

GAME BOY ADVANCE™

AGB-ALRP-SCN

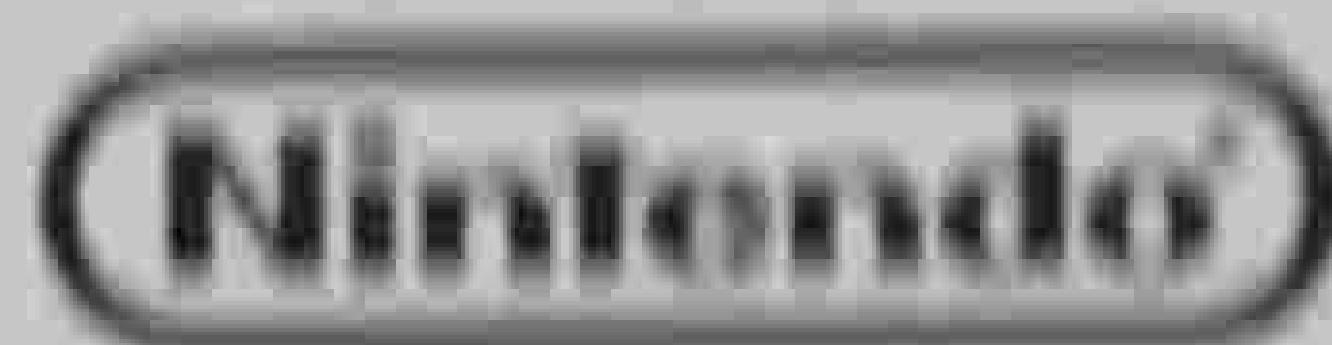
LEGO®

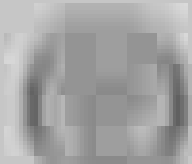
RACERS 2

Instruction Booklet  
Brugervejledning  
Instruktionshandbok  
Handleiding



LICENSED BY



NINTENDO 64, GAME BOY ADVANCE™ AND  ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.



THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR GAME BOY SYSTEM.

CE SCAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT DE QUALITÉ. RECHERCHEZ CE SCAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SYSTÈME GAME BOY.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO GAME BOY-SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SISTEMA GAME BOY.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES JUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU GAME BOY SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUCT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HE QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND GAME BOY-SYSTEEM.

DENNÄ ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLER ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER. FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED GAME BOY.

DETTE SEGEL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGEL, NÅR DU KØBER SPIL OG TILBEHØR. SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIN GAME BOY.

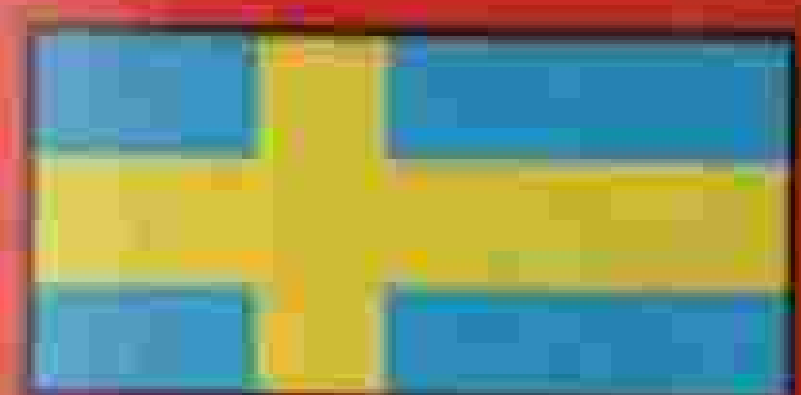
TÄMÄ TÄRRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TÄRRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI GAME BOY YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.



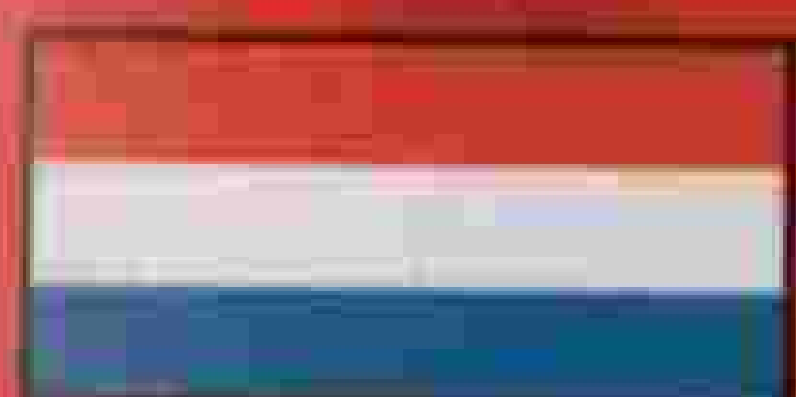
ENGLISH .....4



DANSK .....29



SVENSKA .....55



NEDERLANDS .....81



# Contents

|                                 |            |
|---------------------------------|------------|
| <b>Introduction</b>             | <b>5</b>   |
| <b>Starting the Game</b>        | <b>6</b>   |
| <b>Character Builder</b>        | <b>10</b>  |
| <b>Racing in LEGO® Racers 2</b> | <b>11</b>  |
| <b>Story Game</b>               | <b>16</b>  |
| <b>Other Games</b>              | <b>19</b>  |
| Arcade Game                     | 19         |
| Battle Game                     | 21         |
| Capture the Flag                | 22         |
| Construction Game               | 24         |
| Time Trial                      | 25         |
| Bonus Games                     | 26         |
| <b>Credits</b>                  | <b>118</b> |

# Introduction

After he was beaten in the first LEGO® Racers game, Rocket Racer was heart-broken - he thought his racing days were over. Then, one day, while trudging sadly through Sandy Bay, he came across an advertisement for the planet Xalax, home of the race-crazy aliens, the Ramas. "Wow", he said to himself, "a whole planet of racers – sounds like my kind of place!"

He found the intergalactic portal, and he so impressed the Ramas with his driving talents, he earned their respect and friendship. His skills improved, and his confidence returned – he even built a better car and picked out some cool new clothes! Now, Rocket Racer has issued a fresh challenge to the LEGO worlds – come to Xalax and race against him and his alien friends to become Galactic Racing Champion!

You live in Sandy Bay, and when you hear of the challenge, you decide to try and make it to the Championship. But there are four other local inhabitants who would like to go to Xalax to represent the town, so you'll need to beat them first. Then, you must travel to three more LEGO worlds, to improve your skills and to win new parts for your car that together will help you beat Rocket Racer.



# Starting the Game

1. Set up your GAME BOY ADVANCE™ according to the instructions in the Nintendo instruction manual. Make sure the power is OFF before inserting or removing a Game Pak.
2. Insert the LEGO® Racers 2 Game Pak into the GAME BOY ADVANCE™.
3. Turn on the GAME BOY ADVANCE™ and the GREEN light situated on the right-hand side of the screen should light up to indicate power.

## Quick Start

If you want to get racing straight away, here's what to do!

Select your language using the Control Pad, and press the A Button.

Press the A Button again to skip the introduction screens. Using the Control Pad, select **Single Player** and press the A Button. Press the A Button again to select **Arcade Game**. You can change the number of laps using the Control Pad. Choose your opponents using the Control Pad and the A Button, then press START. Use the Control Pad to choose a world and then a track and press the A Button.

## Starting the Game

### Language

The first thing to do is to choose the language for the game. Press the Control Pad left and right to move through the flags, and press the A Button to select one.

### Menus

To use any of the menus you see in the game, use the following buttons:



## Starting the Game

The first menu you'll see is the **Main Menu**, which presents you with four options:

- Story Game • Single Player
- Multiplayer • Options

The **Story Game**, **Single Player** and **Multiplayer** games are covered later in this manual.

## Options

The **Options** menu gives you four choices:

- Music – Toggle the music On or Off using the A Button
- Sound Effects – Toggle the sound effects On or Off using the A Button
- Save options – Takes you to another menu where you can **Clear Story Mode** and **Clear Hi-Scores** (your fastest lap times). Be very careful when using these options, because once they have been cleared, the saves are lost forever.
- Credits

## Saving the Game

The game will be saved automatically after each race in **Story Mode**, after you've built a LEGO® character, and after you've got a new lap record.

## Starting the Game

### Multiplayer Games



THIS GAME PAK INCLUDES A MULTI-PLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ CABLE.

The **Arcade**, **Battle**, **Capture the Flag** and **Construction** games can all be played in **Multiplayer** mode, using the GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ cables, which should be inserted into your GAME BOY ADVANCE™ before you switch the power ON. You can choose to be either the Master (the host of the game), or a Slave (one of the other racers).

If you are the Master, the other players should then connect to your GAME BOY ADVANCE™ and switch the power ON. Select **Multiplayer** from the **Main Menu**, and then choose a game. You will be taken to the **Connections Screen**. The display on your GAME BOY ADVANCE™ will update as each player joins the game. When you are happy that all the players are connected, press START to continue. You can then change the settings, and start the game.

If you are the Slave, connect the GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ cable to your GAME BOY ADVANCE™, and switch the power ON. Select **Multiplayer** from the **Main Menu**. You will be taken to the **Connections Screen**, where you will be told which number racer you are. You should then wait until the Master begins the game.

# Character Builder



When you start the **Story Game**, you will be able to design your own LEGO® character.

First choose a head. Press the Control Pad left and right to cycle through the different LEGO heads that are available. When you find one you like, press the A Button.

Press the Control Pad down to move on to the chest, and press the Control Pad down again to change the legs. If you're feeling really adventurous, press the Control Pad down again, until the row of question marks lights up. Press the A Button again, and watch a random minifigure be constructed for you.

When you're happy with your character, press START. Next, you'll see your character's Driver's License. Now you can choose a name. Press the Control Pad up and down to change the letters, and press the Control Pad right (or the A Button) to move on to the next letter. Press the Control Pad left to move back a space. When you're happy, press START.

# Racing in LEGO® Racers 2

## The Racing Screen

Current Power-up

Position

Damage Counter



Total Race Time

Current Lap

Direction Help

The Direction Help will pop up to warn you of turns, jumps or other obstacles on the course ahead.

## Racing in LEGO® Racers 2

### Controls



## Racing in LEGO® Racers 2

### Pause Mode/Options Menu

Press **START** during a race to pause the game, and to bring up the **Options Menu**. The menu gives you four choices:

- **Resume** – Continue the race from where the game was paused
- **Restart Race** (not available during the Mars Bonus Game)
- **Sound Options** – You can toggle the **Music** or **Sound Effects** On or Off using the A Button
- **Quit** – Leaves the race

### Power Sliding

Power-sliding helps you turn tight corners quickly, but it takes a bit of practice. As you approach a turn, ease off on the Accelerator, press the R Button, and steer into the turn. Let the car centre again as you come out of the turn, and you're off!

## Racing in LEGO® Racers 2

### Power-Ups



There are seven amazing Power-ups in LEGO® Racers 2, each with a different effect. Pick them up by driving over them. The GAME BOY ADVANCE™ will choose a Power-up for you.

Press the L Button to use each one. You can't pick up a new Power-up if you're already carrying one.

#### The seven types are:



This disk fires straight ahead, and bounces off walls and other objects until it hits a car or runs out of power.

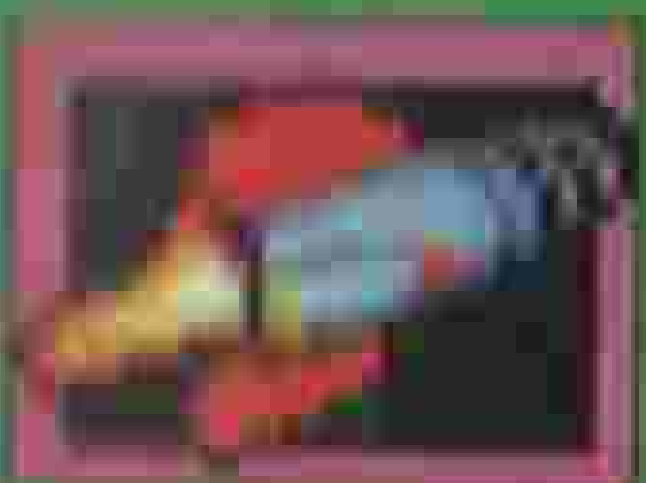


This Power-up surrounds your car with spinning balls. If an opponent bumps into you, their car will be damaged. You can pick up more Power-ups while this Power-up is activated.



This Power-up is a heat-seeking missile that will home in on the nearest car in front of you.

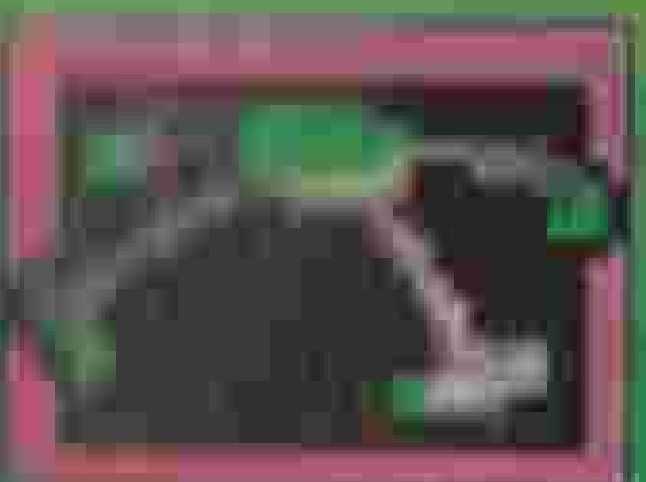
## Racing in LEGO® Racers 2



This missile fires straight ahead, until it hits a car or another object, then it explodes.



This Power-up gives you a short burst of speed.



This Power-up makes your car invisible. You can pick up more Power-ups while in stealth mode.



This Power-up is a ball that drops behind your car. If another driver hits it, they will spin out of control and will bounce into the air.

## Losing Bricks



When an opponent uses a Power-up against you, the damage to your car is shown in the Damage Counter on your screen. As you lose bricks, your car will slow down. You can reduce the amount of damage to your car (and keep your speed up) by collecting the bricks that you will find on each track – just drive over them to collect them.

## Story Game

At the beginning of the **Story Game**, you will be asked to create your LEGO® character for the game. In the **Story Game**, you'll meet Sparky, Sandy Bay's mechanic. He lives in the bottom right corner of the town of Brickton. Use the Control Pad to walk around the town. To meet some of the townspeople, press the A Button when you're standing on a marker.

Go to the Town Hall to meet four of the local inhabitants, all of which want to represent Sandy Bay at the Galactic Racing Championship. You'll need to race each of them in turn to prove you're the best person to go to Xalax and race against Rocket Racer.

### Golden Bricks

After you've beaten the Brickton racers, you'll need to travel to three other LEGO® worlds to improve your skills, and to win new parts for your car.

To travel to these worlds, you need to win Golden Bricks. One Golden Brick is awarded for winning a race. The price of a ticket to each world is different – you'll only need a few Golden Bricks to reach Dino Island, for example, but lots to get to Xalax.

### Bosses

There are three Boss drivers in LEGO® Racers 2, and, if beaten, each will give you a car part that will help you in your quest to beat Rocket Racer.



On Dino Island, you'll meet Sam Sanister. He will drop treacherous oil slicks behind his car to try and slow you down. If you beat him, he'll give you a much better engine that will increase your speed.

## Story Game



On Mars, you'll race against Riegel, the head Martian. He drives a flying saucer with amazing shields. Riegel can use a Power-up that reverses your controls! If you beat him, you will gain a Martian shield generator to make your car tougher.



In the Arctic, you'll be challenged by The Berg, a large ice-monster who doesn't even need a car! The Berg can create giant ice stalagmites behind him, though, so drive carefully! If you beat him, he'll give you super-grip wheels.

In order for Rocket Racer to invite you to Xalax, you must beat all three Bosses.

### Xalax

Like Rocket Racer, you'll need to travel to Xalax via the intergalactic portal on Sandy Bay. On Xalax you will first race against the very best Ramas racers on their qualifying tracks; only after completing these will you be worthy to take on Rocket Racer, the greatest driver in the galaxy!

### Map Screens

Golden Bricks collected



When you travel to a new race world, you'll appear on a map screen. It works just like the Brickton map – use the Control Pad to move around, and press the A Button when you reach a marker to meet a local inhabitant, or to start a race. It may even lead to another map, or even start a **Bonus Game**.

## Story Game

The markers are colour-coded:

Red

Conversation/Race Markers – These markers lead to either LEGO® characters that want to talk to you, or to the start of a race. Press the A Button to move a conversation on

Green

Exit – This type of marker takes you back to the last map.

