

CRASH

TAG TEAM RACING

NASSPEUR1M



Crash Tag Team Racing Generation game © 2002 Universal Interactive, Inc. Crash Bandicoot and related characters are ® and © Universal Interactive, Inc. All Rights Reserved. Spyro and the Spyro logo are either registered trademarks or trademarks of Sierra Entertainment, Inc. in the U.S. and/or other countries. Radical Entertainment is either a trademark or a registered trademark of Universal Interactive Canada Inc. in Canada, the U.S. and/or other jurisdictions. Universal Interactive and the Universal Interactive logo are trademarks of Universal Interactive, Inc. in the U.S. and/or other countries.



51003314
PRINTED IN EU
IMPRIME EN UE

RADICAL
ENTERTAINMENT



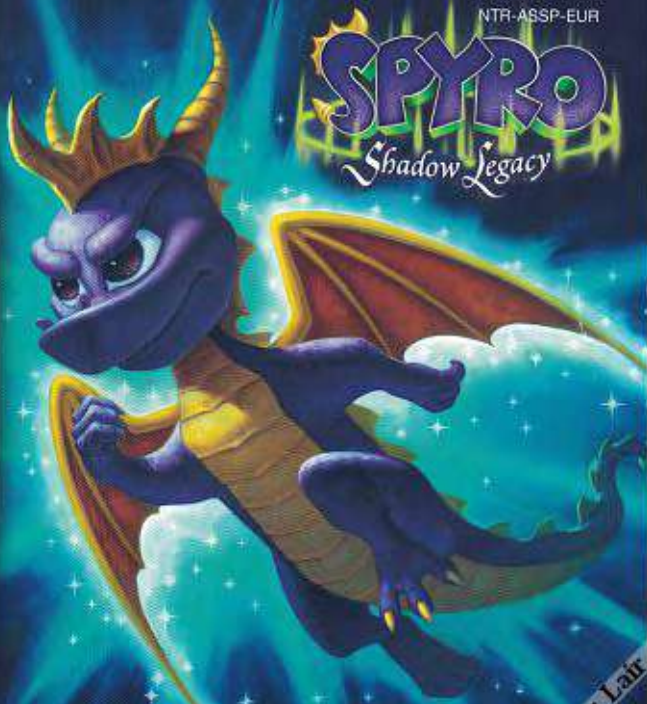
SIERRA GAMECUBE

NINTENDO DS™

NTR-ASSP-EUR

SPYRO

Shadow Legacy



Instruction booklet

SIERRA
Viren's Lair

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT, DE QUALITÉ. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHÉTEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SYSTÈME NINTENDO.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO-SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO, RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SISTEMA NINTENDO.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES JUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU NINTENDO SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUCT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET OOK CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND NINTENDO-SYSTEEM.

DESSA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED NINTENDO.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GØDKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTD EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPEL OG TILBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT NINTENDO.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADON. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENMEN KUIN OSTAT PELUJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI NINTENDO-YHTEENSOPIVA TUOTTEITA.



Table of Contents

<i>Introduction</i>	2
<i>Getting Started</i>	2
<i>Game Controls</i>	2
<i>Playing the Game</i>	4
<i>License Agreement</i>	10

IMPORTANT: Please carefully read the separate Health and Safety Precautions Booklet included with this product before using your Nintendo DS, Game Card, Game Pak, or accessory. The booklet contains important health and safety information. Please read this instruction booklet thoroughly to ensure maximum enjoyment of your new game. It also contains important warranty and hotline information. Always save this book for future reference.

This Game Card will work only with the Nintendo DS system.

"Spyro Shadow Legacy" Interactive game © 2005 Universal Interactive, Inc. Spyro and related characters are ® and © Universal Interactive, Inc. All Rights Reserved. Sierra and the Sierra logo are either registered trademarks or trademarks of Sierra Entertainment, Inc. in the U.S. and/or other countries. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games logo are either trademarks or registered trademarks of Vivendi Universal Games, Inc. in the U.S. and/or other countries. Amaze Entertainment and the Amaze Entertainment logo are either registered trademarks or trademarks of Amaze Entertainment, Inc. in the United States and other countries. All other trademarks are property of their respective owners.

LICENSED BY

Nintendo

© 2004 NINTENDO, TM, ® AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.
© 2004 NINTENDO, TM, ® ET LE LOGO NINTENDO DS SONT DES MARQUES DE NINTENDO, TOUS DROITS RESERVES.

Vivendi's Lair

Introduction

Story

Spyro's vacation ends when a magical storm blows up and traps his mentors, the Dragon Elders, in the mysterious Shadow Realm. Once again, the littlest dragon is called upon to save the day. He'll have to master the art of Dragon-Kata and learn to use magic himself to fight off creepy Shadow Creatures, rescue his friends and get to the bottom of the shady kidnappings.

Getting Started

When the game loads, touch the Touch Screen to get started. Select the "New Game" Button to start a new game or select a game you've started and hit the "File" Button.



Game Controls

Command	Action
R Button	Charge
X Button	Horn/Action
Y Button	Breath Attack
A Button	Tail
B Button	Jump
L Button	Shield
+Control Pad	Move

Controls



1. Press Power Button to turn power OFF. Never insert or remove a Game Card when the power is ON.
2. Insert Spyro Shadow Legacy Game Card into the Game Card slot on the Nintendo DS™ system. Press firmly to lock the Game Card in place.
3. Press Power Button to turn power ON.
4. The Health and Safety Screen appears.
5. On the DS Menu Screen, select Spyro Shadow Legacy on the Touch Screen to launch the game.
6. The Legal Screen appears, followed by the introduction sequence.
7. Press the A Button to advance to the Title screen.
8. When the Title screen appears, press START to advance to the Main Menu.

Playing the Game




Combat and Dragon-Kata

Spyro begins the game with the ability to charge enemies and use his fire breath. As he advances, the Dragon Elders will teach him new Dragon-Kata moves like the horn jab, tail swipe and the magical "chi" attacks!





Spellcasting

The Dragon Elders will teach Spyro another powerful trick to help him defeat his enemies: Spellcasting. By drawing the correct symbol on the Touch Screen Spellcasting Screen, you can help Spyro cast spells that will destroy antagonists, move heavy objects or travel through the world.

To activate the Spellcasting Screen, touch the  icon on the Touch Screen.

Collectibles

There are lots of things for Spyro to pick up and collect. They may be hidden in the world, dropped when Spyro defeats an enemy or found in vases and chests. Here are the things that can be collected and used:

	Mushrooms (increase MP)
	Butterflies (increase HP)
	Keys (unlock doors and chests)
	Gems (be used as currency)
	Quest Items (help you finish missions)
	Dragon Eggs (can you unlock their mysteries?)
	Crystals (power you up)



All of the items Spyro collects are tracked in the inventory screen. To see the inventory, touch the  icon on the Touch Screen.



Crystals

The collectible crystals are especially powerful. There are many unique crystals that do different things. One crystal might make you more powerful in battle, another one will make you more likely to find gems and another one might make you less vulnerable to your enemies. They're good things to have, and you may find them while you're out exploring or can buy them in stores.

The one thing about crystals you should remember is that they have lifespans—as they are used, they wear down and eventually fade, crack and disappear. So keep an eye on your crystals!

Moneybags' Shop



If Spyro's gems are burning a hole in his pocket, Moneybags is always willing to take some off his hands. When you see Moneybags, talk to him to visit his shop where you can spend gems to buy things like crystals that can make Spyro more powerful, butterflies that can increase Spyro's health, mushrooms that can up Spyro's magical power, keys to open doors and chests and even items to help Spyro complete quests. You will need to find the Bears and help them before they will sell you anything.


To exit the shop, press  on the Touch Screen.

HP/MP meter

Your HP meter is red and represents Spyro's health. The MP meter is blue and represents Spyro's magic power.



Level-Up Reminder

When you've got enough experience to level up, this symbol  appears to remind you to go to the Dojo and learn new moves and spells from the Dragon Elders. Use the teleport spell to reach the temple quickly.



Sensei
Dragon Kata Horn,
Tail, Chi



Tomas
Dimension Phase,
General Magic



Cho-Lei
Attack and Deflect Magic



Titan
Charge and Jump



Magnus
Shield, Critical Strike



Astor
Fire and Ice Breath

Touch Screen Menus

On the Touch Screen, you can access four menus that will help you in *Spyro Shadow Legacy*.



The Spellcasting Screen, which you can use during combat, to move large objects or to travel from one place to another quickly.




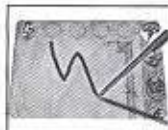
The Inventory Screen, which shows you what you've got in your pockets.



The Map Screen, which shows you where you are in the world and what options you have for using the "teleport" power. You can also check and see what quests you still have to complete.



The Stats Screen, which tells you about your health and powers. Use the  button to toggle between your stats and the Move Screen, which will show you what Dragon-Kata you've learned so far.



Spellcasting Screen



Inventory Screen



Map Screen



Stats Screen

LIMITED WARRANTY

THE LICENSOR EXPRESSLY DISCLAIMS ANY WARRANTY FOR THE PROGRAM, EDITOR, AND MANUAL(S). THE PROGRAM, EDITOR AND MANUAL(S) ARE PROVIDED "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR NON-INFRINGEMENT.

The entire risk arising out of use or performance of the Program, Editor and Manual(s) remains with you.

However it is warranted that the media containing the Program shall be free from defects in material and workmanship under normal use and services and the Program will perform substantially in accordance with the accompanying written materials, for a period of 2 (two) years from the date of your purchase of the Program.

In the event that the media proves to be defective during that time period please directly contact your retailer.

In order to enforce the above-mentioned warranty retailer should be informed of the defect at least 2 (two) months following its discovery.

Some states/jurisdiction do not allow limitation on duration of an implied warranty, so the above limitation may not apply to you.

This Limited Warranty does not affect the application of any legal warranty provided by the applicable laws and regulations.

TECHNICAL SUPPORT

Vivendi Universal Games Ltd take every care to ensure that our customers are treated in a professional manner and are dealt with in a way in which they deserve. If you find that you have a technical problem with one of our titles and you need assistance, please call the relevant number for your country.

