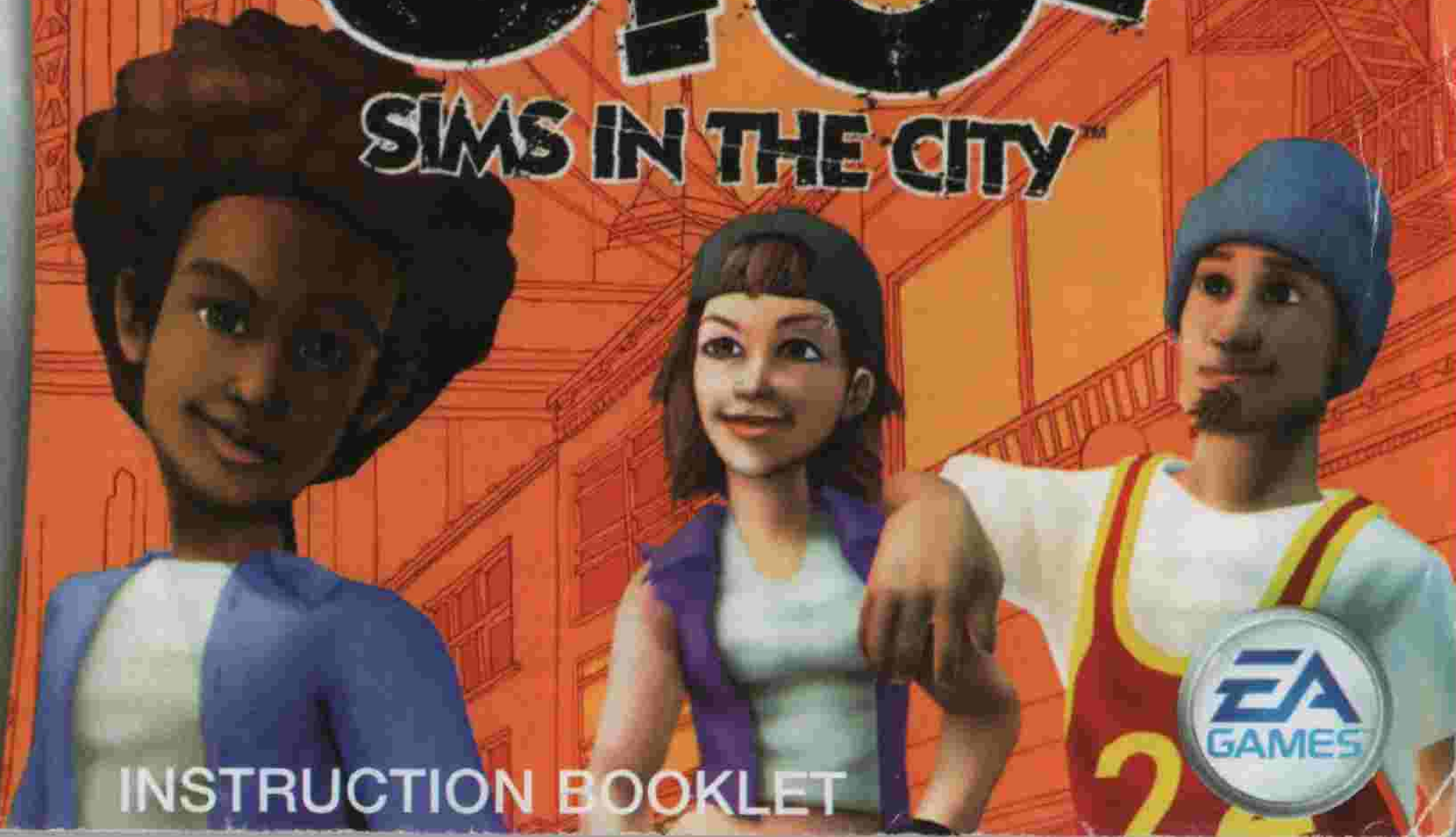


GAME BOY ADVANCE™

The Sims™

SIMS IN THE CITY™

AGB-B0CP-SCN



INSTRUCTION BOOKLET

LICENSED BY



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE SEAL OF QUALITY ICON ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE LOGO SEAL OF QUALITY SONT DES MARQUES DE NINTENDO.



THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR GAME BOY SYSTEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED GAME BOY.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TIBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT GAME BOY.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI GAME BOY YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

Contents

Starting The Game.....	2
Complete Controls.....	2
Livin' in the Big City.....	3
Playing the Game.....	4
Gameplay Screen.....	4
Goals Menu.....	5
Relationship Menu.....	5
Pockets Menu.....	6
Urb Motives.....	6
The Missions.....	8
The Minigames.....	10
Meet Your Neighbours.....	14
Hints and Tips.....	16
Xizzles and Rep Rewards.....	16
Other Ways to Live It Up.....	17
Multiplayer Link Mode.....	17
Saving and Loading.....	19

For more information about this and other titles, check out EA GAMES™ on the web
at www.eagames.com

Starting The Game

1. Turn OFF the power switch on your Nintendo® Game Boy Advance™. Never insert or remove a Game Pak when the power is ON.
2. Insert the *The Urbz™: Sims in the City™* Game Pak into the slot on the Game Boy Advance™. To lock the Game Pak in place, press firmly.
3. Turn ON the power switch. The Nintendo Logo and legal screens appear, followed by the Language Selection screen.
4. Press the Control Pad  to highlight a language and then press the A Button to confirm. After the title screens, the Main menu appears.

Note: This Game Pak will work only with the Game Boy Advance™ Video Game System.

Complete Controls

Menu Controls

Highlight Option

Control Pad  

Select Option

A Button

Previous Screen

B Button

Game Controls

Move your Urb

Control Pad

Use an object, pick up an object or talk to a person

A Button

Run/Cancel interaction

B Button

Display/Hide motives

L Button

Change the colour of objects placed in your house

R Button (when close to the object)

Access the Options menu

START

Access the Pause menu

SELECT

Livin' in the Big City

Welcome to Miniopolis, where it all goes down! Life here is 24/7 — there's a ton of action taking place and plenty of opportunities to meet new people and make a name for yourself. I'm not sure what kind of scene you're into, but we've got it all: Streeties, Nerdies, Richies and Artsies. If you have the right attitude, you'll fit in perfectly with one of those groups. Most important, though, is your Rep. Without one you won't fit in — or get in — anywhere in Miniopolis.

If you're confused by all of this, don't worry; the city can be a bit fast-paced for newcomers. I'll break it down for you like this: be sure to take care of your business and build your Rep. Get a job and earn promotions which will help you scale the social ladder.

Playing the Game

You're new to the city, so you may need some help getting around. This section gives you the low-down.

Gameplay Screen



Goals Menu

Press the **L** Button or the **R** Button to cycle through the Relationship menu, Pockets menu and the Goals menu

Finished Action items

Action items you need to finish



Accomplished or current goals

Hidden or locked goals

Relationship Menu

Your Urb's current Rep Group title

Your Urb's current Rep Group

Your Urb's skill levels

The name of the Urb highlighted in the Friendship panel



Your Urb's overall popularity in Miniopolis

Your Urb's friends and acquaintances

This bar shows how friendly you are with the Urb shown. More green and a higher number mean you're better friends. More red and a lower number mean you don't like each other as much.

Pockets Menu



Urb Motives

There's a lot to see and do in the big city, but don't forget to fulfil your Urb's basic motives. If they're not met, your Urb will have serious trouble keeping their job, making friends and maintaining their Rep!

Hunger

Eat a snack or meal, or buy something from one of the city restaurants. If you're in a bind, a drink from the water fountain will also fulfil this motive.

Hygiene

Keep your Urb squeaky clean by using the shower or sink.

Energy

Charge your Urb's battery with a quick nap, restful sleep or a cup of energising espresso.

Social

Your Urb's social motives are met by talking with other Urbz.

Comfort

Your busy Urb is rejuvenated by sitting in a comfy chair or sofa or by catching a few ZZZs.

Bladder

When your Urb has to go, there's no getting around it. Find a toilet in a hurry if you don't want them to suffer the humiliating consequences.

Fun

Balance your Urb's work and play. If your Urb works too much, they quickly get grumpy. Urbz enjoy reading, dancing, watching TV, riding around town and more.

Room

Make sure your Urb's crib is clean and that they spend enough time there or they could get homesick. Keep in mind that the quality and quantity of your belongings can increase your Urb's meter more quickly.

Passing Out

If you fail to help your Urb meet their motives, your Urb might pass out from hunger or exhaustion. Careful — if your Urb is hospitalised, it may cost you. Otherwise, your Urb suffers a decline in their motives, but life goes on pretty much as it did before.

Depending on where your Urb is in the game, they are transported to a spot where they can recuperate and get back on their feet.

The Missions

The Urbz: Sims in the City consists of five missions. Each mission has up to six goals that your Urb must complete to advance in the game and open up other areas of the city.

- Press **START** to see what your goals are for each mission. You can only view goals for missions that are finished or unlocked.
- Most missions include minigames, which provide employment opportunities for your Urb (see *The Minigames* on p. 10).

Mission 1: High Above the World

It's a beautiful day in Miniopolis, and your Urb is loungin' on the rooftop of King Tower, the city's tallest skyscraper. There are several tasks around the building that your Urb can accomplish to help Kris Thistle, the janitor. As you work, your Urb learns how to interact with their new surroundings as well as pick up important information about city happenings. Hopefully, everything goes smoothly for your Urb and they won't get into any trouble...

Mission 2: Urbania

Your Urb is ready to hit the town. After you get your Urb a new place, roam about and meet a few of the city's characters — including Grandma Hattie, defender of the underprivileged and leader in the fight against Daddy Bigbucks' takeover of Miniopolis. Once you've accomplished the goals in this mission, your Urb can join Grandma Hattie's cause, as well as cruise around town on a new ride. Remember to make friends and keep your popularity high — your Rep depends on it!

Mission 3: Viva La Sim Quarter

Daddy Bigbucks' evil schemes bring your Urb to the waterfront, where you'll work to keep city landmarks out of his clutches. A rising Rep earns your Urb membership in the "Coalition Against Bigbucks", recognition from other Rep groups and more Simoleons. Unfortunately, when your Urb blocks Daddy Bigbucks' attempt to create a huge floating riverboat, his temper goes a little overboard.

Mission 4: The Bayou and Beyond

Your Urb washes up on the shores of the bayou with no way to get back to the city. Only by completing some tasks for the Bayou Twins can your Urb eventually return home. On the way, your Urb encounters some bizarre bayou natives and puts a stop to another of Daddy Bigbucks' wicked plans. As your Urb's popularity rises, help their friends find a way to mock Daddy Bigbucks and maybe he'll finally leave the city — and its residents — alone.

Mission 5: Time After Time

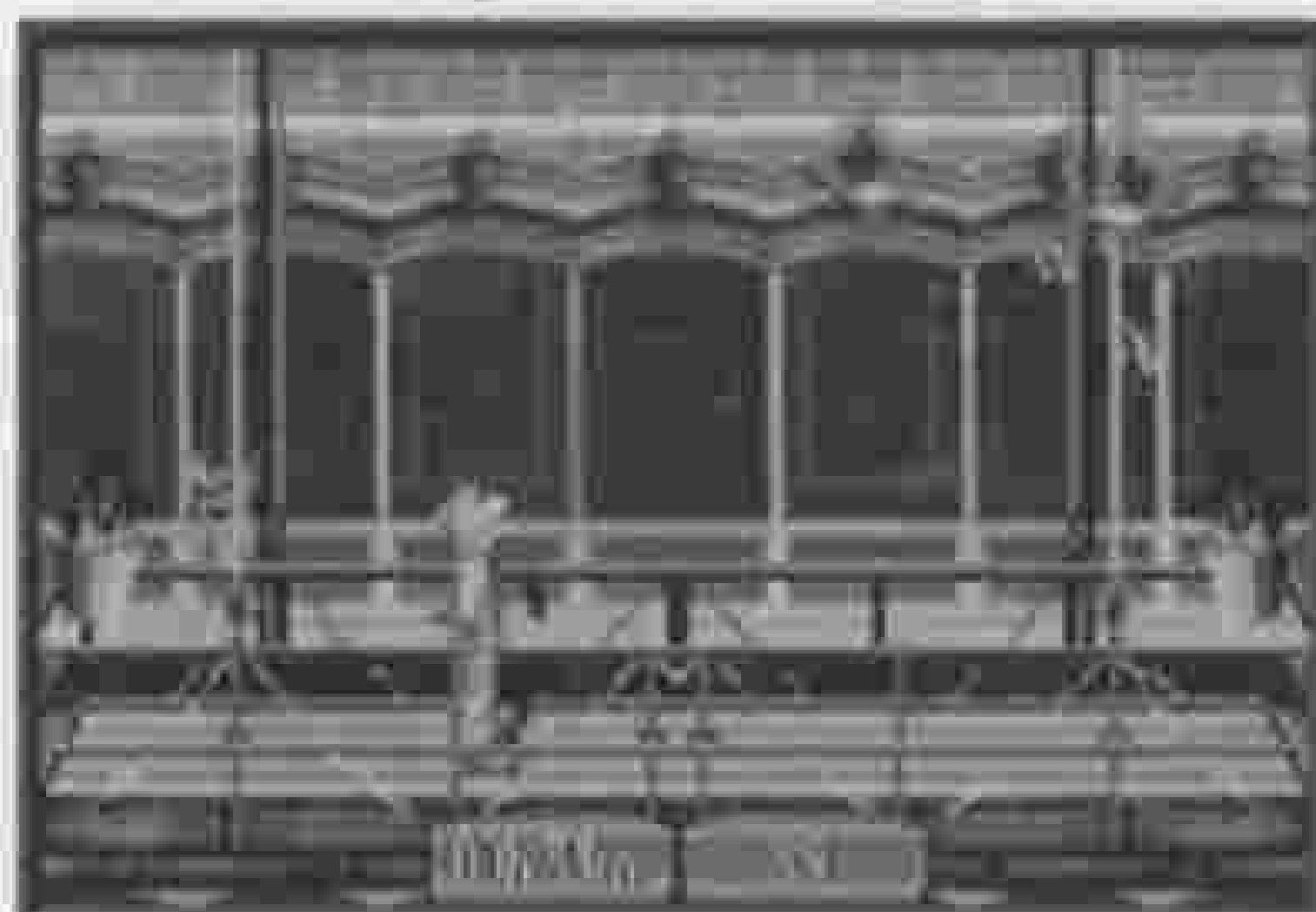
Daddy Bigbucks is missing and the city is ecstatic. The excitement attracts a hot new TV game show, and your Urb represents their Rep Group to earn huge prizes and mega Rep points for winning. But the fun doesn't last — Daddy Bigbucks soon returns to wreak havoc and you'll never believe what he's up to this time!

The Minigames

The eight minigames detailed below are jobs in which your Urb can earn some cold, hard Simoleons.

- Urbz can earn extra Simoleons by collecting various items found throughout the game (aluminium cans, piles of trash, etc.) and selling them to the deputy at the city jail, or by running errands for friends.
- Other random phone events can affect your Urb's wallet. Phone call surveys and prize giveaways might make their day, but a surprise safety inspection could leave your Urb strapped.

Squeegee Clean (Mission 1)



Your Urb must clean the building of bird poo. It's a thankless and endless task — birds flying overhead continuously make their mark! Avoid their droppings as you clean the windows. If you get hit, you lose your squeegee and you'll have to get a new one from one of the buckets.