Yellow

Boss Races – These only appear after you have won the first four races on each world

Blue

Bonus Game – These only appear if you have collected a **Bonus Game** vortex in a race

On the map screens, you can press START to pause the game and to open the **Options Menu**

The menu gives you three options:

- Resume – Continue from where the game was paused
- Sound Options – You can toggle the **Music** or **Sound Effects** On or Off using the A Button
- Quit – Return to the **Main Menu**

### Bonus Games



**Bonus Games** are unlocked when you drive across special vortices that appear on the tracks in the **Story Game**. For more information on **Bonus Games**, please turn to page 26. When you first complete each Bonus Game, at each difficulty level, you will be awarded a Car Bonus point. These are small improvements that can be added to either the Engine, Shield or Wheels prize. You must decide where you would like to allocate the points, but each has a maximum of 4. You don't have to have won an item in order to allocate points to it, and the Car Bonus points will still help you, even without the item.

## Other Games

In addition to the **Story Game**, LEGO® Racers 2 includes a range of other games that can be played in either **Single Player** or **Multiplayer** modes.

In the **Arcade** and **Construction** games, you will see a **Settings Menu**, where you can decide how the game will be played. Press the Control Pad left and right to change the setting. Press the A Button to go to the **Track Select Screen**.

**Number of Laps** – In **Arcade** mode, you can choose either 3 or 5 laps.

**Opponents** – (**Single Player** only) Sets the number of opponents that are controlled by the GAME BOY ADVANCE™

Press the A Button to move on.

## Arcade Game

The **Arcade** game allows you to race against any of the tracks that you have already reached in the **Story Game**. At the beginning of the game you can race on all of the Brickton tracks.

## Other Games

### Single Player

After the **Settings Menu**, select your opponents in the race – you can only choose from characters that you have unlocked in the **Story Game**. Use the Control Pad to move around the screen, and, if an arrow appears at the edge of the screen, press the Control Pad in that direction to access more racers. Press the A Button to select a racer – you can press it again to de-select a racer. Then press START.

Press the Control Pad left and right to choose the track you'd like to race on, or press the Control Pad up to choose a different world. Press the Control Pad left and right to cycle through the worlds, then press the Control Pad down to choose a track (press the Control Pad left and right again to move through the tracks). Press the A Button to move on.

After the race, you can choose from three options:

- Race Again
- Change Track
- Exit

### Multiplayer

If you choose to play the game in **Multiplayer** mode, you will first be taken to the **Connections Screen**, as described on page 9. If you are the Master, you will be shown the **Settings Menu**.

If you are a Slave player, please go to the **Connections Screen** and wait for the game to begin.

## Battle Game

## Other Games

Current Power-up

Damage Counter



Points won by each player

Timer

In the **Battle Game**, you can challenge up to 3 friends to a battle in a specially built arena; in **Single Player** mode, you can play against cars controlled by the GAME BOY ADVANCE™.

### Single Player

The **Battle Game** can be reached through **Special Games** on the **Single Player Menu**. After the **Settings Menu**, you'll be taken to the **Arena Select Screen** to choose which world you'd like to race in – there's one arena in each world.

Points are awarded for successfully using Power-ups against your opponents. The goal is to win the most points before the time runs out.

### Multiplayer

If you choose to play the game in **Multiplayer** mode, you will first be taken to the **Connections Screen**, as described on page 9. If you are the Master, you should progress to the **Settings Menu** and then the **Arena Select Screen**.

If you are a Slave, go to the **Connections Screen** and wait for the game to begin.

## Other Games

### Capture the Flag



In this team game, you must compete in one of 5 arenas to capture the opposing team's flag and return it to your base, while you protect your own.

#### Single Player

**Capture the Flag** can be reached through **Special Games** on the **Single Player Menu**. Then select the arena on which you would like to play and press the A Button to start the game.

You will receive 1 point if you return your opponents' flag to your base. When you have done this, the flag will be returned to your opponents' base to be collected again.

**Single Player** mode, your team's score appears on the left of the scoreboard.

## Other Games

### Multiplayer

The **Multiplayer** game is played by two or more players.

If you choose to play the game in **Multiplayer** mode, you will first be taken to the **Connections Screen**, as described on page 9. If you are the Master, you should progress to the **Arrange Teams Screen**, where you can allocate players to each team, and then on to the **Arena Select Screen**.

If you are a Slave, go to the **Connections Screen** and wait for the game to begin.

### NOTE

If your team member is being controlled by your GAME BOY ADVANCE™ (**Single Player** only), you can tell them what to do. If a Sword appears on the right of the screen, your team member will try to steal your opponents' flag; if a Shield appears, your team member will defend your flag. You can toggle between the Sword and Shield symbols by pressing SELECT.



## Other Games

### Construction Game

Piece being carried



Next Piece to find

Number of pieces  
players must collect

In this game, you must collect 8 pieces of a LEGO<sup>®</sup> statue. The GAME BOY ADVANCE™ will choose a different piece at random, and display it on screen. You must drive around the track to find it and return it to your base until the statue is completed. Your competitors will be collecting pieces of their own, and the first to complete their statue is declared the winner.

#### Single Player

The **Construction Game** can be reached through **Special Games** on the **Single Player Menu**. After the **Settings Menu**, you'll be taken to the **Arena Select Screen** to choose which world you'd like to race in – there's one arena in each world.

#### Multiplayer

If you choose to play the game in **Multiplayer** mode, you will first be taken to the **Connections Screen**, as described on page 9. If you are the Master, you should proceed to the **Settings Menu**.

If you are a Slave, go to the **Connections Screen** and wait for the game to begin.

## Other Games

### Time Trial

Current Lap Time

Current Lap



Fastest Overall Time  
for this track

Fastest Lap recorded  
for this track

In this game, you can try to set your fastest times on each track. You will only be able to race on tracks that you've already reached in the **Story Game**. The races take place over 5 laps, and no race can last more than 30 minutes.

Use the Control Pad to choose a world and then a track and press the A Button (see page 20). Then select **Race**, and press the A Button again.

After the race is over, your 5 lap times and your overall time will be displayed.

You can view the high scores by choosing the world, then the track, and press the A Button. Then, choose **View Hi-scores**, and press the A Button again. Press the B Button to go back.

This game is only available in **Single Player** mode.

## Other Games

## Bonus Games

Items being carried



Dino Island/Arctic

Timer

Egg / Meteor  
counter

Number  
of gems  
collected

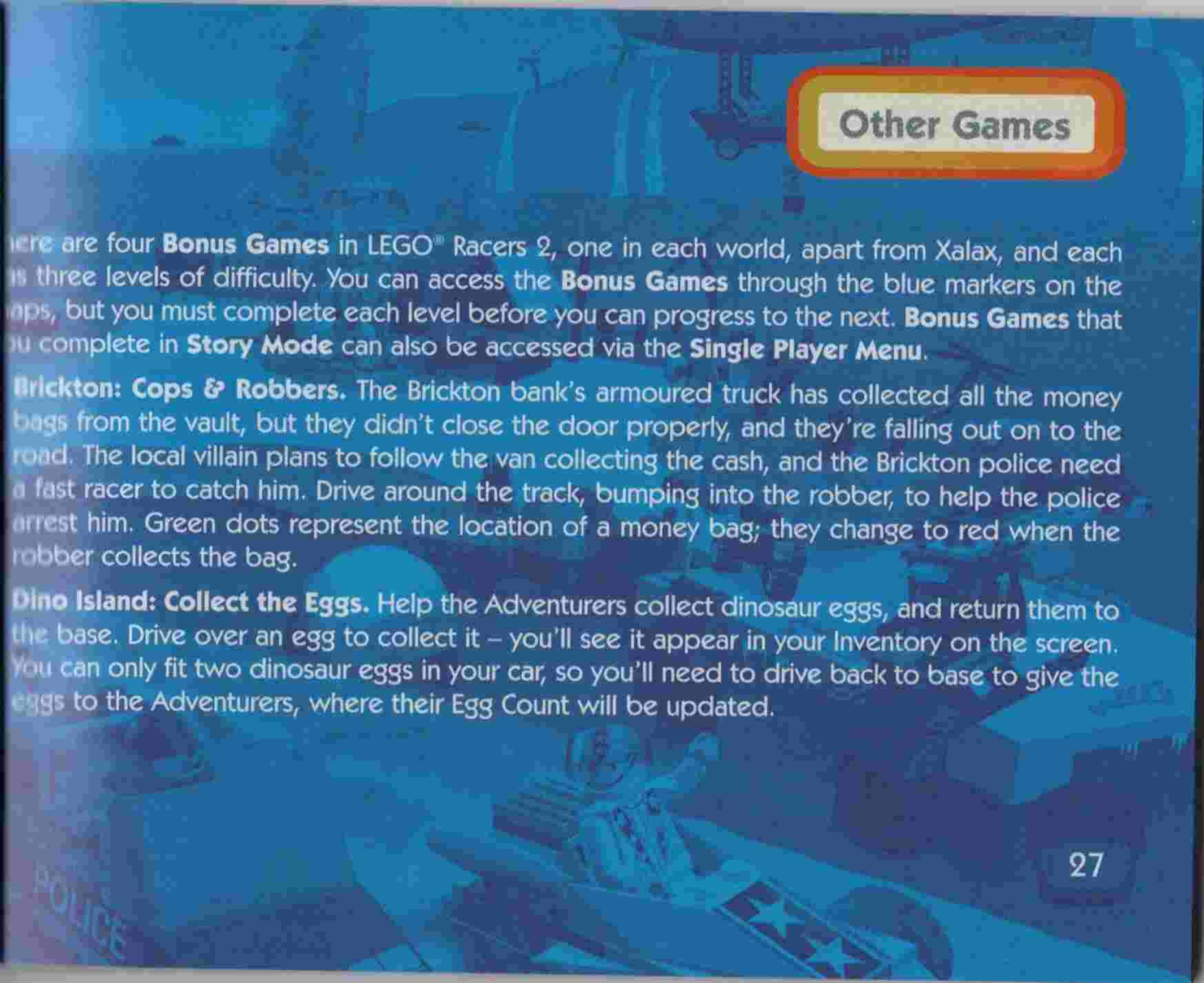


Mars

Current Power-up



Bags collected

The background of the page is a screenshot from the game LEGO Racers 2. It shows a desert-like environment with a blue sky, a large rock formation, and a small airplane flying in the distance. In the foreground, there's a blue and white checkered flag with the word 'POLICE' written on it. A yellow and black striped barrier is also visible.

## Other Games

There are four **Bonus Games** in LEGO® Racers 2, one in each world, apart from Xalax, and each has three levels of difficulty. You can access the **Bonus Games** through the blue markers on the maps, but you must complete each level before you can progress to the next. **Bonus Games** that you complete in **Story Mode** can also be accessed via the **Single Player Menu**.

**Brickton: Cops & Robbers.** The Brickton bank's armoured truck has collected all the money bags from the vault, but they didn't close the door properly, and they're falling out on to the road. The local villain plans to follow the van collecting the cash, and the Brickton police need a fast racer to catch him. Drive around the track, bumping into the robber, to help the police arrest him. Green dots represent the location of a money bag; they change to red when the robber collects the bag.

**Dino Island: Collect the Eggs.** Help the Adventurers collect dinosaur eggs, and return them to the base. Drive over an egg to collect it – you'll see it appear in your Inventory on the screen. You can only fit two dinosaur eggs in your car, so you'll need to drive back to base to give the eggs to the Adventurers, where their Egg Count will be updated.

## Other Games

- **Mars: Tube Racing.** The Martians get around the planet's surface by riding fast-moving sleds down long, slippery tubes. The last Martian down this tube dropped all his gems. Try to collect them for him, avoiding all of the obstacles.
- **Arctic: Collect the Meteors.** Help Doc collect the fallen meteorites that scatter the ice-flow. Drive over each meteorite to collect it – it'll appear in your Inventory on the screen. You can only fit two meteorites in your car, so you'll need to drive back to base to give it to the Scientists, where their Meteor Count will be updated.





# RACERS 2

Brugervejledning



# Indhold

|                                 |             |
|---------------------------------|-------------|
| <b>Introduktion</b>             | <b>.31</b>  |
| <b>Start spillet</b>            | <b>.32</b>  |
| <b>Figurbygger</b>              | <b>.36</b>  |
| <b>Kør løb i LEGO® Racers 2</b> | <b>.37</b>  |
| <b>Historiespil</b>             | <b>.42</b>  |
| <b>Andre spil</b>               | <b>.45</b>  |
| Arkadespil                      | .45         |
| Kampspil                        | .47         |
| Grib flaget                     | .48         |
| Konstruktionsspil               | .50         |
| Tidskørsel                      | .51         |
| Bonusspil                       | .52         |
| <b>Tak til</b>                  | <b>.118</b> |

# Introduktion

Et år at være blevet slået i det første LEGO® Racers spil, var Rocket Racer knust - han frygtede, at hans dage som racerfører var slut. Så en dag, mens han trist traskede gennem Sandy Bay, opdagede han en reklame for planeten Xalax, hjemsted for de køregale udenjordiske Ramas. "Auw", sagde han til sig selv, "en hel planet fuld af racerførere - det lyder lige som et sted for mig!" Han fandt den intergalaktiske portal, og han gjorde så stort indtryk på Ramas med sine køreevner, at han opnåede deres respekt og venskab. Hans køreevner blev bedre, og han fik sin selvtillid igen - han byggede endda en bedre bil og fandt noget rigtig fedt, nyt tøj! Nu har Rocket Racer så sendt en ny udfordring ud i LEGO verdenen - kom til Xalax og kød imod ham og hans udenjordiske venner, og bliv Galaktisk Champion!

Du bor i Sandy Bay, og da du hører om udfordringen bestemmer du dig for at prøve at komme med i mesterskabet. Men der er fire andre indbyggere, der kunne tænke sig at rejse til Xalax for at repræsentere byen, og dem skal du først slå. Derefter skal du rejse til tre andre LEGO verdener for at forbedre dine evner og vinde nye dele til din bil, så som alt sammen kan hjælpe dig med at slå Rocket Racer.



# Start spillet

1. Klargør din GAME BOY ADVANCE™ i henhold til instruktionerne i Nintendos instruktionsbog. Kontroller, at strømmen er slået fra, sat på OFF, inden du indsætter eller fjerner en kassette.
2. Sæt LEGO® Racers 2 kassetten ind i din GAME BOY ADVANCE™.
3. Tænd for din GAME BOY ADVANCE™ og det GRØNNE lys på højre side af skærmen skal tændes for at vise, at der er strøm.

## Kvikstart

Hvis du vil i gang med at køre med det samme, fortæller vi dig her, hvordan du gør!

Vælg dit sprog med Control Pad, og tryk på A-knappen.

Tryk igen på A-knappen for at springe over introduktionsskærmene. Med Control Pad skal du vælge **Enkeltspiller** og trykke på A-knappen. Tryk igen på A-knappen for at vælge **Arkadespil**.

Du kan ændre på antallet af omgange ved hjælp af Control Pad. Vælg dine modstandere med Control Pad og A-knappen, og tryk så på START. Brug Control Pad til at vælge en verden og en bane, og tryk så på A-knappen.

Start spillet

Sprog

Det første, du skal, er at vælge sprog i spillet. Tryk til venstre og højre på Control Pad'en for at skifte mellem flagene, og tryk på A-knappen for at vælge et.

Menuer

For at bruge en af de menuer, du kan se i spillet, skal du bruge følgende knapper:

Fremhæv  
menuvalg



Vælg  
menuindstilling

Tilbage

## Start spillet

Den første menu, du får at se, er **Hovedmenuen**, der giver dig fire muligheder:

- Historiespil • Enkeltspiller
- Multispiller • Indstillinger

**Historiespillet, Enkeltspiller-** og **Multispiller-**spil bliver omtalt senere i manualen.

## Indstillinger

Menuen **Indstillinger** giver dig fire valgmuligheder:

- Musik - Tænd (On) eller sluk (Off) for musikken med A-knappen
- Lydeffekter - Tænd (On) eller sluk (Off) for lydeffekterne med A-knappen
- Slet spillet - Du kommer til en anden menu, hvor du kan slette historietilstanden og Rydde h scores (dine hurtigste omgangstider). Pas meget på, når du bruger disse valgmuligheder, for de er slettet, er det, der har været gemt, væk for altid.
- Medvirkende

## Gem spillet

Spillet gemmes automatisk efter hvert løb i **Historietilstand**, når du har bygget en LEGO® figur og når du har sat en ny omgangsrekord.

**Start spillet**

**Multispillerspil**



DENNE GAME PAK INKLUDERER EN FLERSPILLER-FUNKTION, SOM KRAEVER ET GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ KABEL.

Spillene **Arkade**, **Kamp**, **Grib flaget** og **Konstruktion** kan alle spilles i Multispiller-tilstand, ved hjælp af GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™-kabler, som skal sættes ind i din GAME BOY ADVANCE™ inden du tænder for strømmen (ON). Du kan vælge, enten at være "Master" (værten i spillet) eller en "Slave" (en af de andre spillere).

