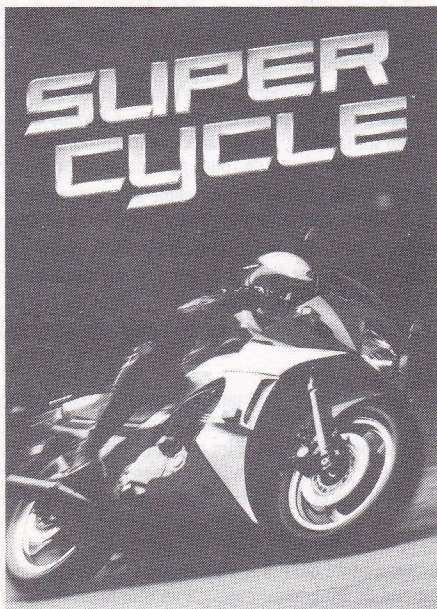




Manuel d'instructions
Instruction manual

Commodore 64/128

INTRODUCTION

La course a commencé - roue contre roue - les moteurs grondent et la gomme brûle. C'est le défi de «Super Cycle». Avant de commencer, choisissez votre machine et votre blouson de cuir. Choisissez soigneusement car le danger approche.

Vous et votre machine serez poussé au maximum par la course, les autres participants et par le chronomètre inflexible.

Vous devez terminer chacune des courses en un temps limité pour pouvoir continuer. Un accident... et vous perdez de précieuses secondes. Chacune des courses pose un nouveau défi: de l'eau sur la route, du verglas, des barrières et autres obstacles dangereux. Lorsque vous voyez un signal de route glissante, ne le négligez pas.

La course se poursuit nuit et jour, à la ville comme à la campagne, dans les collines, les montagnes ou le désert, constamment balisés jusqu'à Cap Canaveral.

Continuez d'accélérer à l'aide de vos vitesses, faites votre chemin en n'hésitant pas à heurter vos concurrents. Essayez d'atteindre votre vitesse maximum en prenant garde de ne pas perdre le contrôle de votre machine.

Bonne chance. Vos réflexes ont intérêt à être aussi rapides que les virages sont difficiles.

OBJECTIFS

Vous devez terminer chaque course dans un temps spécifié afin de participer à la course suivante. Attention aux autres concurrents - vous pouvez les heurter... mais ils le peuvent aussi. Dépassez le peloton et évitez les obstacles de la route - les accidents font perdre un temps précieux. En finissant toutes les courses d'un niveau de difficulté vous pourrez avoir un drapeau près de votre nom dans le tableau des scores.

POUR COMMENCER A JOUER

- Installez votre Commodore 64/128 comme montré dans votre manuel.
- Branchez la manette de jeu comme expliqué dans le manuel.

DISQUETTE:

- Placez votre disquette «Super Cycle» dans le lecteur de disquette, l'étiquette tournée vers le haut.
- Allumez votre ordinateur.
- Avec la cartouche FASTLOAD, appuyez sur la touche C = en même temps que sur celle marquée **RUN/STOP**.
- Sans FASTLOAD, tapez **LOAD""**,8,1 et appuyez sur **RETOUR (RETURN)**.

CASSETTE:

- Mettez l'ordinateur et le lecteur de cassette sous tension
- Insérez la cassette dans le lecteur de cassette, rembobinez éventuellement. Appuyez sur **SHIFT** et **RUNSTOP** en même temps. Pressez le bouton **LECTURE (PLAY)** du magnétophone.
- Choisissez votre machine et votre blouson de cuir.
- Choisissez le niveau de difficulté.
- Pour remettre le tableau des scores à zéro, insérez la disquette «Super Cycle», allumez votre ordinateur puis tapez **LOAD "ERASE HIGH SCORE", 8**
- Appuyez sur la touche **RETOUR (RETURN)**, puis tapez **RUN** et appuyez sur la touche **RETOUR (RETURN)**.
- A n'importe quel moment pendant la course, tapez **RUN/STOP** pour revenir à l'écran initial. A l'écran initial, celui des scores ou celui de sélection, le fait d'appuyer sur **F1** vous envoie au début du tableau des scores. Dans ce tableau, **F7** fait descendre et **F5** fait monter.
- Vous êtes lancé.

