

ACE OF ACES

Fiche de référence rapide

- * Insérez le disque. Tapez LOAD""", 8, 1 et pressez REUTRN
- * Appuyez sur le bouton de mise à feu pour quitter un écran.
- * Votre Capitaine de Groupe vous donnera le choix entre ENTRAÎNEMENT et MISSIONS. Faites votre sélection en poussant le joystick vers le haut ou vers le bas. Confirmez votre choix en appuyant sur le bouton de mise à feu
- * Si vous sélectionnez ENTRAÎNEMENT le programme chargera immédiatement le jeu. Quand le chargement sera achevé vous serez aéroporté de l'autre côté de la Manche. Vous devez engager le combat et détruire l'escadrille ennemie. Quand vous ne possédez plus de munitions ou d'essence ou que vous êtes très endommagé retournez sur votre base. Utilisez le mode ENTRAÎNEMENT pour vous familiariser avec votre appareil et ses commandes. Pour effectuer un entraînement avec succès il vous faut retourner à la base intact.
- * Pendant que vous volez, changez votre vision en donnant deux petits coups sur le bouton de tir. Puis poussez le joystick dans l'une des directions comme il est indiqué ci-dessous. Vous pouvez également taper le chiffre approprié.

Double pression puis frappe:

En haut : Vision de pilote ou pressez 1.

A gauche : Vue bâbord ou pressez 2.

A droite : Vue tribord ou pressez 3.

En bas : Vue du navigateur ou pressez 4.

Au centre : Réserve à bombes ou pressez 5.

- * Vous pouvez connaître votre position du moment, et vous reposez en pressant la barre d'espacement ou la touche F7.
- * Pour continuer le jeu pressez F1.
- * Allumez ou éteignez le son grâce à la touche F3.
- * Utilisez la touche F5 pour mettre fin à la mission.

INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT:

Commodore 64/128 disque:

Connectez votre joystick dans le port no. 2. Mettez sous tension votre C64, le lecteur de disque et le moniteur. Insérez le disque Ace of Aces dans le lecteur, étiquette en haut. Tapez LOAD""", 8, 1 et pressez RETURN.

Commodore 64/128 cassette:

Appuyez sur les touches SHIFT et RUN/STOP en même temps. Appuyez sur la touche PLAY sur le lecteur de cassette et le jeu se chargera automatiquement.

Spectrum: Tapez LOAD"" et pressez ENTER, puis appuyez sur la touche PLAY sur le lecteur de cassette.

Amstrad cassette: Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER, puis sur la touche PLAY sur la datasette. Appuyez sur n'importe quelle touche du clavier.

Amstrad disque: Tapez "RUN" ACE, puis appuyez sur la touche ENTER et le jeu se chargera automatiquement.

CONTROLES AU CLAVIER (Spectrum et Amstrad)

- | | |
|-----------------------|-------------------------------|
| 1. Vision de pilote | O. Déplacement vers la gauche |
| 2. Vue bâbord | P. Déplacement vers la droite |
| 3. Vue tribord | Q. Déplacement vers le haut |
| 4. Réserve à bombes | A. Déplacement vers le bas |
| M. La carte. | X. pour tirer (Spectrum) |
| Barre d'espace: Pause | @ pour tirer (Amstrad) |

SCORE

Bombardier = 100

V1 = 150

U-Boat = 250

Wagons = +200

Wagons des prisonniers = -200

Moteur = 500

Roquettes meurtrières = égale deux canons.

Retour sain et sauf = 2000

Bombes supplémentaires = 50

Roquettes = 30

Essence = 10

Canons = 10

©1986 Fabriqué au Royaume-Uni sous licence de Accolade par U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Ace of Aces par Artech Digital Productions. Ace of Aces est une marque déposée de Artech Digital Productions. Commodore est une marque appartenante à Commodore Computers Inc.

Copyright subsiste sur ce programme. Tous les droits du propriétaire, du producteur et de l'oeuvre produite sont strictement réservés. La copie, la location, le prêt, les représentations publiques et la diffusion de ce jeu sont strictement interdits.