



PICO-96191

ABC

글자나라 여행!



Smart & Soft

SAMSUNG

©1996 SEGA
Manufactured and distributed by Samsung Electronics, CO.,
under license from Sega Enterprises, Ltd., Japan

삼성전자



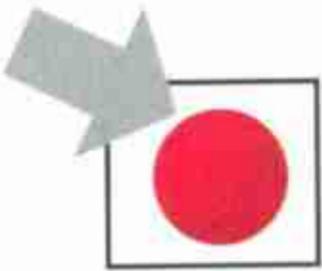
본 프로그램은 열기구 풍선을 탄 엄마 거위, 책과 질의 안내로 알파벳의 세계를 간접적으로 경험하고 익힐 수 있도록 구성되어 있습니다. 구름나라, 로봇 동굴, 그림 나라를 여행하면서 접하는 글자병원, 구름글자, 알파벳 산 오르기 등의 다양한 게임을 통하여 알파벳의 세계를 아주 친숙하고 재미있는 곳이라고 생각하도록 격려할 것입니다. 본 책자는 '글자나라 여행'을 이용하실 때 궁금한 점과 어린이의 학습을 자극하는 방법을 도와드리고자 합니다. '글자나라 여행'의 즐겁고 효과적인 사용을 위하여 본 자료가 도움이 되길 바랍니다.



미리 알아두세요.



그림책 화면에서 책과 질, 그리고 다른 친구들이나 물체에 요술펜을 대고 눌러보세요. 선택한 캐릭터나 물체가 움직이게 됩니다. 또, 특정부분을 누르면 새로운 놀이활동이 시작됩니다. (예:그림책페이지 헬리콥터 → 구름글자놀이)



그림책의 각 장면에서 빨간단추를 누르면 그 페이지의 1번 활동이 시작됩니다. (예:그림책페이지 → 구름글자놀이)
놀이도중 도움이 필요할때 누르면,다음단계에 필요한 물체를 반짝거리게 해서 정답을 알려주는 경우도 있습니다.



놀이도중에 다른 활동으로 빠져나가고 싶으면 화면 위 오른쪽 구석에 있는 탈출아이콘을 누르세요.



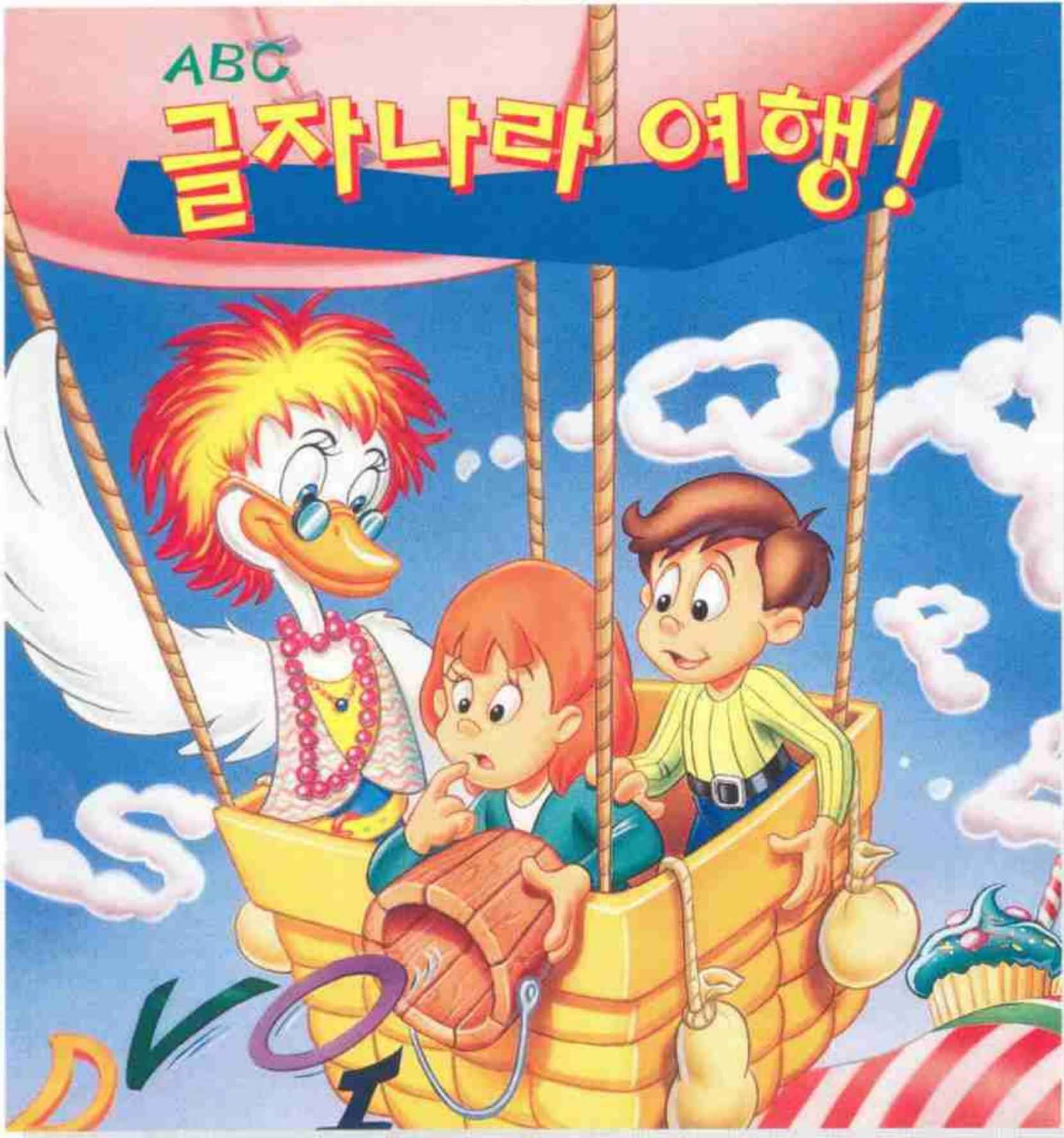
유아들은 놀이를 시작함과 동시에 요술펜으로 어느것을 선택해야 하는지를 결정하게 됩니다. 이때 물음표가 화면에 나타나 있으면 한번 눌러보세요. 게임의 다음 단계에 필요한 물체를 반짝거리게 하면서 정답을 알려줍니다. (단, 도움이 필요한 경우에만 눌러주세요)

그림책 마지막 페이지의 '그림그리기'에서는 요술펜으로 색깔과 도구를 선택하여 그림을 그리거나, 미리 그려진 장면과 인물들을 이용해 유아만의 창작품을 만들 수 있습니다.