LES COMMANDES

Poussez vers l'avant votre manette pour accélérer et vers l'arrière pour ralentir, à gauche et à droite pour vous diriger.

Il y a 3 vitesses. Pour passer à la vitesse supérieure, poussez votre manette vers l'avant et appuyez sur le bouton de feu. La manette étant centrée, appuyez simplement sur le bouton de feu pour rétrograder d'une vitesse. Les trois voyants au centre du tableau de bord indiquent sur quelle vitesse vous êtes. Le voyant supérieur indique la plus grande vitesse, le voyant inférieur la plus basse. Les voyants s'allument en jaune.

LA COURSE

Chaque course a un temps limité. Au bas de l'écran est indiqué le temps qu'il vous reste et le total de vos points. Plus grande sera la distance, meilleur sera votre score. Attention aux obstacles prévus ou imprévus. Vous ne savez pas ce que vous allez trouver: réverbères, taches d'huile, même les plots qui rétrécissent la route, la transformant en une simple ligne. Faites attention aux drapeaux bonus - heurtez-les pour des points supplémentaires et du temps.

Le temps est calculé au plus juste, accélérez et rétrogradez avec précision et vous aurez une chance de finir premier, en haut de la liste des scores.

INTRODUCTION

Open road racing — wheel to wheel — pistons screaming and rubber burning. That's the challenge of SUPER CYCLE. Before you begin, choose your machine and your leathers. Choose carefully, there's an ordeal ahead.

You and your machine will be pushed to the max by the course, the other competitors, and the relentless clock.

You must complete each of the race courses within a time limit, in order to continue. Crash, and you lose valuable seconds. Each of the more than seven courses poses unique challenges — water on the road, ice, road barricades and other dangerous obstacles. When you see a road sign that means slippery when wet, you better listen.

There's day and night courses, city and country, hills and mountains, desert courses and streaking through the sunlight next to Cape Canaveral.

Accelerate up through the gears, jockey for position and bump the other riders. Go for top speed, but try not to go out of control.

Good luck. Your reflexes better be as sharp as the turns up ahead.

OBJECTIVE

You must complete each race course within the specified time, in order to go on to the next course. Watch out for the other riders — you can bump them and they can bump you. Steer through the pack, and avoid road obstacles — crashing eats up valuable time. Complete all the courses at one of the difficulty levels and you get a checkered flag next to your name on the racing scoreboard.

GETTING STARTED

- Set up your Commodore 64®/128™ Computer as shown in the owner's manual.
- Plug in the joystick as shown in the owner's manual.
- Place your SUPER CYCLE disk in the disk drive with the label side up.
- Turn the computer on.
- With the Fast Load Cartridge, press the **C** = (Commodore) key and the **RUN/STOP** key together.
- Without Fast Load, type **Load ""*,8,1** and press the **RETURN** key.
- If you have a Super Cycle CASSETTE, place it in the Data cassette Unit and fully

rewind the tape to the left. Press and hold down **SHIFT**, then press **RUNSTOP** whilst holding **SHIFT**. Start the tape as prompted. When each section has loaded press the **SPACE** bar.

- Next make your selections for the cycle you'll race and your leathers.
- Choose your difficulty level.
- If you want to clear out all the names and scores from the racing scoreboard, insert the **SUPER CYCLE** disk, turn the computer on, and type **LOAD «ERASE HIGH SCORE»**, 8 and press **RETURN**.

Then type **RUN**, and press **RETURN**.

- At any time while racing, press **RUN/STOP** to return to the title screen. From the title screen, Racing Scoreboard or select screen, pressing **F1** takes you to the top of the Racing Scoreboard. On the Racing Scoreboard, **F7** scrolls down and **F5** scrolls up.
- You're off!