Hvis du er "Master", skal de andre spillere tilslutte til din din GAME BOY ADVANCE™ og tænde for strømmen (ON). Vælg **Multispiller** fra **Hovedmenuen** og vælg så et spil. Du bliver ført til **skærmen Forbindelser**. Skærmen på din GAME BOY ADVANCE™ opdateres, hver gang en ny spiller kommer ind i spillet. Når du mener at alle spillere har forbundet sig, skal du trykke på START for at fortsætte. Du kan så ændre indstillingerne og starte spillet.

Hvis du er "Slave", skal du sætte GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™-kablet til din din GAME BOY ADVANCE™, og tænde for strømmen (ON). Vælg **Multispiller** fra **Hovedmenuen**. Du bliver bragt til **skærmen Forbindelser**, hvor du får oplyst, hvilket nummer kører, du er. Du skal så vente på, at "Master" starter spillet.

# Figurbygger



Når du starter på **Historiespillet**, kan du designe din egen LEGO® figur.

Vælg først et hoved. Tryk til venstre og højre på Control Pad'en for at skifte mellem de forskellige LEGO hoveder, der er tilgængelige. Når du finder et, du kan lide, så tryk på A-knappen.

Tryk ned på Control Pad'en for at gå videre til kroppen, og tryk ned på Control Pad'en for at ændre på benene. Hvis du har lyst til at eksperimentere, kan du trykke ned på Control Pad'en igen, i rækken med spørgsmålstegn bliver tændt. Tryk igen på A-knappen og se, hvordan der bliver bygget en tilfældig minifigur til dig.

Når du er tilfreds med din figur, skal du trykke på START. Som det næste ser du din racerko-kørekort. Nu kan du vælge et navn. Tryk op og ned på Control Pad'en for at ændre bogstaverne, og tryk til højre på Control Pad'en (eller A-knappen) for at gå videre til næste bogstav. Tryk til venstre på Control Pad'en for at gå et felt tilbage. Når du er tilfreds, skal du trykke på START.

# Kør løb i LEGO® Racers 2

## Skærmen Løb

Aktuel Power-up

Placering

Skadetæller



Samlet køretid

Aktuel omgang

Retningshjælp

Retningshjælpen dukker op for at advare dig om sving, spring eller andre forhindringer  
på banen.

## Kør løb i LEGO® Racers 2

### Styring



## Kør løb i LEGO® Racers 2

### Pausetilstand/Menuen Indstillinger

Tryk på START under et løb for at sætte spillet på pause, og for at få menuen Indstillinger frem. Menuen giver dig fire valgmuligheder:

Genoptag - Fortsæt løbet fra der, hvor spillet blev sat på pause.

Start løb igen (Ikke tilgængeligt under Mars' Bonus spil)

Lydindstillinger - Du kan slå Musik eller Lydeffekter til eller fra (ON eller OFF) med A-knappen.

Afslut - Forlad løbet

### Powersliding

Med Powersliding kan du komme hurtigt rundt om de skarpe hjørner, men det kræver lidt øvelse. Når du nærmer dig et sving skal du slippe speederen lidt, trykke på R-knappen og styre ind i svinget. Lad bilen centrere igen når du kommer ud af svinget, så er du igennem!

## Kør løb i LEGO® Racers 2

### Power-ups



Der findes syv fantastiske Power-ups i LEGO® Racers 2, hver af dem med sin egen effekt. Saml dem op ved at køre hen over dem. GAME BOY ADVANCE™ vælger power-up til dig.

Tryk på L-knappen for at bruge hver af dem. Du kan ikke samle en ny Power-up, hvis du allerede har en.

#### De syv typer er:



Denne disk skyder lige fremad, og springer tilbage på mure og andre objekter, indtil den rammer en bil eller mister kraften.

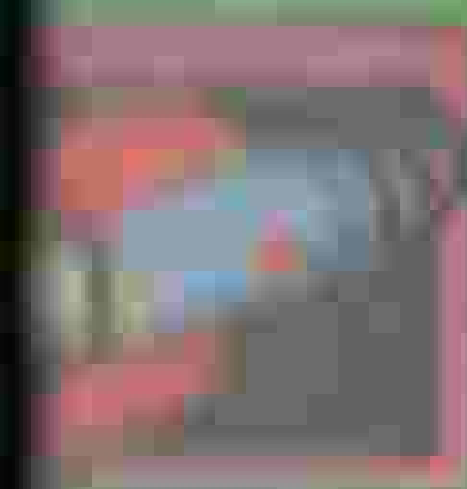


Med denne Power-up bliver din bil omgivet af snurrende bolde. Hvis en modstander kører ind i dig, bliver hans eller hendes bil beskadiget. Du kan samle flere Power-ups, mens denne Power-up er aktiveret.

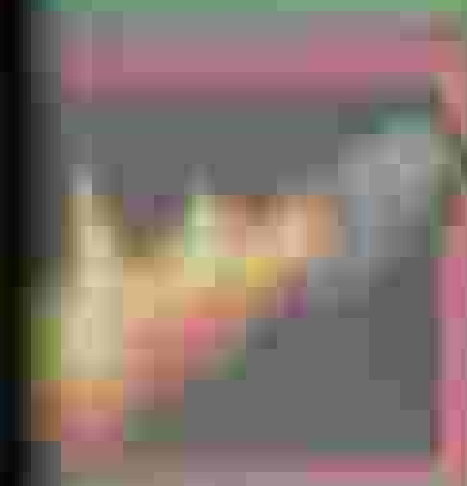


Denne Power-up er et målsøgende missil, der målbevidst flyver ind på den nærmeste bil foran dig.

## Kør løb i LEGO® Racers 2



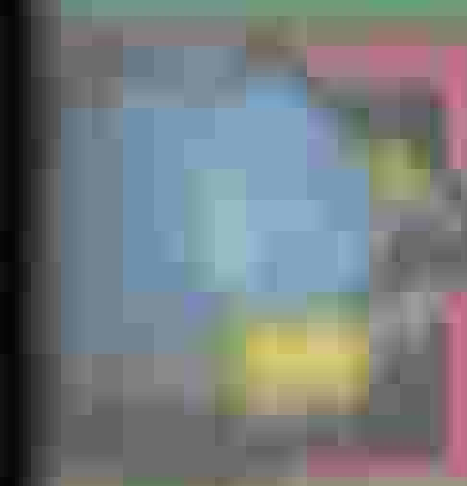
Dette missil skyder lige fremad indtil det rammer en bil eller et andet objekt, hvorved det eksploderer.



Denne Power-up giver dig et kort hastighedsboost.



Denne Power-up gør din bil usynlig. Du kan samle flere Power-ups mens du er i usynlig tilstand, "stealth mode".



Denne Power-up er en bold, der falder ned bag din bil. Hvis en anden kører rammer den, spinder de rundt og hopper op i luften.

### Tab af klodser



Når en modstander bruger en Power-up imod dig, bliver skaderne på din bil vist på Skadetælleren på skærmen. Når du mister klodser, bliver din bil langsommere. Du kan reducere mængden af skader på din bil (og holde fart) ved at indsamle de klodser, du finder på hver bane - bare køр hen over dem for at samle dem op.

# Historiespil

I begyndelsen af **Historiespillet** bliver du bedt om at lave den LEGO® figur, du vil have i spillet.

I **Historiespillet** møder du Sparky, Sandy Bays mekaniker. Han bor i det nederste højre hjørne af landsbyen Brickton. Brug Control Pad'en til at gå rundt i landsbyen. Du kan møde nogle af landsbybeboerne ved at trykke på A-knappen når du står på en markør.

Gå hen til rådhuset for at møde fire af de lokale indbyggere, som alle sammen ønsker at repræsentere Sandy Bay i det Galaktiske Mesterskab. Du skal køre løb mod hver af dem for at bevise, at du er den bedste og derfor skal til Xalax for at køre mod Rocket Racer.

## Gyldne klodser

Når du har slået racerførerne i Brickton, skal du rejse til tre andre LEGO® verdener for at forbedre dine evner, og for at vinde nye dele til din bil.

Du skal vinde Gyldne Klodser for at rejse til disse verdener. Man får én Gylden Klods for at vinde et løb. Prisen for en billet til hver verden er forskellig - du skal f.eks. kun bruge nogle få Gyldne Klodser for at komme til Dino Island, men du skal bruge mange for at komme til Xalax.

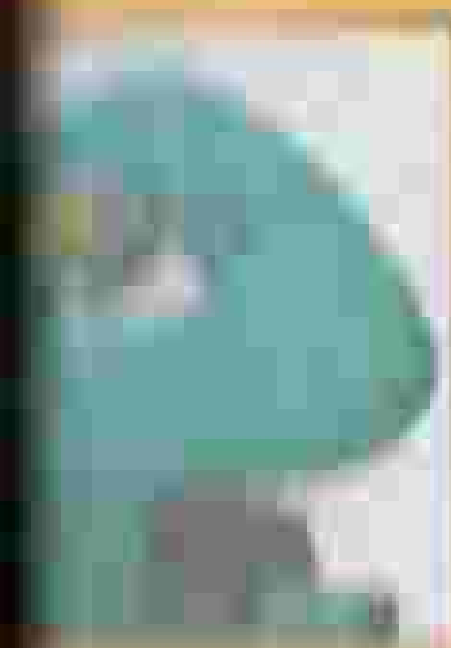
## Bosser

Der er tre Boss-kørere i LEGO® Racers 2, og når du slår dem giver de dig hver en brik som kan hjælpe dig i dit forsøg på at slå Rocket Racer.



På Dino Island møder du Sam Sanister. For at prøve at sinke dig smider han forræderiske olieklatter efter sin bil. Hvis du slår ham, giver han dig en bedre motor som vil forbedre din fart.

## Historiespil



På Mars kører du imod Riegel, over-Marsmanden. Han "kører" i en flyvende tallerken med fantastisk skjold. Riegel kan bruge en Power-up, der gør din styring spejlvendt! Hvis du slår ham, får du en marsiansk skjoldgenerator som gør din bil sejere.



I Arctic bliver du udfordret af Bjerget, et stort ismonster der ikke engang har brug for en bil! Bjerget kan dog lave gigantiske issøjler bag sig, så pas på, hvor du kører! Hvis du slår ham, giver han dig hjul med supergreb.

Skal slå alle tre Bosser for at få Rocket Racer til at invitere dig til Xalax.

For at Rocket Racer skal du rejse til Xalax via den intergalaktiske portal på Sandy Bay. På Xalax skal du først køre mod de allerbedste Ramas-kørere på deres kvalifikationsbaner. Først når du har vundet mod dem er du værdig til at møde Rocket Racer, den største racerkører i galaksen!

Stikskærme

Indsamlede Gyldne klodser

Når du rejser til en ny løbsverden, dukker du op på en Stikskærm. Den fungerer lige som Brickton-kortet - brug Control Pad'en til at bevæge dig rundt, og tryk på A-knappen når du kommer til en markør, for at møde en lokal indbygger eller for at begynde et løb. Det kan sågar være til et andet kort, eller starte på et **Bonusspil**.



## Historiespil

Markørerne er farvekodede:

- Rød: Konversation/Løbsmarkør - Disse markører fører til enten LEGO<sup>®</sup> figurer, der vil med dig, eller til starten på et løb. Tryk på A-knappen for at fortsætte en samtale.
- Grøn: Udgang - Denne type markør tager dig med tilbage til det forrige kort.
- Gul: Boss-løb - Disse dukker først op, når du har vundet de første fire løb i hver verden.
- Blå: Bonusspil - Disse dukker kun op, hvis du har indsamlet en Bonusspils-hvirvelvind i et løb.

På kortskærmene kan du trykke på START for at sætte spillet på pause, og for at åbne **Indstillinger**. Menuen giver dig tre valgmuligheder:

Genoptag - Fortsæt fra der, hvor spillet blev sat på pause.

- Lydindstillinger - Du kan slå **Musik** eller **Lydeffekter** til eller fra (ON eller OFF) med A-knappen.
- Afslut - Tilbage til **Hovedmenuen**

### Bonusspil



**Bonusspillene** bliver åbne, når du kører forbi særlige hvirvelvinde, der dukker op på banerne i **Historiespil**. For at få flere oplysninger om **Bonusspil**, læs side 52. Første gang, du gennemfører et Bonusspil i hver sværhedsgrad, bliver du præsenteret med et Car Bonus-point. Dette består af små forbedringer, som enten kan laves på motor-, skjold- eller hjul-præmierne. Du skal finde ud af, hvad du vil overføre point til, men hver har et maksimum på 4. Du behøver ikke have vundet en ting, for at kunne overføre point til den, og Car Bonus-pointet vil stadig være en hjælp for dig, selv uden tingen.

## Andre spil

Over **Historiespillet**, har LEGO® Racers 2 en hel række andre spil, som kan spilles enten i **Enkeltspiller** eller **Multispiller**-tilstande.

**Arkade**- og **Konstruktions**-spillene ser du en menu med **Indstillinger**, hvor du kan bestemme, hvordan spillet skal spilles. Tryk så til venstre og højre på Control Pad'en for at ændre på indstillingen. Tryk på A-knappen for at gå til **Banevalgsskærmen**.

**Antal omgange** - I Arkade-tilstand kan du vælge enten 3 eller 5 omgange.

**Modstandere** - Fastsætter (kun i **Enkeltspiller**-tilstand) antallet af modstandere, som styres af GAME BOY ADVANCE™.

Tryk på A-knappen for at fortsætte.

## Arkadespil

I Arkade kan du køre på alle de baner, du allerede er kommet til i Historiespillet. I starten af spillet kan du køre på alle Brickton-baner.

## Andre spil

### Enkeltspiller

Efter menuen **Indstillinger** skal du vælge dine modstandere i løbet - du kan kun vælge blot én figur, du har låst op for i **Historiespillet**. Brug Control Pad'en til at bevæge dig rundt på skærmen, og når der dukker en pil op i kanten af skærmen, skal du trykke på Control Pad'en i den retning for at få adgang til flere racerkørere. Tryk på A-knappen for at vælge en racerkører, og kan trykke på den igen for at fravælge en kører. Tryk så på START.

Tryk til venstre og højre på Control Pad'en for at vælge den bane du vil køre på eller tryk op og ned på Control Pad'en for at vælge en verden. Tryk til venstre eller højre på Control Pad'en for at se forskellige verdener, tryk så ned på Control Pad'en for at vælge en bane (tryk igen til venstre eller højre på Control Pad'en for at se de forskellige baner). Tryk på A-knappen for at komme videre.

Efter løbet kan du vælge mellem tre muligheder:

- Kør igen
- Skift bane
- Afslut

### Multispiller

Hvis du vælger at spille spillet i **Multispillertilstand**, kommer du først til skærmen **Forbindelser**, som beskrevet på side 35. Hvis du er "Master", får du vist **Indstillingsmenuen**.

Hvis du spiller som "Slave", skal du gå til skærmen **Forbindelser** og vente på, at spillet begynder.

## Kampspil

## Andre spil

Aktuel Power-up

Skadetæller



Point, vundet af hver spiller

Timer

**Kampspillet** kan du udfordre op til 3 venner til kamp i en specialbygget arena; i **Enkeltspiller-**tilstand kan du spille mod biler, der styres af GAME BOY ADVANCE™.

### Enkeltspiller

Kommer til **Kampspillet** gennem **Specialspil** i menuen **Enkeltspiller**. På skærmen **Kampspil**, kan du vælge hvilken verden, du vil køre i - der er én arena i hver verden.

Der tildes point for, at man anvender Power-ups mod sine modstandere. Målet er at få flest point inden tiden løber ud.

### Multispiller

Hvis du vælger at spille spillet i **Multispiller**-tilstand, kommer du først til skærmen **Forbindelser**, som beskrevet på side 35. Hvis du er "Master", skal du gå videre til **Forbindelsesmenuen** og derefter skærmen **Arenavalg**.

Hvis du spiller som "Slave", skal du gå til skærmen **Forbindelser** og vente på, at spillet begynder.

## Andre spil

## Grib flaget



I dette holdspil skal du kæmpe i en af fem arenaer, for at få fat på modstanderholdets flag og bringe det tilbage til din egen base, samtidig med at du beskytter dit eget flag.

### Enkeltspiller

**Grib flaget** kommer du til gennem **Specialspil** i menuen **Enkeltspiller**. Vælg så den arena du vil spille, og tryk så på A-knappen for at starte spillet.

Du får 1 point, hvis du bringer modstanderens flag med tilbage til din egen base. Hvis du har gjort det, ryger flaget tilbage til modstanderens base, så du igen kan hente det. I **Enkeltspillertilstand** kommer dit holds score i venstre side af scoringstavlen.

