

DRILLER (le forage)

INSTRUCTION DE CHARGEMENT

AMSTRAD

CASSETTE

Remettez l'ordinateur à zero en appuyant sur les touches CTRL, SHIFT et ESC simultanément.

Chargez la cassette et réembobinez, appuyez sur CTRL et les petites touches ENTER ensemble - ensuite appuyez sur la touche PLAY du lecteur et une touche quelconque.

DISQUE

Insérez le disque dans le lecteur - tapez RUN"DISC" appuyez sur ENTER.

La station Fédéral de Sécurité vous demandera un code de passe, du briefing de la Fédération. Tapez le mot à l'endroit indiqué (ignorez les titres) appuyez sur ENTER.

CONTROLES

AMSTRAD

MOUVEMENT

avancez	↑ ou O
reculez	↓ ou K
à gauche	← ou Q
à droite	→ ou W
feu (si le curseur est allumé)	COPY ou Ø

ATTAQUE

montez curseur	↑ ou O
descendez curseur	↓ ou K
curseur à gauche	← ou Q
curseur à droite	→ ou W
feu (lasers)	COPY ou Ø

SPACE (bar d'espacement)
(change entre mode de mouvement et attaque)

POSSIBILITE DE CONTROLE PAR JOYSTICK

AUTRES CONTROLES

regardez vers le haut	P	augmentez taille de pas	S
regardez vers le bas	L	diminuez la taille de pas	X
penchez à gauche	N	montez verticalement	R
penchez à droite	M	tombez verticalement	F
augmentez l'angle	A	écran d'information	I
diminuez l'angle	Z	(options -chargez, sauvegardez et terminez)	

demi-tour U
 forez D
 (téléportez plate-forme d'Evath et forez dans ce mode)
 annulez forage C
 (téléportez plate-forme sur l'Evath)
 curseur allumé/éteint +
 (dans le mode mouvement seulement)

VOTRE MISSION

La planète Evath a deux lunes, Mitral et Tricuspid. Les minéraux de Mitral ont été beaucoup exploités par des hors la loi, les Ketars, qui ont maintenant quitté la lune.

Une vaste quantité de gaz s'est accumulée sous la surface de Mitral - si Mitral explose les milliers d'Evathians seront tués quand la planète quittera son orbite.

Le gel qui résultera tuera la population entière de votre planète ! Les scientifiques ont calculé qu'un météore doit heurter Mitral en quelques heures - ceci, seul, provoquera le désastre.

Votre mission est de rendre Mitral sûr en positionnant une plate-forme au-dessus de chaque poche de gaz dans chaque secteur avant que le météore heurte la lune.

Afin de réussir vous aurez besoin de :

- 1/ entrer dans chacun des 18 secteurs.
- 2/ déterminer le centre de la poche de gaz et placer le derrick sur chaque secteur pour libérer au moins 50 % du gaz. (Utilisez les indices géologiques, l'intuition ou simplement des essais pour faire ceci).
- 3/ localiser et absorber une quantité suffisante de cristaux Rubicon pour votre survie.
- 4/ éviter et/ou détruire les signaux lasers et les Skanners.

Sous-mission : Accumulez un taux de succès le plus élevé que possible !

Vous venez d'atterrir sur une des surfaces artificielles de Mitral. Vous êtes dans votre sonde de fouille. Le monde dépend de vous - vous avez été choisi...vous devez réussir.

LE FORAGE

Pour extraire le gaz sous chaque plate-forme vous devez placez le derrick juste au dessus de l'endroit où le gaz se trouve. En appuyant sur la touche appropriée sur votre clavier - un signale est emis qui informe la population d'Evath de votre position.

Le signale est transmis par satellite alors la réponse est presque immédiate - une plate-forme vous est téléporté et arrive devant votre sonde de fouille (qui se trouve devant votre écran d'observation.) La positionnement exacte est difficile, mais peut être maîtrisé après un peu d'expérience.

Les plate-formes coûtent très chers - matériel et main-d'oeuvre, si vous faites un erreur pendant la positionnement la plate-forme doit retourner sur Evath pourqu'elle puisse être réutilisée.

Le gaspillage n'est pas permis.

Les téléporteurs utilisent de l'énergie des engins d'envoi et de reception.

Vous pouvez extraire plus de gaz si vous positionnez la plate-forme le plus près du centre que possible de chaque accumulation de gaz. Si vous puisiez 50 % ou plus du gaz, l'operation a été un succès et le secteur 'est plus dangereux.

Vous devez laisser la plate-forme - bienque la quantité de gaz affichée augmente, le gaz s'échappe petit à petit. Si nécessaire et si vous avez suffisamment d'énergie vous pouvez positionner à nouveau la plate-forme pour extraire un plus grand pourcentage.

Le forage est fait avec un laser étroit - plus intense encore que ce qu'on utilise dans les armements. Quand le rayon laser s'arrête la pression fait monter le gaz qui brûle lentement et sous stricte contrôle.

Vous virez une flame au sommet du derrick si vous avez réussi.

A cause des prix élevés de production et de remplacement de matériel, la Fédération ne peut pas se permettre de prendre des risques avec ce matériel.

