

GAME BOY ADVANCE

AGB-ALBE-USA



BIONICLE

Instruction booklet
Manuel d'utilisation

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION - READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

** WARNING - Seizures**

Some people (about 1 in 4000) may have seizures or black outs triggered by light flashes, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.

Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions
Altered vision

Eye or muscle twitching
Involuntary movements

Loss of awareness
Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Repetitive Motion Injuries

Playing video games can make your muscles, joints or skin hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as Tendonitis, Carpal Tunnel Syndrome or skin irritation:

- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.



THIS PRODUCT HAS BEEN RATED BY THE ENTERTAINMENT SOFTWARE RATING BOARD. FOR INFORMATION ABOUT THE ESRB RATING, OR TO COMMENT ABOUT THE APPROPRIATENESS OF THE RATING, PLEASE CONTACT THE ESRB AT 1-800-771-3772, OR VISIT WWW.ESRB.ORG.



THIS OFFICIAL SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY. LICENSED BY SALE FOR USE ONLY WITH OTHER AUTHORIZED PRODUCTS BEARING THE OFFICIAL NINTENDO SEAL OF QUALITY.



THIS GAME PAK INCLUDES A MULTI-PLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY® ADVANCE GAME LINK® CABLE.

LICENSED BY



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

**THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE
GAME BOY® ADVANCE VIDEO GAME SYSTEM.**

Contents

Starting the Game.....	6
Quick Start	6
The Story	7
Control Summary.....	8
Main Menu	10
Start Game Menu	11
Starting the Game (Single Player).....	12
Viewing the Game Screen	13
Playing the Game (Single Player)	14
Playing the Game (Link Play)	16
Mini Games	18
Inventory Items	25
Creatures.....	29
Characters	29
Credits	59
Notes	61

Starting the Game

1. Set up your GAME BOY® ADVANCE according to the instructions in the Nintendo instruction manual you received with the unit. Make sure the power is OFF before inserting or removing a Game pak.
2. Insert the LEGO® Bionicle Game pak into the GAME BOY® ADVANCE.
3. Switch on the GAME BOY® ADVANCE and the green light situated on the right-hand side of the screen should light-up to indicate power.

Quick Start

1. At the LANGUAGE SELECT SCREEN, use the Control Pad to highlight your language and press the A Button to select it.
2. Press START on the Title Screen to access the Main Menu.

The Story

In a time before time, the island of Mata Nui was a tropical paradise. Then a shadow fell across the land -- a shadow known as Makuta. In the dark years that followed, the islanders of Mata Nui put their faith in a legend that foresaw the arrival of six mighty heroes: the Toa. For only the Toa will have the strength and courage to bring peace and light back to the world. As Mata Nui awaits the arrival of the Toa, a lone islander unknowingly begins a quest that will change Mata Nui forever.

You play the role of that brave islander, tasked with recovering the six Toa Stones needed to summon the heroic Toa to Mata Nui. As you adventure through the six unique villages you will be faced with dozens of traps, puzzles and adversaries to test your skill. Good Luck - the future of Mata Nui is in your hands....



Control Summary

The Game Boy® Advance has the following buttons for various commands.



Control Summary

Move character left	Control Pad Left
Move character right	Control Pad Right
Move character up	Control Pad Up
Move character down	Control Pad Down
Duck / Use / Talk / Examine	A Button
Jump / Cancel	B Button
Use left tool	L Button
Use right tool	R Button
Pause Screen	START
Inventory Screen	SELECT



Main Menu



Press START on the Title Screen to access the Main Menu. Use the Control Pad to highlight a menu option and press the A Button to confirm.

Start Game

Select this option to display the single player game options.

Options

Choose Options to turn sound and music on and off.

Mini Games

This menu option allows you to select from the multiplayer mini games that have been unlocked for play. Multiplayer games are unlocked in the single player game.

Start Game Menu

New Game

Select this to begin a single player adventure mode game.

Training

Select this to play just the training level. Note: The training level is included in the new game selection, above.

Load Game

Select this to continue a saved game. This option will not be available until a game has been saved.

Delete game

Choose this to delete a previously saved game. This option will not be available until a game has been saved.



Starting the Game (Single Player)

Name Character Screen

Give your brave tribesman a name. Use the Control Pad to highlight the selected letter and press the A Button to confirm. To accept the name you've entered, highlight END and press the A Button.

Create Player Screen

Build your own brave tribesman. Use the Control Pad to select from different arm, mask and leg colors. Once you're happy with the color combinations, press the A Button to continue.



Viewing the Game Screen

Left Tool

This icon indicates which tool is current assigned to the L Button. You can assign tools to the L Button using the inventory screen.

Health Bar

This bar shows how much health you have. When you have no health points left, you must start the level over.



Right Tool

This icon indicates which tool is current assigned to the R Button. You can assign tools to the R Button using the inventory screen.

Energy Bar

The longer this bar is, the more energy you have to power certain inventory items.

Playing the Game (Single Player)

Walking

Use the Control Pad to walk around.