그림책 표지

안녕? 이쪽은 엄마 거위, 그리고 잭과 질이란다.
열기구 풍선을 타고 멀리멀리 알파벳 나라로 여행을 가려고 해.
우리 함께 여행을 떠나보자



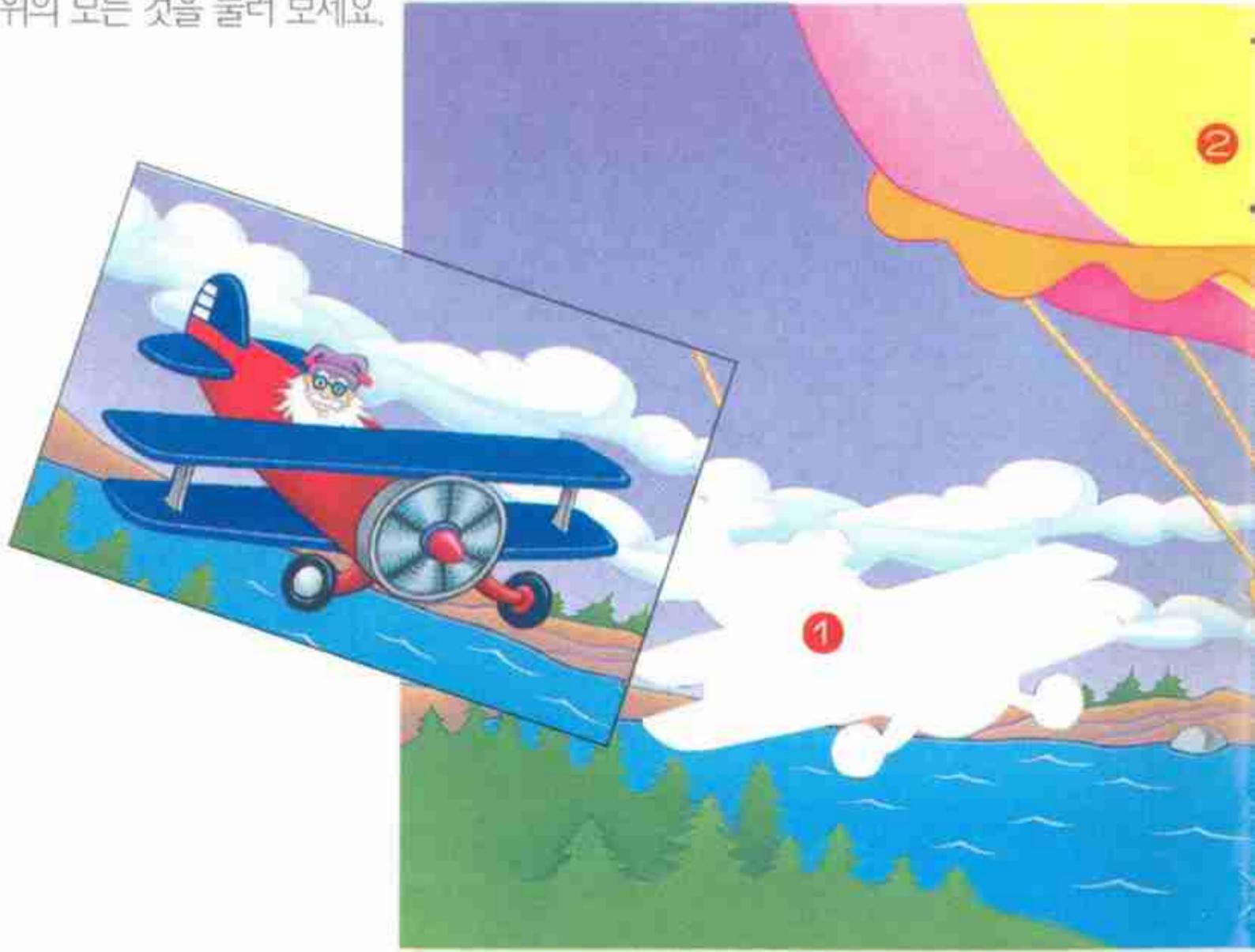
♣부모님께

PICO놀이를 시작하기 전에 유아와 함께 그림책을 보면서 이야기를 들려 주세요.
또, 유아와 함께 새로운 이야기를 만들어 보세요. 창의적인 사고 발달은 물론이고,
많은 관심과 호기심은 보다 의미있고 흥미있는 활동으로 연결될 것입니다.



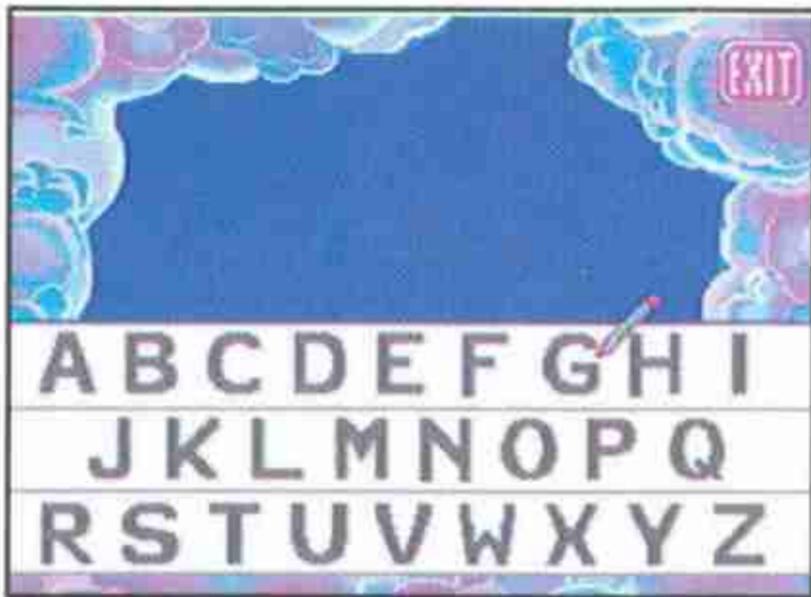
그림책 1쪽 : 구름나라

하늘높이 등실 등실 올라가고 있는데요.
저 비행기와 헬리콥터는 어디로 가는 것일까?
요술펜으로 하늘 위의 모든 것을 눌러 보세요.



① 헬리콥터 - 구름글자 ② 열기구 풍선 ③ 엄마거위, 잭, 질

▶ 구름글자

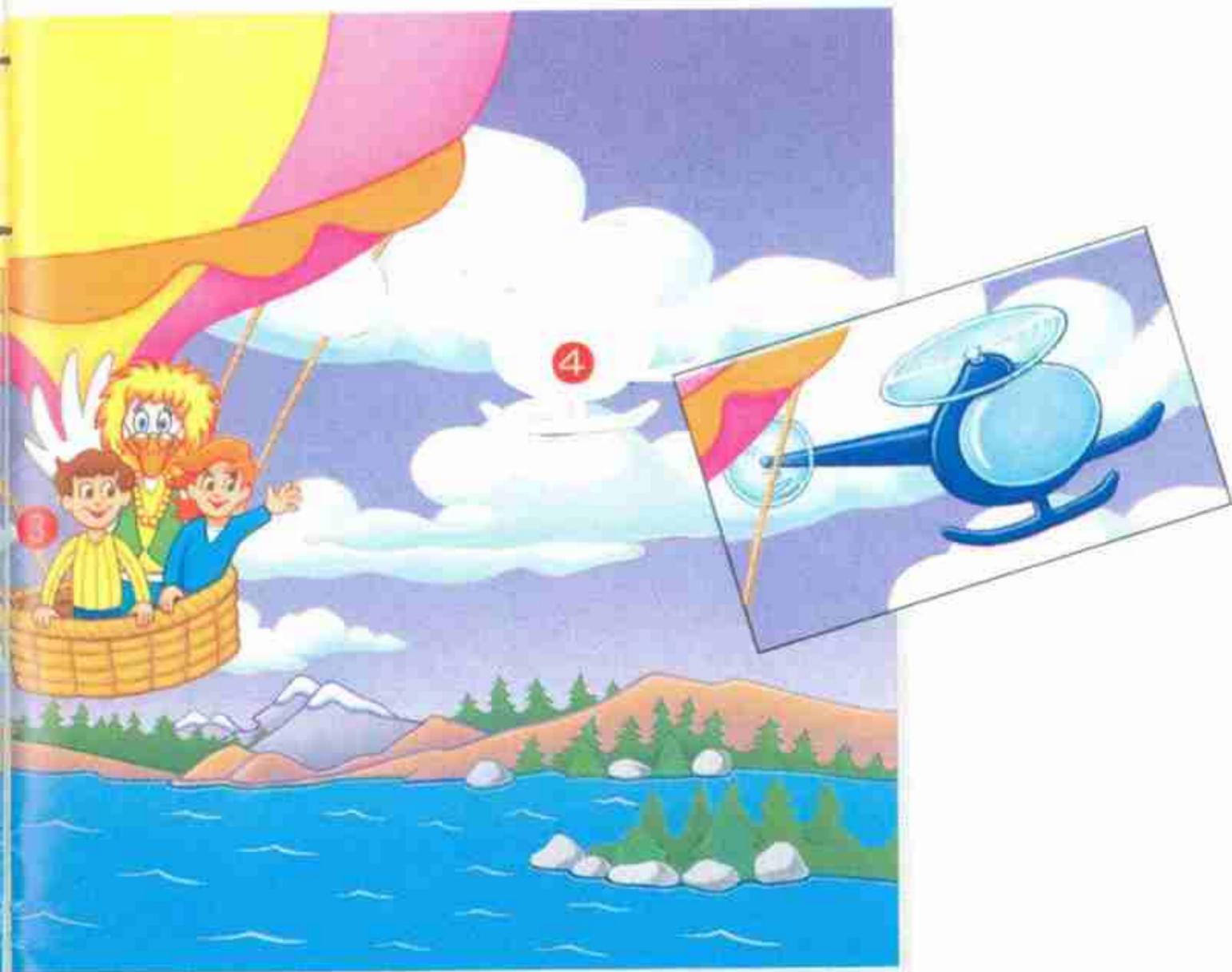


요술펜으로 원하는 대문자를 선택합니다.

