

SWJ-BANC02



GUNPEY EX



ステレオ対応



通話対応



アンダーゲート対応

©BANDAI 1999・2000 MADE IN JAPAN

**BAN
DAI**

注意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診察を受けてください。
- 急な事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 急な事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10~15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは(株)バンダイのワンダーゲート専用カートリッジ「GUNPEY EX」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意事項、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご使用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

ボタン操作	4	STAGE	10
基本ルール	5	PUZZLE	11
消し方テクニック	6	TIME ATTACK	11
分岐	6	FREE	12
シグザグ	6	EXIT	12
後付け	7	ポーズとセーブ	13
離れ技	7	コンティニュー	14
同色つなぎ	8	2PLAYERゲーム(通信対戦)	15
ゲームスタート	9	スペシャル攻撃	18
1PLAYERゲーム	10	RECORDS	20
ENDLESS	10	ワンダーゲート	21

■ボタン操作

- STARTボタン...ポーズ、項目の決定
 SOUNDボタン...音量の調節(4段階)
 Aボタン...背景の変更(ポーズ中)
 Bボタン...背景の変更(ポーズ中)
 Xボタン1...使用しません
 Xボタン2...フィールドのせり上げ
 Xボタン3...パネルの上下入れ換え／項目の決定
 Xボタン4...パネルフラッシュ時間の強制スキップ、
 タイトル画面に戻る
 (2PLAYERゲームのウェーティング画面)
 Yボタン1...カーソルの左移動／項目の選択
 Yボタン2...カーソルの上移動／項目の選択
 Yボタン3...カーソルの右移動／項目の選択
 Yボタン4...カーソルの下移動／項目の選択

このゲームはワンダースワン本体を
縦に持って遊ぶゲームです。

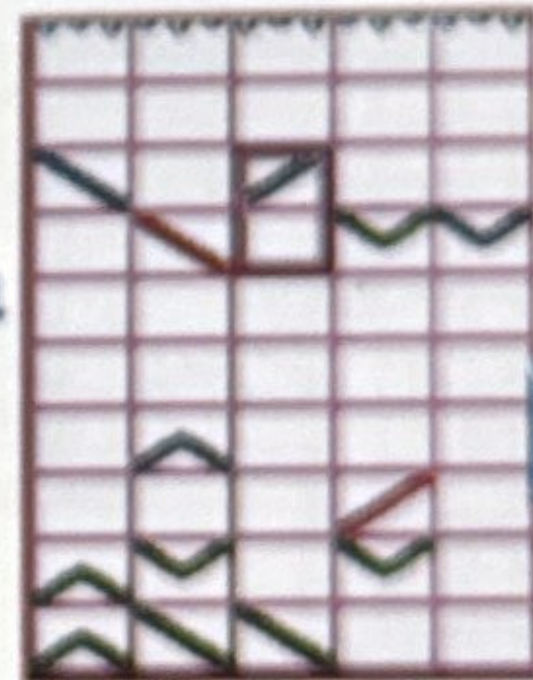


■基本ルール

このゲームはフィールド内のパネルにカーソルを合わせ、Xボタン3で上下を入れ換えながら、パネル内に描かれた4種類のラインを左右の壁につなげて消すゲームです。一度に多くのパネルを消すことができれば高得点となります。フィールドは徐々にせり上がり、ラインの描かれたパネルがフィールドの一番上部までせり上がってしまうとゲームオーバーとなります。パネルがフィールド上部に近づくと、警告音が鳴り、ETCマークが点滅します。

*ETCマークについては、ワンダースワンカラー本体の取扱説明書をご覧ください。

パネルを入れ
換えて



フラッシュ!
消滅!