You can also send us an email anytime, which will be processed within 36 hours. Please refrain from sending in ANY attachments, as these cannot be accepted by our Technical Support.

French and German language customers can also make use of our online database and FAQ available 24 hours under the site address detailed below.

In the unlikely event that you find a fault with one of our products, please return the title to the retailer where it was purchased for a full product exchange. Please refer to your local retailer for the conditions governing the exchange of purchased products.

United Kingdom

+44 (0) 871 0752621. Calls are charged at 0.10 GBP per Minute

HYPERLINK <mailto:uktechsupport@vup-interactive.co.uk> <mailto:uktechsupport@vugames.co.uk>

<http://www.vugames-europe.com>

Opening Hours are 0900 to 2100, Inc. Saturdays and Bank Holidays

Operazioni/Sales contact for retailers -

HYPERLINK <mailto:enquiries@vugames.co.uk> <mailto:enquiries@vugames.co.uk>, +44 (0) 118 9209100

Republic of Ireland

+353 (0) 1530 935001. Calls are charged at 0.33 Euro per Minute

HYPERLINK <mailto:techsupport@vup-interactive.co.uk> <mailto:techsupport@vugames.co.uk>

<http://www.vugames-europe.com>. Opening Hours are 0900 to 2100, Inc. Saturdays and Bank Holidays

Spain

+34 902-808498. Calls are charged at 0.08 Euro per minute + 0.10 Euro per call

HYPERLINK <mailto:Soporte@vup-interactive.es> <mailto:Soporte@vup-interactive.es>

HYPERLINK <http://www.vugames-europe.com> <http://www.vugames-europe.com>

Opening Hours are 0900 to 2100, Inc. Saturdays and Bank Holidays

Operazioni/Sales contact for retailers: Yolanda Gomez

HYPERLINK <mailto:comercial@vup-interactive.es> <mailto:comercial@vup-interactive.es>, +34 91 735 5502

France

+33 892 880240. Calls are charged at 0.34 Euro per minute

HYPERLINK <mailto:support.technique@vugames.com> <mailto:support.technique@vugames.com>

HYPERLINK <http://www.vugames-europe.com> <http://www.vugames-europe.com>

Opening Hours are 0900 to 2100, Inc. Saturdays and Bank Holidays

Germany

+49 (0) 190 151200. Calls are charged at 0.62 Euro per minute
HYPERLINK "mailto:support@vup-interactive.de" Mailto:techsupport@vup-interactive.de
For general information:
HYPERLINK "http://www.vugames-europe.com" http://www.vugames-europe.com
Opening Hours are 0900 to 2100, Inc. Saturdays and Bank Holidays
Operations/Sales contact for retailers: Joachim Gubatz
HYPERLINK "mailto:joachim.gubatz@vup-interactive.de" mailto:joachim.gubatz@vup-interactive.de, +49 6103 9940939

Belgium

+32 (0) 900 40458. Calls are charged at 0.45 Euro per minute
HYPERLINK "mailto:support.technique@vugames.com" mailto:support.technique@vugames.com
HYPERLINK "http://www.vugames-europe.com" http://www.vugames-europe.com
Opening Hours are 0900 to 2100, Inc. Saturdays and Bank Holidays

Austria

+43 (0) 900 341234. Calls are charged at 0.676 Euro per minute. Mailto: techsupport@vup-interactive.de
For general information:
HYPERLINK "http://www.vugames-europe.com" http://www.vugames-europe.com
Opening Hours are 0900 to 2100, Inc. Saturdays and Bank Holidays

Luxembourg

+352 900 43105. Calls are charged at 0.24 Euro per minute
HYPERLINK "mailto:support.technique@vugames.com" mailto:support.technique@vugames.com
HYPERLINK "http://www.vugames-europe.com" http://www.vugames-europe.com
Opening Hours are 0900 to 2100, Inc. Saturdays and Bank Holidays

Switzerland

+41 (0) 900 480485. Calls are charged at 1.00 CHF per minute. Mailto:techsupport@vup-interactive.de
For general information:
HYPERLINK "http://www.vugames-europe.com" http://www.vugames-europe.com
For French speaking territories please refer to French Customer Support
Opening Hours are 0900 to 2100, Inc. Saturdays and Bank Holidays



Table des matières

Introduction 14

Pour commencer 14

Contrôles du jeu 14

Jouer 16

Contrat de licence utilisateur final 22

IMPORTANT : Lisez attentivement le livret de précautions sur la santé et la sécurité séparé qui accompagne ce produit avant toute utilisation de votre Nintendo DS, d'une carte DS, d'une cartouche de jeu, ou d'un accessoire. Ce livret contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité. Nous vous conseillons de lire attentivement le mode d'emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu ! Ce mode d'emploi contient également des informations sur la garantie et sur le service consommateurs. Conservez ce document pour référence ultérieure.

Cette carte DS ne peut être utilisée qu'avec la console de jeu Nintendo DS.

Jeu Vidéo "Spyro Shadow Legacy" © 2005 Universal Interactive, Inc. Spyro et les personnages associés sont ® et © Universal Interactive, Inc. Tous droits réservés. Sierra et le logo Sierra sont des marques déposées de Sierra Entertainment, Inc. aux États-Unis et/ou dans les autres pays. Vivendi Universal Games et le logo Vivendi Universal Games sont des marques ou des marques déposées de Vivendi Universal Games, Inc. aux États-Unis et/ou dans les autres pays. Amaze Entertainment et le logo Amaze Entertainment sont des marques ou des marques déposées de Amaze Entertainment, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Introduction

Scénario

Les vacances de Spyro se terminent : une puissante magie a capturé et enfermé ses maîtres, les Dragons Anciens, dans le mystérieux Royaume des ténébres. Une fois encore, le petit Dragon est appelé à la rescousse pour sauver le monde. Il devra apprendre à maîtriser les Katas de Dragon et la magie pour combattre les maléfiques créatures des ténébres, secourir ses amis et lever le voile sur le mystère de ces étranges enlèvements.

Pour commencer

Lorsque le jeu est chargé, touchez l'écran tactile pour commencer. Sélectionne le bouton "Nouvelle partie" pour commencer une nouvelle partie ou sélectionne une partie déjà commencée, puis le bouton "Fichier".



Contrôles du jeu

Commande	Effet
Bouton R	Charge
Bouton X	Corne/Action
Bouton Y	Attaques de souffle
Bouton A	Queue
Bouton B	Saut
Bouton L	Bouclier
Manette +	Déplacement

Contrôles



1. Appuyer sur le bouton POWER pour éteindre la console. Ne jamais insérer ou retirer une carte de jeu Nintendo DS lorsque la console est allumée.
2. Insérer la carte de jeu Nintendo DS de Spyro Shadow Legacy dans le port carte DS de la console Nintendo DS. Pour verrouiller la carte de jeu Nintendo DS dans le port, appuyer fermement.
3. Appuyer sur le bouton POWER pour allumer la console.
4. L'écran d'avertissement sur la sécurité et la santé apparaît.
5. Dans l'écran du menu de la console Nintendo DS, sélectionner Spyro Shadow Legacy sur l'écran tactile pour lancer le jeu.
6. L'écran des avertissements légaux apparaît, suivi de la séquence d'introduction.
7. Appuyer sur le bouton A pour passer sur l'écran du titre.
8. Lorsque l'écran du titre apparaît, appuyer sur START pour passer au menu principal.

Jouer



Combats et Katas de Dragon

Spyro commence le jeu avec la capacité de charger ses ennemis et celle d'utiliser son souffle de feu.

Au fur et à mesure de sa progression, les Anciens lui apprendront de nouveaux mouvements, des Katas de Dragon, tels que Coup de corne, Balayage, et attaques magiques Chi !

Lancer des sorts

Les Anciens vont apprendre à Spyro d'autres techniques puissantes pour l'aider à vaincre ses ennemis : les sorts. En dessinant le bon symbole sur l'écran tactile, tu peux aider Spyro à lancer des sorts qui détruiront ses adversaires, déplaceront des objets lourds ou l'aideront à voyager à travers le monde.


Pour activer l'écran des sorts, touche l'icône  sur l'écran tactile.

Éléments à collecter

Spyro peut ramasser et collecter beaucoup de choses durant le jeu. Ces éléments peuvent être cachés dans le monde ou ramassés lorsque Spyro arrive à vaincre un ennemi ; ils peuvent également se trouver dans des vases et des coffres. Voici les éléments qui peuvent être ramassés, collectés et utilisés :

	Champignons (augmentent les PM)
	Papillons (augmentent les PV)
	Clés (ouvrent portes et coffres)
	Gemmes (peuvent servir de monnaie)
	Objets de quête (servent à terminer des quêtes et des missions)
	Oeufs de Dragons (pourras-tu découvrir les mystères qu'ils contiennent ?)
	Cristaux (donnent de l'énergie)



Tous les objets que Spyro collecte sont référencés dans l'écran d'inventaire. Pour voir l'inventaire, touche l'icône  correspondante sur l'écran tactile.



Cristaux

Les cristaux à collecter sont des objets très puissants. Il existe beaucoup de cristaux uniques qui servent à différents desseins. Un cristal particulier peut te donner plus de puissance lors des combats, un autre facilite ta recherche de gemmes, un autre encore te rend moins vulnérable vis-à-vis de tes ennemis.

Les cristaux sont des éléments indispensables ; tu les trouves parfois lors de ton exploration, mais tu peux également les acheter dans les magasins.

Il y a une chose à propos des cristaux dont il faut se souvenir : ils ont une durée d'activité limitée. En effet, à mesure de leur utilisation, ils s'usent, puis finissent par s'affaiblir et disparaître. Garde un oeil sur tes cristaux !



Magasins des Gros-sous

Les Gros-sous sont toujours prêts à débarrasser Spyro des gemmes dont il ne veut plus. Lorsque tu vois un Gros-sous, parle-lui pour pouvoir visiter son magasin ; tu pourras y dépenser des gemmes contre des cristaux qui peuvent rendre Spyro plus puissant, des papillons qui augmentent les PV de Spyro, des champignons qui aident Spyro dans l'utilisation de ses pouvoirs magiques, des clés pour ouvrir portes et coffres, et même des objets qui permettent à Spyro de terminer des quêtes. Tu devras trouver les ours et les aider avant qu'ils n'acceptent de te vendre quoi que ce soit.