THE CONTROLS

Push forward on the joystick to accelerate, and pull back to slow down. Push left or right with the joystick to steer.

There are three gears. To gear up, push the joystick forward and press the fire button. With the joystick centered, simply press the fire button to gear down. The three lights in the center of the dash indicate what gear you're in. The top light is the highest gear. The bottom light is the lowest gear. The light is colored yellow for the gear you're in.

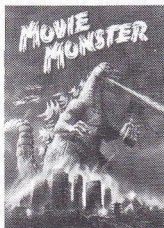
RACING

Each course has a set time limit. The bottom of your dash shows your elapsed time, and your total points. The more distance you cover, the more points you accumulate.

Watch out for road conditions and unusual obstacles. You never know what you're going to find out there. Lamp posts, oil slicks, even road pylons that narrow the course to a single lane. Watch for special bonus flags — hit those for extra points and time.

Time it just right, cut and accelerate with split second precision, and you could end up on top. On top of the racing scoreboard!

Aussi disponible dans le catalogue EPYX pour COMMODORE 64/128
 Other great EPYX games for COMMODORE 64/128



Commodore 64 is a trademark and Commodore 128 is a registered trademark of Commodore Electronics Limited.
 Commodore 64 et Commodore 128 sont des marques déposées de Commodore Electronics Limited.



D3M / PEMCT,
61 rue Ponthieu
75008 PARIS

CARTE DE GARANTIE D3M

Merci d'avoir acheté un jeu vidéo D3M. Veuillez remplir cette carte de garantie, afin que nous puissions vous tenir informé des nouveaux produits et des promotions de D3M.

Nom _____ Téléphone _____

Adresse _____

Ville _____ Code postal _____

(51) Date d'achat _____ (52) Jeu acheté _____

(53) Mon ordinateur est un: ☐ Apple (1) ☐ Atari (3) ☐ Amstrad (4) ☐ Commodore 64/128 (5)
☐ IBM (6) ☐ Macintosh (8) ☐ Autre (7) _____

(510) Avez-vous déjà rempli une carte de garantie lors d'un achat D3M? ☐ Oui ☐ Non

(54) Dans quel type de magasin avez-vous acheté votre jeu?

☐ Grand magasin ☐ Magasin d'électronique ☐ Magasin de jouets ☐ Magasin informatique
☐ Magasin de logiciels ☐ Magasin de disques ☐ Vente par correspond. ☐ Magasin audio/vidéo
☐ Autre: _____

(55) Depuis combien de temps avez-vous un ordinateur?

☐ Moins d'1 an (1) ☐ 1-2 ans (2) ☐ 2-3 ans (3) ☐ 3-4 ans (4) ☐ Plus de 5 ans (5)

(56) Pensez-vous acheter un autre ordinateur? ☐ Oui ☐ Non

☐ Type: ☐ Apple (1) ☐ Atari (3) ☐ Amstrad (4) ☐ Commodore (5) ☐ IBM (6) ☐ Macintosh (8) ☐ Autre (7) _____

(57) Profession: ☐ Prof. libérale ☐ Commerce ☐ Etudiant
☐ Empl. bureau ☐ Gestion/affaires ☐ Autre: _____

(58) Renseignements sur l'acheteur: Sexe _____ Age: ☐ Moins de 10 (A) ☐ 11-14 (B) ☐ 15-18 (C)
☐ 19-24 (D) ☐ 25-35 (E) ☐ 35 et + (F)

(59) Personne qui utilise le plus ce jeu en dehors de l'acheteur:

Sexe _____ Age: ☐ Moins de 10 (A) ☐ 11-14 (B) ☐ 15-18 (C)
☐ 19-24 (D) ☐ 25-35 (E) ☐ 35 et + (F)

(513) Combien de jeux vidéo possédez-vous? _____ (514) Combien de jeux D3M possédez-vous? _____

(515) Préférez-vous les jeux d'action ☐ ou les jeux de rôle/stratégie ☐ ?

(511) Quel est votre jeu vidéo préféré? _____

(512) Quel magazine informatique lisez-vous? _____