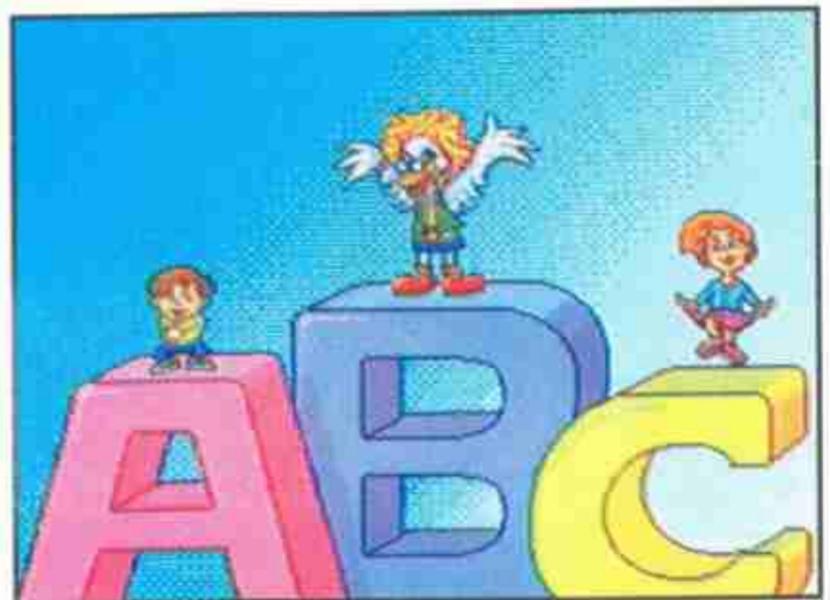


물방울

물방울을 누르면 색깔이 선택됩니다.
→ 를 쫓아가면서 누르면 바른 획순으로 쓰기를 단계별로 3번하게 됩니다.



4 비행기 - 낙하산 글자



▶ 낙하산 글자



엄마 거위는 대문자 풍선을 들고 있습니다.
비행기에서 글자들이 낙하산을 타고 탈출할 때
엄마 거위의 풍선 글자와 같은 글자를 찾으세요.



알맞은 글자가 물에 닿기 전에 그물에 담으세요.
성공을 축하해 준답니다.

※세계의 글자를 성공적으로 그물에 담으면 어떤일이 기다릴까요?



기대되는 교육적 효과

- 대문자 변별하기
- 판단력 기르기
- 눈과 손의 협동력 기르기



**Q : 문자를 가르치려고 하는데 도형 변별하기 활동은 왜 하나요?
이것도 문자 교육에 포함되나요?**

A : 그렇습니다. 직접 문자를 다루지는 않지만, 시각적 상징의 표현인 문자를 익히는데 선행되어야 중요한 활동입니다. 문자의 기본이 되는 여러 가지 도형을 변별하고, 사물의 크기를 순서 지우면서 글자의 여러가지 형태들을 시각적으로 구분하게 됩니다. 더불어 왼쪽, 오른쪽을 구별하고, 눈과 손의 협응력이 길러져야 합니다. 이를 기초로 하여 네가지 기본적 언어 기술인 듣기, 말하기, 읽기, 쓰기가 통합적으로 발달되도록 도움을 주어야 합니다.



아이와 함께 해 보세요

■ 왼쪽, 오른쪽

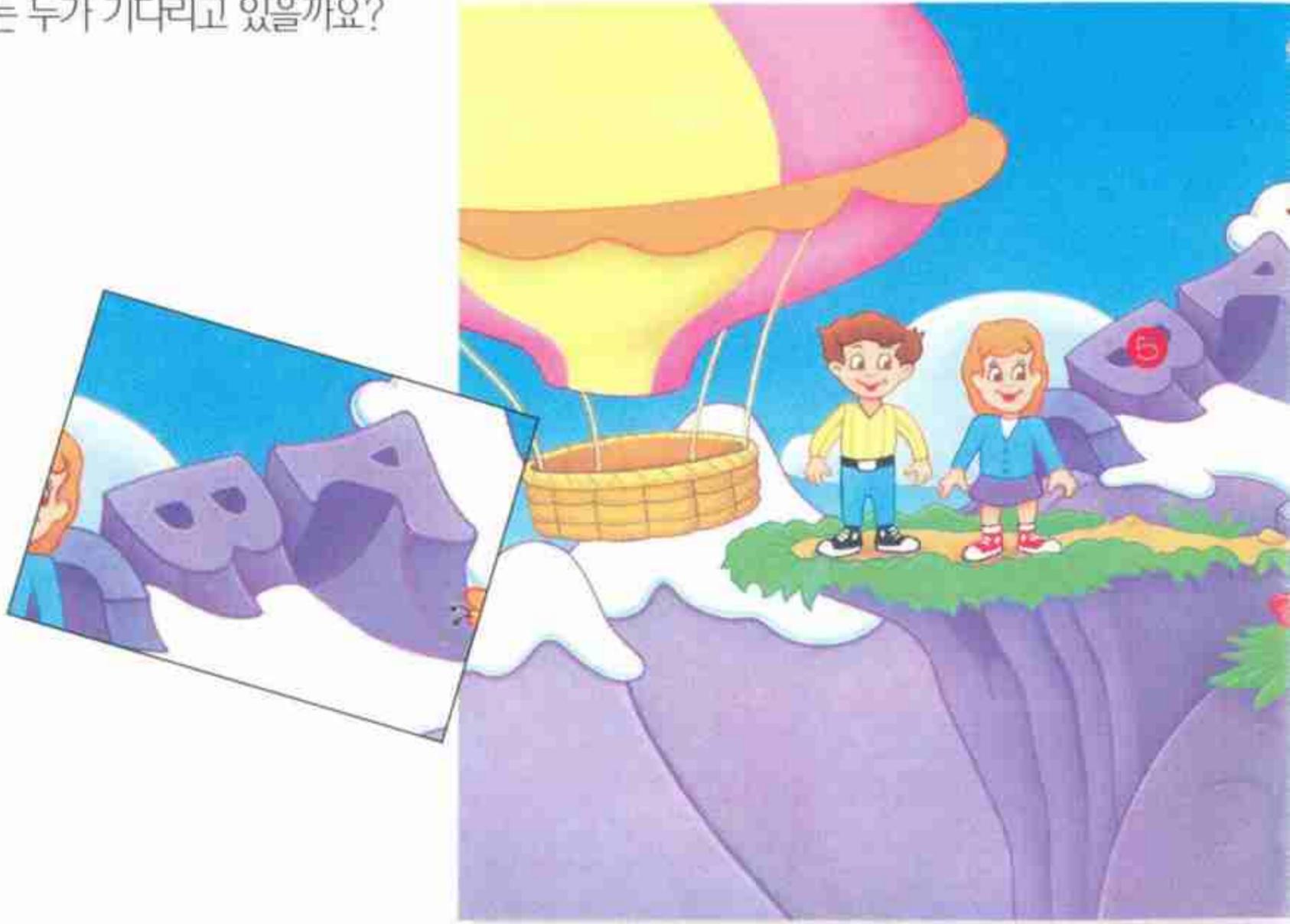
- 준비물 : 게임판, 말개
- 방 법 : ① 두 사람이 각각 자신의 꽃 색깔을 정한다.
② 말을 중앙에 둔다.
③ 가위,바위,보를 해서 이기면 자신의 꽃쪽으로 말을 한칸씩 옮긴다.
④ 한 사람의 꽃에 말이 도착하면 게임이 끝난다.





그림책 2쪽 : 알파벳 산

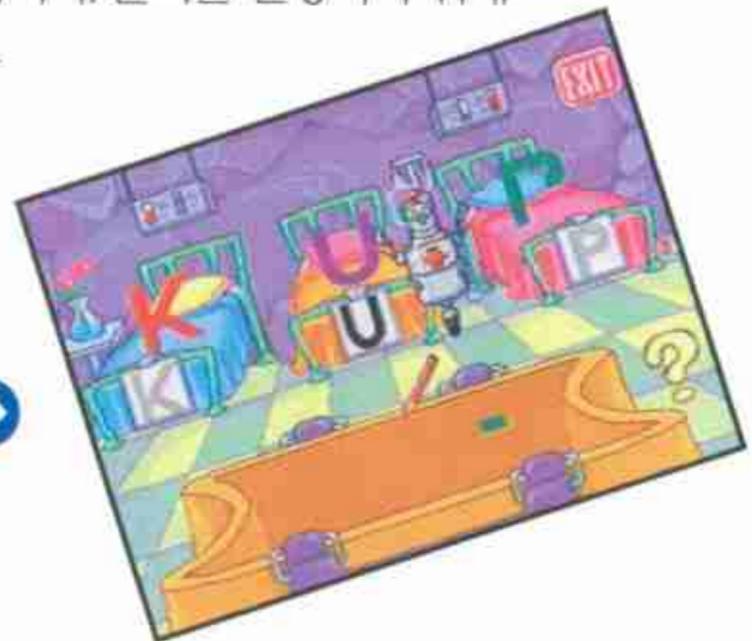
알파벳 산의 친구들에게 “안녕”하고 인사해 보세요.
저 문 안에는 누가 기다리고 있을까요?