Pour quitter le magasin, touche  sur l'écran tactile.

Jauge des PV/PM

Ta jauge de PV est de couleur rouge et indique combien de points de vie restent à Spyro. La jauge des PM est de couleur bleue et représente la réserve de magie de Spyro.



Indicateur de progression du niveau

Lorsque tu as engrangé suffisamment d'expérience pour gagner un niveau, ce symbole  apparaît pour te rappeler que tu peux te rendre au Dojo et y apprendre de nouveaux mouvements et de nouveaux sorts, auprès des Anciens. Utilise un sort de téléportation pour parvenir au Temple rapidement.



Sensei
Katas de Dragon Corne,
Queue, Chi



Tomas
Phase dimensionnelle,
Magie générale



Cho-Lei
Magie d'attaque et
Défense magique



Titan
Charger
et Sauter



Magnus
Bouclier,
Frappes critiques



Astor
Souffle de feu
et Souffle glacial

Menus de l'écran tactile

Sur l'écran tactile, tu peux accéder à quatre menus qui t'aideront à jouer à Spyro Shadow Legacy.



L'écran des sorts, que tu peux utiliser pendant les combats pour déplacer des objets importants ou pour voyager rapidement d'un endroit à un autre.




L'écran d'inventaire qui indique ce que tu as dans les 'poches'.



L'écran de la carte, qui te montre où tu te trouves dans le monde, ainsi que les possibilités de téléportation. Tu peux également vérifier quelles sont les quêtes qui te restent à terminer.



L'écran des caractéristiques, qui te renseigne sur tes PV et tes pouvoirs. Utilise le bouton  pour passer de l'écran des caractéristiques à l'écran des Mouvements : ce dernier t'indique quels sont les Katas de Dragon que tu as appris jusqu'à présent.



Ecran des sorts



Ecran d'inventaire

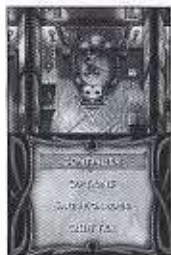


Ecran de la carte



Ecran des caractéristiques

Menu de pause et options



Appuie sur START pour mettre la partie en pause. Pour sauvegarder la partie, affiche le menu Options.



Les menu des Options te permet de modifier le volume de la musique ou des effets sonores, ainsi que d'activer/de désactiver le rétro éclairage.

Plus d'infos



Leviers - Spyro devra actionner des leviers pour résoudre des énigmes et gagner des objets de quête.



Portail dimensionne - Lorsque Spyro acquiert la Pierre des ténèbres, il peut passer du monde des ténèbres au monde matériel, en se tenant sur un Portail dimensionnel.



Ascenseurs - Les ascenseurs permettent à Spyro d'accéder à des endroits, situés en altitude, qu'il ne pourrait pas atteindre autrement.



Téléporteurs - Lorsque Spyro marche sur l'un de ces téléporteurs, le processus de téléportation est activé. Spyro peut alors utiliser un sort de téléportation pour se rendre sur tout autre téléporteur précédemment activé.



Objets destructibles - Spyro peut brûler, charger et, plus généralement, détruire certains objets. Lorsque Spyro détruit quelque chose, il trouve souvent des récompenses. Détruis des buissons, des rochers et des souches pour trouver des trésors, à travers le monde.

GARANTIE LIMITEE

LE CONCEDANT REFUTE EXPRESSEMENT TOUTE GARANTIE POUR LE PROGRAMME, L'EDITEUR ET LE(S) MANUEL(S). LE PROGRAMME, L'EDITEUR ET LE(S) MANUEL(S) SONT FOURNIS « EN L'ETAT » SANS AUCUNE GARANTIE, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITE MARCHANDE, D'ADEQUATION A UN BESOIN OU UN USAGE PARTICULIER, OU D'ABSENCE DE CONTREFAÇON.

Tous les risques liés à l'utilisation ou aux performances du Programme, de l'Editeur de Niveaux et des Manuels relèvent de votre responsabilité.

Toutefois, vous bénéficiez de la garantie que le support contenant le Programme est exempt de défauts de matériel et d'assemblage pendant une durée de deux ans à dater de l'achat du Programme. Si durant cette période de garantie vous apercevez que le produit est défectueux, veuillez contacter directement votre revendeur.

Cependant pour bénéficier de cette garantie, vous devez informer votre revendeur du défaut de conformité au plus tard dans les deux mois suivant sa constatation.

Certains états/juridictions n'autorisent pas la limitation de durée d'une garantie implicite. La limitation ci-dessus peut donc ne pas s'appliquer à votre situation.

La présente limitation de garantie ne fait pas obstacle aux éventuelles garanties légalement prévues.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo.

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

"Décret n° 96-360 du 23 avril 1996 relatif aux mises en garde concernant les jeux vidéo."

SUPPORT TECHNIQUE

Vivendi Universal Games Ltd fait tout son possible pour que ses clients soient traités de façon professionnelle et avec tous les égards. Si vous rencontrez un problème technique avec l'un de nos titres et que vous avez besoin d'aide, appelez le numéro de téléphone associé à votre pays de résidence.

Vous pouvez également nous envoyer un email à tout moment, auquel il sera répondu en moins de 36 heures. N'ajoutez AUCUNE pièce jointe, car la messagerie du Service Technique ne peut pas les accepter.

Nos clients parlant français ou allemand peuvent également consulter notre base de données et notre FAQ sur Internet, disponibles en permanence sur le site suivant :

Dans le cas peu probable où un de nos produits serait défectueux, merci de le rapporter à votre revendeur pour un échange. Renseignez-vous auprès de votre revendeur pour connaître les conditions d'échange des produits.

Royaume-Uni

+44 (0) 871 0752621. Appels facturés 0,10 GBP par minute
HYPERLINK [mailto:tech.support@vugames.co.uk](mailto:malto:tech.support@vup-interactive.co.uk)
<http://www.vugames-europe.com>. Horaires : 09:00 à 21:00.Y compris le samedi et les jours fériés
Contact Opérations/Ventes pour les revendeurs :
HYPERLINK maltorequiries@vugames.co.uk +44 (0) 118 9209100

République d'Irlande

+353 (0) 1530 935001. Appels facturés 0,33 Euro par minute.
HYPERLINK [mailto:tech.support@vugames.co.uk](mailto:malto:tech.support@vup-interactive.co.uk)
<http://www.vugames-europe.com>. Horaires : 09:00 à 21:00.Y compris le samedi et les jours fériés.

Espagne

+34 902-888498.Appels facturés 0,08 Euro par minute + 0,10 Euro par appel
mailto:HYPERLINK "mailto:Soporte@vup-interactive.es" Soporte@vup-interactive.es
HYPERLINK "http://www.vugames-europe.com" http://www.vugames-europe.com
Horaires : 09:00 à 21:00.Y compris le samedi et les jours fériés
Contact Opérations/Ventes pour les revendeurs : Yolanda Gomez
HYPERLINK "mailto:comercial@vup-interactive.es" mailto:comercial@vup-interactive.es +34 91 735 5502

France

+33 891 880240.Appels facturés 0,34 Euro par minute
HYPERLINK "mailto:support.technique@vugames.com" mailto:support.technique@vugames.com
HYPERLINK "http://www.vugames-europe.com" http://www.vugames-europe.com
Horaires : 09:00 à 21:00.Y compris le samedi et les jours fériés

Allemagne

+49 (0) 190 151 200.Appels facturés 0,62 Euro par minute
HYPERLINK "mailto:support@vup-interactive.de" Mailto:techsupport@vup-interactive.de
Pour des informations générales :
HYPERLINK "http://www.vugames-europe.com" http://www.vugames-europe.com
Horaires : 09:00 à 21:00.Y compris le samedi et les jours fériés
Contact Opérations/Ventes pour les revendeurs : Joachim Gaubatz
HYPERLINK "mailto:joachim.gaubatz@vup-interactive.de" mailto:joachim.gaubatz@vup-interactive.de +49 6103 9940939

Belgique

+32 (0) 900 40458.Appels facturés 0,45 Euro par minute
HYPERLINK "mailto:support.technique@vugames.com" mailto:support.technique@vugames.com
HYPERLINK "http://www.vugames-europe.com" http://www.vugames-europe.com
Horaires : 09:00 à 21:00.Y compris le samedi et les jours fériés

Autriche

+43 (0) 900 241234.Appels facturés 0,676 Euro par minute. Mailto:techsupport@vup-interactive.de
Pour des informations générales :
HYPERLINK "http://www.vugames-europe.com" http://www.vugames-europe.com
Horaires : 09:00 à 21:00.Y compris le samedi et les jours fériés

Luxembourg

+352 900 43105.Appels facturés 0,24 Euro par minute
HYPERLINK "mailto:support.technique@vugames.com" mailto:support.technique@vugames.com
HYPERLINK "http://www.vugames-europe.com" http://www.vugames-europe.com
Horaires : 09:00 à 21:00.Y compris le samedi et les jours fériés

Suisse

+41 (0) 900 480485.Appels facturés 1,00 CHF par minute. Mailto:techsupport@vup-interactive.de
Pour des informations générales :
HYPERLINK "http://www.vugames-europe.com" http://www.vugames-europe.com
Nos clients de langue française doivent contacter le Support technique France
Horaires : 09:00 à 21:00.Y compris le samedi et les jours fériés



Inhalt

<i>Einleitung</i>	26
<i>So geht's los</i>	26
<i>Spielsteuerung</i>	26
<i>So wird gespielt</i>	28
<i>Lizenzvereinbarung</i>	34

WICHTIG: Bitte lies die beiliegenden Gesundheits- und Sicherheitshinweise genau durch, bevor du den Nintendo DS, eine Nintendo DS-Karte, ein Spielmodul oder sonstiges Zubehör verwendest. Sie enthalten wichtige Gesundheits- und Sicherheitsinformationen. Bitte lies die Spielanleitung sorgfältig durch, damit du viel Freude an deinem neuen Spiel hast. Sie beinhaltet zudem wichtige Garantie- und Service-Informationen. Hebe diese Anleitung zum Nachschlagen gut auf.

