

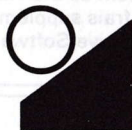
FRANCAIS

DEUTSCH

ITALIANO

TOTAL ECLIPSE

FEATURING **FREESCALE™** BY **MAJOR DEVELOPMENTS**



incentive
SOFTWARE LTD

ZEPHYR ONE, CALLEVA PARK, ALDERMASTON,
BERKSHIRE RG7 4QW

TOTAL ECLIPSE

FEATURING **TRIFESCALE™** BY **MAJOR DEVELOPMENTS**

L'HISTOIRE

Il est écrit qu'au coeur de l'ancienne Egypte il y a des centaines d'années, le Grand Prêtre de l'époque devint mécontent. Son peuple était en révolte et refusait de continuer les sacrifices au Dieu du Soleil Râ. Sa colère explosa et pour punir son peuple il leur lança un mauvais sort.

Une grande pyramide fut érigée et dans la pièce la plus haut placée un haut lieu fut construit pour le Dieu-Soleil Râ. Le mauvais sort fut lancé. Si quoique ce soit devait obstruer les rayons du soleil pendant la journée, le Haut Lieu serait détruit.

Nous sommes maintenant le 26 Octobre 1930, et dans deux heures exactement il y aura une éclipse totale du soleil. Ceci va déclencher le mauvais sort de Râ: la lune explosera et couvrira la Terre d'énormes météorites. ce qui bouleversera l'équilibre écologique et plongera la civilisation dans un nouvel âge des ténèbres, de famine et de guerre.

VOTRE MISSION

Il est 8 heures et vous venez d'atterrir votre biplan à côté de la grande pyramide. Votre mission est d'atteindre et de détruire le haut lieu du Dieu-Soleil situé au sommet de la pyramide.

LE TRESOR

Recueillez autant d'objets que possible - vous allez être riche! L'objectif le premier jour est £125,000.

VOTRE EQUIPMENT

- Un revolver - plus un large échantillon de balles
- Votre montre - l'éclipse est due juste avant 10 heures.
- Un bidon d'eau - gardez-le rempli - il fait très chaud. Il n'est pas sain d'être sans eau pendant de longues périodes.
- Votre fidele boussole - un objet essentiel pour vous orienter avec succès.

L'ECRAN DE VISUALISATION

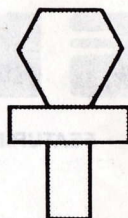
- En haut à gauche - Ankhs recueillis
- En haut au milieu - Valeur du trésor recueilli
- En haut à droite - Situation de l'éclipse
- Fenêtre principale - Vue en 3 dimensions des alentours
- Message affiché - (Sous la fenêtre principale). Indique généralement votre position en cours plus la hauteur de la pièce au-dessus du niveau de la mer en cubits, par ex. 24c = 24 cubits. L'entrée du haut lieu est à une hauteur de 72 cubits.
- En bas de gauche à droite - Montre, bidon d'eau, battement de coeur, boussole.

INFORMATION



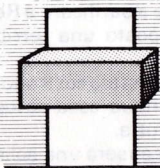
TRESOR

Touchez le trésor que vous voulez recueillir



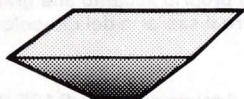
ANKHS

Essayez de repérer et de recueillir les Ankhs - le symbole de vie. Servez-vous en pour écarter certaines barrières sur des pièces fermées à clef. Touchez un Ankh pour le recueillir.



BARRIÈRES SUR UNE PIÈCE FERMÉE A CLEF

Touchez la barrière pour l'ouvrir nécessite une Ankh.



PUITS D'EAU

Touchez le puits pour recueillir l'eau.

Il existe de nombreuses énigmes et de pièces qui n'ont pas encore été découvertes. Attention aux flèches empoisonnées, de nombreux explorateurs en sont morts jadis!