Reading Signs and Talking

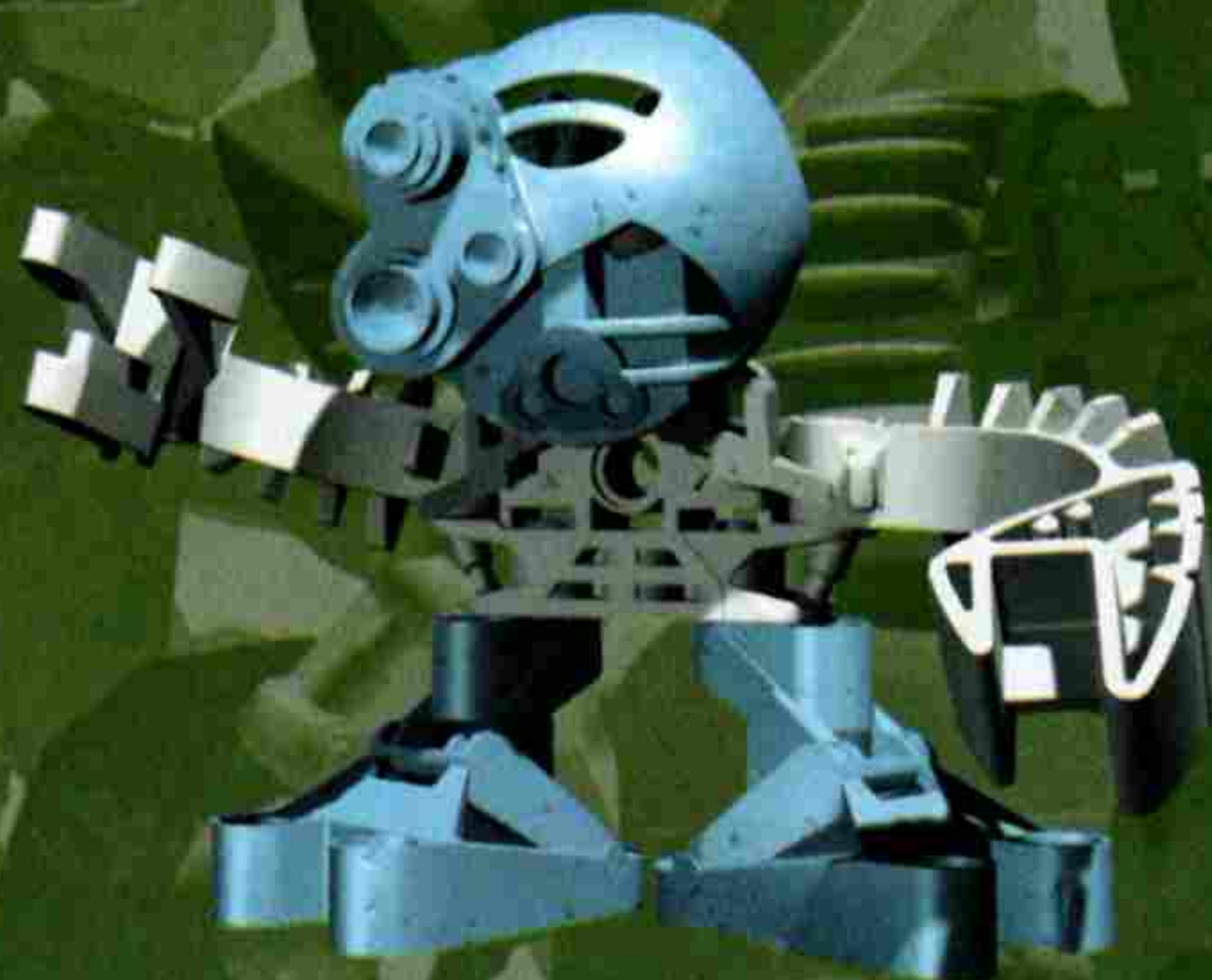
Press the A Button to read signs and talk to characters.

Ducking

Press the A Button over open ground to duck!

Jumping

Press the B Button to jump.



Playing the Game (Single Player)



Pausing the Game

Press START to pause the game.

Saving the Game

1. Press START to pause the game and open the PAUSE MENU.
2. Highlight SAVE GAME and press the A Button.
3. If previous save game exists, select "No" to continue without overwriting previous save game.
4. Select "Yes" to overwrite previous save game. "Save successful" will appear when the game has been saved.
5. Press the A Button to continue.



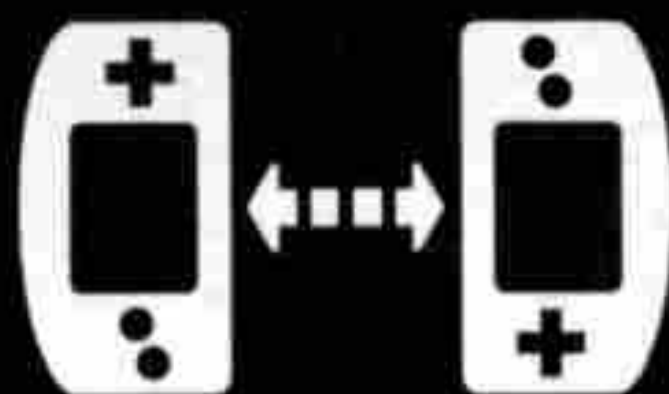
Accessing Inventory

1. Access the Inventory menu by pressing SELECT or choosing INVENTORY from the Pause menu.
2. Use the Control Pad to highlight different inventory items.
3. Press the L Button or R Button to assign highlighted tools to the desired button.
4. Press the A Button to use highlighted inventory items.

Playing the Game (Link Play)

Mini Games

As you explore the six villages of Mata Nui, there is an exciting mini game in each for you to play and test your skill and nerve. The mini games can be played in single player mode or you can challenge up to three other players using Game Boy® Advance Game Link® Cables.



**GBA LINK
CABLE**

Connecting via the Game Boy® Advance Game Link® Cable

Required items (each sold separately)

- 2-4 Game Boy® Advance systems
- 2-4 LEGO® Bionicle Game Paks
- 1-3 Game Boy® Advance Game Link® Cables

Playing the Game (Link Play)

How to Connect

1. Confirm that the Game Boy® Advance systems are OFF and insert the Game Paks.
2. Firmly insert the required number of Game Link® Cable(s) into the External Extension Connector (EXT) on all Game Boy® Advance Systems you wish to link.

NB: Player 1 is the player with the purple connector of the Game Boy® Advance Game Link® Cable inserted into the EXT (referred to below as "Master"). Players 2, 3 and 4 are the players with the gray connectors inserted into the EXT (referred to below as "Slaves").

How to Play

1. At the Main Menu Screen, all linked players must use the Control Pad to highlight the MINI GAMES option and press the A Button to select it.
2. All Slave players must now use the Control Pad to highlight the MULTIPLAYER option and press the A Button to enter the "Wait Mode".

NB: "Please wait" will be displayed on all Slave Game Boy Advance™ units.

3. The Master player must now use the Control Pad to highlight the MULTIPLAYER option and press the A Button to select it. All available MINI GAMES will then be displayed.
4. The Master must now use the Control Pad to select a Mini Game and press the A Button to start the game.

