

SWJ-BAN01B

WonderSwan

BUFFERS EVOLUTION

バッファーズエボリューション



ステレオ対応

© BANDAI 1999 MADE IN JAPAN

**BAN
DAI**



ちゅう
注

い
意

かなら よ
必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

と あつか じょう ちゅうい
取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは(株)バンダイのワンダースワン専用カートリッジ「バッファーズエボリューション」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

ストーリー	4	アイテムボールとリペアボール	18
We are BUFFERS	5	コース上の障害物	20
基本操作	8	ダメージについて	21
ゲームを始める前に	10	ダッシュアイテム	21
セッティング	12	ポーズ画面	22
ステージ／コース選択	12	フィニッシュ	23
ノーマルタイプ選択	14	クラスとテクニック	24
アイテム選択	15	ビギナースデモ	25
ENDUROモード	17	S.S.モード	26
コースバリア	17	アイテム紹介	28
		ステージ紹介	30

ストーリー

Cybernetic Organism^{※1}の技術革新により、動物と機械の融合が可能となり^{※2}、人に代わって様々な作業をおこなう多くのサイボーグが造られるようになった。製造技術は日々進歩し、サイボーグの性能の向上に伴い人々の生活は豊かになっていった。

しかしその一方で、新たな悲劇が起き始めていた。旧タイプとなったサイボーグたちが、使い途もないまま、街のジャンク屋に積まれるようになったのである。

そしてここに、廃棄寸前のサイボーグを修理し、彼らでレースをおこなう新たな娯楽が生まれた。

アイテムを獲得しながら分岐したコースを進み、最短ルートを見つけてフィニッシュラインまでのタイムを競うレースがそれである。コースには様々なパーツが散らばり、そのパーツで彼らをチューンナップしてレース専用のマシンとして進化させることも可能。レースには3体のチームで参加し、各コースに適したサイボーグを選んで時間に挑む。

廃棄処分となるか、英雄として喝采を浴びるか。見えない敵・時間とのレース。選ばれた3体のサイボーグチームを、人々はひそかにこう呼んだ、「バッファーズ」ど…

※1 Cybernetic Organism／サイボーグの製造技術。身体能力を飛躍的に向上させる。

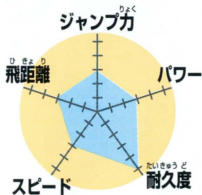
※2 ただし、人間に対する改造手術は禁止されている。

We are BUFFERS

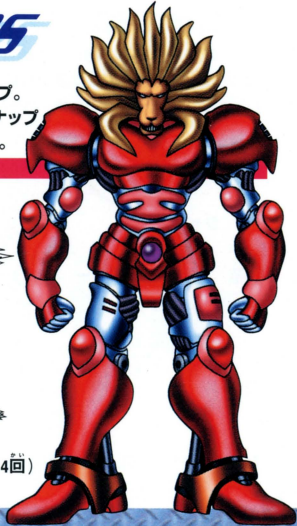
ここに紹介するサイボーグは基本となるノーマルタイプ。
コース上に散らばった様々なパーツで彼らをチューンナップ
し、レース専用のマシンとして進化させることができる。

SIMBA/LION TYPE (ライオン)

ジャンプ力、パワー、スピード、耐久度、ともにバランスの取
れた平均的なサイボーグ。

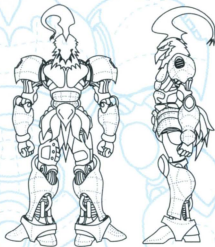
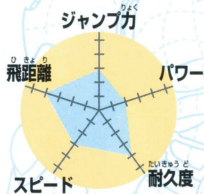


攻撃3回: 壊れるブロックを破壊 (スライディングキック時は4回)
ダメージ5回: ゲームオーバー



SHAGA/HAWK TYPE (鷹 タカ)

非常に軽量で、ジャンプ時の飛距離は抜群。ただし、パワーが少ないため障害物の破壊には多少時間がかかる。また、耐久度も低く、4回のダメージでゲームオーバーとなる。

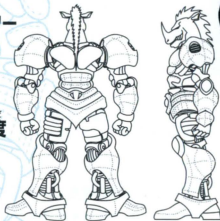
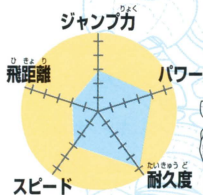


攻撃4回：壊れるブロックを破壊(スライディングキック時は4回)
ダメージ4回：ゲームオーバー



BOMA/RHINOCEROS TYPE (サイ)

