

SEGA™

SEGA SATURN™



VIRTUA COP™



COMPACT
disc

INSTRUCTION MANUAL



Saturn System

English 2

Deutsch 12

Français 24

Español 34

Italiano 44

Nederlands 54

Epilepsy Warning

Please read before using this video game system or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures.

If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the television screen, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the game on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

Starting Up: How to Use Your Sega Saturn System

This CD-ROM can only be used with the Saturn System. **Do not attempt to play this**

CD-ROM on any other CD player—doing so may damage the headphones and speakers.

1. Set up your Sega Saturn system by following the instructions in your Sega Saturn System Instruction Manual. Plug in Control Pad 1.
2. Place the Sega Saturn CD-ROM, label side up, in the well of the CD tray and close the lid.
3. Press the Power Button to load the game. The game starts after the Sega Saturn logo screen. If nothing appears, turn the system OFF and make sure it is set up correctly.
4. If you wish to stop a game in progress or the game ends and you want to restart, press the Reset Button on the Sega Saturn console to return to the Game's Title Screen. If you wish to return to the Control Panel, press Buttons A, B, C and Start simultaneously at any time.
5. If you turn on the power without inserting a CD, the Audio CD Control Panel appears. If you wish to play a game, place the Sega Saturn CD in the unit, press the D-Button to move the cursor to the top left button on the Control Panel, and press Start. The opening screens of a Game will appear.

Important: Your Sega Saturn CD-ROM contains a security code that allows the disc to be read. Be sure to keep the disc clean and handle it carefully. If your Sega Saturn system has trouble reading the disc, remove the disc and wipe it carefully, starting from the center of the disc and wiping straight out towards the edge.

- ① Sega Saturn System
- ② Control Pad 1



Virtua City under Siege

One month ago, a veteran detective in the Virtua City Police Department uncovered an illegal gun-running operation that was taking place in the middle of the city. He managed to trace the runners back to a mysterious and powerful crime syndicate, and had a mountain of evidence to back his claims... until he was discovered and eliminated. Some of his evidence made it back to headquarters, a special task force was formed, and you were called for the job.



Here's what it all comes down to: you're a cop, one of the city's finest, stalking the gun-runners in the most scumbag-infested districts of the city. And it's an all-out war between the syndicate and the law.

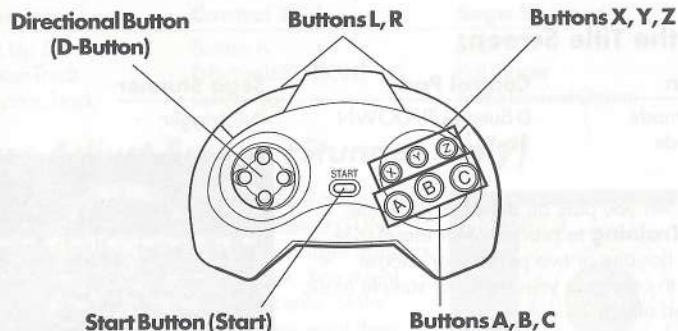


Grab your gun and ammo, and get ready to dispense some justice on these mean streets. Clean out docks and warehouses of armed smugglers; clear office buildings of scum. Pick snipers off distant buildings and dodge axe-wielding maniacs as they charge you from out of nowhere. Armored thugs lob axes and grenades into the fray—if you don't deal with them first, you'll have to try your luck at shooting their projectiles out of the air. And watch out for the bystanders—hitting one is just as bad as shooting yourself. And bear in mind that the bad guys are not above taking hostages.

It'll take a steady hand, lightning reflexes and nerves of steel to fulfill your duty. Are you up to the task?

Take Control!

Sega Saturn Control Pad

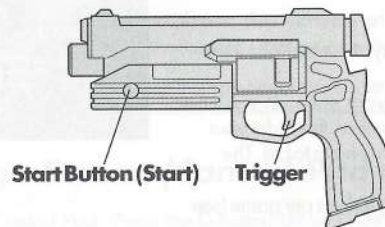


- **D-Button** highlights items on menus and moves cursor around screen
- **Button A** fires weapon
- **Button B** speeds up movement of cursor
- **Button C** reloads weapon (Press twice quickly)
- **Start** pauses game/resumes play when paused

Buttons X, Y, Z, L, and R are not used.

