

**BUBBLE
BOBBLE**

BUBBLE BOBBLE

Incontrate BUB e BOB, i nostri brontosauri peso gallo che sono costretti a combattere contro grossi bulli facendo soffiare e scoppiare delle bolle. Prima di scontrarvi contro questi bulli dalla faccia di fronzo, fate molta attenzione perchè fare soffiare le bolle è meglio che scontrarsi con i bulli coi bazooka, e meglio di lanciare bombe dai biplani, ed è infine persino meglio di fare a pugni con questi barbari senza cervello. Quindi ora che abbiamo esposto brevemente le biografie di Bub e Bob, iniziate col curiosare nelle istruzioni di gioco elencate qui di seguito e cercate di diventare il miglior soffiatore di bolle BUBBLE BOBBLE dei dintorni.

Come Distruggere:

- 1- Vedi illustrazione sul pieghevole inglese 2- Vedi illustrazione 3- Vedi illustrazione
1) Soffiate le bolle 2) Bloccate i bulli 3) Imprigionateiii!!!

Facendo scoppiare le bolle contenenti il fuoco, il tuono e l'acqua che erano apparsi nello stadio precedente potrete distruggere rapidamente i bulli. Il Fuoco, il Tuono e l'Acqua si dirigono nel senso in cui voi vi protenderete.

Potrete persino rimbalzare sulle bolle (mantenendo abbassato il pulsante)!!!

COME COLLEZIONARE PUNTI:

Fate scoppiare le bolle per i seguenti punti: Riceverete dei bonus se distruggerete i Bulli!!!

- A- VEDI ILLUSTRAZIONE B- VEDI ILLUSTRAZIONE

CALCOLO DEL TEMPO PER I BERSAGLI:

Se ripulirete uno stadio velocemente potrete dirigerli verso bersagli a punteggio elevate nello stadio successive.

I BERSAGLI MAGICI:

I Bersagli Magici appaiono misteriosamente! Distruggeteli e guadagnate in potenza.

- C- VEDI ILLUSTRAZIONE D- VEDI ILLUSTRAZIONE

La cosa migliore è di distruggere molti nemici allo stesso tempo. Sarete in grado di raggiungere la "Vera fine" ripulendo tutti i cento stadi? Un "Inversione Improvvisa" vi aspetta a quel punto!

Un giocatore può entrare nel gioco in qualsiasi momento, premendo il pulsante fuoco. Inizierete il gioco con 8 punti extra a vostro favore. Per continuare a giocare dopo che avrete perso tutte le vostre vite, vi basterà premere il pulsante fuoco velocemente.

EXTEND Prendete tutte le lettere. Esse appaiono quando avrete distrutto molti nemici allo stesso tempo! Se impiegherete troppo tempo, invece, non riuscirete a farcela in questo gioco!

- E- VEDI ILLUSTRAZIONE

VI PREGHIAMO DI RIFERIRVI AL PIEGHEVOLE INGLESE PER LE ILLUSTRAZIONI!!

TASTI DI CONTROLLO

ATARI

- 1 OPPURE 2 PER COMINCIARE CON 1 O 2 GIOCATORI RISPETTIVAMENTE.

(Durante il Gioco)

- F1 PAUSA F10 USCITA DAL GIOCO

LE LEVE DI COMANDO

- PRESA 1 PER GIOCATORE 1 PRESA 2 PER GIOCATORE 2

LEFT AND RIGHT: MOVIMENTO A SINISTRA E A DESTRA UP: SALTO

FIRE: FARE LE BOLLE/UNIRSI AL GIOCO

AMSTRAD

- GIOCATORE 1 SINISTRA O DESTRA P SALTO Q

FARE LE BOLLE SPACE

- GIOCATORE 2 LEVA DI COMANDO F1 PAUSA ESC USCITA DAL GIOCO

ISTRUZIONI PER IL CARICO

ATARI AUTO BOOT - INSERIRE IL DISCO ED ACCENDERE IL COMPUTER.