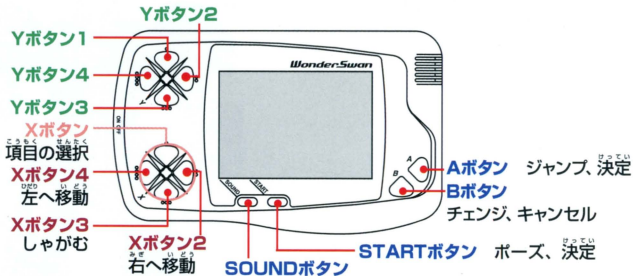
重量級サイボグ。ジャンプ時の飛距離は短めだが、底知れぬパワーを持ち、障害物の破壊もあつという間。耐久度も高く、少々ダメージではゲームオーバーにならない。



攻撃2回:壊れるブロックを破壊(スライディングキック時は4回)
ダメージ6回:ゲームオーバー



基本操作



※本体の操作については、ワンダースワン本体の「取扱説明書」をご覧ください。

※Yボタン3とYボタン4を押しっぱなしにしながら電源スイッチをONにすると、バックアップデータが全てクリアされます。画面には「DATA CLEAR」が表示されます。

※使用するアイテムによって操作方法は異なります。

■ジャンプ

Aボタンを押す時間によってジャンプの高さが変化。短く押すと小ジャンプ、長押しで大ジャンプとなります。



■チェンジ

初めサイボーグはノーマルの状態でいます。Bボタンを押すと「アイテム1」装備に、もう一度Bボタンを押すと「アイテム2」装備にチェンジし、さらにBボタンを押すと「ノーマル」に戻ります。アイテム1、アイテム2の順番は、アイテムセレクト画面でアイテムを選んだ順となります。



■スライディング

スライディングはノーマルの状態でのみおこなうことができます。ジャンプ中または落下中にXボタン3を押せばなしにすると、着地した際にスライディングをはじめ、一定距離スライディングをおこないます。



狭い場所を通ったり、壊れるブロックを横から壊したり、水上をスライディングすることも可能です。

ゲームを始める前に

ワンダースワン本体に「バッファーズエボリューション」のカートリッジを正しくセットし、電源をONにするとオープニングデモがはじまり、続いてタイトル画面があらわれます。

※オープニングデモはSTARTボタンまたはAボタンでスキップすることができます。

モード選択

Xボタン2、4でモードを選び、STARTボタンまたはAボタンで決定します。はじめてプレイする時は「ENDURO」のみ選べます。

ENDURO→P17参照

3つのエリアに分かれた長距離コースを、獲得したアイテムを使い、いかに早くフィニッシュできるか競う長距離耐久モードです。

S.S.→P26参照

ENDUROモードでクリアしたコースのスペシャルステージに挑戦することができます。コース上に点在する敵すべてをいかに早く倒すことができるかを競うモードです。ENDUROモードをひとつもクリアしていないと選ぶことができません。



RECORD

Xボタン1、3で「ENDURO」「S.S.」を選び、各コースのこれまでのレコードタイムを見ることができます。

■ENDURO RECORDS

「ENDURO」を選ぶとステージ／コース選択画面があらわれます。見たいコースを選び決定すると、レコード画面が表示され、ベスト5のタイムが表示されます。Xボタン1、3でステージ／コースの変更をおこなうことができ、またXボタン2、4でBESTタイム時の装備アイテムを確認することもできます(タイプはLIONのみです)。



■S.S. RECORDS

「S.S.」を選ぶとレコード画面が表示され、各ステージごとのS.S.ベストタイムが表示されます。Xボタン1、3でステージの変更をおこなうことができます。



WonderGate→別紙参照

ワンダースワンに携帯電話・PHSを接続し、インターネットにアクセスして自己のベストタイムを公開することができます。

セッティング

ステージ／コース選択

はじめに、これからプレイするステージとコースを選びます。この画面では様々な情報を得ることができます。初めはA、B、Cの3ステージからしか選べません。Xボタン1、3でステージを、Xボタン2、4でコースを選択、STARTボタンまたはAボタンで決定します。Bボタンでキャンセルすることができます。

※「S.S.」モードは「ENDURO」モードでクリアしたステージしか選ぶことができません。

※すでにクリアしたコースは何度でもプレイすることもできます。

※A、B、Cの各コース、計9コースをクリアするとD、E、Fのステージを選べるようになります。

STAGE ステージ名 BEST 現在までの最高タイム

COURSE
コース番号

ITEM

アイテム獲得表示→P18参照
コース上に点在するアイテム
ボールすべてを取ってフィニッシュするとアイテムを獲得することができます。アイテムを獲得済みの場合GET表示となります。