Hoopz (Mission 1)



Earn some Simoleons by shootin' some hoopz. Line up the directional meters to score a basket and make some Simoleons. If you can make three baskets in a row, you might triple your winnings.

Motocross Mayhem (Mission 2)



Race three other bikers on Dusty Hogg's new motorcycle racetrack. Visit Dusty's garage before the race to customise your bike — tweak suspension, engine and tyres, or even add nitrous for a speed boost. The improvements cost a bit, but your Urb can earn big bucks for finishing first or simply having a great race. (Also available for 4-player link mode.)

Doctor Max Stat! *(Mission 2)*



Time is of the essence in this game. Your Urb has 90 seconds to match as many tile combinations as possible. Perfect your medical technique and earn Simoleons in the process.

Comic Explosion *(Mission 2)*



Can your Urb make 'em laugh? Keep the crowd entertained before the timer runs out, while avoiding rowdier spectators' tomatoes. Try to pick up some roses to increase your time limit. If your Urb's got a funny bone, they'll quickly increase the size of their wallet.

Yar Hey! Bombard! *(Mission 3)*



Avoid the hungry gators in this bumper boat elimination match. Your boat can take three gator hits within the two-minute game before your Urb is eliminated. Hold out longer than the others and your Urb reaps the reward. (Also available for 4-player link mode.)

Moogoo Monkey (Mission 3)



This game tests your Urb's card-playing skills. Compete with two other players to clear the monkeys off the table and earn the most coconuts. The winner goes home with the Simoleons. Special power-up cards can be picked up in later levels to affect gameplay. (Also available for 3-player link mode.)

Soul Music (Mission 4)



Your Urb is challenged by the mysterious Red Man to a game of duelling fiddles. Help your Urb follow Red Man's increasingly complex tunes as you watch the Simoleons line your pockets.

THE SIMS IN THE CITY™

Meet Your Neighbours

The city is full of all kinds of crazy people for your Urb to get acquainted with. This section gives you the rundown on just a few of the people you'll run into.



Darius



Kris
Thistle



Daddy
Bigbucks



Polly
Nomial



Roxanna
Moxie



Luthor L.
Bigbucks III

Darius

King of the Streeties, Darius has the moves on the court and is a straight shooter when it comes to darts. He can usually be found at his hangout, Club Xizzle. Just remember to stay away from his hotdogs.

Kris Thistle

Kris Thistle is King Tower's janitor. Outgoing, with a touch of attitude, she's more at home in her darkroom than behind a mop.

Daddy Bigbucks

Sim Valley's big spender has moved to Miniopolis with plans to buy the entire city! Keep your eyes and ears open — this cat is definitely up to something.

Polly Nomial

Queen of the Nerdies and Associate Professor at the university, Polly is one smart cookie. If you're lucky, she might show you her vintage dictionary collection.

Roxanna Moxie

Flamboyant and fearless, Roxanna Moxie is the Carnival ringmaster and Queen of the Artsies. Fond of the bizarre, she counts the founding of the carnival's first freak show among her greatest achievements.

Luthor L Bigbucks III

Luthor is son and heir to Daddy Bigbucks' financial empire. A jetsetter and King of the Richies, Luthor walks the walk, but didn't quite inherit his father's evil streak.

Hints and Tips

Xizzles and Rep Rewards

All Rep groups have unique advantages, called Xizzles, which you can unlock during the game. As your Urb collects friendship bead necklaces throughout the city, you can exchange 'em at Club Xizzle for one or more of these advantages.

- Urbz earn bead necklaces by reaching higher relationship levels with other Urbz, so it pays to be friendly.

Higher relationship ratings with other Urbz increase your overall reputation (Rep) in the city. As your Rep increases, your Urb can earn Rep Rewards and points from their own Rep group as well as from other Rep groups.

- When your Rep level within your group is high enough, your Urb earns special Rep Xizzles. These unlock new rewards specific to your Rep group.
- As you earn Rep points, Rep Goal missions become available. Earn even more Rep points by hangin' and doing favours for other Urbz.
- Remember — your Urb's actions always increase or decrease your overall Rep. Don't dis other Urbz unless you know what you're doing!

Other Ways to Live It Up

If your Urb's got craft skills, they can create items to sell.

- Purchase a workbench and wood at the flea market, or find free wood around the city. The more creativity skill points your Urb has, the better their craftsmanship.
- Purchase a stove and mixer from the flea market and your Urb can mix store-bought ingredients and fruits collected from Miniopolis into culinary delights!

Urbz love pets as much as anyone. Help them find their new best friend at the flea market, the carnival or somewhere much further away...

Multiplayer Link Mode



THIS GAME PAK INCLUDES A MULTI-PLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ CABLE.

Three of the job minigames — Motocross Mayhem, Moogoo Monkey and Yar Hey! Bombard! — allow you to play head-to-head matches with up to 2 or 3 of your friends, depending on the game.

Multiplayer Minigames

To play one of the minigames with your friends, all players must connect their Game Boy Advance™ units with Game Boy Advance™ Game Link™ Cables.

1. Direct your Urb to the computer located in the Sim Quarter Internet Café and then press the **A** Button.
 - You can also access minigames from the computer located in the Glasstown Internet Café, beginning in Mission 4.
2. Choose ESTABLISH GBA LINK from the Options menu. As other players connect, you will see their Game Boy Advance™ icons appear on your screen.
3. Press the **A** Button to view the menu of available multiplayer options.
Note: You can only connect your Game Boy Advance™ to another Game Boy Advance™ that is using the same language settings; for example, English to English.

Multiplayer Auction

Players can choose to auction off their items to each other by selecting the AUCTION option from the multiplayer menu. Up to 4 players can participate in a multiplayer auction. After entering the Auction, the first player to select an item from their Pockets screen will be the auctioneer, and all other players will be bidders. Use the Control Pad to control your bidding or selling price. If someone's bid price matches the auctioneer's sell price before time runs out, the auction is successful!

Unlocking Moonbase Zeta

Moonbase Zeta is unlocked after you connect with a friend in Multiplayer Mode for the first time. You can reach the Moonbase through the phone booth near the Flea Market in Sim Quarter.

Saving and Loading

Save an Urb's progress and continue playing at a later date.

To save a game:

1. From the Pause menu, choose SAVE GAME. The Save Game screen appears.
2. Press the Control Pad $\leftarrow$ to choose a slot and then press the A Button.

To load a saved game:

1. From the Main menu, choose LOAD-AN-URB. The Load Game screen appears.
2. Press the Control Pad $\leftarrow$ to highlight the Urb you want to load and then press the A Button.

SIMS IN THE CITY™

Notice

Electronic Arts reserves the right to make improvements to this product described in this manual at any time and without notice. This manual, and the software described in this manual, is under copyright. All rights are reserved. No part of this manual or the described software may be copied, reproduced, translated or reduced to any electronic medium or machine-readable form without the prior written consent of Electronic Arts Ltd, Customer Services, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, England, United Kingdom. Electronic Arts makes no warranties, conditions or representations express or implied, with respect to this manual, its quality, merchantability or fitness for any particular purpose. This manual is provided "as is". Electronic Arts makes certain limited warranties with respect to the software and the media for the software. In no event shall Electronic Arts be liable for any special, indirect or consequential damages. These terms and conditions do not affect or prejudice the statutory rights of a purchaser in any case where a purchaser is a consumer acquiring goods otherwise than in the course of a business.

Warranty

Limited Warranty

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this computer software product that the recording media on which the software programs are recorded will be free from defects in materials and workmanship for 90 days from the date of purchase. During such period defective media will be replaced if the original product is returned to Electronic Arts at the below address, together with a dated proof of purchase, a statement describing the defects, the faulty media and your return address. This warranty is in addition to, and does not affect your statutory rights in any way. This warranty does not apply to the software program themselves, which are provided "as is", nor does it apply to media which has been subject to misuse, damage or excessive wear.

Returns After Warranty

Electronic Arts will replace user-damaged media, current stocks allowing, if the original media is returned with a Eurocheque or postal order for £15 per cartridge, payable to Electronic Arts Ltd. If you have any queries on warranty replacements or user-damaged cartridges or manuals, please e-mail us on **uk-warranty@ea.com**. Please note that this is only for warranty and NOT technical queries. Please remember to include full details of the defect, your name, address and, where possible, a daytime telephone number where we can contact you.

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, United Kingdom.

Customer Support – Here to help you!

If you're having trouble with your game, visit **www.uk.ea.com** or **www.ie.ea.com** and click SUPPORT CENTRE. Once at the Support Centre, click GET HELP to view our knowledge base. The solutions you'll find here are the same as those used by our Customer Support staff, so you can be sure they're accurate and up-to-date. To ensure you find the answer to your question, choose the format, game type and title carefully. If you can't find an answer, click ASK EA to ask a Customer Support Technician who will answer you as soon as possible.

If you don't have Internet access, or would prefer to speak to a technician, telephone our Customer Support team (9am-9pm, Monday-Friday).

Telephone: **0870 2432435**

Fax: **0870 2413231**

Note: These are UK National Call rate numbers charged at BT's standard national call rates for calls from a BT line in the UK. Consult your telephone service provider for further information. Calls from outside the UK will be charged at International rates.

Customer Support cannot provide game play hints or tips – if you're stuck, see the back of this manual for details of our official Hintline.

Keep up with the latest EA News!

If you want to keep up-to-date with all the news, reviews and gossip from Electronic Arts, why not register and get the official EA newsletter delivered to your inbox.

Visit our UK website at www.uk.ea.com and sign up today!

NOTES

The Sims™

SIMS IN THE CITY™

NOTES

The Sims™

SIMS IN THE CITY™

The Urbz™

SIMS IN THE CITY™

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, the EA GAMES logo, The Urbz and Sims in the City are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.

Innehåll

Starta spelet.....	26
Fullständig styrning	26
Livet i storstan	27
Spela spelet	28
Spelskärmen	28
Goals (Mål)-meny.....	29
Relationship (Relation)-menyn	29
Pockets (Fickor)-meny	30
Urb Motives (Urb-behov).....	30
Missions (Uppdrag).....	32
Minispelen	34
Möt dina grannar	38
Ledtrådar och tips.....	40
Xizzles och Rep Rewards (Rep-belöningar).....	40
Andra sätt att leva livet.....	41
Spel för flera deltagare via Link.....	41
Spara och ladda	43

Om du vill veta mer om detta och andra spel kan du kolla in EA GAMES™ på nätet,
på www.eagames.se

Starta spelet

1. Sätt strömbrytaren på ditt Nintendo® Game Boy Advance™ i läget OFF. Stoppa aldrig i eller ta ur en kassett när strömmen är påslagen.
2. Stoppa i kassetten till *The Urbz™: Sims in the City™* i facket på baksidan av din Game Boy Advance™. Tryck till ordentligt för att låsa fast kassetten.
3. Sätt strömbrytaren i läget ON. Nintendo-logotypen och skärmen med upphovsrättstexter visas, följt av språkvalsskärmen.
4. Tryck styrknappen  för att markera ett språk och tryck på A-knappen för att bekräfta. Efter titelskärmarna öppnas spelets Main menu (huvudmeny).

Obs! Denna kassett fungerar bara med spelenheten Game Boy Advance™

Fullständig styrning

Menystyrning

Markera alternativ

Styrknappen  

Välj alternativ

A-knappen

Föregående skärm

B-knappen

Spelstyrning

Flytta din Urb

Styrknappen

Använd en sak, plocka upp en sak eller prata med någon

A-knappen

Spring/Avbryt interaktion

B-knappen

Visa/Dölj behov

L-knappen

Ändra färg på saker du placerat i ditt hem

R-knappen (när du är nära saken)

Öppna Options menu (alternativmenyn)

START

Öppna Pause menu (pausmenyn)

SELECT

Livet i storstan

Välkommen till Miniopolis, stället där det händer! Här lever folk 24/7 — det finns tonvis med saker som händer och massor av möjligheter att träffa nya personer och göra dig känd. Jag är inte säker på vad du är för typ, men vi har allihop: Streeties (Gatisar), Nerdies (Nördar), Richies (Rikisar) och Artsies (Konstisar). Om du har rätt attityd så passar du in perfekt i någon av de här grupperna. Men det viktigaste är din Rep (Respekt). Utan den passar du inte in — och kommer inte in — någonstans i Miniopolis.

Om allt det här gör dig förvirrad så kan du slappna av; stan kan vara lite rörig för nyinflyttade. Jag ska dra det viktigaste: se till att du sköter ditt och bygger upp din Rep. Skaffa ett jobb och bli befördrad så att du kan klättra på den sociala stegen.

Spela spelet

Du är ny i stan, så du kanske behöver lite hjälp att ta dig runt. I det här avsnittet kan du läsa hur du gör.

Spelskärmen



Goals (Mål)-meny

Tryck på L-knappen eller R-knappen för att bläddra i relationsmenyn, fickmenyn och målmenyn

Avklarade handlingar

Handlingar som du måste avsluta



Avklarade eller aktuella mål

Dolda eller låsta mål

Relationship (Relation)-menyn

Din Urbs aktuella Rep-grupptitel

Din Urbs aktuella Rep-grupp

Din Urbs färdighetsnivåer

Namnet på den Urb som är markerad i kompispanelen



Din Urbs medelpopularitet i Miniopolis

Din Urbs vänner och bekanta

Den här mätaren visar hur bra kompis du är med den Urb som visas. Mer grönt och en högre siffra innebär att ni är bättre vänner. Mer rött och en lägre siffra innebär att ni inte gillar varandra så mycket.

Pockets (Fickor)-meny



Urb Motives (Urb-behov)

Det finns mycket att se och göra i storstan, men glöm inte att ta hand om din Urbs grundläggande behov. Om du inte tar hand om dem får din Urb allvarliga problem med att behålla jobbet, skaffa vänner och upprätthålla sin Rep (Respekt)!

Hunger

Ät ett mellanmål eller mat, eller köp nåt från en av stans restauranger. Om du ligger pyrt till kan en slurk ur stans fontän också ta hand om det här behovet.

Hygiene (Hygien)

Håll din Urb glänsande ren med hjälp av duschen eller handfatet.

- Energy (Energi)** Ladda din Urbs batterier med en kort tupplur, fridfull sömn eller en kopp stimulerande espresso.
- Social (Umgänge)** Din Urbs umgängesbehov tillfredställs genom att prata med andra Urbz.
- Comfort (Komfort)** Din stressade Urb får nya krafter genom att sitta i en bekväm stol eller soffa, eller genom att slumra lite.
- Bladder (Blåsa)** När din Urb måste göra ettan, går det inte att undvika. Leta snabbt reda på en toalett om du inte vill att han eller hon ska få ta de förödmjukande konsekvenserna.
- Fun (Kul)** Hitta en balans mellan din Urbs arbete och lek. Om din Urb arbetar för mycket blir han eller hon snabbt grinig. Urbz gillar att läsa, dansa, titta på TV, åka runt i stan, med mera.
- Room (Rum)** Se till att din Urbs lya är ren och att han eller hon är där tillräckligt ofta, annars kan det bli tal om hemlängtan. Tänk på att kvalitet och kvantitet på saker i hemmet kan fylla din Urbs mätare snabbare.

