



クレイジー・クライマー

CRAZY CLIMBER

1980年、TVゲームの黎明期。ゲーセン野郎やゲーム小僧の度肝を抜いたゲームが出現しました。そのマシンにはスティックが2本もついていたのです。それは対戦用に用意されたものではなく、2本のスティックの操作がキャラクターの左右の手足の動きに運動するという実に特異なものでした。20年近い歳月を経て、クレイジー・クライマーのコンセプトであるあの特異な操作を遂にワンダースwanが再現します。デビュー当時のアーケードステージに加え、ワンダースwanならではのステージ・宇宙、水中等もお楽しみください。

●ハイスコアについて

ハイスコアを記録した上位5名は、ゲーム終了後にプレイヤーの名前を登録できます。Yボタンでアルファベットを選択し、X3ボタンで決定、入力します。また、ハイスコアはデモ画面でも表示されます。

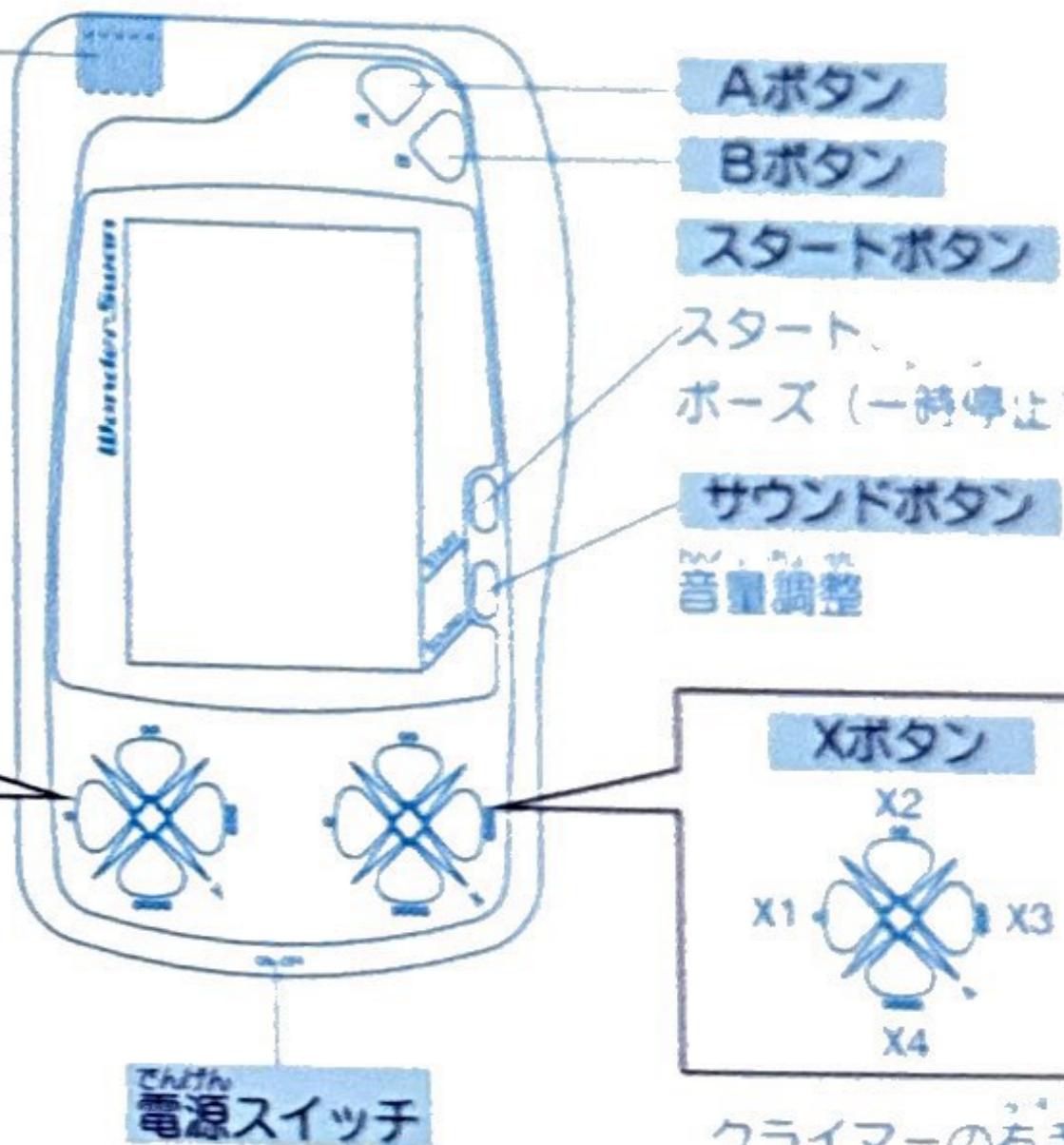
●サウンドについて

サウンドボタンを押すとスピーカーのマークが出てきます。プレイ中の音を大、小、もしくはなしの3段階に、サウンドボタンを押していくことで切り替えられます。

