

GAME BOY ADVANCE

AGB-BZXE-USA

NICKELODEON
SPONGEBOB'S
ATLANTIS
SQUAREPANTS



INSTRUCTION BOOKLET
MANUEL D'INSTRUCTIONS

THQ

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions
Altered vision

Eye or muscle twitching
Involuntary movements

Loss of awareness
Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

Nintendo portable video game systems contain a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your hardware. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.



THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE, GAME BOY® MICRO, OR NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEMS.

Important Legal Information

Copying of any video game for any Nintendo system is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws.

"Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

This video game is not designed for use with any unauthorized copying device or any unlicensed accessory. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device carefully to avoid damage and resume normal game play. If your game ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the game publisher's "Technical Support" or "Customer Service" department.

The contents of this notice do not interfere with your statutory rights. This booklet and other printed materials accompanying this game are protected by domestic and international intellectual property laws.

Rev-D (L)



LICENSED BY

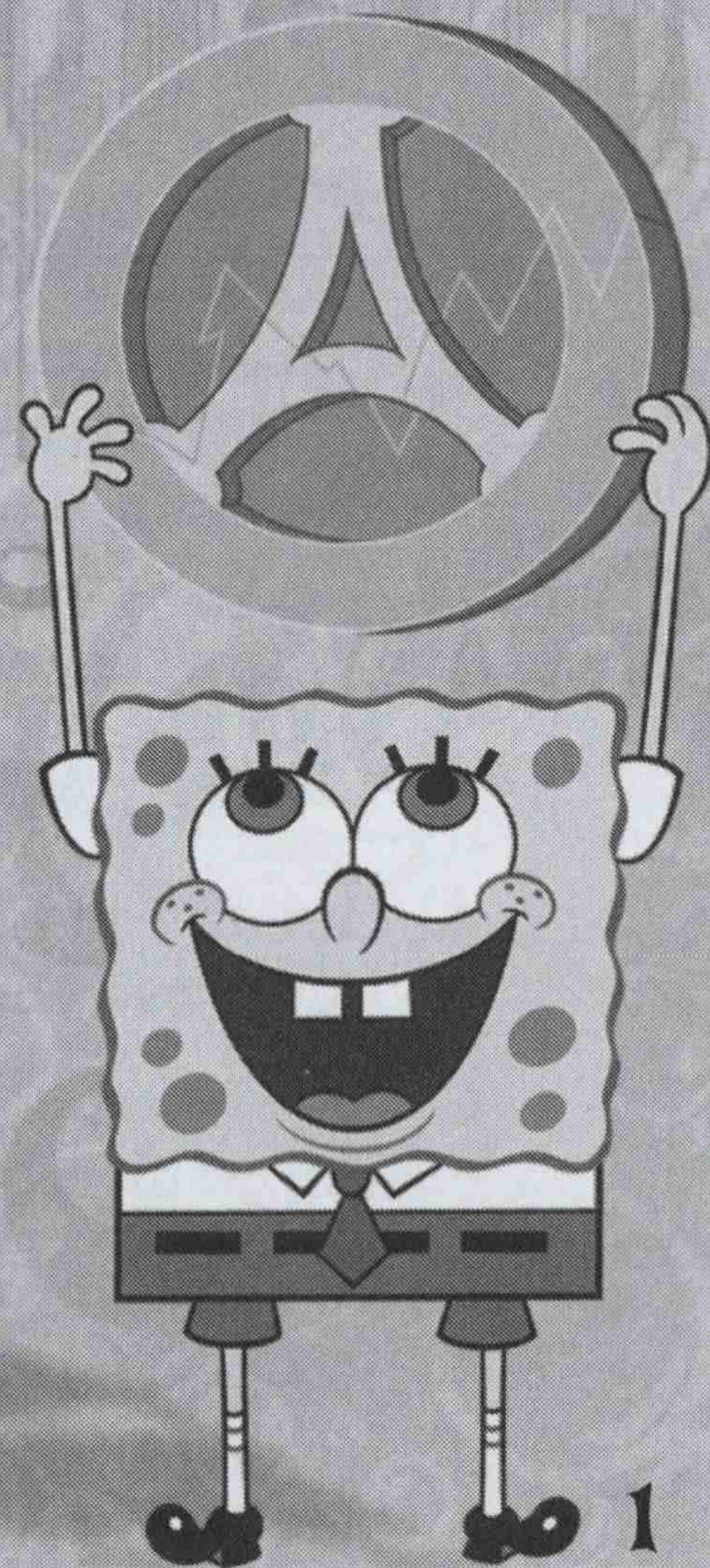


Game and Software © 2007 THQ Inc. © 2007 Viacom International Inc. All Rights Reserved. Nickelodeon, SpongeBob SquarePants and all related titles, logos, and characters are trademarks of Viacom International Inc. Created by Stephen Hillenburg. Developed by Altron Corporation. Altron and its logo are trademarks of Altron Corporation. Exclusively published by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

Introduction	2
Set-up	2
Controls	3
Main Menu	4
Password	5
Gameplay	6
Collectibles	7
Character Change Menu	8
World HUBs	9
Limited Warranty	22

Contents



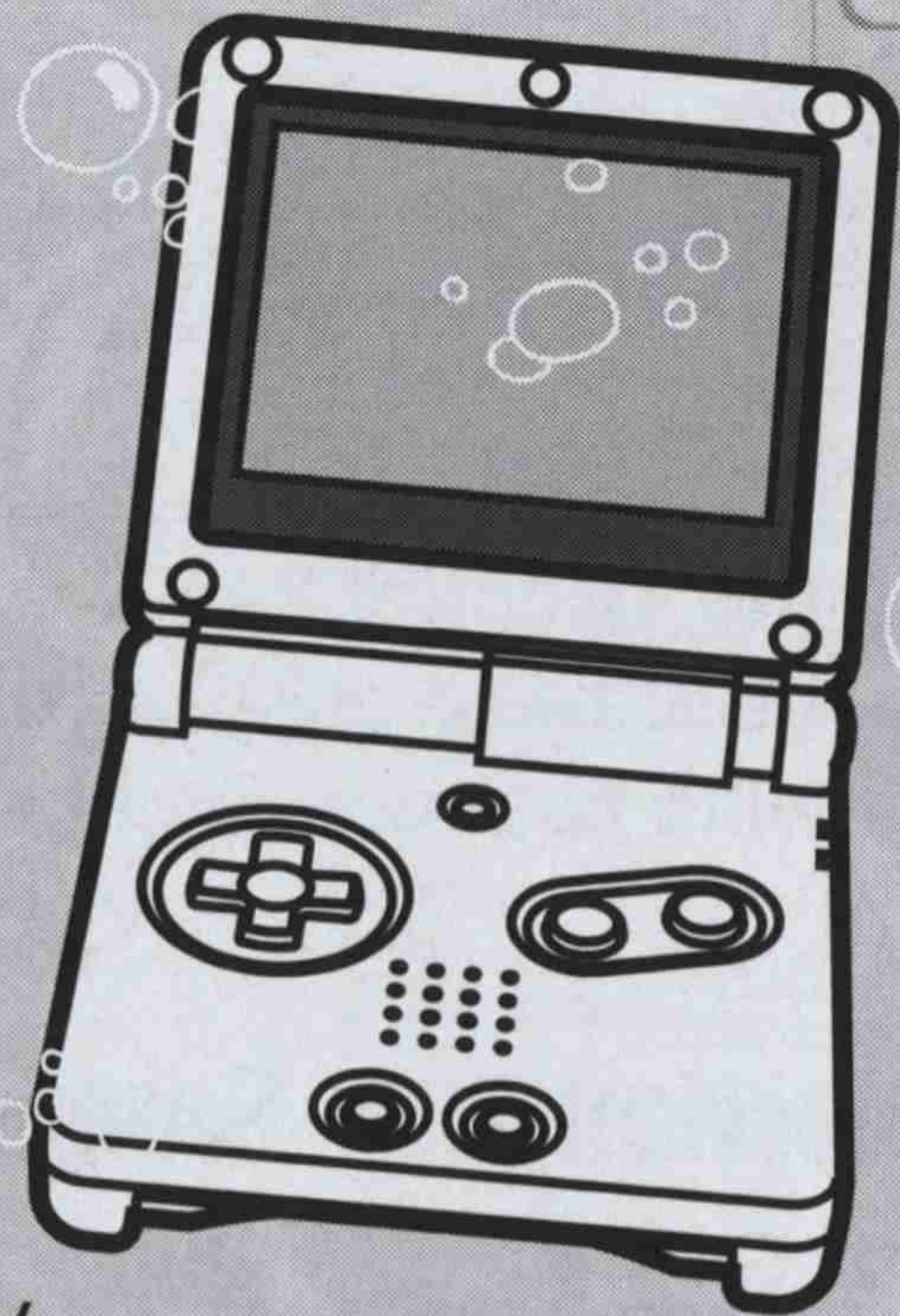
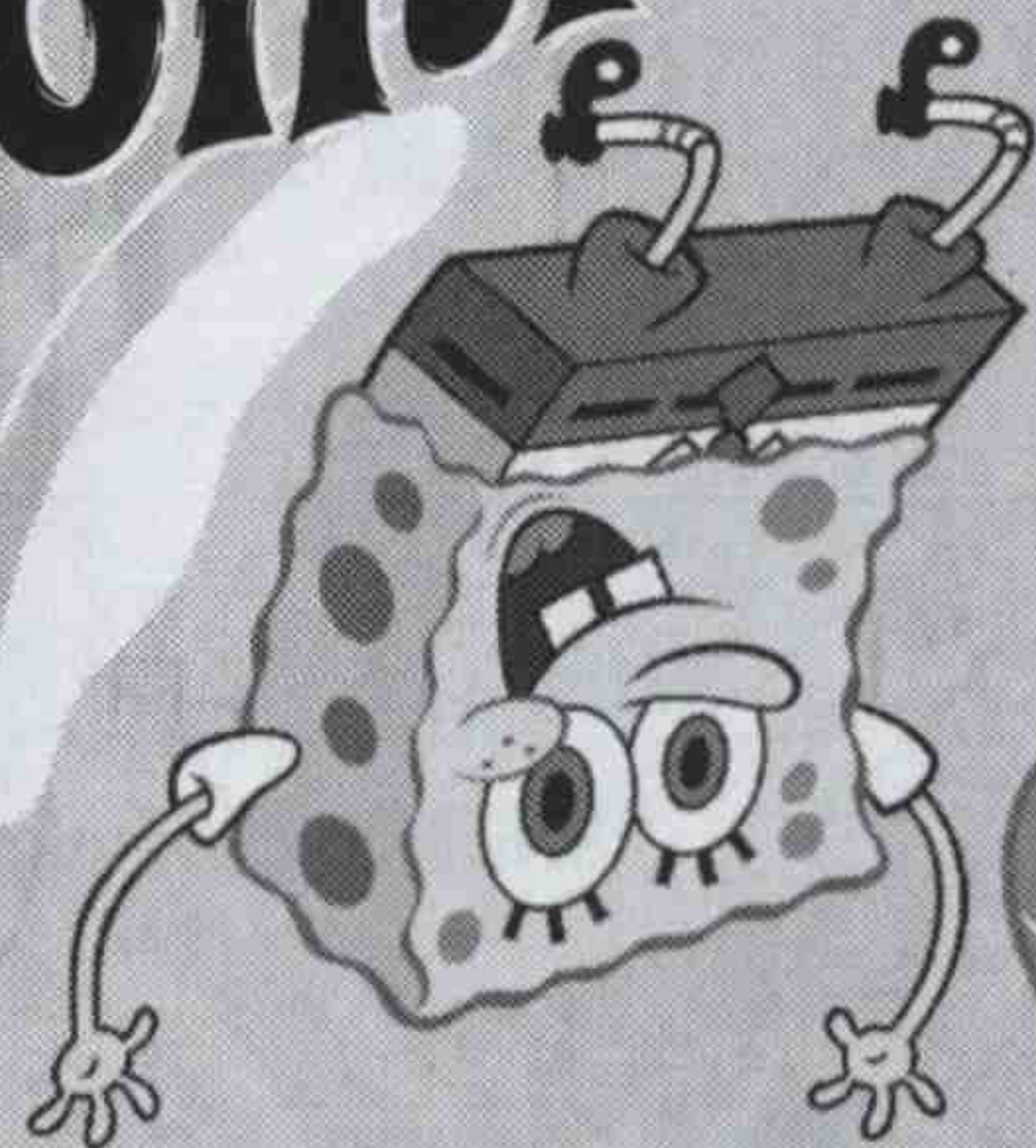
Introduction