Svimningar

Om du inte hjälper din Urb med behoven kan han eller hon svimma av hunger eller utmattning. Var försiktig — om din Urb hamnar på sjukhus kan det bli dyrt. I annat fall sjunker din Urbs behovsmätare men livet fortsätter som vanligt. Beroende på var i spelet din Urb befinner sig, så transporteras han eller hon till en plats där han eller hon kan ta igen sig och komma på fötter igen.

Missions (Uppdrag)

The Urbz™: Sims in the City™ består av fem uppdrag. Varje uppdrag har upp till sex mål som din Urb måste klara av för att gå vidare i spelet och öppna andra områden i stan.

- Tryck på **START** för att se vilka mål ditt uppdrag består av. Du kan bara se mål för uppdrag som är avslutade eller upplåsta.
- De flesta uppdragen innehåller minispel, som kan ge din Urb speciella jobbmöjligheter (läs mer under *Minispelen* på sid. 34).

Mission 1: High Above the World (Högt ovan marken)

Det är en underbar dag i Miniopolis och din Urb slappar på taket till King Tower (Kungstornet), stans högsta skyskrapa. Det finns flera uppgifter i huset som din Urb kan hjälpa vaktmästaren Kris Thistle med. Under arbetet lär din Urb sig att interagera med omgivningen och även att snappa upp viktig information om vad som händer i stan. Förhoppningsvis går allt bra för din Urb och inga problem uppstår...

Mission 2: Urbania

Din Urb är redo att dra ut på stan. När du har skaffat din Urb en ny lya kan du dra runt och träffa några av stans karaktärer — bland annat Grandma Hattie (Farmor Hattie), de underprivilegierades försvarare och ledare i kampen mot Daddy Bigbucks (Farbror Kosing) och hans planer på att ta över Miniopolis. När du har klarat av målen i det här uppdraget kan din Urb gå med i Grandma Hatties kamp, och glida runt på stan i ett nytt åk. Kom ihåg att skaffa vänner och hålla dig populär — din Rep (Respekt) hänger på det!

Mission 3: Viva La Sim Quarter (Viva La Sim-kvarter)

Daddy Bigbucks onda planer för din Urb till hamnen där du får jobba för att hålla stans sevärdheter ur hans klor. En stigande Rep (Respekt) ger din Urb medlemskap i "Coalition Against Bigbucks (Koalitionen mot Kosing)", ett erkännande från andra Rep-grupper och mer Simoleons (simdaler). Men när din Urb hindrar Daddy Bigbucks från att bygga en enorm flodbåt går tyvärr hans humör lite överstyr.

Mission 4: The Bayou and Beyond (Södern och vidare)

Din Urb spolas upp på Söderns strandbank, utan något sätt att ta sig tillbaka till stan. Det enda sättet för din Urb att komma hem är att hjälpa Bayou Twins (Södertvillingarna) med några saker. På vägen stöter din urb på några besynnerliga invånare från Södern och sätter stopp för ännu en av Daddy Bigbucks ondskefulla planer. När din Urbs popularitet stiger måste du hjälpa dina vänner att hitta ett sätt att förlöjliga Daddy Bigbucks så att han äntligen lämnar stan — och dess invånare — ifred.

Mission 5: Time After Time (Gång på gång)

Daddy Bigbucks är försvunnen och stan är i extas. Uppståndelsen drar till sig en helt ny TV-show och din Urb får representera sin Rep Group (Rep-grupp) i kampen om enorma priser och mega-Rep i vinst. Men det roliga varar inte länge — Daddy Bigbucks återvänder för att skapa kaos och du kan aldrig ana vad han har i kikaren den här gången!

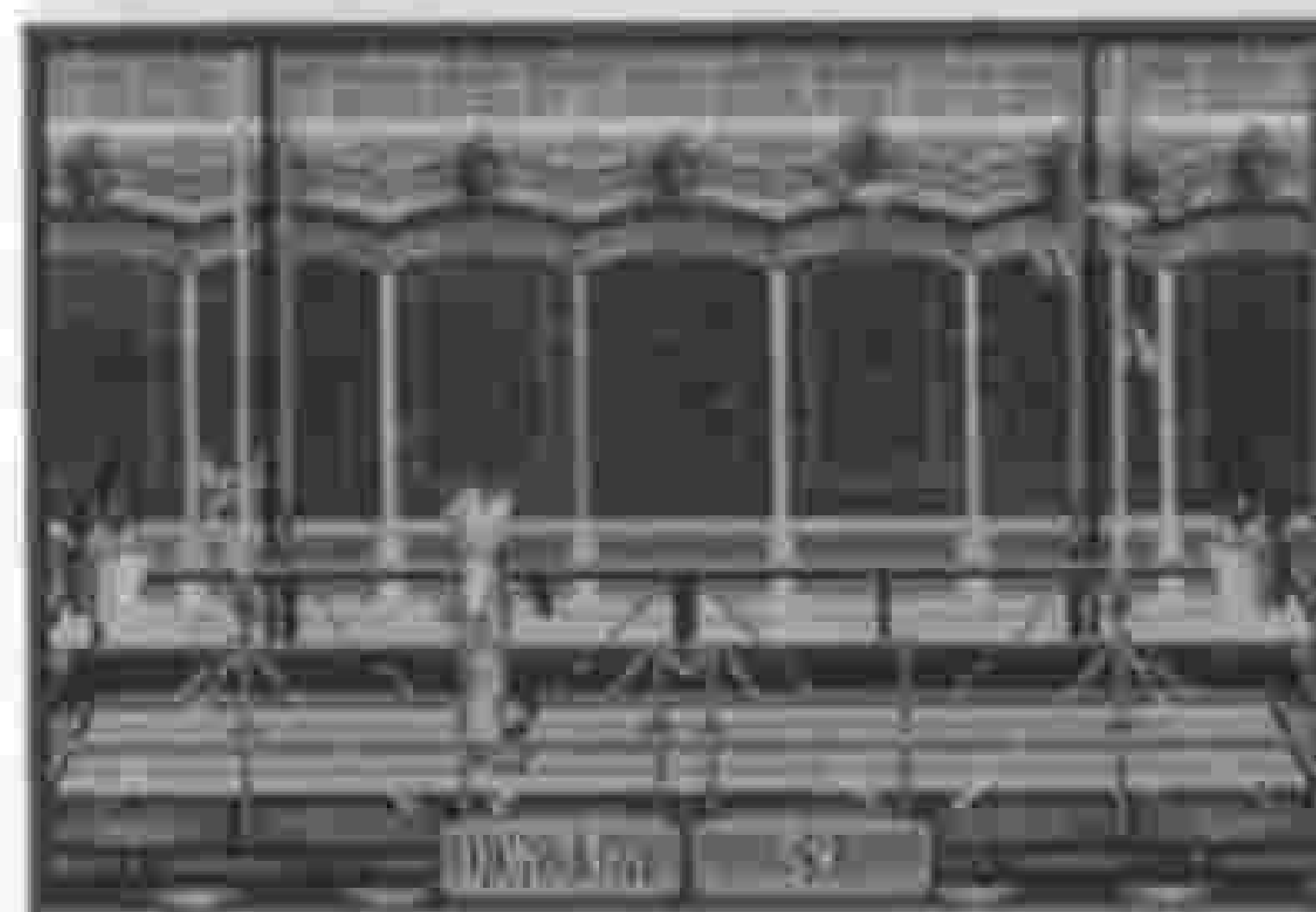
Minispelen

De åtta minispelen som beskrivs här nedan är jobb som ger din Urb möjlighet att tjäna lite snabba Simoleons (simdaler).

- Urbz kan tjäna Simoleons genom att samla på olika saker som går att hitta under spelets gång (aluminiumburkar, sophögar, etc.) och sälja dem till befälet på stans häkte, eller genom att springa ärenden åt vänner.
- Andra slumpmässiga telefonhändelser kan påverka din Urbs plånbok. Telefonundersökningar och tävlingar kan göra det till en lyckad dag, men en oanmäld säkerhetsinspektion kan göra din Urb pank.

SIMS IN THE CITY™

Squeegee Clean (Renrakat) (Mission (Uppdrag) 1)



Din Urb måste göra ren byggnaden från fågelbajs. Det är ett otacksamt och ändlöst jobb — fåglarna flyger ovanför och sätter hela tiden nya bomärken! Undvik deras bomber medan du tvättar fönstren. Om du blir träffad tappar du din gummiraka och måste hämta en ny i en av hinkarna.

Hoopz (Näta boll) Mission 1



Tjäna lite Simoleons (simdaler) genom att sätta några skott. Få riktningsmätarna på rad för att sätta bollen i nät och tjäna några Simoleons. Om du kan sätta tre skott i rad kan du tredubbla din vinst.

Motocross Mayhem (Motocross-Monster) Mission 2



Tävla mot tre andra förare på Dusty Hoggs nya motorcykelbana. Besök Dustys garage innan loppet och trimma din hoj — byt stötdämpare, motor och däck, eller lägg till lustgas för att få extrafart. Förbättringarna kostar lite, men din Urb kan tjäna stora pengar på att komma först eller bara göra ett bra lopp. (Fungerar även i Link-läge för 4 spelare.)

Doctor Max Stat!
(Doktor Max Kwick!) (Mission 2)



I det här spelet är tiden livsviktig. Din Urb har 90 sekunder på sig att hitta så många matchande rutor som möjligt. Fullända din medicinska teknik och tjäna Simoleons (simdaler) under tiden.

Comic Explosion (Skojexplosion)
(Mission 2)



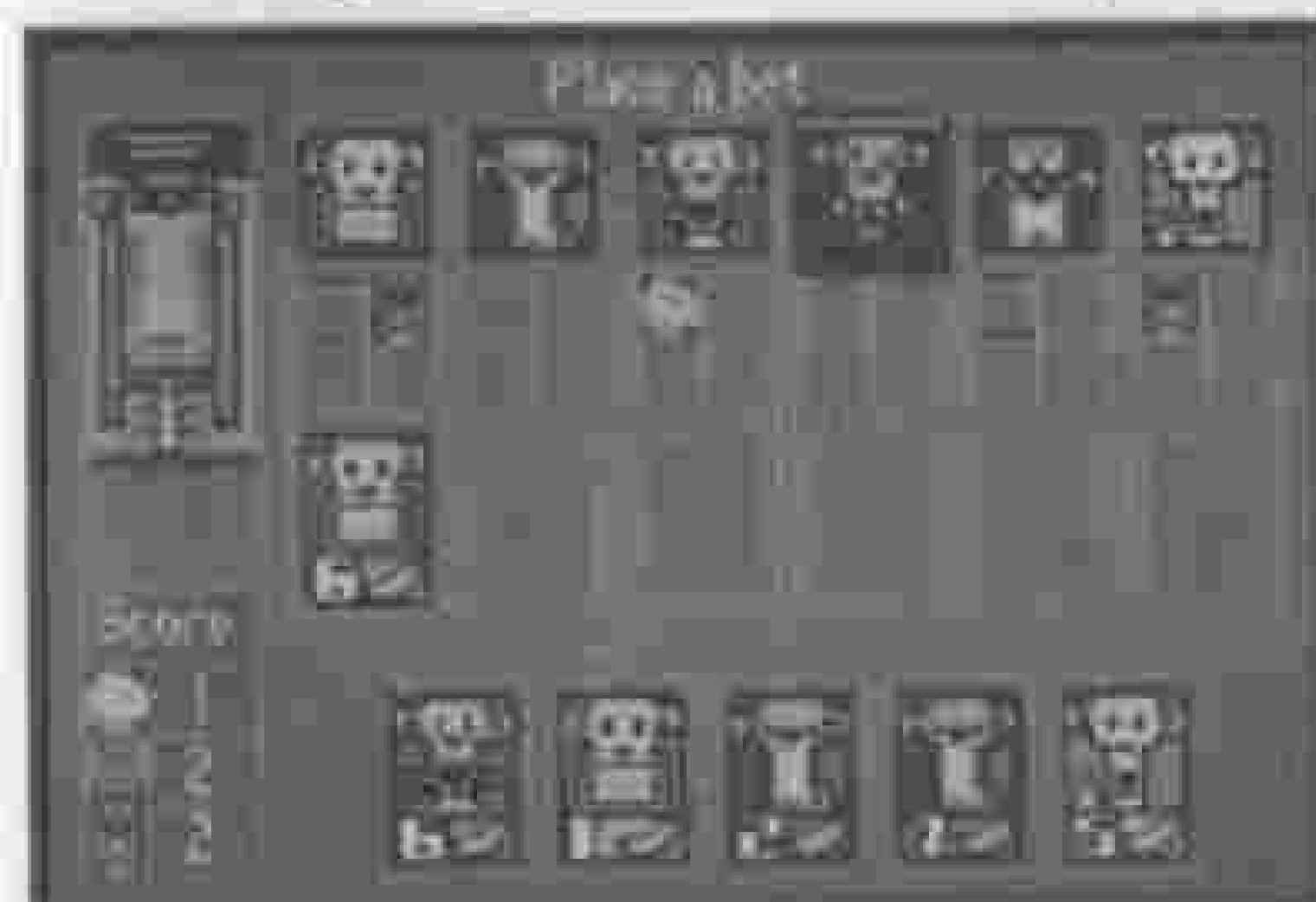
Har andra Urbz hört den förut? Underhåll publiken tills tiden tar slut, samtidigt som du duckar för de mer uppjagade åskådarnas tomater. Försök att plocka upp några rosor för att höja din tidsgräns. Om din Urb är skojfrisk ända in i mörkret så kommer han eller hon snabbt att få en tjock plånbok.

Yar Hey! Bombard!
(Dreja bi! Bredsida!) (Mission 3)



Undvik de hungriga alligatorerna i denna radiobåtstävling. Din båt tål tre alligatorträffar under det två minuter långa spelet, sen blir din Urb utslagen. Klara dig längre än de andra så kammar din Urb hem belöningen. (Fungerar även i Link-läge för 4 spelare.)

Moogoo Monkey (Moogoo-Markatta) (Mission 3)



Soul Music (S(t)jälä musik) (Mission 4)



Det här spelet testar din Urbs skicklighet i kortspel. Tävla mot två andra spelare om vem som får bort aporna från bordet och vinner flest kokosnötter. Vinnaren går hem med alla simdaler. Längre fram i spelet kan speciella kraftkort plockas upp och påverka spelet. (Fungerar även i Link-läge för 3 spelare.)

Din Urb utmanas av den mystiske Red Man (Röde Mannen) på en fiolduell. Hjälp din Urb att hänga med i Red Mans ständigt mer komplicerade melodier och se hur dina fickor fylls av Simoleons (simdaler).

SIMS IN THE CITY™

Möt dina grannar

Stan är full av alla möjliga galna personer som din Urb kan lära känna. I det här avsnittet presenterar vi några av de personer du kan stöta på.