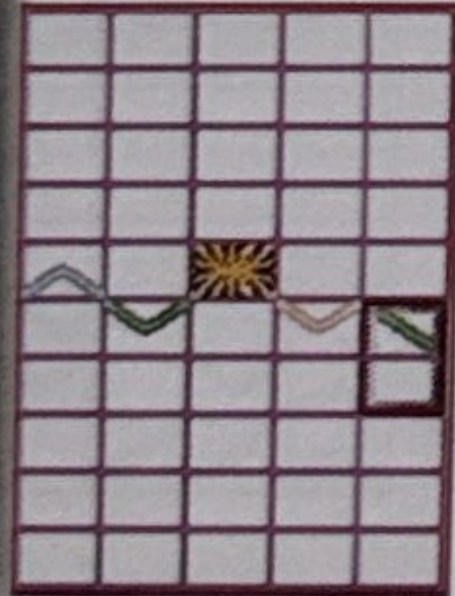


消し方テクニック

消したパネルの枚数や消し方によって、得点や対戦相手に送るパズルの数が増えます。

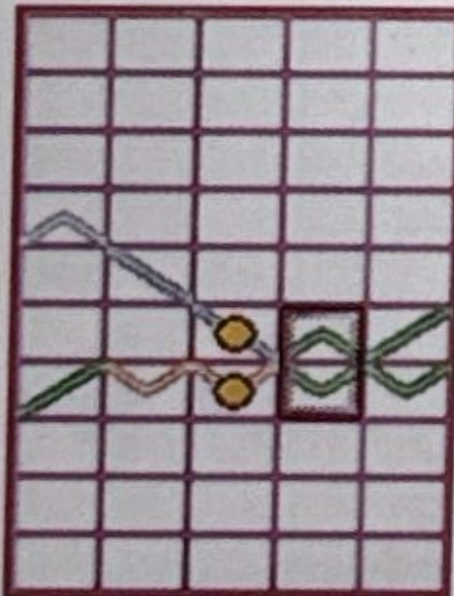
基本

左右を1本の線でつなぐ基本的な消し方です。



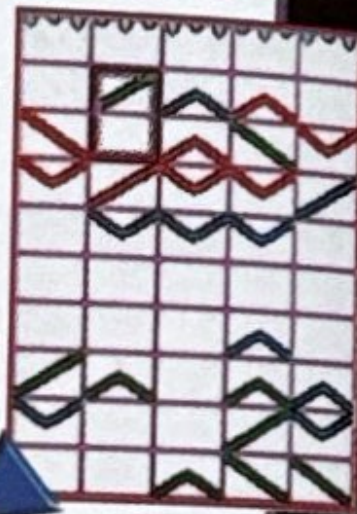
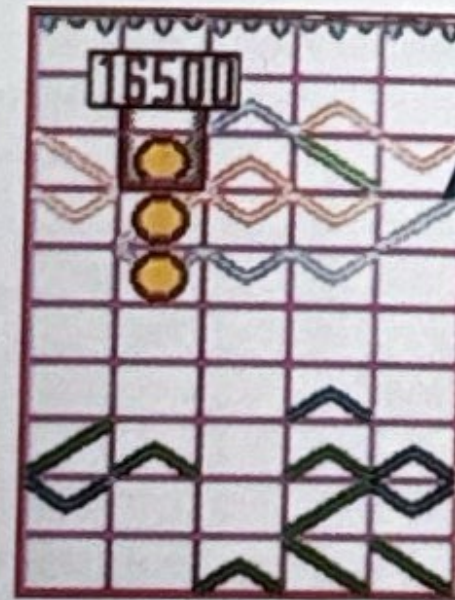
分岐