Sega Stunner Arcade Gun

Try the Sega Stunner for the most realistic, arcade-style shooting action! Just point and fire.



- To **highlight** items on menu screens, **pull the trigger**
- To **reload**, point the Sega Stunner **away from the screen** and **pull the trigger**
- To **start** the game, **pause** or **resume** play, press the **Start Button** located on the muzzle of the Sega Stunner

Note: Be sure to turn the Sega Saturn off before changing controllers.

Getting Started

Following the Sega logo is an intro screen. Press Start at any time to bring up the Title screen.

From the Title Screen:

Function	Control Pad	Sega Stunner
Choose mode	D-Button UP/DOWN	Pull Trigger
Enter mode	Start	
Start		

Arcade lets you play an arcade-style game. Choose **Training** to practice your target-style shooting (for one or two players) or choose **Option** to configure your game or sample music and sound effects.



Options

Function	Control Pad	Sega Stunner
Choose option	D-Button UP/DOWN	
Pull Trigger		
Change option	D-Button LEFT/RIGHT	
Start		

To leave the Option screen, highlight EXIT and press Start.

Difficulty: Choose an Easy, Normal or Hard game.

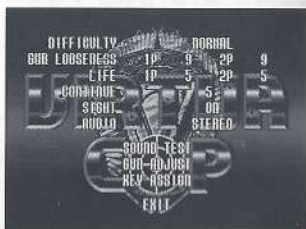
Gun Looseness: Makes your enemies easier or harder to hit. The higher the number, the wider your range (and the less accurate you have to be). The default is 9.

Life: Choose from 1 to 9 Life Markers per game (see "Life Markers" on page 8).

Continue: Choose from 1 to 9 chances to continue your game, or select NO CREDIT to play only one game.

Sight: Leave the Lock-on Sight on to help you locate your next target, or turn it off to make the game more challenging (for an explanation of the Sight function, see page 8).

Audio: Choose stereo or monaural sound.



Sound Test Screen

Sample the music and sound effects used in the game. To return to the Options screen, shoot EXIT or press the D-button DOWN and press Start.

Function	Control Pad	Sega Stunner
Call Up Screen	Button A	Start
Choose Track	D-Button LEFT/RIGHT	Pull Trigger
Play/stop Track	Button A or C	Shoot Desired Option

Gun Adjust Screen (Stunner Only)

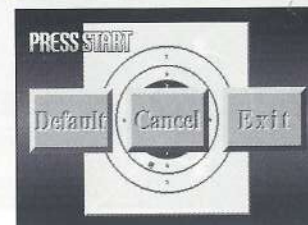
Use this screen to adjust the way your Sega Stunner interacts with the screen. Select GUN ADJUST and press Start. When the target appears on screen, fire straight at the center. You might miss at first, so keep firing at the center of the target until your shots go where you want them.

When you are finished, aim the Stunner away from the screen and pull the trigger. A menu appears; shoot at the desired option.

Default cancels the setting you have made and returns the alignment to its default setting.

Cancel returns the gun to default setting and returns you to the target to try again.

If you are satisfied with your setting, select **Exit** to return to the Options screen.



For Best Results:

- **Remain the same distance from the screen at all times.** Changing distance can confuse the Stunner's interaction with the screen.
- **Fire at the screen straight on.** Firing from an angle can cause your shots to not register.