CONSEILS

1. Cœur Gardez votre battement de cœur au ralenti. S'il s'accélère dangereusement, vous risquez de faire une crise cardiaque, alors il vaut mieux prendre du REPOS (Voir Commandes)
2. Regardez vos pieds. Regardez avant de marcher - assurez-vous est ferme en vous chargeant, surtout quand vous pénétrez dans une zone nouvelle.
3. L'entrée au haut lieu s'effectue par la Pièce Shabaken à une hauteur de 72 cubits (72C) (Un cubit est équivalent à la longueur d'un avant-bras).
4. Désorienté? Utilisez la touche de commande Se tourner vers l'avant pour vous réorienter rapidement.
5. Remuez ciel et terre! Fouillez partout, regardez autour de vous, sous et derrière chaque chose. Faire une carte de vos déplacements pourrait s'avérer utile.
6. Si tout le reste échoue essayez de tirer dessus.

**UNE SEULE DIRECTION LE SOMMET!!
BONNE CHANCE**

POUR CHARGER SPECTRUM

Cassette - Spectrum 48K et Spectrum Plus
LOAD " " puis appuyez sur ENTER

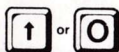
Cassette - Spectrum 128K, Spectrum +2 et Spectrum +3
Sélectionnez le mode 48K. LOAD " " puis appuyez sur ENTER.

Disquette - Spectrum +3

Introduisez la disquette dans l'unité de disques puis appuyez sur ENTER.

COMMANDES

Avant



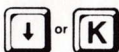
Changer taille des marches
(Lent, Moyen ou Rapide)



Lever les yeux



Arrière



Changer les angles
(Petit, Moyen ou Grand)
(Pour la situation en cours voir les
hiéroglyphes au-dessus de l'horloge)



Baisser les yeux



Gauche



Demi-tour



Se tourner vers l'avant
(Utile si vous êtes
désorienté)



Droite



déplace la mire si
vous tirez un revolver

Tirer un revolver/
Remplacer un
revolver



Changer la hauteur
(Tenez-vous debout
ou accroupi)



Repos

(Tenez R enfoncée)
(Calme le coeur)



Tirer un coup de fusil



Interrompre le jeu

Pour sauvegarder,
charger ou
annuler des options



POUR CHARGER AMSTRAD CPC

CASSETTE

Mettez l'ordinateur à zéro en appuyant sur les touches CTRL, SHIFT et ESC simultanément. Introduisez la cassette dans le magnétophone, puis réembobinez. Appuyez sur les touches CTRL et ENTER minuscule simultanément, puis appuyez sur le bouton PLAY sur le magnétophone puis sur une autre touche.

DISQUETTE

Introduisez la disquette dans l'unité de disques puis tapez RUN "DISC" (ENTER)

COMMANDES

Avant  or 	Changer taille des marches (Lent, Moyen ou Rapide) 	Lever les yeux 
Arrière  or 	Changer les angles (Petit, Moyen ou Grand) (Pour la situation en cours voir les hiéroglyphes au-dessus de l'horloge) 	Baisser les yeux 
Gauche  or 	Demi-tour 	Se tourner vers l'avant (Utile si vous êtes désorienté) 
Droite  or  déplace la mire si vous tirez un revolver	Tirer un revolver/ Remplacer un revolver 	Changer la hauteur (Tenez-vous debout ou accroupi) 
Repos (Tenez R enfoncée) (Calme le cœur) 	Tirer un coup de fusil  or 	Interrompre le jeu Pour sauvegarder, charger ou annuler des options 

POUR CHARGER COMMODORE C64

CASSETTE

Introduisez la cassette dans votre magnétophone, l'étiquette faisant face vers le haut, et réembobinez jusqu'au début. Tenez la touche SHIFT enfoncée, appuyez sur la touche RUN/STOP et les mots LOAD (CHARGEZ) et PRESS PLAY ON TAPE (APPUYEZ SUR PLAY SUR LA CASSETTE) apparaitront. Faites démarrer le magnétophone.

DISQUETTE

Introduisez la disquette dans votre lecteur de disques. Tapez LOAD "*", 8, 1 puis appuyez sur RETURN.