TIME

前回チャレンジした最新のタイム(モードを変えたり、電源をOFFにすると消えてしまいます。)

DASH

ダッシュアイテム獲得表示→P21参照
ダッシュアイテムは各コースに3個ずつ存在し、獲得した数分のダッシュアイテムがここに表示されます。

コースイメージ

プレイするコースを選んで決定するとコースイメージが表示されます。コースの起伏や分岐の状態を見ることができます。

STAGE ステージ名

COURSE コース番号

START スタート地点



FINISH フィニッシュ地点

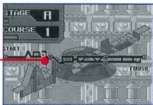
チェックポイント: 途中経過タイムが表示されるチェックポイント

ひとつのコースは3つのエリアに分かれており、チェックポイントはそのエリアとエリアを結ぶ地点です。

コースイメージはプレイ中のYボタン4又は、ポーズ画面でAボタンを押しても見ることができます。その際、現在位置も表示されます。現在位置は○で表示されます。

※コースイメージは「S.S.」モードでは表示されません。

現在位置



ノーマルタイプ^{せんたく}選択

次に、プレイするノーマルタイプを選びます。画面左からSHAGA／HAWK TYPE、SIMBA／LION TYPE、BOMA／RHINOCEROS TYPEとなります。Xボタン2、4でガレージを選ぶとガレージのシャッターが開き、中のサイボーグがあらわれます。Aボタンで決定します。



ワンポイントアドバイス

Weight SHAGA < SIMBA < BOMA

ノーマルタイプの重量は、ジャンプ時の飛距離や相手からダメージを受けた際の耐久力、また壊れるブロックを破壊するパワーに格差があらわれます。

SHAGA／飛距離は長いがパワー・耐久力が劣る。

SIMBA／飛距離・パワー・耐久力ともにバランスが取れている。

BOMA／飛距離は短いがパワー・耐久力が優れている。

アイテム選択

アイテムを獲得していれば、コース上に2つまで持ち込むことができます。

選択したノーマルタイプ

選択中のアイテム

獲得したアイテム

アイテムを獲得していないステージ／コースはシャッターが閉まっています。



Xボタンでアイテムを選択し、STARTボタンまたはAボタンを押すと、選んだアイテムが画面上段のITEM SELECTに表示されます。アイテムを2つ選び終わると、画面右側に「OK!」マークが点滅します。Aボタンで決定します。

装備なし=NO ITEMを選ぶこともできます。その際は、Xボタン1で選択画面を一番上まで上げ「NO ITEM」を選んで決定します。また、シャッターやアイテムセレクト後の空白でも「NO ITEM」となります。



アイテムを選ぶ順番によってチェンジの仕方が変わります。

●ノーマル→アイテム1→アイテム2

Bボタンを押す度に、上記の順にチェンジします。

●ノーマル→NO ITEM→NO ITEM

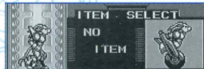
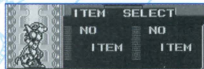
Bボタンを押してもノーマルのままとなります。

●ノーマル→アイテム1→NO ITEM

Bボタンを押すとアイテム1に、もう一度押すとノーマルに戻ります。

●ノーマル→NO ITEM→アイテム2

Bボタンを押すとアイテム2に、もう一度押すとノーマルに戻ります。



ワンポイントアドバイス

ダッシュアイテムをすべて集めると、スピードが向上する「ダッシュスーツ」を装備できるようになります。詳しくはP21参照。



ENDUROモード

アイテムを選択し終わると、いよいよゲームスタート。

スタートデモに続き、スタート台があらわれます。

※スタートデモ終了までにBボタンを押すと、ひとつ前のアイテム選択画面に戻ることができます。

ENDUROモードは3つのエリアに分かれており、各エリア間にはそれぞれチェックポイントがあります。このふたつのチェックポイントを通過し、アイテムを上手く使い、いかに早くフィニッシュできるかを競います。スタート時、チェックポイント通過時、フィニッシュ時には、その時点のタイムが表示されます。

※チェックポイントは2階建てになっている所もあります。



コースバリア

コースは基本的に壁や天井で囲まれています。それが無い部分にはコースバリアが張られています。これはサイボーグのコースアウトを防ぐガードレールのようなもので、サイボーグたちはこれを越えることはできません。コースバリアに触れてもダメージは受けませんが、アイテム装備中はその装備が解除されてしまいます。



