

ARMY MOVES

Son programme et sa représentation graphique sont la propriété de Imagine Software et ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite de Imagine Software. Tous droits réservés dans le monde entier.

COMMANDES

Le jeu se joue avec un levier ou un clavier et toutes les touches peuvent être redéfinies.

LEVIER



CLAVIER

DIRECTION JEEP

DROITE	ACCELERER
GAUCHE	RALENTIR
HAUT	SAUT
BAS	—
FEU 1	MISSILE (SOL-SOL)
FEU 2	MISSILE (SOL-AIR)

HELICOPTERE

RALENTIR
ACCELERER
DECOLLAGE (MONTER)
ATTERRISSAGE (DESCENDRE)
BOMBE

MISSILE AIR-AIR

SOLDAT

DEPLACEMENT DROITE
DEPLACEMENT GAUCHE
SAUT
SAUTER/PORTE
GRENADE

MITRAILLETTE

STATUT ET SCORE

Affichage d'informations à l'écran.

Les points sont attribués de la façon suivante:

Hélicoptère	250	Sous-marin	1500
Camion	500	Tour	1500
Avion	1000	Oiseau	Variable
Base de missiles	500	Hommes	Variable

Vous commencez le jeu avec 5 vies et vous avez 9 vies supplémentaires au niveau 2, une vie de bonus vous est accordée tous les 25,000 points.

LE JEU

Vous appartenez au SOC (Special Opérations Commandos) un régiment d'élite de Spécialistes Commandos, triés sur le volet pour accomplir les missions les plus dangereuses.

Dans un coffre-fort au coeur du quartier général de l'ennemi se trouvent des renseignements... des renseignements d'une importance telle que leur découverte pourrait décider de l'issue du conflit. Pour atteindre le quartier général, il faudra traverser jungles et déserts, se servir de nombreuses formes de transport et utiliser différents armements.

Seuls les meilleurs seront capables de triompher dans cette aventure aux multiples dangers... serez-vous un des leurs ?

COMMENT JOUER

Le jeu se divise en sept sections et vous devez terminer chaque section afin de pouvoir passer à la suivante, ce qui vous conduira finalement au quartier général de l'ennemi lui-même et aux précieux plans dont il vous faut déterminer l'emplacement.

STADE 1

Vous devez, dans votre jeep équipée de missiles, essayer d'atteindre la base d'hélicoptères de l'ennemi. Des camions de transport vont essayer de vous barrer la route, éliminez-les avec des

missiles sol et faites disparaître les hélicoptères avec vos systèmes d'attaque aérien

Il est possible que certaines parties du pont soient détruites; vous devez dans ces cas-là sauter par-dessus avec votre turbo (vous devrez faire attention car cela pourrait affecter la mise en séquence des missiles). Une fois arrivé à la base, il vous faudra dérober un hélicoptère et vous envoler vers le quartier général de la jungle.

STADES 2, 3 et 4.

Tous ces stades se feront en hélicoptère, survolant différents terrains du désert à la mer puis ensuite la jungle. Essayez d'éviter les avions chasseurs que l'on a envoyés pour vous détruire et prenez-garde aux dangereux silos de missiles (STADE 2), aux Sous-marins (STADE 3) et aux postes d'observations armés (STADE 4).

Les stratégies suivantes pourront peut-être vous aider:

Décollez rapidement avant que la première formation de chasseurs arrive et surveillez votre altitude:

- Il est dangereux de voler à faible altitude mais cela vous permettra de récolter plus de points (un hélicoptère de bonus tous les 25,000).

Il vous faudra être vigilant pour repérer les héliports où vous pourrez vous ravitailler en carburant. Si vous n'atterrissez pas à temps, il est impossible de revenir en arrière et une panne de carburant est fatale. Vous réussirez un bon atterrissage en vous plaçant au-dessus du centre de la piste d'atterrissage et cela vous permettra de gagner des points supplémentaires.

Quand vous aurez atteint l'héliport de la jungle, il vous sera donné un code vous permettant de continuer vers les baraques.

Placez l'ordinateur sur la position arrêt et charger les dernières sections.

STADE 5

Vous êtes maintenant à pied et la mission devient réellement ardue. vous devez franchir les marécages et vous frayer un chemin jusqu'aux baraques de l'ennemi. Les guerilleros ennemis lancent des grenades en chandelle et il faut à tout prix éviter les explosions; la nuit faites attention aux yeux, ils vous indiqueront la position de l'ennemi et l'endroit d'où viennent les grenades.

Des Toucans Géants voleront bas, essayez de les effaroucher en tirant des coups de feu et baissez-vous afin d'éviter les attaques de leurs becs féroces qui pourront se révéler mortelles.

Dans les marécages, sautez d'île en île, mais souvenez-vous que lorsque vous vous accroupissez il peut vous être impossible de bondir suffisamment loin pour éviter les sables mouvants qui vous suffoqueront.

STADE 6

Vous avez enfin trouvé les baraques mais pour atteindre le bâtiment principal, il vous faudra passer les tours de guet et repousser toutes les attaques ennemies. La stratégie suivante pourra peut-être vous aider.

- Au début de l'écran, dégagez la voie à l'aide de grenades à main cela vous laissera un peu de temps pour vous repérer.

Accroupissez-vous quand vous tirez et quand vous passez en dessous des fenêtres et des tours de guet, cela améliorera vos chances de réussite et vous permettra de gagner du terrain.

STADE 7

Enfin, le test ultime. Il vous faut parvenir au bunker où sont cachés les plans, trouver le coffre-fort et la mission est accomplie. Voici quelques conseils qui pourront vous aider: Faites attention aux portes et cachez-vous derrière elles afin d'empêcher qu'on ne les ouvre. L'ennemi ne peut vous voir quand vous vous trouvez dans l'escalier, assurez-vous que la route est libre avant de vous engager. Rappelez-vous que les grenades peuvent rebondir sur les murs, étudiez leur trajectoire avec attention.

Cette opération est difficile mais indispensable, il vous faut réussir... **BONNE CHANCE**



©1987 Imagine Software.

Code and Graphics by Dinamic Software.