AMSTRAD CPC6128 - DISC COMPORRE SULLA TASTIERA RUN "BB"

CPC464 - NASTRO PREMERE CTRL ED I PICCOLI TASTI D'INSERIMENTO

BUBBLE BOBBLE

Laat ik je voorstellen aan BUB en BOB, onze bantamgewicht brontosaurussen, die niets liever doen dan grote bullebakken bevechten door bellen te blazen en die dan te laten barsten. Alvorens de strijd met deze brutale kwelgeesten aan te gaan, moet ervoor worden gezorgd dat het blazen van bellen beter is dan het vernietigen van de bullebakken met bazooka's of beter dan het ricochetteren van bommen uit tweedekkers en zelfs beter dan het K.O. slaan van deze hersenloze barbaren. Nu de biografieën van Bub en Bob in het kort zijn vastgelegd, moet je beginnen met het zorgvuldig doorlezen van de onderstaande spelinstructies. Alleen dan kan je de beste BUBBLE BOBBLE bevechter worden in de straat.

Vernietigen:

1 ZIE ILLUSTRATIE OP ENGELSE BROCHURE 2 ZIE ILLUSTRATIE 3 ZIE ILLUSTRATIE

a 1) Bellen blazen b 2) Kwelgeesten in de val lokken en dan c 3) Zorgen dat ze barsten!!!

Als bellen worden doorgeprikt die vuur, donder en water bevatten dat in de vorige fase reeds verscheen, kun je de bullebakken snel vernietigen. Vuur, donder en water stromen in de richting waarin je je uitstrekt.

Je kan zelfs op de bellen kaatsen (de knop ingedrukt houden)!!!

SCOREN:

De bellen laten barsten voor de volgende punten: bonussen voor het vernietigen van bullebakken!!!

A ZIE ILLUSTRATIE B ZIE ILLUSTRATIE

TIJDSLIMIETEN:

Door een terrein snel te klaren zullen de doelen, gedurende de volgende fase, hogere punten hebben.

MAGISCHE DOELEN:

Magische doelen verschijnen uit het niets! Vernietig deze en je krijgt energie.

C ZIE ILLUSTRATIE D ZIE ILLUSTRATIE

Het is het best om een aantal vijanden tegelijkertijd te vernietigen. Kan je het "Echte Einde" bereiken door alle 100 fasen te klaren!? Je kunt rekenen op een "Plotselinge Ommekeer"!

A Een speler kan op ieder willekeurig moment deel gaan nemen door de vuurknop in te drukken.

Je start het spel met een extra 8 kredieten. Nadat je al je levens hebt verloren, kan je blijven doorspelen door de vuurknop nogmaals snel in te drukken.

B EXTEND Je moet alle letters krijgen.

Deze verschijnen als verschillende vijanden tegelijkertijd worden vernietigd. Als je daarvoor tijd gebruikt, ben je niet tegen hem opgewassen.

E ZIE ILLUSTRATIE

TOETSENBORD - BEDIENINGSORGANEN

ATARI

1 of 2 voor spelstart met respectievelijk met 1 of 2 spelers.

(In spel) F1 Pause F10 Einde

STUURKNUPPELS

Poort 1 voor speler 1

Poort 2 voor speler 2

Links en rechts

Links en rechts

Omhoog

Sprong

Vuur

Bel/aan spel deelnemen

AMSTRAD

Speler 1

Links

O

Rechts

P

Sprong

Q

Bubble

SPACE

Speler 2

Stuurknuppel

F1 Pause

ESC einde

LAADINSTRUCTIES

Atari Automatische zelfstart - diskette plaatsen en computer aanzetten.

Amstrad CPC6128 - Diskette Intypen: RUN 'BB'

CPC464 - Cassette Indrukken: CTRL en kleine 'ENTER' toetsen.

BUBBLE BOBBLE

Te presentamos BUB y BOB nuestros brontosaurios de peso de gallo cuya afición es pelearse con matones haciendo y explotando burbujas. Antes de empezar la pelea con estos descarados, te advertimos que hacer burbujas es mejor que hacer volar gamberros con bazookas, o mejor que tirar bombas desde los biplanos, y es hasta mejor que ganarles boxeando a estos estúpidos vándalos. Ya que te hemos expuesto brevemente las biografías de Bub y de Bob, échale un vistazo a las instrucciones de juego que aparecen un poco más abajo y conviértete en el mejorsoplador de BUBBLE BOBBLE de tu barrio.

Cómo destruir

Vr la ilustración

1. en la versión inglesa 2. ver la ilustración 3. ver la ilustración

1. hacer burbujas 2. pelear con los gamberros y después 3. explótalas!!!