SpongeBob and his friends hop aboard a magic bus and head to the legendary city of Atlantis, home of the "World's Oldest Living Bubble." The whole gang is looking forward to finding their own favorite treasures. But they'll have to work together to overcome all sorts of trouble-making sea creatures and perilous obstacles by relying on each other's special abilities!

Set-Up

1. Turn OFF the Power Switch on your Nintendo® Game Boy® Advance. Never insert or remove a Game Pak when the power is on.
2. Insert the **SpongeBob's: ATLANTIS SQUAREPANTIS™** Game Pak into the slot on the Game Boy® Advance. To lock the Game Pak in place, press firmly.
3. Turn ON the Power Switch. The title screen should appear (if you don't see it, begin again at step 1).
4. When the title screen appears, press START to proceed to the Main Menu.

Controls



Main Game

+Control Pad

Move Left or Right /
Enter a Character Change door(Press up).

Hold +Control Pad Up/Down

Look up/down.

A Button

Jump / Advance through text.

Down + A Button

Pass down through thin platforms

B Button

Attack / Back / Cancel / Advance through text.

START

Pause / End tutorial and skip cut scenes.

L Button

Switch to the partner character.

R Button

Combo Moves.

Main Menu

Use the +Control Pad and press the A Button to choose from the following two menu selections.

Selection

New Game

Password

Summary

Start a New Game of
SpongeBob's: ATLANTIS SQUAREPANTIS™.

Go to the Password Entry screen.

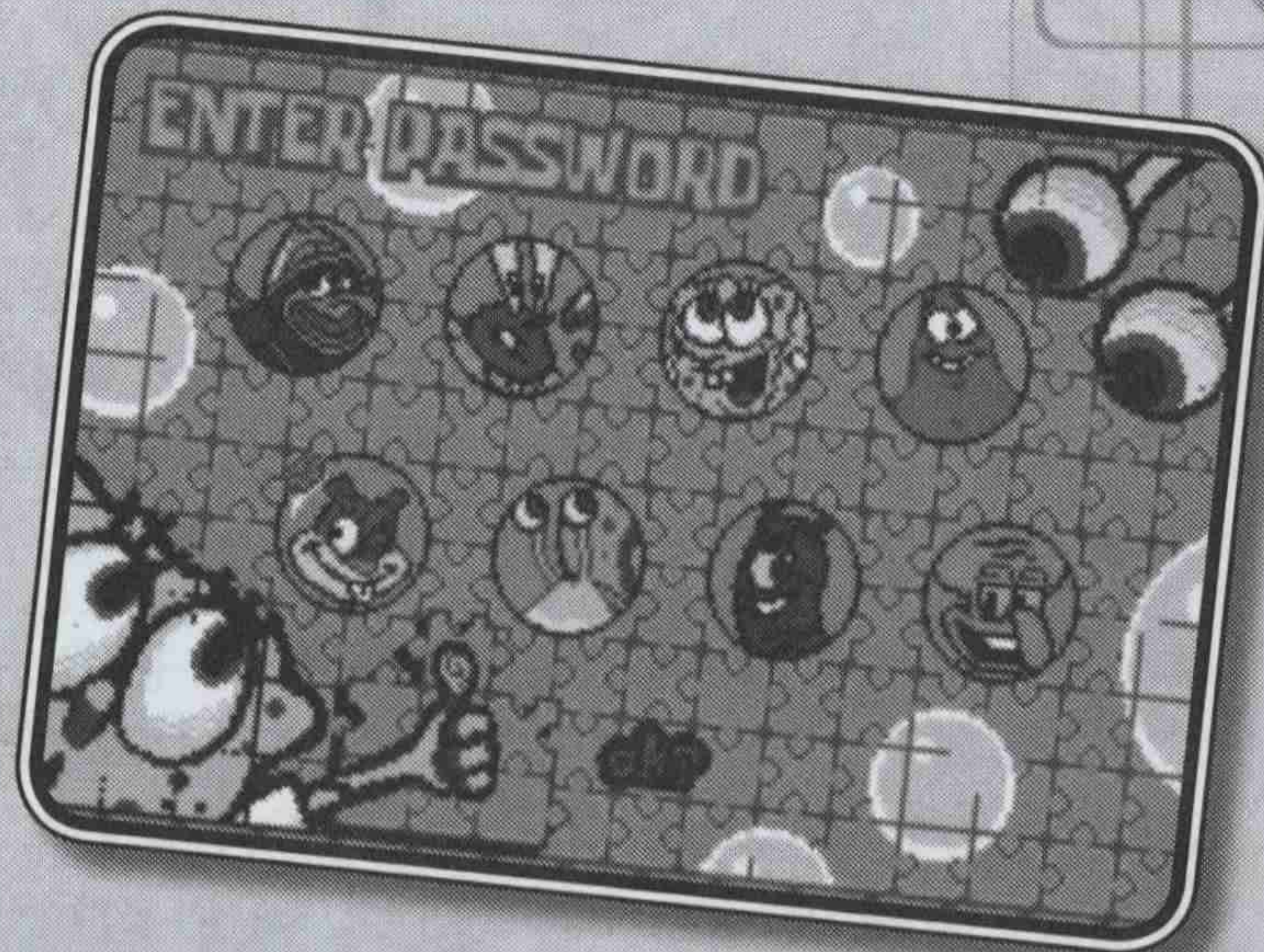


Password

A password will be issued automatically when you reach specific points. You may also get a password yourself from the following areas.

- **The Pineapple Hut in World 1- Bikini Bottom Hub.** Move to the bed and press the A Button to get a new password.
- **World 2- Atlantis Hub.** Move to the world's oldest living bubble and press the A Button to get a password.
- **World 3- Atlantis Outdoor Hub.** Move to the Atlantis Medallion display and press the A Button to get a password.

To enter a password and continue your game, select Password from the Main Menu then select a character icon. Press Right or Left on the +Control Pad to change the character. After, you find the correct character press the A Button to put the icon back into the puzzle. Move the cursor to a new icon and repeat until you have entered the entire password. When you are ready to confirm your password press START or move the cursor to SpongeBob's hand. There will be an [Ok?] message displayed. Press the A Button to confirm the password. If the password is incorrect, an error message will appear.