Mini Games

Ussal Crab Dig – Onu-Koro Village



In the underground village of Onu-Koro, speedy Ussal crabs can be found digging through the soft earth. In the Ussal Crab Dig, race against 3 other Ussal crab riders to collect 8 different minerals in the fastest time possible to win. Collect colored minerals to give your Ussal crab special powers, which are activated by pressing the A Button. (Note: Only one crystal color can be carried at a time.) After obtaining multiple crystals, use the L Button or R Button to highlight the desired crystal to be activated.

Green x1: Normal digging speed boost

Green x2: Turbo digging speed boost

Blue x1: Drop small explosive crystal (Horizontal)

Blue x2: Drop larger explosive crystal (Horizontal)

Red x1: Drop small explosive crystal (Vertical)

Red x2: Drop larger explosive crystal (Vertical)

Yellow x1: Drop web

Yellow x2: Drop stronger web

Your Ussal crab will dig at different speeds in different areas; you will have free passage through open tunnels, but it will take longer to dig through hard dirt than broken dirt and you will not be able to dig through a rock wall.

Koli Football – Po-Koro Village



The village of Po-Koro loves Koli Football! Compete against other players to knock stone balls into their goals. The player with the least amount of rocks in his goal wins!

Regular Kick	Press the A Button
To block	Press the B Button
Short kick	Press the L Button
Backward kick	Press the R Button
To display a cross to help you aim	Press and hold the A Button. The cross can be moved with the Control Pad

Learn to angle your shots off walls and corners for the best results. Destroy your opponents rock goal protectors for easy access to their goals. Block flying rocks to keep from being knocked over.

Mini Games

Huai Snowball Sling – Ko-Koro Village



In the icy village of Ko-Koro, brave tribesmen practice the speedy sport of the Huai Snowball Sling. As players get struck they start to collect snow -- gather too much snow and you're an out-of-control giant snowball!

To change direction	Use the Control Pad
To throw a snowball and move in the opposite direction you're facing	Press the A Button

Rocks on the ice field will stop you when you are moving slowly, but you'll tumble over them if you're moving too fast. Throwing snowballs against the walls will slow your movement.

Ignalu Lava Surfing – Ta-Koro Village



The brave villagers of Ta-Koro are expert lava surfers, riding their lava boards down the flow of the Volcano. Grab your board and race against up to 3 other players in a mad dash to the finish!

To move left and right	Use the Control Pad
To go faster	Press the A Button
To lean left and right respectively	Press the L Button and R Button

Race against other players while dodging obstacles and other players! Look out: Hardened lava slows you down, while hot bubbling areas give you a speed boost. Learn to lean into other players to slow them down.

Mini Games

Ngalawa Boat Race – Ga-Koro Village



Jump into a boat and race against up to 3 other players in the most popular sport in Ga-Koro village. Skillful use of water currents and your oarsmen are the keys to victory!

To go forward	Press the L Button and R Button at the same time
To forward stroke the left oars turning the boat to the right	Press the L Button
To forward stroke the right oars turning the boat to the left	Press the R Button
To go backward	Press the A Button and B Button at the same time
To backstroke the left oars turning the boat to the left	Press the B Button
To backstroke the right oars turning the boat to the right	Press the A Button

Your watercraft will move at different speeds in different areas, with fast-moving water pushing your boat along more quickly than slow-moving water.

Kewa Bird Riding – Le-Koro Village



High in the trees of Le-Koro village, brave villagers ride giant Kewa Birds. In this sport your goal is to knock opponents from their bird and be the last rider left in the game!

To flap your Kewa Bird wings and rise rise in the sky	Press the A Button repeatedly
To float then drift downward	Hold the A Button
To throw Madu Fruit and knock opponents from their bird	Press the B Button
To launch the Bungee Ball at an opponent or to spring yourself to a higher altitude	Press the L Button

Inventory Items

As you travel around the island of Matu Nui, you will find lots of different things that will help you in your quest. To pick up an inventory item, simply walk over it.

Tools:

Assign your inventory items to the L Button or R Button using the inventory screen.



Vakama's Firestaff

Use during play to light passageways and stun opponents.



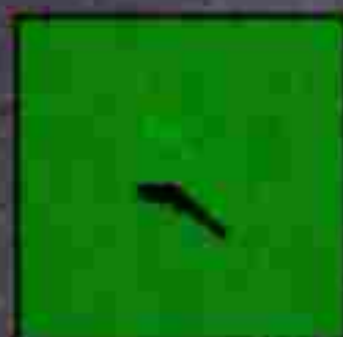
Nuju's Ice Pick

Use during play to cool and harden hot lava. (Also create an anchor for the bungee attachment)



Onewa's Hammer

Use during play to crack apart large boulders.



Matau's Kau Kau Staff

Use during play to chop down trees and other obstacles!

Inventory Items



Whenua's Drill

Use during play to dig, then use the Control Pad to move underground. Press the L or R Button again to resurface.



Nokama's Trident

Use during play to launch balls of water at opponents.

Miscellaneous Items:



Vuata Maca Fruit

Large, glowing pieces of energy fruit from the poisoned Vuata Maca Tree. Can be used to provide energy to some inventory items.



Bula Berries – Health fruit

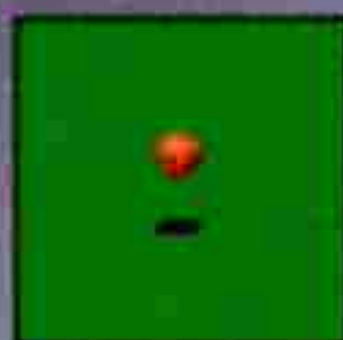
Small and tasty, berries from the Bula tree will restore small amounts of health when collected.



Madu Fruit - Coconuts

Throwing object used with the flinger. To obtain more, stand next to a Madu tree and press the A Button.

Inventory Items



Madu Cabolo Fruit – exploding coconuts

Explosive throwing object used with the flinger. It's a blast to throw!



Rocks

Throwing objects used with the flinger. Found all over Mata Nui - just walk over them to pick them up!



