 820
San Jose. CA 95113
(408) 289-1200

Also available on Game Boy



INFOGRAMES

INFOGRAMME'S TIP LINE

In the U.S. just dial 1(900) 78-OCEAN (\$.95 per min.)

Must be 18 years older, or have parent's permission to call. Touch-tone only. Prices subject to change without notice.

INFOGRAMME'S ORDER LINE

1-877-INFOGRAMES

LOONEY TUNES, characters, names, and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1998.

© 1998 INFOGRAMES - www.infogrames.net

INFOGRAMES ENTERTAINMENT Inc. 333 W. Santa Clara St. Suite 820 San Jose,
CA 95113 - 408-289-1411

PRINTED IN JAPAN