Haciendo explotar las burbujas que contienen fuego, trueno y agua y que han aparecido en la fase anterior, puedes destruir los gamberros rápidamente. El fuego, el trueno y el agua van en la dirección en la que tu te extiendes. Puedes hasta rebotar sobre las burbujas (manteniendo el botón pulsado)

Puntuación

Explota las burbujas para los puntos siguientes: Puntos extra por destruir a los gamberros!!!

A. Ver la ilustración B. Ver la ilustración

Objetivo temporal

Si terminas una fase rápidamente, esto te permite conseguir una mayor puntuación en la fase siguiente.

Objetivo mágico

Los objetivos mágicos desaparecen misteriosamente. Desrúyelos

C. Ver la ilustración D. Ver la ilustración

Es mejor destruir varios enemigos al mismo tiempo. Puedes llegar al "Final Verdadero" terminando las 100 fases? "Cambio Total" os espera allí.

EXTEND Consigue todas las letras. Aparecen cuando destruyes varios enemigos al mismo tiempo.

Si tomas demasiado tiempo, no eres un rival digno de él! E. Ver la ilustración

Consultar la versión inglesa para las ilustraciones!

Un jugador puede entrar en el juego en cualquier momento pulsando el botón de fuego.

Empiezas el juego con 8 vidas extras. Para seguir jugando después de haber perdido todas tus vidas, pulas el botón de fuego rápidamente.

CONTROLES DE TACLAO

ATARI

Pueden jugar uno o dos jugadores para empezar, o uno dos jugadores respectivamente.

(En el juego) F1 Pausa F10 abandono

Joysticks

Enchufe 1 para jugador 1

Enchufe 2 para jugador 2

Izquierda y Derecha

Izquierda y Derecha

Arriba

Salto

Fuego

Burbuja/Unirse al juego

AMSTRAD

Jugador No. 1

Izquierda

O

Derecha

P

Salto

Q

Burbuja

BARRA ESPACIADORA

Jugador No. 2

Joysticks

F1 Pausa

ESC Abandono

Instrucciones de carga

Atari Auto-carga - inserta el disco y pon la computadora en marcha.

Amstrad CPC6128 - Disco Teclea RUN"BB"

CPC 464 - Cinta Oprime CTRL y la tecla pequeña de ENTER

BUBBLE BOBBLE

Recontez BUB et BOB, nos brontosaures poids coq qui ont un penchant à se battre contre de grosses brutes en soufflant et faisant éclater des bulles. Avant de combattre ces brutes de cuivre, gardez en tête que souffler des bulles est plus efficace que de faire sauter les brutes avec des bazookas ou que de larguer des bombes de biplans, et c'est encore mieux que de boxer avec ces barbares sans cervelle. Donc, maintenant que nous avons brièvement parcouru la biographie de Bub et Bob, commencez à parcourir les instructions de jeu ci-dessous et à devenir le meilleur BUBBLE-BOBBLE souffleur de bulles du quartier.

Comment détruire

1) VOIR ILLUSTRATION SUR LA NOTICE EXPLICATIVE ANGLAISE

2) VOIR ILLUSTRATION 3) VOIR ILLUSTRATION

1) Pour souffler des bulles 2) pour boxer les brutes, puis 3) les faire éclater!!!

En faisant éclater des bulles contenant du feu, du tonnerre et de l'eau qui ont apparues au cours des phases précédentes, vous pouvez rapidement détruire les brutes. Le feu, le tonnerre et l'eau vont dans la direction vers laquelle vous vous tournez..

Vous pouvez même faire rebondir les bulles (en gardant le bouton pressé.)!!!

POINTS:

Faites éclater les bulles pour les points suivants: A) VOIR ILLUSTRATION

Bonus pour détruire les brutes: B) VOIR ILLUSTRATION

CIBLES SYNCHRONISEES

Nettoyer un étage vous permet d'avoir une cible à haut-score à l'étage suivant.

CIBLES MAGIQUES

Des cibles magiques apparaissent mystérieusement, détruisez-les et prenez de la puissance.

C) VOIR ILLUSTRATION D) VOIR ILLUSTRATION

Il est préférable de détruire plusieurs ennemis à la fois. Si vous pouvez atteindre la "véritable fin" en nettoyant les 100 étages, un soudain revirement vous attend à cet endroit!