COMMANDES

Avant		Changer taille des marches (Lent, Moyen ou Rapide)		Lever les yeux	
Arrière		Changer les angles (Petit, Moyen ou Grand) (Pour la situation en cours voir les hiéroglyphes au-dessus de l'horloge)		Baisser les yeux	
Gauche		Demi-tour		Se tourner vers l'avant (Utile si vous êtes désorienté)	
Droite déplace la mire si vous tirez un revolver		Tirer un revolver/ Remplacer un revolver		Changer la hauteur (Tenez-vous debout ou accroupi)	
Repos (Tenez R enfoncée) (Calme le cœur)		Tirer un coup de fusil		Interrompre le jeu Pour sauvegarder, charger ou annuler des options	

REMERCIEMENTS

Total Eclipse a été conçu et programmé par Major Developments. Chris Andrew, Ian Andrew et Paul Gregory. Couverture de Steinar Lund. Travail artistique & Conception supplémentaires de Peter Carter. Contributions supplémentaires de Kim Carpenter, Helen Andrew, Andy Tait, Sean Ellis & Mary Moy.

Si vous n'arrivez pas à charger Total Eclipse, veuillez renvoyer la disquette elle-même ou la bande seulement, en prenant soin de bien la protéger, à l'adresse ci-dessous. Vous recevrez une autre copie sans frais supplémentaires. Cette offre ne porte pas atteinte à vos droits statutaires: Incentive Software Ltd, Zephyr One, Calleva Park, Aldermaston, Berks RG7 4QW.

NOTICE

© 1988 Incentive Software Ltd. Le logiciel, tous les travaux artistiques associés et la documentation, ci-inclus sont sous copyright. Tous droits réservés par Incentive Software Ltd. Copie, Location, prêt, représentation et diffusion non autorisés, strictement interdits.

FREESCAPE est une marque de Incentive Software Limited.

DEUTSCH

TOTAL ECLIPSE

FEATURING **FREESCAPE™** BY **MAJOR DEVELOPMENTS**

HINTERGRUND

Es steht geschrieben, daß im Herzen des alten Ägypten vor hunderten von Jahren, der damalige Höhe Priester sehr verärgert wurde. Das Volk machte einen Aufstand und weigerte sich, Re, dem Gott der Sonne, weiter Opfer darzubringen. Er konnte seine Wut nicht mehr unter Kontrolle halten und als Strafe sprach er einen unheilvollen Fluch über das Volk aus.

Es wurde eine große Pyramide erbaut und in der obersten Kammer wurde ein Schrein für den Sonnengott Re eingerichtet. Und der Fluch wurde ausgesprochen: Sollte jemals irgend etwas während des Tages die Sonnenstrahlen unterbrechen, dann sollte es zerstört werden.

Wir haben jetzt den 26. Oktober 1930, in knapp zwei Stunden wird der Mond eine totale Sonnenfinsternis herbeiführen und den Fluch des Re auslösen. Dann wird der Mond explodieren und auf die Erde wird ein Schauer von Meteoriten herabregnen und das ökologische Gleichgewicht umkippen. Der ganzen Zivilisation droht eine schwarze Zukunft mit Hungersnöten und Konflikten.

IHR AUFGABE

Es ist acht Uhr und Sie sind gerade mit einem Doppeldecker neben der Pyramide gelandet. Ihre Aufgabe ist es, den Schrein des Sonnengottes Re, der sich in der Spitze der Pyramide befindet, zu erreichen und zu zerstören.

SCHATZ

So viel wie möglich mitnehmen - und Sie werden reich sein! Das Ziel das ersten Tages 125 000 Pfund Sterling.

DIE AUSRÜSTUNG

- Ein Revolver - plus ein guter Vorrat an Munition
- Eine Armbanduhr - die Sonnenfinsternis ist für 10 Uhr vorhergesagt
- Eine Wasserflasche - sollte immer voll sein, denn es ist sehr heiß. Es ist nicht gesund, zu lange ohne Wasser zu sein.

Ein zuverlässiger

- Kompaß - Der ist unabdingbar, wenn man sich nicht verirren möchte.

DIE BILDSCHIRMDARSTELLUNG

- Oben links - die gesammelten Anker
- Oben Mitte - Wert der gesammelten Schätze
- Oben rechts - Stand der Sonnenfinsternis
- Hauptfenster - eine dreidimensionale Darstellung Ihrer gegenwärtigen Umgebung entworfen von Freescape
- Mitteilungen - (unter dem Hauptfenster). Dort ist normalerweise Ihr gegenwärtiger Standort angegeben plus die Höhe der Kammer über dem Meeresspiegel in Cubits, z.B. 24c=24 Cubits. Der Eingang zu dem Schrein befindet sich auf der Höhe 72 Cubits.

