

CHRONOS

Au commencement, quand l'Univers était tout nouveau, les sept Dieux Souverains créèrent effectivement leurs propres races. Wodan créa alors l'Homme et Chronos créa les Tisserands de la Dimension Mystique, une race puissante que l'on croyait très intelligente et intègre.

Personne ne pouvait prévoir que les Tisserands deviendraient ambitieux et perfides et qu'ils comploteraient contre Chronos, jusqu'au jour où ils lancèrent leur attaque et emprisonnèrent le malheureux Chronos au-delà du monde de l'existence tel que nous le connaissons, dans une autre dimension de temps. Désespérés, les autres Dieux dépêchèrent leurs champions pour défaire les Tisserands et libérer Chronos.

Ceci n'a cependant absolument rien à voir avec vous car le jeu consiste à lancer des groupes de huit pixels consécutifs sur de plus grands groupes conglomérés de pixels dans l'espoir d'amasser un score mémorable.

LE JEU

Pour joindre Chronos qui est emprisonné dans sa dimension de temps, vous devez batailler à travers 6 niveaux différents. Chacun est infesté de plusieurs types de choses méchantes que

les Tisserands de la Dimension envoient pour essayer de vous empêcher d'atteindre Chronos. A mesure que vous approchez de la "Grotte de Chronos", le nombre de choses méchantes augmente. Méfiez-vous surtout des "yin-yangs" pivotants au niveau 5! Les Tisserands de la Dimension n'ont aucun scrupule et n'hésiteront pas lorsqu'il s'agit de se débarrasser de vous; soyez donc prêt à sortir avec fracas de la plupart des situations. Juste pour la préservation de soi, une précaution raisonnable à prendre serait: si la chose bouge ou semble être prête à bouger, abattez-la.

LE SCORE

Tous les extra-terrestres valent 50 points, les blocus laser extra-terrestres 100 points, les fusils extra-terrestres 150 points et les blocs de paysage normaux 50 points. Tous les dix-mille points, vous bénéficiez d'une vie supplémentaire.

Vous pouvez gagner des points supplémentaires si vous saisissez le B.O.N.U.S. bondissant tel qu'il apparaît sur l'écran. Commencez par le 'B'. Si vous ne le ramassez pas, il reviendra sans arrêt jusqu'à ce que vous l'ayiez attrapé. Ceci est valable pour toutes les autres lettres qui doivent être ramassées dans l'ordre correct. Les lettres valent le nombre

de points suivants:

B = 200
O = 400
N = 800
U = 1600
S = 3200

COMMANDES

Manche à balai ou Clavier

Amstrad

Les touches sont redéfinissables.

Spectrum

Q - Haut
A - Bas
O - Gauche
P - Droite
M - Feu

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

SPECTRUM

Taper LOAD " " et appuyer sur ENTER

AMSTRAD

Amstrad 464

Appuyer sur CNTRL et la petite touche ENTER

Amstrad 664/6128

Taper 1TAPE et appuyer sur RETURN

Appuyer sur CTRL et la petite touche ENTER

CHRONOS

Am Anfang, als das Universum noch neu war, erschafften die sieben Götter ihre eigenen Stämme. Wodan erschaffte die Menschen, und Chronos erschaffte die geheimnisvollen 'Dimensions Weber', ein mächtiger Stamm mit einem hohen Grad an Intelligenz und Rechtschaffenheit – so dachte man jedenfalls ...

Niemand konnte ahnen, wie gierig und tückisch sich die Weber zeigen würden, und in welcher Weise sie gegen Chronos vorgehen und Pläne aushecken würden, bis schließlich der Tag kam, an dem sie zuschlugen, und den hilflosen Chronos außerhalb der diesseitigen Welt, in einer anderen Zeitdimension, in die Falle lockten. Verzweifelt sandten die anderen Götter ihre Krieger aus, um die Weber zu schlagen und den eingekerkerten Chronos zu befreien.

All dies hat aber absolut nichts mit Ihnen zu tun. Im Spiel geht es darum, Gruppen von acht aufeinanderfolgenden 'Pixeln' (Bildpunkten) auf weit größere, zusammengeballte Gruppen von 'Pixeln' zu feuern, in der Hoffnung, eine möglichst hohe Trefferzahl zu erreichen.

SPIELABLAUF

Um Chronos, der in der fremden Zeitdimension

festgehalten wird zu erreichen, müssen Sie sich durch sechs verschiedene Ebenen durchkämpfen. Jede wimmelt von unterschiedlichen Arten von Ungeheuern, die von den 'Dimensions Webern' gesandt sind, um zu verhindern, daß Sie Chronos erreichen. Die Anzahl der Ungeheuer nimmt zu, je mehr Sie sich Chronos nähern. Passen Sie besonders auf die rotierenden 'Yin-Yangs' in Ebene fünf auf! Die 'Dimensions Weber' haben keine Skrupel und sie werden nicht zögern, wenn es dazu kommt, Sie auszuschalten. Seien Sie also darauf vorbereitet, sich Ihren Weg aus den meisten Positionen freizuschießen. Zum bloßen Zweck der Selbsterhaltung sollten Sie folgende Vorsichtsmaßnahme treffen: Schießen Sie auf alles, was sich bewegt, oder was aussieht, als könnte es sich bewegen.