Un joueur peut se joindre au jeu à n'importe quel moment en appuyant sur le bouton de mise à feu.

Vous commencez le jeu avec 8 crédits supplémentaires. Pour continuer à jouer après la perte de toutes vos vies, il vous suffit d'appuyer rapidement sur le bouton de mise à feu.

E X T E N D. Réunissez toutes les lettres. Elles apparaissent lorsque vous détruisez plusieurs ennemis à la fois. Si cela vous prend trop de temps, vous ne faites pas le poids.

E) VOIR ILLUSTRATION

SE REFERER A LA NOTICE EXPLICATIVE ANGLAISE POUR LES ILLUSTRATIONS.

COMMANDES DU CLAVIER

ATARI

1 ou 2 pour commencer à 1 ou 2 joueurs respectivement.

(DANS LE JEU) F1 PAUSE F10 ABANDON

MANETTES

PRISE 1 POUR LE JOUEUR 1

PRISE 2 POUR LE JOUEUR 2

A GAUCHE ET A DROITE

A GAUCHE ET A DROITE

EN HAUT

SAUT

FEU

BULLE/POUR SE JOINDRE AU JEU

AMSTRAD

Joueur 1

Gauche

O

Droite

P

Saut

Q

Bulle

Barre d'espacement

Joueur 2

Manette

F1 Pause

ESC Abandon

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT:

ATARI AUTO-CHARGEMENT P INSÉRZ LA DISQUETTE ET ALLUMEX L'ORDINATEUR.

AMSTRAD DISQUETTE CPC 6128 TAPEZ RUN "BB"

CASSETTE CPC 464 APPUYEZ SUR CTRL ET LA PETITE TOUCHE "ENTER"

BUBBLE BOBBLE

Mød BOB og BUB, vores bantamvægts brontosauruser, som er ivrige efter at slås mod store bøller ved at blæse og briste bobler. Før du banker disse beskidte bøller, pas på at boble blæsning er bedre end at knalde kugler med kanoner, eller bedre end at bokse disse bindegale barbarera. Så nu hvor vi har gjort dig bekendt med Bub og Bobs biografier, begynd med at studere spille instruktionerne herunder, og bliv den bedste BUBBLE BOBBLE boble blæser i blokken.

Hvordan man ødelægger:

1) SE ILLUSTRATIONERNE I DE ENGLISH INSTRUKTIONER

2) SE ILLUSTRATIONER 3) SE ILLUSTRATIONER

1) Blæse Bobler 2) Bokse Bøller, så 3) Brist dem!!!

Wed at briste bobler der indeholder ild, torden og vand på det sidste niveau, kan du hurtigt destruere bølleme. Ild, Turden og Vand flyder i den retning du strækker dig.

Du kan endda hoppa på boblerne (ved at holde knappen nedtrykket)!!!

SCORING:

Brist Bobler før følgende points:

A) SE ILLUSTRATION

Bonus fur at destruere Bøller!!!

B) SE ILLUSTRATION

TIMING MÅL:

Ved hurtigt at rydde et niveau, opnåes høj-point mål på næste niveau.

C) SE ILLUSTRATION

MAGISK MÅL:

Magisk Mål kommer til syne på mystisk måde! Destruer dem og magt

D) SE ILLUSTRATION

Det er bedst at destruere flere fjender på samme tid.

Kan du nå "True Ending" ved at rydde alle 100 niveauer!? En "Sudden Reversal" venter dig der!

En spiller kan komme ind på et hvilket som helst tidspunkt ved at trykke på skyde knappen. Du påbegynder spillet med 8 ekstra kreditter. Bliv ved med at spille efter du har mistet alle dine liv ved at trykke skyde knappen hurtigt.

EXTEND Saml alle bogstaverne.

De kommer til syne når flere fjender er blevet destrueret på en gang!

Tager du for lang tid, kan du ikke klare ham!

E) SE ILLUSTRATION

SE ENGELSKE INSTRUKTIONER FOR ILLUSTRATIONER!

Tastaturkontrol

ATARI

1 eller 2 for at begynde med henholdsvis 1 eller 2 spillere.

