

LOADING INSTRUCTIONS

Make sure the tape is fully rewound.

Press **CONTROL** and the small **ENTER** key together.

You should now see "RUN" on the screen, if not then try again.

Follow the screen commands, i.e. press **PLAY** on your tape recorder and then press any key on the computer.

PLAYING INSTRUCTIONS

The object of the game is to guide your frog across the busy main road, avoiding the traffic, then cross the river by jumping onto logs and turtles, in order to reach the safety of the frog-homes on the opposite bank.

When all five frog-homes have a frog in them the screen will be cleared and the game restarted, with an increased level of difficulty.

Joystick or Keyboard can be used. Keyboard keys can be redefined.

Published by **R&B SOFTWARE MARKETING LTD.**
Copyright 1985 **DJL SOFTWARE.**

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Vérifier que la bande est complètement enroulée.
Enfoncer simultanément la touche CONTROL et la petite touche ENTER.

La mention "RUN" doit alors apparaître sur l'écran; si elle n'apparaît pas, essayer de nouveau.

Suivre les instructions sur l'écran, à savoir enfoncer la touche PLAY du lecteur de cassette puis n'importe quelle touche de l'ordinateur.

INSTRUCTIONS DE JEU

Le but du jeu est de guider votre grenouille à travers cette rue très passante, en évitant la circulation, puis de lui faire traverser la rivière, en sautant sur les souches et les tortues, afin qu'elle regagne la sécurité d'une des maisons de grenouille située sur la rive opposée.

Quand les cinq maisons de grenouille sont toutes occupées par une grenouille, l'image disparaît et le jeu recommence à un niveau de difficulté supérieur. Il est possible d'utiliser soit le manche à balai soit le clavier. Il est possible de redéfinir les touches du clavier.

LADIANWEISUNGEN

Stellen Sie sicher, daß das Band ganz zurückgespult ist.

Drücken Sie gleichzeitig die Control- und kleine Enter-Taste.

Jetzt müßte "RUN" auf Ihrem Bildschirm erscheinen; falls nicht, versuchen Sie es noch einmal.

Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen, d.h. drücken Sie PLAY auf Ihrem Bandaufnahmegerät und anschließend jede beliebige Computertaste.

SPIELREGELN

Ziel des Spiel ist es, den Frosch über eine sehr verkehrsreiche Straße auf die andere Straßenseite zu bringen, indem Sie dem Verkehr ausweichen; anschließend müssen Sie versuchen, mit dem Frosch auf Baumstämme und Wasserschildkröten zu hüpfen, um den Fluß zu überqueren und um auf die gegenüberliegende Uferseite in die Froschhäuser, und somit in Sicherheit zu gelangen.

Sobald sich in allen 5 Froschhäusern ein Frosch befindet, wird der Bildschirm für das nächste Spiel mit einer höheren Schwierigkeitsstufe freigegeben. Joystick und Tastenfeld können benutzt werden. Die Tasten des Tastenfeldes können neu bestimmt werden.