

ROLAND à LASCAUX

(ROLAND IN THE CAVES)

Vous êtes dans le futur, en 2464, et votre fusée spatio-temporelle, a atterri sur une planète étrangère appelée Lascaux. Etant d'un naturel curieux, vous décidez de l'explorer. Vous disposez d'un pouvoir surnaturel qui vous aide dans vos explorations, en vous transformant en un être étrange. Sur cette mystérieuse planète Lascaux, les êtres sont tous petits et sautent comme des puces. Cependant au cours de votre exploration vous faites un voyage inattendu en tombant de plus en plus bas à travers un puits sombre qui débouche dans une étrange caverne où des plantes carnivores vous menacent sans parler du ptérodactyle affamé.

Vous devez éviter ces dangers, échapper à vos ennemis en utilisant votre pouvoir de sauteur qui vous permettra de sortir de la caverne meurtrière. Cependant, vous n'êtes pas plus tôt sain et sauf que cela recommence. Vous retombez dans la caverne mais cette fois les plantes carnivores se sont multipliées bien décidées à ne pas vous laisser échapper. Bonne chance!

Chaque fois que vous arrivez à vous échapper de la caverne, votre score est multiplié par un nombre dépendant du niveau de votre habileté dans ce jeu.

INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT

Mettre le système en marche en suivant les instructions du guide de l'utilisateur.

Mettre la disquette dans le lecteur et tapez: RUN "DISC", puis appuyez sur (ENTER). Le programme sera alors exécuté.

Compatible avec le Joystick Amsoft.

NE JAMAIS ALLUMER NI ÉTEINDRE LE SYSTÈME S'IL Y A UNE DISQUETTE DANS LE LECTEUR POUR ÉVITER TOUT RISQUE D'ENDOMMAGEMENT.

CONTRÔLES

G	= Début du jeu
Z	= saut à gauche
/	= saut à droite
↑ ↓ ← →	= Déplacement du fond (touches curseur)
A	= ABANDON

Quand les touches Z ou / sont appuyées, un indicateur de force apparaît à gauche sur l'écran. La force indiquée lorsqu'on relâche la touche donne la force du saut. À gauche de l'indicateur de force est le score. Il commence à 100 et diminue chaque fois que vous sautez.