Diese Nintendo DS-Karte funktioniert ausschließlich mit dem Nintendo DS-System.

"Spyro Shadow Legacy" Interaktives Spiel © 2005 Universal Interactive, Inc. Spyro und verbundene Charaktere sind ® und © Universal Interactive, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Sierra und das Sierra Logo sind in den USA und/oder anderen Ländern eingetragene Marken oder Marken von Sierra Entertainment, Inc. Vivendi Universal Games und das Vivendi Universal Games Logo sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken von Vivendi Universal Games, Inc. Amaze Entertainment und das Amaze Entertainment Logo sind in den USA und/oder anderen Ländern eingetragene Marken oder Marken von Amaze Entertainment, Inc. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

Einleitung

Geschichte

Spyros Urlaub ist schlagartig zu Ende, als urplötzlich ein magischer Sturm aufzieht und seine Ratgeber, die Drachenältesten, in das rätselhafte Schattenreich entführt. Wieder einmal wird der kleinste aller Drachen um Hilfe gebeten. Er muss die Kunst der Drachen-Kata beherrschen und lernen, selbst Magie anzuwenden, um gruselige Schattenkreaturen zu bekämpfen, seine Freunde zu retten und herauszufinden, was hinter diesen seltsamen Entführungen steckt.

So geht's los

Sobald das Spiel geladen ist, berührst du den Touchscreen, um zu starten. Wähl den Button Neues Spiel an, um ein neues Spiel zu starten, oder wähl ein Spiel an, das du bereits begonnen hast, und berühr den Datei-Button.



Spielsteuerung

Befehl	Aktion
R-Taste	Rammen
X-Knopf	Horn/Aktion
Y-Knopf	Atem-Angriff
A-Knopf	Schwanz
B-Knopf	Springen
L-Taste	Schild
Steuerkreuz	Bewegen

Steuerung



1. Drück den POWER-Schalter, um das Gerät auszuschalten. Wenn das Gerät eingeschaltet ist, keine Nintendo DS-Karten einstecken oder entfernen.
2. Steck die Nintendo DS-Karte SPYRO SHADOW LEGACY in den Kartenschlitz des Nintendo DS-Systems. Drück die Nintendo DS-Karte fest hinein, bis sie einrastet.
3. Drück den POWER-Schalter, um das Gerät einzuschalten.
4. Der Bildschirm mit Gesundheits- und Sicherheitsinformationen erscheint.
5. Wähl im Menü-Bildschirm des Nintendo DS SPYRO SHADOW LEGACY auf dem Touchscreen an, um das Spiel zu laden.
6. Der Bildschirm mit rechtlichen Informationen erscheint, anschließend beginnt die Einleitungssequenz.
7. Drück den A-Knopf, um zum Titelschirm zu gelangen.
8. Wenn der Titelschirm erscheint, drückst du START, um zum Hauptmenü zu gelangen.

So wird gespielt



Kampf und Drachen-Kata

Zu Beginn des Spiels verfügt Spyro über die Fähigkeit, seine Feinde zu rammen, und er kann seinen Feueratem benutzen.

Im Verlauf des Spiels bringen ihm die Drachenältesten dann neue Drachen-Kata-Aktionen bei, zum Beispiel den Hornstich, den Schwanzschwinger und die magischen „Chi“-Angriffe!

Zaubern

Die Drachenältesten werden Spyro noch einen anderen mächtigen Trick beibringen, damit er seine Feinde besiegen kann: das Zaubern. Indem du das richtige Symbol auf dem Zauberbildschirm des Touchscreens zeichnest, kannst du Spyro helfen, Zauber zu wirken, mit denen er Bösewichte vernichten, schwere Objekte bewegen oder durch die Welt reisen kann.

Zum Aktivieren des Zauberbildschirms berührst du das -Symbol auf dem Touchscreen.

Sammeldinge

Spyro kann viele Dinge aufheben und sammeln. Sie können überall in der Welt versteckt sein. Außerdem lassen Feinde Dinge fallen, wenn Spyro sie besiegt hat, und sie sind auch in diversen Gefäßen und Truhen zu finden. Das sind die Dinge, die gesammelt und benutzt werden können:

	Pilze (erhöhen MP)
	Schmetterlinge (erhöhen GP)
	Schlüssel (öffnen Türen und Truhen)
	Edelsteine (als Zahlungsmittel zu benutzen)
	Missions-Gegenstände (helfen dir, Missionen abzuschließen)
	Dracheneier (Kannst du ihre Geheimnisse entschlüsseln?)
	Kristalle (verstärken deine Macht)



Sämtliche Gegenstände, die Spyro eingesammelt hat, erscheinen im Inventarbildschirm. Um das Inventar anzusehen, berührst du das -Symbol auf dem Touchscreen.



Kristalle

Die sammelbaren Kristalle sind besonders mächtig. Es gibt viele einzigartige Kristalle, die jeweils unterschiedliche Dinge bewirken. Ein bestimmter Kristall kann dich zum Beispiel beim Kämpfen stärker machen, mit einem anderen findest du Edelsteine leichter und wieder ein anderer könnte dich gegenüber deinen Feinden weniger verwundbar machen. Es ist wirklich von Vorteil, sie zu haben. Du findest sie überall auf deiner Entdeckungsreise, kannst sie aber auch in Läden kaufen.

Das Einzige, was du dir zu den Kristallen unbedingt merken musst, ist, dass sie nur eine bestimmte Lebensdauer haben. Wenn sie verwendet werden, nutzen sie sich ab, verblassen, splintern und verschwinden schließlich. Also pass gut auf deine Kristalle auf!

Geldsacks Laden



Falls Spyro die Kauflust packt, lässt sich Geldsack nie lange bitten. Wenn du Geldsack stiebst, sprich ihn an, um seinen Laden zu besuchen, in dem du mit Edelsteinen verschiedene Dinge kaufen kannst ... zum Beispiel Kristalle, die Spyro mächtiger machen, Schmetterlinge, die Spyros Gesundheit auffrischen, Pilze, die Spyros magische Kräfte verstärken, Schlüssel, um Türen und Truhen zu öffnen, und sogar Gegenstände, die Spyro helfen, Missionen abzuschließen. Du musst allerdings die Bären erst einmal finden und ihnen helfen, bevor sie dir irgendwas verkaufen.


Um den Laden zu verlassen, berührst du auf dem Touchscreen.

GP-/MP-Anzeige

Deine GP-Anzeige ist rot und repräsentiert Spyros Gesundheit. Die MP-Anzeige ist blau und repräsentiert Spyros magische Kräfte.



Stufenaufstieg-Erinnerung

Wenn du genug Erfahrung gesammelt hast, um eine Stufe aufzusteigen, erscheint das -Symbol. Es soll dich daran erinnern, zum Dojo zu gehen und neue Aktionen und Zauber von den Drachenältesten zu erlernen. Mit dem Teleportieren-Zauber kommst du blitzschnell zum Tempel.



Sensei
Drachen-Kata Horn,
Schwarz, Chi



Tomas
Dimensionsflügel,
allgemeine Magie



Cho-Lei
Angriffs- und
Abschirm-Magie



Titan
Rammen und springen



Magnus
Schild, kritischer Schlag



Ascor
Feuer- und Eisatem

Touchscreen-Menüs

Über den Touchscreen kannst du vier Menüs öffnen, die du für SPYRO SHADOW LEGACY brauchst:



Den Zauberbildschirm, den du während eines Kampfs benutzen kannst, um große Objekte zu bewegen oder schnell von einem Ort zum anderen zu reisen.




Den Inventarbildschirm, der dir zeigt, was du in deinen Taschen hast.



Den Kartenbildschirm, der dir zeigt, wo du dich in der Welt befindest und welche Möglichkeiten du hast, die „Teleportieren“-Kraft zu benutzen. Du kannst außerdem nachsehen, welche Missionen du noch abschließen musst.



Den Statusbildschirm, der dir etwas über deine Gesundheit und deine Kräfte sagt. Mit der -Taste wechselst du vom Statusbildschirm zum Aktionsbildschirm, wo du siehst, welche Drachen-Kata du bislang gelernt hast.



Zauberbildschirm



Inventarbildschirm



Kartenbildschirm



Statusbildschirm

Pause-Menü und Optionen



Drück START, um das Spiel auf Pause zu schalten. Geh zum Optionen-Menü, um das Spiel zu speichern.



Wähl Optionen an, um die Lautstärke der Musik oder Soundeffekte des Spiels einzustellen oder die Hintergrundbeleuchtung ein- oder auszuschalten.

Andere Sachen



Schalter - Spyro muss eventuell Schalter betätigen, um Rätsel zu lösen und Missions-Gegenstände zu erhalten.



Dimensionstor - Nachdem Spyro das Schattenstein-Amulett besitzt, kann er sich zwischen der Schattenwelt und der materiellen Welt hin- und herbewegen, indem er sich auf ein Dimensionstor stellt.



Aufwärtsströmungen - Aufwärtsströmungen tragen Spyro steil nach oben! Benutz Aufwärtsströmungen, damit Spyro an Stellen gelangt, die er anderenfalls nicht erreichen könnte.



Teleporterfelder - Wenn Spyro über ein solches Teleporterfeld geht, wird es aktiviert. Spyro kann dann mit dem Teleportieren-Zauber zu allen Feldern reisen, die bereits aktiviert wurden.



Zerstörbare Gegenstände - Spyro kann alle möglichen Dinge verbrennen, rammen oder sonstwie zerstören ... und wenn Spyro etwas kaputt macht, findet er üblicherweise coole Sachen darunter, darin oder dahinter. Zerstör Büsche, Felsen und Baumstümpfe, um die überall in den Welten versteckten Schätze zu finden.

BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG

Der Lizenzgeber lehnt ausdrücklich jede Gewährleistung für das Programm, den Editor und die Anleitung(-en) ab. Das Programm, Editor und die Anleitung(-en) werden "wie vorliegend" ausgeliefert.