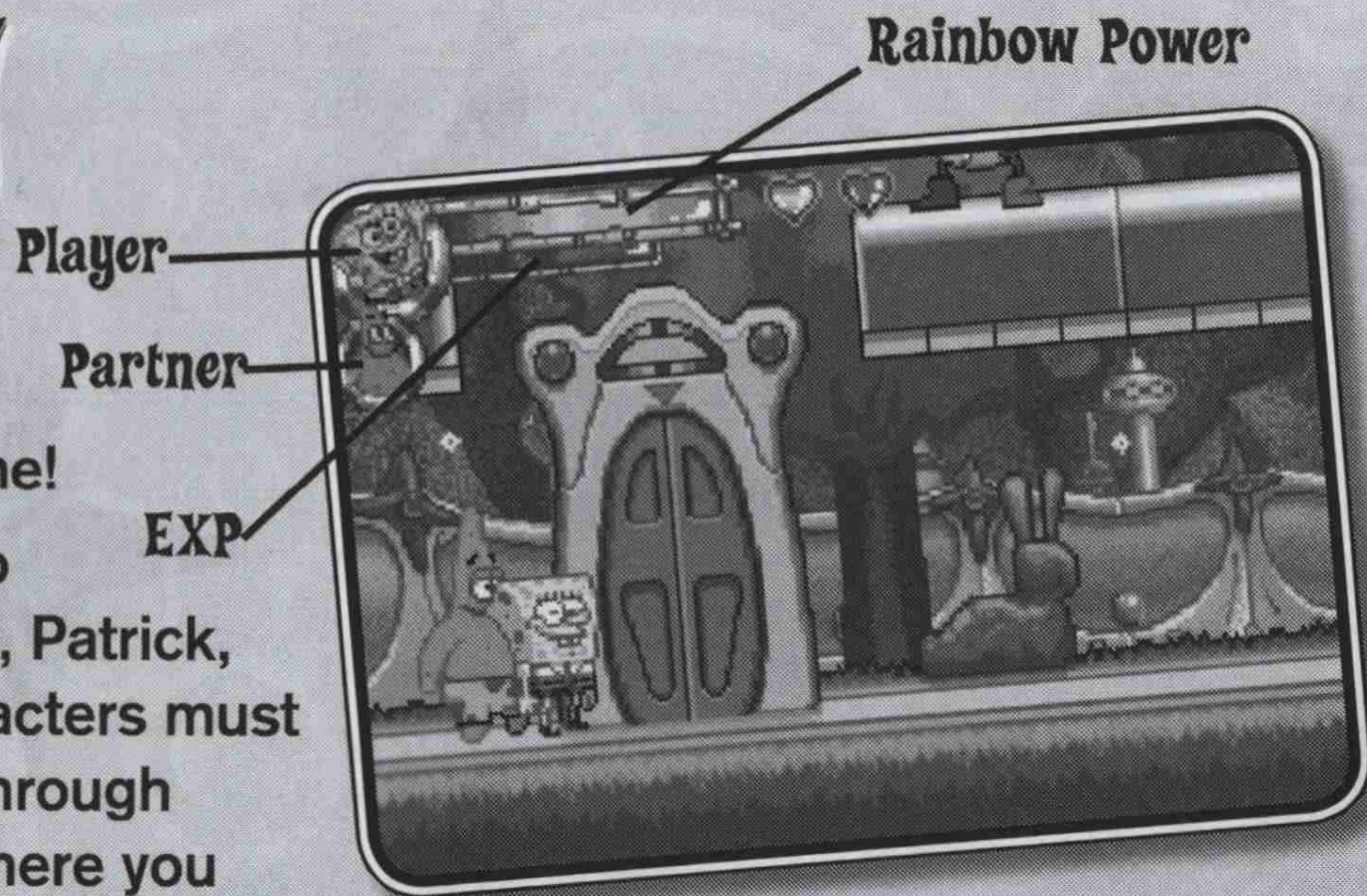
Gameplay

Work with your partner to clear the levels and advance through the game!

This game allows you to choose two characters. Select from SpongeBob, Patrick, Mr. Krabs, and Sandy. The two characters must work together in order to advance through the game. There will be locations where you must use specific character combinations to

overcome obstacles, solve puzzles, or get hard to reach items. All characters use a shared amount of **Rainbow Power**, which represents your characters health. Collect melody shells to fill your EXP gauge. When your **EXP gauge** is full, your characters Level Up. Level Up to fully recover and get a larger Rainbow Power capacity.

The character you control is called the **player character**. Only the player character can be attacked by an enemy and pick up items. The **partner character** will *automatically* follow “safely” behind. Press the L Button to switch to the partner character.



Collectibles

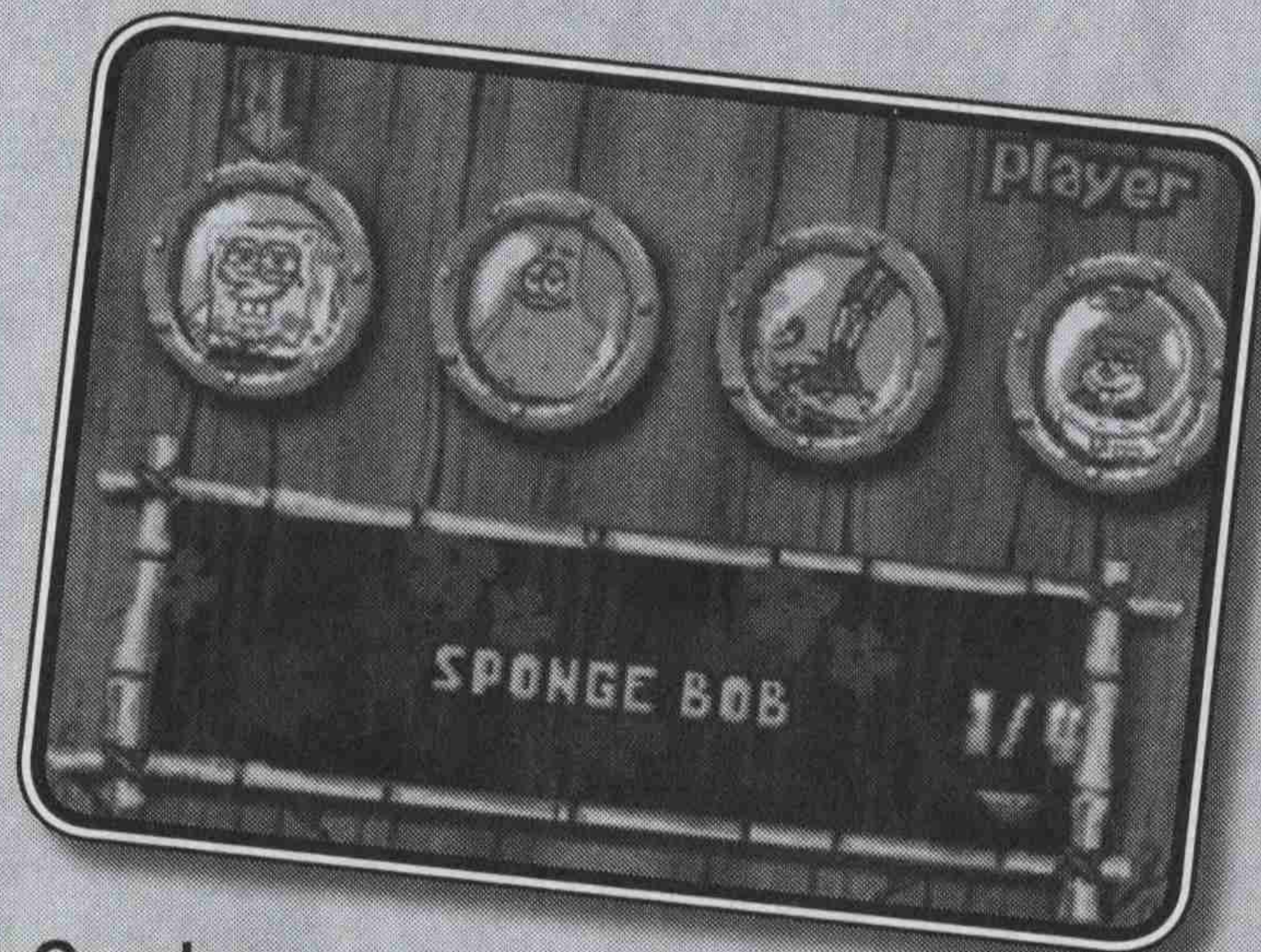
Name	Image	Summary
Atlantis Amulet fragment		Collect these items to advance.
Small Melody Shell		EXP gauge will fill (a little) when you collect these Melody Shells.
Medium Melody Shell		EXP gauge will fill up (medium) when you collect these Melody Shells.
Large Melody Shell		EXP gauge will fill (large) when you collect these Melody Shells.
Krabby Patty		Collect these Krabby Patties to recover Rainbow Power (Health).
Krabby Patties w/ Cheese		Collect a Krabby Patties w/ Cheese to recover a larger amount of Rainbow Power (Health).
Golden Spatula		You'll have to find this and bring it to Mr. Krabs to advance.
Atlantean Thing-a-Majig to advance the story.		You'll need to find this item and show it to Sandy
Lever		This item opens the Atlantis door. You'll need to find it to advance.

Character Change

You'll be able to change your characters during the game after Mr. Krabs and Sandy join up with SpongeBob and Patrick. Press Up on the +Control Pad to enter the special Character change doors in the main game.