ラインを枝分かれさせ、パネルを増やす消し方です。



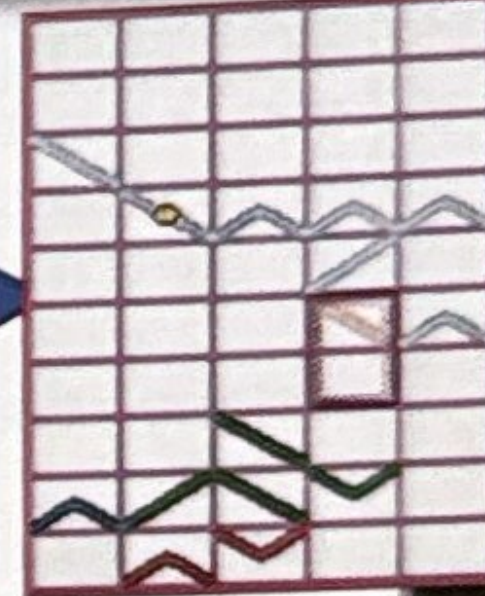
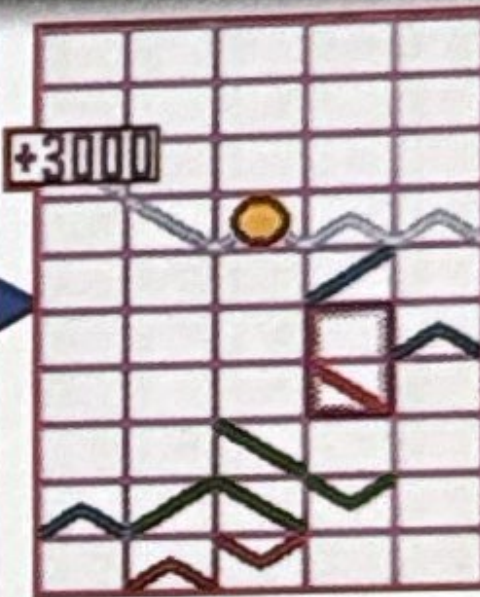
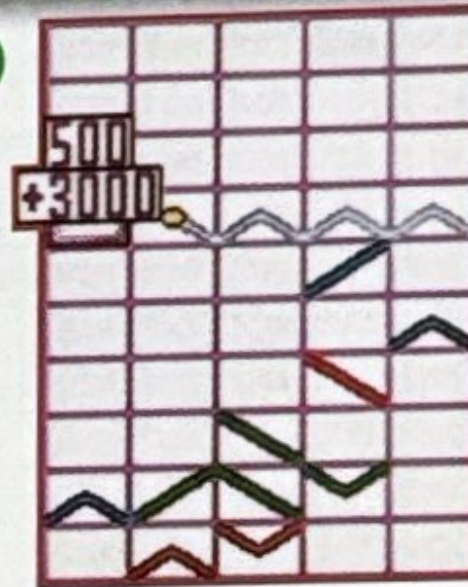
ジグザグ

ラインをジグザグに使い、より多くのパネルを消す技です。



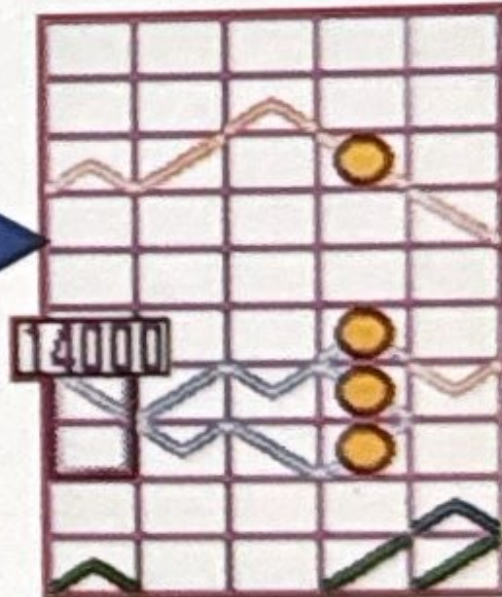
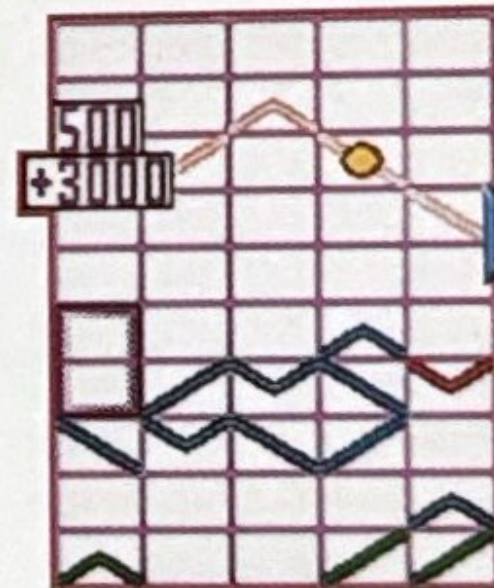
後付け

フラッシュしているラインに、別のラインをくっつけて消す技です。フラッシュしている間にパネルを移動し、後付けします。



離れ技

フラッシュが終わる前に、別の場所で別のラインをつないで消す技です。



同色つなぎ

ラインをつなげた際、同じ色のつながりが含まれていると、フラッシュ時間が通常より長くなります。

「後付け」や「離れ技」など、高得点を狙える技のひとつです。



ボーナスポイント!

