

ENGLISH cont.



ROAD RUNNER - THE GAME

You take the part of Road Runner and must progress through four scenes. With two "takes" each scene.

Take 1 Objective

Road Runner must eat as much bird seed as possible during the time allowed, whilst dodging a variety of hairbrained traps the coyote has set up. The energy collected from feeding on bird seed will be required for Take 2.

Meanwhile, Wile E Coyote patrols the skies in a number of A.C.M.E. disguises, trying to drop a variety of objects on to Road Runner to make him lose his energy.

Controls for Take 1

Joystick moves left or right	Road Runner moves left or right.
Up	Road Runner jumps
Down	Road Runner jumps
Fire	Road Runner pecks at seed

Take 2 Objective

Road Runner must run as fast as possible to escape from the pursuing Wile E Coyote who travels on a rocket, balloon, Jet pack, or Rocket Surfboard. Watch out for obstacles, and flying birds.

The section is complete when you come to a gap in a bend in the road. Road Runner will jump the gap, but Wile E Coyote falls into the valley below.

Controls for Take 2

Joystick up	Road Runner jumps
-------------	-------------------

LOADING INSTRUCTIONS

Press CTRL & small ENTER then press PLAY.

KEYS

Q	UP	P	RIGHT
A	DOWN	SPACE	FIRE
O	LEFT	F	FREEZE

KEYS RE-DEFINABLE OR USE JOYSTICK



Bip Bip! Voici le Road Runner qui arrive - l'oiseau fantastique né pour courir! Comme une machine à mouvement perpétuel il est rapide comme la foudre - et intelligent aussi.

Son ennemi juré - Wile E. Coyote - n'a qu'un but dans la vie: d'attraper le Road Runner et d'en faire un plat succulent. Il est le Coyote le plus affamé de la ville.

Wile E. Coyote est toujours en train d'inventer des combines ingénieuses pour attraper l'oiseau le plus rapide de l'ouest, mais Road Runner est difficile à avoir, et réussit toujours à retourner la situation contre son ennemi malin.

ROAD RUNNER - LE JEU

Vous jouez le rôle du Road Runner et vous devez progresser à travers quatre scènes. Il y a deux "Prises" dans chaque scène.

Prise 1 Le But

Road Runner doit manger le plus de grains à oiseau possible pendant le délai permis, tout en évitant les divers pièges farfelus que le coyote a posés. L'énergie stockée en mangeant les grains à oiseau lui sera nécessaire pendant la Prise 2. Pendant ce temps Wile E. Coyote patrouille le ciel dans de nombreux déguisements A.C.M.E. et essaie de laisser tomber de divers objets sur le Road Runner afin qu'il perd son énergie.

Les contrôles pour la Prise 1

Bougez le Joystick
à gauche ou à droite
En haut

En bas

Feu

Road Runner va à
gauche ou à droite
Road Runner
saute.

Road Runner se
baisse

Road Runner
picote les grains à oiseau

Prise 2 Le But

Road Runner doit courir aussi vite que possible pour échapper à Wile E. Coyote qui se sert d'une fusée, d'un dirigeable, d'un moteur à réaction personnel ou d'une planche de surf à fusée. Attention aux obstacles et aux oiseaux volants.

La section se termine quand, au cours d'un virage, il y a un trou dans la route. Road Runner sautera le trou mais Wile E. Coyote tombera dans la vallée en dessous.

Les contrôles pour la Prise 2

Joystick en haut Road Runner saute

Comment Charger

Appuyez sur CTRL et la petite touche d'ENTREE puis appuyez sur PLAY

Touches

Q	En haut
A	En bas
O	A gauche
P	A droite
Barre d'espace	Feu
F	Pauser

Vous pouvez redéfinir les touches ou utiliser un joystick

Hi-Tec games are available from leading independent game stores and most high street multiple retailers who stock computer games.

If however you experience difficulty obtaining our games then please write to us at the address below and we will send you our information pack along with the address of your nearest stockist.

© PAL Developments 1991

Published under license by Hi-Tec Software Ltd.

All rights reserved. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Hi-Tec Software Ltd. is strictly prohibited.

HI-TEC SOFTWARE LTD. P.O. BOX 299 SHEFFIELD S7 2EZ

FAX: 0742 580547

1991-1992



HITEC SEAL OF QUALITY ASSURANCE