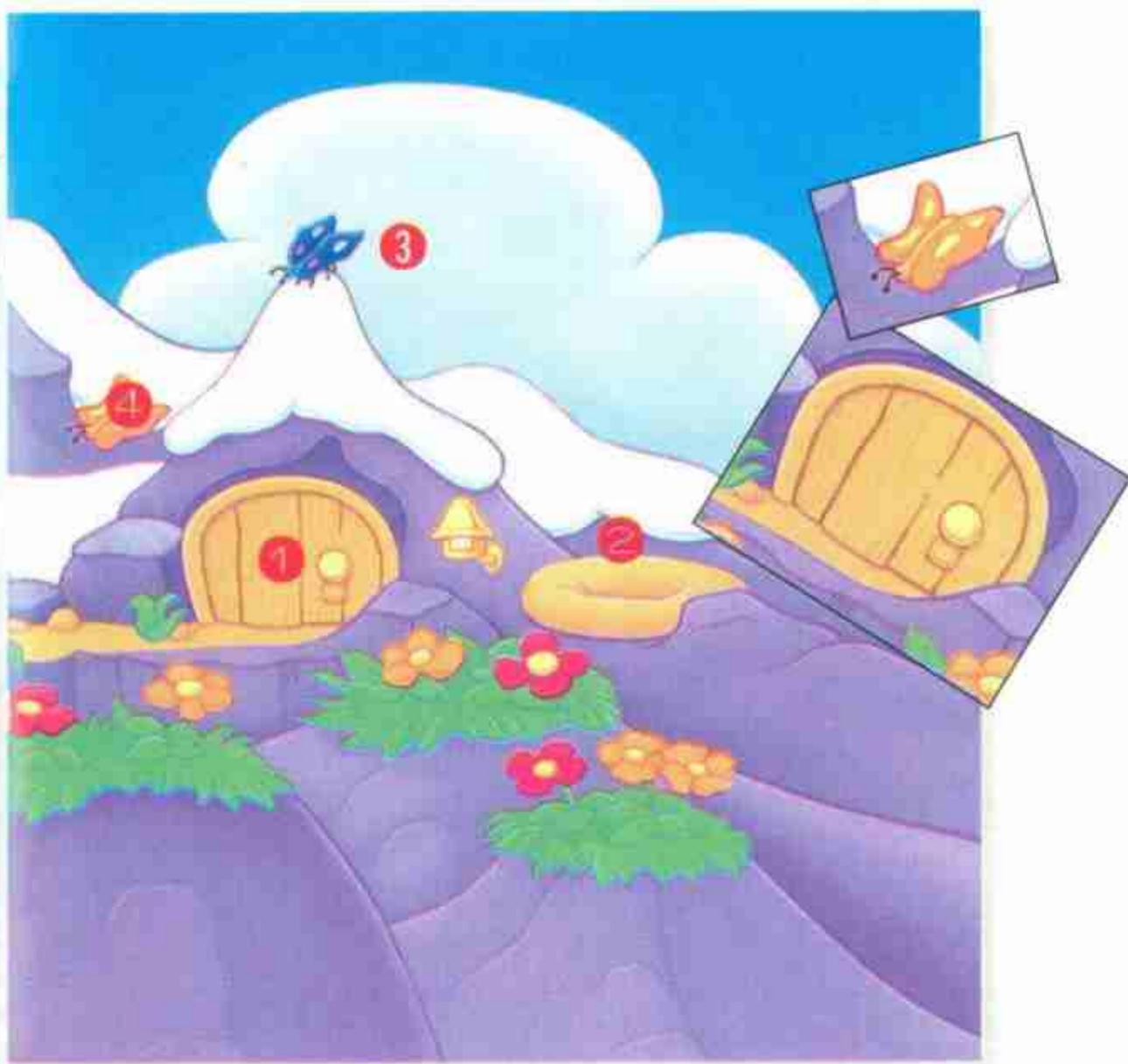


① 문 - 글자 병원 ② 새둥지 ③ 파란나비 ④ 빨간 나비 - 색

▶ 글자병원

로봇이 각기 색이 다른 부서진 글자들을 치료하고 있네요.
침대앞의 차트는 각 글자의 건강한 모습을 알려줍니다. 글자를 완성하기 위해
알맞은 모양을 선택하세요. 로봇이 옮겨줄 거예요

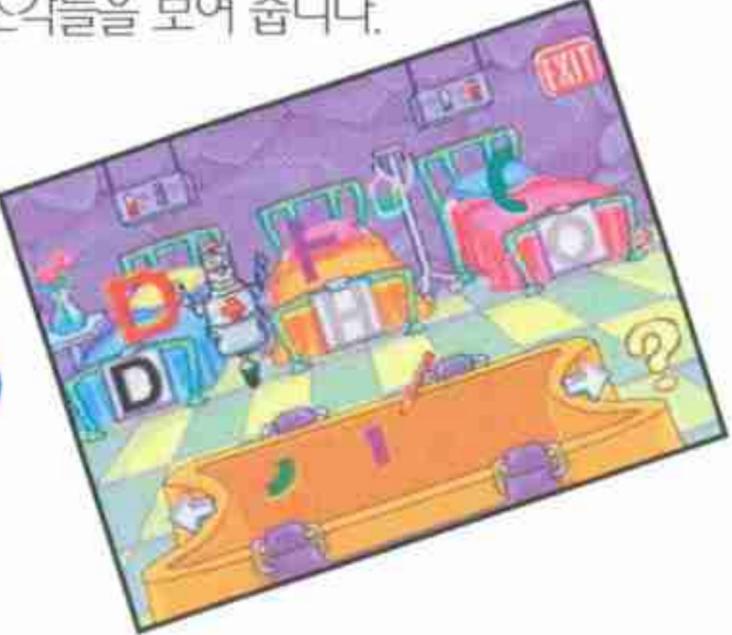




찾하기 ⑤ ABC 글씨 - ABC 나라

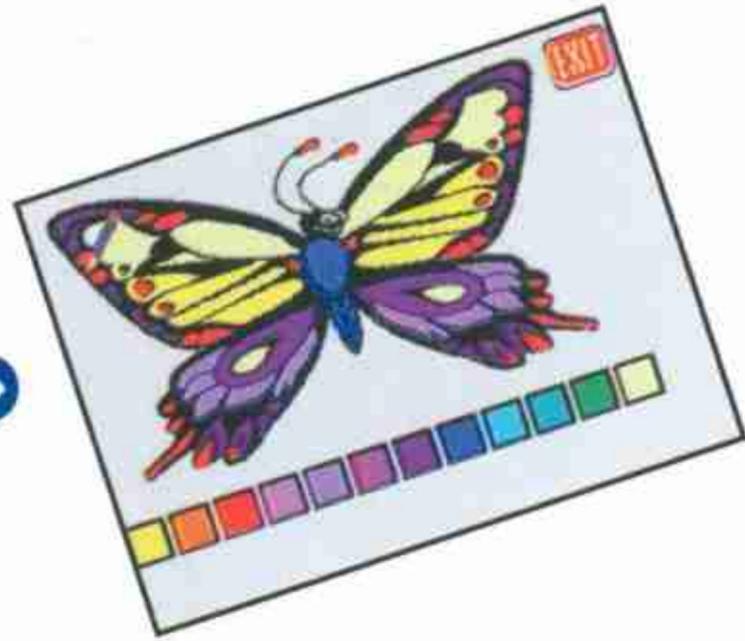
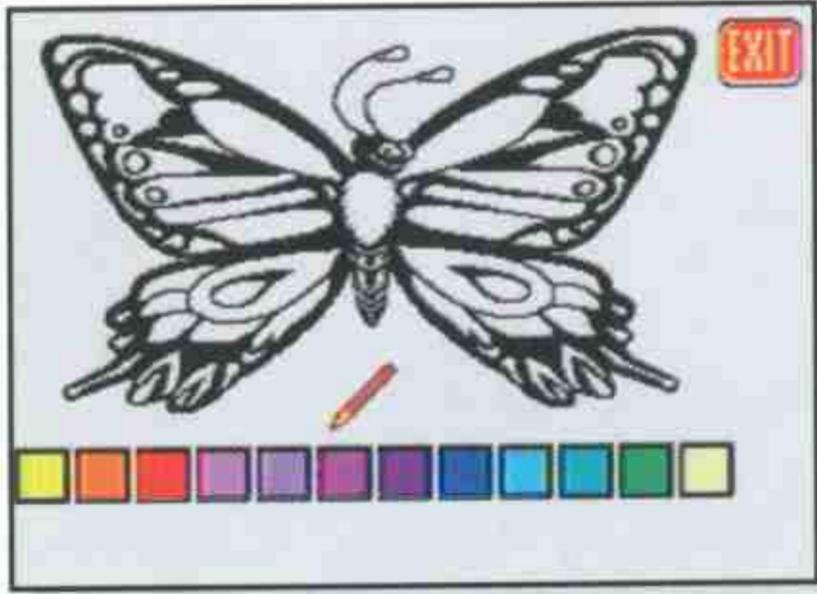
이번에는 두조각씩 선택하세요

왼쪽과 오른쪽의 화살표를 누르면 더 많은 조각들을 보여 줍니다.