Stones

Medium-sized objects that can be picked up and thrown. Larger than rocks, and harder to throw!



Snowballs

Cold & snowy medium-sized objects that can be picked up and thrown!



Element of Melting

Found somewhere near Ko-Koro village, this powerful object can quickly turn ice to clear water.

Inventory Items



Vuata Maca Crystal

These crystals are needed to restore the beautiful Vuata Maca trees back to health.



Amana Volo Sphere

Powerful object used to increase your abilities. Rare and hard to find, but well worth the effort!



Volo Lutu Launcher

Assign to the L Button or R Button using the inventory screen. Use the Volo Lutu to slingshot across cliffs, rivers, and other obstacles. You can also use it to grab and throw smaller objects and creatures.

To fire the Volo Lutu	Press the L Button or R Button
To fire the Volo Lutu in the direction the player is facing	Press and release the L Button or R Button
To display a target sign to help aim the Volo Lutu	Press and hold the L Button or R Button, then use the Control Pad to position the target sign
To pull lighter objects to the player or pull the player to heavier objects	Once the Volo Lutu is attached, press and hold the L Button or R Button
To release the Volo Lutu	Release the L Button or R Button

Creatures

The world of Mata Nui is filled with a wild assortment of plants and exotic creatures. Some may not be very happy to see you when you meet them, so be careful! While there are dozens of creatures you'll face in your adventures on Mata Nui, here are only a few -- you'll have to go adventuring to find them all!



Daikau Plant

These large plants have a tendency to trap creatures that stumble near them. If a Daikau plant traps you, use the Control Pad to break free.



Hoi (Turtle)

These peaceful turtles can be found throughout Mata Nui. They can be used as stepping-stones if you startle them into their shells!



Infected Hoi

These turtles wear infected masks. By knocking their masks off you can change them back into peaceful Hoi.



Fikou (Spider)

Varieties of these small spiders can be found throughout Mata Nui, wearing different colored masks. Some have been infected by Makuta, so be careful!

Creatures



Ussal (Riding Crab)

Tamed and ridden as mounts by the villagers of Onu-Koro, the Ussal can be dangerous when found untamed in the wild.



Vatuka Beast (Rock Monster)

A dangerous creature made of stone, the Vatuka Beast has been seen someone near Onu-Koro village.

Characters

To learn more about the other mystical characters on Mata Nui – the brave villagers, the wise Turaga and the mighty Toa - visit www.BIONICLE.com

Notes



BIONICLE



Informations et precautions d'emploi

LISEZ CETTE NOTICE AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ UN JEU VIDEO.

ATTENTION - Batteries Rechargeables

LE NON-RESPECT DES INSTRUCTIONS SUIVANTES PEUT ENDOMMAGER LES PILES (BRUITS DE "POP", FUITE D'ACIDE DE BATTERIE), LA CONSOLE, LES ACCESSOIRES OU VOUS CAUSER DES DOMMAGES CORPORELS. SI UNE FUITE D'ACIDE SE PRODUIT, LAVEZ A GRANDE EAU LES VETEMENTS ET LA PEAU. ELOIGNEZ LES PILES DE VOTRE BOUCHE ET DE VOS YEUX. RENSEIGNEZ-VOUS AUPRES DU FABRICANT DES PILES POUR PLUS D'INFORMATIONS.

1. N'utilisez que de piles alcalines. N'utilisez pas de piles au carbone zinc ou tout autre type de pile non-alcaline.
2. Ne mélangez pas piles neuves et usées (remplacez-les toutes en même temps).
3. Ne mettez pas les piles à l'envers (borne [+] sur borne [+] et borne [-] sur borne [-]).
Ne court-circuitez pas les bornes d'alimentation.
4. Ne laissez pas de piles usées dans le Game Boy Advance.
5. N'utilisez que des piles de même type (alcalines).
6. Ne laissez pas de piles dans la console ni d'accessoires connectés pendant de longues périodes.
7. Ne laissez pas la console en position ON lorsque les piles ont perdu leur puissance.
Eteignez la console (OFF).
8. Ne jetez pas les piles au feu.
9. N'utilisez pas de piles rechargeables comme les piles au nickel-cadmium.
Ne rechargez pas les piles non-rechargeables.
10. N'utilisez pas de piles endommagées.
11. N'insérez/retirez pas les piles quand la console est allumée.
12. NOTE GENERALE: Les piles rechargeables doivent être retirées avant d'être rechargées.
Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION – Avertissement sur la fatigue

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut fatiguer vos muscles, articulations ou même votre peau. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes de tendinite, le syndrome Carpal Tunnel ou des irritations de l'épiderme.

- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures de jeu, même si vous sentez bien.
- Si vos mains, poignets ou bras sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si la fatigue ou douleur persistent, consultez un médecin.

ATTENTION – Avertissement sur l'épilepsie

I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Lorsque vous utilisez votre Super NES[®] ou Nintendo[®] ne restez pas trop près de votre écran. Eloignez-vous de votre écran le plus possible.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Jouez sur l'écran le plus petit possible.
- Ne jouez pas si vous sentez une quelconque fatigue.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo.

Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il FAUT CESSER DE JOUER IMMEDIATEMENT et consulter un médecin.

Sommaire

Démarrage	35
Partie rapide	35
L'histoire	36
Descriptif rapide des commandes	37
Menu principal	39
Menu Commencer	40
Démarrage d'une partie : mode un joueur	41
L'écran de jeu	42
Le jeu : mode un joueur	43
Le jeu : mode multi-joueurs	45
Mini-jeux	47
Objets de l'inventaire	53
Créatures	57
Personnages	58
Crédits	59
Notes	61

Démarrage

1. Configure la console GAME BOY® ADVANCE conformément aux instructions du mode d'emploi Nintendo joint avec la console. Assure-toi que la console est éteinte (interrupteur sur OFF) avant d'insérer ou de retirer une cartouche.
2. Insère la cartouche LEGO® Bionicle dans la console GAME BOY® ADVANCE.
3. Mets la console GAME BOY® ADVANCE en marche (interrupteur sur ON). La diode verte située sur le côté droit de l'écran devrait s'allumer pour indiquer que la console est sous tension.