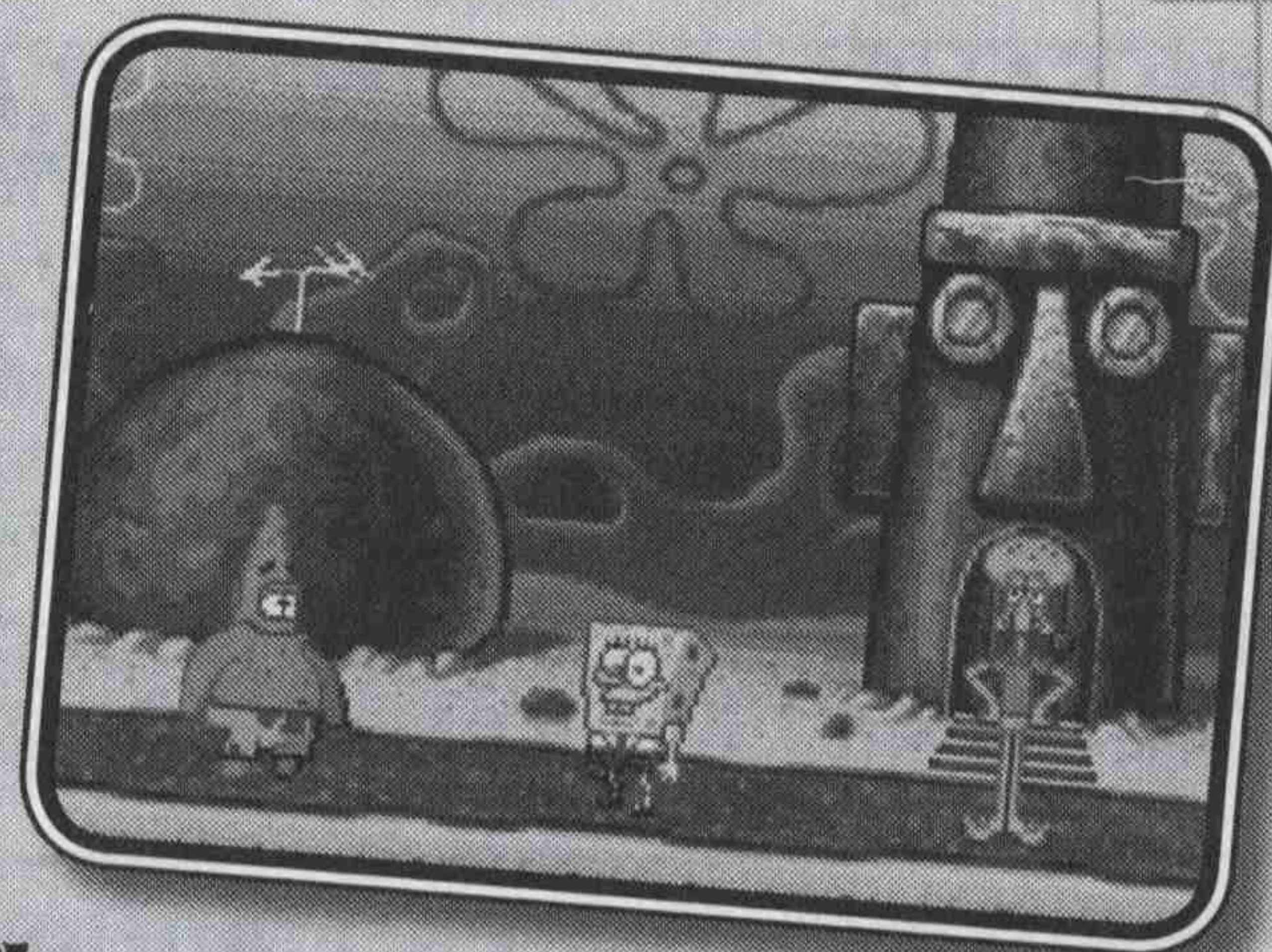
When you select the Player Character(1st selection), a description about that character will be displayed in the bottom window. When you select the Partner Character, the bottom window will display the Combo Move that can be performed with the Player Character you currently have selected. Press Down or Up on the +Control Pad to view more text in the bottom window. You will automatically return back to the game after selecting the partner character.

Press the B Button to cancel a selection or exit the screen and return back to the game.



World HUBs

There will be three different HUBs, one for each world. There will be multiple features you can access by approach another characters or items. Some of these features are as follows:



Location	Feature	Summary
Patrick (World 1)	Game Difficulty Screen	Set the game's difficulty to your preferred setting.
Squidward (World 1)	Tutorial	Replay the opening tutorial.
Mr. Krabs (World 1)	Minigame Menu	Replay the minigames that you already cleared in the main game.
Sandy (World 1)	Cut Scene Room	You can select thumbnail images and view the full sized images used during the game's cut scenes.
Magic Bus	World Select	You can travel to the W2 or W3 HUB if they have been unlocked.
Sandy (World 2)	Sandy (World 2)	Replay the Tutorial that teaches how to control Sandy.
Mr. Krabs (World 2)	Mr. Krabs Tutorial	Replay the Tutorial that teaches how to control Mr. Krabs.
Squidward (World 3)	Credits	View the game's credits. *This is available after the game is cleared.
Patrick (World 3)	Sound Room	Listen to the music used in the game. *This is available after the game is cleared.

VEUILLEZ LIRE SOIGNEUSEMENT LE LIVRET DE PRÉCAUTIONS SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ INCLUS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ – VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

Avertissement – Danger de crise épileptique

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si quelqu'un a déjà éprouvé une condition épileptique, une perte de conscience ou autre symptôme relié à l'épilepsie, devrait consulter son médecin avant de jouer à un jeu vidéo.
- Les parents devraient surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent aux jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin si vous ou votre enfant éprouvez les symptômes suivants :

convulsions

tics oculaires ou musculaires

troubles de la vue

perte de conscience

mouvements involontaires

désorientation

- Pour réduire le risque d'une crise épileptique, lorsque vous jouez aux jeux vidéos :
 1. Asseyez-vous aussi loin que possible de l'écran
 2. Jouez aux jeux vidéo sur un écran de télévision le plus petit possible
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou manquez de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée
 5. Prenez des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

AVERTISSEMENT – Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

En jouant aux jeux vidéo, vos muscles, jointures ou peau peuvent être endoloris après quelques heures. Suivez ces instructions pour éviter des problèmes de tendons, syndrome du canal carpien ou irritation de la peau :

- Évitez de jouer pendant des périodes excessives. Il est recommandé aux parents de voir à ce que leurs enfants jouent pendant des périodes appropriées.
- Prenez des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous pensez que vous n'en avez pas besoin.
- Si vos mains, vos poignets ou bras sont fatigués ou endoloris lorsque vous jouez, arrêtez et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si vous avez toujours les mains, les poignets ou les bras endoloris durant ou après le jeu, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT- Écoulement du liquide de la pile

Les systèmes de jeu vidéo portatifs Nintendo contiennent une pile au lithium. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les éléments combustibles es ingrédients peut causer des blessures personnelles et endommager vos appareils. Dans le cas d'un écoulement de la pile, évitez tout contact avec la peau. En cas de contact, lavez la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. En cas de contact avec les yeux, rincez à fond à l'eau claire et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement du liquide de la pile :

- Ne pas exposer la pile à des chocs excessifs ou à des vibrations ou à des liquides.
- Ne pas démonter, ni tenter de réparer, ni de déformer la pile.
- Ne jamais jeter les piles dans un feu.
- Ne pas toucher les points de connexion de la pile, ni causer de court circuit entre les points de connexion avec un objet de métal.
- Ne pas retirer, ni n'endommager l'étiquette de la pile.

Le Présent Sceau Officiel Est Notre Garantie Que Nintendo A Approuvé La Qualité Du Présent Produit. Toujours Rechercher Ce Sceau Lorsque Vous Achetez Des Jeux Et Des Accessoires Afin De Vous Assurer D'une Parfaite Compatibilité. Autorisé Sous Licence Pour La Vente À Des Fins D'utilisation Avec D'autres Produits Autorisés Portant Le Sceau Officiel De Qualité Nintendo.

Nintendo n'autorise pas la vente ou l'utilisation des produits sans joint officiel de Nintendo.



AUTORISÉ PRÈS



Jeu et logiciel © THQ Inc., 2007. © Viacom International Inc., 2007. Tous droits réservés. Nickelodeon, SpongeBob SquarePants et tous les titres, logos et personnages associés sont des marques de commerce de Viacom International Inc. Créé par Stephen Hillenburg. Développé par Altron Corporation. Altron et son logo sont des marques de commerce de Altron Corporation. Publié exclusivement par THQ Inc. THQ et le logo THQ sont des marques de commerce et (ou) des marques déposées de THQ Inc. Tous droits réservés. Tous les autres logos marques de commerce et copyrights sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

CE GAME PAK NE FONCTIONNERA QU'AVEC LES SYSTÈMES DE DIVERTISSEMENT VIDÉO GAME BOY[®] ADVANCE, GAME BOY[®] MICRO ET NINTENDO DS^{MC}.

Renseignements légaux importants

Le fait de copier un jeu vidéo pour tout système Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois nationales et internationales de propriété intellectuelle. Les copies de «sauvegarde» ou «d'archives» ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis.

Ce jeu vidéo n'est pas conçu pour être utilisé avec un dispositif de copie non autorisé ou tout accessoire non offert avec licence. L'utilisation d'un tel dispositif annulera votre garantie de produit Nintendo. Nintendo (et/ou tout détenteur de licence ou distributeur Nintendo) n'est pas responsable de tout dommage ou perte causé par l'utilisation de tel dispositif. Si l'utilisation d'un tel dispositif fait arrêter votre jeu, débranchez soigneusement le dispositif pour éviter les dommages et reprenez le jeu normal. Si votre jeu cesse de fonctionner et qu'un dispositif n'est pas fixé dessus, veuillez contacter le «soutien technique» de l'éditeur du jeu ou le «Service à la clientèle».