DER LIZENZGEBER ÜBERNIMMT KEINE GARANTIE, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, FÜR DIE RICHTIGKEIT, VOLLSTÄNDIGKEIT, UNVERSEHRTHEIT, VERKÄUFLICHKEIT SOWIE DIE EIGNUNG ZU EINEM BESTIMMTEN ZWECK DES PROGRAMMS.

Sämtliche Risiken, die aus der Verwendung des Programms, des Editors und der Handbücher entstehen können, trägt der Lizenznehmer.

Der Lizenzgeber garantiert für einen Zeitraum von 2 Jahren ab dem Kaufdatum des Programms, dass das Programm frei von Material- oder Verarbeitungsfehlern ist und bei normaler Verwendung im wesentlichen gemäß der beiliegenden Dokumentation funktioniert. Sollte sich das Programm oder der Datenträger während der Garantiezeit trotz sachgerechter Behandlung als defekt erweisen kontaktieren Sie bitte den Händler, bei dem das Produkt erworben wurde. Bedingung hierfür ist, daß die Mängel oder Schäden spätestens 2 (zwei) Monate nach Auftreten derselben mitgeteilt wurden. Da einige Staaten/Rechtsprechungen zeitliche Beschränkungen implizierter Garantien nicht gestatten, gilt diese Beschränkung für Sie möglicherweise nicht. Diese Gewährleistungsbeschränkung beeinträchtigt in keiner Weise die Wirkung anderslautender anwendbarer Gesetze und Verordnungen.

TECHNISCHER KUNDENDIENST:

Die Vivendi Universal Games Deutschland GmbH hat jede Anstrengung unternommen, ihren Kunden Produkte von bester Qualität anzubieten. Sollte es doch einmal zu technischen Problemen mit unseren Produkten kommen, bieten wir Ihnen selbstverständlich einen geschulten Kundendienst und als besonderen Service unser umfassendes Informationssystem. Sie haben die Möglichkeit, in unserem Supportbereich die neuesten Informationen zu Problemen und Lösungen für Ihre Produkte zu erhalten:

www.vu-games.com

Des Weiteren steht Ihnen unser technischer Kundendienst telefonisch von Montag bis Samstag von 9.00 bis 21.00 Uhr zur Verfügung.

Deutschland: 0190 - 15 12 00 (0,62 Euro/Min aus dem Festnetz der dt. Telekom)

Osterreich: 0900 - 24 12 34 (0,67 Euro/Min)

Schweiz: 0900 - 48 04 85 (1,00 CHF/Min)

Anfragen per Fax an die Nummer 0621 8045 950

Briefliche Anfragen senden Sie bitte an folgende Adresse:

ons-connected! GmbH & Co. KG

Customer Support VUG

Casterfeldstraße 142-144

68199 Mannheim

Bitte halten Sie vor Zusendung eines Produktes Rücksprache mit unserem technischen Kundendienst.

Bei Zusendungen an unsere Geschäftsadresse ist mit einer Bearbeitungszeit von 10 Werktagen zu rechnen.

Sie können uns auch eine E-Mail an die folgende Adresse senden: techsupport@vup-interactive.de

WICHTIG! Bei einigen Freemail-Anbietern landen die Antworten unseres technischen Kundendienstes in den Spam-Verdacht-Postfächern. Sollten Sie nicht innerhalb einer Stunde eine Empfangsbestätigung unseres Kundendienstes erhalten, ist davon auszugehen, dass die E-Mail unseres Kundendienstes Sie nicht erreicht hat.



Sommario

<i>Introduzione</i>	38
<i>Operazioni preliminari</i>	38
<i>Controlli di gioco</i>	38
<i>Istruzioni di gioco</i>	40
<i>Accordo di licenza</i>	46

IMPORTANTE: prima di usare il Nintendo DS, le schede DS, le cassette di gioco o gli accessori, leggere attentamente il Libretto di precauzioni per la salute e la sicurezza accluso a questo prodotto. Il libretto contiene informazioni importanti per la salute e la sicurezza. Leggere attentamente questo manuale di istruzioni per poter trarre il massimo divertimento dal gioco. Il manuale contiene anche importanti indicazioni sulla garanzia, l'assistenza e il servizio informazioni. Conservarlo come riferimento.

Questa scheda di gioco può essere utilizzata esclusivamente con la console Nintendo DS.

"Spyro Shadow Legacy" Interactive game © 2005 Universal Interactive, Inc. Spyro e i relativi personaggi sono ® e © di Universal Interactive, Inc. Tutti i diritti riservati. Sierra e il logo Sierra sono marchi o marchi registrati di Sierra Entertainment, Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi. Vivendi Universal Games e il logo Vivendi Universal Games sono marchi registrati o marchi di Vivendi Universal Games, Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi. Amaze Entertainment e il logo Amaze Entertainment sono marchi o marchi registrati di Amaze Entertainment, Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi aventi diritto.

Introduzione

Trama

La vacanza di Spyro si conclude quando i suoi mentori, i Draghi Anziani, vengono intrappolati da una tempesta magica nel misterioso Regno delle Ombre. Ancora una volta il piccolo drago deve intervenire per porre rimedio alla situazione. Dovrà apprendere l'arte del Kata del Drago e imparare a usare lui stesso la magia per combattere le spaventose creature d'ombra, salvare i suoi amici e svelare il mistero della terribile trappola d'ombra.

Operazioni preliminari

Una volta caricata la partita, tocca il touch screen per iniziare. Toca il pulsante Nuova partita per iniziare una nuova partita, oppure seleziona una partita già iniziata e tocca il pulsante File.



Controlli di gioco

Comandi	Azione
Pulsante R	Carica
Pulsante X	Colpo di corna/Azione
Pulsante Y	Attacco con soffio
Pulsante A	Colpo di coda
Pulsante B	Salta
Pulsante L	Scudo
Pulsantiera di comando +	Avanza

Controlli



1. Premi il pulsante d'accensione per spegnere la console. Non inserire o rimuovere la scheda di gioco per Nintendo DS con la console accesa.
2. Inserisci la scheda di gioco per Nintendo DS Spyro Shadow Legacy nell'apposito alloggiamento della console Nintendo DS. Premi la scheda per bloccarla in posizione.
3. Premi il pulsante d'accensione per accendere la console.
4. Viene visualizzata la schermata di informazioni relative a salute e sicurezza.
5. Nella schermata del menu DS, seleziona Spyro Shadow Legacy sul touch screen per avviare il gioco.
6. Viene visualizzata la schermata dell'informativa legale, seguita dal filmato introduttivo.
7. Premi il pulsante A per passare alla schermata del titolo.
8. Quando viene visualizzata la schermata del titolo, premi START per passare al menu principale.

Istruzioni di gioco




Combattimento e Kata del Drago

All'inizio della partita, Spyro è in grado di caricare i nemici e usare l'halito infuocato. Man mano che avanza, i Draghi Anziani gli insegneranno nuove mosse del Kata del Drago, ad esempio il Colpo di Corna, la Spazzata e gli attacchi magici "Chi".

Incantesimi

I Draghi Anziani insegneranno a Spyro un altro potente metodo per sconfiggere i nemici: gli incantesimi. Per lanciare un incantesimo, disegna il simbolo corretto nel riquadro degli incantesimi sul touch screen ed elimina gli avversari, sposta oggetti pesanti o spostati nell'ambiente di gioco.


Per attivare il riquadro degli incantesimi, tocca l'icona  sul touch screen.

Oggetti da raccogliere

Spyro può raccogliere molti oggetti, che possono essere nascosti nell'ambiente di gioco, apparire dopo che un nemico è stato sconfitto o essere contenuti in vasi o casse. Gli oggetti che possono essere raccolti e usati sono:

	Funghi (aumentano i PM)
	Farfalle (aumentano i PS)
	Chiavi (aprono porte e casse)
	Gemme (possono essere usate come denaro)
	Oggetti missione (ti permettono di portare a termine le missioni)
	Uova di drago (riuscirai a scoprire i loro misteri?)
	Cristalli (aumentano i tuoi poteri)



Tutti gli oggetti raccolti da Spyro vengono riportati nel riquadro dell'inventario. Per visualizzare l'inventario, tocca l'icona  sul touch screen.



Cristalli


Raccogli i cristalli per ottenere poteri speciali. Vi sono molti cristalli speciali, ognuno dei quali conferisce diversi poteri. Un certo tipo di cristallo ti rende più potente in battaglia, un altro ti permette di trovare più facilmente le gemme, un altro ancora ti rende meno vulnerabile di fronte ai nemici. Puoi trovare questi utili oggetti esplorando l'ambiente di gioco o comprandoli nei negozi.

L'unica cosa da tenere presente riguardo ai cristalli è che hanno una durata limitata, con l'uso si consumano e, infine, sbiadiscono, si rompono e scompaiono. Perciò, tieni d'occhio i tuoi cristalli!

Negozi di Riccone



Se Spyro muore dalla voglia di spendere le sue gemme, Riccone sarà sempre pronto ad aiutarlo a liberarsene! Quando vedi Riccone, parlagli e visita il suo negozio, dove potrai usare le gemme per acquistare oggetti quali cristalli per ottenere più poteri, farfalle per aumentare il livello della salute, funghi per rinvigorire i poteri magici, chiavi per aprire porte e casse e persino oggetti per portare a termine le missioni. Anche gli orsi hanno oggetti da venderti, ma dovrai prima trovarli e aiutarli.


Per uscire dal negozio, tocca  sul touch screen.

Misuratori di PS e PM

Il misuratore di PS, di colore rosso, indica il livello di salute di Spyro. Il misuratore di PM, di colore blu, indica il livello dei poteri magici di Spyro.



Passaggio al livello superiore

Quando possiedi esperienza sufficiente per salire di livello, viene visualizzato il simbolo  per ricordarti di recarti nel dojo, dove i Draghi Anziani ti insegneranno nuove mosse e incantesimi. Usa l'incantesimo del teletrasporto per raggiungere rapidamente il tempio.



