

WEREWOLVES OF LONDON

Amstrad (Disk) Type RUN"AS

Amstrad (Cass) CTRL & Enter

Commodore (Disk) LOAD "*",8,1 then type SYS49152

Commodore (Cass) Shift Run/Stop

Spectrum LOAD""

The object of the game is to relieve yourself of the lycanthropic curse by slaughtering all the remaining members of the family that cursed you. Each time you find yourself near to one of the yuppies a cross will flash in your icon row - seek out and destroy!

If you are successful the cross is yours to keep, collect all eight and you have rid yourself of the curse.

Each time you kill, the police become more determined to put an end to your nocturnal activities. Everybody is a potential snackette and you may find some corpses carry useful objects such as tickets for the underground or keys for the jail or park. The torch helps you to see in the sewers and the underground and the manhole cover lifter allows you access to those smelly places. The file might be useful on the jail windows and using bandages can help stem blood loss.

Getting into jail is a fact of life if you happen to be a hairy carnivorous beast, and this could curtail your night time activities if you're not careful. But you could be clever and conceal a few handy objects in the cell during the day in order to help you escape later. Prolonging your munching time is the name of the game . . Happy Hunting.

CONTROLS:

ACTION	AMS	C64	SPEC
LEFT	Z	Z	As defined
RIGHT	X	X	on title screen
FRONT	?	/	
BACK	+	;	
PAUSES GAME	ESC	RUN/STOP	
ESC + Del	RESTARTS GAME		

AMSTRAD & C64 Pick up/swap/drop/use or munch when a victim is close press **FIRE/SPACE**

To highlight icon/ increase or decrease music volume use the cursor arrow keys

JUMP LEAPING WEREWOLF ICON + Fire

WEREWOLVES OF LONDON

AMSTRAD (DISK)	Tapez RUN"AS
AMSTRAD (CASS)	CTRL & ENTER
COMMODORE (DISK)	LOAD""",8,1 puis tapez SYS49152
COMMODORE (CASS)	SHIFT RUN/STOP
SPECTRUM	LOAD"""

Le but du jeu est de vous délivrer de la malédiction du loup-garou en massacrant tous les membres de la famille qui vous a lancé la malédiction. A chaque fois que vous vous trouvez à côté d'un des jeunes loups, une croix clignotera dans la rangée d'icônes - trouvez le et détruisez le !

Si vous réussissez, la croix vous appartiendra. Collectionnez les huit croix et vous êtes débarrassé de la malédiction.

A chaque fois que vous tuez, la police devient de plus en plus déterminée à mettre fin à vos activités nocturnes. Chaque personne est bonne à croquer, et vous pourrez trouver sur certains cadavres des objets utiles tels que des tickets de métro ou les clefs de la prison ou du parc. La torche vous aide à voir dans les égouts et le métro. La plaque d'égout vous permet d'avoir accès à ces endroits malodorants. La lime pourra vous être utile sur les barreaux de la prison et les bandages vous aideront à contenir le sang de vos blessures.

Aller en prison est une chose qui arrive quand on est une bête carnivore et velue, et ceci pourrait réduire vos activités nocturnes si vous ne faites pas attention. Mais, vous pourriez être intelligent et dissimuler des objets utiles dans la cellule, pendant la journée, pour pouvoir vous échapper plus tard. N'oubliez pas de mâcher avant d'avaler... Bonne chasse!

COMMANDES DE CONTROLE:

ACTION	AMS	C64	SPECTRUM
A GAUCHE	Z	Z	comme défini
A DROITE	X	X	sur l'écran titre
DEVANT	?	/	
DERRIERE	+	;	
PAUSE	ESC	RUN/STOP	ESC + Del
RECOMMENCE LE JEU			

AMSTRAD & C64 pour Prendre/troquer/laisser tomber/ utiliser ou mâcher quand une victime est tout près, appuyez sur la touche feu ou la barre d'espacement
Pour éclairer une icône, augmenter ou diminuer le volume de la musique, utilisez les touches du curseur
SAUTER BONDIR SUR L'ICONE LOUP-GAROU + FEU

WEREWOLVES OF LONDON

Amstrad (Disc) RUN"AS eintippen

Amstrad (Cass) CTRL & ENTER

Commodore (Disc) LOAD""",8,1 dann SYS49152 eintippen

Commodore (Cass) SHIFT RUN/STOP

Spectrum LOAD""

Das Ziel des Spiels ist es, sich von dem Fluch und der Fähigkeit der Verwandlung in einen Wolf zu befreien, und aufzuhören, alle verbliebenen Familienmitglieder, von denen Sie verflucht wurden, zu töten. Jedes Mal, wenn Sie sich in der Nähe eines "Yuppies" befinden, leuchtet ein Kreuz in der Reihe Ihrer Ikonen auf - suchen und zerstören Sie es!

