

QUASIMODO

(Le Bossu de Notre-Dame)

INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT

Mettre le système en marche en suivant les instructions du guide de l'utilisateur.

Mettre la disquette dans le lecteur et tapez: RUN "DISC", puis appuyez sur (ENTER). Le programme sera alors exécuté. Compatible avec le Joystick Amsoft.

NE JAMAIS ALLUMER NI ÉTEINDRE LE SYSTÈME S'IL Y A UNE DISQUETTE DANS LE LECTEUR POUR ÉVITER TOUT RISQUE D'ENDOMMAGEMENT.

Les instructions de jeux apparaîtront sur l'écran.

Compatible avec la manette de jeux JY1 d'AMSOFT. Quasimodo doit aller au secours d'Esmeralda, emprisonnée dans la forteresse du château. Il faut sauter le long des remparts, se balancer au dessus d'un fossé en flammes, éviter les flèches et les boulets et se tenir à l'écart surtout du chevalier qui le poursuit. Il y a 15 scènes différentes, de plus en plus difficile ! Bonne chance !

SCORE

Le Héros gagne une cloche chaque fois qu'il a terminé un mur. Avec cinq cloches, vous gagnez un Super-Bonus. Chaque étape vous donne un score. Et sur votre écran apparaissent votre score, le nombre de vie qui vous restent, et les Super Bonus. Vous gagnez des points supplémentaires à la fin de chaque écran et aussi si vous n'avez pas perdu de vies.

CONTROLES

La manette de jeu contrôle le Héros. Appuyez pour le faire sauter.

Ce jeu ne marche qu'avec la manette de jeux JY1 d'AMSOFT.

Copyright Ocean 1984