●ワンダースwan本体の各名称と基本操作

スピーカー

* リセットはAボタン、Bボタン、スタートボタンを同時に押します。



クライマーの左手
メニュー選択

クライマーの右手
決定

●始め方

ワンダースwan本体にカセットを差し込み、電源スイッチをONにします。クレイジー・クライマーのタイトルが表示されたときにスタートボタンを押すと、メニューが表示されます。Y2、Y4ボタンでカーソルを移動し、Xボタンを押して決定します。

メニュー MENU

【 ARCADE MODE 】

アーケードより移植したステージ4つをプレイします。1ステージクリアすると次のステージをプレイできます。

【 WONDER SWAN MODE 】

ワンダースwanのオリジナルステージ4つをプレイします。1ステージクリアすると次のステージをプレイできます。

【 PLAYER 】

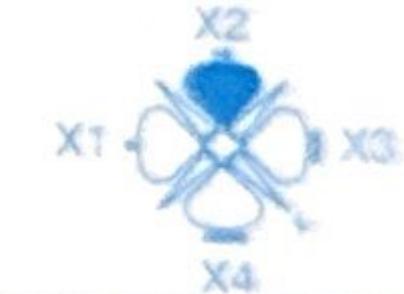
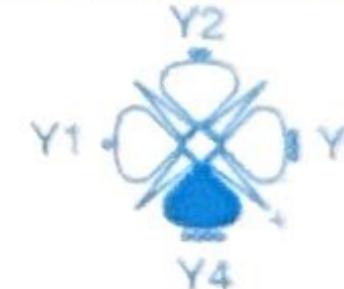
プレイヤーの数を3~6の間で変更できます。Y1ボタン(減)とY3ボタン(増)を押して数値変更してください。