▶ 색칠하기

원하는 색깔을 요술펜으로 눌러서 옮겨 주세요.
양쪽이 대칭으로 색칠됩니다.



▶ ABC 나라

빛나는 부분에 위치하는 대문자와 같은 글자를 알파벳 상자 속에서 고르세요.
왼쪽과 오른쪽의 화살표를 누르면 상자 앞부분과 뒷부분의 글자를 차례로 보여줍니다.
또, 정확한 발음도 들려 줍니다.





기대되는 교육적 효과

-알파벳 순서 익히기 - 색에 대한 관심 가지기 - 글자의 형태 인식하기



Q: 글자를 뒤집어서 혹은 거꾸로 쓰는 경우가 있는데 어떤 도움을 줄수 있을까요?

A: 이것은 문자를 쓰는 과정에서 나타날 수 있는 특징이므로 이해하고, 자연스럽게 받아들이는 자세로 도움을 주세요. S를 (2) 로 P를 (9) 로 쓰는 경우는 왼쪽,오른쪽의 방향감이 부족하고, 시각적 기억력이 제한되어 있기 때문입니다. 또, BUS를 SUB로 쓰는 경우가 있는데, B를 종이의 오른쪽 끝에 크게 쓰고 나니 오른쪽에 더 쓸 자리가 없어서 왼쪽 옆에 쓰게 되는 것으로써, 공간 개념이 완전히 형성되지 않았기 때문입니다.

"이건 아니야. 이렇게 써야지" 라는 직접적인 교정과 지도보다는 일상생활 속에서 게임 놀이를 통해서 기본 개념을 익혀 가고, 또 바르게 쓴것을 보고 유아 스스로가 그 차이를 찾아내어 깨달도록 하는 것이 좋습니다.



아이와 함께 해 보세요

■땅콩 버터 캔디 만들기

요리 활동은 과정 중에 오감을 통해서 체험하는 변화, 냄새, 맛, 소리, 느낌을 이야기하면서 유아의 경험을 확장시켜 주는 아주 좋은 통합적 교육활동입니다. 성인의 도움 아래 직접 참여하는 기회를 주세요.

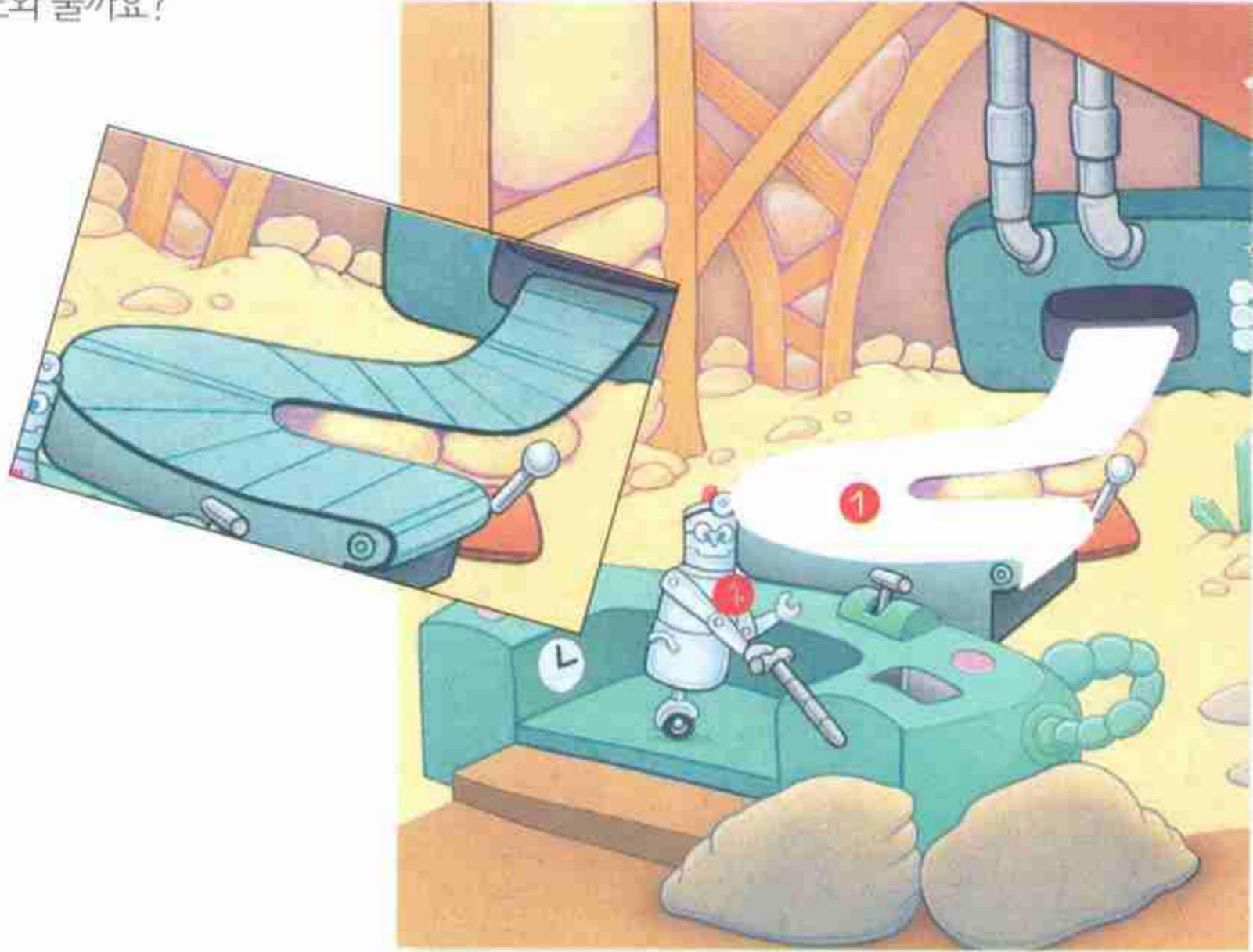
- 준비물 : 땅콩 버터 1컵, 가루 우유 1컵, 꿀 1숟가락
- 방 법 : ① 땅콩 버터와 가루 우유를 큰 그릇에 넣고 섞는다.
② 꿀을 넣어서 젓는다.
③ 원하는 모양을 만든다. (○ ◇ △ ♡)





그림책 3쪽 : 로봇동굴

저런!
알파벳 글자 공장이 고장 났다는 군요.
우리가 어떻게 도와 줄까요?



① 컨베이어 벨트 - 단어 완성하기 ② 박쥐 ③ 텔레비전 - 5

▶ 단어 완성하기

위쪽 컨베이어 벨트의 단어를 완성하세요. 아래쪽 컨베이어 벨트의 이동하는 글자 중에서 알맞은 글자를 하나 선택하세요. 틀린글자를 선택하면 운반하는 아저씨가 니팔을 붙어요. 엄마 거위가 필요한 글자의 발음과 모양을 보여주면서 도와 주실꺼예요.

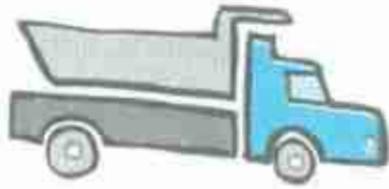




로봇 만들기 4 로봇

WE	wi:	위-	우리는
ME	mi:	미-	나를
HE	hi:	히-	그는
MY	mai	마이	나의
IN	in	인	~안에
OUT	aut	아웃	밖으로
IT	it	잇	그것은
AT	æt	앳	~에서, ~에 있어서
GO	gou	고우	가다

ON	ɔn	온-	~의 위에
YES	jes	예스	네
NO	nou	노우	아니오
BE	bi:	비-	~이다. ~이 있다
DO	du:	두-	하다
SO	sou	소우	그렇게, 그와같이
TO	tu:	투-	~에, ~까지
IS	iz	이즈	~이다. ~이 있다.
HI	hai	하이	안녕