## Andre spil

### Flerspiller

Flerspiller-spillet kan spilles af to eller flere spillere.

Hvis du vælger at spille spillet i **Multispiller**-tilstand, kommer du først til skærmen **Forbindelser**, som er beskrevet på side 35. Hvis du er "Master", skal du gå videre til skærmen **Arranger hold**, hvor du kan tildele spillere til hvert hold, og så gå videre til skærmen **Arenavalg**.

Hvis du spiller som "Slave", skal du gå til skærmen **Forbindelser** og vente på, at spillet begynder.

### MARK

Hvis din holdkammerat styres af din GAME BOY ADVANCE™ (Kun Enkeltspiller) kan du fortælle ham eller hende, hvad der skal gøres. Hvis der dukker et Sværd op til højre på skærmen, vil din holdkammerat prøve at stjæle modstanderens flag. Hvis der dukker et Skjold op, vil din holdkammerat forsvarer jeres flag. Du kan skifte mellem Sværd- og Skjold-symbolerne ved at trykke på SELECT.



## Andre spil

## Konstruktionsspil

Klods du bærer



Del, der haves

Antal dele, spillerne  
skal indsamle

I dette spil skal du indsamle 8 dele til en LEGO® statue. GAME BOY ADVANCE™ vælger tilfældigt en del, og viser den på skærmen. Du skal køre rundt på banen for at finde den, og bringe den tilbage til din base, indtil statuen er samlet. Dine modstandere indsamler hver især dele på egen hånd, og den første, der har bygget sin statue færdig, udråbes som vinder.

### Enkeltspiller

Du kommer til **Konstruktionsspillet** gennem **Specialspil** i menuen **Enkeltspiller**. I **Indstillingsmenuen** kommer du til skærmen **konstruktionsspil**, hvor du vælger, hvilken verden du vil køre i - der er én arena i hver verden.

### Multispiller

Hvis du vælger at spille spillet i **Multispiller**-tilstand, kommer du først til skærmen **Forbindelser**, som beskrevet på side 35. Hvis du er "Master", kommer du videre til **Indstillingsmenuen**.

Hvis du spiller som "Slave", skal du gå til skærmen **Forbindelser** og vente på, at sessionen begynder.

## Andre spil

### Tidskørsel

Aktuel omgangstid

Aktuel omgang



Bedste samlede tid  
for denne bane

Hurtigste omgang på  
denne bane

I dette spil kan du prøve at sætte hurtigste tid på hver bane. Du kan kun komme til at køre på en bane, du allerede er kommet til i **Historiespillet**. Løbet foregår over 5 omgange, og kan højst vare 10 minutter.

Brug Control Pad til at vælge en verden og en bane, og tryk så på A-knappen, som beskrevet på side 40.

Når løbet er slut, bliver dine 5 omgangstider og din samlede tid vist.

For at se highscores ved at vælge verden, derefter bane og så trykke på A-knappen. Derefter skal du vælge **Se Highscores**, og igen trykke på A-knappen. Tryk på B-knappen for at gå tilbage.

Dette spil kan kun spilles i **Enkeltspiller**-tilstand.

## Andre spil

## Bonusspil

Emner, der bæres på



Dino Island/Arctic

Tidtager  
Æg- /  
Meteortæller

Antal  
indsamle  
de  
juveler

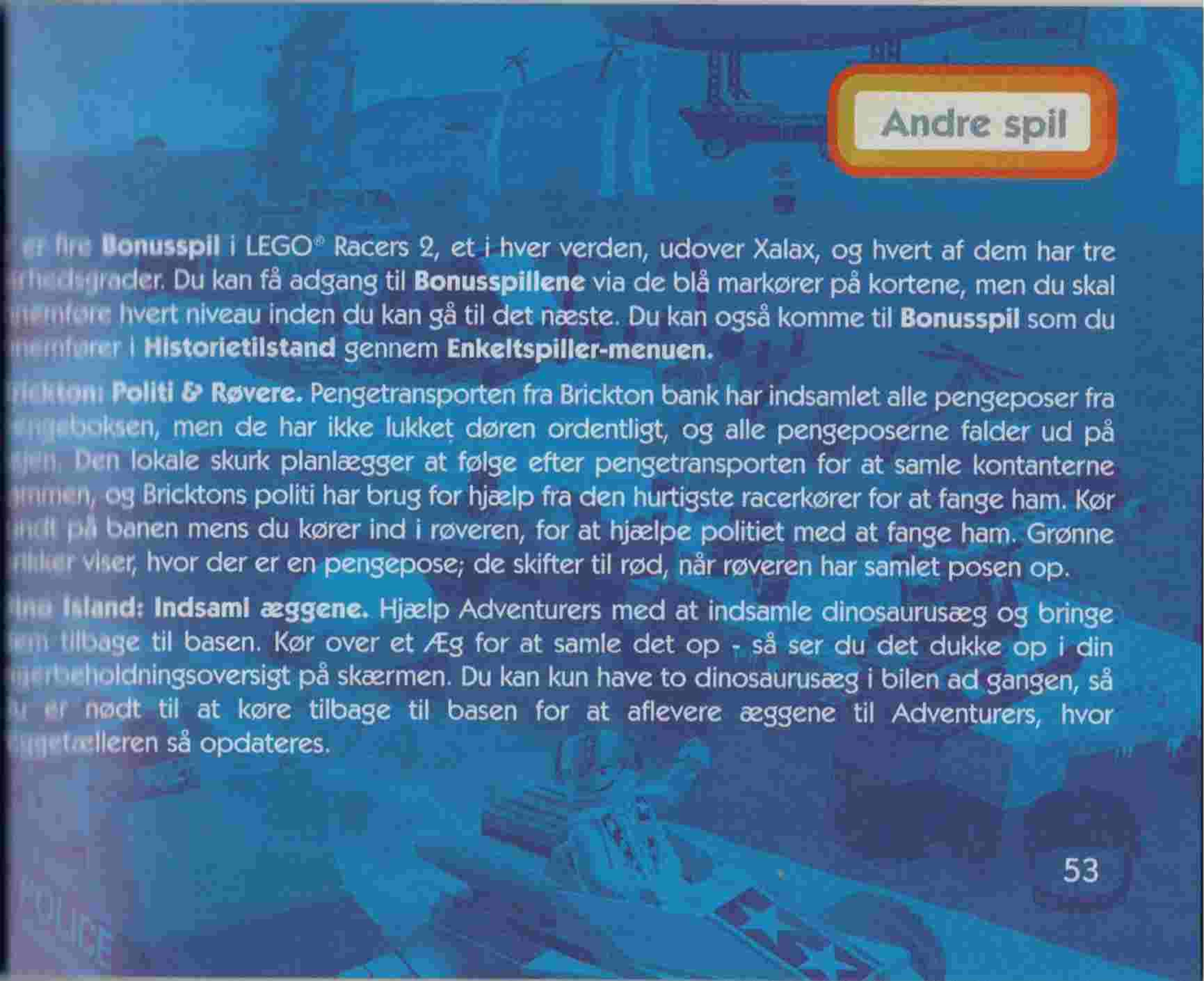


Mars

Aktuel Power-up



Indsamlede tasker  
Aktuel Power-up



## Andre spil

Der er fire **Bonusspil** i LEGO® Racers 2, et i hver verden, udover Xalax, og hvert af dem har tre udfordringsgrader. Du kan få adgang til **Bonusspillene** via de blå markører på kortene, men du skal gennemføre hvert niveau inden du kan gå til det næste. Du kan også komme til **Bonusspil** som du gør i **Historietilstand** gennem **Enkeltspiller-menuen**.

**Brickton: Politi & Røvere.** Pengetransporten fra Brickton bank har indsamlet alle pengeposer fra pengesboksen, men de har ikke lukket døren ordentligt, og alle pengeposerne falder ud på gaden. Den lokale skurk planlægger at følge efter pengetransporten for at samle kontanterne sammen, og Bricktons politi har brug for hjælp fra den hurtigste racerfører for at fange ham. Kørt hurtigt på banen mens du kører ind i røveren, for at hjælpe politiet med at fange ham. Grønne blinker viser, hvor der er en pengepose; de skifter til rød, når røveren har samlet posen op.

**Drage Island: Indsaml æggene.** Hjælp Adventurers med at indsamle dinosauræg og bringe dem tilbage til basen. Kørt over et Æg for at samle det op - så ser du det dukke op i din nærbeholdningsoversigt på skærmen. Du kan kun have to dinosauræg i bilen ad gangen, så du er nødt til at køre tilbage til basen for at aflevere æggene til Adventurers, hvor æggetælleren så opdateres.

## Andre spil

- **Mars: Rørløb.** Marsboerne kommer omkring på planetens overflade ved at glide i superhurtige slæder ned igennem lange, glatte rør. Den marsboer, der sidst kørte ned gennem dette rør, tabte alle sine juveler. Prøv at samle dem ind for ham, og undgå alle forhindringerne imens.
- **Arctic: Indsaml meteorerne.** Hjælp Doc med at indsamle de nedstyrtede meteoritter, der ligger spredt ud over isen. Kør hen over hver meteorit for at samle den op - så dukker den op i din Lagerbeholdning på skærmen. Du kan kun have to meteoritter i bilen ad gangen, så du er nødt til at køre tilbage til basen for at aflevere dem til forskerne, hvor Meteorittælleren så opdateres.





# RACERS 2

Instruktionshandbok



# Innehåll

|                                |             |
|--------------------------------|-------------|
| <b>Inledning</b>               | <b>.57</b>  |
| <b>Starta spelet</b>           | <b>.58</b>  |
| <b>Figurbyggare</b>            | <b>.62</b>  |
| <b>Racing i LEGO® Racers 2</b> | <b>.63</b>  |
| <b>Berättelsespel</b>          | <b>.68</b>  |
| <b>Andra spel</b>              | <b>.71</b>  |
| Arkadspel                      | .71         |
| Stridsspel                     | .73         |
| Erövra flaggan                 | .74         |
| Byggspel                       | .76         |
| Kör på tid                     | .77         |
| Bonusspel                      | .78         |
| <b>Medverkande</b>             | <b>.118</b> |

# Inledning

Ett att han blev besegrad i det första LEGO® Racers-spelet var Rocket Racer mycket olycklig - han ville att hans tid som racingstjärna var över. En dag, när han sorgset vandrade runt Sandy Bay, såg han en reklamskylt för planeten Xalax, där de racingtokiga utomjordingarna Ramas bor. "Wow", sa han till sig själv, "en hel planet full med racerförare - låter som en plats för mig!" Han hittade den galaktiska portalen och Ramas blev så imponerade av hans körning att han vann deras respektvönskap. Han tränade upp sig och fick tillbaka självförtroendet - han byggde till och med en ny bil och skaffade sig nya coola kläder! Nu har Rocket Racer utmanat alla i LEGO världarna att komma till Xalax och tävla mot honom och hans utomjordiska vänner för att se vem som ska få kalla sig den galaktiska racingmästaren!

När du är i Sandy Bay och när du får höra om tävlingen bestämmer du dig för att försöka gå till mästerskapet. Fyra andra invånare i Sandy Bay vill också åka till Xalax och tävla i mästerskapet, så du måste vara den först. Sedan måste du åka till tre andra LEGO världar för att förbättra din körning och få nya delar till din bil, så att du kan vinna över Rocket Racer.



## Starta spelet

1. Ställ in din GAME BOY ADVANCE™ enligt instruktionerna som finns i Nintendo-handboken, att strömmen är avslagen (OFF) innan du sätter i eller tar ut en spelkassett.
2. Sätt i spelkassetten LEGO® Racers 2 i GAME BOY ADVANCE™.
3. Slå på GAME BOY ADVANCE™ så tänds den GRÖNA lampan till höger om skärmen som visar att det finns ström.

## Snabbstart

Om du vill komma igång med tävlandet på en gång ska du göra så här:

Välj språk med Control Pad och tryck på A-knappen. Tryck på A-knappen om du vill hoppa över inledningsskärmarna. Välj En spelare med Control Pad och tryck på A-knappen. Tryck på A-knappen igen om du vill välja Arkadspel. Du kan ändra antalet varv med hjälp av Control Pad. Välj en motståndare med hjälp av Control Pad och A-knappen. Tryck sedan på START. Använd Control Pad att välja en värld och en bana, och tryck sedan på A-knappen.

## Starta spelet

### Språk

Första du ska göra är välja språk för spelet. Flytta dig runt mellan flaggorna genom att trycka höger eller vänster på Control Pad.. Tryck på A-knappen när du vill välja en flagga.

### Menyer

När du vill använda någon av menyerna du ser i spelet använder du följande knappar:

Markera  
menyalternativ



Välj  
menyalternativ

Tillbaka

## Starta spelet

Den första meny du ser är **Huvudmenyn**, där du har fyra alternativ att välja mellan:

- Berättelsespel • Spel för en spelare
- Spel för flera spelare • Alternativ

**Berättelsespel**, **Spel för en spelare** och **Spel för flera spelare** beskrivs längre fram i handboken.

## Alternativ

På menyn **Alternativ** finns det fyra valmöjligheter:

- Musik – Slå på och av musiken med A-knappen
- Ljudeffekter – Slå på och av ljudeffekterna med A-knappen
- Sparalternativ – För dig tillbaka till en annan meny där du kan **Rensa berättelseläget** och **Rensa bästa resultat** (dina bästa varvtider). Tänk dig för innan du använder de här alternativen. När du väl har rensat går det inte att återskapa uppgifterna igen.
- Medverkande

## Spara spelet

Spelet sparas automatiskt efter varje race i Berättelseläget, när du har byggt en LEGO figur och när du har satt ett nytt varvrekord.

Starta spelet

Spel för flera spelare



DENNA SPELKASSETT INNEHÅLLER ETT SPELALTERNATIV FÖR FLERA SPELARE SOM KRÄVER EN GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ CABLE.

Spelen **Arkad**, **Strid**, **Erövra flaggan** och **Bygg** går alla att spela i läget **Spel för flera spelare** med hjälp av kablar av typen GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™, som du sätter i din GAME BOY ADVANCE™ innan du slår på strömmen. Du kan välja att vara antingen Master (värd för spelet), eller Slav (en av de andra tävlande).

Om du är Master, bör de andra spelarna ansluta sina enheter till din din GAME BOY ADVANCE™ och slå på strömmen (ON). Bildskärmen på din GAME BOY ADVANCE™ uppdateras allt eftersom spelarna kommer med i spelet. När alla spelare är anslutna fortsätter du genom att trycka på **START**. Du kan nu ändra inställningarna och starta spelet.

Om du är Slav ansluter du kabeln GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ till din din GAME BOY ADVANCE™ och slår på strömmen (ON). Välj **Spel för flera spelare** på **Huvudmenyn**. Du kommer då till skärmen **Anslutningar**, där du får veta vilket nummer din förare har. Sedan väntar du tills den som är Master startar spelet.

# Figurbyggare



När du startar Berättelsespelet kan du utforma dina egna LEGO figurer. Välj först ett huvud. Flytta dig runt mellan de olika LEGO huvuden genom att trycka på de olika knapparna. När du hittar ett som du tycker om trycker du på A-knappen.

Fortsätt till överkroppen genom att trycka nedåt på Control Pad. Tryck sedan nedåt på Control Pad en gång till när du vill fortsätta med benen. Om du känner dig riktigt äventyrlig kan du trycka på nedknappen en gång till på nedknappen, så att raden med frågetecken tänds. Tryck sedan på A-knappen en gång till, så skapas en slumpmässig minifigur åt dig.

När du är nöjd med din figur trycker du på START. Nu får du se din figurs körkort. Nu kan du även välja ett namn. Välj bokstäver genom att trycka Control Pad uppåt och nedåt. Tryck åt höger om du vill fortsätta med en ny bokstav. Tryck på Control Pad åt vänster om du vill flytta bakåt ett steg. När du är nöjd trycker du på START.

# Racing i LEGO® Racers 2

## Skärmen Racing

Nuvarande extrasak

Position

Skaderäknare



Total tävlingstid

Nuvarande varv

Riktningshjälp

Riktningshjälpen visas som en varning för kurvor, hopp och andra hinder på banan framför dig.

## Racing i LEGO® Racers 2

### Kontroller



## Racing i LEGO® Racers 2

### Pausläge/menyn Alternativ

Tryck på START under ett lopp om du vill göra paus i spelet och visa menyn Alternativ. På menyn Alternativ finns det fyra valmöjligheter:

- Återgå – Fortsätt loppet från den punkt där du gjorde paus i spelet
- Börja om (inte tillgängligt i bonusspelet på Mars)
- Ljudalternativ – Du kan slå på och av musik och ljudeffekter med hjälp av A-knappen
- Avsluta – Avbryt loppet

### Kontrollerad sladd

Kontrollerade sladdar gör att du kan ta dig genom snäva kurvor snabbt, men det kräver övning. När du närmar dig en kurva ska du släppa litet på gasen, trycka på R-knappen och styra in i kurvan. När du väl är rakt igen när du kommer ut ur kurvan, så är du igång igen!