Unten, von links

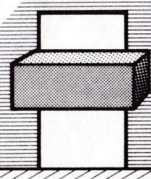
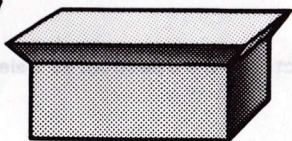
- nach rechts - Armbanduhr, Wasserflasche, Puls, Kompaß

INFORMATION



SCHATZ

Zum Sammeln Schatz berühren



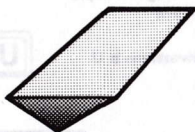
BARRIEREN DER VERSCHLOSSEN KAMMERN

Um eine Sperre zu entfernen, braucht man einen Ankh.



ANKHS

Immer Ausschau halten nach den Ankhs und sammeln - sie sind das Symbol des Lebens. Kann man verwenden, um einiger der Sperren vor den verschlossenen Kammern zu entfernen. Zum Sammeln einfach berühren.



Trog berühren

Um Wasser aufzunehmen,

Es gibt viele ungelöste Geheimnisse und unentdeckte Kammern. Aufpassen bei giftigen Pfeilen, denn schon viele vorangegangene Entdecker kamen durch sie um.

HINWEISE

1. Herz Das Herz immer langsam schlagen lassen. Wenn es gefährlich schnell schlägt, hat man bald einen Herzinfarkt. Es ist deshalb das beste, sich AUSZURUHEN (siehe Steuerbefehle).
2. Füße im Auge behalten Immer aufpassen, wohin man geht. Nach unten sehen. Sichergehen, daß vor einem nur sicherer Untergrund ist, vor allem, wenn man ein neues Gebiet betritt.
3. Zutritt zum Schrein ist möglich über die Shabaken Kammer in einer Höhe von 72 Cubits (72C).
4. Verlaufen? Dann die Taste für die Geradeaus sehen Funktion betätigen, um sich schnell zu orientieren.
5. Jeden Stein umdrehen Alles erforschen, alles ansehen, alles umdrehen und hinter alles sehen. Wenn man eine Karte von der Reise anfertigt, ist das sicher nützlich.
6. Wenn alles andere nichts mehr hilft, dann schießen.

**DER EINZIGE WEG FÜHRT NACH OBEN!
VIEL GLUCK.**

LADEANWEISUNGEN VON TOTAL ECLIPSE FÜR DEN COMMODORE 64

KASSETTE:

Kassette mit dem Etikett nach oben in den Kassettenrecorder einlegen und bis zum Anfang zurückspulen. Dann die SHIFT-Taste gedrückt halten und die RUN/STOP-Taste drücken. Daraufhin werden die Aufforderungen LOAD (Laden) und PRESS PLAY ON TAPE (die PLAY-Taste beim Kassettenrecorder drücken) erscheinen. Starten Sie den Kassettenrecorder.

DISKETTE:

Diskette in das Laufwerk mit dem Etikett nach oben in das Laufwerk legen. LOAD "", 8, 1 eintippen und die RETURN-Taste drücken.

STUERBEFEHLE

Nach vorne



Schrittlänge verändern
(langsam, mittel oder schnell)



nach oben schauen



nach hinten



Winkel verändern
(Klein, mittel oder groß)
(Zur Feststellung des
aktuellen Standes,
die Hieroglyphen über
der Uhr beachten)



nach unten schauen



links



geradeaus sehen
(Nützlich, wenn man
sich verirrt hat)



rechts



Höhe verändern
(Stehen oder kriechen)



Bewegt die Zielvorrichtung,
wenn der Revolver gezogen ist

180-Grad-Drehung



Revolver ziehen/
Revolver ersetzen
(Leertaste)



Ausruhen
(R-Taste festhalten)
(beruhigt den Puls)



Speil unterbrechen
(Sichern, Laden
und Abbrechen)



Feuern



LADEANWEISUNGEN VON TOTAL ECLIPSE FÜR DEN SPECTRUM

Kassette - Spectrum 48K und Spectrum Plus

LOAD " " eintippen und die ENTER-Taste drücken

Kassette - Spectrum 128K, Spectrum +2 und Spectrum +3

In den 48K-Modus umschalten. LOAD " " eintippen und dann die ENTER-Taste drücken.

