

SWJ-SUN002



WonderSwan™



SPACE INVADERS®

スペースインベーダー



SUNSOFT®



ちゅう

注

い

意

かなら

よ

必ずお読みください

- ^{とりあつかいせつめいしょ}取扱説明書を必ずお読みください。
- ^{つよ ひかり しげき}強い光の刺激などにより、^{いち じてき きんにく}一時的な筋肉のけいれんや^{い しき そうしつ}意識の喪失などの^{しょうじょう お}症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、^{ちゅうし い し}医師の診断を受けてください。
- ^{おも}思わぬ事故の原因となりますので、^{うんでんちゅう}運転中、^{ほ こう じ}歩行時などの使用および^{しやう ぎ}航空機の中など、使用が^{きん し}禁止および^{せいげん}制限されている場所では^{しやう}使用しないでください。
- ^{おも}思わぬ事故の原因となりますので、^{つか}疲れた状態(手や腕の^{じやうたい て}疲労、目の^{うで ひろう め}乾燥など)や長時間連続の^{しやう}使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに^{じかん}10～15分程度、^{ふんてい ど}休憩していた^{ねが}だくようお願いいたします。

と おつか じやう ちゅうい 取り扱い上のご注意

- ^{たん し ぶ}端子部に^て手で触れたり、^{みず}水にぬらしたりして、^{よご}汚さないようにしてください。^{こしょう}故障の原因になります。
- ^{せいみつ き}精密機器ですので、^{きよくたん}極端な^{おん ど じやうけん か}温度条件下での^{しやう}使用や^{ほ かん}保管および^{つよ}強い^{ぜったい}ショックを^{ぶんかい}さけてください。また、絶対に分解しないでください。



かんそ
ームフームの元祖

「スペースインベーダー」が

とうしょう
ワンダースワンに登場!

とうじ
当時のテイストはそのままだに移植しつつ、

たいせん
2P対戦モードなどのオリジナル要素も追加。

こうふん いまよみがえ
かつての興奮が今蘇る!!

CONTENTS



3

そうざ ほうほう
1. 操作方法

5

せってい
2. ゲームセレクト&ゲーム設定

7

3. オリジナルモード

10

たいせん
4. 2P対戦モード

16

ほか
5. その他

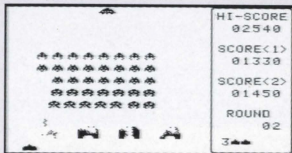
17

わざ
6. あります!! あの技!!

SPACE INVADERS

1

操作方法 CONTROLLER



X4、X2 ボタン

…ビーム砲を^{ほう さ ゆう い どう}左右に移動します。

A、B ボタン

…ビーム砲からビームを^{ほう はっしゅ}発射します。

START ボタン

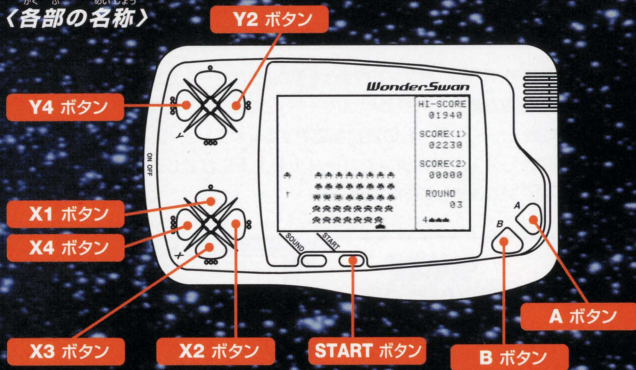
…ゲームを^{ちゅうだん さい かい}中断・再開します。

※Y4、X2ボタンでもビーム砲を^{ほう さ ゆう い どう}左右に移動させることができます。



SPACE INVADERS

かく ぶ めいしょう
〈各部の名称〉



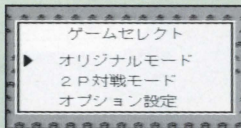
よこなが が めん じょうたい
 ※ゲームは横長画面の状態でプレイします。

2

ゲームセレクト&オプション設定 GAME SELECT & OPTION

〈ゲームセレクト〉

タイトル画面で、STARTボタンを押すと ↓ のようなゲームセレクト画面になります。
 アーケード版を移植した「オリジナルモード」、通信ケーブルを使って2人で対戦する
 「2P対戦モード」、ゲームの設定を変更する「オプション設定」のいずれかを選
 んでください。X1、X3ボタンでカーソルを上下に移動し、A、Bボタン、または
 STARTボタンで決定してください。