TRUCK

(trʌk 트럭) 화물 자동차



TENT

(tent 텐트) 텐트



SUN

(sʌn 선) 해, 태양



APPLE

(æpl 애플) 사과



BOY

(bɔi 보이) 소년



BLUE

(blu: 블루-) 푸른



GIRL

(gɜ:rl 걸-) 소녀



TOY

(tɔi 토이) 장난감



SHEEP

(ʃi:p 사프) 양



CLOWN

(klaun 클라운) 광대



PIN

(pin 핀) 핀



HORSE

(hɔ:rs 호스) 말



FORK

(fɔ:rk 포크) 포크



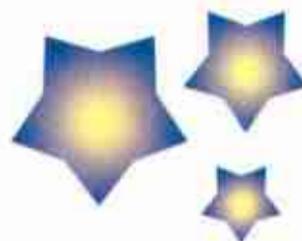
NUT

(nʌt 너트) 나무열매, 견과



PEN

(pen 펜) 펜



STAR

(sta:r 스타) 별



COW
[kau 카우] 암소



SHIP
[ʃip 쉽] 배



TREE
[tri: 트라-] 나무



DOG
[dog 도-그] 개



RED
[red 레드] 빨간



CLOUD
[klaud 클라우드] 구름



GREEN
[gri:n 그린-]
녹색, 녹색의



PET
[pet 펫] 애완동물



CAT
[kæt 캣] 고양이



HOUSE
[haus 하우스] 집



SKY
[skai 스카이] 하늘



MOM
[mam 맘] 엄마

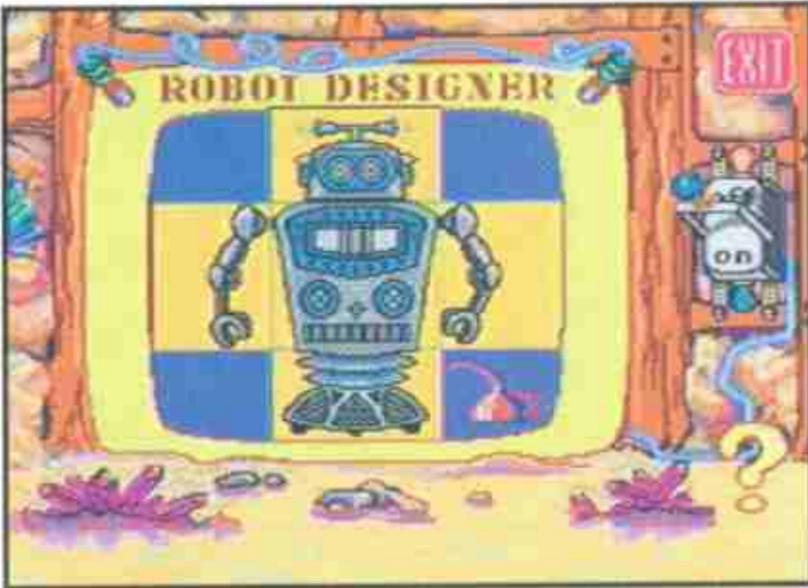


DADDY
[dædi 대디] 아빠



PILL
[pil 필] 알약, 환약

▶ 로봇 만들기



요술펜으로 머리, 몸통, 팔, 다리 부분을 누르면 서로 다른 모양들이 번갈아 나타납니다. 모양을 선택해서 원하는 로봇을 완성합니다.



로봇의 각 부분에 기름칠을 하세요. 로봇이 빨리 움직이게 하고 싶으면 기름칠을 많이 하세요.



화면 오른쪽에 위치한 ON 스위치를 누르면 로봇이 춤을 추고, OFF 스위치를 누르면 로봇이 멈춥니다. 다른 로봇으로 변신할 기회입니다.

Q: 쓰기를 시작할 때 어떤 환경이 필요한가요?

A: 줄이 쳐지지 않은 종이 (도화지 크기)와 크레용, 색분필이 이 시기의 유아에게 적당한 도구입니다. 근육 조절력이 향상되어 감에 따라 점차 작은 종이를 준비하고, 그 다음으로 칸이 그려진 종이와 심이 굵고 부드러운 연필 (4B) 이 필요합니다.



기대되는 교육적 효과

-영어 단어 완성하기 - 구성하기

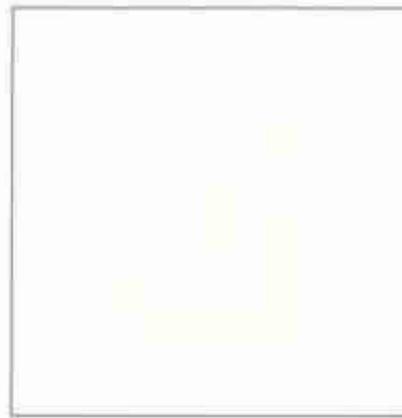




아이와 함께 해 보세요

■ 모래 글씨 쓰기

- 준비물 : 연필, 풀, 마른모래, 도화지, 글자를 판 마분지 카드
- 방법 : ① 글자를 판 (S) 마분지 카드를 도화지 위에 대고 연필로 글씨를 따라그린다.
② 도화지 위에 그려진 글자 위에 풀을 꼼꼼히 칠한다.
③ 모래를 도화지 위에 끼얹고 골고루 묻힌다.
④ 모래를 털어내고 도화지는 말린다.
* 글자에 익숙해지면, 도화지에 직접 글자를 쓸 수도 있다.



■ 같은 모양끼리 짝짓기

- 준비물 : 카드 두벌
- 방법 : ① 순서를 정한다.
② 카드를 모두 뒤집는다.
③ 두장씩 뒤집어서 같은 모양이 나오면 카드를 가진다.
④ 누구의 카드 수가 많은지 세어본다.





그림책 4쪽 : 롤리팝 호수

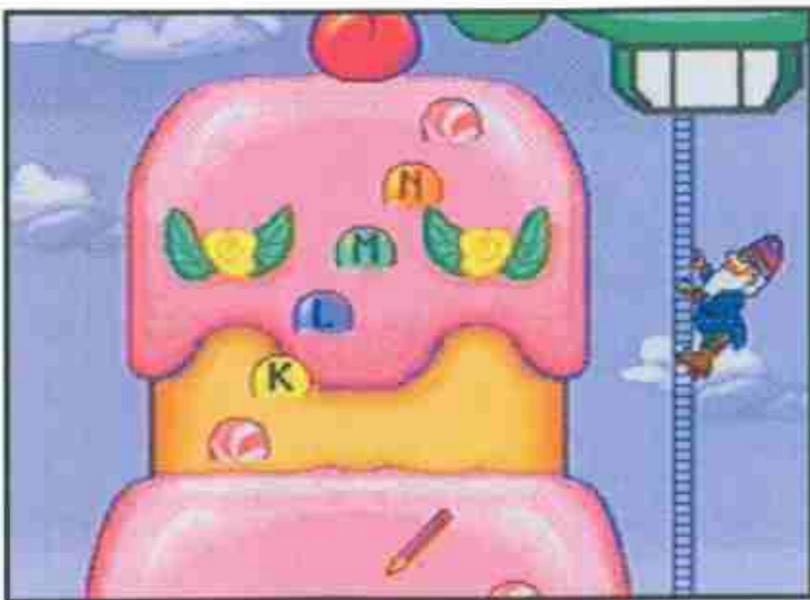
멋진 호수에 도착했네요.
케이크 섬의 맨 위에 있는 버피를 가지러 가야죠.
난파선을 구경하러 호수 아래로 가 볼까요?

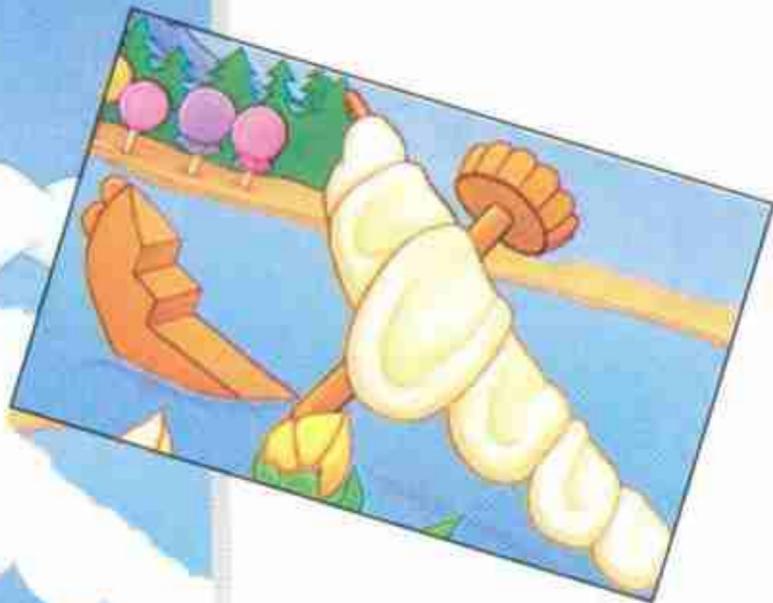


① 케이크 섬 - 알파벳 산 오르기 ② 롤리팝 사탕 ③ 난파선 - D

▶ 알파벳 산 오르기

배를 타고 섬에 도착하면 소형 비행선에서 할아버지가 내려와서 섬을 아래쪽부터 흔들어 사탕을 떨어뜨립니다.