## Racing i LEGO® Racers 2

### Extrasaker



Det finns sju fantastiska extrasaker i LEGO® Racers 2, som alla har olika effekter. Plocka upp dem genom att köra över dem. GAME BOY ADVANCE TM väljer dina extrasaker.

Tryck på L-knappen när du vill aktivera en extrasak. Du kan inte plocka upp en extrasak om du redan har en.

#### De sju typerna är:



Den här skivan flyger rakt framåt och studsar mot väggar och andra föremål tills den träffar en bil eller kraften tar slut.

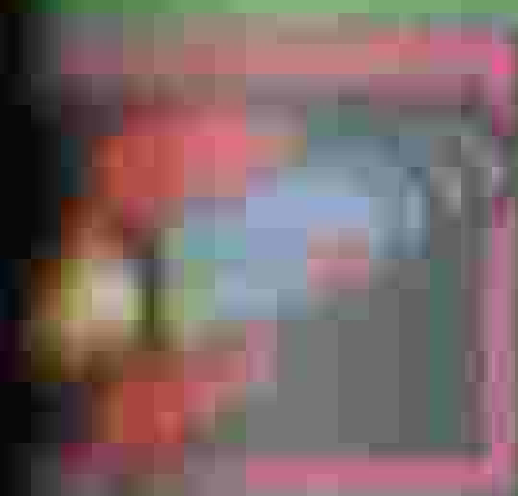


Med den här extrasaken omges din bil av snurrande bollar. Om en motståndare stöter mot dig blir hans eller hennes bil skadad. Du kan plocka upp fler extrasaker med denna extrasak är aktiverad.

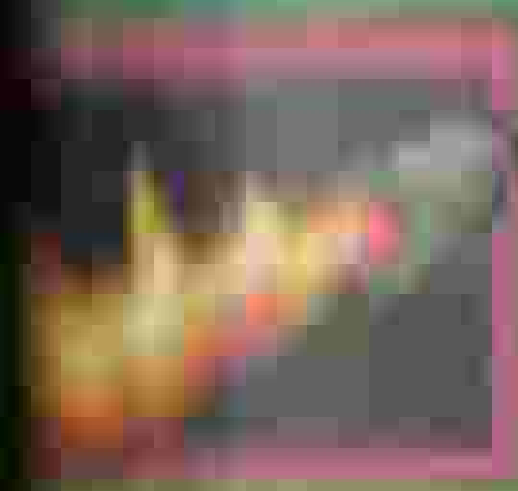


Den här extrasaken är en värmesökande missil som siktar in sig på närmaste bil framför dig.

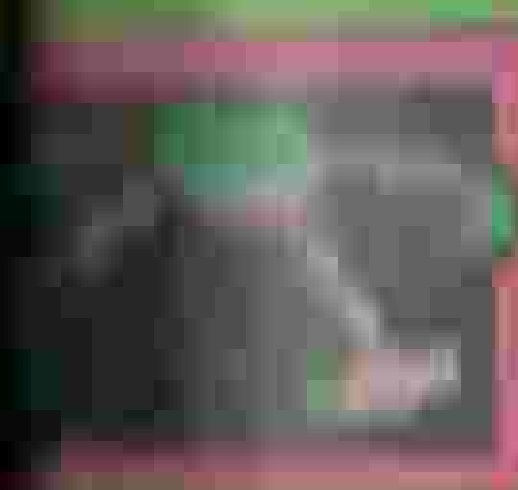
## Racing i LEGO® Racers 2



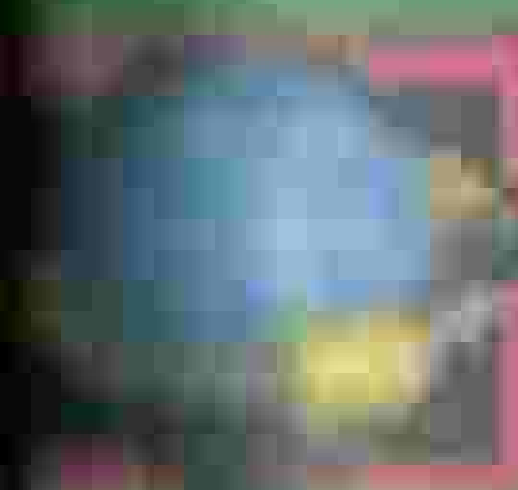
Den här missilen flyger rakt framåt tills den träffar en bil eller ett annat föremål, då den exploderar.



Den här extrasaken ger dig en kort fartökning.



Den här extrasaken gör din bil osynlig. Du kan plocka upp fler extrasaker när du är i smygläge.



Den här extrasaken är en boll som faller ned bakom din bil. Om en annan förare kör på den förlorar han eller hon kontrollen, snurrar runt och studsar upp i luften.

### Förlora klossar



När en motståndare använder en extrasak mot dig visas skadan på din bil i skaderäknaren på skärmen. Efterhand som du förlorar klossar kommer din bil att gå saktare. Du kan minska den skada som görs på din bil (och behålla hastigheten) genom att plocka upp klossarna som finns på alla banor – kör bara över dem så plockas de upp.

# Berättelsespel

I början av **Berättelsespelet** får du välja din LEGO figur för spelet.

I **Berättelsespelet** träffar du Sparky, Sandy Bays bilmekaniker. Han bor längst ned till höger i staden Brickton. Använd Control Pad om du vill gå omkring i staden. Om du vill träffa någon av invånarna trycker du på A-knappen när du står på en markör.

Gå till stadshuset, så får du träffa fyra av invånarna som alla vill representera Sandy Bay i det galaktiska racingmästerskapet. Du måste tävla mot var och en av dem för att bevisa att du är lämpad att resa till Xalax och tävla mot Rocket Racer.

## Guldklossar

Efter att du besegrat Brickton-förarna ska du resa till tre andra LEGO världar och träna upp dina förmågor, samt vinna nya delar till din bil.

För att resa till de världarna behöver du vinna guldklossar. Du får en guldkloss för varje tävling du vinner i berättelsespelet. Priset för en biljett till de olika världarna varierar – du behöver bilda några få guldklossar för att komma till Dino Island, till exempel, men många för att ta dig till Xalax.

## Bossar

Det finns tre bossförare i LEGO® Racers 2, och när du besegrar dem får du en bildel till din bil var och en av dem. Delarna hjälper dig att besegra Rocket Racer.



På Dino Island möter du Sam Sanister. Han släpper ut förrädiska oljebläckor bakom sin bil för att sakta ned dig. Om du besegrar honom ger han dig en mycket bättre motor som ökar din toppfart.

## Berättelsespel



På Mars tävlar du mot Riegel, marsianernas ledare. Han kör ett flygande tefat med extrema sköldar. Riegel kan använda en extrasak som får dina kontroller att fungera tvärtom! Om du besegrar honom får du en marsiansk sköldgenerator som gör din bil tåligare.



I Arctic utmanas du av Berg, ett stort ismonster som inte ens behöver en bil! Däremot kan Berg skapa jättelika isstalagmiter bakom sig, så kör försiktigt! Om du besegrar honom ger han dig supergreppande hjul.

För att Rocket Racer ska bjuda in dig till Xalax måste du besegra alla tre bossarna.

**Xalax**  
Precis som Rocket Racer måste du färdas till Xalax via den intergalaktiska portalen i Sandy Bay. På Xalax får du först tävla mot de allra bästa Ramas-förarna på deras kvalificeringsbanor. När du klarat av dem är du värdig att tävla mot Rocket Racer, den bästa föraren i galaxen!

### Kartskärmar

Insamlade guldklossar

När du reser till en ny tävlingsvärld visas du på en kartskärm. Den fungerar precis som Brickton-kartan – använd Control Pad till att förflytta dig och tryck på A-knappen när du når en markör, så får du träffa en invånare eller starta ett lopp. Det kan också leda till en annan karta, eller till och med starta ett **bonusspel**.



## Berättelsespel

Markörerna är färgkodade:

- Röd: Konversation/Tävlingsmarkörer – De här markörerna leder antingen till LEGO figurer som vill tala med dig, eller till starten av ett lopp. Tryck på A-knappen om du fortsätta en konversation.
- Grön: Avbryt – Den här typen av markör för dig tillbaka till föregående karta.
- Gul: Bosstävlingar – De här visas först när du har vunnit de första fyra tävlingarna i en värld.
- Blå: Bonusspel – De här visas endast om du har hittat en **bonusspelvirvel** i ett lopp.

På kartskärmarna kan du trycka på START, så gör du paus i spelet och menyn Alternativ visas. I menyn **Alternativ** finns det tre valmöjligheter:

- Återgå – Fortsätt från den punkt där du gjorde paus i spelet
- Ljudalternativ – Du kan slå på och av **musik** och **ljudeffekter** med hjälp av A-knappen
- Avsluta – För dig tillbaka till **Huvudmenyn**

### Bonusspel



**Bonusspel** öppnas när du kör över speciella virvlar som finns på banorna i **Berättelsespelet**. Mer information om **bonusspel** finns på sidan 78. För varje gång du klarar av ett bonusspel på varje svårighetsgrad får du en bilbonuspoäng. Dessa är små förbättringar som kan läggas till motor-, hjul- och sköldpriserna. Du måste bestämma hur du vill fördela poängen, men den övre gränsen för var och en är 4. Du behöver inte ha vunnit en sak för att kunna tilldela poäng där, och bilbonuspoängen hjälper dig även utan saken.

## Andra spel

utom **Berättelsespelet**, inkluderar LEGO® Racers 2 en uppsättning andra spel som kan spelas antingen i läget **Spel för en spelare** eller **Spel för flera spelare**.

Spelen **Arkad** och **Bygg** visas **menyn Inställningar**, där du kan bestämma hur spelet ska spelas. Ändra inställningarna genom att trycka åt höger eller vänster på Control Pad. Tryck på A-knappen, så kommer du till skärmen för **val av bana**.

**Antal varv** – I **Arkadläge** kan du välja antingen 3 eller 5 varv.

**Motståndare** – Använder du för att välja antalet motståndare som sköts av GAME BOY ADVANCE™ (endast **Spel för en spelare**).

Tryck på A-knappen när du vill fortsätta.

## Arkadspel

**Arkadspelet** kan du tävla på de banor du redan har nått i **Berättelsespelet**. I början av spelet kan du tävla på alla banor i Brickton.

## Andra spel

### Spel för en spelare

Efter menyn **Inställningar** väljer du dina motståndare i loppet – du kan bara välja bland figurer som du har låst upp i **Berättelsespelet**. Använd Control Pad för att röra dig omkring på skärmen. Om en pil visas ute i kanten av skärmen och du styr åt det hållet, så får du tillgång till fler förare. Tryck på A-knappen om du vill välja en förare – du kan trycka på den en gång till om du vill avmarkera en förare. Tryck sedan på START.

Välj vilken bana du vill tävla på genom att trycka Control Pad till vänster eller höger. Eller välj värld genom att trycka Control Pad uppåt. Tryck höger och vänster på Control Pad för att bläddra mellan de olika världarna. Tryck sedan nedåt på Control Pad för att välja en bana (tryck höger eller vänster på Control Pad för att bläddra banor). Tryck på A-knappen för att gå vidare.

Efter loppet kan du välja mellan tre alternativ:

- Tävla igen
- Byt bana
- Avsluta

### Spel för flera spelare

Om du väljer att spela i **flerspelarläge** kommer du först till skärmen **Anslutningar** och sedan till beskrivningen på sidan 61. Om du är Master, får du se Inställningsmenyn.

Om du är slavspelare ska du gå vidare till skärmen **Anslutningar** och vänta på att spelet börjar.

## Andra spel

### Stridsspel

Nuvarande extrasak

Skaderäknare



Poäng vunna av respektive spelare

Timer

I Stridsspelet kan du utmana upp till tre vänner till strid i en specialbyggd arena. I läget **Spel för en spelare** kan du spela mot bilar som styrs av GAME BOY ADVANCE™.

#### Spel för en spelare

Du når **Stridsspelet** via menyn **Specialspel** på menyn **Spel för en spelare**. Efter menyn **Inställningar** kommer du till skärmen **Välj arena** där du får välja vilken värld du vill tävla i – det finns en arena i varje värld.

Du får poäng när du lyckas använda extrasaker på motståndarna. Målet är att ta så många poäng som möjligt innan tiden tar slut.

#### Spel för flera spelare

Om du väljer att spela i läget **Spel för flera spelare** kommer du först till skärmen **Anslutningar**, som beskrivs på sidan 61. Om du är Master fortsätter du till menyn **Inställningar** och sedan till skärmen **Välj arena**.

Om du är slavspelare går du vidare till skärmen **Anslutningar** och väntar på att spelet börjar.

## Andra spel

### Erövra flaggan



I det här lagspelet tävlar du i en av 5 arenor om att hämta motståndarlagets flagga och ta den tillbaka till din bas, samtidigt som du ska skydda din egen flagga.

#### Spel för en spelare

**Erövra flaggan** nås via menyn **Specialspel** på menyn **Spel för en spelare**. Sedan väljer du arena där du vill spela och trycker på A-knappen när du vill starta spelet.

Du får 1 poäng varje gång du tar motståndarlagets flagga till din egen bas. När du gör det återvänder flaggan till motståndarbasen, och du kan hämta den igen. I läget **Spel för en spelare** visas ditt lags poäng till vänster på poängtavlan.

## Andra spel

### Spel för flera spelare

**Spel för flera spelare** spelas av två lag med två spelare i varje. Det är alltid fyra spelare som spelar. Om det är färre än 4 mänskliga spelare, styrs de övriga spelarna av GAME BOY ADVANCE™.

Om du väljer att spela i **Flerspelarläge** kommer du först till skärmen **Anslutningar**, enligt beskrivningen på sidan 61. Om du är Master, ska du fortsätta till skärmen **Ordna lag**. Där tilldelar du spelare till de olika lagen. Sedan fortsätter du till skärmen **Välj arena**.

Om du är slavspelare ska du gå vidare till skärmen **Anslutningar** och vänta på att spelet börjar.

### FÖRST

Om din lagmedlem styrs av GAME BOY ADVANCE™ (endast i Spel för en spelare) kan du tala om för honom vad han ska göra. Om ett svärd visas på höger sida av skärmen kommer din lagmedlem att försöka ryjla motståndarnas flagga. Om en sköld visas kommer din lagmedlem att försvara flaggan. Du kan växla mellan svärd- och sköldsymbolen genom att trycka på SELECT.



## Andra spel

## Byggspel

Nästa bit att hämta



Bit som bärs

Antal bitar spelaren  
måste hämta

I det här spelet ska du samla ihop 8 delar till en staty av LEGO®. GAME BOY ADVANCE™ väl slumpvis olika bitar och visar dem på skärmen. Du ska köra runt på banan och leta efter dem, så du kan köra tillbaka till din bas med bitarna tills statyn är klar. Dina motståndare letar efter sina egna bitar och den som först blir klar med sin staty koras till vinnare.

### Spel för en spelare

Du når **Byggspel** via menyn **Specialspel** på menyn **Spel för en spelare**. Efter menyn **Inställningar** kommer du till skärmen **Välj arena** där du får välja vilken värld du vill tävla i – det finns en arena i varje värld.

### Spel för flera spelare

Om du väljer att spela i läget **Spel för flera spelare** kommer du först till skärmen **Anslutningar**, som beskrivs på sidan 61. Om du är Master, ska du fortsätta till menyn **Inställningar**.

Om du är slavspelare ska du gå vidare till skärmen **Anslutningar** och vänta på att spelet ska börja.

## Andra spel

### Kör på tid

Nuvarande varvtid

Nuvarande varv



Snabbaste sammanlagda tid för den här banan

Snabbaste varvtid för den här banan

I detta spel ska du försöka köra så snabbt som möjligt på de olika banorna. Du kan bara köra på banor du redan nått fram till i **Berättelsespelet**. Loppet består av 5 varv och inget lopp kan vara längre än 30 minuter.

Använd Control Pad till att välja en värld och en bana, och tryck sedan på A-knappen, som beskrivs på sidan 61. Välj sedan **Tävla** och tryck på A-knappen igen.

Efter att loppet är över visas dina 5 varvtider, samt den sammanlagda tiden.

Du kan visa de bästa resultaten genom att först välja värld, sedan bana och trycka på A-knappen. Välj sedan **Visa bästa resultat** och tryck på A-knappen igen. Tryck på B-knappen för att gå tillbaka.