同色つなぎは+3000点のボーナス! 後付けなどでつないでも同様に+3000点となります。

ゲームスタート

「GUNPEY EX」のカートリッジを正しくセットしPOWERボタンを押すと、タイトル画面があらわれます。Yボタン2、4でゲームを選び、Xボタン3でゲームスタート、続いてモード選択画面があらわれます。

1PLAYER

1人専用のゲームです。

2PLAYER

専用通信ケーブル(別売)を使った2P対戦ゲームです。

CONTINUE

セーブしたゲームの続きをプレイします。→P13参照

RECORDS

各モードの最高記録を表示します。

WONDERGATE

ワンダーゲートで全国ランキングにエントリーします。



プレイヤー 1 PLAYERゲーム

ENDLESS

ゲームオーバーになるまでひたすら楽しめる、とことんモードです。
終了後、SCORE(総得点)・PANEL(消したパネルの総数)・
CLASS(4段階)のRESULT画面が、続いてベストスコア画面が
あらわれます。表示スコアを抜くとランクインします。

総得点



規定パネル残数

総得点



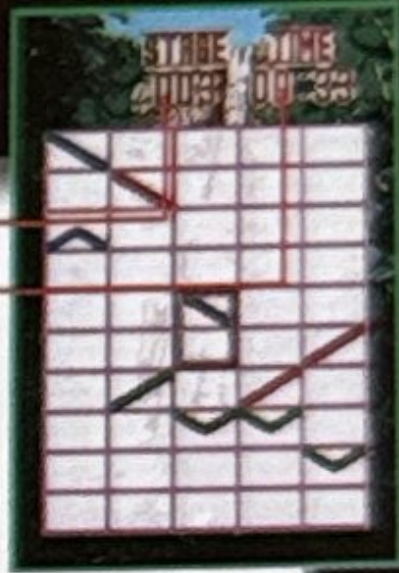
STAGE

規定数のパネルを消していく、ステージクリアモードです。
終了後、総得点・消したパネルの総数・STAGE(クリアしたステ
ージ数)・CLASSのRESULT画面が、続いてベストスコア画面があ
らわれます。表示スコアを抜くとランクインします。

PUZZLE

ステージナンバー(全100ステージです)
総経過時間(99分59秒まで表示されます)

一度のつながりで画面上のすべてのパネルを消すパズルモードです。
パネルを動かすたびに、ラインの色が変わります。パネルを1枚で
も残すとゲームオーバーです。フィールドはせり上がりません。
終了後、クリアしたステージ数・総経過時間・CLASSのRESULT画面
が、続いてベストスコア画面があらわれます。表示スコアを抜くとラン
クインします。



残り制限時間

TIME ATTACK

制限時間内に何点獲得できるか競うモードです。

はじめに、「2MINUTES(2分)」「5MINUTES(5分)」か
ら制限時間を選びます。終了後、SCORE(総得点)・
PANEL(消したパネルの総数)・CLASS(4段階)の
RESULT画面が、続いてベストスコア画面があらわれま
す。表示スコアを抜くとランクインします。

(総得点)