●登り方

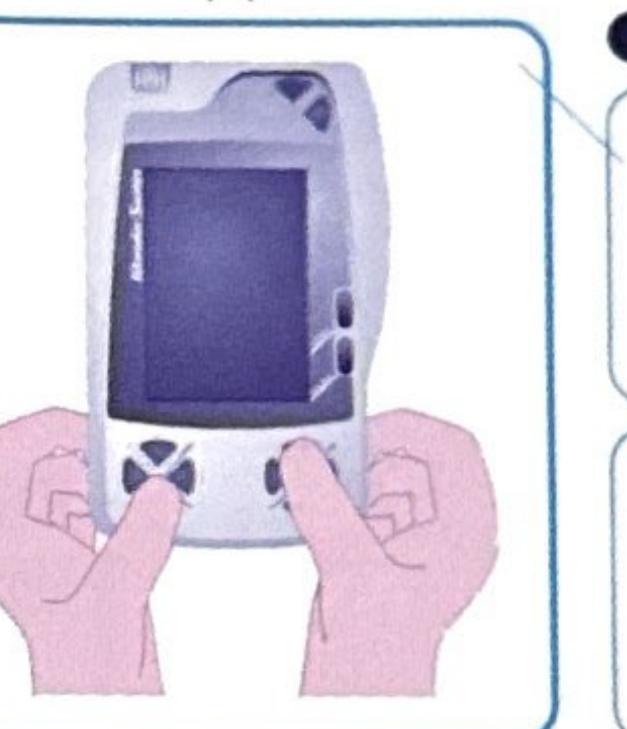
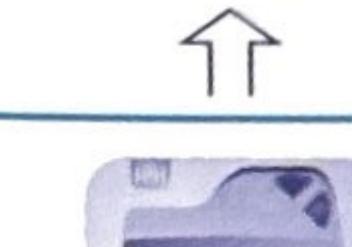
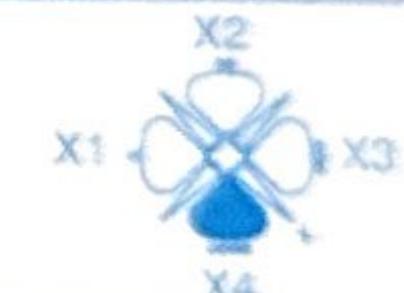
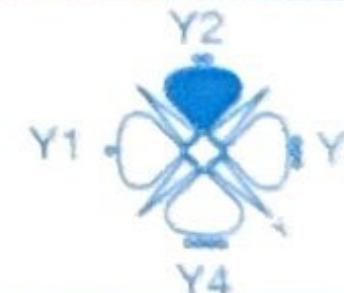
左右の手を上下交互に動かします。右手(Xボタン)が上を押しているなら同時に左手(Yボタン)は下を、右手が下を押せば左手は上を同時に押し、これを繰り返すことでビルを登っていくことができます。
下図の1、2を繰り返します。また、左右に移動もします。