アイテムボールとリペアボール

アイテムボールは全部で10個あり、触れれば獲得することができます。それぞれに1から10までの番号がふられていますが、番号順に取る必要はありません。

STARTボタンを押してあらわれるポーズ画面で獲得したアイテムボールの番号を確認することができます。

すべてのアイテムボールを獲得してフィニッシュすると、そのコースの変身アイテムを獲得することができます。

1個でも取り忘れてフィニッシュしてしまうと、アイテムボールはコース上の元の位置に戻ってしまいます。



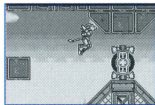
ワンポイントアドバイス

獲得したアイテムは、ゲームスタート前のアイテム選択画面で選んで使うことができます。アイテムは、どのコースでも使うことができますが、コースやアイテムによってはあまり有利に使えない場合もあります。コースとアイテムを良く考えて使いましょう。→P28 参照

リペアボール

獲得後アイテムボールは、リペアボールに変身します。ダメージを受けた際に、このリペアボールに触れるとダメージを回復することができます。

アイテム獲得済みのコースに再度挑戦する際も、アイテムボールはすべてリペアボールに変身しています。



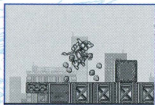
コース上の障害物

コース上には様々な障害物や敵が存在します。

○壊れるブロック

上から踏みつけるか、スライディングキックで壊すことのできるブロックです。踏みつけて壊せる回数はサイボーグのタイプによって異なりますが、スライディングキックはどのタイプも壊すのに4回かかります。

→P5～7参照



○敵

鼠のような形をしたもの、道しるべのような形のものがあり、サイボーグは敵に触れると、その位置によって4つの方向に弾かれます。その際、サイボーグはダメージを受けません。

※弾かれる方向に壁や床、天井などがあると弾かれ方が変化します。



敵は、触れた瞬間から点滅をはじめ、その後爆発します。この爆発に巻き込まれるとダメージとなります。

ダメージについて

敵の爆発に巻き込まれたり、敵の発射する弾に当たるとダメージを受けます。ダメージを受けるとサイボーグの体はショートし、アイテム装備中はその装備が解除されてしまいます。ダメージが重なると、ショートの間隔が短くなります。



ダメージが蓄積すると、サイボーグは走行不能となり、ゲームオーバーとなります。ゲームオーバーになるまでのダメージ回数は、サイボーグのタイプによって異なります。



Armor SHAGA: 4回 < SIMBA: 5回 < BOMA: 6回

ダッシュアイテム

各コース上にはダッシュアイテムが存在します。ダッシュアイテムは各コースに3個ずつ全部で54個あり、すべてを獲得すると移動スピードが飛躍的にアップするダッシュスーツを装備できるようになります。



※ダッシュアイテムは、3個全て取らずにフィニッシュしても記録として残ります。

ポーズ画面

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズ画面があらわれます。ポーズ画面には様々な情報が表示されています。



ポーズ画面でBボタンを押すと右のような画面になります。

EXIT: Aボタンでステージ／コース選択画面に戻ります。

RETRY: Bボタンでそのコースのスタート地点に戻ります。

GAME: STARTボタンで中断したゲームに戻ります。



ポーズ画面でAボタンを押すと右のようなコースイメージ画面になります。現在位置が◎で表示されます。

現在位置



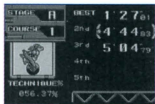
フィニッシュ

フィニッシュ台に乗るとフィニッシュとなります。

フィニッシュ後、リザルト画面が表示されます。すべてのアイテムボールを獲得してフィニッシュすると、変身アイテム獲得デモが始まります。

その後、クリアタイムTOP5画面があらわれます。画面左下にはクリアタイムのクラスがメダル表示され、その時のテクニックが%で表示されます。

この時、Xボタン2またはXボタン4を押すと、クラスメダル表示部分にそのコースで使用したアイテムが表示されます。



クラスとテクニック

クラス

クリアタイムTOP5画面に表示されるクラスメダル表示は、コースをクリアしたタイムによって獲得できるメダルが変わります。

GOLD:1分9秒99以内

SILVER:1分29秒99以内

BRONZE:1分49秒99以内

※タイムは9'59"99まで表示します。それを越えると——"——となります。

★これ以上のタイムでゴールすればさらにすごい称号が…

テクニック

テクニックはクリアタイムとダメージ回数で計算されます。クリアタイム1分が100%で、さらにダメージ1回につき1%引かれます。

ビギナースデモ

全コースアイテム獲得後、次にコースをクリアすると、そのコースのダッシュアイテム獲得方法、アイテムの使い方、ちょっとしたテクニックなどを紹介するビギナースデモを見ることができます。

全アイテム及びダッシュスーツを獲得し、SILVER MEDALを獲得すれば、GOLD MEDALのクラスデモがというように、各コースでSILVER MEDAL以上を獲得すると、そのひとつ上のクラスデモを見ることができるようになります。