Darius



Kris
Thistle



Daddy
Bigbucks



Polly
Nomial



Roxanna
Moxie



Luthor L.
Bigbucks III

- Darius** Kungen bland alla Streeties (Gatisar). Darius kan alla moves på planen och träffar mitt i prick på tavlan. Han är oftast på sitt favorithak Club Xizzle. Men kom ihåg att hålla dig borta från hans varmkorvar.
- Kris Thistle** Kris Thistle är vaktmästare i King Tower (Kungstornet). Hon är en utåtriktad tjej som känner sig mer hemma i sitt mörkrum än bakom en mopp.
- Daddy Bigbucks (Farbror Kosing)** Storpampen från Sim Valley (Simdalen) har flyttat till Miniopolis och planerar att köpa hela stan! Håll ögon och öron öppna — den här snubben har helt klart nåt i görningen.
- Polly Nomial** Drottningen bland alla Nerdies (Nördar) och Associate Professor (docent) på universitetet. Polly är en riktig smartis. Om du har tur kanske hon visar dig sin samling av gamla ordböcker.
- Roxanna Moxie** Den bombastiska och orädda Roxanna Moxie är cirkusdirektör på stans Carnival (tivoli) och drottning bland alla Artsies (Konstisar). Hon gillar det bisarra och räknar grundandet av tivolits första show med missfoster som sitt största livsverk.
- Luthor L Bigbucks III (Luthor L Kosing III)** Luthor är son och arvtagare till Daddy Bigbucks finansiella imperium. Han är en jetsettare och kungen bland alla Richies (Rikisar). Luthor snackar mycket, men han har inte ärvt riktigt hela sin pappas onda sida.

Ledtrådar och tips

Xizzles och Rep Rewards (Rep-belöningar)

Alla Rep-grupper har unika fördelar som kallas Xizzles, och som du kan låsa upp under spelets gång. När din Urb har samlat på sig vänskapshalsband på olika ställen i stan kan du byta dem mot en eller fler av dessa fördelar på Club Xizzle.

- Urbz får pärlhalsband när de uppnår högre relationsnivåer med andra Urbz, så det lönar sig att vara vänlig.

Högre relationsnivåer med andra Urbz ökar din medelrespekt (Rep) i stan. När din Rep ökar får din Urb Rep Rewards och poäng från sin egen Rep-grupp och även från andra Rep-grupper.

- När din Rep-nivå i gruppen är tillräckligt hög får din Urb speciella Rep Xizzles. De låser upp nya belöningar som är speciella för just din Rep-grupp.
- När du får Rep-poäng, bli speciella Rep Goal (Rep-mål)-uppdrag tillgängliga. Du kan få ännu fler Rep-poäng genom att hänga med andra Urbz och göra dem tjänster.
- Kom ihåg — din Urbs handlingar ökar eller minskar alltid din medel-Rep. Dissa inte andra Urbz om du inte vet vad du gör!

Andra sätt att leva livet

Om din Urb har hantverksfärdigheter kan han eller hon göra saker som går att sälja.

- Köp en arbetsbänk och trä på loppmarknaden, eller leta rätt på gratisträ runtom i stan. Ju högre kreativitetspoäng din Urb har, desto bättre blir hantverket.
- Köp en spis och mixer på loppmarknaden så kan din Urb blanda ingredienser från affären och frukter från Miniopolis till kulinariska läckerheter!

Urbz älskar husdjur lika mycket som alla andra. Hjälp dem att hitta en ny bästa vän på loppmarknaden, tivolit eller mer avlägsna platser...

Multiplayer Link Mode (Spel för flera deltagare via Link)



DENNA SPELKASSETT INNEHÅLLER ETT SPELALTERNATIV FÖR FLERA SPELARE SOM KRÄVER EN GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ CABLE.

Tre av jobbminispelen — Motocross Mayhem (Motocross-Monster), Moogoo Monkey (Moogoo™ Markatta) och Yar Hey! Bombard! (Dreja bi! Bredsida!) — ger dig möjlighet att spela matcher mot upp till 2 eller 3 av dina vänner, beroende på vilket spel det är.

Minispiel för flera deltagare

Om du vill spela ett av minispelen med dina kompisar måste alla spelare koppla ihop sina Game Boy Advance™-enheter med Game Boy Advance™ Game Link™-cable.

1. Styr din Urb till en dator på Sim Quarter Internet Café (Simkvarterets Internetcafé) och tryck på A-knappen.
 - Du kan även komma åt minispelen från datorn i Glasstown Internet Café (Glasstadens Internetcafé) i början av Mission 4 (Uppdrag 4).
2. Välj ESTABLISH GBA LINK (SKAPA GBA-LINK) på Options (Alternativ)-menyn. När de andra spelarna kopplar upp sig kommer du att se deras Game Boy Advance™-ikoner på din skärm.
3. Tryck på A-knappen för att öppna menyn med de tillgängliga alternativen för flera deltagare.
Obs! Du kan bara koppla ihop din Game Boy Advance™ med en annan Game Boy Advance™ som använder samma språkställning; till exempel engelska till engelska.

Auction (Auktion) för flera deltagare

Spelarna kan välja att auktionera ut sina saker till varandra genom att välja AUCTION-alternativet på menyn för flera deltagare. Upp till 4 spelare kan delta i en auktion för flera deltagare. När du har gått med i en Auction blir den första spelaren som väljer en sak på sin Pockets (Fickor)-skärm auktionsförrättare och alla de andra spelarna bjuder. Använd styrknappen för att ändra ditt bud eller säljpris. Om någons bud matchar säljarens säljpris innan tiden tar slut lyckas auktionen!

SIMS IN THE CITY™

Lås upp Moonbase Zeta (Månbas Zäta)

Moonbase Zeta låses upp när du har kopplat ihop ditt spel med en kompis i Multiplayer Mode (Spel för flera deltagare) för första gången. Du kan nå din Moonbase via telefonkiosken i närheten av stans Flea Market (loppmarknad) i Sim Quarter (Simkvarteren).

Spara och ladda

Spara en Urbs framsteg och fortsätt spela vid ett senare tillfälle.

Så här sparar du en spelomgång:

1. På spelets Pause (Paus)-meny väljer du SAVE GAME (SPARA SPELOMGÅNG). Skärmen Save Game öppnas.
2. Tryck styrknappen ⇐⇒ för att välja en plats och tryck sen på A-knappen.

Så här laddar du en sparad spelomgång:

1. På spelets Main menu (huvudmeny) väljer du LOAD-AN-URB (LADDA-EN-URB). Skärmen Load Game (Ladda spelomgång) öppnas.
2. Tryck styrknappen ⇐⇒ för att markera den Urb du vill ladda och tryck sen på A-knappen.

Anmärkning

Electronic Arts förbehåller sig rätten att förbättra den produkt som beskrivs i denna handbok, när som helst och utan föregående meddelande.

Den här handboken och den programvara som beskrivs i den är upphovsrättsskyddad och samtliga rättigheter tillkommer Electronic Arts. Det innebär att varken handboken eller programvaran helt eller delvis får kopieras, reproduceras, översättas eller reduceras till något elektroniskt media eller någon maskinläsbar form, utan skriftligt medgivande från Electronic Arts Limited, 2000 Hillswood Drive, Chertsey, Surrey, KT 16 0EU, England.

Electronic Arts åtar sig inget garantiansvar, vare sig uttryckligt eller underförstått, avseende den här handboken, dess kvalitet, säljbarhet eller lämplighet för visst ändamål. Handboken tillhandahålls "i befintligt skick". Electronic Arts åtar sig vissa begränsade garantier med avseende på programvaran och den media den levereras på. Electronic Arts kan inte i något fall hållas ansvarig för direkt eller indirekt skada.

Garantivillkoren gäller inte i de fall köparen är en konsument som förvärvat produkten för enskilt bruk, i den mån och i sådan del garantivillkoren begränsar konsumentens rättigheter enligt konsumentköplagen.

Garantibegränsning

Electronic Arts garanterar den ursprungliga köparen av denna programvara att den media på vilken programvaran är inspelad är fri från material- och tillverkningsfel under 90 dagar efter inköpsdagen. Under denna period kommer felaktig media att bytas ut om originalprodukten returneras till Electronic Arts på nedanstående adress tillsammans med ett daterat inköpskvitto eller kopia därav samt en beskrivning av defekten och din adress.

Denna garanti är ett tillägg och påverkar inte dina lagstadgade rättigheter på något sätt.

Denna garanti gäller ej programvaran i sig, vilken tillhandahålls "i befintligt skick", och ej heller media som har utsatts för onormalt brukande.

Returer efter garantin

Electronic Arts kommer (så länge lagret tillåter) att byta ut produkt som skadats av användaren även efter det att garantitiden gått ut om originalskivan återsänds. För närvarande tar vi ut en administrativ avgift om 100 kr för att byta spel efter garantitidens utgång.

Skicka in den skadade originalskivan till adressen nedan och betala in avgiften till bank- eller postgironummer:

Bankgiro: 5031-9102 Postgiro: 608565-8

Glöm inte att inkludera fullständig information om felets art, ditt namn, adress och (om möjligt) ett telefonnummer där vi kan nå dig dagtid. Ange "Retur CS" samt ditt namn som referens vid betalningen.

Om du har några frågor om denna garanti, kontakta Electronic Arts kundservice för hjälp. På vår hemsida kan du läsa mer om hur du kan kontakta oss via e-mail. Har du inte tillgång till Internet kan man ringa oss på 08-546 645 70, måndag till fredag, 13.00–17.00.

Kundsupport

Om du har frågor om den här produkten kan Electronic Arts kundtjänst hjälpa dig. På vår hemsida så hittar du alltid den senaste informationen om våra spel. Här hittar du även information om hur du

kontaktar oss via e-mail: www.support.sverige.ea.com

Du kan även nå oss via telefon. Kundtjänsten är bemannad måndag till fredag, 13.00 till 17.00,

och vi kan nås på följande nummer: 08-546 645 70

Gå in på vår svenska webbsida på

<http://www.sverige.ea.com> för nyheter och information om våra spel.

Så varför inte logga på och hälsa på oss i dag!

SIMS IN THE CITY™

ANTECKNINGAR

The Sims™

SIMS IN THE CITY™

ANTECKNINGAR

The Sims™ SIMS IN THE CITY™

Anteckningar till The Sims i Sims i staden. Detta är en guide till de olika funktionerna i spelet och hur man använder dem. Den är avsedd att vara en hjälp till att förstå spelet och att få mest ut av den. Den är inte avsedd att vara en kompletterande manual till spelet. Den är avsedd att vara en hjälp till att förstå spelet och att få mest ut av den. Den är inte avsedd att vara en kompletterande manual till spelet.

ANTECEDENTES

PLACEMINTO

The UrbzTM

SIMS IN THE CITYTM

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, EA GAMES logotyp, The Urbz och Sims in the City är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande Electronic Arts Inc. i USA och/eller andra länder. Med ensamrätt. Alla övriga varumärken är egendom tillhörande sina respektive ägare.

EA GAMESTM är ett varumärke tillhörande Electronic ArtsTM.

Indhold

Sådan starter du spillet	50
Komplet styring	50
Livet i storbyen	51
Sådan spiller du spillet	52
Spilskærmen	52
Goals (Mål)-menuen	53
Relationship (Forhold)-menuen	53
Pockets (Lommer)-menuen	54
Urbzer-behov	54
Missionerne	56
Minispillene	58
Mød dine naboer	62
Råd og tip	64
Xizzles (Xizzler) og Rep Rewards (Omdømmebelønninger)	64
Andre sjove beskæftigelser	65
Link Mode for multiplayer	65
Sådan henter og gemmer du dit spil	67
Se EA GAMES™ på nettet på www.eagames.dk for at få flere oplysninger om denne og andre titler.	

Sådan starter du spillet

1. SLUK for strømmen på din Nintendo® Game Boy Advance™. Indsæt eller fjern aldrig en spilkassette, når maskinen er TÆNDT.
2. Indsæt *The Urbz™: Sims in the City™*-spilkassetten i soklen i din Game Boy Advance™. Tryk på spilkassetten for at låse den på plads.
3. TÆND på strømknappen. Nintendo-logoet og introduktionsskærme kommer frem, efterfulgt af Sprogvalgsskærmen.
4. Tryk styringsknappen  for at fremhæve et sprog og tryk derefter på A-knappen for at bekræfte. Efter titelskærmene kommer Hovedmenuen frem.

Bemærk: Denne spilkassette vil kun fungere på Game Boy Advance™-spilsystemet.

Komplet styring

Menustyring

Fremhæv valg

Styringsknap  

Vælg indstilling

A-knap

Tidligere skærm

B-knap

Spilstyring

Bevæg din urbzer

Styringsknap

Brug en genstand, saml en genstand op
eller tal til en person

A-knap

Løb/Annullér interaktion

B-knap

Vis/Skjul behov

L-knap

Skift farve på genstande placeret i dit hus

R-knap (når du er i nærheden af genstanden)

Gå til Options (Indstillinger)-menuen

START

Gå til Pause-menuen

SELECT

Livet i storbyen

Velkommen til Miniopolis - stedet, hvor det hele foregår! Livet her kører i døgndrift - der foregår massevis af ting, og der er rigtigt mange muligheder for at møde nye folk og skabe dig et navn. Jeg er ikke helt sikker på, hvad du er til, men vi har det hele: Streeties (Gadedrengene), Nerdies (Nørdene), Richies (De Rige) and Artsies (Kunstnerne). Hvis du har den rette attitude, vil du passe perfekt ind i én af disse grupper. Det allervigtigste er dog dit Rep (Omdømme); uden det vil du ikke passe ind - eller komme ind - nogen steder i Miniopolis.

Hvis alt dette forvirrer dig, skal du ikke være bekymret - byen kan være et hektisk sted for nytilkommende. Det handler grundlæggende blot om at sørge for at tage dig af dine forretninger og få opbygget dig noget Rep (Omdømme). Få dig et job og bliv forfremmet, så du kan kravle op ad den sociale rangstige.

Sådan spiller du spillet

Du er ny her i byen, så du har sikkert brug for lidt hjælp med at finde rundt. Dette afsnit fortæller dig alt, hvad du har brug for at vide.

Spilskærmen



Goals (Mål)-menuen

Tryk på L-knappen eller R-knappen for at skifte mellem Relationship-, Pockets- og Goals-menuerne

Afsluttede handlingspunkter

Handlingspunkter, du mangler at afslutte



Fuldførte eller igangværende mål

Skjulte eller låste mål

Relationship (Forhold)-menuen

Din urbzers nuværende Omdømmegruppe-titel

Din urbzers nuværende Omdømmegruppe

Din urbzers færdighedsniveauer

Navnet på den urbzer, der er fremhævet i Venner-panelet



Din urbzers generelle popularitet i Miniopolis

Din urbzers venner og bekendtskaber

Denne bjælke viser, hvor gode venner du er med den viste urbzer. Jo mere grøn og jo højere tal, jo bedre venner er I. Mere rød og lavere tal betyder, at I ikke så godt kan lide hinanden.

Pockets (Lommer)-menuen



Urbzer-behov

Der er mange ting at se og foretage sig i den store by, men glem ikke at tilfredsstille din urbzers basale behov. Hvis du ikke tager dig af dem, vil din urbzer få alvorligt svært ved at holde styr på job og venner, samt vedligeholde sit Rep (Omdømme)!

Hunger (Sult)

Spis en snack eller et måltid, eller køb noget i en af byens restauranter. Hvis du har rigtigt travlt, vil en slurk vand fra springvandet også tilfredsstille dette behov.

Hygiene (Hygiejne) Energy (Energi)

Hold din urbzer pinligt ren ved at benytte brusebadet eller håndvasken. Genoplad din urbzers batterier med en hurtig lur, tung søvn eller en kop energigivende espresso.