Sind Sie erfolgreich, behalten Sie das Kreuz; wenn Sie 8 haben, haben Sie sich von dem Fluch befreit.

Jedes Mal, wenn Sie töten, versucht die Polizei um so mehr, Ihren nächtlichen Aktivitäten ein Ende zu bereiten. Alle Leute sind ein potentieller Imbiß, und Sie merken vielleicht, daß manche Leichen nützliche Gegenstände wie U-Bahn Tickets oder Schlüssel für ein Gefängnis oder einen Park bei sich führen. Die Taschenlampe hilft Ihnen, sich in den Kanalisationsanlagen des Untergrunds zurechtzufinden, und der Heber für den Kanaldeckel gibt Ihnen Zugang zu bestimmten übelriechenden Orten. Die Feile kann sich für Gefängnisfenster nützlich erweisen, und die Verwendung von Bandagen vermeidet größere Blutverluste. Gefängnisstrafen sind ein Teil der Existenz als fleischfressendes Biest und könnten Ihre nächtlichen Aktivitäten beschränken, wenn Sie nicht vorsichtig sind. Sie könnten jedoch clever sein und am Tag einige nützliche Gegenstände in der Zelle verstecken, die Ihnen später beim Ausbruch behilflich sein können. Ziel des Spiels ist die Verlängerung Ihrer Imbißzeit. Viel Spaß bei der Jagd!

KONTROLLEN:

ACTION	AMS	C64	SPEC
LINKS	Z	Z	Wie definiert
RECHTS	X	X	Auf dem Titelbild
VORNE	?	/	
HINTEN	+	;	
SPIELPAUSE	ESC	RUN/STOP	
ESC+Del		NEUSTART	

AMSTRAD & C64: Aufnehmen/Wechseln/Fallenlassen/ Benutzen oder Essen, wenn ein Opfer in der Nähe ist, FIRE/LEERTASTE drücken.

Zur Markierung einer Ikone/Erhöhung oder Verringerung der Musiklautstärke benutzen Sie die Cursor-Pfeile.

JUMP Ikone mit springendem Werwolf+FIRE

WEREWOLVES OF LONDON

Amstrad (disk)	Scrivete RUN"AS
Amstrad (Cass)	CTRL & ENTER
Commodore (Disk)	LOAD""",8,1 poi scrivete SYS49152
Commodore (Cass)	Shift run/Stop
Spectrum	LOAD""

L'obiettivo del gioco è quello di liberarvi della maledizione della licantropia ammazzando i membri rimasti della famiglia che vi ha maledetti. Ogni volta che vi trovate vicino ad uno dei membri una croce lampeggerà nella sezione delle vostre icone - cercate ed eliminate!

Se ce la farete la croce sarà vostra. Conquistatele tutte e otto e vi sarete liberati dalla maledizione.

Ogni volta che uccidete, la polizia cercherà sempre più di porre fine alle vostre stragi notturne. Ogni persona può essere una vittima potenziale e potrete trovare che alcuni cadaveri portino addosso degli oggetti utili come biglietti per la metropolitana o chiavi per una prigione o per un parco. La torcia vi aiuta a vedere nelle fogne e nelle gallerie delle metropolitane e la botola di accesso vi permette di entrare in quei posti puzzolenti. La lima può essere utile per le finestre delle celle e le bende possono essere di aiuto per le perdite di sangue.

Andare in prigione è uno dei fatti della vita se per caso siete un animale peloso e carnivoro e questo potrebbe rovinare le vostre attività notturne se non state attenti. Ma potete fare i furbi e durante il giorno nascondere nella cella qualche oggetto utile che vi sia d'aiuto per la vostra fuga notturna. Lo scopo del vostro gioco è quello di prolungare i vostri periodi di pasto. Buona caccia!

COMANDI:

AZIONE	AMS	C64	SPEC
Sinistra	Z	Z	Come definito
Destra	X	X	nello schermo
Avanti	?	/	del titolo
Indietro	+	;	Pausa

ESC RUN/STOP ESC + Del Ricomincia il gioco
AMSTRAD & C64 Per raccogliere, scambiare, lasciar cadere, usare o mangiare quando una vittima è vicina premete Fuoco/Barra spaziatrice. Per evidenziare un'icona, aumentare o diminuire il volume usate i tasti a freccia.

SALTO: Icona del licantropo che salta + Fuoco.