Det här spelet är endast tillgängligt i spelläge för **En spelare**.

Andra spel

Bonusspel

Föremål du bär



Dino Island/Arctic

Timer

Ägg- /  
meteorräknare

Antal  
juveler du  
samlat ihop



Mars

Nuvarande extrasak



Säckar med extrasaker

## Andra spel

Det finns fyra **bonusspel** i LEGO® Racers 2, ett i varje värld, utom i Xalax. Vart och ett har tre svårighetsnivåer. Du kan öppna **bonusspelen** genom de blå markörerna på kartorna, eller genom menyerna, men du måste klara av varje bana innan du kan fortsätta till nästa. **Bonusspel** som du har fullföljt i **Berättelseläget** kan också kommas åt via menyn **Spel för en spelare**.

- **Brickton: Tjuv och polis.** Männen som kör Brickton-bankens bepansrade skåpbil har hämtat alla säckar med pengar från kassavalvet, men de stängde inte dörren ordentligt, så nu faller pengarna ut på vägen. Skurken i staden tänker följa efter skåpbilen och samla upp pengarna, så polisen i Brickton behöver en snabb förare för att fånga honom. Kör runt på banan och stöt ihop med rånaren, så att polisen lättare kan arrestera honom. Röda prickar visar var det finns pengasäckar. De blir gröna när rånaren plockar upp dem.
- **Dino Island: Samla ägg.** Hjälp äventyrarna att samla ihop dinosaurieägg och ta dem tillbaka till basen. Plocka upp äggen genom att köra över dem – de visas då på skärmen på din äggräknare. Du får endast plats med två dinosaurieägg i bilen, så du måste köra tillbaka till basen och ge äggen till äventyrarna, så att antalet ägg uppdateras.

## Andra spel

- **Mars: Tunnelrace.** Marsianerna tar sig runt på planetens yta med snabba slädar som åker i långa hala tunnlar. Marsianen som åkte nedför den här tunneln sist tappade alla sina juveler. Försök plocka upp dem åt honom, samtidigt som du undviker alla hinder.
- **Arctic: Samla meteoror.** Hjälp Doc att samla ihop de fallna meteorerna som ligger spridda över istäcket. Plocka upp meteorerna genom att köra över dem – de visas då på skärmen på din meteorräknare. Du får endast plats med två meteoror i bilen, så du måste köra tillbaka till basen och ge meteorerna till forskarna, så att antalet meteoror uppdateras.





# RACERS 2

Handleiding



# Inhoudsopgave

|                                          |             |
|------------------------------------------|-------------|
| <b>Inleiding</b> . . . . .               | <b>.83</b>  |
| <b>Het spel starten</b> . . . . .        | <b>.84</b>  |
| <b>Personage kiezen</b> . . . . .        | <b>.88</b>  |
| <b>Racen in LEGO® Racers 2</b> . . . . . | <b>.89</b>  |
| <b>Verhaal</b> . . . . .                 | <b>.94</b>  |
| <b>Andere spellen</b> . . . . .          | <b>.97</b>  |
| Arcade . . . . .                         | .97         |
| Gevecht . . . . .                        | .99         |
| De vlag veroveren . . . . .              | 100         |
| Bouwen . . . . .                         | 102         |
| Race tegen de klok . . . . .             | 103         |
| Bonusspellen . . . . .                   | 104         |
| <b>Credits</b> . . . . .                 | <b>.118</b> |

# Inleiding

Nadat hij in het eerste LEGO Racers-spel was verslagen, was Rocket Racer ontroostbaar. Hij dacht dat hij nooit meer zou racen. Maar toen hij op een dag droevig door Sandy Bay slenterde, zag hij plotseling een advertentie voor de planeet Xalax, de thuishaven van de racegekke buitenaardse wezens, de Ramas. "Wauw," dacht hij, "een planeet vol met racers, dat lijkt voor mij een ideale plek!"

Hij vond de intergalactische poort en hij maakte zo een indruk op de Ramas met zijn rijvaardigheid, dat hij onmiddellijk hun respect en vriendschap won. Hij werd beter en beter, en hij kreeg weer vertrouwen in zichzelf. Hij bouwde zelfs een betere auto en vond schitterende, nieuwe racekleding! Rocket Racer heeft nu een nieuwe uitdaging klaar voor de LEGO werelden – kom naar Xalax, race tegen hem en zijn buitenaardse vrienden en word de racekampioen van de Melkweg!

Je woont in Sandy Bay en toen je het nieuws van deze uitdaging hoorde, besloot je de gok te wagen en aan het kampioenschap mee te doen. Maar er zijn nog vier andere kandidaten die naar Xalax willen reizen om je stad te vertegenwoordigen. Eerst moet je hen dus verslaan! Als je daarin slaagt, moet je nog naar drie andere LEGO werelden reizen om je vaardigheden te verbeteren en nieuwe onderdelen voor je auto te winnen als je Rocket Racer wilt verslaan.



## Het spel starten

1. Stel de GAME BOY ADVANCE™ in volgens de instructies in de meegeleverde Nintendo-handleiding. Zorg ervoor dat de stroom is uitgeschakeld (OFF) voordat je een cassette plaatst of verwijdert.
2. Plaats de LEGO® Racers 2-cassette in de GAME BOY ADVANCE™.
3. Zet de GAME BOY ADVANCE™ aan zodat het GROENE lampje rechtsonder aan het scherm brandt en aangeeft dat de stroom is ingeschakeld.

## Snel aan de slag

Als je onmiddellijk wilt gaan racen, moet je als volgt te werk gaan:

Kies je taal met de vierpuntsdruktoets en druk op de A-knop.

Druk opnieuw op de A-knop als je de introductieschermen wilt overslaan. Selecteer de optie Een speler d.m.v. de vierpuntsdruktoets en druk op de A-knop. Druk nogmaals op de A-knop om Arcade te selecteren. Je kunt het aantal rondes d.m.v. de vierpuntsdruktoets wijzigen. Je kunt je tegenstanders d.m.v. de vierpuntsdruktoets en de A-knop kiezen. Druk vervolgens op START. Gebruik de vierpuntsdruktoets om een wereld en een circuit te kiezen en druk op de A-knop.

## Het spel starten

### Taal

Je moet eerst een taal kiezen. Druk op de vierpuntsdruktoets Links en Rechts om door de vlaggen te bladeren, en druk op de A-knop om er één te selecteren.

### Menu's

Als je de menu's wilt gebruiken die in het spel worden weergegeven, gebruik je de volgende knoppen:



## Het spel starten

Het eerste menu dat op het scherm verschijnt, is het **Hoofdmenu**, dat vier opties bevat:

- Verhaal • Een speler
- Meerdere spelers • Opties

Verder in deze handleiding vind je meer informatie over de opties **Verhaal**, **Een speler** en **Meerdere spelers**.

## Opties

In het menu **Opties** heb je vier keuzemogelijkheden:

- Muziek – De muziek in- of uitschakelen met de A-knop
- Geluidseffecten – De geluidseffecten in- of uitschakelen met de A-knop
- Opties opslaan – Selecteer deze optie om een ander menu te openen waarin je de modi Verhaal en Hoogste scores (je snelste rondetijden) kunt wissen. Wees voorzichtig met het gebruik van deze opties. Alle opgeslagen gegevens zijn definitief weg als je ze wist. gebruikt, omdat alle opgeslagen gegevens definitief weg zijn nadat ze zijn gewist.
- Credits

## Het spel opslaan

Het spel wordt automatisch na elke race in de modus **Verhaal** opgeslagen, nadat je een LEGO® coureur hebt samengesteld en je een nieuwe snelste rondetijd hebt neergezet.

## Het spel starten

## Meerdere spelers



DIT SPEL BESCHIKT OVER EEN MULTIPLAYER MODE, HIERVOOR IS EEN GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ SNOOR VEREIST.

**Arcade, Gevecht, Vlag veroveren** en **Bouwen** kun je in de modus **Meerdere spelers** spelen door de GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™-kabels te gebruiken. Je moet de kabels aansluiten voordat je de stroom inschakelt. Je hebt dan de keuze tussen Master (de host van het spel) of Slave (één van de andere racers).

Als je de Master bent, dan moeten de andere spelers hun GAME BOY ADVANCE™ op jouw GAME BOY ADVANCE™ aansluiten en de stroom inschakelen (ON). Dan kies je de modus voor Meerdere spelers in het Hoofdmenu, en daarna een spel. Je ziet dan het venster **Aansluitingen** op het scherm verschijnen. Op het scherm van jouw GAME BOY ADVANCE™ verschijnt elke speler nadat hij op het spel is aangesloten. Als je klaar bent en alle spelers zijn aangesloten, druk je op START om verder te gaan. Je kunt vervolgens de instellingen wijzigen en het spel starten.

Als je de Slave bent, moet je de GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™-kabel op je GAME BOY ADVANCE™ aansluiten en vervolgens de stroom inschakelen (ON). Selecteer **Meerdere spelers** in het **Hoofdmenu**. Je ziet dan het venster **Aansluitingen** op je scherm verschijnen, waarin jouw volgnummer als racer wordt getoond. Wacht tot de Master het spel start.

## Personage kiezen



Als je de modus Verhaal start, kun je je eigen LEGO® coureur samenstellen.

Kies eerst een hoofd. Druk op de vierpuntsdruktoets Links en Rechts om door de verschillende beschikbare LEGO hoofden te bladeren. Druk op de A-knop als je een hoofd wilt selecteren.

Druk op de vierpuntsdruktoets Omlaag om verder te gaan met de romp, en daarna opnieuw op de vierpuntsdruktoets Omlaag om de benen te wijzigen. Als je echt avontuurlijk bent ingesteld, moet je nogmaals op de vierpuntsdruktoets Omlaag drukken totdat de rij met vraagtekens oplicht. Druk opnieuw op de A-knop en kijk hoe een willekeurige coureur ontstaat.

Als je klaar bent met het ontwerpen van je coureur, druk je op START. Op het scherm verschijnt nu het rijbewijs van de coureur. Hier kun je een naam invoeren. Gebruik de vierpuntsdruktoets Omhoog en Omlaag om de letters te wijzigen en druk op de vierpuntstoets Rechts (of op de A-knop) om naar de volgende letter te gaan. Druk op de vierpuntsdruktoets Links als je een teken naar links wilt gaan. Als je klaar bent, druk je op Start.

## Racen met LEGO® Racers 2

## Het Racescherm



## Positie

## Schadometer



**Totale racetijd**

## Huidige ronde

## Richtingaanwijzingen

De richtingaanwijzingen verschijnen op het scherm om je te waarschuwen voor bochten, sprongen of andere hindernissen die zich verderop op het circuit bevinden.

## Racen met LEGO® Racers 2

### Besturing



## Racen met LEGO® Racers 2

### Pauzemodus/menu Opties

Druk tijdens het spel op START als je het spel wilt pauzeren en het menu Opties wilt oproepen. Dit menu bevat vier opties:

- Doorgaan – De race vervolgen vanwaar het spel is gepauzeerd.
- Race herstarten (niet beschikbaar tijdens het Mars Bonusspel)
- Geluidsopties – Hier kun je met de A-knop de **Muziek** of de **Geluidseffecten** in- en uitschakelen.
- Stoppen – De race afsluiten

### Scherp glijden

Met de functie voor scherp glijden kun je scherpe bochten sneller nemen, maar hiervoor is wel enige ervaring en oefening vereist. Wanneer je een bocht nadert, moet je afremmen, op de R-knop drukken en tegen de bocht in sturen. Zorg ervoor dat de auto opnieuw in het midden van het circuit rijdt wanneer je uit de bocht komt en daar ga je weer!

## Racen met LEGO® Racers 2

### Power-ups



In LEGO® Racers 2 zijn er zeven fantastische power-ups, die elk een verschillend effect op je auto hebben. Rij over de power-ups, heen als je ze wilt oppikken. De GAME BOY ADVANCE™ kiest een power-up voor je.

Druk op de L-knop als je de power-up wilt gebruiken. Je kunt geen nieuwe power-up oppikken als je er al een in je auto hebt.

#### De zeven soorten power-ups:



De schijf wordt recht vooruit gelanceerd, en stuitert over muren heen totdat hij een auto raakt of geen energie meer heeft.



Met deze power-up wordt je auto omgeven door ronddraaiende ballen. Als je tegenstander tegen je aanbotst, raakt zijn auto beschadigd. Je kunt andere power-ups oppikken als deze is geactiveerd.

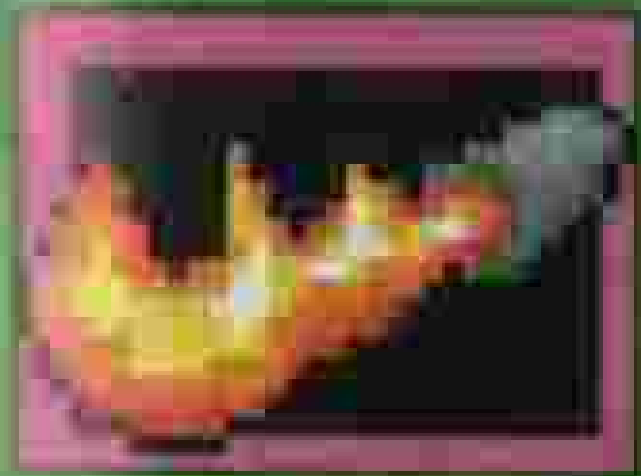


Deze power-up bestaat uit een hittezoekende raket die automatisch is gericht op de eerste auto die voor je rijdt.

## Racen met LEGO® Racers 2



Deze raket wordt recht vooruit afgevuurd en zal ontploffen als hij een auto of een ander voorwerp raakt.



Met deze power-up wordt je auto even een stuk sneller.



Deze power-up maakt je auto onzichtbaar. Terwijl je onzichtbaar bent, kun je power-ups blijven oppikken.



Met deze power-up kun je een bal achter je auto laten vallen. Als een andere auto de bal raakt, verliest de bestuurder de macht over het stuur en vliegt de auto de lucht in.

### Stenen verliezen



Als een tegenstander een power-up tegen je gebruikt, wordt de schade aan je auto op de Schademeter weergegeven. Als je stenen verliest, verlies je snelheid. Je kunt de hoeveelheid schade aan je auto beperken (en je snelheid behouden) door stenen te verzamelen die je op ieder circuit vindt. Rij gewoon over ze heen om ze op te rapen.

## Verhaal

Aan het begin van de modus **Verhaal** moet je een LEGO® coureur selecteren.

In de modus **Verhaal** ontmoet je Sparky, de automonteur van Sandy Bay. Hij woont in de rechterbenedenhoek van de stad Brickton. Gebruik de vierpuntsdruktoets om door de stad te wandelen. Als je andere inwoners van de stad wilt ontmoeten, druk je op de A-knop als je op een markeringsteken staat.

Ga naar het stadhuis als je vier plaatselijke inwoners wilt ontmoeten; zij vertegenwoordigen Sandy Bay tijdens het Galactische racekampioenschap. Je zult tegen ieder van hen moeten racen om te bewijzen dat je de beste racer bent die naar Xalax mag gaan om tegen Rocket Racer te racen.

### Gouden stenen

Als je de racers van Brickton hebt verslagen, moet je naar drie andere LEGO® werelden reizen om je rijvaardigheden te verbeteren en nieuwe onderdelen voor je auto te winnen.

Om naar deze werelden te kunnen reizen, moet je gouden stenen winnen. Telkens wanneer je een race wint, krijg je één gouden steen. De prijs voor de reis naar elke wereld is verschillend – zo heb je voor de overtocht naar Dino Island bijvoorbeeld maar een paar gouden stenen nodig, maar een heleboel gouden stenen voor de reis naar Xalax.

### Bazen

Er zijn vier Baascoueurs in LEGO® Racers 2, en als je erin slaagt hen te verslaan, geven zij je een onderdeel voor je auto om je te helpen Rocket Racer te verslaan.



Op Dino Island ontmoet je Sam Sanister. Hij laat verraderlijke olievlekken achter zijn auto vallen in een poging jouw snelheid te breken. Als je hem verslaat, krijg je een veel betere motor waarmee je sneller kunt rijden.



Op Mars race je tegen Riegel, leider van de Marsbewoners. Hij racet met een vliegende schotel die met wonderschilden is uitgerust. Maar pas op! Riegel kan wel een power-up gebruiken die je hele besturing omkeert. Als je hem verslaat, krijg je een schildgenerator van Mars zodat je auto beter beschermd is.



Op de Zuidpool word je uitgedaagd door De Ijsberg, een groot ijsmonster dat zelfs geen auto nodig heeft! De Ijsberg kan echter wel reusachtige ijspegels achter zich maken, dus rij voorzichtig! Als je hem verslaat, krijg je wielen met een supergrip op het circuit cadeau.