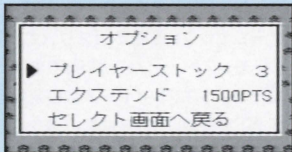




SPACE INVADERS

〈オプション設定〉

オリジナルモードの^{せってい}設定^{へんこう}を変更することが
できます。ゲームセレクト画面で、「オプ
ション^{せってい}設定^{せんたく}」を選択すると、のようなオ
プション^{せってい}設定^{がめん}画面^{ひょうじ}が表示されます。X1、X
3ボタンで、変更^{へんこう}したい項目^{こうもく}にカーソルを
移動^{いどう}させ、X4、X2ボタンで、設定^{せってい}を変更^{へんこう}
してください。設定変更が終了したら、カーソルを「セレクト画面へ戻る」へ移動^{せってい}させ、
A、Bボタン、またはSTARTボタンで決定^{けってい}してください。



プレイヤーストック

ゲームを開始^{かいし}するときのビーム砲^{ほう}の数^{かず}を設定^{せってい}します。

1～5機^きから選択^{せんたく}することができます。

エクストend

ビーム砲^{ほう}の追加^{ついか}される得点^{とくてん}を設定^{せってい}します。

「1000PTS」か「1500PTS」のどちらかを選^{えら}んでください。

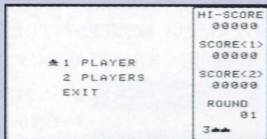
3

オリジナルモード ORIGINAL MODE

アーケード版そのまの「スペースインベーダー」です。

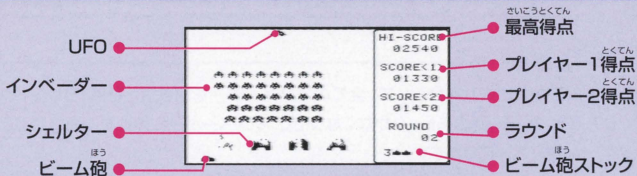
ゲームセレクト画面で、「オリジナルモード」を選択すると、元祖「インベーダー」のデモンストレーションが始まります。A、Bボタン、またはSTARTボタンを押すと、 のようなプレイヤー人数の選択画面になります。X1、X3ボタンで、カーソルを上下に移動し、A、Bボタン、またはSTARTボタンで決定してください。

「1PLAYER」は、1人だけでプレイしますが、「2PLAYERS」を選択すると、交互で2人プレイが楽しめます。「EXIT」を選択すると、ゲームセレクト画面に戻ることができます。





SPACE INVADERS



ビーム砲

プレイヤーが操作するキャラクタです。

インベダー

敵キャラクタです。左右に移動しながら攻めてきます。

UFO

一定時間ごとに出現するボーナスキャラクタです。

シェルター

ビーム砲やインベダーのミサイルを遮断しますが、徐々に破壊されていきます。

3

オリジナルモード ORIGINAL MODE

ゲームのルール

ビーム砲からビームを^{ほう}発射して、全てのインベーダーを^{はっしや}撃ち落とせば1ラウンドクリアです。ビーム砲の^{ほう}ストックがなくなったり、インベーダーに^{う お}陣地を^{じん ち}占領されると^{せんりよう}ゲームオーバーになります。

* * 得点 * *



.....^{てん}30点



.....^{てん}20点



.....^{てん}10点



.....^{てん}50点、^{てん}100点、^{てん}150点、^{てん}300点のいずれかになります。

2PLAY BATTLE MODE 2P 対戦モード

4

別売りの通信ケーブルを使って1P対2P
の対戦プレイを楽しむことができます。

通信対戦でプレイする場合は、まず2台の
ワンダースワン本体の電源をOFFにした
状態で、通信ケーブルを使用して接続します。

そして、電源をONにしてゲームセレクト

画面で、2P対戦モードを選んでください。そうしますと、①のような通信待機中の
画面が表示され、タイマーのカウントダウンが開始されます。

30秒以内に、もう一方のワンダースワンでも、2P対戦モードを選択してください。
タイムオーバーになるとゲームセレクト画面に戻りますので、もう一度同じ操作を
してください。

2P対戦モードを先に選択した方が1Pになり、もう一方が2Pになります。

通信待機中

残り25秒

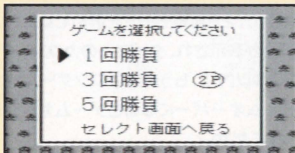
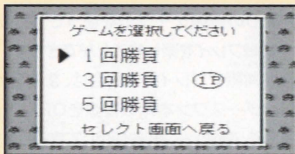
4

たいせん 2P 対戦モード 2PLAY BATTLE MODE

つうしん せいりつ しょうぶ かい
通信が成立しますと、➡のような勝負回
すう せんたく が めん ひょうじ
数の選択画面が表示されます。

X1、X3ボタンで、カーソルを移動し、A、
Bボタン、またはSTARTボタンで決定
けつてい
します。選択した回数を先取した方が勝
ちになります。

たとえば、3かいしょうぶ えら ば あい さき
回勝負を選んだ場合、先に3
ぼん と ほう か
本取った方が勝ちになります。





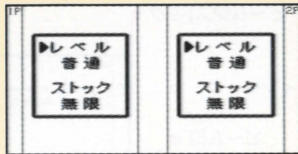
SPACE INVADERS

しょうふ かいすう せんたく つぎ
勝負回数を選擇したら、次に ➡ のような
ハンディキャップの選擇画面が表示されます。
ほう すう む げん
ビーム砲のストック数(1~5、無限)と、レ
やさ ふ つう むずか せってい おこな
ベル(易しい、普通、難しい)の設定を行う
ことができます。