Les plate-formes ne sont pas particulièrement fragiles - mais une collision avec de gros objets peut les endommager.

Vous avez la meilleure qualité de plate-forme disponible - elle comporte le dernier nouveauté de sécurité - un champs protectif.

Ce bouclier est fait de particules 'icnizées' - son energie vient des gaz qui brûlent - et empêche votre embarcation d'approcher trop près et évite un accident !

CONSOLE DE CONTROLE - DETAILS

1. VIEWING WINDOW (fenêtre d'observation) : Ecran Transpex - dense et durable vous donne une vue générale des environs immédiats.
2. TRANSPORT INDICATOR (indicateur de transport) : une image visuelle indique votre mode de transport actuel.
3. MOVEMENT/ATTACK INDICATOR (indicateur de mouvement et d'attaque)
Affichage d'une flèche = mode de mouvement.
Affichage du curseur et des lasers = mode d'attaque.
N.B. Il est également possible d'utiliser les lasers en mode de mouvement - mais uniquement au centre de la fenêtre d'observation quand le curseur est allumé.
4. PLAN VIEW (l'angle de vue) montre la direction de votre fenêtre d'observation d'au dessus, c'est à dire, les lignes allant vers le haut = direction nord.
5. ANGLE TURN (l'angle de virage) mesure l'angle de tous les mouvements de rotation (5 - 90°)
6. STEP SIZE (taille de pas) mesure la taille de chaque mouvement dans votre direction.
7. VERTICAL EXTENSION (extension verticale) indique l'extension du corps central de la sonde au dessus des pistes extérieures. Le corps central peut être élevé à une hauteur fixe. Affiche "J" s'il est dans le 'jet' de reconnaissance actuellement.
8. ENERGY REMAINING (l'énergie qui reste) un graphique montre la quantité totale de l'énergie stocké à bord dans des cristaux Rubicon. L'énergie est nécessaire pour plusieurs opérations, si l'énergie atteint zéro (plus de graphique) votre embarcation sera immobilisé, hors d'action.
9. SHIELD STRENGTH (puissance du bouclier) un graphique montre l'efficacité du blindage de votre véhicule, si votre embarcation est endommagé la ligne du graphique diminue.
10. X, Y COORDINATES (coordonnées X, Y) montre votre position exacte sur chaque plate-forme ce qui est utile pour l'emplacement des derricks. Une plate-forme est une grille ou un carré - chaque côté = 8128 SDUS

11. VERTICAL HEIGHT (hauteur verticale) la distance perpendiculaire du corps central de votre véhicule au niveau de la plate-forme.
12. COUNTDOWN (compte à rebours) avant que le météore atteigne Mitral. Si le compte à rebours arrive à zéro et même un secteur reste dangereux...
13. SUCCESS RATING (taux de succès) indique votre taux de succès jusqu'ici.
14. OPERATION LIGHT INDICATORS (Indicateurs lumineuse d'opération) montre qu'une commande est entraînée d'être traitée.
15. SIDE VIEW (Vue de côté) montre la vue de côté de votre fenêtre d'observation par rapport avec votre position, c'est à dire les lignes allant vers la droite indiquent que vous regardez vers l'avant. Les lignes allant vers le bas indiquent que vous regardez la surface de la lune.
16. MESSAGE DISPLAY (affichage des messages) information divers de votre console d'ordinateur.
17. AREA INDICATOR (indicateur de la région) donne le nom du secteur d'où vous vous trouvez.

ECRAN D'INFORMATION

Quand l'écran d'information est demandé la fenêtre d'observation est remplacée temporairement par l'information ci-dessous :
(voir page 27)

AREA (région) chaque secteur a un nom pour faciliter l'orientation et l'établissement de plans. 'Sector' affiche le nom du secteur actuel.

RIG STATUS (état de la plate-forme) indique si les plate-formes sont bien positionnées. Il n'y a que 18 plate-formes disponibles alors vous pouvez installer qu'une par secteur.

GAS FOUND (gaz découvert) la quantité de gaz trouvée dessous le secteur actuel, en pieds cubes, après la positionnement de la plate-forme. Les 'unités' sont des restes d'une exploitation précédente de la terre et existent toujours dans la culture Evathian moderne.

PERCENTAGE TAPPED (pourcentage extrait) le pourcentage totale du gaz extrait. Vous pouvez en extraire plus si vous vous trouvez plus près du centre du reservoir de gaz.

GAS TAPPED (gaz extrait) la quantité de gaz que la plate-forme a libéré. C'est à dire : gaz trouvé X % extrait = gaz extrait.

TOTAL SECTORS (total des secteurs) affiche "18" le nombre total de secteurs à dégager.

SAFE SECTORS (secteurs sûrs) le nombre de secteurs d'où on a déjà extrait plus d'un moitié de leur volume total en gaz.

LOAD/SAVE (chargez/sauvegardez) retrouvez/sauvegardez votre position de jeu sur la bande ou le disque.

ABORT MISSION (arrêter la mission) seulement si tous les atouts sont contre vous ou que vous n'avez pas assez de temps. S'il s'agit simplement d'une urgence - ne le faites pas !