Als je wilt dat Rocket Racer je op Xalax uitdaagt, moet je eerst alle drie de bazen hebben verslagen.

## Xalax

Net zoals Rocket Racer moet je naar Xalax reizen via de intergalactische poort in Sandy Bay. Op Xalax moet je eerst op hun kwalificatiecircuits tegen de allerbeste Ramas-racers racen; alleen als je deze races met succes hebt voltooid, mag je het tegen Rocket Racer opnemen, de beste coureur in het heelal!

## Kaartvensters

Verzamelde gouden stenen

Als je naar een nieuwe racewereld reist, verschijnt je Personage op het kaartvenster. Het kaartvenster werkt op precies dezelfde wijze als de kaart van de stad Brickton; gebruik de vierpuntsdruktoets om je te verplaatsen en druk op de A-knop als je op een markeringsteken staat om met een plaatselijke bewoner te spreken of de race te starten. Je kunt soms ook naar een andere kaart gaan of zelfs een **Bonusspel** starten.



## Verhaal

De markeringstekens hebben een speciale kleur:

- Rood: markeringsteken voor Gesprek/Race. Via deze markeringstekens ga je naar LEGO® mannetjes die met je willen praten of start je een race. Druk op de A-knop als je het gesprek wilt versnellen.
- Groen: stoppen. Met dit type markeringsteken ga je terug naar de laatste kaart.
- Geel: baasraces. Deze markeringstekens verschijnen alleen nadat je in elke wereld de vier eerste races hebt gewonnen.
- Blauw: bonusspel. Deze markeringstekens verschijnen alleen als je tijdens een race de poort naar een **Bonusspel** hebt gevonden.

Op de kaartvensters kun je op START drukken om het spel te pauzeren en het **menu Opties** te activeren. Dit menu bevat drie opties:

- Doorgaan – Met de race verdergaan vanaf de positie waar het spel is gepauzeerd.
- Geluidsopties – Hier kun je met de A-knop de **Muziek** of de **Geluidseffecten** in- en uitschakelen.
- Stoppen – Terugkeren naar het **Hoofdmenu**

### Bonusspellen



**Bonusspellen** kun je starten wanneer je door speciale poorten rijdt die op de circuits in **Verhaal** verschijnen. Zie blz. 104 voor meer informatie over **Bonusspellen**. Als je elk Bonusspel op beide levels hebt uitgespeeld, krijg je een autobonuspunt. Deze punten zijn kleine aanvullingen die je aan de motor-, schild- en stuurprijzen kunt toevoegen. Je moet beslissen waaraan je de punten wilt toekennen, maar elk heeft een maximum van 4 punten. Je hoeft geen object te winnen om er punten aan te kunnen geven, en de autobonuspunten zijn altijd nuttig, zelfs als je het onderdeel niet hebt gewonnen.

## Andere spellen

Naast de modus **Verhaal** bevat LEGO® Racers 2 een serie andere spellen die in de modi **Een speler** of **Meerdere spelers** gespeeld kunnen worden.

In **Arcade** en **Bouwen** verschijnt het menu **Instellingen** in beeld, waar je kunt instellen hoe je het spel wilt spelen. Druk dan op de vierpuntsdruktoets Links en Rechts om de instelling te wijzigen. Druk op de A-knop om naar het scherm **Circuitselectie** te gaan.

- Aantal ronden – In Arcade kun je uit 3 of 5 ronden kiezen.
- Tegenstanders – Hiermee kun je het aantal tegenstanders instellen dat door de GAME BOY ADVANCE™ wordt bestuurd (alleen in de modus **Een speler**).

Druk op de A-knop om verder te gaan.

### Arcade

In **Arcade** kun je tegen anderen racen op alle circuits die je al in de modus **Verhaal**. Aan het begin van het spel kun je alleen racen op alle circuits van de stad Brickton.

## Andere spellen

### Een speler

Als je het menu **Instellingen** hebt gesloten, moet je je tegenstanders voor de race selecteren. Hierbij kun je alleen uit de personages kiezen die je in de modus **Verhaal** beschikbaar hebt gemaakt. Gebruik de vierpuntsdruktoets om door de opties op het scherm te bladeren. Als er op de rand van het scherm een pijl verschijnt, druk je op de vierpuntsdruktoets in de richting waarin de pijl wijst om nog meer racers te zien. Druk op de A-knop om een racer te selecteren. Je kunt nogmaals op deze knop drukken om de selectie van een racer op te heffen. Druk vervolgens op START.

Druk op de vierpuntsdruktoets Links en Rechts om het circuit te selecteren waarin je wilt racen, of druk op de vierpuntsdruktoets Omhoog om een andere wereld te selecteren. Gebruik de vierpuntsdruktoetsen Links en Rechts om door de werelden te bladeren en druk dan op de vierpuntsdruktoets Omlaag om een circuit te kunnen kiezen (gebruik weer de vierpuntsdruktoetsen Links en Rechts om door de circuits te bladeren). Druk op de A-knop om door te gaan.

Na de selectie van de race verschijnen er drie opties:

- Nog eens racen
- Circuit wijzigen
- Stoppen

### Meerdere spelers

Als je **Meerdere spelers** hebt gekozen, verschijnt eerst het scherm **Aansluitingen** (zie blz. 87). Als je de Master bent, verschijnt het menu **Instellingen**.

Als je een Slave-speler bent, moet je naar **Aansluitingen** gaan en wachten tot het spel begint.

## Gevecht

## Andere spellen



In de modus **Gevecht** kun je maximaal 3 vrienden uitdagen voor een gevecht in een speciaal hiervoor gebouwde arena. In de modus **Een speler** kun je spelen tegen alle auto's die zijn aangesloten op de GAME BOY ADVANCE™.

### Een speler

De modus **Gevecht** kan via **Speciale spellen** in het menu voor **Een speler** worden bereikt. Als je het menu **Instellingen** hebt gesloten, verschijnt het venster **Arena selecteren** waarin je de wereld kiest waarin je wilt racen. Elke wereld heeft een eigen arena.

Je scoort punten als je met succes een power-up gebruikt. Degene die de meeste punten scoort voordat de tijd om is, wint.

### Meerdere spelers

Als je in de modus voor **Meerdere spelers** wilt spelen, verschijnt eerst het scherm **Aansluitingen** (zie blz. 87). Als je de Master bent, ga je naar het menu **Instellingen** en vervolgens naar **Arena selecteren**.

Als je een Slave-speler bent, ga dan naar **Aansluitingen** en wacht tot het spel begint.

## Andere spellen

### De vlag veroveren



In dit teamspel moet je in een van de 5 arena's spelen om de vlag van het team van je tegenstanders te veroveren en deze naar je thuisbasis te brengen terwijl je je eigen vlag moet beschermen.

#### Een speler

**De vlag veroveren** kan via **Speciale spellen** in het menu voor **Een speler** worden bereikt.

Selecteer de arena waarin je wilt spelen, en druk op de A-knop om het spel te starten.

Je krijgt 1 punt als je met de vlag van je tegenstanders naar je thuisbasis terugkeert. Als je hierin bent geslaagd, wordt de vlag weer naar de thuisbasis van je tegenstander gebracht zodat je de vlag opnieuw kunt veroveren. In de modus **Een speler** verschijnt de score van jouw team links op het scorebord.

## Andere spellen

### Meerdere spelers

In de modus Meerdere spelers wordt het spel door twee of meer spelers gespeeld.

Als je **Meerdere spelers** hebt gekozen, verschijnt eerst het scherm **Aansluitingen** (zie blz.87). Als je de Master bent, ga je eerst naar het scherm **Teams samenstellen**, waar je spelers aan elk team kunt toewijzen, en daarna naar het scherm **Arena selecteren**.

Als je een Slave-speler bent, ga dan naar **Aansluitingen** en wacht tot het spel begint.

### OPMERKING:

Als jouw teamlid door de GAME BOY ADVANCE™ (alleen in de modus **Een speler**), wordt bestuurd kun je hem instructies geven. Als er rechts op het scherm een zwaard verschijnt, zal jouw teamlid proberen de vlag van je tegenstanders te veroveren. Als er een schild op het scherm verschijnt, zal jouw teamlid je eigen vlag verdedigen. Je kunt schakelen tussen de zwaard- en schildsymbolen door op SELECT te drukken.



## Andere spellen

### Bouwen

Stukken in bezit



Volgend stuk vinden

Aantal stukken dat speler moet verzamelen

In dit spel moet je 8 stukken van een LEGO® beeld vinden. De GAME BOY ADVANCE™ bepaalt willekeurig een ander blok en geeft dit op het scherm weer. Je moet langs het circuit rijden om dit blok terug te vinden en elk gevonden blok naar je thuisbasis terugbrengen tot het beeld is voltooid. Je tegenstanders zullen zelf ook stukken verzamelen en de eerste die erin slaagt zijn beeld te voltooien, is de winnaar van het spel.

#### Een speler

De modus **Bouwen** kan via **Speciale spellen** in het menu **Een speler** worden bereikt. Als je het menu **Instellingen** hebt gesloten, verschijnt het venster **Arena selecteren** waarin je de wereld kiest waarin je wilt racen. Elke wereld heeft een eigen arena.

#### Meerdere spelers

Als je in de modus **Meerdere spelers** wilt spelen, verschijnt eerst het scherm **Aansluitingen** (zie blz. 87). Als je de Master bent, moet je doorgaan naar het menu **Instellingen**.

Als je een Slave-speler bent, ga dan naar het venster **Aansluitingen** en wacht tot het spel begint.

## Andere spellen

### Race tegen de klok

Huidige rondetijd

Huidige ronde



Snelste totaal tijd  
voor dit circuit

Snelste ronde voor  
dit circuit

In dit spel kun je proberen je snelste rondetijden voor elk circuit te verbeteren. Je kunt alleen racen op de circuits die je reeds kunt bereiken in de spelmodus **Verhaal**. De race gaat over 5 ronden en kan niet langer dan 30 minuten duren.

Gebruik de vierpuntsdruktoets om een wereld en een circuit te kiezen en druk op de A-knop (zie biz 98).

Nadat je de race hebt beëindigd, worden de tijden van je 5 ronden en je totaal tijd op het scherm weergegeven.

Je kunt de hoogste scores bekijken door eerst de wereld te kiezen, dan het circuit en vervolgens op de A-knop te drukken. Kies vervolgens **Hoogste scores weergeven** en druk opnieuw op de A-knop. Druk op de B-knop om terug te gaan.

Dit spel is alleen beschikbaar in de modus **Een speler**.

**Andere spellen**

## Bonusspellen



## Dino Island/Arctic

Tijd  
Aantal eieren/  
meteoren

Aantal verzamelde edelstenen



## Mars

## Huidige power-up



Aantal verzamelde zakken

## Andere spellen

Er zijn vier **Bonusspellen** in LEGO® Racers 2. Elke wereld behalve Xalax heeft een bonusspel, en elke wereld heeft drie levels. Je kunt de **Bonusspellen** spelen door op de mappen op de blauwe markeringstekens te gaan staan, maar je moet een level hebben voltooid voordat je naar het volgende level kunt gaan. **Bonusspellen** die je in de modus **Verhaal** hebt voltooid. Kunnen ook via het menu **Een speler** worden bereikt.

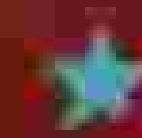
- **Brickton: agenten en boeven.** De gepantserde bestelwagen van de bank van Brickton heeft alle geldzakken uit de kluis opgehaald, maar de deur is niet goed gesloten en nu vallen de geldzakken op straat. De plaatselijke boef wil de wagen van de bank volgen wanneer deze het geld ophaalt. De politie van Brickton heeft een snellere wagen nodig om de boef te vangen. Rij rond op het circuit, bots tegen de boef aan en help de politie om hem in de boeien te slaan. De groene stippen geven de plaats aan waar de geldzakken liggen. Deze stippen worden rood als de boef de geldzak heeft opgeraapt.
- **Dino Island: verzamel de eieren.** Help de avonturiers door de eieren van de dinosauriërs te verzamelen en naar de thuisbasis terug te brengen. Rij over een ei om het op te rapen – het ei wordt dan in je Inventaris op het scherm weergegeven. Je kunt maar twee dinosauruseieren in je auto vervoeren, dus moet je regelmatig naar de basis terugrijden om de eieren aan de avonturiers te geven; je eierteller wordt dan telkens bijgewerkt.

## Andere spellen

- **Mars: metroracen.** De marsbewoners verplaatsen zich via zeer snelle sleeën in een lange, gladde metro. De laatste marsbewoner die de metro nam, heeft al zijn edelstenen laten vallen. Probeer de edelstenen voor hem te vergaren terwijl je de verschillende hindernissen ontwijkt.
- **Arctic: verzamel de meteoren.** Help Doc de gevallen meteorieten verzamelen die in de ijsrivier drijven. Rij over elke gevallen meteoriet heen om deze op te rapen. De meteoriet verschijnt dan op het scherm in je inventaris. Je kunt maar twee meteorieten in je auto vervoeren, dus moet je regelmatig terugrijden naar de basis om de meteorieten aan de wetenschappers te geven; je meteorietenteller wordt dan telkens bijgewerkt.



# Opmerkingen



## Opmerkingen

## Opmerkingen

### WATERSCHADE – DIEREN

WATERSCHADE: Het is belangrijk om te weten dat waterschade kan ontstaan door verschillende oorzaken. Het is daarom belangrijk om te weten wat de oorzaken zijn en hoe je het kunt voorkomen. Het is ook belangrijk om te weten wat de schade is en hoe je het kunt herstellen.

DIEREN: Het is belangrijk om te weten dat dieren ook schade kunnen aanrichten. Het is daarom belangrijk om te weten wat de oorzaken zijn en hoe je het kunt voorkomen. Het is ook belangrijk om te weten wat de schade is en hoe je het kunt herstellen.

WATERSCHADE: Het is belangrijk om te weten dat waterschade kan ontstaan door verschillende oorzaken. Het is daarom belangrijk om te weten wat de oorzaken zijn en hoe je het kunt voorkomen. Het is ook belangrijk om te weten wat de schade is en hoe je het kunt herstellen.

DIEREN: Het is belangrijk om te weten dat dieren ook schade kunnen aanrichten. Het is daarom belangrijk om te weten wat de oorzaken zijn en hoe je het kunt voorkomen. Het is ook belangrijk om te weten wat de schade is en hoe je het kunt herstellen.



# Consumer Information and Precaution

READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

## **WARNING – BATTERY PRECAUTIONS**

FAILURE TO FOLLOW THE FOLLOWING INSTRUCTIONS MAY CAUSE THE BATTERIES TO MAKE "POPPING" SOUNDS AND LEAK BATTERY ACID RESULTING IN PERSONAL INJURY AND DAMAGE TO YOUR GAME BOY ADVANCE OR ACCESSORY. IF BATTERY LEAKAGE OCCURS, THOROUGHLY WASH THE AFFECTED SKIN AND CLOTHES. KEEP BATTERY ACID AWAY FROM YOUR EYES AND MOUTH. CONTACT THE BATTERY MANUFACTURER FOR FURTHER INFORMATION.

1. For Game Boy Advance use only alkaline batteries. Do not use carbon zinc or any other non-alkaline batteries.
2. Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
3. Do not put the batteries in backwards (positive [+] and negative [-] ends must face the proper direction).  
The supply terminals are not to be short-circuited.
4. Do not leave used batteries in the Game Boy Advance.
5. Do not mix battery types (do not mix alkaline and carbon zinc batteries or mix different brands of batteries).  
Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
6. Do not leave batteries in the Game Boy Advance or accessory for long periods of non-use.
7. Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge.  
When you finish using the Game Boy Advance, always slide the power switch OFF.
8. Do not dispose of batteries in a fire.
9. Do not use rechargeable type batteries such as nickel cadmium.  
Non rechargeable batteries are not to be recharged.
10. Do not use a battery if the plastic cover has been torn or compromised in anyway.
11. Do not insert or remove batteries while the power is ON.
12. GENERAL NOTE: Rechargeable batteries are to be removed before charging.  
Rechargeable batteries are only to be recharged under adult supervision.

## **WARNING – REPETITIVE STRAIN**

Playing video games can make your muscles, joints or skin hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as Tendonitis, Carpal Tunnel Syndrome or skin irritation:

- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms during or after play, stop playing and see a doctor.

## **WARNING - SEIZURE**

Some people (about 1 in 4000) may have seizures or black outs triggered by light flashes, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.

Parents should watch when their children play video games. STOP PLAYING IMMEDIATELY and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms: Convulsions, Eye or muscle twitching, Loss of awareness, Altered vision, Involuntary movements, Disorientation.