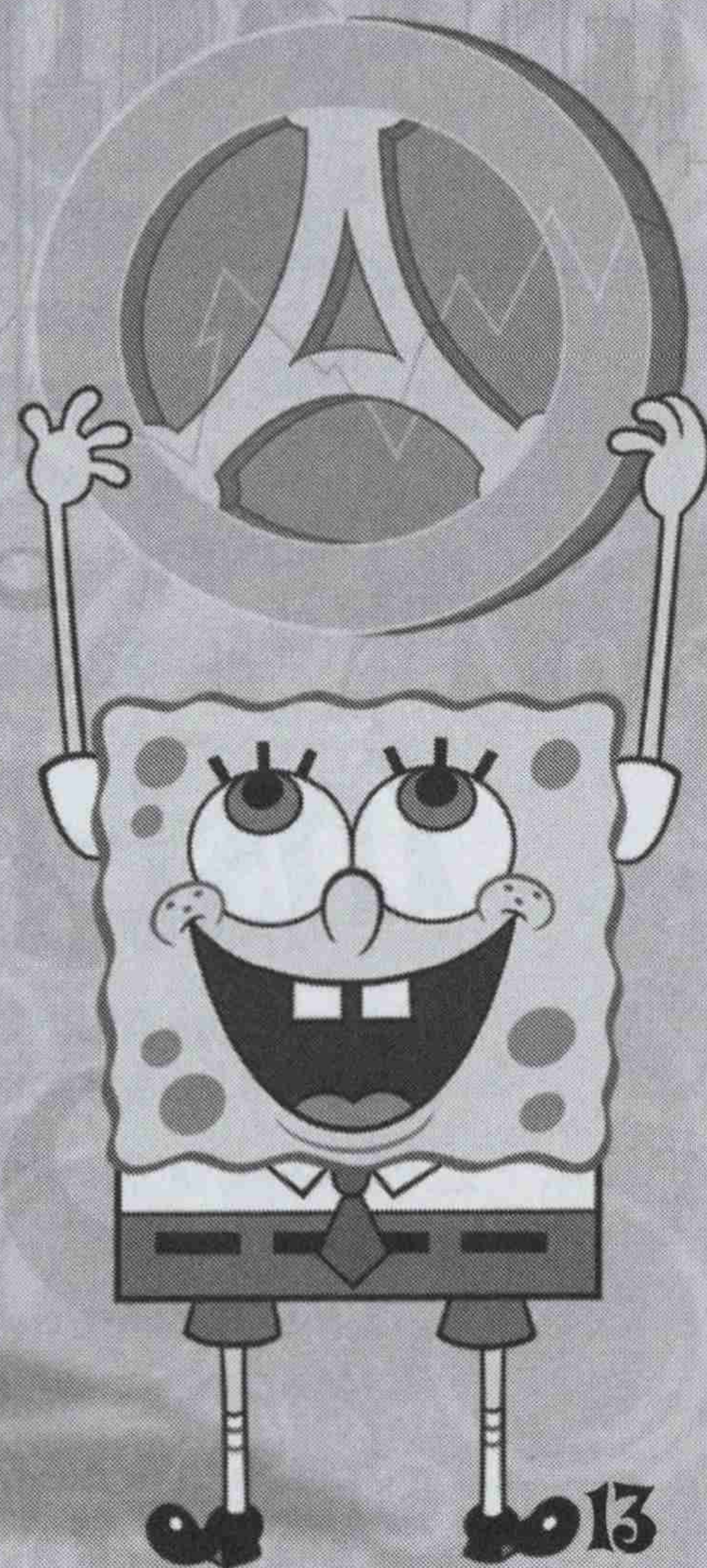
Le contenu de cet avis n'interfère pas avec vos droits prévus par la loi. Ce livret et toute autre documentation imprimée accompagnant ce jeu sont protégés par les lois nationales et internationales de propriété intellectuelle.

Rev-D (L)

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO. © NINTENDO, 2001. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

Introduction	14
Installation	14
Commandes	15
Menu principal	16
Mot de passe	17
Jeu	18
Articles à collectionner	19
Menu Changer de personnage	20
Carrefours des mondes	21
Garantie limitée	23

Table des matières



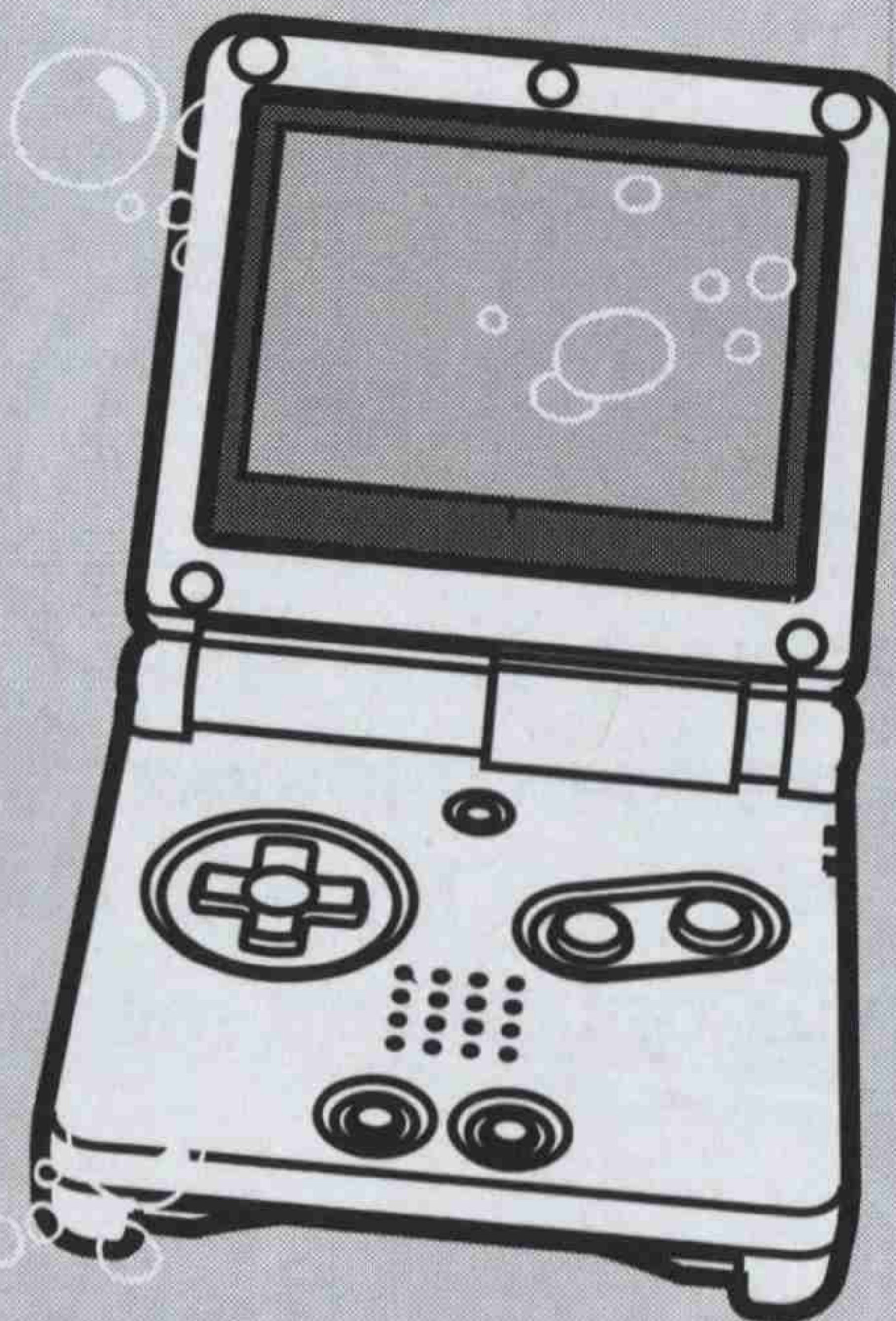
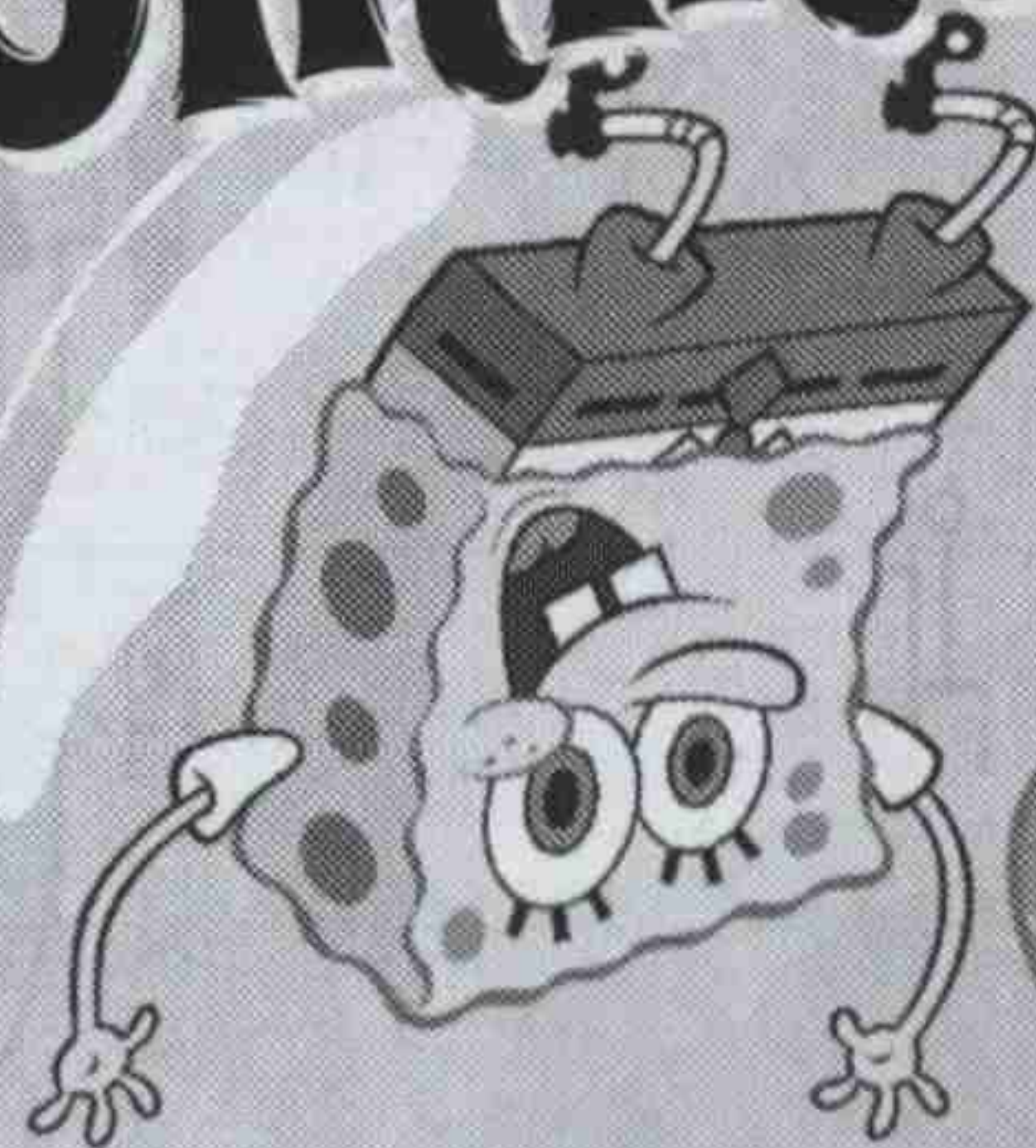
Introduction