Sensei
Kata del Drago: corna,
coda, Chi



Tomas
Trasferimento dimensionale,
Magia generale



Cho-Lei
Magia di attacco
e deviazione



Titan
Carica e salto



Magnus
Scudo, Colpo Critico



Astor
Alito infuocato e Soffio
di ghiaccio

Menu touch screen

Per eseguire operazioni in *Spyro Shadow Legacy*, puoi accedere a quattro menu sul touch screen.



Usa il riquadro degli incantesimi durante i combattimenti per spostare grandi oggetti o per spostarti rapidamente da un luogo all'altro.




Il riquadro dell'inventario mostra gli oggetti che hai in tasca.



Il riquadro della mappa mostra la tua posizione e le opzioni disponibili per usare l'incantesimo del teletrasporto. Ti permette inoltre di verificare le missioni che devi ancora completare.



Il riquadro delle statistiche contiene informazioni sul livello della salute e dei poteri. Usa il pulsante  per passare dal riquadro delle statistiche al riquadro delle mosse, che mostra i vari Kata del Drago appresi.



Riquadro degli
incantesimi



Riquadro
dell'inventario



Riquadro della mappa



Riquadro delle
statistiche

Sospensione della partita e altre opzioni



Premi START per sospendere la partita. Per salvare la partita, accedi al menu Opzioni.



Seleziona Opzioni per modificare il volume della musica o degli effetti sonori, oppure attiva o disattiva la illuminazione.

Altri elementi di gioco



Interruttori - Può essere necessario attivare interruttori per risolvere indovinelli e ottenere oggetti missione.



Portale - dimensionale Quando Spyro possiede la Pietra d'Ombra, può spostarsi fra il Regno delle Ombre e il mondo reale salendo sui portali dimensionali.



Correnti ascensionali - Le correnti d'aria ascensionali danno a Spyro una spinta verso l'alto! Usale per spostare Spyro in luoghi che non puoi raggiungere in altro modo.



Pedane di teletrasporto - Quando Spyro cammina su una piattaforma di teletrasporto, questa si attiva. Spyro può quindi usare l'incantesimo del teletrasporto per spostarsi su qualsiasi piattaforma di teletrasporto precedentemente attivata.



Oggetti distruttibili - Spyro può bruciare, caricare e distruggere vari elementi, rivelando spesso oggetti utili dietro o sotto di essi. Distruggi cespugli, rocce e ceppi per trovare i tesori disseminati nell'ambiente di gioco.

GARANZIA LIMITATA

IL LICENZIATARIO DISCONOSCE QUALSIASI GARANZIA RELATIVA AL SOFTWARE, AL MANUALE E ALL'EDITOR, IL PROGRAMMA, IL MANUALE E L'EDITOR SONO FORNITI "COSÌ COME SONO", SENZA ALCUNA GARANZIA NÉ IMPLICITA, NÉ ESPlicita, COMPRESA, MA NON SOLO, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, RISPONDENZA A UN PARTICOLARE SCOPO E NON INFRAZIONE. L'intero rischio derivante dall'uso o dalle prestazioni del Programma, del manuale o dell'editor è a vostro completo carico.

Dalla data d'acquisto del programma la garanzia è di 2 anni, per quanto riguarda il fatto che il supporto che lo contiene resterà privo da difetti nei materiali o di lavorazione.

Durante questo periodo di tempo, il prodotto, se difettoso, sarà sostituito gratuitamente dietro presentazione della copia originale difettosa, unitamente a un documento che ne comprovi l'acquisto (scontrino), presso il punto vendita dove è avvenuto l'acquisto.

ASSISTENZA TECNICA

Vivendi Universal Games Italia spa

Via Solferino, 20 - 21100 Varese

"Potete chiamare il Servizio di Assistenza Clienti attivo dal lunedì al venerdì dalle 13.30 alle 19.30, al seguente numero :"

02/4155777

- E-mail dedicata: assistentavug@halifax.it

N.B. Il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni per alcun gioco. In caso di malfunzionamenti di qualunque genere NON spedite il disco, ma contattate il Servizio Assistenza.



Índice

<i>Introducción</i>	50
<i>Cómo empezar</i>	50
<i>Controles del juego</i>	50
<i>Cómo jugar</i>	52
<i>Acuerdo de licencia</i>	58

IMPORTANTE: lee con atención el folleto de precauciones sobre salud y seguridad que se incluye con este producto antes de utilizar la consola, una tarjeta, un cartucho o un accesorio Nintendo®. El folleto contiene información importante para tu salud y seguridad. Lee este manual de instrucciones en su totalidad para poder disfrutar al máximo de tu nuevo juego. El manual también contiene información importante sobre la garantía y la línea de atención al cliente. Por favor, guárdalo como referencia.

Esta tarjeta solo es compatible con la consola Nintendo DS.

"Spyro Shadow Legacy" Juego interactivo © 2005 Universal Interactive, Inc. Spyro y los personajes relacionados son © y ® Universal Interactive, Inc. Todos los derechos reservados. Sierra y el logo Sierra son marcas registradas o marcas de Sierra Entertainment, Inc. en Estados Unidos y / u otros países. Vivendi Universal Games y el logo Vivendi Universal Games son marcas o marcas registradas de Vivendi Universal Games, Inc. en Estados Unidos y / u otros países. Amaze Entertainment y el logo Amaze Entertainment son marcas registradas o marcas de Amaze Entertainment, Inc. en Estados Unidos y / u otros países. El resto de las marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

Introducción

Historia

Las vacaciones de Spyro terminan bruscamente al estallar una tormenta mágica que atrapa a sus mentores, los Dragones Ancianos, en el misterioso Reino de sombras. De nuevo, el dragón más pequeño de todos tiene que salvar el mundo. Deberá dominar el arte de la kata de dragón y aprender a utilizar la magia para luchar contra las terribles criaturas de las sombras, rescatar a sus amigos y descubrir qué hay detrás de las misteriosas desapariciones.

Cómo empezar

Cuando se cargue la partida, toca la pantalla táctil para comenzar. Selecciona el Botón "Nueva partida" para comenzar una nueva partida, o selecciona una partida que ya hayas comenzado y pulsa el Botón "Archivo".



Controles del juego

Comando	Acción
Botón R	Cargar
Botón X	Cuerno/acción
Botón Y	Ataque de aliento
Botón A	Cola
Botón B	Saltar
Botón L	Escudo
+ Panel de Control	Moverse

Controles



1. Pulsa **POWER** para apagar la consola. Nunca insertes o extraigas una tarjeta DS de Nintendo cuando el **POWER** esté encendido.
2. Inserta la tarjeta DS de *Spyro Shadow Legacy* en la ranura para tarjetas DS de la consola Nintendo DS. Presiona firmemente para colocar la tarjeta DS en su sitio.
3. Pulsa **POWER** para encender la consola.
4. Aparecerá la pantalla de advertencias sobre salud y seguridad.
5. En la pantalla de los menús de la consola Nintendo DS, selecciona *Spyro Shadow Legacy* en la pantalla táctil para iniciar el juego.
6. Aparecerá la pantalla legal seguida de la secuencia de introducción.
7. Pulsa el Botón **A** para ir a la pantalla de título.
8. Cuando aparezca la pantalla de título, pulsa **START** para ir al menú Principal.

Cómo jugar



Combate y kata de dragón

Spyro comienza el juego con la habilidad de cargar contra los enemigos y usar el aliento de fuego.

A medida que avance, los Dragones Ancianos le enseñarán nuevos movimientos de la kata de dragón, como el golpe de cuerno, el golpe de cola, ¡y los ataques "chi" mágicos!








Lanzamiento de conjuros

Los Dragones Ancianos enseñarán a Spyro otro poderoso recurso para ayudarlo a derrotar a sus enemigos: el lanzamiento de conjuros. Simplemente tienes que dibujar el símbolo correcto en la pantalla táctil de lanzamiento de conjuros para ayudar a Spyro a destruir enemigos, mover objetos pesados, o viajar por el mundo.

Para activar la pantalla de lanzamiento de conjuros, toca el icono  en la pantalla táctil.

Potenciadores

Hay un montón de objetos que Spyro puede recoger y guardar. Podrás encontrarlos ocultos por el mundo, cuando Spyro derrote a un enemigo o dentro de jarrones y cofres. Estos son los objetos que puedes recoger y usar:

	Setas (aumentan los PM)
	Mariposas (aumentan los PS)
	Llaves (abren puertas y cofres)
	Gemas (se usan como moneda)
	Objetos de misión (te ayudarán a completar las misiones)
	Huevos de dragón (¿podrás descubrir sus misterios?)
	Cristales (te proporcionarán energía)



Todos los objetos que Spyro encuentra aparecen en la pantalla del inventario. Para ver el inventario, toca el  icono en la pantalla táctil.



Cristales

Los cristales son especialmente poderosos. Hay muchos tipos de cristales que hacen cosas diferentes. Un cristal puede proporcionarte más fuerza en combate, otro hará que tengas más posibilidades de encontrar gemas y otro podría hacerte menos vulnerable ante tus enemigos. Es buena idea tenerlos siempre a mano; los encontrarás mientras estés por ahí explorando o también puedes comprarlos en las tiendas.

Lo único que tienes que recordar sobre los cristales es que tienen "duración limitada", se gastan con el uso y terminan deteriorándose y desapareciendo. ¡Así que échales un ojo de vez en cuando!

La tienda de Ricachón



Si Spyro necesita gastar gemas, Ricachón siempre estará dispuesto a venderle algo. Cuando veas a Ricachón, pídele visitar su tienda, donde podrás gastar gemas comprando cosas como cristales que hagan más poderoso a Spyro, mariposas que aumenten su salud, setas que potencien su magia, llaves para abrir puertas y cofres, y objetos que le ayuden a completar sus misiones. Tendrás que encontrar a los osos y ayudarles antes de que te vendan algo.

Para salir de la tienda, toca  en la pantalla táctil.

Medidor de PS/PM

El medidor de PS es rojo y representa la salud de Spyro. El medidor de PM es azul y representa el poder mágico de Spyro.



Recordatorio de paso de nivel

Cuando hayas conseguido experiencia suficiente para pasar de nivel, aparecerá este símbolo (A) para recordarte que vayas al Dojo y aprendas nuevos movimientos y conjuros de los Dragones Ancianos. Utiliza el conjuro Teletransportar para llegar rápidamente al templo.



