
BREAKTHRU

Un PK430-l'avion de chasse le plus perfectionné du monde a été volé dans notre pays. Votre mission est de le retrouver...en franchissant les forteresses ennemies. Au volant de votre véhicule hautement sophistiqué vous devez voyager à travers de dangereuses montagnes, des prairies désolées, franchir les restes des ponts bombardés, traverser les villes et rejoindre le terrain d'aviation. Les forces ennemies sont armées de tanks, de jeeps de mines et de lances-flammes pendant qu'au-dessus les hélicoptères tentent de vous soumettre. Mais vous devez continuer de conduire et vous battre seul contre tous. Les plans de défense de votre pays sont en jeu—vous êtes son unique espoir. Créé par Data East, Breakthru est un jeu d'arcade et d'action où il est impossible de faire un demi-tour.

INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT

Spectrum 48/128: Tapez LOAD"" et pressez ENTER. Le jeu se chargera automatiquement. Une fois chargé, 20 secondes s'écouleront avant que le jeu commence.

Amstrad disque: Tapez RUN"BREAK et pressez ENTER, Le jeu se chargera automatiquement.

Amstrad cassette: Pressez CTRL et la petite touche ENTER et le jeu se chargera automatiquement.

Commodore 64/128 disque: Tapez LOAD"*", 8, 1, et le jeu se chargera automatiquement.

Commodore 64/128 cassette: Pressez SHIFT et RUN/STOP en même temps. Appuyez sur le touche PLAY sure le lecteur de cassette et le jeu se chargera automatiquement.

NOTE: La version Commodore 128 est à jouer en mode 64.

COMMANDES AU CLAVIER (SPECTRUM ET AMSTRAD)

Z – déplacement vers la gauche

X – déplacement vers la droite

R – déplacement vers le haut

D – déplacement vers le bas

S – pour tirer

La barre d'espace—pour sauter

Commodore 64/128—uniquement joystick

Fabriqu  au Royaume-Uni sous licence de Data East par US Gold Ltd.,

Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tous droits r serv s.

 1986. Copyright subsiste sur ce programme. La copie, la location, le pr t, les repr sentations publiques et la diffusion de ce jeu sont strictement interdits.

BREAKTHRU (DER DURCHBRUCH)

Ihrem Land wurde eine PK 430, der modernste Fighter der Welt, gestohlen. Sie werden mit der Aufgabe betraut, die Maschine zurück zu holen – wagen Sie den DURCHBRUCH durch die gegnerischen Linien zur feindlichen Festung. In Ihrem mit allen Feinessen ausgestatteten Spezialfahrzeug werden Sie gefährliche Gebirgsmassive, einsame Prärien und Verberbleibsel zerstörter Brücken passieren, bis Sie schließlich die City erreichen und es von dort aus zum Flugplatz schaffen müssen. Ihre Feinde sind bestens ausgerüstet und stellen sich Ihnen mit ihren Tanks und Jeeps in den Weg, legen Minien und greifen sogar mit Helikoptern an, um Sie in die Knie zu zwingen. Doch Sie machen weiter, denn es bleibt Ihnen nichts anderes übrig, Ihr Land braucht Sie – Sie sind seine letzte Hoffnung, BREAKTHRU ist ein actiongeladenes Arcade-Spiel, bei dem es kein Zurück gibt.

LADEANWEISUNG

Spectrum 48/128: Tippen Sie LOAD'' '' und drücken danach die ENTER-Taste, Das Spiel lädt automatisch, Das Programm initialisiert 20 Sekunden.

Schneider Diskette: Tippen Sie RUN''BREAK und drücken danach die ENTER-Taste, Das Spiel lädt jetzt automatisch.

Schneider Kassette: Drücken Sie die Tasten/CRTL und ENTER herunter, Das Spiel lädt jetzt automatisch.

Commodore 64/128 Diskette: Tippen Sie gleichzeitig LOAD''✱'', 8, 1 und drücken Sie die RETURN Taste, Das Spiel lädt jetzt automatisch.

Commodore 64/128 Kassette: Drücken Sie gleichzeitig die Tasten SHIFT und RUN/STOP herunter, Drücken Sie die PLAY-Taste Ihres Datenrekorders, Das Spiel lädt jetzt automatisch.

Bitte beachten Sie, daß das Spiel in der Commodore-Version nur im 64er Modus gespielt werden kann.

DIE KONTROLLEN (Spectrum und Schneider)

Z – links **D** – herunter

X – rechts **S** – feuern

R – herauf

Leertaste – springen

Commodore 64/128: nur Joystick

Hergestellt in Großbritannien unter Lizenz von Data East von US Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX, Alle Rechte vorbehalten.

©1986. Alle Rechte des Eigentümers, Produzenten und der produzierten Arbeiten vorbehalten. Unbefugtes Kopieren, Verleihen, Vermeiten öffentliche Aufführungen und Senden der Kassette sind streng verboten.