せってい おこな
1P、2Pそれぞれで設定を行ってください。

せってい こうもく えら
X1、X3ボタンで、設定の項目を選んで、X4、X2ボタンで、設定の内容を変更して
ください。A、Bボタン、またはSTARTボタンで決定します。

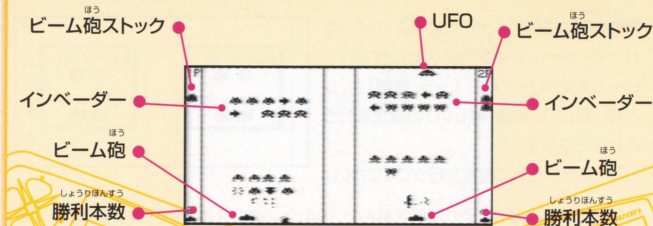
りょうほう けってい かい し
1P、2P両方が決定しますと、ゲームが開始されます。



4

たいせん 2P 対 戦 モード

2PLAY BATTLE MODE





SPACE INVADERS

ゲームのルール

- 1) 先に全てのインベーダーを撃ち落とした方が勝ちです。
陣地を占領されたり、ビーム砲のストックがなくなると負けです。
- 2) 自分の画面のインベーダーを一系列撃ち落とすと、相手側のインベーダー群の上に一系列インベーダーが出現します。
- 3) UFOを撃ち落とすと、画面の弾が全て消え、1P側と2P側のインベーダーが全て入れ代わります。
- 4) 撃つと特殊な効果が発生するインベーダーがあります。この特殊インベーダーは、他とは形状が異なっており、時間とともに効果が変化しています。

4

2P 対 戦 モード 2PLAY BATTLE MODE

* * 特 殊 イ ン ベ ー ダ ー 説 明 * *



……自分側のインベーダーが1段下がります。



……相手側のインベーダーが1段下がります。



……1P、2P共にインベーダーが2段下がります。



……1列分のインベーダーが全て消滅します。



……上の4つのうち、いずれかの効果がランダムで発生します。

* * ソフトリセット * *

A、Bボタン共に押しながらSTARTボタンを押すと、ソフトリセットがかかります。
ソフトリセットをすると、強制的に電源ON時の「SUNSOFT」ロゴ表示状態に戻ります。

* * 2P 対戦体験プレイ * *

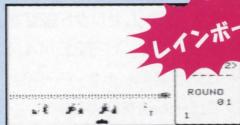
ワンダースワン本体を1台のみで、擬似的に2P対戦モードをプレイすることができます。ゲームセレクト画面で、Y2、Y4ボタン共に押しながら、「2P対戦モード」を選択します。1P側は、X4、X2ボタンでビーム砲を左右に動かし、Bボタンでビーム砲を発射します。2P側は、Y4、Y2ボタンでビーム砲を左右に動かし、Aボタンでビーム砲を発射します。

ねん だい はっけん おお わざ
1978年に大ヒットしたときに発見され、多くのゲーマーをうならせたウラ技があります。

さいげ だん お ほう せつ
インベダーが最下段に降りてきて、ビーム砲と接
しよく じょうたい と き けつ
触した状態の時は、インベダーのミサイルは決して
ほう あ り よう
ビーム砲には当たりません。これを利用してイン
さいげ だん お ま いっき
ベダーが最下段に降りてくるまで待って、一気に
れんぞく いちれつ う お
連続してその一列を撃ち落とします。



ぐん した てん
インベダー群の下にいる10点のインベダーを
ひき のこ ほか すべ う お
1匹だけ残して、他のインベダー全てを撃ち落と
さい こ のこ とお
してしまうと、その最後に残ったインベダーの通
あと ざんそう のこ げんしょう
った後に残像が残ります。この現象はレインボーと
よ
呼ばれていました。



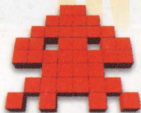


SPACE INVADERS

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

SPACE INVADERS



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

“” 及び *WonderSwan*、は株式会社バンダイの商標です。

MADE IN JAPAN

SUNSOFT®

サン電子株式会社 サンソフト事業部

〒450-0002 名古屋市中村区名駅 3-20-1

サンシャイン名駅ビル2F

ユーザーサポートTEL.052-562-2265

受付時間:月~金 10:00~11:50/13:00~18:00(祝日除く)

©SUNSOFT 1999 ©TAITO CORP.1978,1999