Social (Social)
Comfort (Velvære)

Din urbzers sociale behov imødekommes ved at tale med andre urbzere. Din travle urbzer får sin energi tilbage ved at sidde i en komfortabel stol eller sofa eller ved at sove lidt.

Bladder (Blære)

Hvis din urbzer virkelig skal, er der ikke noget at gøre. Find et toilet i en fart, hvis du ikke vil risikere de ydmygende konsekvenser.

Fun (Underholdning)

Balancér den tid, din urbzer bruger på arbejde og leg. Hvis din urbzer arbejder for meget, bliver vedkommende let gnaven. Urbzere holder af at læse, danse, se tv, køre rundt i byen og meget andet.

Room (Rum)

Sørg for, at din urbzers hjem er rent, og at vedkommende tilbringer nok tid der, så han eller hun ikke får hjemve. Husk på, at kvaliteten og kvantiteten af dine ejendele kan forbedre din urbzers behovsmåler hurtigere.

Besvimelse

Hvis du ikke hjælper din urbzer med at tilfredsstille sine behov, risikerer vedkommende at besvime på grund af sult eller udmattelse. Pas på - hvis din urbzer bliver indlagt på hospitalet, kan det koste dig penge. Derudover vil din urbzers motiver falde, hvorefter vedkommende vil fortsætte mere eller mindre som før. Afhængigt af hvor i spillet din urbzer befinder sig, vil vedkommende blive transporteret tilbage til et sted, hvor han eller hun kan hvile sig og komme tilbage på benene.

Missionerne

The Urbz™: Sims in the City™ består af fem missioner. Hver mission har op til seks mål, din urbzer skal fuldføre for at komme videre i spillet og åbne for andre af byens områder.

- Tryk på **START** for at se, hvad dine mål for hver mission er. Du kan kun se mål for missioner, der er afsluttede eller låst op for.
- De fleste missioner indeholder minispil, der giver din urbzer jobmuligheder (se *Minispillene* på s. 58).

Mission 1: High Above the World (Hævet over verden)

Det er en smuk dag i Miniopolis, og din urbzer tager sig en slapper på taget af King Tower, byens største skyskraber. Der er adskillige opgaver rundt om bygningen, din urbzer kan påtage sig for at hjælpe pedellen Kris Thistle. Mens du arbejder, lærer din urbzer, hvordan han eller hun interagerer med sine omgivelser, og samler vigtige oplysninger om, hvad der foregår i byen. Forhåbentlig forløber alt gnidningsfrit og uden problemer for din urbzer ...

Mission 2: Urbania

Din urbzer er klar til at gå i byen. Efter at du har fundet dig et nyt sted at bo, skal du bevæge dig lidt rundt og møde nogle af folkene i byen - deriblandt Grandma Hattie, de underprivilegeredes forsvarer og leder i kampen mod Daddy Bigbucks' erobring af Miniopolis. Når du har fuldført denne missions mål, kan din urbzer slutte sig til Grandma Hatties sag, samt gå på opdagelse i byen med et nyt køretøj. Husk at få nye venner og holde din popularitet høj - dit Omdømme afhænger af det!

Mission 3: Viva La Sim Quarter (Leve simmerkvarteret)

Daddy Bigbucks' onde planer fører din urbzer ned til vandet, hvor du skal arbejde på at holde byens landemærker ude af hans kløer. Et stigende Omdømme giver din urbzer medlemskab i "Coalition Against Bigbucks" (Sammenslutningen mod Bigbucks), anerkendelser fra andre Omdømme-grupper og flere simoleoner. Desværre ryger Daddy Bigbucks' temperament lidt overbord, når din urbzer forpurrer hans forsøg på at konstruere en stor, flydende flodbåd.

Mission 4: The Bayou and Beyond (Vandløbet og videre)

Din urbzer skyller op på vandløbets strand og kan ikke komme tilbage til byen. Kun ved at udføre opgaver for Bayou Twins (Vandløbstvillingerne) kan din urbzer med tiden vende hjem. På vejen møder din urbzer de bizarre indfødte fra vandløbet og sætter en stopper for en af Daddy Bigbucks' andre planer. Mens din urbzers popularitet stiger, skal du hjælpe dine venner med at finde en måde at håne Daddy Bigbucks på, så han måske lader byen - og dens beboere - være i fred.

Mission 5: Time After Time (På høje tid)

Daddy Bigbucks meldes savnet, og byen er ekstatisk. Begejstringen tiltrækker et populært nyt tv-show, og din urbzer repræsenterer sin Omdømme-gruppe for at vinde enorme præmier og bunkevis af Omdømmepoint. Men morskaben varer ikke ved - Daddy Bigbucks vender snart tilbage for at sprede kaos, og du aner ikke, hvad han er ude på denne gang!

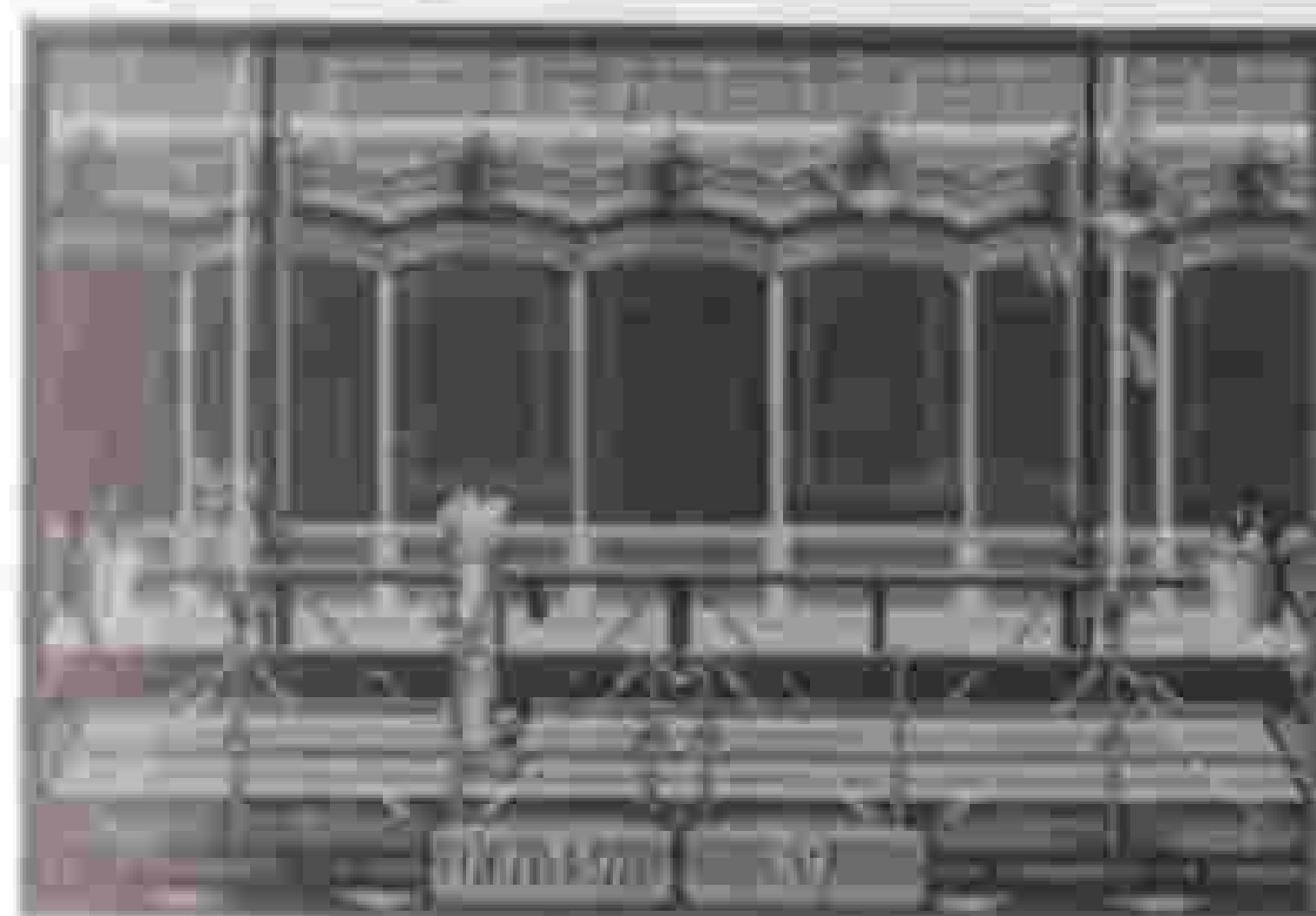
Minispillene

De otte minispil, der er beskrevet nedenfor, er job, der lader din urbzer tjene nogle kolde, hårde simoleoner.

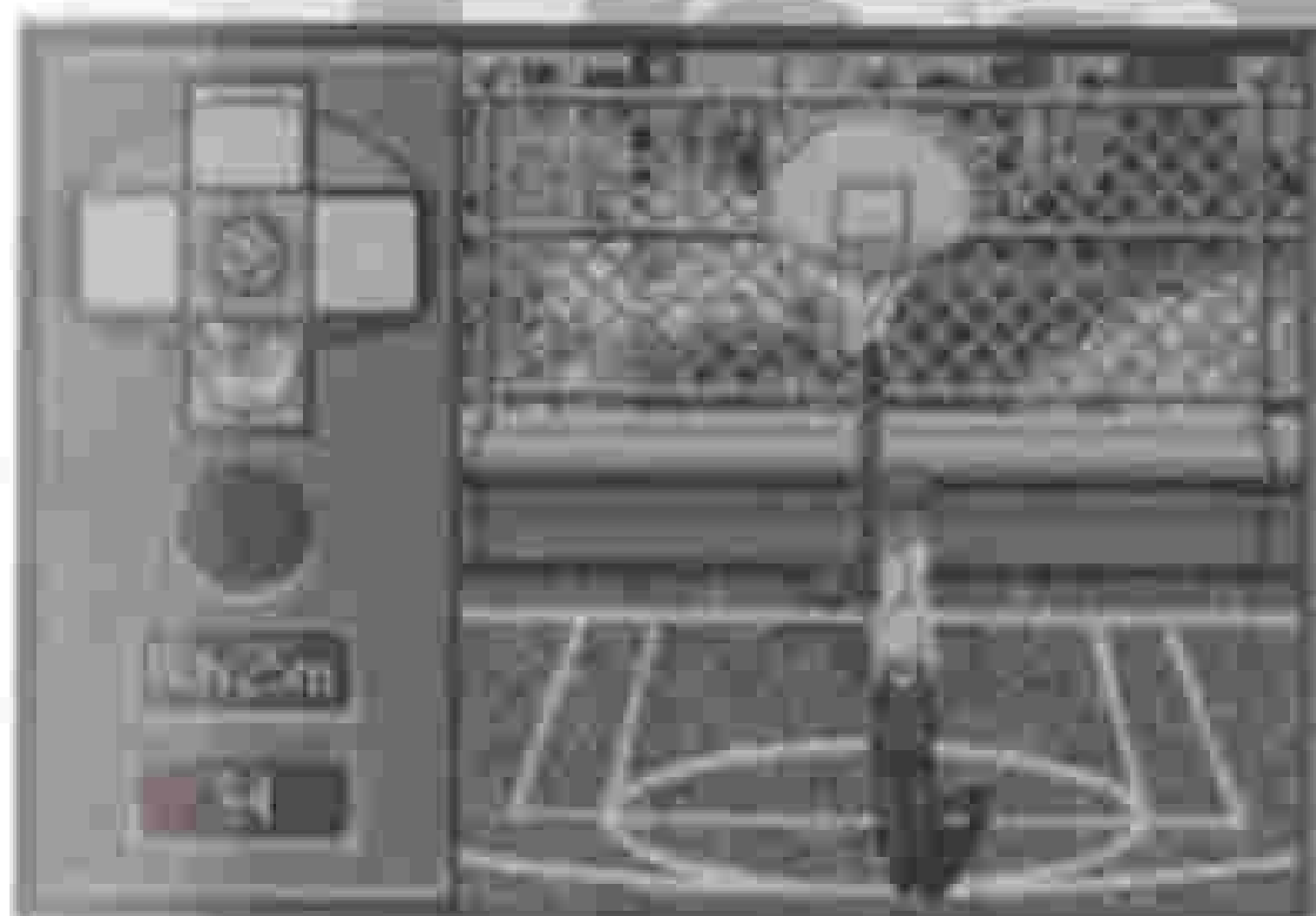
- Urbzere kan tjene ekstra simoleoner ved at samle forskellige ting, de finder rundt omkring i spillet (aluminiumsdåser, affaldsbunker, osv.) og sælge dem til vicesheriffen i byens fængsel, eller ved at løbe ærinder for deres venner.
- Tilfældige telefonbegivenheder kan påvirke din urbzers pengepung. Telefonanalyser og konkurrencer kan skabe en god dag, men uanmeldt sikkerhedsinspekton kunne risikere at efterlade din urbzer i en uheldig situation.

THE SIMS IN THE CITY™

Squeegee Clean (Vinduesvask) (Mission 1)



Hoopz (Målskydning) (Mission 1)



Motocross Mayhem (Motocross-kaos) (Mission 2)



Din urbzer skal rense bygningen for fugleklatter. Det er en utaknemmelig og endeløs opgave - fuglene flyver rundt ovenover og bliver ved med at klatte på bygningen! Undgå deres klatter, mens du vasker vinduerne. Hvis du bliver ramt, mister du din svamp, og du skal have fat i en ny fra en af spandene.

Tjen nogle simoleoner ved at lave mål. Få retningsmålerne til at ligge på linje for at score og tjene simoleoner. Hvis du kan score tre mål i træk, kan du tredoble din belønning.

Kør mod tre andre kørere på Dusty Hoggs nye motorcykelracerbane. Besøg Dustys garage før løbet for at justere på din motorcykel - du kan lave om på støddæmpning, motor og dæk, og du kan endda tilføje en nitroladning for at få mere fart. Forbedringerne koster en smule, men din urbzer kan tjene gode penge ved at komme først i mål eller blot ved at køre et godt løb. (Kan også spilles i Link Mode for 4 spillere.)

Doctor Max Stat! (Mesterdokter!) (Mission 2)



Tid er det vigtigste i dette spil. Din urbzer har 90 sekunder til at få så mange af flisekombinationerne som muligt til at passe sammen. Gør din lægeteknik perfekt og tjen simoleoner undervejs.