Diskette - Spectrum +3

Diskette in das Laufwerk einlegen und die ENTER-Taste drücken.

STEUERBEFEHLE

Nach vorne



**Schrittlänge
verändern**

(Langsam, mittel
oder schnell)



Nach oben sehen



Nach hinten



Winkel verändern

Klein, mittel oder groß
(Zur Feststellung des
aktuellen Standes,
die Hieroglyphen über
der Uhr beachten)



Nach unten sehen



Links



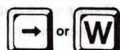
180-Grad-Drehung



Geradeaus sehen
(Nützlich, wenn man
sich verirrt hat)



Rechts



bewegt die Zielvorrichtung,
wenn der Revolver gezogen
ist

**Revolver ziehen/
Revolver ersetzen**
(Leertaste)



Höhe Verändern
(Stehen oder kriechen)



Ausruhen

(R-Taste festhalten)
(senkt den Puls)



Schießen



Spiel unterbrechen
(Sichern, Laden
oder Abbrechen)



LADEANWEISUNGEN VON TOTAL ECLIPSE FÜR DEN AMSTRAD CPC

KASSETTE

Den Computer neu starten, indem man die CTRL-, SHIFT- und ESC-Tasten gleichzeitig drückt. Dann legt man die Kassette in den Kassettenrecorder ein, spult zurück, drückt die CTRL- und die kleine ENTER-Tasten gemeinsam und drückt dann die PLAY-Taste des Kassettenrecorders und eine weitere beliebige Taste.

DISKETTE

Diskette in das Laufwerk legen, RUN "DISC" eintippen und ENTER drücken.

STEUERBEFEHLE

Nach vorne



Schrittlänge verändern

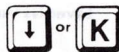
(langsam, mittel oder schnell)



Nach oben schauen



Nach hinten



Winkel verändern

(klein, mittel oder groß)
(Zur Feststellung des aktuellen Standes, die Hieroglyphen über der Uhr beachten)



Nach unten schauen



Links



180-Grad-Drehung



Geradeaus sehen

(Nützlich, wenn man sich verirrt hat)



Rechts



Revolver ziehen/
Revolver ersetzen
(Leertaste)



Höhe verändern

(Stehen oder kriechen)



Ausruhen

(R-Taste festhalten)
(beruhigt den Puls)



Feuern



Spiel unterbrechen

(Sichern, Laden und Abbrechen)



GARANTIE

Sollten Sie aus irgendwelchen Gründen "Total Eclipse" nicht laden können, dann schicken Sie die Diskette oder Kassette sicher verpackt an die unten stehende Adresse. Das Programm wird ohne zusätzliche Kosten für Sie von uns ersetzt. Diese Garantie beeinträchtigt nicht Ihre gesetzlichen Rechte:

Incentive Software Ltd., Zephyr One, Calleva Park, Aldermaston, Berks. RG7 4QW.

ANMERKUNG

© 1988 Incentive Software Ltd

Das beiliegende Softwareprodukt und alle dazugehörigen Grafiken und Dokumentationen sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten durch Incentive Software Limited. Unbefugtes Kopieren, Leihen, Verleihen, Aufführen und Senden sind streng verboten.

FREESCAPE ist ein Markenzeichen der Incentive Software Limited.

ITALIANO

TOTAL ECLIPSE

FEATURING **FREESCAPE™** BY **MAJOR DEVELOPMENTS**

ANTEFATTO

Sta scritto che secoli fa, nel cuore dell'antico Egitto, il Gran Sacerdote di allora era irritato perché il popolo si era rivoltato e si rifiutava di continuare a sacrificare a Re, il Dio del Sole. La sua rabbia era scoppiata ed egli aveva imposto una terribile maledizione come punizione per il popolo.

Era stata eretta una gigantesca piramide e nella stanza più alta era stato costruito un sacrario per Re, il Dio-Sole. Questa era la maledizione. Qualunque cosa si fosse frapposta ai raggi del sole durante il giorno, sarebbe stata distrutta.