FREE

ゲームオーバーなしのモードです。一度にどれだけ多くのラインを消せるか等、自由に遊んでください。

FREEモードは、ポーズ画面の「TITLE」で終了することができます。

げんざいけ
現在消したパネル数

そうとくてん
総得点

いちどけ
一度に消した
さいた
最多パネル数



MODE SELECT

ENDLESS
STAGE
PUZZLE
TIME ATTACK
FREE

EXIT

EXIT

タイトル画面に戻ります。

【ポーズとセーブ】

プレイデータのセーブがおこなえます。セーブデータがあれば、いったん電源を切っても、タイトル画面の「CONTINUE」で、その続きをプレイすることができます。

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ゲームがいったん中断し、ポーズ画面となります。

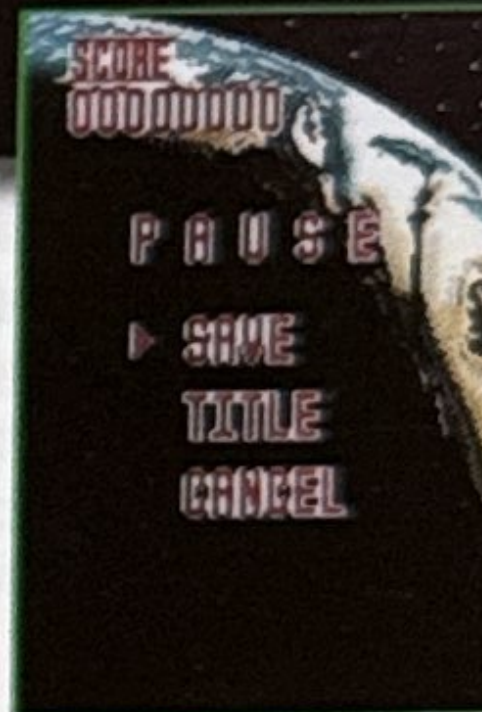
SAVE:これまでのプレイデータをセーブします。セーブする場合は「YES」を、しない場合は「NO」を選びます。

※いったんプレイを再開すると、コンティニューデータは消えてしまいます。

※データはひとつしかセーブすることができません。新たにセーブすると、それまでのプレイデータは消えてしまいます。

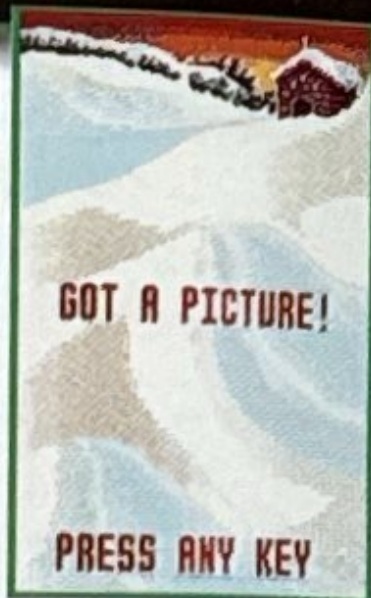
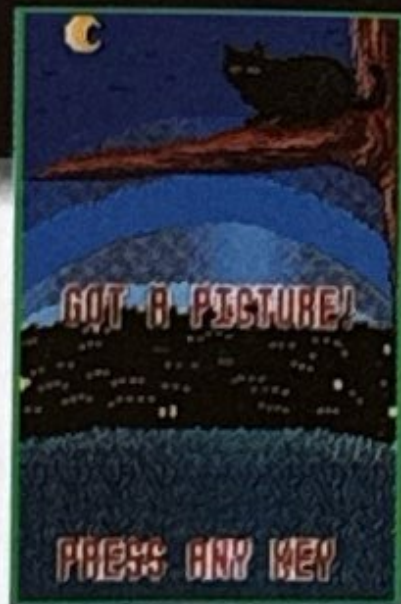
TITLE:ゲームを終了し、タイトル画面に戻ります。

CANCEL:ポーズを解除し、ゲームを再開します。



高得点で背景を獲得!

ゲーム中に、ある条件を満たすと、ゲームの背景を自由に替えることが可能になります。ゲーム中にSTARTボタンでポーズをし、A、Bボタンを押すと背景が切り替わります。次々に条件を満たすことで、選べる背景の種類が増えていきます。