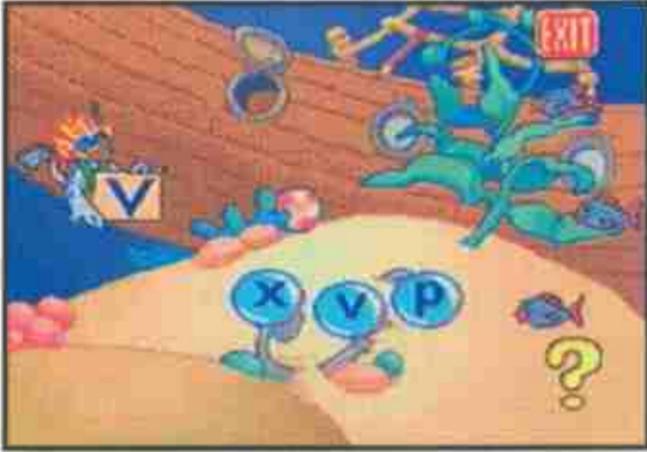
소문자 짝짓기 4 소형 비행선

알파벳 사탕을 순서대로 눌러 주세요. 제자리에 놓여진 사탕 계단으로 책과 질이 올라갑니다. 맨 위에 도착하면 어떤 일이 일어날까요?



▶ 대.소문자 짝짓기

● 1단계



엄마거위가 들고 있는 알파벳 대문자와 연결되는 소문자를 선택합니다.

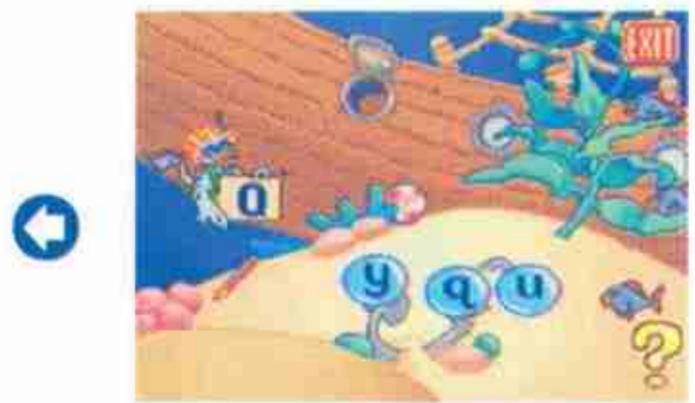


알맞은 대문자와 소문자를 짝지으면 책과 질이 나타나서 "대문자" "소문자"의 발음을 들려줍니다.

● 2단계



A가 담긴 조가비가 나타나면, 왼쪽 화살표와 오른쪽 화살표를 눌러서 원하는 대문자를 선택합니다. DONE을 누르면 엄마 거위의 손에 선택한 알파벳의 대문자가 들려 집니다.



엄마 거위가 들고 있는 알파벳 문자와 연결되는 소문자를 선택합니다.



기대되는 교육적 효과

- 대문자와 소문자 연결하기 - 정확한 발음 알기





아이와 함께 해 보세요

■ 사물 이름 카드 만들기

- 준비물 : 종이, 크레파스, 가위, 풀
- 방 법 : ① 동화책, 인형, 모자, 옷장, 문등 주위의 친숙한 사물의 이름을 한글과 영어로 나란히 써서 붙인다.
② 사물의 위치와 유아의 눈높이를 고려한후, 사물의 옆이나 밑에 붙여둔다.
③ 처음부터 모든 사물에 붙이지 말고 몇가지씩 바꾸어 가며 붙인다.



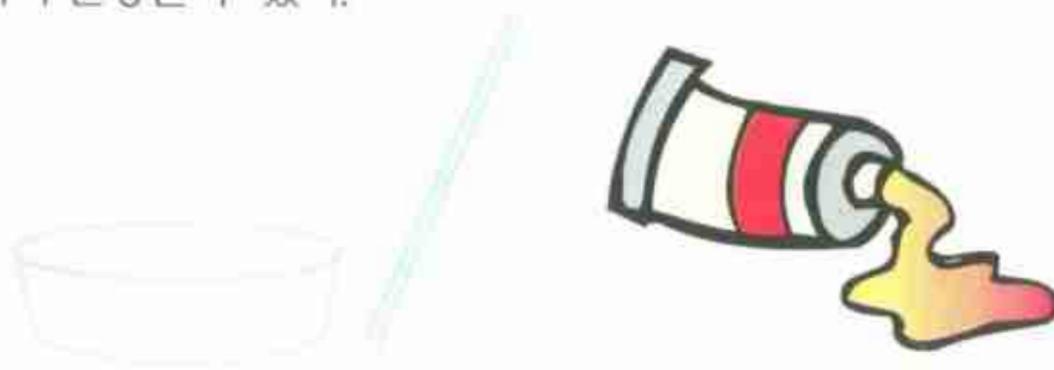
■ 소리와 글자 짝짓기

- 준비물 : 녹음기, 녹음테이프, 알파벳 카드 (A, B, C, D...)
친숙한 단어 카드 (PIZZA, APPLE, BUS, MBC...)
- 방 법 : ① 일정한 순서없이 알파벳과 카드를 녹음한다.
② 녹음한 목소리를 들으며, 알맞은 카드를 찾는다.
③ 자신의 발음을 객관적으로 듣고 평가하는 기회가 된다.



■ 거품 그림

- 준비물 : 액체 비누, 빨대, 물감, 종이, 그릇
- 방 법 : ① 액체 비누에 물감을 넣고 거품이 생기도록 골고루 섞는다.
② 빨대로 불어서 거품을 만든다. (빨아들이지 않도록 주의한다.)
③ 거품이 그릇 위로 올라오도록 불어서, 그 위에 종이를 얹어서 찍어낸다.
④ 색깔이 서로 다른 비누 거품을 번갈아가며 찍거나, 마른 후에 크레파스로 보충하여 완성할 수 있다.





그림책 5쪽 : 그림나라

여러 가지 도구들로 자유롭게 그려 보세요.
배경과 주인공들을 다시 불러서 여러분만의
이야기를 만들어 보세요.

▶ 1 ~ 4 주인공들

요술펜으로 누르면 표시가 나타납니다.
선택한 주인공의 선그림이 나타납니다.

▶ 5 ~ 8 배경들

요술펜으로 원하는 배경을 선택해서
눌러주면 선택한 그림이 나타납니다.



▶ 9 영사기
움직이는 주인공들의 모습이 나타납니다.



▶ 10 물감
12가지의 색을 선택할 수 있습니다.



▶ 11 연필
가는 선으로 섬세한 그림을 그립니다.



▶ 12 붓
연필보다 굵은 선을 그립니다.



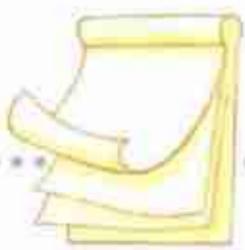
▶ 13 물감통
한꺼번에 넓은 면을 색칠할 수 있습니다.





▶ **14 지우개** 
 잘못 그린 곳과 고치고 싶은 곳을 지울 수 있습니다.

▶ **15 방향단추** 
 요술펜으로 방향단추를 누르면 화면상의 요술펜 대신 피코의 방향단추를 사용해 연필과 붓으로 그림을 그릴 수 있습니다. 원하는 방향으로 누르면 다양한 선긋기를 할 수 있게 됩니다.