TREFFERPUNKTE SAMMELN

Alle Widersacher zählen 50 Punkte, feindliche Laserblockaden zählen 100 Punkte, feindliche Geschütze 150 Punkte und natürliche Hindernisse 50 Punkte. Für jede zehntausend Punkte bekommen Sie ein Freileben.

Bonuspunkte können Sie erlangen, wenn Sie den springenden B.O.N.U.S. sammeln, sobald er auf dem Bildschirm erscheint. Fangen Sie mit dem

'B' an. Es wird solange wiedererscheinen, bis Sie es getroffen haben. Dies gilt für alle Buchstaben. Beachten Sie, daß sie in der richtigen Reihenfolge gesammelt werden müssen. Die folgende Liste zeigt die entsprechenden Punktwerte:

B = 200
O = 400
N = 800
U = 1600
S = 3200

KONTROLLE

Joystick oder Tastatur

Amstrad

die Tasten können neu definiert werden

Spectrum

Q - nach oben
A - nach unten
O - nach links
P - nach rechts
M - Feuer

LADEANWEISUNGEN

SPECTRUM

Schreiben Sie LOAD " " und drücken Sie die 'ENTER' Taste

AMSTRAD

Amstrad 464

Drücken Sie CNTRL und dann die kleine 'ENTER' Taste

Amstrad 664/6128

Schreiben Sie 1TAPE und drücken Sie dann die RETURN Taste, danach CNTRL und dann die kleine 'ENTER' Taste

CHRONOS

All'inizio dell'Universo i sette Signori crearono ciascuno una propria razza, e così Wodan creò l'Uomo e Chronos creò i Tessitori della Dimensione Mistica, una possente razza dalla profonda intelligenza e onestà - o almeno così si pensava...

Nessuno avrebbe potuto prevedere quanto i Tessitori si sarebbero rivelati infidi e ambiziosi, e quanto avrebbero tramato e complottato contro Chronos fino al giorno in cui riuscirono a catturarlo, imprigionandolo al di là del regno della nostra conoscenza, in un'altra dimensione temporale. Gli altri Signori, impauriti, mandarono allora i loro campioni per cercare di sconfiggere i Tessitori e liberare Chronos.

Tutto questo, comunque, non ha niente a che fare con te, perché il gioco consiste nello sparare gruppi di otto pixel consecutivi contro agglomerazioni molto più grosse di altri pixel, sperando di accumulare un punteggio eccezionale!

IL GIOCO

Per poter raggiungere Chronos, che è prigioniero nella sua dimensione temporale, devi superare 6

livelli diversi. Ognuno di questi è infestato da vari tipi di esseri malvagi scatenati dai Tessitori per impedirti di arrivare a Chronos. Più ti avvicini alla "Caverna di Chronos", più gli esseri diventano numerosi; fa particolarmente attenzione agli "yin-yangs" rotanti nel livello 5! I Tessitori sono privi di scrupoli e non avranno esitazioni a sbarazzarsi di te, per cui sii pronto ad aprirti la strada sparando. Per pura e semplice sopravvivenza, la precauzione da adottare è: spara a tutto quello che si muove o che sta per muoversi!

PUNTEGGIO

Tutti gli alieni valgono 50 punti, gli sbarramenti laser 100 punti, i cannoni 150 punti e gli sbarramenti naturali del paesaggio 50 punti. Ogni 10.000 punti si ottiene una vita extra.

Si possono acquisire punti-premio se riesci a prendere il B.O.N.U.S. al balzo, quando appare sullo schermo. Inizia cercando di prendere la 'B'; se non ce la fai, questa continuerà a tornare finché ci riesci. Lo stesso vale per le altre lettere che devono essere prese nella sequenza corretta. Ogni lettera vale i seguenti punti:

B = 200
O = 400
N = 800
U = 1600
S = 3200

CONTROLLI

Joystick o Tastiera

Amstrad

I tasti sono ridefinibili

Spectrum

Q - Su
- Giu
O - Sinistra
P - Destra
M - Fire

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum

Battere LOAD " " e premere ENTER

AMSTRAD

Amstrad 464

Premere CNTRL ed ENTER minuscolo

Amstrad 664/6128

Battere 1TAPE e premere RETURN

Premere CNTRL ed ENTER minuscolo