●ボタンの押し方

1

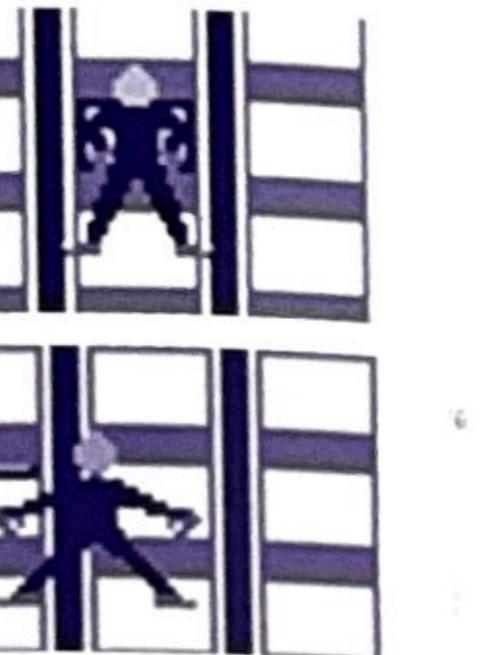


2



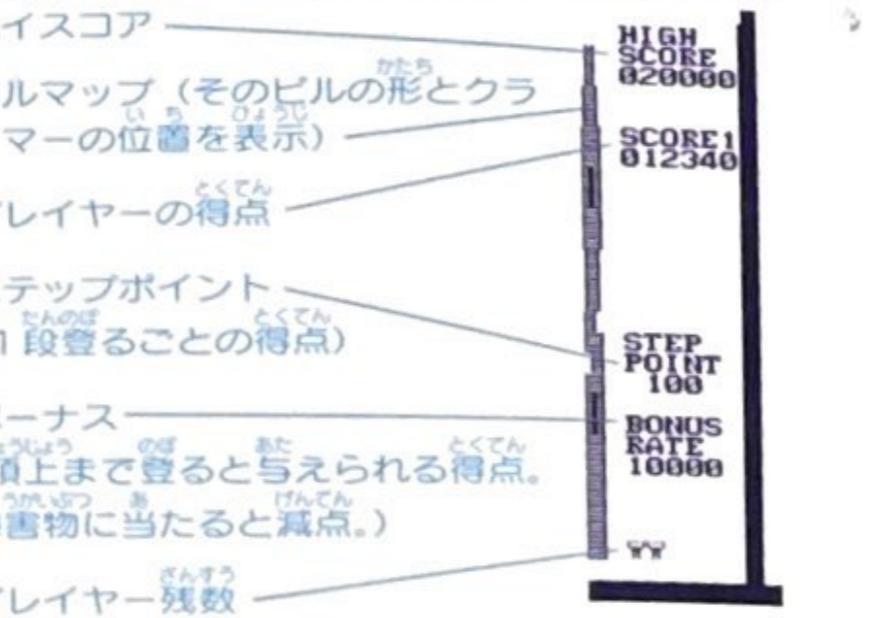
●ポイント

窓の空いている所を上へ登っていきます。閉まりかけの窓であれば登ることができますが、窓が閉まったり、上から物が落ちてきて行き詰まつたら両手でしつかりつかまつた後にいったん、手を放して左か右へ同時に両手を動かし、横移動します。上方に向に窓が閉まっている場合は窓の空いている左右どちらかに移動して登ります。片手が窓と窓の間にあつたり、窓が閉まっていると移動はできなくなりますので、そのときはもう一度両手をしっかり掴まる形にします。



●ポーズ

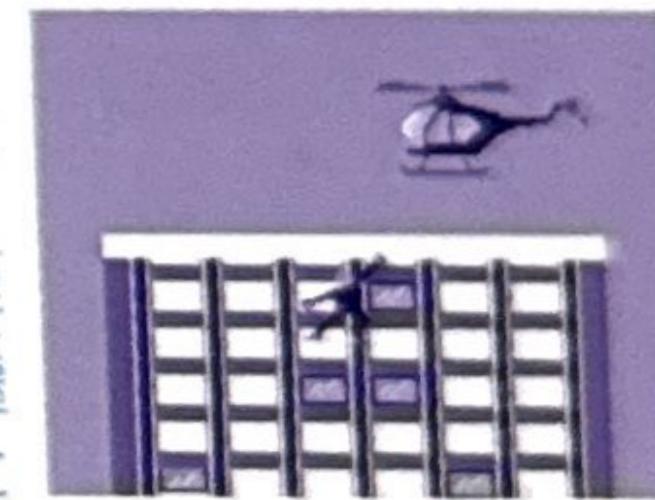
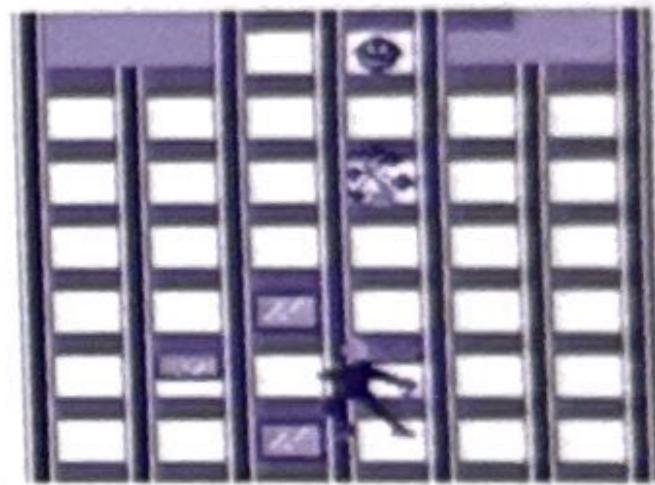
ゲーム途中でスタートボタンを押すとポーズ（一時停止）となり、右のような画面になります。ハイスコア、スコア、プレイヤー残数などを確認できます。再度スタートボタンを押すと元の画面に戻ります。