Adesso siamo al 26 Ottobre del 1930, e in appena 2 ore la luna causerà una eclisse totale del sole, facendo scattare la maledizione di Re. La luna esploderà riversando sulla Terra una pioggia di giganteschi meteoriti che faranno saltare l'equilibrio ecologico, precipitando la civiltà nel buio di una nuova era di fame e di conflitti.

LA MISSIONE

Sono le 8, e tu sei appena atterrato con il tuo biplano proprio accanto alla grande piramide. La tua missione è di raggiungere e distruggere il sacrario del dio-sole Re, che si trova all'apice della piramide.

IL TESORO

Raccoglilo più che puoi - diventerai ricco! La quota per il primo giorno è di 125.000.

EQUIPAGGIAMENTO

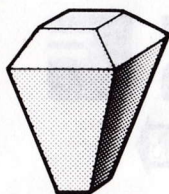
- | | |
|-------------------|---|
| Una rivoltella | - più ampia scorta di munizioni |
| Orologio da polso | - l'eclisse si verifica verso le 10 |
| Borraccia d'acqua | - tienila sempre piena - fa molto caldo! Non è salutare rimanere senza acqua per lunghi periodi |
| Bussola | - oggetto essenziale per orientarti |

VISUALIZZAZIONI SULLO SCHERMO

- | | |
|---------------------|---|
| In alto a sinistra | - Ankhs raccolti |
| In alto in mezzo | - Valore del tesoro raccolto |
| In alto a destra | - Stato attuale dell'eclisse |
| Finestra principale | - Veduta in Freescape 3D delle attuali vicinanze |
| Messaggi | - (Sotto finestra principale) Qui vengono indicati di solito la tua posizione corrente più l'altezza della stanza sul livello del mare espressa in cubiti, p.es. 24c = 24 cubiti. L'ingresso al sacrario si trova ad un'altezza di 72 cubiti. |

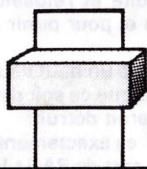
- | | |
|----------------------|--|
| In basso da sinistra | |
| a destra | - Orologio da polso, borraccia dell'acqua, battito cardiaco, bussola |

INFORMAZIONI



TESORO

Per raccogliarlo, tocca il tesoro



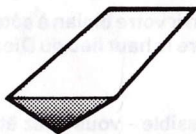
CHIAVISTELLI STANZE CHIUSE

Per aprirli basta toccarli
con un Ankh



ANKHS

Cerca e raccogli gli
Ankhs - il simbolo
della vita. Utilizzali
per rimuovere
alcuni chiavistelli
nelle stanze
chiuse. Per
raccogliere un
Ankh, basta
toccarlo.



ABBEVERATOI

Per prendere l'acqua,
basta toccare l'abbever-
atoio.

Vi sono molti misteri irrisolti e stanze impensate. Stai attento alle frecce velenose, molti esploratori precedenti sono morti a cause di queste!

SUGGERIMENTI

1. Cuore Mantieni il battito lento. Se diventa pericolosamente veloce, puoi subire un attacco cardiaco, per cui ti conviene **RIPOSARE** (Vedi Controlli).
2. Attento ai Piedi Guarda dove vai - accertati che ci sia terreno solido davanti a te saggiandolo, specialmente quando entri in una nuova area.
3. L'Ingresso al sacrario è attraverso la Stanza Shabaken ad un'altezza di 72 cubiti (72C).
4. Sei disorientato? Usa il controllo faccia avanti per riorientarti rapidamente.
5. Non lasciare niente di intentato! Esplora dappertutto, guarda in giro, sotto e dietro tutto. Può essere utile anche fare una mappa dei tuoi spostamenti.
6. Se tutto il resto fallisce, prova a sparargli.

**LA STRADA VA SOLO IN SU!!
BUONA FORTUNA**

CARICAMENTO COMMODORE 64

CASSETTE

Inserire la cassetta nel vostro registratore, con l'etichetta verso l'alto, e riavvolgerla completamente. Tenendo schiacciato il tasto SHIFT premere il tasto RUN/STOP e le parole LOAD e PRESS PLAY ON TAPE appariranno sulla videata. Accendere il registratore.