【コンティニュー】

STAGE・PUZZLE・TIME ATTACKモードは、コンティニューが可能です。

カウントが0になる前に、Xボタン3を押します。ゲームオーバーになったステージからゲームが再開します。

※電源を切るとコンティニューのデータは消えてしまいます。

[注意] 一度でもコンティニューをおこなうと、それ以降のステージクリアデータはRECORDSには記録されません。



■2PLAYERゲーム

●ワンダースワンカラー本体それぞれに、「GUNPEY EX」のカートリッジを正しくセットし、お互いの外部拡張コネクタに専用通信ケーブル(別売)を接続します。正しく接続されているかを確認し、それぞれの電源スイッチをONにします。モード選択でお互いが「2PLAYER」を選びXボタン3で決定すると、通信確認のウェイティング画面があらわれます。正常に通信がおこなわれると、対戦時間選択画面があらわれます。

※ウェイティング画面が消えない場合は、Xボタン4を押すか、通信ケーブル・カートリッジの接続を確認して、再度電源を入れ直してください。

●はじめに、対戦時間を選びます。「ENDLESS」を選ぶと、どちらかがゲームオーバーになるまで対戦が続きます。



●次に、SPゲージがいっぱいになると使えるスペシャル攻撃を選び、続いて自分の攻撃力レベルを選びます

※スペシャル攻撃はP18を参照ください。

さあ！
ゲームスタート！

攻撃力レベル

HIGH	攻撃力大	SPゲージアップ率大
NORMAL	攻撃力中	SPゲージアップ率中
LOW	攻撃力小	SPゲージアップ率小
POOR	攻撃力弱	SPゲージアップ率弱

※ハンデをつける場合に便利です。

ATTACKTYPE SELECT

MIX STORM
SLIDE SHUTTER
SLOT SUNSET
SPOT SHOCK

ATTACKTYPE SELECT

MIX STORM
SLIDE SHUTTER
SLOT SUNSET
SPOT SHOCK

ATTACKTYPE SELECT

HIGH HIGH
NORMAL NORMAL
LOW LOW
POOR POOR

通常攻撃とスペシャル攻撃

パネルを6枚以上(レベルPOORでは20枚以上)消すと、対戦相手に2パネルを1~4枚送ります。また、同時にSPゲージも増え、SPゲージがいっぱいになると自動的に相手にスペシャル攻撃を加えます。その際、同時に自分の2パネルもすべて消えます。

対戦が終わると、対戦相手のワンドースワンカラー本体に登録されている名前と対戦結果、勝率が表示された結果画面があらわれます。再度対戦する場合は、どちらか一方が「RETRY」を選びます。どちらか一方が「EXIT」を選ぶとゲーム終了となります。

総得点



こうげき ■スペシャル攻撃

ミックス

あらゆるスペシャル攻撃をランダムに使います。

スライド

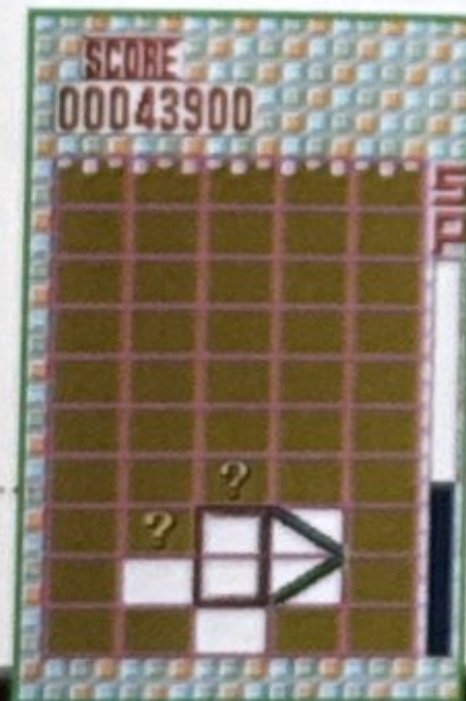
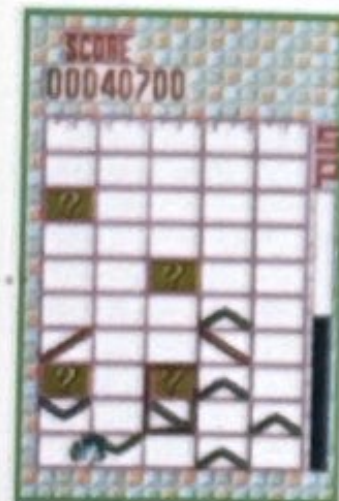
フィールド全体を左にずらしてしまう攻撃です。

