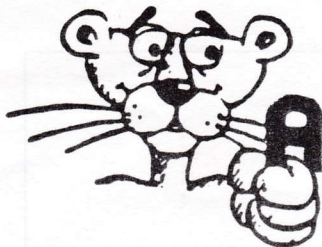


LA PANTHERE ROSE

ATARI - AMSTRAD - AMIGA



Après avoir mené la grande vie, la Panthère Rose est de nouveau fauchée. Elle doit se mettre à la recherche d'un travail. Etre majordome est un emploi idéal, qui permet de vivre dans de superbes demeures et de les dévaliser pendant la nuit, sans risque. Si la Panthère Rose réussit cinq cambriolages, elle pourra prendre des vacances au soleil, pour récupérer de ce dur labeur. Dur labeur, en effet, car les maîtres de la Panthère Rose sont somnambules. Il faut qu'elle évite qu'ils se réveillent afin de poursuivre son cambriolage sans être repérée.

Mais l'inspecteur Clouseau veille. Cela fait des années qu'il essaye de prendre la Panthère Rose en flagrant délit. Comment la Panthère Rose va t-elle réussir sans être prise? Elle a plus d'un tour dans son sac...

LE JEU

La panthère Rose peut choisir où elle veut aller :

- à la recherche d'un emploi (choisir un des employeurs)
- au grand magasin (plus l'employeur est riche, plus la Panthère Rose doit être bien habillée. Si elle a assez d'argent, elle peut s'acheter une cravate ou un chapeau haut de forme)

Une fois équipé, vous pouvez aller vous présenter. Vous pourrez être embauché dans les plus riches maisons, si vous avez déjà travaillé ailleurs avant.

Pour les différentes maisons vous avez besoin :

- Maison 0 : -
- Maison 1 : un chapeau haut de forme
- Maison 2 : une montre en or
- Maison 3 : des références (falsifiées)
- Maison 4 : une voiture

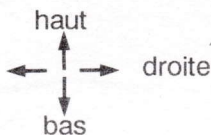
Faites ce que vous pouvez, la Panthère Rose appréciera.

COMMENT CONTROLER LA PANTHERE ROSE



Avancer :

gauche



Gonfler des Objets :

Appuyer trois fois sur le bouton de tir

Réorienter le somnambule :

Joystick Gauche/droite et Tir

Appeler le menu de sélection : Joystick en bas et Tir

Activer un objet :

Joystick en haut et tir

Contrôle dans le menu de sélection:

Liste des objets (dans la bulle): Joystick Gauche/Droite

Sélection du réveil :

Joystick en bas

Activer :

Bouton de Tir

Retour au jeu :

Joystick en Haut

L'ECRAN DE CONTROLE



a) Montre l'état de fatigue de la Panthère Rose. Gardez-la éveillée sans réveiller les autres habitants

b) La Panthère Rose pense (bien sûr). Sélectionner l'objet à gonfler

c) Le Titre: Juste pour vous rappeler que vous jouer à la Panthère Rose (Ne l'oubliez jamais)

d) Le magot: quand il est rempli, la Panthère Rose peut arrêter de travailler

e/f) Le score et le nombre de vies restantes

COMMENT GUIDER LES SOMNAMBULES



1) Si la Panthère Rose se place devant le somnambule en position défensive (Tir et direction), celui-ci changera de direction en heurtant la Panthère Rose.

2) Si vous voulez que le somnambule fasse demi-tour, la Panthère Rose doit se mettre dans le sens de la direction voulue et sonner la cloche.



La Panthère Rose a plus d'un tour dans son sac : elle peut gonfler des objets. Par exemple une fausse Panthère Rose en plastique pour que le somnambule tourne en rond et attire l'attention de l'inspecteur. Même le trou gonflable est un piège pour l'inspecteur. Pour diriger les somnambules à distance, la Panthère Rose peut disposer des catapultes et des tableaux qui les guident et leur fait éviter les obstacles. Pour l'utilisation des autres objets, vous verrez bien!

CONDITIONS DE GARANTIE

INFOGRAMES garantit tous ses produits, pendant une durée d'un an à partir de la date d'achat, contre tout vice de fabrication.

En cas de retour, les cassettes ou les disquettes défectueuses seront échangées après vérification. Pour échanger un modèle défectueux, veuillez vous adresser à votre revendeur INFOGRAMES et lui remettre la cassette ou la disquette dans son emballage d'origine.

Vous pouvez éventuellement échanger directement votre produit en vous adressant à :

INFOGRAMES / ECHANGES

79, rue Hippolyte KAHN - 69100 VILLEURBANNE

Pour cela appelez le service échange au 78.03.18.46 afin d'obtenir un numéro de retour.

Il ne sera fait aucun échange de cassette ou disquette ayant été détériorée volontairement ou involontairement par l'utilisateur (tentative de duplication, exposition au soleil, à des rayons magnétiques, chutes, etc...).

IMPRIMÉ EN FRANCE

IMPRESSION 

BP 28 - 06338 GRASSE CEDEX