Sensei
Kata de dragón, cuerno
cola, chi



Tomás
Cambio de dimensión,
magia general



Cho-Lei
Atacar y desviar magia



Titán
Cargar y saltar



Magnus
Escudo, golpe crítico



Astor
Aliento de fuego y aliento
helado

Menús de la pantalla táctil

En la pantalla táctil podrás acceder a cuatro menús que te ayudarán en *Spyro Shadow Legacy*.



La pantalla de lanzamiento de conjuros, que puedes usar durante el combate para mover objetos pesados o para viajar rápidamente de un lugar a otro.



La pantalla del inventario, que te muestra lo que tienes en los bolsillos.



La pantalla del mapa, que te indica en qué lugar del mundo estás y qué opciones tienes para usar el poder del "teletransporte". Aquí también puedes ver las misiones que aún te faltan por completar.



La pantalla de estadísticas, que especifica tu salud y tus poderes. Utiliza el Botón (E) para cambiar de las estadísticas a la pantalla de movimientos, donde puedes ver las katas de dragón que has aprendido hasta el momento.



Pantalla de lanzamiento
de conjuros



Pantalla del
inventario



Pantalla del mapa



Pantalla de estadísticas

Menú Pausa y Opciones



Pulsa START para detener el juego. Para guardar la partida, ve al menú Opciones.



Selecciona Opciones para cambiar el volumen de la música del juego, los efectos de sonido o para encender/apagar la retroiluminación

Más cosas



Interruptores - Es posible que Spyro tenga que accionar interruptores para resolver enigmas y obtener objetos de misión.



Portal dimensional - Cuando Spyro consiga la Piedra de las sombras, podrá moverse entre el mundo de las sombras y el mundo material mediante un portal dimensional.



Corrientes ascendentes - ¡Las corrientes ascendentes le dan a Spyro un empujón vertical! Utilízalas para llegar a lugares a donde Spyro no pueda acceder de otro modo.



Plataformas de teletransporte - Las plataformas de teletransporte se activan cuando Spyro se coloca encima. Una vez activadas, Spyro podrá usar el conjuro Teletransportar para ir a cualquier otra plataforma que esté activada.



Objetos que se pueden destruir - Spyro puede quemar, destruir y cargar contra un montón de cosas... Y cuando Spyro destruya algo, generalmente encontrará una sorpresita debajo o detrás. Destruye matorrales, rocas y tocones para encontrar tesoros escondidos por los mundos.

GARANTÍA LIMITADA

EL OTORGANTE DE LA LICENCIA RECHAZA EXPRESAMENTE CONCEDER CUALQUIER GARANTÍA PARA EL PROGRAMA, EL EDITOR, Y LOS MANUALES. EL PROGRAMA, EL EDITOR Y LOS MANUALES SE PROPORCIONAN "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, NI EXPRESA NI IMPLÍCITA, INCLUIDAS, SIN LIMITACIÓN ALGUNA, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE APTITUD PARA EL COMERCIO, ADECUACIÓN PARA UN PROPÓSITO CONCRETO, O NO VULNERACIÓN.

El riesgo completo derivado del uso o ejecución del Programa, del Editor y de los Manuales recae en usted.

No obstante, queda garantizado que los soportes que contienen el Programa estarán libres de defectos en lo que respecta a los materiales y la mano de obra para usos y servicios normales, y que el Programa funcionará de una manera sustancialmente igual a lo indicado en los documentos escritos que lo acompañan, durante un periodo de 2 (dos) años desde la fecha de compra del Programa.

En caso de que el soporte que contiene el Programa estuviera defectuoso durante ese periodo de tiempo, contacte directamente con su proveedor. Para que se pueda aplicar dicha garantía, los Proveedores deberán ser informados del defecto durante los 2 (dos) meses después de su constatación.

Algunos estados/jurisdicciones no permiten una limitación de la duración de la garantía implícita, así que es posible que la limitación antedicha no sea de aplicación para usted. Esta Garantía Limitada no afecta a la aplicación de cualquier garantía legal que dispongan las leyes o normativas aplicables.

ACUERDO DE LICENCIA

Vivendi Universal Games Ltd. hace todo lo que está en su mano para que nuestros clientes reciban un trato profesional y la atención que se merecen. En caso de encontrarse con un problema técnico al utilizar uno de nuestros títulos y necesitar ayuda, llame al número de teléfono correspondiente a su país. También puede enviarnos un correo electrónico en cualquier momento, y le atenderemos en un plazo máximo de 36 horas. Por favor, no envíe ningún documento adjunto, ya que nuestro departamento de Asistencia Técnica no los acepta. Los clientes de habla alemana o francesa también pueden hacer uso de nuestra base de datos y de la sección de preguntas más frecuentes online, disponibles las 24 horas del día en la dirección web que se detalla más abajo. En el caso improbable de que encuentre algún defecto en alguno de nuestros productos, devuelva el título al establecimiento donde lo adquirió para que se lo cambien por otro sin coste alguno. Consulte en su tienda habitual sobre las condiciones referentes al cambio de productos.

Reino Unido

+44 (0) 871 0752621. Coste de la llamada: 0,10 GBP por minuto – mailto:tech.support@vugames.co.uk
http://www.vugames-europe.com – Horario de 09.00 a 21.00. Incluidos sábados y festivos
Operaciones/Ventas, contacto para minoristas: mailto:enquiries@vugames.co.uk, +44 (0) 118 9209100

República de Irlanda

+353 (0) 1530 935001. Coste de la llamada: 0,33 euros por minuto – mailto:tech.support@vugames.com
http://www.vugames-europe.com – Horario de 09.00 a 21.00. Incluidos sábados y festivos

España

+34 902 888498. Coste de la llamada: 0,08 euros por minuto + 0,10 euros por establecimiento de llamada
mailto:Soportes@vup-interactive.es – http://www.vugames-europe.com
Horario de 09.00 a 21.00. Incluidos sábados y festivos
Operaciones/Ventas, contacto para minoristas: Yolanda Gómez – mailto:comercial@vup-interactive.es, +34 91 735 5502

Francia

+33 892 880240. Coste de la llamada: 0,34 euros por minuto
mailto:support.technique@vu-games.com – http://www.vugames-europe.com
Horario de 09.00 a 21.00. Incluidos sábados y festivos – Operaciones/Ventas, contacto para minoristas: NO DISPONIBLE

Alemania

+49 (0) 190 151200. Coste de la llamada: 0,62 euros por minuto – Mailto:techsupport@vup-interactive.de
Para información general: http://www.vugames-europe.com – Horario de 09.00 a 21.00. Incluidos sábados y festivos
Operaciones/Ventas, contacto para minoristas: Joachim Gaubitz – mailto:joachim.gaubitz@vup-interactive.de +49 6103 9940939

Bélgica

+32 (0) 900 40458. Coste de la llamada: 0,45 euros por minuto – mailto:support.technique@vu-games.com
http://www.vugames-europe.com – Horario de 09.00 a 21.00. Incluidos sábados y festivos

Austria

+43 (0) 900 241234. Coste de la llamada: 0,676 euros por minuto. Mailto:techsupport@vup-interactive.de
Para información general: http://www.vugames-europe.com – Horario de 09.00 a 21.00. Incluidos sábados y festivos

Luxemburgo

+352 900 43105. Coste de la llamada: 0,24 euros por minuto – mailto:support.technique@vu-games.com
http://www.vugames-europe.com – Horario de 09.00 a 21.00. Incluidos sábados y festivos

Suiza

+41 (0) 900 480485. Coste de la llamada: 1,00 CHF por minuto – Mailto:techsupport@vup-interactive.de
Para información general: http://www.vugames-europe.com
Para territorios de habla francesa, póngase en contacto con el departamento francés de Atención al Cliente
Horario de 09.00 a 21.00. Incluidos sábados y festivos



Inhoudsopgave

<i>Inleiding</i>	62
<i>Het spel starten</i>	62
<i>Spelbesturing</i>	62
<i>Het spel spelen</i>	64
<i>Licentieovereenkomst.</i>	70

BELANGRIJK: lees, voordat je de Nintendo DS, de Game Card, spelcassette of het accessoire gebruikt, aandachtig de bijgesloten folder met gezondheids- en veiligheidsinformatie door. Deze folder bevat belangrijke gezondheids- en veiligheidsinformatie. Lees de handleiding goed door om zoveel mogelijk plezier aan dit spel te beleven. De handleiding bevat tevens belangrijke informatie over de garantie en de Nintendo Helpdesk. Bewaar de handleiding om er later nog iets in op te kunnen zoeken.

Deze Game Card werkt alleen met de Nintendo DS.

"Spyro Shadow Legacy" Interactive game © 2005 Universal Interactive, Inc. Spyro en gerelateerde karakters zijn ® en © Universal Interactive, Inc. Alle rechten voorbehouden. Sierra en het Sierra logo zijn of geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van Sierra Entertainment, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. Vivendi Universal Games en het Vivendi Universal Games logo zijn of handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Vivendi Universal Games, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. Amaze Entertainment en het Amaze Entertainment logo zijn of handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Amaze Entertainment, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen. Alle andere handelsmerken zijn het eigendom van hun respectievelijke eigenaren.

Inleiding

Verhaal

Aan Spyro's vakantie komt een abrupt einde als er een magische storm opsteekt die zijn mentors, de Drakenoudsten, opsluit in het mysterieuze Schaduwrijk. Wederom moet de kleinste aller draken zorgen dat alles weer in orde komt. Hiervoor moet hij de kunst van de draken-kata onder de knie krijgen en magie leren gebruiken. Alleen dan kan hij de griezelige schaduw wezens verslaan, zijn vrienden redden en de geheimzinnige ontvoeringen tot op de bodem uitzoeken.

Het spel starten

Als het spel is geladen, raak je het Touch Screen aan om te starten. Kies de knop 'Nieuw' om een nieuw spel te starten of kies een spel waar je al mee bent begonnen door op de knop 'Bestand' te tikken.