SpongeBob et ses amis montent à bord d'un bus magique et partent pour la légendaire ville d'Atlantide, qui abrite la « Plus vieille bulle vivante au monde ». Tous les membres de la bande espèrent chacun trouver son trésor préféré. Mais ils devront collaborer et se fier chacun son tour aux pouvoirs spéciaux des autres pour venir à bout de toutes sortes de créatures marines trouble-fêtes et surmonter de périlleux obstacles!

Installation

1. Mettez à l'ARRÊT l'interrupteur d'alimentation de votre Nintendo ® Game Boy ® Advance. Ne jamais insérer ou retirer de Game Pak lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez le Game Pak de SpongeBob's: ATLANTIS SQUAREPANTIS MC dans la fente du Game Boy ® Advance. Appuyez fermement sur le Game Pak pour le verrouiller en place.
3. Mettez l'alimentation en position de MARCHE. L'écran du titre devrait s'afficher (si vous ne le voyez pas, recommencez à l'étape 1).
4. Lorsque l'écran d'accueil s'affiche, appuyez sur START pour passer au menu principal.

Commandes



Jeu

+manette de commande

Se déplacer vers la gauche ou la droite/Passer une porte de changement de personnage (appuyer sur le haut)

Maintenir la +manette de commande vers le haut/le bas

Regarder vers le haut/le bas

Bouton A

Sauter/Faire défiler le texte

Bas + bouton A

Descendre à travers les plateformes minces

Bouton B

Attaquer/Retour/Annuler/Faire défiler le texte

START

Pause/Fermer le didacticiel et sauter les scènes de transition

Bouton L

Changer pour le personnage partenaire

Bouton R

Manœuvres en combiné

Menu principal

Servez-vous de la +manette de commande et appuyez sur le bouton A pour faire un choix parmi les deux options du menu.



Sélection

Nouvelle partie

Mot de passe

Sommaire

Pour commencer une nouvelle partie de **SpongeBob's: ATLANTIS SQUAREPANTIS™**.

Pour passer à l'écran de saisie du mot de passe.

Mot de passe

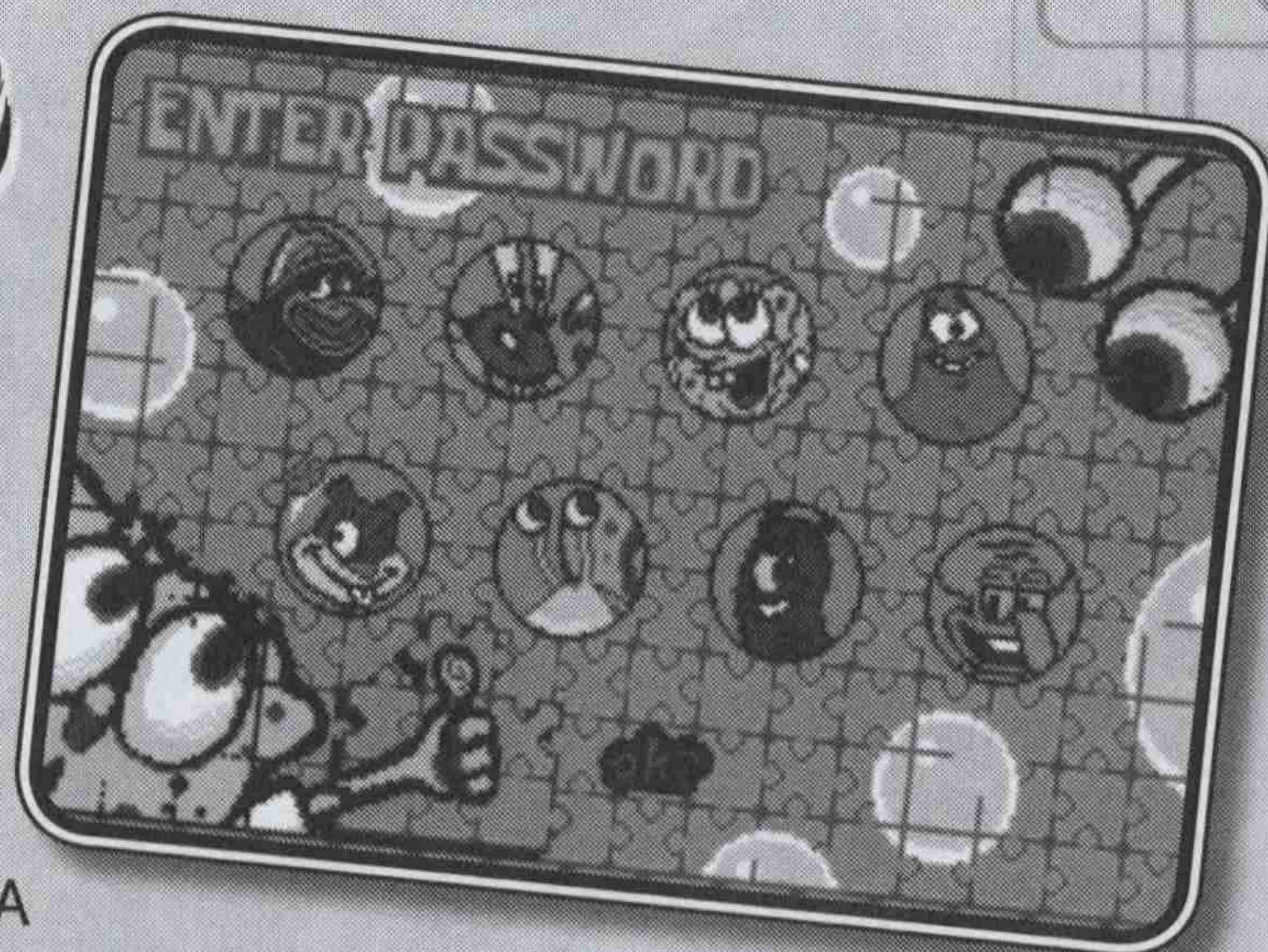
Vous obtiendrez automatiquement un mot de passe lorsque vous atteindrez des points particuliers. Vous pourriez aussi obtenir un mot de passe aux endroits suivants :

- **La hutte aux ananas (Pineapple Hut) dans le Monde 1-Carrefour de Bikini Bottom.**

Rendez-vous jusqu'au lit et appuyez sur le bouton A pour obtenir un nouveau mot de passe.

- **Monde 2-Carrefour d'Atlantide.** Allez jusqu'à la plus vieille bulle vivante au monde et appuyez sur le bouton A pour obtenir un mot de passe.
- **Monde 3-Carrefour extérieur d'Atlantide.** Allez jusqu'au présentoir du médaillon d'Atlantide et appuyez sur le bouton A pour obtenir un mot de passe.

Pour entrer le mot de passe et poursuivre votre partie, sélectionnez Mot de passe dans le menu principal et sélectionnez ensuite une icône de personnage. Appuyez à gauche ou à droite sur la +manette de commande pour changer de personnage. Une fois trouvé le bon personnage, appuyez sur le bouton A pour remettre l'icône dans le puzzle. Déplacez le curseur vers une nouvelle icône et répétez jusqu'à ce que tout le mot de passe soit entré. Lorsque vous êtes prêt à confirmer votre mot de passe, appuyez sur START ou déplacez le curseur jusqu'à la main de SpongeBob. Le message [Ok?] s'affichera. Appuyez sur le bouton A pour confirmer le mot de passe. Si le mot de passe est erroné, un message d'erreur s'affichera.



Jeu

Collaborez avec votre partenaire pour terminer les niveaux et avancer dans la partie!

Ce jeu vous permet de choisir deux personnages. Faites votre choix parmi SpongeBob, Patrick, Mr. Krabs, et Sandy. Les deux personnages doivent collaborer afin de progresser dans la partie. Il existe des endroits où il vous faut utiliser des combinaisons spécifiques

de personnages pour surmonter des obstacles, résoudre des puzzles ou obtenir des articles difficiles à atteindre. Tous les personnages utilisent une banque commune de Pouvoir d'arc-en-ciel (Rainbow Power), qui représente leur vitalité. Collectionnez des coquilles musicales pour remplir votre jauge EXP. Une fois votre jauge EXP pleine, vos personnages passent au niveau supérieur. Passez au niveau supérieur pour récupérer totalement votre vitalité et obtenir un plus grand réservoir de Pouvoir d'arc-en-ciel.