F1 Pause

F10 Opgiv

Joysticks

Port 1 for spiller 2

PORT 2 for spiller 1

Venstre og Højre

Venstre og Højre

Op

Spring

Skyd

Buble/Komme med i spillet

AMSTRAD

1st Spiller

Venstre

O

Højre

P

Spring

Q

Buble

Mellemrums tast

2ndan Spiller

Joystick

F1 Pause

ESC Opgiv

IND LÆSNINGSINSTRUKTIONER

ATARI Auto Boot - put disketten ind og slut computeren til.

AMSTRAD CPC464 BÅND Tryk CTRL og små indlæsnings taster.

BUBBLE BOBBLE

Treffen Sie BUB und BOB, unsere Bantamgewicht-Brontosaurier, die darauf aussind, große Bullies (Störenfriede) durch Seifenblasen-Aufpusten und -Zerplatzenlassen zu bekämpfen. Bevor Sie sich auf Kämpfe mit diesen gemeinen Bullies einlassen, seien Sie gewahr, daß Seifenblasen-Blasen besser ist, als die Bullies mit Bazookas zu bekämpfen, besser als Bombenwerfen von Doppeldeckern, und daß es sogar Boxen mit diesen himlosen Barbaren schlägt. Nachdem wir nun also kurz die Biographien von Bub und BOB dargelegt haben, beginnen Sie damit, die Spielanleitungen durchzulesen und der beste BUBBLE-BOBBLE-Seifenblasenbläser im Block zu werden.

So vernichten Sie:

1. siehe Bild in der englischen Beschreibung 2. s. Bild 3. s. Bild

1) Blasenpusten 2) Bullies boxen, dann 3) Zerplatzen lassen!!

Wenn Sie Seifenblasen zerplatzen lassen, die Feuer, Donner oder Wasser enthalten, was in der vorigen Spielstufe vorkam, können Sie die Bullies schnell vernichten. Feuer, Donner und Wasser strömen in der Richtung, in die Sie sich strecken können.

Sie können die Seifenblasen sogar hüpfen lassen (indem Sie den Knopf neiderdrücken)!!

PUNKTE:

Für das Zerplatzenlassen von Seifenblasen erhalten Sie folgende Punktzahlen:

A siehe Bild

Bonus für vernichtete Bullies!!!

B siehe Bild

ZEITLIMIT:

Ein Bild schnell abzuschließen bedeutet hohe Punktzahlen in der nächsten Spielstufe.

C siehe Bild

MAGISCHE ZIELE:

Magische Ziele verschwinden auf mysteriöse Weise! Vernichten Sie sie und übernehmen Sie die Macht.

D siehe Bild

Am besten vernichten Sie mehrere Feinde zugleich!

Erreichen Sie das "absolute Ende", indem Sie alle 100 Spielstufen bewältigen!? Dort wartet eine "plötzliche Umkehrung" auf Sie!

Ein weiterer Spieler kann sich jederzeit anschließen, indem er den Feuerknopf betätigt. Sie beginnen das Spiel mit einem Sonderkredit von 8 Punkten. Um weiterzuspielen, nachdem Sie alle Ihre Leben verloren haben, drücken Sie einfach schnell den Feuerknopf.

E X T E N D Sammeln Sie alle Buchstaben.

Sie erscheinen, wenn Sie mehrere Feinde gleichzeitig vernichten/ Wenn Sie zu langsam sind, schaffen Sie es nicht.

E siehe Bild

DIE BILDER FINDEN SIE IN DER ENGLISCHEN ANLEITUNG!

TASTENSTEUERUNG

ATARI

1- bzw. 2 zum Spiel mit 1 bzw. 2 Spielern.

(während des Spiels)

F1 Pause

F10 Spielabbruch

STEUERKNÜPPEL

PORT 1 für Spieler 1

LINKS bzw. RECHTS

AUFWÄRTS

FEUER

AMSTRAD

Spieler 1

Links

Rechts

Hüpfen

Seifenblase

PORT 2 für Spieler 2

LINKS und RECHTS

HÜPFEN

SEIFENBLASE / INS SPIEL EINSTEIGEN

O

P

Q

LEERTASTE

Spieler 2
Steuerknüppel
F1 Pause
ESC Spielabbruch

LADIANWEISUNGEN
ATARI



FIREBIRD IS A TRADE MARK OF
BRITISH TELECOMMUNICATIONS P.L.C.