Spelbesturing

Invoer	Actie
R-knop	Ramaanval
X-knop	Hoorn / Actie
Y-knop	Vries-/Muuradem
A-knop	Staart
B-knop	Springen
L-knop	Schild
Vierpuntsdruktoets	Bewegen

Besturing



1. Druk op de Power-knop om het systeem UIT te zetten. Plaats of verwijder nooit een Nintendo DS Game Card terwijl het systeem AAN staat.
2. Plaats de Nintendo DS Game Card van Spyro Shadow Legacy in de Nintendo DS Game Card-opening van je Nintendo DS. Duw op de Nintendo DS Game Card om hem vast te klikken.
3. Druk op de Power-knop om het systeem AAN te zetten.
4. Het gezondheids- en veiligheidsscherm verschijnt.
5. Tik in het Nintendo DS-menuscherm op het icoontje van Spyro Shadow Legacy om het spel te starten.
6. Het scherm met wettelijke bepalingen verschijnt, gevolgd door het introductiefilmpje.
7. Druk op de A-knop om door te gaan naar het titelscherm.
8. Als het titelscherm verschijnt, druk je op START om door te gaan naar het hoofdmenu.

Het spel spelen




Vechten en de draken-kata

Als het spel begint, beschikt Spyro over de ramaanval en de vuuradem. Naarmate hij verder komt, leren de Drakenoudsten hem nieuwe draken-kata moves zoals de Hoornstoot, de Staartzwiep en de magische chi-aanvallen!

Spreuken uitspreken

De Drakenoudsten leren Spyro nog een slimme manier om zijn vijanden te verslaan; spreuken uitspreken. Door in het spreukenscherf het juiste symbool te tekenen op het Touch Screen, kun je Spyro spreuken laten uitspreken waarmee hij vijanden kan verslaan, zware voorwerpen kan verplaatsen of door de wereld kan reizen.

Om het spreukenscherf te openen, tik je op het Touch Screen op het -icoontje.

Voorwerpen

Er zijn een heleboel voorwerpen die Spyro kan oprapen en verzamelen. Ze zijn in de wereld verstopt, worden door verslagen vijanden achtergelaten of zijn verborgen in vazen en kisten. Hieronder vind je een lijst met voorwerpen die Spyro kan verzamelen en gebruiken:

	Paddestoelen (verhogen je MP)
	Vlinders (verhogen je HP)
	Sleutels (om deuren en kisten te openen)
	Edelstenen (worden gebruikt als betaalmiddel)
	Missievoorwerpen (helpen je missies te volbrengen)
	Drakenieren (kun jij hun mysteries ontrafelen!)
	Kristallen (geven je extra kracht)



Alle voorwerpen die Spyro verzamelt, worden opgeslagen in zijn inventaris. Om de inventaris te bekijken, tik je op het Touch Screen op het -icoontje.



Kristallen

De kristallen die je kunt verzamelen zijn heel krachtig. Er zijn veel unieke kristallen die allemaal een ander effect hebben. Het ene kristal maakt je krachtiger tijdens gevechten, het andere zorgt ervoor dat je sneller edelstenen vindt en weer een ander kristal maakt je minder kwetsbaar voor vijandelijke aanvallen. Ze zijn fijn om te hebben, dus zoek ernaar terwijl je de wereld verkent of koop ze in winkeltjes.


Een ding moet je onthouden als het om kristallen gaat: ze hebben een beperkte levensduur. Na herhaald gebruik slijten ze en vervagen ze totdat ze uiteindelijk verdwijnen. Houd je kristallen dus in de gaten!

Rijkaard's winkel

Als Spyro's vrachtje edelstenen te zwaar wordt, is Rijkaard altijd wel bereid de last te verlichten.



Praat met Rijkaard om zijn winkel te kunnen bezoeken. Hier kun je edelstenen gebruiken om allerlei voorwerpen te kopen, zoals kristallen om Spyro machtiger te maken, vlinders om zijn gezondheid te verbeteren, paddestoelen waarmee je zijn magische energie verhoogt, sleutels om deuren en kisten mee te openen en zelfs voorwerpen die Spyro helpen om zijn missies te volbrengen. Je zult de beren moeten vinden en helpen voordat ze je iets kunnen verkopen.


Om de winkel te verlaten, tik je op het Touch Screen op het -icoontje.

HP-/MP-meter

Je HP-meter is rood en geeft Spyro's gezondheid weer. De MP-meter is blauw en toont Spyro's magische energie.



Een niveau stijgen

Als je genoeg ervaring hebt om een niveau te stijgen, verschijnt dit symbool  in beeld om je eraan te herinneren naar de Dojo te gaan. Daar leren de Drakenoudsten je nieuwe moves en spreuken. Gebruik de teleporteerspreuk om snel bij de tempel te komen.



Sensei
Draken-kata Hoorn,
Staart, Chi



Tomas
Dimensies,
Algemene magie



Cho-Lei
Aanvallen en
Magie afweren



Titan
Rammen en Springen



Magnus
Schild, Genadeklap



Astor
Vuur- en Vriesadem

Touch Screen menu's

Via het Touch Screen kun je vier menu's openen die je helpen bij het spelen van Spyro Shadow Legacy.



Via het spreukenschermbijlage, dat je kunt gebruiken tijdens gevechten, kun je grote voorwerpen verplaatsen of snel van de ene naar de andere plek reizen.




De inventaris laat zien wat je allemaal bij je hebt.



Het kaartschermbijlage toont waar je je bevindt en welke teleporteeropties je hebt. Je kunt hier ook de missies bekijken die je nog moet volbrengen.



Het statistiekenschermbijlage vertelt je hoe je ervoor staat qua gezondheid en krachten. Gebruik de  -knop om te wisselen tussen je statistieken en het moves-schermbijlage, waarop je kunt zien welke draken-kata je tot nu toe hebt geleerd.



Spreukenschermbijlage



Inventaris



Kaartschermbijlage



Statistiekenschermbijlage

Pauzemenu en opties



Druk op **START** om het spel te pauzeren. Om je spel op te slaan, ga je naar het optiemenu.



Kies **OPTIES** om het volume van de spelmuziek of de geluidseffecten aan te passen of om de schermverlichting aan of uit te zetten.

En dan nog dit



Schakelaars - Het kan zijn dat Spyro schakelaars moet omzetten om puzzels op te lossen en belangrijke missievoorwerpen te krijgen.



Dimensiepoort - Nadat Spyro het Schaduwsteen-amulet heeft gekregen, kan hij reizen tussen het Schaduwrijk en de echte wereld door op een dimensiepoort te gaan staan.



Windliften - Met windliften kan Spyro de lucht in! Gebruik windliften om op plekken te komen waar Spyro anders niet bij kan komen.



Teleport platform - Als Spyro over een platform loopt, wordt het geactiveerd. Vervolgens kan hij de teleporteerspreuk gebruiken om naar andere platforms te teleporteren die al eerder zijn geactiveerd.



Breek de tent af - Spyro kan een heleboel dingen verbranden, rammen en gewoon kapotmaken. Als hij iets sloop, vindt hij er meestal iets leuks onder of achter. Maak struiken, rotsen en boomstronken kapot om de verborgen schatten van Spyro's wereld te onthullen.

BEPERKTE GARANTIE

DE GEBRUIKSRECHTVERLENER GEEFT GEEN ENKELE GARANTIE VOOR HET PROGRAMMA, DE EDITOR EN DE HANDLEIDING(EN), HET PROGRAMMA, DE EDITOR EN DE HANDLEIDING(EN) WORDEN "ALS DUSDANIG" VERSCHAFT, ZONDER ENIGE GARANTIE, NOCH UITDRUKKELIJK, NOCH IMPLICIET, DIE BETREKKING HEEFT OP DE VERHANDELBAARHEID ERVAN, DE GESCHIKTHEID ERVAN VOOR EEN BEPAALD DOEL OF HET VERMIJDEN VAN OVERTREDINGEN.

Het volledige risico met betrekking tot het gebruik of de prestaties van het Programma, Editor en Handleiding(en) is voor uw eigen rekening. Het medium waarop het Programma is vastgelegd is gegarandeerd vrij van defecten in materiaal of werking bij normaal gebruik. Het Programma zal in wezen functioneren zoals in de bijgevoegde geschreven materialen beschreven gedurende een periode van 2 (twee) jaar na datum van aankoop van het Programma.

Indien het medium defect blijkt te zijn tijdens die periode neem meteen contact op met uw winkelier.

Bovengenoemde garantie is enkel uitvoerbaar als de winkelier tenminste 2 (twee) maanden na de ontdekking van het defect geïnformeerd werd.

In sommige landen/rechtsgebieden is het verboden om beperkingen op te leggen inzake de duur van een garantie, daarom is het mogelijk dat bovengenoemde beperkingen niet op u van toepassing zijn.

Deze beperkte garantie beïnvloedt op geen enkele wijze de toepassing van wettige garantie voorzien door toepasbare wetten en voorschriften.

TECHNISCHE SUPPORT

Vivendi Universal Games bedankt u voor de aankoop van een van onze producten. Wij doen er alles aan u zo goed mogelijk van dienst te zijn en u op professionele wijze te helpen en te ondersteunen. Indien u een technisch probleem heeft met een van onze producten, neemt u dan contact op met onderstaand telefoonnummer.

U kunt ook een e-mail sturen (in het Engels) naar: tech.support@vup-interactive.co.uk. Stuur a.u.b. GEEN bijlagen mee, deze kunnen niet geaccepteerd worden door de technische support.

Mocht het door u gekochte product defect zijn, dan kunt u het product ruilen in de winkel waar u het gekocht heeft. Uw winkelier kan u meer vertellen over de voorwaarden die gelden voor het ruilen van producten.

Benelux

+44 (0) 871 0752621 (in het Engels)

Kosten bedragen circa 0,15 euro per minuut plus gesprekstarief

tech.support@vugames.co.uk (in het Engels)

<http://www.vugames-europe.com>

Openingstijden: van 10.00 tot 22.00 uur

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:

Les catégories
de tranche d'âge:



Note: There are some local variations!

Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:

Description du contenu:



For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

<http://www.pegi.info>