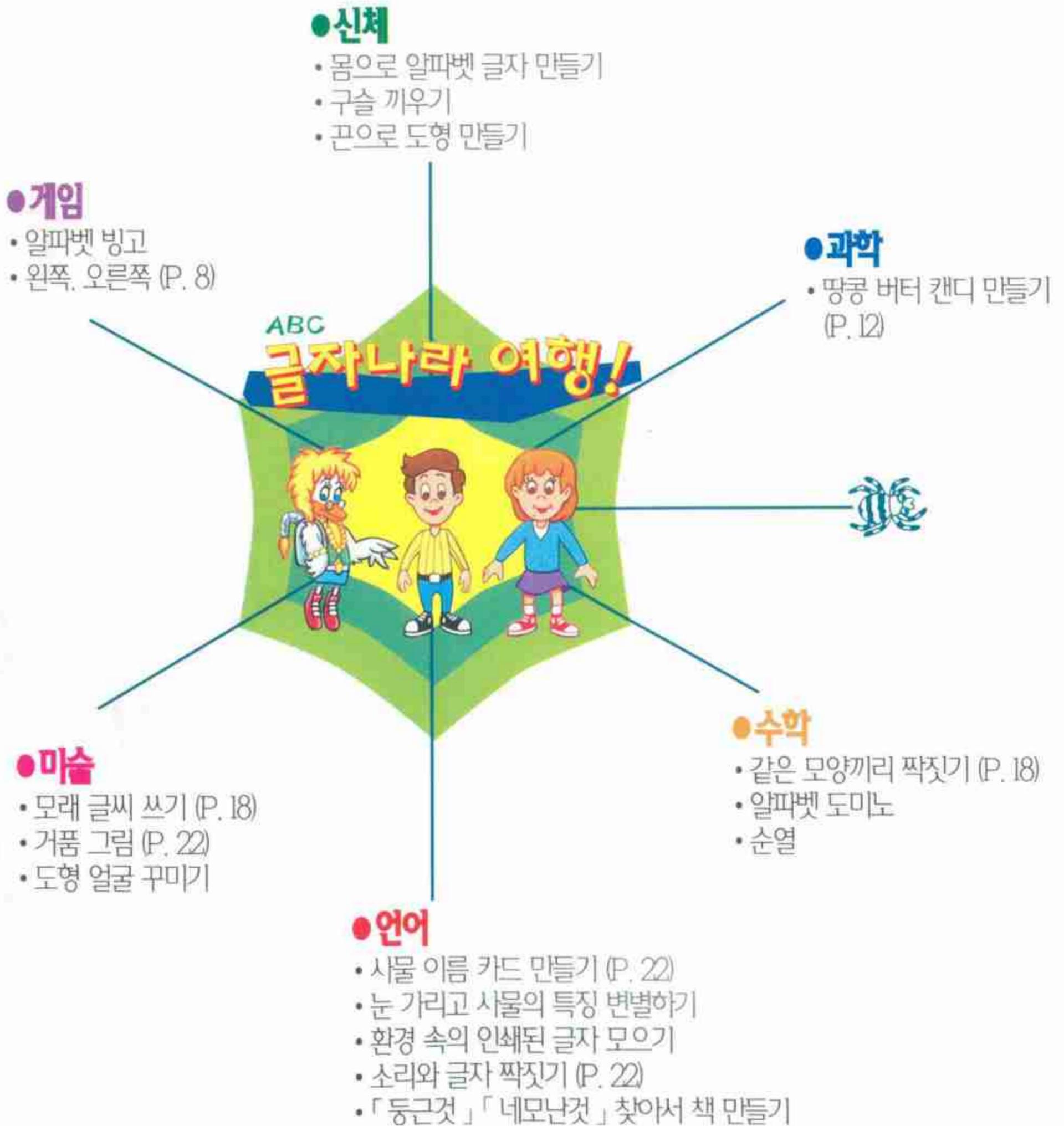
▶ **16 도화지** 
 새 그림을 그릴 수 있습니다.

▶ **17 도장** 
 새로운 호수를 꾸며볼 수 있습니다.



기대되는 교육적 효과
 - 이야기 만들어 그림으로 표현하기 - 다양한 색상과 재료로 구성하기 - 심미적 창의성 

■글자나라 여행의 통합적 접근

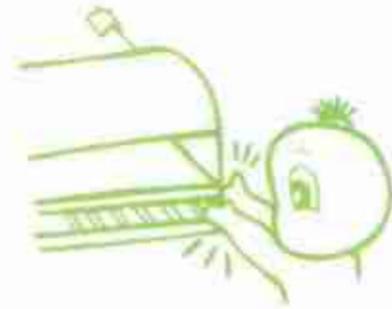


■사용시 주의할 사항

- 전원 OFF를 먼저 확인하세요!
그림책 소프트웨어를 넣고 뺄 때에는 꼭 본체의 전원 스위치를 OFF로 하여 주세요.



- 단자 부분을 만지지 마세요.
그림책 소프트웨어의 단자부분을 만진다던가, 물에 적신다던가 하면 고장의 원인이 됩니다.



- 그림책 소프트웨어는 정밀기기입니다!
떨어뜨린다던가 강한 쇼크를 주지 말아주세요. 또, 절대 분해하지 마세요.



- 보관장소에 주의하세요!
그림책 소프트웨어를 보관할 때에는 아주 더운 곳과 추운 곳, 습기가 많은 곳을 피해주세요.



- 약품을 사용하여 닦지 마세요!
그림책 소프트웨어의 더러움을 닦을 때에는 신나, 벤젠 등의 약품을 사용하지 마세요.



- 그림책을 떼면 안돼요.
그림책의 마지막 페이지를 그림책 꽃이로 부터 떼지 못하도록 하여 주십시오.



- 그림책의 취급을 조심해서!
그림책의 페이지를 접는다던가, 물에 적시지 마세요. 또 아이들이 그림책에 낙서하지 못하게 해 주세요.



- 피코를 즐길 때에는 조명을 밝게 하고, 되도록 TV화면으로 부터 떨어져 주세요. 또, 건강을 위하여 시간마다 10분 정도의 휴식을 취한 다음에 반복하도록 하세요. 수면이 부족할 때에는 사용을 피해 주세요.



● 글자나라 여행지도 ●



■ 표지

■ 그림책 1쪽 - 구름나라

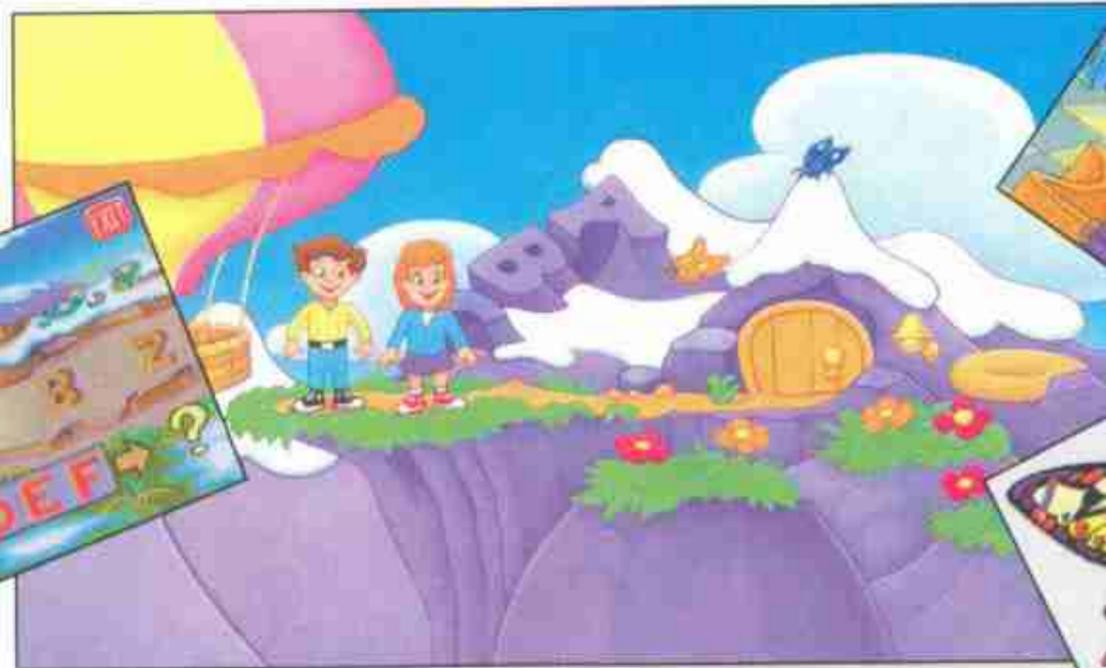


• 낙하산 글자



• 구름글자

■ 그림책 2쪽 - 알파벳 산



• 글자병원



• ABC 나라



• 색칠하기

■ 그림책 3쪽 - 로봇동굴

• 로봇만들기



• 단어 완성하기

■ 그림책 4쪽 - 롤리팝 호수



• 알파벳 산오르기



• 대,소문자 짝짓기

■ 그림책 5쪽 - 그림나라



• 롤리팝 호수 꾸미기

● 메모판 ●

ABC

글자나라 여행!



열기구 풍선을 탄 엄마 거위, 잭, 질과 함께 재미있고 환상적인 글자나라 여행을 떠나보세요. 여행을 하는 동안 유아들은 알파벳 모양, 순서와 발음을 익히고 대문자와 소문자를 구별하고 30여개의 단어를 만드는 방법을 학습하게 됩니다. 그리고 유아들은 자신만의 작품을 만들고 나아가 그림책의 인물을 활용함으로써 창의적인 작품을 구상해서 움직여 볼 수 있게 됩니다.



구름글자놀이



글자병원놀이



로봇만들기



알파벳 산 오르기



알파벳 대문자, 소문자 짝짓기



자신만의 만화를 구성하여 움직여보기



■ 제품번호 : T-102081