Partie rapide

1. Dans l'écran Choix de la langue, sélectionne la langue de jeu à l'aide de la manette et valide en appuyant sur le bouton A.
2. Appuie sur le bouton START dans l'écran de titre pour accéder au Menu principal.

L'histoire

Il y a longtemps, très longtemps, l'île de Mata Nui était un véritable paradis tropical. Un jour pourtant, une ombre vint s'abattre sur cette contrée. C'était Makuta. Au cours des sombres années qui suivirent, les habitants de Mata Nui se raccrochèrent à une légende prédisant la venue de six héros puissants : les Toa qui seuls auraient la force et le courage de ramener la paix et la lumière sur l'île. Alors que tout Mata Nui attend l'arrivée des Toa, un habitant entreprend seul une quête qui changera l'île à tout jamais.

Tu incarnes ce courageux villageois qui s'est fixé pour mission de retrouver les six pierres Toa sans lesquelles il est impossible d'invoquer les héroïques Toa. Au fur et à mesure de ta progression dans ces six villages, tu devras prouver tes capacités face à des dizaines de pièges, d'énigmes et d'adversaires. Bonne chance – de toi seul dépend le futur de Mata Nui...



Descriptif rapide des commandes

Tu trouveras ci-dessous un descriptif des commandes de la console GAME BOY® ADVANCE.



Descriptif rapide des commandes

Déplace le personnage vers la gauche	Manette – Gauche
Déplace le personnage vers la droite	Manette – Droite
Déplace le personnage vers le haut	Manette – Haut
Déplace le personnage vers le bas	Manette – Bas
S'accroupir / Utiliser / Parler / Examiner	Bouton A
Sauter / Annuler	Bouton B
Utiliser l'outil de la main gauche	Bouton L
Utiliser l'outil de la main droite	Bouton R
Ecran pause	START
Ecran d'inventaire	SELECT



Menu principal



Appuie sur le bouton START dans l'écran de titre pour arriver sur le Menu principal. Choisis un menu à l'aide de la manette et valide en appuyant sur le bouton A.

Commencer

Permet d'afficher les différentes options de jeu en mode un joueur.

Options

Permet d'activer ou de désactiver les effets sonores et la musique.

Mini-jeux

Permet de sélectionner les mini-jeux multi-joueurs déverrouillés. Les jeux multi-joueurs ne peuvent être déverrouillés qu'en mode un joueur.

Menu Commencer

Nouv. Partie (Nouvelle partie)

Permet de commencer une partie en mode un joueur.

Entraînement

Choisis cette option pour effectuer l'entraînement seulement. Remarque : tu peux également accéder au niveau d'entraînement en sélectionnant l'option Nouv. Partie (Nouvelle partie) décrite plus haut.

Charg. Partie (Charger une partie)

Permet de reprendre une partie sauvegardée. Cette option n'est disponible que lorsqu'il existe une ou plusieurs parties sauvegardées.

Suppr. Partie (Supprimer une partie)

Permet de supprimer une partie sauvegardée. Cette option n'est disponible que lorsqu'il existe une ou plusieurs parties sauvegardées.



Démarrage d'une partie : mode un joueur

Donner un nom à ton personnage

Pour cela, sélectionne les lettres à l'aide de la manette puis valide en appuyant sur le bouton A. Pour confirmer le nom que tu as choisi, sélectionne FIN et appuie sur le bouton A.

Créer un personnage

Tu peux personnaliser ton personnage. Tu as le choix entre différentes couleurs de masque, de bras et de jambes. Sélectionne ta combinaison de couleurs à l'aide de la manette et appuie sur le bouton A pour continuer.



L'écran de jeu

Outil gauche

Cette icône indique l'outil affecté au bouton L. Tu peux affecter un outil au bouton L en passant par l'écran d'inventaire.

Outil droit

Cette icône indique l'outil affecté au bouton R. Tu peux affecter un outil au bouton R en utilisant l'inventaire.

Barre de santé

Cette barre montre la santé dont dispose ton personnage. Lorsque tes points de santé sont épuisés, tu dois recommencer le niveau depuis le début.

Barre d'énergie

Plus cette barre est longue, plus tu as d'énergie pour utiliser certains objets de l'inventaire.



Le jeu : mode un joueur

Marcher

Déplace-toi à l'aide de la manette.



Lire des panneaux et parler

Appuie sur le bouton A pour lire les panneaux ou parler aux différents personnages.

S'accroupir

Lorsque tu es sur une zone dégagée, appuie sur le bouton A pour t'accroupir.

Sauter

Appuie sur le bouton B pour sauter.



Le jeu : mode un joueur



Mettre le jeu en pause

Appuie sur le bouton START pour mettre le jeu en pause.

Sauvegarder une partie

1. Appuie sur le bouton START pour interrompre une partie et afficher le MENU PAUSE.
2. Sélectionne SAUVEG. PARTIE (Sauvegarder la partie) et valide en appuyant sur le bouton A.
3. Si une partie a déjà été sauvegardée à cet emplacement, sélectionne "Non" pour continuer sans écraser la partie sauvegardée.
4. Sélectionne "Oui" pour écraser la partie sauvegardée antérieurement. "Sauv. réussie" (Sauvegarde réussie) apparaîtra pour indiquer que la partie a été sauvegardée.
5. Appuie sur le bouton A pour continuer.



Accéder à l'inventaire

1. Tu accèdes à l'inventaire en appuyant sur le bouton SELECT ou en choisissant INVENTAIRE dans le menu Pause.
2. Sélectionne différents objets de l'inventaire à l'aide de la manette.
3. Appuie sur le bouton L ou R pour affecter l'outil sélectionné au bouton en question.
4. Appuie sur le bouton A pour utiliser l'objet d'inventaire sélectionné.

Le jeu : mode multi-joueurs

Mini-jeu

Dans chacun des six villages de Mata Nui que tu explores, il y a un mini-jeu très amusant qui te permet de mettre à l'épreuve ton adresse et ton sang-froid. Tu peux y jouer seul ou à plusieurs (jusqu'à quatre joueurs) en utilisant les Câbles Game Boy[®] Advance Game Link[®].