WEREWOLVES OF LONDON

Amstrad (Disco)	Teclea RUN"AS
Amstrad (Cass)	CTRL y ENTER
Commodore (Disco)	LOAD""",8,1 y teclea SYS49152
Commodore (Cass)	SHIFT RUN/STOP
Spectrum	LOAD""

El objeto del juego de hombrelobos es librarte de la maldición licantrópica haciendo una carnicería de los miembros restantes de la familia que te maldició. Cada vez que te encuentres cerca de uno de los yuppies, una cruz pulsará en tu línea de símbolos gráficos - ¡Busca y destruye!

Si tienes éxito, puedes quedarte con la cruz, si recoges los 8 enteros, te habrás librado de la maldición.

Cada vez que mates, la policía estará más empeñada en poner fin a tus actividades nocturnas. Todo el mundo es un posible esnack y puedes descubrir que algunos cadáveres llevan encima artículos útiles, tales como billetes de metro o llaves de la cárcel o del parque. La linterna te ayuda a ver en las cloacas y en el metro y el levantador de tapadera te permite entrar en estos lugares apestosos. La lima te puede ser útil en las rejas de la cárcel y utilizar las vendas puede ayudar a restañar la pérdida de sangre.

Acabar en la cárcel es un hecho de la vida si por casualidad eres una peluda bestia carnívora, y esto podría restringir tus actividades nocturnas si no andas con cuidado. Pero puedes ser listo y esconder unos cuantos objetos prácticos en la celda durante el día para ayudarte a escapar más tarde. Se trata de prolongar tu tiempo de picar....

Feliz caza.

MANDOS:

ACCION	AMS	C64	SPEC
IZQUIERDA	Z	Z	Según las especificaciones de la pantalla de títulos
DERECHA	X	X	
ADELANTE	?	/	
ATRAS	+	;	
PAUSAR EL JUEGO	ESC		RUN/STOP
ESC+tecla de borrar			EMPIEZA DE NUEVO EL JUEGO
AMSTRAD y C64	Recoge/intercambia/suelta/usa o		
masca cuando una víctima esté cerca - aprieta el botón de DISPARAR/ el ESPARCIADOR			
Para iluminar el símbolo gráfico/subir o bajar el volumen de la música, usa las teclas de flechas del cursor.			
SALTAR	SIMBOLO GRAFICO DE UN HOMBRELOBO		
AVALANZANDOSE + DISPARAR			

WEREWOLVES OF LONDON

Amstrad (Disk)

Typ RUN"AS

Amstrad (Cass)

CTRL & Enter

Commodore (Disk)

LOAD""",8,1, en typ SYS49152

Commodore (Cass)

Shift Run/Stop

Spectrum

LOAD""

In dit spel gaat het erom dat je de lycantropische vloek opheft door alle nog levende leden van de familie die jou heeft vervloekt te doden. Telkens als je in de buurt komt van een van die yuppies zal er een kruis gaan knippen in de rij symbolen - spoor ze op en vernietig ze!

Als je er een te pakken krijgt mag je het kruis houden. Verzamel ze alle acht om de vloek ongedaan te maken.

Na iedere moord zal de politie echter nog harder proberen om jouw nachtelijke activiteiten te beëindigen. Iedereen is een mogelijke snack voor je, en sommige lijken hebben nuttige dingen bij zich zoals kaartjes voor de metro of sleutels voor de gevangenis of het park. Met de zaklamp kun je zien wat er in de riolen en de metro gebeurt, en de dekseloplichter verschaft je toegang tot deze stinkende ondergrondse gewelven. De vijl kun je gebruiken om uit de gevangenis te ontsnappen en met de pleisters kun je je bloedverlies zo veel mogelijk beperken.

Als je een harig beest bent is het heel gewoon dat je vaak de gevangenis in gaat, en als je niet goed oppast kan dat je nachtelijke activiteiten wel eens hinderen. Maar je kunt overdag een paar handige voorwerpen in je cel verstoppen zodat je 's avonds weer op pad kunt. Hoe meer tijd je hebt om te smikkelen hoe beter... Jaag maar lekker.

BEDIENING:

HANDELING

AMSTRAD

C64

SPEC

LINKS

Z

Z

Zoals aangegeven op het titelscherm

RECHTS

X

X

VOOR

?

/

ACHTER

+

;

PAUZE

ESC

RUN/STOP

ESC + Del

SPEL BEGINT WEER

AMSTRAD & C64

Om iets op te pakken/te verwisselen/te laten vallen/te gebruiken of te eten wanneer er een slachtoffer in de buurt is druk je de **VUURKNOP/SPATIEBALK** in.

Om de cursor op een symbool te plaatsen/de muziek harder of zachter te zetten gebruik je de cursor-toetsen

SPRING SYMBOOL VAN SPRINGENDE WEERWOLF

+ Vuur