Comic Explosion (Humørbombe) (Mission 2)



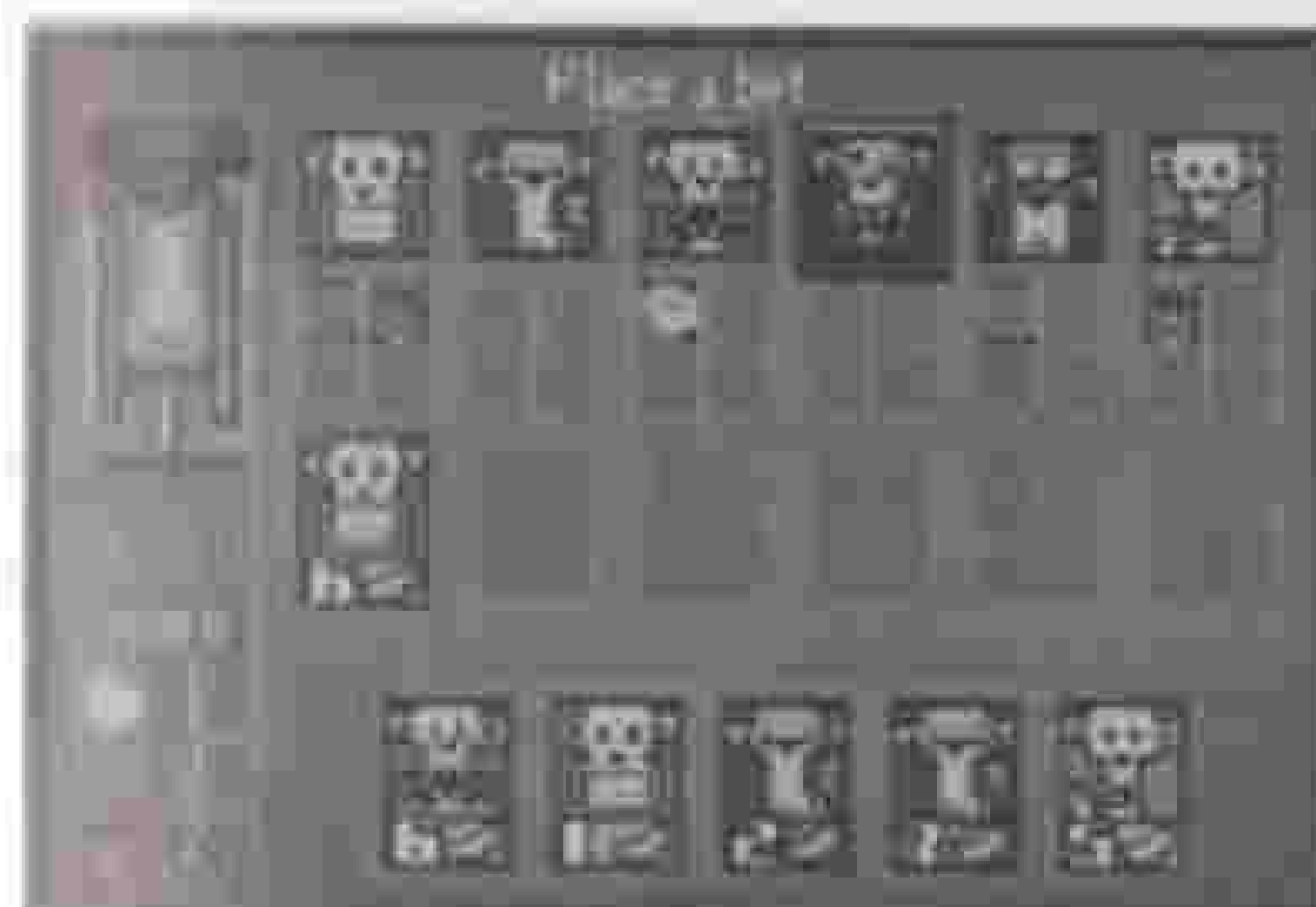
Kan din urbzer få dem til at grine? Hold publikum underholdt, indtil tidsmåleren løber ud, mens du undgår de grovere tilskueres tomater. Prøv at samle nogle roser op for at øge tidsgrænsen. Hvis din urbzer er hyleskæg, kommer der hurtigt penge i pungen.

Yar Hey! Bombard! (Alligatorpanik) (Mission 3)



Undgå de sultne alligatorer i dette radiobåds-udskilningsløb. Din båd kan klare at blive ramt af tre alligatorer inden for to minutters-tidsgrænsen, før din urbzer ryger ud. Hold ud længere end de andre, og din urbzer høster en belønning. (Kan også spiles i Link Mode for 4 spillere)

Moogoo Monkey (Mission 3)



Dette spil tester din urbzers kortspilsdygtighed. Konkurrér mod to andre spillere om at få fjernet aberne fra bordet og tjene flest kokosnødder. Vinderen drager af sted med simoleonerne. Specielle powerup-kort kan samles op på senere niveauer for at påvirke spillet. (Kan også spilles i Link Mode for 3 spillere)

Soul Music (Kattekammermusik) (Mission 4)



Din urbzer bliver udfordret til en duel på violiner af den mystiske Red Man. Hjælp din urbzer med at følge Red Mans stadigt mere komplicerede melodier, mens simoleonerne rasler ned i dine lommer.

THE SIMS IN THE CITY™

Mød dine naboer

Byen er fuld af alle mulige skøre folk, din urbzer kan lære at kende. Dette afsnit giver dig et overblik over nogle af de personer, du vil løbe ind i.



Darius



Kris
Thistle



Daddy
Bigbucks



Polly
Nomial



Roxanna
Moxie



Luthor L.
Bigbucks III

Darius

Darius er Streeties-gruppens konge, er smartere end alle andre og skyder meget præcist, når det gælder dart. Han kan som regel findes i sit tilholdssted, Club Xizzle. Bare husk at holde fingrene væk fra hans hotdogs.

Kris Thistle

Kris Thistle er King Towers pedel. Hun er udadvendt og har lidt attitude, og føler sig mere hjemme i sit mørkerum end bag en gulvmoppe.

Daddy Bigbucks

Sim Valleys store pengemand er flyttet til Miniopolis og har planer om at købe hele byen! Hold dine øjne og ører åbne - denne fyr er helt bestemt ude på noget.

Polly Nomial

Polly er Nerdies-gruppens dronning og Associate Professor på universitetet, og hun er kvik i hovedet! Hvis du er heldig, viser hun dig måske sin store samling af sjældne ordbøger.

Roxanna Moxie

Roxanna Moxie er flamboyant og frygtløs; hun er leder af karnevalet og Artsies-gruppens dronning. Hun er glad for det bizarre, og hun regner sin igangsættelse af karnevalets første freakshow som én af sine største bedrifter nogensinde.

Luthor L Bigbucks III

Luthor er Daddy Bigbucks' søn og arving til hans finansimperium. Luthor hører til jetsettet og er konge over Richies-gruppen; han kører godt med klatten, men har ikke helt arvet sin fars ondsindede luner.

Råd og tip

Xizzles (Xizzler) og Rep Rewards (Omdømmebelønninger)

Alle Omdømme-grupper har unikke fordele kaldet Xizzler, som du kan låse op for undervejs i spillet. Når din urbzer indsamler venskabsperlekæder rundt omkring i byen, kan du bytte dem på Club Xizzle til en eller flere af disse fordele.

- Urbzere tjener perlekæder ved at nå højere forholds niveauer med andre urbzere, så det kan godt betale sig at være venlig

Højere forholds niveauer til andre urbzere forbedrer dit generelle Omdømme i byen. Når dit Omdømme forbedres, tjener din urbzer Omdømmebelønninger og point hos både sin egen og andre Omdømme-grupper.

- Når dit Omdømmeniveau hos en gruppe er højt nok, tjener din urbzer specielle Omdømme-Xizzler. Disse låser op for nye belønninger, der er specifikke for din Omdømme-gruppe.
- Når du tjener Omdømme-point, bliver Rep Goal (Omdømme-mål)-missioner tilgængelige. Tjen endnu flere Omdømmepoint ved at hænge ud og gøre andre urbzere nogle tjenester.
- Husk — din urbzers handlinger forbedrer eller forværrer altid dit generelle Omdømme. Genér ikke andre urbzere, medmindre du ved, hvad du gør!

Andre sjove beskæftigelser

Hvis din urbzer har en håndværker gemt i maven, kan vedkommende lave ting, der kan sælges.

- Køb en arbejdsbænk og noget træ på loppemarkedet eller find gratis træ rundt omkring i byen. Jo flere kreativitets-færdighedspoint din urbzer har, jo bedre er vedkommendes håndværk.
- Køb et komfur og en blænder på loppemarkedet, så din urbzer kan blande ingredienser købt i butikkerne med frugt samlet i Miniopolis og et kulinariske højdepunkter!

Urbzere elsker kæledyr lige så meget som alle andre. Hjælp dem med at finde en ny ven på loppemarkedet, karnevalet eller et sted længere væk ...

Link Mode for multiplayer



DENNE GAME PAK INKLUDERER EN FLERSPILLER-FUNKTION, SOM KRAEVER ET GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ KABEL.

Tre af jobminispillene - Motocross Mayhem, Moogoo Monkey og Yar Hey! Bombard! — lader dig spille kampe mod op til 2 eller 3 af dine venner, afhængigt af spillet.

Multiplayer-minispil

For at spille et af disse minispil med dine venner skal alle slutte deres Game Boy Advance™-enheder sammen med Game Boy Advance™ Game Link™-kabel.

1. Send din urbzer hen til computeren, som befinder sig i Sim Quarter Internet Caféen og tryk derefter på A-knappen.

- Du kan også få adgang til minispil via computeren i Glasstown Internet Caféen, begyndende med Mission 4.
- 2. Vælg ESTABLISH GBA LINK i Options (Indstillinger)-menuen. Efterhånden som de andre spillere opretter forbindelse, vil du se deres Game Boy Advance™-ikoner komme frem på din skærm.
- 3. Tryk på A-knappen for at se en menu over tilgængelige multiplayermuligheder.
Bemærk: Du kan slutte din Game Boy Advance™ til en anden Game Boy Advance™, der benytter samme sprogindstillinger - for eksempel engelsk.

Multiplayer-auktion

Spillere kan vælge at sælge deres ting til hinanden på auktion ved at vælge AUCTION-funktionen i multiplayermenuen. Op til 4 spillere kan deltage i en multiplayerauktion.

Efter at være gået ind i auktionen bliver den første spiller, der vælger en genstand fra sin Pockets-skærm (Lommer) auktionarius, og alle andre spillere kan byde. Vælg dine bud og salgspriser med styringsknappen. Hvis nogens bud svarer til auktionarius' salgspris, før tiden løber ud, bliver auktionen gennemført!

SIMS IN THE CITY™

Sådan låser du op for Moonbase Zeta

Der bliver låst op for Moonbase Zeta (Månebase Zeta), når du første gang spiller multiplayer med en ven. Du kan komme til Månebasen via mønttelefonen nær Flea Market (Loppemarkedet) i Sim Quarter (Simmerkvarteret).

Sådan henter og gemmer du dit spil

Gem en urbzers fremskridt og fortsæt med at spille på et senere tidspunkt.

Sådan gemmer du et spil:

1. Vælg SAVE GAME (Gem spil) i Pausemenuen. Save Game-skærmen kommer frem.
2. Tryk styringsknappen ⇐⇒ for at vælge en plads og tryk derefter på A-knappen.

Sådan henter du et gemt spil:

1. Vælg LOAD-AN-URB (Hent-en-urbzer) i Hovedmenuen. Load Game-skærmen kommer frem.
2. Tryk styringsknappen ⇐⇒ for at fremhæve den urbzer, du ønsker at hente, og tryk derefter på A-knappen.

SIMS IN THE CITY™

Meddelelse

Electronic Arts forbeholder sig ret til at foretage ændringer til dette produkt som er beskrevet i denne manual til enhver tid og uden forudgående varsel. Denne manual og det software der beskrives i denne manual er genstand for ophavsret. Alle rettigheder forbeholdes. Ingen del af denne manual eller det beskrevne software må kopieres, reproducere, oversættes eller overføres på noget elektronisk medium eller maskinlæseligt format uden forudgående skriftlig tilladelse fra Electronic Arts Limited, 2000 Hillswood Drive, Chertsey, Surrey, KT16 0EU, England.

Electronic Arts yder ingen garanti i forbindelse med denne manual, hverken med hensyn til dens indhold, brugbarhed eller kvalitet. Denne manual leveres som den er og forefindes. Electronic Arts yder en vis begrænset garanti for softwaren og dennes medium. Electronic Arts er ikke ansvarlig for skader opstået i forbindelse med brug af denne software. Disse forhold tilsidesætter ikke købelovens bestemmelser på området.

Garanti

Begrænset Garanti

Electronic Arts garanterer den oprindelige køber af denne software, at det medie, som denne software er indspillet på, er uden materielle eller håndværksmæssige defekter i de første 90 dage efter købet. Hvis der opstår defekter inden for denne periode, vil produktet blive byttet, såfremt det oprindelige produkt returneres til Electronic Arts på nedenstående adresse sammen med en dateret kvittering for købet, en beskrivelse af fejlen(e), det defekte medium samt din adresse.

Denne garanti har ikke indflydelse på købelovens bestemmelser, der har forrang herfor.

Garantien omfatter hverken selve softwaren, der leveres som beset, eller medier, der ikke er blevet behandlet korrekt.

Ombytning efter garantiudløb

Hvis titlen er på lager, vil Electronic Arts bytte brugerbeskadigede produkter efter garantiens udløb, hvis originalmediet returneres.

Husk at vedlægge en detaljeret beskrivelse af skaden, dit navn og adresse, samt et telefonnummer, hvor vi kan kontakte dig i dagtimerne.

Hvis du har nogen spørgsmål angående dette produkt, kan du kontakte Electronic Arts™ kundeservice mandag til fredag, 12.30 - 16.30 på: 45 28 70 14.

E-mail: dk-support@europe.ea.com

Electronic Arts Customer Service, Gammel
Lundtoftevej 1E 2, 2800 Kgs. Lyngby, Denmark.
Du kan også få fat på os online: www.ea.dk

Kundesupport

Hvis du har nogle spørgsmål vedrørende dette produkt kan Electronic Arts kundeservice hjælpe. Der sidder folk ved telefonen hos kundeservice mellem 12.30 og 16.30 mandag til fredag.

Kundeservice har følgende telefonnummer:
45 28 70 14

dk-support@europe.ea.com

SIMS IN THE CITY™

Noter

The logo for 'The Sims in the City' features the word 'The' in a small, black, sans-serif font. To its right, the word 'Sims' is rendered in a very large, bold, black, sans-serif font. A thin, black, diagonal line cuts through the center of the 'Sims' text. Below 'Sims', the words 'IN THE CITY' are written in a smaller, bold, black, sans-serif font. The entire logo is set against a white background with a subtle, light gray grid pattern.

The Sims
IN THE CITY

Noter

The UnoTM

SIMS IN THE CITYTM

THE UNO SIMS IN THE CITY is a new addition to the Uno family of products. It is a computer simulation of a city, designed to help you understand the complexities of urban planning and development. The game is played on a computer screen, and you can see the city grow and change as you make decisions. The game is designed to be both educational and entertaining, and it is a great way to learn about the challenges of urban planning.

The Urbz™

Sims in the City™

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, EA GAMES-logoet, The Urbz og Sims in the City er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Electronic Arts Inc. i USA og/eller andre lande. Alle rettigheder forbeholdes. Alle andre varemærker tilhører deres respektive ejere. EA GAMES™ er et Electronic Arts™-varemærke.

Innhold

Starte spillet	74
Fullstendige kontroller	74
Livet i storbyen.....	75
Slik spiller du	76
Spillskjerm	76
Goals-menyen (målmenyen)	77
Relationship-menyen (forholdsmenyen)	77
Pockets-menyen (lommemenyen).....	78
Urbens motives (behov)	78
Missions (oppdrag)	80
Minispillene	82
Hils på naboen.....	86
Hint og tips	88
Xizzles and Rep Rewards (rep-belønninger)	88
Andre måter å komme seg opp og frem på	89
Flerspill med link	89
Lagre og laste	91

Hvis du vil ha mer informasjon om dette og andre spill, kan du besøke EA GAMES™ på nettet, på www.eagames.no

Starte spillet

1. Skru strømbryteren på Nintendo® Game Boy Advance™ AV. Sett aldri inn eller ta ut en spillkassett når strømmen er PÅ.
2. Sett spillkassetten til *The Urbz™: Sims in the City™* inn i sporet på Game Boy Advance™. Trykk den helt inn for å låse den på plass.
3. Skru strømbryteren PÅ. Nintendo-logoen og de juridiske skjermbildene kommer frem, etterfulgt av skjermen der du velger språk.
4. Trykk  på styreknappen for å markere et språk og trykk på A-knappen for å bekrefte. Etter tittelskjermen får du frem hovedmenyen.