Connecter des consoles avec un Câble Game Link[®]

Composants nécessaires (vendus séparément)

- 2 à 4 consoles Game Boy[®] Advance
- 2 à 4 cartouches LEGO[®] Bionicle
- 1 à 3 Câbles Game Boy[®] Advance Game Link[®].

Le jeu : mode multi-joueurs

Comment les connecter

1. Assure-toi que les consoles Game Boy® Advance sont éteintes (interrupteur sur OFF) et insère les cartouches.
2. Insère le nombre nécessaire de Câbles Game Link® dans le Connecteur d'Extension Externe (EXT.) des consoles Game Boy® Advance que tu veux connecter.

NB : le joueur 1 est celui dont le connecteur violet du Game Boy® Advance Game Link® Cable est inséré dans le Connecteur d'Extension Externe (EXT.). Les joueurs 2, 3 et 4 sont les joueurs dont les connecteurs gris sont insérés dans le Connecteur d'Extension Externe (EXT.).

Démarrer une partie

1. Dans le Menu principal, tous les joueurs connectés doivent sélectionner l'option MINI-JEUX à l'aide de leur manette puis valider en appuyant sur le bouton A.
2. Tous les joueurs connectés par les Câbles Game Link gris (joueurs 2, 3 et 4) doivent utiliser leur manette pour sélectionner l'option MULTI-JOUEURS et appuyer sur le bouton A pour entrer dans la "salle d'attente".

NB: "Patienter" s'affichera alors sur leurs écrans.

3. Le joueur connecté par le Câble Game Link violet (le joueur 1) doit maintenant sélectionner l'option MULTI-JOUEURS et appuyer sur le bouton A pour valider. Tous les MINI-JEUX disponibles s'affichent alors.
4. Le joueur 1 doit utiliser sa manette pour sélectionner un mini-jeu et appuyer sur le bouton A pour commencer à jouer.

Mini-jeux

Crabe Ussal – Village d'Onu-Koro



Dans le village souterrain d'Onu-Koro, on peut voir les crabes Ussal, une espèce très rapide, creuser la terre. Dans ce mini-jeu, tu dois affronter 3 autres personnages chevauchant ces crabes et récupérer 8 cristaux différents le plus vite possible. Les cristaux colorés possèdent des pouvoirs spéciaux que tu peux attribuer à ton crabe Ussal en appuyant sur le bouton A (remarque : le crabe ne peut transporter qu'une couleur de cristal à la fois). Lorsque tu as récupéré plusieurs cristaux, appuie sur le bouton L ou R pour sélectionner celui que tu désires activer.

Cristal vert x 1 : creuser plus vite

Cristal vert x 2 : creuser beaucoup plus vite

Cristal bleu x 1 : lancer un petit cristal explosif (horizontalement)

Cristal bleu x 2 : lancer un gros cristal explosif (horizontalement)

Cristal rouge x 1 : lâcher un petit cristal explosif (verticalement)

Cristal rouge x 2 : lâcher un gros cristal explosif (verticalement)

Cristal jaune x 1 : lancer une toile

Cristal jaune x 2 : lancer une toile plus résistante

Ton crabe Ussal creusera plus ou moins rapidement en fonction du type de terrain. Tu peux traverser les tunnels sans encombre. Creuser dans de la terre sèche te prendra plus de temps et tu ne pourras pas creuser un mur de pierre.

Mini-jeux

Football Koli – Village de Po-Koro



Tout le village de Po-Koro adore le football Koli ! Rencontre les autres joueurs et essaie de faire rentrer les ballons de pierre dans leurs buts. Le joueur ayant encaissé le moins de buts remporte la partie !

Tir normal	Appuie sur le bouton A
Bloquer	Appuie sur le bouton B
Tir court	Appuie sur le bouton L
Passe vers l'arrière	Appuie sur le bouton R
Afficher une croix de visée	Appuie sur le bouton A et maintiens-le enfoncé. Cette croix peut être déplacée à l'aide de la manette.

Apprends à orienter tes tirs pour passer les murs ou pour tirer des corners. Détruis les défenseurs adverses pour pouvoir atteindre leurs buts. Bloque les pierres volantes pour éviter de te faire assommer.

Bataille Huai – Village de Ko-Koro



Dans le village arctique de Ko-Koro, les habitants pratiquent un sport nécessitant des réflexes très rapides : la Bataille Huai. Lorsqu'un joueur est touché, il amasse de la neige. Attention, si tu en amasses trop, tu risques bien de devenir une gigantesque boule de neige !

Pour changer de direction	Utilise la manette
Pour lancer une boule de neige et partir dans la direction opposée	Appuie sur le bouton A

Sur le champ de glace, les rochers t'arrêteront si tu ne vas pas assez vite ou te feront tomber si tu vas trop vite. Lance des boules de neige contre les murs pour te ralentir.

Mini-jeux

Surf Ignalu – Village de Ta-Koro



Les villageois de Ta-Koro sont de véritables champions de surf des laves. Ils descendent les coulées du volcan. Prends ta planche et affronte trois autres surfeurs dans un sprint vers l'arrivée.

Pour se déplacer vers la droite ou la gauche	Utilise la manette
Pour aller plus vite	Appuie sur le bouton A
Pour t'incliner sur la gauche ou la droite	Appuie sur le bouton L ou R

Affronte les autres concurrents tout en évitant les obstacles. Méfie-toi : la lave durcie te ralentit alors que la lave en fusion te fait accélérer. Apprends à t'appuyer sur les autres joueurs pour les ralentir.

Course Ngalawa – Village de Ga-Koro



Embarque dans un des bateaux et affronte jusqu'à trois adversaires dans ce qui est le sport le plus populaire à Ga-Koro. Les rameurs et l'utilisation des courants sont les clés de la victoire !