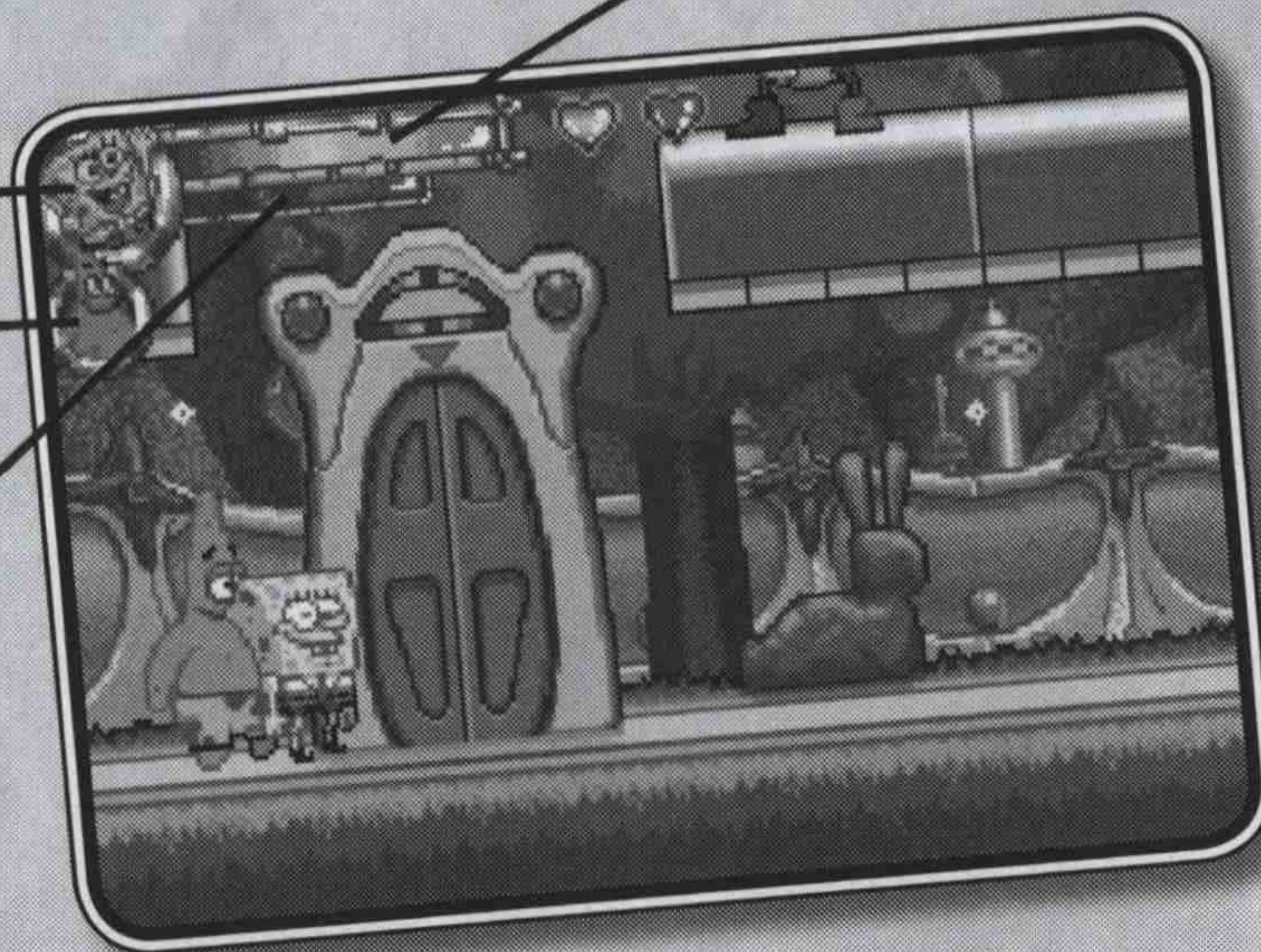
Le personnage sous votre contrôle s'appelle le personnage joueur. Seul le personnage joueur peut être attaqué par un ennemi et ramasser des articles. Le personnage partenaire suivra automatiquement derrière, à l'abri. Appuyez sur le bouton L afin de changer pour le personnage partenaire.

Joueur

Partenaire

Exp

Pouvoir d'arc-en-ciel



Articles à collectionner

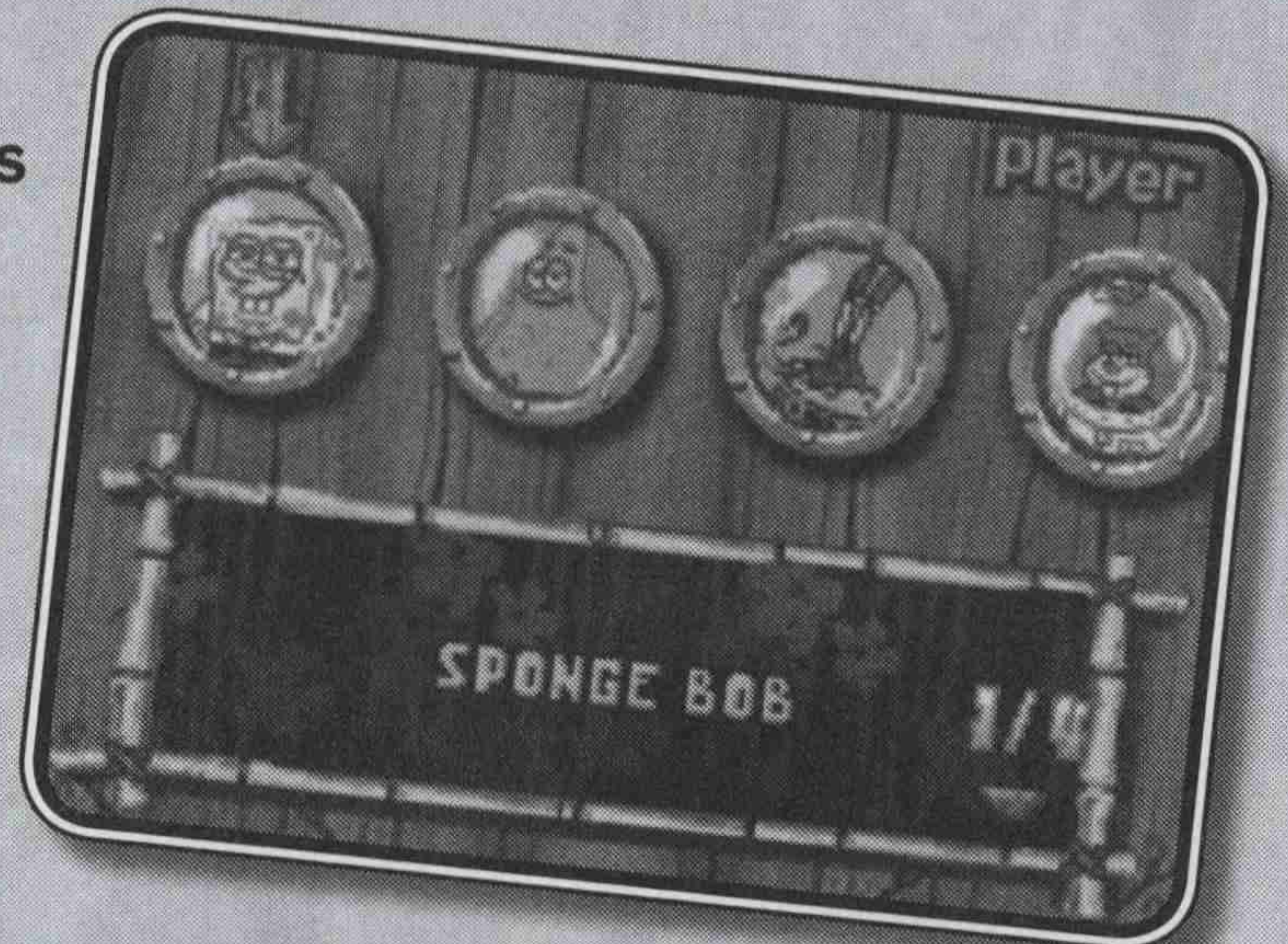
Nom	Image	Sommaire
Fragment d'amulette d'Atlantide		Collectionnez ces articles pour faire des progrès.
Petite coquille musicale		La jauge EXP se remplira (un peu) lorsque vous réunirez ces coquilles musicales.
Coquille musicale moyenne		La jauge EXP se remplira (moyennement) lorsque vous réunirez ces coquilles musicales.
Grande coquille musicale		La jauge EXP se remplira (beaucoup) lorsque vous réunirez ces coquilles musicales.
Krabby Patty		Réunissez ces Krabby Patties pour récupérer du Pouvoir d'arc-en-ciel (vitalité).
Krabby Patty avec fromage		Réunissez ces Krabby Patties pour récupérer une plus grande quantité de Pouvoir d'arc-en-ciel (vitalité).
Spatule dorée		Il vous faudra la trouver et l'apporter à Mr. Krabs pour continuer.
Bidule atlante		Il vous faudra trouver cet article et le montrer à Sandy pour faire progresser le scénario.
Levier		Cet objet ouvre la porte d'Atlantide. Il vous faut le trouver pour continuer.

Menu Changer de personnage Menu

Vous pourrez changer vos personnages au cours de la partie, une fois que Mr. Krabs et Sandy auront rejoint SpongeBob et Patrick. Appuyez sur Haut de la +manette de commande pour passer les portes spéciales de changement de personnage dans le jeu principal.

Lorsque vous choisissez votre personnage joueur (1ère sélection), une description de ce personnage s'affichera dans la fenêtre du bas. Lorsque vous choisissez votre personnage partenaire, l'écran du bas affichera la manœuvre en combiné que le personnage présentement sélectionné peut exécuter. Appuyez sur le Bas ou le Haut de la +manette de commande pour faire défiler le texte de l'écran du bas. Vous retournerez automatiquement à la partie après avoir sélectionné le personnage partenaire.

Appuyez sur le bouton B pour annuler une sélection ou quitter l'écran et retourner à la partie.