Merk: Denne spillkassetten fungerer bare sammen med Game Boy Advance™.

Fullstendige kontroller

Menykontroller

Marker alternativ

Styreknapp  

Velg alternativ

A-knapp

Forrige skjerm

B-knapp

Spillkontroller

Flytt urb

Styreknapp

Bruk eller ta opp en gjenstand eller snakk til en annen urb

A-knapp

Løp/avbryt samhandling

B-knapp

Vis/skjul behov

L-knapp

Endre farge på gjenstandene du har plassert

R-knapp (når du er i nærheten av gjenstanden)

Gå til Options-meny

START

Gå til Pausemeny

SELECT

Livet i storbyen

Velkommen til Miniopolis. Det er her det skjer! Dette er byen som aldri sover — her kan du møte nye folk og få deg et navn. Jeg vet ikke hva du digger, men her har vi noe for en hver smak: hippe Streeties, smarte Nerdies, snobbete Richies og kunstneriske Artsies. Hvis du har den riktige innstillingen, kommer du til å gli rett inn i en av disse gruppene. Men det aller viktigste er rep (eller "rykte" om du vil). Uten rep verken passer du inn — eller kommer deg inn — noe sted i Miniopolis. Hvis du blir litt forvirret av alt dette, er det ingen grunn til panikk; byen kan ofte virke litt

overveldende på nykommere. I korte trekk er dette det som skal til: pass på deg selv og bygg opp rep. Få deg en jobb, bli forfremmet og kom deg oppover på den sosiale stigen.

Slik spiller du

Du er ny i byen, så det kan hende du trenger litt hjelp. Her får du vite det du trenger.

Spillskjerm

Urben din

Klokkeslett

Simoleoner §

Pengesummen urben har
for øyeblikket



Behov — Disse ikonene
viser urbens behov (se
Urbens behov på s. 78)

Goals-menyen (målmenyen)

Trykk på L-knappen eller R-knappen for å bla gjennom forholds-menyen, lommemenyen og målmenyen

Fullførte handlingsssekvenser

Handlingsssekvenser du må fullføre



Mål du har nådd eller er i ferd med å nå

Gjemte eller låste mål

Relationship-menyen (forholdsmenyen)

Urbens tittel i rep-gruppa
Urbens rep-gruppe

Urbens ferdighetsnivå

Navnet til urben uthevet i vennskapspanelet



Urbens totale popularitet i Miniopolis

Urbens venner og bekjente

Denne måleren viser hvor god venn du er med urben som vises. Høy verdi og grønn farge betyr at dere er gode venner. Lav verdi og rød farge betyr at dere ikke liker hverandre.

Pockets-menyen (lommemenyen)



Urbens motives (behov)

Det er mye å gjøre og se på i storbyen, men glem ikke å tilfredsstille behovene til urben. Hvis ikke du gjør dette, kommer han eller hun til å få alvorlige problemer med å beholde jobben, få venner og å opprettholde repen!

Hunger (Sult)

Ta en godbit, spis et måltid eller kjøp noe fra en av restaurantene i byen. Hvis du er blakk, kan du drikke fra vannfontenen for å stille sulten.

Hygiene

Hold urben ren med en dusj eller en vaskeservant.

Energy (Energi)

Lad opp batteriene med en kjapp lur, en god natts søvn eller en kopp espresso.

Social (Sosial)

Urbens sosiale behov tilfredsstiller du ved å snakke med andre urber.

Comfort (Komfort)

En travel og sliten urb blir som ny ved å slappe av i en komfortabel stol eller sofa eller ved å sove.

Bladder (Blære)

Når man må, så må man. Finn et toalett for å unngå pinlige situasjoner.

Fun (Moro)

Sørg for balanse mellom arbeid og moro. Hvis urbene jobber for mye, blir de sure. Urbene liker å lese, danse, se på TV, kjøre rundt i byen og mye annet.

Room (Rom)

Sørg for at urbene har det rent hjemme, og at de ikke får hjemlengsel. Husk at antall gjenstander og kvaliteten på dem kan bidra til at behovene blir tilfredsstilt fortere.

Besvime

Hvis ikke urbene får tilfredsstilt de grunnleggende behovene sine, kan det hende de besvimer av sult eller utmattelse. Vær forsiktig — hvis urbene kommer på sykehus, kan det bli dyrt. Hvis ikke får de bare en knekk i behovsverdiene, men livet fortsetter stort sett som før. De blir transportert til et sted der de kan slappe av litt og komme seg tilbake på beina.

SIMS OG SINGELLIV™

Missions (oppdrag)

The Urbz™: Sims in the City™ består av fem oppdrag. Hvert oppdrag har opp til seks mål som urben må nå for å gå videre i spillet og åpne opp andre områder i byen.

- Trykk på **START** for å se hvilke mål du har i hvert oppdrag. Du kan bare se målene for oppdrag som er avsluttet eller låst opp.
- De fleste oppdragene inneholder minispill, som kan gi urbene muligheten til å jobbe (se *Minispillene* på s. 82).

Mission 1: High Above the World (På verdens tak)

Det er en vakker dag i Miniopolis, og urben slapper av på toppen av King Tower, den største skyskraperen i byen. Det er flere oppgaver urben kan ta på seg i bygget for å hjelpe vaktmesteren Kris Thistle. Når du jobber, lærer urben å fungere i de nye omgivelsene, og plukker opp informasjon om det som skjer i byen. Forhåpentligvis går alt greit, og Urben din holder seg unna trøbbel.

Mission 2: Urbania

Urben er klar for byen. Etter du har ordnet et sted å bo, er det på tide å komme seg ut og treffe noen av dem som bor i byen — som Grandma Hattie, de svakes forsvarer og lederen av kampen mot Daddy Bigbucks' forsøk på å ta over Miniopolis. Når du har nådd målene i dette oppdraget, kan urben bli med i gjengen til Grandma Hattie, og kjøre rundt i byen i en ny bil. Husk å skaffe deg nye venner og bli populær — repen din er avhengig av dette!

Mission 3: Viva La Sim Quarter (Leve Simstrøket)

De onde planene til Daddy Bigbucks gjør at urben din ender opp på kaia, der du må jobbe for at byens landemerker ikke skal falle i klørne på banditten. Får urben mer rep, kan han eller hun bli medlem i "Coalition Against Bigbucks" — foreningen mot Bigbucks. Så kan du bli anerkjent av andre rep-grupper og tjene flere simoleoner. Dessverre blir Daddy Bigbucks alvorlig forbanna når du stopper planene hans om å bygge en enorm båt...

Mission 4: The Bayou and Beyond (Hinsides elveleiet)

Urbem flyter i land på elvebredden uten mulighet til å komme seg tilbake til byen. Den eneste måten å komme seg tilbake på er å fullføre oppgaver for Bayou-tvillingene. På veien møter urben noen merkelige innfødte, og stopper enda en av de onde planene til Daddy Bigbucks. Når populariteten til urben vokser, kan du få vennene dine til å gjøre narr av Daddy Bigbucks, så kanskje han forlater byen for godt og lar dem som bor der være i fred.

Mission 5: Time After Time (Nok en gang)

Daddy Bigbucks er borte og byen er i ekstase. Midt oppe i all gleden kommer det et nytt, hot TV-show til byen. Urben din representerer rep-gruppen sin og kan tjene svære premier og masse rep-poeng. Men moroa blir kortvarig — Daddy Bigbucks kommer tilbake for å lage kaos, og du kommer ikke til å tro hva han har pønsket ut denne gangen!

Minispillene

De åtte minispillene (beskrevet nedenfor) er jobber der urben kan tjene simoleoner.

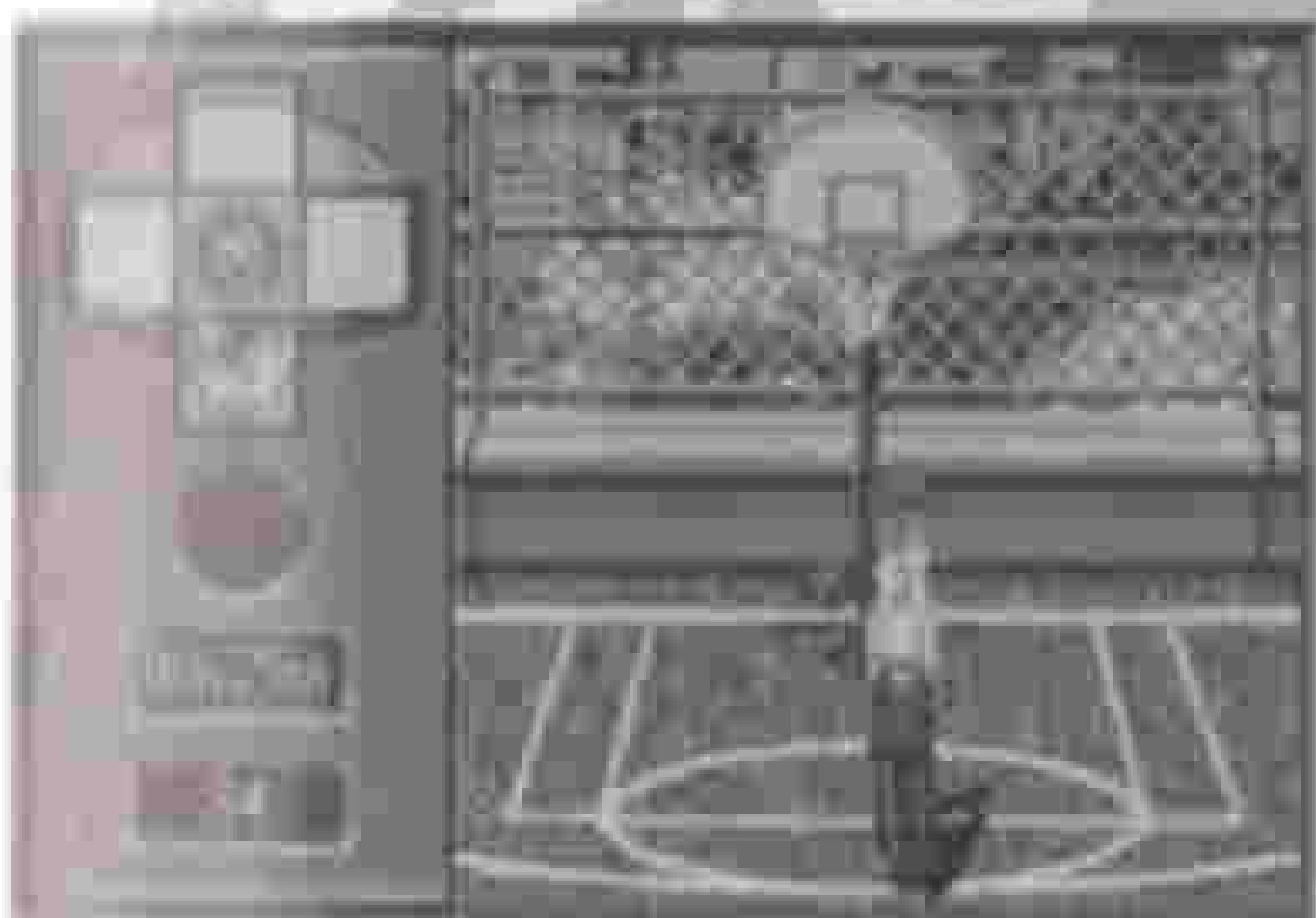
- Urber kan tjene ekstra simoleoner ved å finne forskjellige gjenstander som ligger rundt omkring i spillet (aluminiumbokser, søppelhauger, etc.) og selge dem til vakten i det lokale fengselet. De kan også tjene penger ved å løpe ærend for venner.
- Tilfeldige ting som skjer når de snakker i telefonen kan også ha innvirkning på lommeboka til urbene. Markedsundersøkelser eller folk som skal gi bort premier kan redde dagen, men det kan også hende at man blir utsatt for en uannonisert sikkerhetsinspeksjon.

Squeegee Clean (Nøyaktig Nal) (Mission 1)



Urben må vaske vekk fuglebæsjen på huset. Det er en utakknemlig og endeløs jobb — fuglene flyr kontinuerlig rundt og etterlater seg visittkortene sine! Unngå griseriet mens du vasker vinduer. Hvis du blir truffet mister du nalen og må hente en ny fra en av bøttene.

Hoopz (Basketball) (Mission 1)



Tjen noen simoleoner på å spille basket. Sørg for at retningsmålerne står riktig for å treffe kurven. Hvis du greier tre mål på rad, kan du tredoble gevinsten.

Motocross Mayhem (Motocross Bonanza) (Mission 2)



Kjør mot tre andre motorsyklister på den nye banen til Dusty Hogg. Ta en tur til verkstedet til Dusty for å spesialtilpasse sykkelen — juster fjæring, motor og dekk eller bruk nitro for å få ekstra fart. Forbedringene koster litt, men urben kan tjene store penger ved å komme først i mål eller bare ved å kjøre et bra løp. (Også tilgjengelig med 4-spiller-link.)

Doctor Max Stat! (Max Stat!) (Mission 2)



Her er det tiden som teller. Urben har 90 sekunder på å matche så mange biter som mulig. Gjør en perfekt jobb og tjen simoleoner.

Comic Explosion (Komisk Eksplosjon) (Mission 2)



Kan urben få folk til å le? Underhold publikum helt til tiden går ut, samtidig som du unngår tomatene fra de frekkere tilskuerne. Plukk opp roser for å få ekstra tid. Hvis urben er morsom, blir lommeboka fet.

Yar Hey! Bombard! (Yee-ha! Bombe!) (Mission 3)



Unngå de sultne alligatorene i mens du kjører båt. Båten din tåler tre treff fra alligatorene i løpet av de to minuttene spillet varer før urben blir slått ut. Hold ut lenger enn de andre, så vinner du. (Også tilgjengelig med 4-spiller-link.)

Moogoo Monkey (Avsindig Ape) (Mission 3)



I dette spillet må urben spille kort. Du konkurrerer med to andre spillere og skal fjerne apene fra bordet for å få flest mulig kokosnøtter. Vinneren får simoleoner. Du kan ta vare på spesialkort, som du kan bruke senere i spillet. (Også tilgjengelig med 3-spiller-link.)

Soul Music (Soulmusikk) (Mission 4)



Urben blir utfordret av den mystiske Red Man til feleduell. Hjelp urben med å følge de stadig vanskeligere riffene til Red Man, og få simoleonene til å renne ned i lomma.

SIMS OG SINGELLIV™

Hils på naboen

Byen er full av alle slags gærne folk som urben kan bli kjent med. Her får du vite litt om noen av dem du kommer til å møte.