●ゲームの進め方

クライマーを操りビルの最上階を目指して登っていきます。ただし、ビルの途中には様々な障害や幾多の困難が待ちうけています。小さい障害物であれば、両手でしっかりと掴まると耐えることができます。片手でしかつかまつていなかつたり、鉄骨や看板などの大きな物に当たってしまうと耐えることができず、クライマーを1人失うことになります。また、途中に出現する風船にうまく掴まることができればボーナスになります。

窓には特に注意をしてください。窓に両手を挟まれるとクライマーを1人失います。屋上にはヘリコプターが待機しているので、これに掴まることができれば1面クリアです。ビルは1つのモードに4つあり、4つ目をクリアすると最初のビルに戻ります。



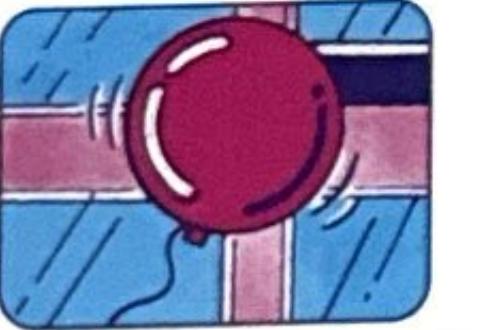
※アーケードモードで登場する主なキャラクターです。



1. おじやまMAN
窓から物を投げる悪いやつ



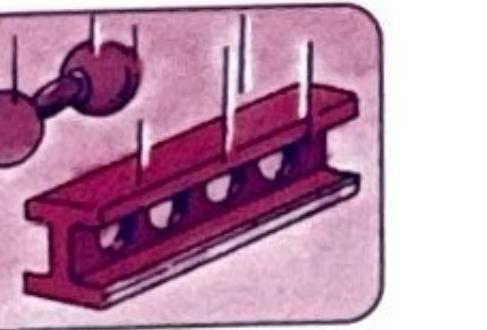
4. キングゴリラ
強烈なパンチで襲ってくる



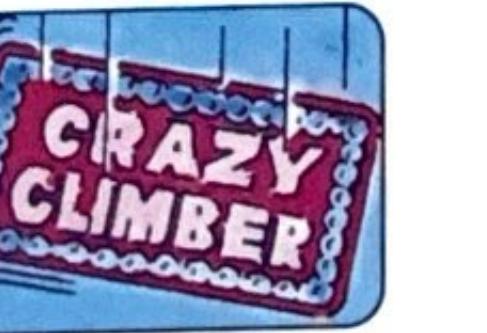
7. ラッキー・バルーン
ひもにつかり一気にアップ



2. 落下物のいろいろ
おじやまMANが落とす危険物



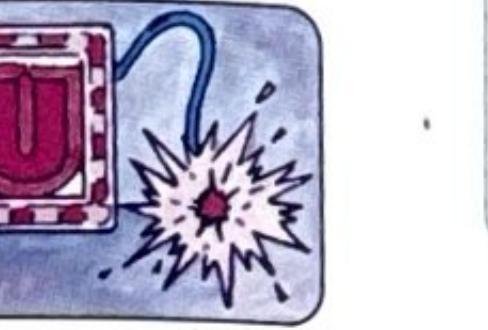
5. 鉄骨・鉄亜鉛
恐怖の落下物 に逃げるのみ



7. ハズレ看板
大音響で落下します



3. しらけコンドル
卵やダイナマイトを落とす



6. シビレ看板
切れた高圧線 感電に注意



8. ヘリコプター
うまく掴めば脱出成功！

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。



Nichibutsu
日本物産株式会社

本社／大阪市北区天神橋1丁目12番9号
ユーザーサポート (06) 6353-5353
月～金 AM9:30～PM12:00 PM1:00～6:00

URL <http://www.ingnet.or.jp/~nbco/>

©1980, 1999 Nihon Bussan Co.,Ltd.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

“”及び**WonderSwan**は株式会社バンダイの商標です。
MADE IN JAPAN

Sergio Pepeu