BEGINNER CLASS

DEMO

CANCEL START BUTTON

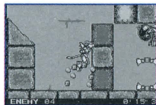
GOLD CLASS

DEMO

CANCEL START BUTTON

S.S.モード

ENDUROモードでクリアした各コースのスペシャルステージに挑戦することができます。コース上に点在するすべての敵を、いかに早く倒せるかを競うモードです。ENDUROモード最低1コースをクリアしていないと選ぶことができません。



ENDUROモード同様、ステージとコース、ノーマルタイプ、アイテムを選択してゲームを始めます。S.S.表示のあるコースを選ぶことができます。この際、コースイメージは表示されません。



S.S.モード スタート

S.S.モードにはスタート台とフィニッシュ台がありません。コース上の任意の場所でカプセルが割れ、コース内のすべての敵を倒すとフィニッシュボールがあらわれます。このフィニッシュボールに触れればコースクリア、フィニッシュとなります。

S.S.モードにはアイテムボールやダッシュアイテムはもちろん、リペアボールもありません。

画面下には残りの敵の数(ENEMY)と経過時間(TIME)が表示されます。

※タイムは0'59"99まで表示します。



ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ENDUROモード同様ポーズ画面があらわれます。ポーズ画面には様々な情報が表示されています。S.S.モードのポーズ画面には、コースイメージは表示されません。



フィニッシュすると、ENDUROモード同様リザルト画面があらわれます。S.S.モードのポーズ画面には、クリアタイムTOP5画面は表示されず、ベストタイムだけが表示されます。



アイテム紹介

A-1コース=タイヤ



陸上での走行スピードがアップするアイテムです。
Xボタン2、4で移動、Aボタンでジャンプ。

A-2コース=グライダー



滑空飛行がおこなえるグライダー。スピードがアップするが、水中の移動はできません。壁や坂に当たると変身が解けてしまいます。
Xボタン1で少し上昇、Xボタン3で急降下。

A-3コース=キャタピラ



陸上と同じスピードで水中を走行し、壊れるブロックを横から壊すことができます。
Xボタン2、4で移動、Aボタンでジャンプ。

B-1コース=ボート



水中から浮き上がり、水上を走れます。水上の走行スピードが飛躍的にアップ、Aボタンですばやく水中から浮き上がります。
Xボタン2、4で移動、Aボタンでジャンプ。

B-2コース=フィッシュ



水中を自由に進むことができます。Aボタンですばやく浮き上がります。Xボタン1、2、3、4で水中移動、Aボタンでジャンプ。

B-3コース=ミサイル



移動はできませんが、その場でミサイルを5発、上・左・右・斜めへ自動的に発射します。変身後自動的に発射。

C-1コース=シールド



走行スピードはアップしませんが、盾を装備、敵及び敵の攻撃を防ぎます。Xボタン2、4で移動、Xボタン1で盾を上、Xボタン3でしゃがみ、Aボタンでジャンプ。

C-2コース=ボード



動力がないため陸上ではほとんど移動できませんが、下り坂で猛スピードがでます。Aボタンでジャンプ。

C-3コース=ヘリコプター



空中を自由に進むことができます。

Xボタン1、2、3、4で空中移動、

※D、E、Fの各ステージにはさらに便利なアイテムも!!

ステージ紹介 しょうがい

Aステージ

けんぞうぶつ なか はし
建造物の中を走るスタジアムステージ。 しょきゅう ちゅうきゅう
初級・中級レベルのステージです。



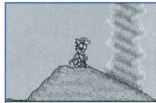
Bステージ

うみ たまき ゆたかな しぜん
海や滝など豊かな自然あふれる孤島を走る こうとう はし ちようきより
長距離ステージです。



Cステージ

たき りょうが たいじぜん きょうい
滝や氷河など大自然の脅威が待ち構える遺跡ステージ。中には砂嵐が なが すなあらし
巻き起こる場所も…



※D、E、FステージはA、B、Cの逆走ステージ、また違ったコース展開が楽しめます。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの^{ないよう}内容^{しつもん}についてのご質問は、**03-3847-5090**
[受付時間^{うけつけ}／月^じ～金曜日^{きんようび}(祝日^{しゅくじつ}を除く)10時^じ～16時^じ]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

台東区駒形1-4-10 〒111-8081

☎ 03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がございます。万一、誤動作等を起こすような場合がございますら、相談センターまでご連絡ください。

“” 及び WonderSwan、ワンダースワンは
株式会社バンダイの登録商標です。