Darius



Kris
Thistle



Daddy
Bigbucks



Polly
Nomial



Roxanna
Moxie



Luthor L.
Bigbucks III

Darius

Darius er kongen i Streeties-gjengen. Han har fete moves på basketballbanen og er skikkelig god i dart. Du finner ham stort sett på Club Xizzle. Men husk å holde deg unna pølsene hans.

Kris Thistle

Kris Thistle er vaktmester i King Tower. Hun er utadvendt, har sterke meninger og føler seg mer hjemme i mørkerommet enn med skurefilla.

Daddy Bigbucks

Sim Valleys storkar har flyttet til Miniopolis med planer om å kjøpe hele byen! Hold øyne og ører åpne — denne karen pønsker på noe.

Polly Nomial

Polly er dronningen i Nerdies-gjengen og Associate Professor (førsteamanuensis) på universitetet. Hun er en liten luring, og hvis du er heldig kan det hende hun viser deg den antikke ordboksamlingen sin.

Roxanna Moxie

Roxanna er flamboyant og uredd. Hun er sjefen på tivoliet (The Carnival) og er dronningen i Artsies-gjengen. Hun liker det bisarre, og regner grunnleggelsen av det første freak-showet på tivoliet som en av de største prestasjonene sine.

Luthor L Bigbucks III

Luthor er sønnen til Daddy Bigbucks og arvingen til det finansielle imperiet hans. Han er jetsetter og kongen i Richies-gjengen. Luthor har det i kjeften, men han har ikke arvet farens ondskap.

Hint og tips

Xizzles and Rep Rewards (rep-belønninger)

Alle rep-gruppene har unike fordeler, som kalles Xizzles. Disse kan du låse opp i løpet av spillet. Når urben har samlet vennskapskjeder rundt omkring i byen, kan du bytte inn disse på Club Xizzle mot en eller flere av disse fordelene.

- Urber får kjeder ved å nå høyere forholdsverdier med andre urber. Det lønner seg å være hyggelig.

Bedre forholdsverdier med andre urber øker den totale repen din i byen. Når repen blir bedre, kan urben få rep-belønninger og poeng fra sin egen rep-gruppe og fra andre rep-grupper.

- Når rep-nivået i din egen rep-gruppe er høyt nok, får urben spesielle rep-xizzles. Disse låser opp nye belønninger som er unike for rep-gruppen du er medlem av.
- Når du tjener rep-poeng, får du tilgang til rep-oppdrag. Du får enda flere rep-poeng ved å henge med andre urber og gjøre dem tjenester.
- Husk — det urben gjør enten øker eller senker den totale repen. Ikke diss andre urber hvis ikke du vet hva du driver med!

SIMS OG SINGELLIV™

Andre måter å komme seg opp og frem på

Hvis urbene har håndverksferdigheter, kan de lage ting de kan selge.

- Kjøp en arbeidsbenk og litt treverk på loppemarkedet, eller finn gratis tre rundt omkring i byen. Jo mer kreativitetspoeng urbene har, jo bedre er de til å lage ting.
- Kjøp en komfyr og en kjøkkenmaskin på loppemarkedet, så kan urben din blande sammen ting du får i butikken til kulinariske nytelser!

Urbene liker kjæledyr. Hjelp dem med å finne en ny bestevenn på loppemarkedet, på tivoliet eller et annet sted... langt, langt borte...

Flerspillermodus med link



DENNE SPILLKASSETTEN HAR EN MULTISPILL-FUNKSJON SOM KREVER EN GAME LINK™ KABEL FOR GAME BOY ADVANCE™.

I tre av minispillene — Motocross Mayhem, Moogoo Monkey og Yar Hey! Bombard! — kan du spille mot to eller tre av vennene dine, avhengig av hvilket spill du velger.

Minispill med flere spillere

Hvis du vil spille et av minispillene med vennene dine, må spillerne koble sammen hver sin Game Boy Advance™ med Game Boy Advance™ Game Link™-kabel.

1. Styr urben til datamaskinen i Sim Quarter Internet Café og trykk på **A**-knappen.
 - Du kan også komme til minispillene fra datamaskinen i Glasstown Internet Café, fra og med Mission 4.
2. Velg ESTABLISH GBA LINK fra Options-menyen. Når andre spillere kobler seg til, ser du Game Boy Advance™-ikonene deres på skjermen.
3. Trykk på **A**-knappen for å se på menyen for flerspill-alternativer.
Merk: Du kan bare koble en Game Boy Advance™ til en annen Game Boy Advance™ som bruker samme språk, for eksempel engelsk til engelsk.

Multiplayer Auction (Flerspillaauksjon)

Spillerne kan auksjonere bort tingene sine til andre spillere ved å velge AUCTION (Auksjon) fra Multiplayer Menu (flerspillmenyen). Opp til 4 spillere kan være med på en flerspillaauksjon. Etter man har begynt en auksjon, blir den første spilleren som velger en gjenstand auksjonarius, og de andre byr på gjenstanden. Bruk styreknappen til å kontrollere bud eller salgspris. Hvis noen byr prisen auksjonarius har satt før tiden er ute, blir gjenstanden solgt!

SIMS OG SINGELLIV™

Låse opp Moonbase Zeta

Moonbase Zeta låses opp etter du kobler deg til en venn i flerspillermodus for første gang. Du kan komme til Moonbase Zeta via telefonkiosken ved loppemarkedet i Sim Quarter.

Lagre og laste

Du kan lagre en urb og fortsette spillet ved en senere anledning.

Lagre et spill:

1. Fra pausemenyen velger du SAVE GAME (Lagre spill). Lagringsskjermen kommer frem.
2. Trykk ⇌ på styreknappen for å velge et sted å lagre og trykk på A-knappen.

Laste inn et lagret spill:

1. Fra hovedmenyen velger du LOAD-AN-URB (Laste-en-Urb). Lasteskjermen kommer frem.
2. Trykk ⇌ på styreknappen for å markere urben du vil laste inn og trykk på A-knappen.

SIMS OG SINGELLIV™

Merknad

Electronic Arts forbeholder seg retten til når som helst og uten forutgående varsel å endre produktet som er beskrevet i denne håndboken. Håndboken og programvaren som er beskrevet i den, er beskyttet ifølge lover om opphavsrett. Alle rettigheter forbeholdt. Det er forbudt å kopiere, reproducere, oversette eller overføre til elektronisk medium eller maskinleselig form noen del av håndboken eller programvaren som er beskrevet her, uten skriftlig forhåndsgodkjenning fra Electronic Arts Limited, 2000 Hillswood Drive, Chertsey, Surrey, KT16 0EU, England. Electronic Arts gir ingen garanti og tar heller ingen forbehold, det være seg direkte eller indirekte, når det gjelder håndboken, dens kvalitet, salgbarhet eller egnethet til et bestemt formål. Håndboken leveres "i foreliggende stand". Electronic Arts gir visse begrensede garantier hva programvaren og lagringsmediet angår. Electronic Arts er ikke under noen omstendigheter ansvarlig for særlige eller indirekte skader. Disse bestemmelsene endrer ikke de lovbestemte rettighetene en kjøper har dersom varen er innkjøpt til privat bruk.

Garanti

Begrenset garanti

Electronic Arts forsikrer den opprinnelige kjøperen av denne programvaren at innspillingsmediet som programvaren er spilt inn på er fri for feil som skyldes dårlig materiell eller fagdyktighet i 90 dager fra datoen for kjøpet. I denne perioden vil defekte medier erstattes hvis det originale produktet returneres til Electronic Arts til adressen under. Legg ved en datert og gyldig kvittering, en forklaring på problemet, det ødelagte mediet og din adresse. Denne garantien er kun et tillegg til dine lovfestede rettigheter, og påvirker på ingen måte disse. Denne garantien dekker ikke selve programvaren da denne leveres "slik den er", og heller ikke medier som har vært utsatt for misbruk, skade eller overdrevent bruk.

SINGELLIV™

Returnere originalmediet etter garantitidens utløp

Electronic Arts vil erstatte medier som er ødelagt av brukeren forutsatt at produktet finnes på lager, og at originalmediet returneres.

Husk å legge ved en fullstendig beskrivelse av problemet, navn, adresse og eventuelt et telefonnummer der vi kan nå deg på dagtid.

Dersom du har noen spørsmål om dette eller andre av Electronic Arts™ produkter, kan du kontakte vår avdeling for kundeservice.

Ring oss på telefon 800 13 897 mandag til fredag, mellom kl 13.00 til 17.00. Slik når du oss på Internett: WWW.NORGE.EA.COM

E-post: SUPPORT-NORGE@EUROPE.EA.COM

Electronic Arts Norway A/S, Att: CS, Nydalsveien 30 B, 484 Oslo, Norge

Kundeservice

Om du har spørsmål vedrørende dette produktet, kan Electronic Arts avdeling for kundeservice hjelpe deg. Kundeservice har åpent mandag til fredag mellom kl 13.00 og 17.00 og kan nås på følgende telefonnummer: 800 138 97

SUPPORT-NORGE@EUROPE.EA.COM

Sjekk vår norske hjemmeside på

<http://www.norge.ea.com>. Her finner du flere nyheter og anmeldelser av våre spill.

Du finner også teknisk support og filer til nedlasting. Logg deg på og besøk oss i dag!

SIMS OG SINGELLIV™

NOTATER

The UNICEF TM

SIMS OG SINGELLIV TM

The Urbz SIMS OG SINGELLIV™

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, EA GAMES-logoen, The Urbz og Sims in the City er varemerker eller registrerte varemerker for Electronic Arts Inc. i USA og/eller andre land. Med enerett. Alle andre varemerker tilhører sine respektive eiere. EA GAMES™ er et Electronic Arts™-merke.

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:

Les catégories
de tranche d'âge:



Note: There are some local variations!

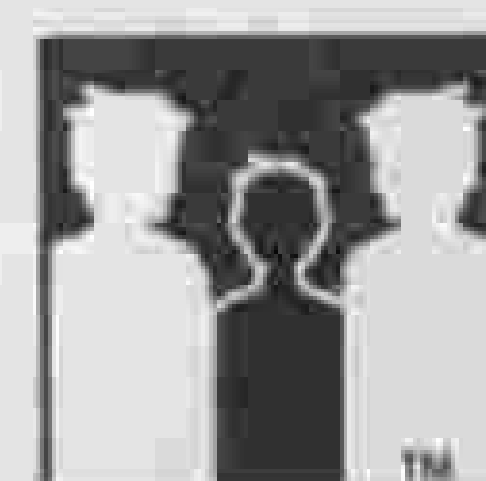
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:

Description du contenu:



BAD LANGUAGE
LA FAMILIARITÉ
DE LANGAGE



DISCRIMINATION
LA DISCRIMINATION



DRUGS
LES DROGUES



FEAR
LA PEUR



SEXUAL CONTENT
LE CONTENU SEXUEL



VIOLENCE
LA VIOLENCE

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungssystem (PEGI) besuchen Sie bitte:

<http://www.pegi.info>

Game Boy Advance Game Pak conforms to:
Game Boy Advance Game Pak uppfyller kraven enligh:
Game Boy Advance Game Pak opfylder kravene til:
Game Boy Advance Game Pak täyttaa seuraavat vaatimukset:
Game Boy Advance Game Pak passer sammen med:

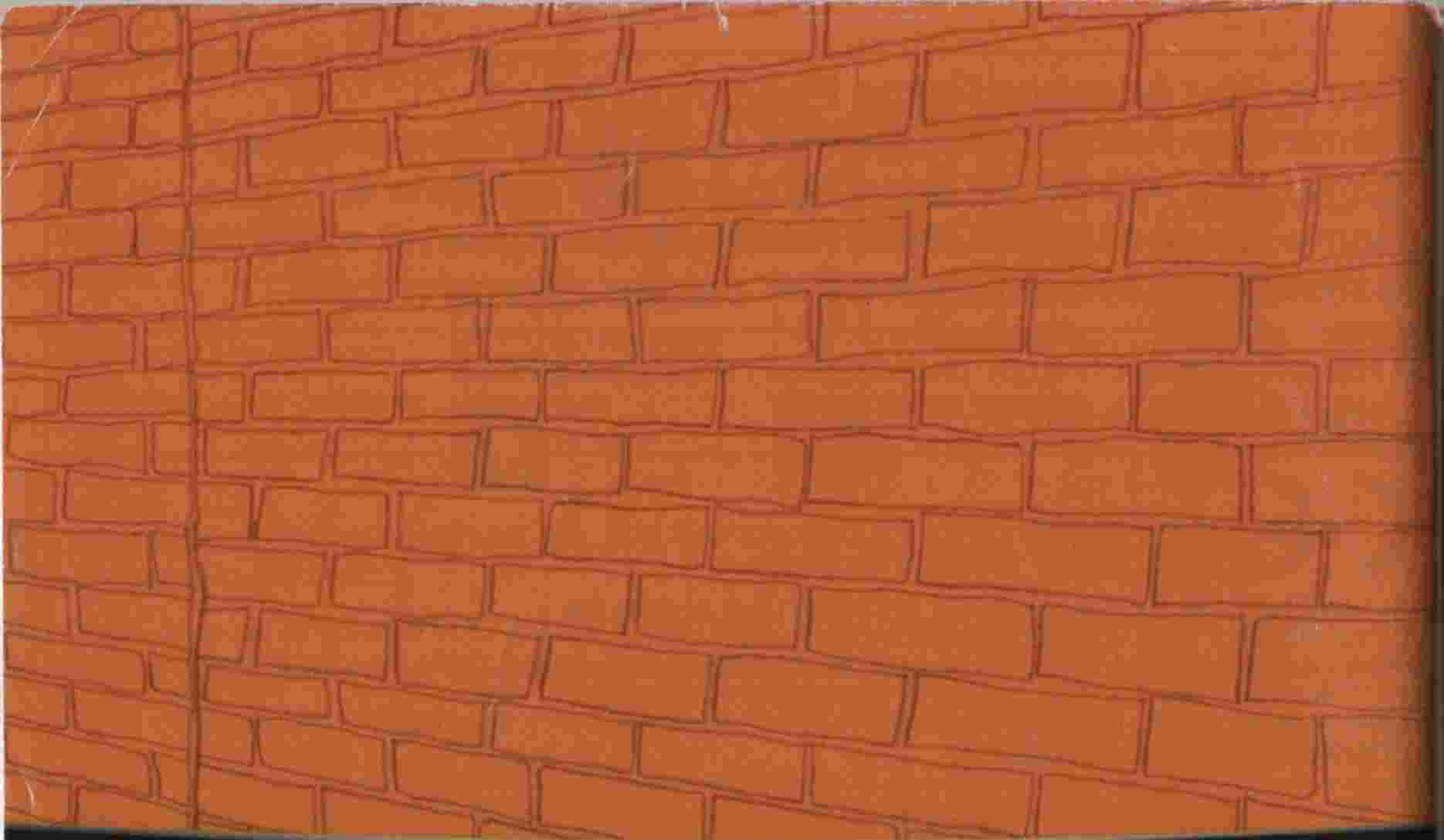
- TOY Directive (88/378/EEC) EN50088, EN71 Part 1, 2, 3
- EMC Directive (89/336/EEC)



Nintendo

D-63760 Großostheim

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN.
CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING.
POR FAVOR GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ.
FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN.
GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS.
CONSERVA QUESTO INVOLUCRO.



Electronic Arts Ltd, 2000 Hillswood Drive, Chertsey, Surrey, KT16 0EU, UK

MXX03304457M