Carrefours des mondes

Trois carrefours se présenteront, un pour chaque monde. Vous pourrez avoir accès à plusieurs fonctions en approchant d'autres personnages ou objets. Voici certaines de ces fonctions :



Endroit	Fonction	Sommaire
Patrick (Monde 1)	Écran du niveau de difficulté	Pour régler le jeu à votre niveau de difficulté préféré.
Squidward (Monde 1)	Didacticiel	Pour jouer de nouveau le didacticiel initial.
Mr. Krabs (Monde 1)	Menu des mini jeux	Pour jouer de nouveau les min jeux déjà réussis dans la partie.
Sandy (Monde 1)	Salle de visionnement	Vous pouvez sélectionner une vignette et visionner les images pleine grandeur utilisées pour les scènes de transition du jeu.
Bus magique	Choix du monde	Vous pouvez aller au carrefour du M2 ou M3 s'ils sont déverrouillés.
Sandy (Monde 2)	Sandy (Monde 2)	Pour jouer de nouveau le didacticiel montrant à contrôler Sandy.
Mr. Krabs (Monde 2)	Didacticiel de Mr. Krabs	Pour jouer de nouveau le didacticiel montrant à contrôler Mr. Krabs.
Squidward (Monde 3)	Générique	Pour visionner le générique du jeu. *Disponible une fois la partie réussie seulement.
Patrick (Monde 3)	Salle du son	Pour écouter la musique jouant au cours de la partie. * Disponible une fois la partie réussie seulement.

Warranty and Service Information

In the unlikely event of a problem with your product ("Product"), you may only need simple instructions to correct the problem. Please contact the THQ Inc. ("THQ") Customer Service Department at (818) 880-0456 or on the web at <http://www.thq.com> before returning the Product to a retailer. Live Customer Service Representatives are available to help you Monday through Friday 9am to 5pm PST or you can use our automated systems by phone or on the web 24 hours a day, 7 days a week. Please do not send any Product to THQ without contacting us first. Your 5 digit Product Code is 32259. Please use this code to identify your Product when contacting us.

Limited Warranty

THQ warrants to the best of THQ's ability to the original consumer purchaser of the Product that the medium on which the Product is recorded shall be free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the original date of purchase. The Product is sold "as is," without express or implied warranty of any kind, and THQ is not responsible for any losses or damages of any kind resulting from use of this Product. If a defect occurs during this ninety (90) day warranty period, THQ will either repair or replace, at THQ's option, the Product free of charge. In the event that the Product is no longer available, THQ may, in its sole discretion, replace the Product with a Product of comparable value. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to THQ's satisfaction, that the product was purchased within the last ninety (90) days.

To receive warranty service:

Notify the THQ Customer Service Department of the problem requiring warranty service by calling (818) 880-0456 or on the web at <http://www.thq.com>. If the THQ service technician is unable to solve the problem by phone or on the web via e-mail, he will authorize you to return the Product, at your risk of damage, freight and insurance prepaid by you, together with your dated sales slip or similar proof-of-purchase within the ninety (90) day warranty period to:

THQ Inc.

Customer Service Department

29903 Agoura Road

Agoura Hills, CA 91301

THQ is not responsible for unauthorized returns of Product and reserves the right to send such unauthorized returns back to customers.

This warranty shall not be applicable and shall be void if: (a) the defect in the Product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect; (b) the Product is used with products not sold or licensed by Nintendo or THQ (including but not limited to, non-licensed game enhancement and copier devices, adapters and power supplies); (c) the Product is used for commercial purposes (including rental); (d) the Product is modified or tampered with; (e) the Product's serial number has been altered, defaced or removed.

Repairs after Expiration of Warranty

After the ninety (90) day warranty period, defective Product may be replaced in the United States and Canada for US\$25.00. The original purchaser is entitled to the replacement of defective Product for a fee, only if proof of purchase is provided to THQ. Make checks payable to THQ Inc. and return the product along with the original proof of purchase to the address listed above.

Warranty Limitations

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND REPRESENTATIONS. NO OTHER WARRANTIES OR REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE THQ. ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES OR REPRESENTATIONS, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE HEREBY LIMITED TO NINETY (90) DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL THQ BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES.

The provisions of this warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitations and exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights, which may vary, from state to state.

Warning

Copying of this Product or any of its contents or elements is illegal and is prohibited by United States and international copyright laws. Back-up or archival copies of this Product or any of its contents or elements are not authorized and are not necessary to protect your Product. United States and international copyright laws also protect this manual and other printed matter accompanying this Product. Violators will be prosecuted.

Renseignements sur la garantie et l'entretien

Dans le cas peu probable où un problème se produirait avec votre produit («Produit»), vous avez besoin seulement d'instructions très simples pour remédier au problème. Veuillez contacter le service à la clientèle de THQ Inc. («THQ») au (818) 880-0456 ou sur le web à <http://www.thq.com> avant de retourner le produit au détaillant. Des représentants du service à la clientèle sont à votre disposition en direct pour vous aider du lundi au vendredi de 9 h à 17 h HNP ou vous pouvez utiliser nos systèmes automatisés par téléphone ou sur le web 24 heures sur 24, 7 jours par semaine. Veuillez ne pas envoyer votre produit à THQ sans nous avoir contacté au préalable. Votre code de produit à 5 chiffres est 32259. Veuillez utiliser ce code pour identifier votre produit lorsque vous nous contactez.

Garantie limitée

THQ garantit à l'acheteur consommateur d'origine que dans la mesure de ses possibilités le médium d'enregistrement sur lequel ce programme est enregistré est exempt de toute défectuosité de matières premières et de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat originale. Le produit est vendu «tel quel» sans garantie explicite ou implicite de tout genre et THQ n'est pas responsable de toute perte ou dommage quels qu'ils soient résultant de l'utilisation de ce produit. Si une défectuosité se produit durant cette période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours, THQ réparera ou remplacera, à l'option de THQ, le produit sans frais. Dans le cas où le produit ne serait plus disponible, THQ peut, à sa propre discrétion, remplacer le produit par un produit de valeur comparable. L'acheteur a le droit à cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée au point de vente ou si le consommateur peut prouver, à la satisfaction de THQ, que le produit a été acheté au cours des derniers quatre-vingt-dix (90) jours.

Pour recevoir le service de garantie :

Avisez le service à la clientèle de THQ du problème nécessitant un service de garantie en appelant (818) 880-0456 ou sur le web à <http://www.thq.com>. Si le technicien du service THQ est incapable de résoudre le problème au téléphone ou sur le web par courriel, il vous autorisera à renvoyer le produit à vos risques, les frais de port et d'assurance étant payés à l'avance par vous. Le produit doit être accompagné de votre bordereau de vente daté ou d'une preuve d'achat similaire indiquant la période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours à :

THQ Inc.
Service à la clientèle
29903 Agoura Road
Agoura Hills, CA 91301

THQ n'est pas responsable des retours de produits non autorisés et se réserve le droit de renvoyer tels retours non autorisés aux clients.

Cette garantie ne sera pas applicable et sera nulle si : (a) la défectuosité dans le produit est survenue à la suite d'un usage abusif, d'un usage non raisonnable, d'un mauvais traitement ou d'une négligence ; (b) si le produit est utilisé avec des produits non vendus ou non autorisés par Nintendo ou THQ (y compris mais sans s'y restreindre des mises à niveau de jeu ou des dispositifs de copie, adaptateurs et approvisionnements en courant non autorisés) ; (c) le produit est utilisé à des fins commerciales (y compris la location) ; (d) le produit est modifié ou a été transformé ; (e) le numéro de série du produit a été changé, effacé ou enlevé.

Réparations après l'expiration de la garantie

Après la période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours, un produit défectueux peut être remplacé aux États-Unis et au Canada pour 25 \$ US. L'acheteur original a le droit au remplacement du produit défectueux pour un prix, seulement si une preuve d'achat est fournie à THQ. Libellez le chèque à l'ordre de THQ Inc., et retournez le produit en même temps que la preuve d'achat originale à l'adresse indiquée ci-dessus.

Restrictions de la garantie

CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE ET DÉCLARATION. AUCUNE AUTRE GARANTIE OU DÉCLARATION OU RÉCLAMATION DE TOUTE NATURE N'ENGAGERA THQ INC. TOUTE GARANTIE OU DÉCLARATION IMPLICITE APPLICABLE, Y COMPRIS LES GARANTIES DE COMMERCIALISATION ET D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER EST RESTREINTE PAR LES PRÉSENTES À QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS, À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT ET EST ASSUJETTIE AUX CONDITIONS ÉTABLIES AUX PRÉSENTES. EN AUCUN CAS, THQ INC. NE SERA TENUE RESPONSABLE DES DOMMAGES SECONDAIRES OU FORTUITS RÉSULTANT DU NON RESPECT DE TOUTE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE.

Les dispositions de cette garantie sont valables aux États-Unis seulement. Certains états ne permettent pas de restrictions quant à la période pendant laquelle une garantie implicite peut durer ou l'exclusion des dommages secondaires ou fortuits, si bien que les restrictions ou exclusions ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer dans votre cas. Cette garantie vous donne des droits légaux précis et vous pouvez avoir d'autres droits qui peuvent varier d'un état à l'autre ou d'une province à l'autre.

Avertissement

La copie de ce produit ou de tout son contenu ou de ses éléments est illégale et strictement interdite par les lois sur les droits d'auteur des États-Unis et internationales. Les copies de sauvegarde ou d'archives de ce produit ou de n'importe lequel de son contenu ou des éléments ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger votre produit. Les lois sur les droits d'auteur des États-Unis et internationales protègent également ce manuel et autre document imprimé accompagnant ce produit. Les contrevenants seront poursuivis.



www.PlayTHQ.com

THQ INC., 29903 Agoura Road, Agoura Hills, CA 91301



110780