Pour avancer	Appuie simultanément sur les boutons L et R
Pour faire ramer les rameurs de gauche et donc tourner à droite	Appuie sur le bouton L
Pour faire ramer les rameurs de droite et donc tourner à gauche	Appuie sur le bouton R
Pour reculer	Appuie simultanément sur les boutons A et B
Pour faire ramer les rameurs de gauche en arrière et donc tourner à gauche	Appuie sur le bouton B
Pour faire ramer les rameurs de droite en arrière et donc tourner à droite	Appuie sur le bouton A

Ton bateau avancera plus ou moins vite selon les différentes zones, les eaux vives le poussant plus rapidement que les bras morts de la rivière.

Mini-jeux

Vol Kewa – Village de Le-Koro



Dans les grands arbres du village de Le-Koro, de courageux villageois chevauchent de gigantesques oiseaux Kewa. Dans cette discipline, l'objectif est de faire tomber les adversaires et d'être le dernier en course !

Pour faire décoller ton Kewa	Appuie plusieurs fois sur le bouton A
Pour planer et te laisser dériver vers le sol	Maintiens le bouton A enfoncé
Pour lancer des fruits Madu sur tes adversaires et les faire tomber	Appuie sur le bouton B
Pour lancer la balle Bungee sur un adversaire ou pour t'élever dans les airs	Appuie sur le bouton L

Objets de l'inventaire

Tout au long de ton voyage dans l'île de Matu Nui, tu trouveras plusieurs objets qui t'aideront. Pour ramasser un objet, il te suffit de passer dessus.

Outils :

Affecte les différents objets aux boutons L et R depuis l'écran d'inventaire.



Flambeau de Yakama

Permet d'éclairer des passages ou d'assommer tes adversaires.



Pic à glace de Nuju

Permet de refroidir et de durcir la lave en fusion (et également de créer un point d'ancrage pour attacher la balle Bungee.)



Marteau de Onewa

Permet de fendre de gros blocs de pierre.



Scie Kau Kau

Permet de couper des arbres ou tout autre obstacle !

Objets de l'inventaire



Foret de Whenua

Permet de creuser puis, à l'aide de la manette, de se déplacer sous terre. Appuie sur le bouton L ou R pour refaire surface.



Trident de Nokama

Permet de lancer des ballons à eau sur tes adversaires.

Objets divers :



Fruit de Vuata Maca

Ce sont de gros morceaux d'un fruit brillant hautement énergétique provenant de l'arbre Vuata Maca, un arbre empoisonné. Ce fruit peut fournir de l'énergie à certains objets de l'inventaire.



Baies Bula – fruit de santé

De petites baies savoureuses provenant de l'arbre Bula. Elles permettent de récupérer un peu de santé.



Fruit Madu – noix de coco

Envoie cet objet à l'aide de ton lanceur. Pour en récupérer d'autres, approche-toi d'un arbre Madu et appuie sur le bouton A.

Objets de l'inventaire



Fruit Madu Cabolo – noix de coco explosives

Envoie ces objets explosifs à l'aide de ton lanceur. Les essayer, c'est les adopter !



Pierres

Envoie ces objets à l'aide de ton lanceur. Tu en trouves partout sur Mata Nui. Il te suffit de passer dessus pour les ramasser.



Rochers

Objets de taille moyenne pouvant être ramassés et lancés. Les rochers sont plus gros et plus difficiles à lancer que les pierres.



Boules de neige

Objets glacés de taille moyenne pouvant être ramassés et lancés !



Élément de fusion

Ne pouvant être récupéré qu'aux alentours du village de Ko-Koro, cet objet puissant permet de faire fondre la glace très rapidement.

Objets de l'inventaire



Cristal de Vuata Maca

Ces cristaux permettent de rendre aux arbres Vuata Maca toute leur beauté.



Sphère Amana Volo

Puissant objet permettant d'augmenter tes capacités. Il est rare et difficile à trouver mais tu comprendras pourquoi une fois que tu l'auras en main !



Lanceur Volo Lutu

Configure les boutons L et R depuis l'écran d'inventaire. Ces balles peuvent être lancées au-delà des falaises, des rivières ou de tout autre obstacle. Elles peuvent également te servir pour récupérer et lancer de petits objets ou de petites créatures.

Pour lancer une balle Volo Lutu	Appuie sur le bouton L ou R
Pour lancer une balle Volo Lutu devant toi	Appuie sur le bouton L ou R et relâche-le
Pour afficher une mire te facilitant la visée	Appuie sur le bouton L ou R et maintiens-le enfoncé puis utilise la manette pour déplacer la mire
Pour rapprocher des objets légers du joueur ou pour rapprocher le joueur des objets plus lourds	Une fois la balle Volo Lutu attachée, appuie sur le bouton L ou R et maintiens-le enfoncé
Pour relâcher la balle Volo Lutu	Relâche le bouton L ou R

Creatures

Le monde de Mata Nui est rempli d'un vaste éventail de plantes et de créatures exotiques. Certaines ne seront sûrement pas heureuses de te voir. Fais bien attention ! Tu rencontreras des dizaines de créatures au cours de ton aventure. Nous t'en présentons quelques-unes. Il faudra que tu découvres les autres toi-même.



Plante Daikau

Ces grandes plantes aiment attraper les créatures qui passent à proximité. Si une plante Daikau t'attrape, essaie de te libérer avec la manette.



Hoi (Tortue)

Tu verras ces paisibles tortues partout sur Mata Nui. Leurs carapaces te servent de pierre de gué.



Hoi infectée

Ces tortues portent des masques montrant leur infection. En faisant tomber ce masque, elles redeviennent pacifiques.



Fikou (araignée)

Il y a plusieurs espèces d'araignée sur Mata Nui. Elles portent toutes des masques colorés. Certaines ont été infectées par Makuta, alors fais bien attention !

Creatures



Ussal (crabe)

Apprivoisés, ils servent de montures aux villageois d'Onu-Koro. Le crabe Ussal sauvage est dangereux.



Bête Vatuka (créature de pierre)

Cette créature dangereuse, toute de pierre, a été aperçue aux environs du village d'Onu-Koro.