DISCHETTO

Inserire il dischetto nel vostro disco drive. Ballare LOAD "•••", 8, 1, poi premere RETURN.

CONTROLLI

Avanti



Cambio andatura
(Lenta, media o veloce)



Guarda Su



Indietro



Cambio angolatura
(Piccola, Media
o Grande)



Guarda Giù



Sinistra

A pistola fuori,
muove anche il mirino



Conversione a U



Faccia Avanti
(Utile quando
disorientato)



Destra



Pistola fuori/
Ripone pistola



Cambio Altezza
(In piedi o abbassato)



Riposo

Calma il Cuore



Spara



Interruzione gioco
(Salva, carica e
abortisce)



CARICAMENTO

SPECTRUM

CASSETTA

Spectrum 48K e Spectrum Plus

LOAD "" e poi premere ENTER

CASSETTA Spectrum 128K, Spectrum +2 e Spectrum +3 Selezionare modalità 48K.

LOAD "" e poi premere ENTER

DISCHETTO Spectrum +3

Inserire il dischetto nel drive, quindi premere ENTER.

CONTROLLI

Avanti



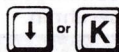
Cambio andatura
(Lenta, media o veloce)



Guarda Su



Indietro



Cambio angolatura
(Piccola, Media o Grande)
(Per lo stato corrente, vedi ieroglifici sopra orologio)



Guarda Giù



Sinistra

A pistola fuori,
muove anche il mirino



Conversione a U



Faccia Avanti
(Utile quando disorientato)



Destra



**Pistola fuori/
Ripone pistola**



Cambio Altezza
(In piedi o abbassato)



Riposo

Calma il Cuore



Spara



Interruzione gioco
(Salva, carica e abortisce)



CARICAMENTO

AMSTRAD CPC

CASSETTA

Resettare il computer premendo contemporaneamente i tasti CTRL, SHIFT e ESC. Inserire la cassetta nel registratore, quindi riavvolgere, premere contemporaneamente i tasti CTRL ed ENTER piccolo, poi premere PLAY sul registratore e poi ancora un tasto qualsiasi.

DISCHETTO

Inserire il dischetto nel drive, quindi battere RUNDISC (ENTER).

CONTROLLI

Avanti	 or 	Cambio andatura (Lenta, media o veloce)		Guarda Su	
Indietro	 or 	Cambio angolatura (Piccola, Media o Grande) (Per lo stato corrente, vedi ieroglyphici sopra orologio)		Guarda Giù	
Sinistra A pistola fuori, muove anche il mirino	 or 	Conversione a U		Faccia Avanti (Utile quando disorientato)	
Destra	 or 	Pistola fuori/ Ripone pistola		Cambio Altezza (In piedi o abbassato)	
Riposo Calma il Cuore		Spara	 or 	Interruzione gioco (Salva, carica e abortisce)	

RINGRAZIAMENTI

Total Eclipse è stato disegnato e programmato dalla Major Developments, con Chris Andrew, Ian Andrew & Paul Way. Disegno di copertina di Steinar Lund. Disegnatore aggiunto Peter Carter. Hanno collaborato Kim Carpenter, Helen Andrew, Andy Tait, Sean Ellis & Mary Moy.

GARANZIA

Qualora il caricamento di Total Eclipse non si verificasse, si prega di rimandare il disco o il nastro difettoso all'indirizzo sotto indicato, facendo attenzione a che sia ben protetto durante il transito. La merce verrà sostituita gratuitamente. Questa offerta non pregiudica i diritti legali del cliente. Incentive Software Ltd, Zephyr One, Calleva Park, Aldermaston, Berks. RG7 4QW.

AVVISO

© 1988 della Incentive Software Ltd.

Il prodotto di software qui contenuto, nonché tutte le illustrazioni relative e la documentazione, sono coperti da copyright. Tutti i diritti sono riservati dalla Incentive Software Limited. Qualsiasi copiature, noleggio, prestito, esecuzione e diffusione non autorizzate, sono rigorosamente vietate.

FREESCAPE è un marchio della Incentive Software Limited.