### TO REDUCE THE LIKELIHOOD OF A SEIZURE WHEN PLAYING VIDEO GAMES:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

# Forbrugerinformationer og forsigtighedsregler

LÆS DETTE, INDEN DU ELLER DIT BARN BEGYNDER AT SPILLE

## **FORSIGTIGHEDSREGLER/ADVARSEL VEDR. BATTERIER**

HVIS DU IKKE OVERHOLDER NEDENSTÅENDE ANVISNINGER, RISIKERER DU, AT BATTERIERNE AFGIVER "SMÆLD", OG AT DER LØBER BATTERISYRE UD AF DEM, HVILKET KAN FORÅRSAGE PERSONSKADER OG SKADER PÅ DIN GAME BOY ADVANCE OG TILBEHØRET.

HVIS BATTERIERNE BLIVER UTÆTTE, SKAL BERØRTE HUDOMRÅDER OG TØJ VASKES GRUNDIGT. PAS PÅ IKKE AT FÅ BATTERISYRE I ØJNENE OG MUNDEN. KONTAKT PRODUCENTEN AF BATTERIERNE FOR AT FÅ FLERE OPLYSNINGER.

1. Brug kun alkalinebatterier til Game Boy Advance. Brug ikke kulstof-zinkbatterier eller andre batterier, der ikke er alkalinebatterier.
2. Brug ikke nye og brugte batterier sammen. (Alle batterier skal udskiftes samtidigt).
3. Vend ikke batterierne modsat. (Plus- og minuspolerne [+ , -] skal vende rigtigt.) Forbindelsespunkterne må ikke kortsluttes.
4. Lad ikke brugte batterier sidde i din Game Boy Advance.
5. Brug ikke forskellige batterityper sammen. (Brug ikke alkalinebatterier og kulstof-zinkbatterier eller forskellige batterifabrikater sammen). Brug kun batterier af samme eller tilsvarende type ifølge anbefalingerne.
6. Lad ikke batterierne sidde i din Game Boy Advance, når den ikke skal bruges i en længere periode.
7. Lad ikke tænd/sluk-knappen stå på ON, når batterierne er opbrugt. Sluk altid for maskinen (OFF), når du er færdig med at bruge din Game Boy Advance.
8. Batterierne må ikke brændes.
9. Brug ikke genopladelige batterier som f.eks. nikkel-cadmiumbatterier. Genoplad ikke batterier, som ikke er genopladelige.
10. Batteriet må ikke anvendes, hvis plastbelægningen er revet itu eller beskadiget på anden måde.
11. Batterier må ikke isættes eller udtages, mens der er tændt for maskinen (ON).
12. GENERELT: Genopladelige batterier skal tages ud, inden de genoplades. Genopladelige batterier må kun oplades under opsyn af en voksen.

## **ADVARSEL OM GENTAGEN BELASTNING**

Du kan opleve smerter i muskler, led eller huden, når du har spillet i nogle timer. Du bør følge nedenstående forholdsregler for at undgå problemer som seneskedehindebetændelse, carpaltunnel-syndrom eller hudirritation.

- Du bør holde en pause på 10 – 15 minutter for hver time, du spiller, også selvom du ikke kan mærke, at du trænger til den.
- Hvis du føler træthed eller ømhed i hænder, håndled eller arme mens du spiller, skal du stoppe og hvile dem i nogle timer, inden du begynder at spille igen.
- Hvis dine hænder, håndled eller arme fortsat føles ømme under eller efter spil, skal du stoppe med at spille og kontakte din læge.

## **ADVARSEL TIL EPILEPSIPATIENTER**

Nogle mennesker (ca. 1 ud af 4000) oplever krampeanfald eller blackouts forårsaget af lysglimt, f.eks. når de ser tv eller spiller videospil, også selvom de aldrig har haft sådanne anfald før.

Personer, som tidligere har oplevet krampeanfald, tab af bevidstheden eller andre symptomer, der kan være tegn på epilepsi, bør kontakte deres læge, inden de begynder at spille.

Vi anbefaler, at forældre holder øje med deres børn, når de spiller. Hvis du eller dit barn oplever nogle af følgende symptomer: krampe, trækninger i øjne eller muskler, tab af bevidstheden, synsforstyrrelser, ufrivillige bevægelser eller desorientering, skal I HOLDE OP MED AT SPILLE og kontakte en læge.

**DU KAN REDUCERE RISIKOEN FOR ANFALD VED AT FØLGE DISSE FORHOLDSREGLER, NÅR DU SPILLER:**

1. Du bør sidde eller stå så langt væk fra skærmen som muligt.
2. Du bør spille på den mindste tv-skærm, du har adgang til.
3. Du bør ikke spille, hvis du er træt eller trænger til at sove.
4. Du bør altid spille i et godt oplyst rum.
5. Husk at holde en pause på 10 – 15 minutter for hver time, du spiller.

# Konsumentinformation och varningstext

**OBS! LÄS NOGA IGENOM DEN HÄR TEXTEN INNAN DU ELLER DITT BARN SPELAR TV- ELLER VIDEOSPEL OAVSETT TYP OCH FABRIKAT**

## **FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER VID HANTERING AV BATTERIER**

OM DU INTE FÖLJER NEDANSTÅENDE ANVISNINGAR KAN BATTERIERNA AVGE "POPPANDE" LJUD OCH LÄCKA BATTERISYRA SOM KAN SKADA DIG OCH/ELLER GAME BOY ADVANCE OCH/ELLER TILLBEHÖR. OM BATTERIERNA HAR LÄCKT SYRA SKA DU GENAST TVÄTTA UTSATT HUD OCH KLÄDER. UNDVIK ATT FÅ BATTERISYRA I ÖGON OCH MUN. KONTAKTA BATTERITILLVERKAREN OM DU VILL HA YTTERLIGARE INFORMATION.

1. Till game Boy Advanced ska du bara använda alkaliska batterier. Använd inte brunstensbatterier eller någon annan typ av batterier.
2. Använd inte gamla och nya batterier tillsammans (byt alla batterier samtidigt).
3. Sätt inte i batterierna bakochfram (plus [+] och minus [-] -poler måste vara vända åt rätt håll). Batteripolerna får inte kortslutas.
4. Låt inte gamla batterier sitta kvar i din Game Boy Advance.
5. Blanda inte olika typer av batterier (blanda inte alkaliska batterier med t.ex. brunstensbatterier eller med batterier av annat fabrikat). Använd endast rekommenderade (eller motsvarande) batterier.
6. Om du inte använder din Game Boy Advance eller tillbehör under en längre period ska du inte låta batterierna sitta kvar i apparaterna.
7. Lämna inte spelenheten påslagen efter att batterierna har laddats ur. När du har spelat färdigt ska du alltid avsluta med att stänga av din Game Boy Advance (strömbrytaren i läge OFF).
8. Kasta aldrig batterier i eld.
9. Använd inte laddningsbara batterier – som t.ex. batterier av typ nickel-kadmium. Batterier som inte är avsedda att återuppladdas får inte laddas på nytt.
10. Använd inte batterier där plasthöljet skadats eller batterier som skadats på annat sätt.
11. Sätt aldrig i eller ta ur batterier när strömbrytaren är i läge ON.
12. TÄNK PÅ FÖLJANDE: Laddbara batterier måste tas ur innan de laddas. Batterier ska enbart laddas under överinseende av vuxen.

## **VARNING FÖR ÖVERANSTRÄNGNING**

Du kan få ont i muskler, leder eller hud när du spelat i några timmar. Följ nedanstående råd för att undvika besvär som seninflammation, karpaltunnelsyndrom eller hudirritationer:

- Ta en paus på 10 till 15 minuter varje timme, även om du anser att du inte behöver göra det.
- Om du blir trött i händer, handleder eller armar när du spelar måste du sluta spela och vila i flera timmar innan du spelar igen.
- Om händer, handleder eller armar ömmar under eller efter att du har spelat ska du sluta spela och kontakta läkare.

## **EPILEPSIVARNING**

Ett fåtal personer (ca 1 per 4000) kan få epilepsiliknande anfall eller synsvårigheter som orsakas av blixtrande ljus från TV-apparater eller videospel, även om de inte har upplevt några besvär tidigare.

De som har eller tidigare har haft en epileptisk sjukdom eller har drabbats av symptom som kan ha samband med epilepsi bör kontakta läkare innan de spelar TV- eller videospel.

Vi rekommenderar föräldrar att hålla ett öga på barnen när de spelar. **SLUTA SPELA** och kontakta läkare om du själv eller ditt barn upplever något av följande symptom: kramper, ryckningar i ögon eller muskler, medvetandeförändringar, förändrad synupplevelse, ofrivilliga kroppsrörelser eller förvirring.

**FÖR ATT MINIMERA RISKEN ATT DRABBAS AV BESVÄR VID VIDEOSPEL:**

1. Sitt eller stå så långt ifrån skärmen som möjligt.
2. Spela TV-spel på en så liten skärm som möjligt.
3. Spela inte om du är trött eller behöver sova.
4. Spela alltid i väl upplyst omgivning.
5. Ta en paus på 10 till 15 minuter varje timme.

# Consumenteninformatie en voorzorgmaatregelen

LEES DE VOLGENDE WAARSCHUWINGEN VOOR U OF UW KIND MET VIDEOGAMES SPEELT

## **WAARSCHUWING – VOORZORGSMATREGELEN**

HET NIET NALEVEN VAN ONDERSTAANDE INSTRUCTIES KAN TOT GEVOLG HEBBEN DAT DE BATTERIJEN EEN 'PLOPPEND' GELUID MAKEN EN BATTERIJZUUR GAAN LEKKEN, HETGEEN LICHAMELIJK LETSEL EN SCHADE AAN DE GAME BOY ADVANCE EN ACCESSOIRES TOT GEVOLG KAN HEBBEN. ALS DE BATTERIJ LEKT, WAS DAN DE HUID EN DE KLEDING DIE MET HET ZUUR IN AANRAKING ZIJN GEKOMEN GRONDIG. HOUD BATTERIJZUUR UIT DE BUURT VAN OGEN EN MOND. NEEM CONTACT OP MET DE FABRIKANT VAN DE BATTERIJ VOOR MEER INFORMATIE.

1. Gebruik in de Game Boy Advance alleen alkaline-batterijen. Gebruik geen gewone of andere niet-alkaline batterijen.
2. Gebruik niet gelijktijdig gebruikte en nieuwe batterijen (vervang alle batterijen tegelijkertijd).
3. Plaats de batterijen niet verkeerd om (de positieve [+] en negatieve [-] polen moeten in de goede richting wijzen). De contacten mogen niet worden kortgesloten.
4. Laat geen gebruikte batterijen in de Game Boy Advance zitten.
5. Gebruik geen combinatie van alkaline en zink-koolstof batterijen en combineer ook geen verschillende merken batterijen. Gebruik alleen de batterijen die worden aangeraden of batterijen van een gelijke kwaliteit.
6. Haal de batterijen uit de Game Boy Advance of accessoires als ze lange tijd niet worden gebruikt.
7. Laat het apparaat niet aan staan nadat de batterijen leeg zijn geraakt. Zet de Game Boy Advance altijd uit als je stopt met spelen.
8. Gooi batterijen niet in open vuur.
9. Gebruik geen oplaadbare batterijen zoals nikkel-cadmium-batterijen. Niet oplaadbare batterijen mogen nooit worden opgeladen.
10. Gebruik geen batterijen die zijn beschadigd.
11. Plaats of verwijder geen batterijen terwijl het systeem aan staat.
12. **ALGEMENE OPMERKING:** Oplaadbare batterijen dienen te worden verwijderd voordat ze worden opgeladen. Oplaadbare batterijen moeten worden opgeladen onder toezicht van een volwassene.

## **WAARSCHUWING – TEGEN OVERBELASTING**

Het spelen van videogames kan na enige uren pijn veroorzaken in spieren, gewrichten en huid. Volg deze aanwijzingen om problemen als RSI of huidirritatie te voorkomen.

- Neem om het uur een pauze van 10 á 15 minuten, ook als het niet nodig lijkt.
- Als handen, polsen of armen vermoeid of pijnlijk aanvoelen, stop dan met spelen en neem een pauze van enkele uren.
- Als handen, polsen of armen, tijdens of na het spelen, pijn blijven doen, stop dan met spelen en raadpleeg een arts.

## **WAARSCHUWING – EPILEPSIE**

Sommige mensen (ongeveer 1 op 4000) hebben last van epileptische aanvallen of tijdelijk verlies van bewustzijn dat wordt veroorzaakt door lichtflitsen, zoals die voorkomen bij het kijken naar televisie of het spelen van videogames. Dit kan ook voorkomen als zij niet eerder een dergelijke aanval hebben gehad.

Mensen die eerder last hadden van een epileptische aanval, bewustzijnsverlies of andere symptomen vertoonden die verband houden met een epileptische aandoening dienen een arts te raadplegen voor met videogames wordt gespeeld. Ouders dienen hun kinderen in de gaten te houden als ze met videospellen aan het spelen zijn. **STOP ONMIDDELLIGK MET SPELEN** en raadpleeg een arts als u of uw kind een of meer van de volgende symptomen vertoont: stuiptrekkingen, samentrekkingen in ogen of spieren, verlies van bewustzijn, verandering van het gezichtsvermogen, ongecontroleerde bewegingen en desoriëntatie.

**VOLG DE AANWIJZINGEN HIERONDER OM DE KANS OP EEN EPILEPTISCHE AANVAL ZO KLEIN MOGELIJK TE HOUDEN.**

1. Zorg dat de afstand tot het beeldscherm zo groot mogelijk is.
2. Speel videogames op een zo klein mogelijk televisiescherm.
3. Speel niet bij vermoeidheid.
4. Speel altijd in een goed verlichtte kamer.
5. Neem tijdens het spelen om het uur een pauze van 10 á 15 minuten.

# Credits

## POCKET STUDIOS LTD.

Dominic Berzins - Producer  
James Woodhouse - Lead Programmer  
Programmers - Darren Clayton, Steve Jones  
Simon Sheridan - Lead Artist  
Artists - Robert Swan, Andy Cambridge  
Dominic Berzins - Designer  
Additional Design - Simon Sheridan, Robert Swan  
Steve Iles - Director of Projects  
Tools Programmers - Jason Grace  
Track Design - Dominic Berzins, Robert Swan  
Tom Heaton - Mapping  
Music & Sound - Rockett Music  
Special Thanks - Attention To Detail Ltd.

## LEGO® SOFTWARE

Mark Livingstone - World-wide Managing Director  
**Product Development**  
Alex Camilleri - Senior Producer  
Producers - David Williams, Gary Simmons  
**Testing & QA**  
Kevin Turner - Head of Software Operations  
Nicolas Doucet - Group Lead  
Gary Mellish - Lead Tester  
Dwayne Buck, Hugo Hirsh - Testers  
Desmond Gayle - Code Supervisor  
Thanks also to the rest of QA for their valuable input.  
**Localisation**  
Isabelle Martin - Localisation Manager  
Neil McKenna - Localisation Test Manager  
Garry Mullet - Localisation Co-ordinator

Fritz Ehlers, Conrado Dorado, Noam Halby, Pasquale Stacchiotti, Hicham Rakim - Localisation Testers  
**Logistics**  
Nic Ashford - Head of Logistics  
Robert Boyle - Logistics Controller  
**International Marketing**  
Sarah Radford - Marketing Manager  
Martin Williams - Product Manager  
Mary Jane Brett - Production Manager  
Tim Price - Market Research Manager  
Nicola Sunshine - Marketing Assistant  
**International Sales**  
Leah Kalboussi - Global Sales Director  
**Additional Thanks**  
Special thanks go to all the children who gave their valuable input throughout the development of this title.

**Game Boy Advance Game Pak conforms to:**  
**Game Boy Advance Game Pak geprüft nach:**  
**Game Boy Advance Game Pak en accord avec:**  
**Game Boy Advance Game Pak getest volgens:**  
**Game Boy Advance Game Pak cumple:**  
**Game Boy Advance Game Pak è conforme a:**  
**Game Boy Advance Game Pak uppfyller kraven enligh:**  
**Game Boy Advance Game Pak opfylder kravene til:**  
**Game Boy Advance Game Pak täyttää seuraavat vaatimukset:**  
**Game Boy Advance Game Pak passer sammen med:**

- TOY Directive (88/378/EEC) EN50088, EN71 Part 1, 2, 3
- EMC Directive (89/336/EEC)



**Nintendo**

D-63760 Großostheim

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN.  
CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING.  
POR FAVOR GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ.  
FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN.  
GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS.  
CONSERVA QUESTO INVOLUCRO.

games.



LEGO and the LEGO Brick are trademarks of The LEGO Group.

©2001 The LEGO Group.

Made in Japan