Personnages

Pour en apprendre plus sur les personnages de Mata Nui – les courageux villageois, le sage Turaga et le puissant Toa – rends-toi sur le site www.BIONICLE.com

Credits

Saffire Corporation

Jay Ward - Team Lead

Programmers

Dave Rushton - Lead Programmer

Amy Mertlich, Dan Scofield, Don Milham, Jonathan K. Bianchi, Larry Bowen, Michael Butterfield

Artists

Sam Nielson - Lead Artist

Ben Sowards, Brian Cutler, Casey Nelson, Emily Whitney, Justin Kunz, Nicole Seegmiller, Rob Miley, Toran Kotter

Audio

Lance LeVar - Audio Director

Dave M. Madden, Eric Nunamaker, Todd Sorensen

Game Design

Dave Rushton, Sam Nielson

Additional Programming

Deon McClung

Operations Manager

Kathy Parke

Assistant Operations Manager

Cindi Adamson

Technical Director

Dan Baker

Art Director

Don Seegmiller

Testing

Barry Ellsworth, Bracken Spencer, Brett Stubbs, Danny Harper, Devon Hargraves, Jason Ablett, Jason Stott, John Hunsberger

Network Administrator

Brad Thurber, Doug Crosby, Perry Wakefield

Special Thanks

Hal Rushton, Dan Hilton, Del Campbell, Taylor Hunt

LEGO Media International

World-wide Managing Director

Mark Livingstone

Product Development

Darren Potter - Senior Producer

Jeff James - Producer

Michael Ray - Assistant Producer

Credits

Testing & QA

Kevin Turner - Head of Software Operations
Nicolas Doucet - Group Lead
Dave Lane - Lead Tester
Jon Hughes - Tester
Matthew Ibbs - Tester
Sevan Bagheshian - Tester
Matthew Marriner - Tester
Desmond Gayle - Code Supervisor

Localisation

Isabelle Martin - Localisation Manager
Neil McKenna - Localisation Test Manager
Emma Susan Timms - Localisation Coordinator
Fritz Ehlers - Localisation Tester
Noam Halby - Localisation Tester
Pasquale Stacchiotti - Localisation Tester
Hicham Rakim - Localisation Tester

Logistics

Nic Ashford - Head of Logistics

Script and Manual

Jeff James and Saffire

Script Editor & Story Consultant

Alastair Swinnerton

International Marketing

Kai Wunderlich - Marketing Manager
Sara Marshall - Product Manager
Mary Jane Brett - Production Manager
Tim Price - Market Research Manager

International Sales

Leah Kalboussi - Sales Director

Additional Thanks

Special thanks go to Greg Farshtey and Leah Weston from LEGO Direct; Jeppe Fonnesbaek from ADVANCE A/S; Michael McNally and Helen Nicholas of LEGO Systems, Inc; and the Bionicle Universe Story team of Bob Thompson, Martin Riber Andersen, Christian Faber and Alastair Swinnerton. We'd also like to thank all the children who gave their valuable input throughout the development of this title, plus additional thanks to those who gave their professional input.

Notes

Notes

LEGO Systems, Inc. LIMITED WARRANTY

Limited Warranty. LEGO Systems, Inc. warrants to the original consumer purchaser ("You") that, under normal use, the software program and the medium on which it is recorded (collectively the "Product") will be free from defects in material and workmanship for ninety (90) days from the date of purchase. (Your receipt shall be evidence of the date of purchase).

Return of Defective Product. If, within ninety (90) days of your date of purchase, You believe that the Product is defective, then return the Product, postage prepaid, along with proof of the date of purchase to (Attn: Product Exchange, PO Box 1138, Enfield, CT 06083). Upon LEGO Systems, Inc.'s receipt of the foregoing postmarked within the 90-day period, LEGO Systems, Inc. will replace the Product or refund the original purchase price as evidenced on the receipt, all in LEGO Systems, Inc.'s sole discretion. Warranty Disclaimers. The limited warranty above is in lieu of all other express and implied warranties of every kind and nature and, except as set forth above, the Product is sold "AS-IS", without any express or implied warranties of any kind. This Limited Warranty does not cover damage or malfunction resulting from any accident, misuse, modification, wear and tear, neglect, or any other conduct or conditions outside normal Product use or outside the control of LEGO Systems, Inc. or its affiliates (collectively, LEGO Systems, Inc.).

THE LIMITED WARRANTY CONTAINED IN THE FIRST PARAGRAPH ABOVE IS THE SOLE WARRANTY PROVIDED IN CONNECTION WITH THE PRODUCT AND IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ALL OF WHICH ARE HEREBY DISCLAIMED. NO ORAL OR WRITTEN INFORMATION OR ADVICE GIVEN BY LEGO Systems, Inc. OR ITS SUPPLIERS, DEALERS, DISTRIBUTORS, AGENTS, CONTRACTORS, OR EMPLOYEES (COLLECTIVELY, LEGO Systems, Inc.) SHALL IN ANY WAY MODIFY THIS LIMITED WARRANTY. LIMITATIONS OF LIABILITY. IN NO EVENT SHALL LEGO Systems, Inc.'S LIABILITY FOR ANY DAMAGES TO YOU OR ANY THIRD PARTY EXCEED THE PRICE YOU PAID FOR THE PRODUCT, REGARDLESS OF THE FORM OF THE CLAIM (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY CONTRACT, PRODUCT LIABILITY, OR TORT CLAIM). LEGO Systems, Inc. SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY LOST DATA, INCIDENTAL, SPECIAL, PUNITIVE, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND OR NATURE RESULTING FROM POSSESSION, USE, OR MALFUNCTION OF THE PRODUCT, EVEN IF LEGO Systems, Inc. HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

This Limited Warranty gives You specific legal rights, and You may also have other rights which vary from state to state. Some states do not allow limitations on warranties or exclusion of certain damages, so some of the above limitations or exclusions may not apply to You. VALID ONLY IN U.S.A. AND CANADA.

games.



LEGO and the LEGO Brick are trademarks of The LEGO Group.

©2001 The LEGO Group.



LEGO Systems, Inc.
555 Taylor Road, PO Box 1650
Enfield, CT 06082

PRINTED IN JAPAN