スロット

フィールドの中のパネルを
変える攻撃です。

スポット

スポットライト状の範囲以外を隠す攻撃です。



ストーム

フィールドを1段ごとに左右へずらす攻撃です。

シャッター

帯状の範囲以外を隠す攻撃です。



サンセット

縦1列を5段下げる攻撃です。



ショック

- パネルを下3段に送る攻撃です。
- パネルは一定時間で消えます。



RECORDS

それぞれのモードの最高記録を見ることができます。タイトル画面でRECORDSを選んでください。Yボタン2、4で「RECORDS」を選ぶと、それぞれのモードの最高記録等を見ることができます。モードを変えるにはYボタン1、3を押します。DATA CLEARを選ぶと、すべてのデータを消すことができます。

※2PLAYERゲームの場合、Yボタン2、4で過去10戦の対戦結果を見ることができます。

RESULT	
- RIVAL NAME -	
WONDERSWANCOLOR	
WIN	001
LOSE	004
WIN%	020%
RETRY	EXIT

RECORDS	
ENDLESS	
SCORE	00481900
PANEL	0609
CLASS	D

ワンダーゲート

最高得点スコアを全国ランキングにエントリーすることができます。

ワンダースワンカラー本体に、ワンダーゲートと携帯電話を接続し、それぞれの電源をONにします。タイトル画面で「WONDERGATE」を選び決定すると、メニュー画面があらわれます。「CONNECT」を選び、STARTボタンまたはXボタン3で接続を開始します。

※エラーコードが表示された場合は、接続失敗です。詳しくは、ワンダーゲート本体の取扱説明書を参照ください。

接続に成功するとランキング画面があらわれます。スコア・エントリー人数とあなたの順位、そしてベスト3の成績が表示されます。Yボタン1、3でモードを切り替えることができます。Xボタン4で終了します。

ENDLESSMODE	
SCORE	PANEL
00052400	0090
あなたの順位	
0019 人中	0012
全国トップスコア	
1st	02008600 1780
2nd	01108100 2017
3rd	00485200 1104

GUNPEY EX	
1PLAYER	
2PLAYER	
CONTINUE	
RECORDS	
WONDERGATE	
©BANDAI 1999-2000	

WONDERGATE	
CONNECT	
OPTION	
EXIT	

WONDERGATE	
準備ができたなら	
スタートボタンを	
押して下さい。	

PLEASE	
WAITING...	

Sergio Pepecu

OPTION

メニュー画面の「OPTION」で別のアクセスポイントへ接続することもできます。「SET UP」で番号を入力し（「消」またはXボタン4で入力した文字を消すことができます）、「入」で接続、「切」で回線を切断します。

「SAVE」でデータを保存しておけば、次回「OPTION」を選んだ時、その番号で始めることができます。また、「DELETE」でセーブデータを消すこともできます。

通常は「##」を入力します。



ワンダーゲート使用上のご注意

1. ワンダーゲートマニュアルの規約にご同意ください。
2. ワンダーゲート対応サービスのご利用可能期間は、各対応ソフトによって異なります。料金および利用可能期間は、以下の方法によってご確認ください。ワンダーゲート専用ホームページ「Through The WonderGate」にてご確認ください。詳しくは別紙「ワンダーゲート対応ソフト使用上の注意」をご覧ください。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しをしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破壊する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときには、必ずすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

ワンダースワン™ 専用ホームページ **GO! ワンダースワンWeb** 
<http://www.swanchannel.or.jp/>

バンダイゲームステーション

このソフトの内容^{ないよう}についてのご質問^{しつもん}は、**03-3847-5090**
[受付時間^{うけつけじかん}／月^{げつ}～金曜日^{きんようび}(祝日^{しゅくにち}を除く^{のぞく})10時～16時]にお問^とい合^あわせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
台東区駒形1-4-10 〒111-8081 ☎ **03-3847-6666**

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございます。相談センターまでご一報ください。

 及び WonderSwan、ワンダースワンは株式会社バンダイの登録商標です。

 及び WonderGateは株式会社バンダイの商標です。