Key Assign Screen (Control Pad Only)

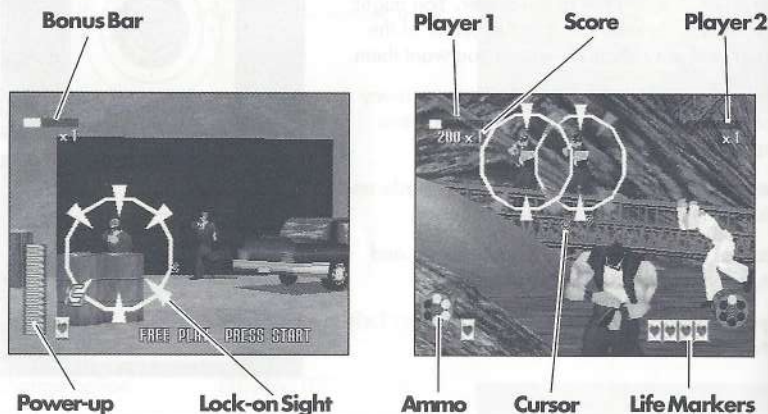
Configure your Control Pad. Press the D-Button UP or DOWN to highlight a function, then press the button you wish to use for that function. When you are finished, highlight EXIT and press Button A.

Stage Select

Once you select Arcade Mode and press Start, the Stage Select screen appears. Shoot the stage you wish to enter.



Screen Signals



If you are using a Sega Saturn Control Pad, the **Cursor** indicates where your shot will go when fired. The cursor is not visible when you use the Sega Stunner.

Bonus Bar fills up as you score multiple hits on your targets. Fill the bar completely to increase the value of your score by one. The bonus is reset to 1X if you hit a hostage.

Your **Score** is displayed with each hit. Shoot the weapon from an enemy's hand to obtain a Bull's Eye bonus of 5,000 points.

Each time you are hit by an enemy, you lose one point off your **Life Markers**. You also forfeit one Life Marker if you hit a hostage. Lose all your markers, and the game ends.

Ammo shows how many rounds are left in your gun. When you run out, the word RELOAD appears on screen. Try to avoid this. Reload often. If you are using a Power-up, the ammo for that weapon is shown here. Refer to the next page for more on Power-ups.

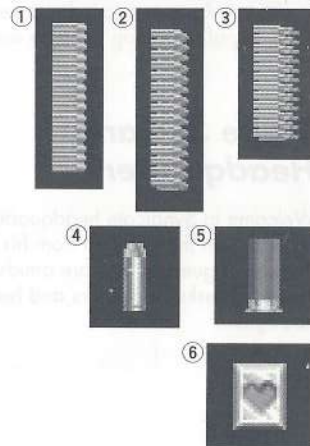
Lock-on Sight displays your next target and level of safety. Green means you're still safe. Yellow means things are getting threatening. Red means your enemy is just about to fire. For an additional challenge, the Sight can be turned off in the Option screen (see page 6).

Power-ups

Power-up icons are concealed in each stage. Uncover and shoot one to grab the Power-up. If you've picked up a weapon Power-up, a special ammo indicator will replace the normal Ammo indicator as long as the Power-up is active. Special weapons last until you are hit, or until you run out of ammo.



- ① **Automatic** gives you 15 rounds of ammunition that you can reload a limited number of times.
- ② **Machine Gun** gives you 30 rounds of ammunition. Hold down the fire button or trigger to hose 'em! This Power-up lasts until you run out of ammo.
- ③ **Rifle** gives you 24 rounds that you can fire three at a time. This Power-up lasts until you run out of ammo.
- ④ **Magnum** gives you 6 rounds that are powerful enough to drill through armor. You can reload an unlimited number of times.
- ⑤ **Shotgun** gives you 6 rounds of wide-range firepower. You can reload an unlimited number of times.
- ⑥ **Life** gives you one extra Life Marker.



Stages

Each Stage has two scenes. At the end of each scene, you'll see your score and a rating of your accuracy. After the second scene, you face the Boss of that stage.

Stage 1: Arms Black Market

Play a deadly game of hide and seek among stacks of crates in the dock warehouse district. Keep calm here—a hasty trigger finger could be your downfall.



Stage 2: Underground Weapon Storage

Here things start getting ugly. Axe-wielding thugs charge you from up close, and other slimeballs lob grenades and other weapons at you from their hiding places. Pick off oncoming projectiles to save Life Markers. And watch out for the rampaging construction equipment....



Stage 3: Gang Headquarters

Welcome to Syndicate headquarters. Time to flush the head rat from his hole. Engage in guerrilla warfare amidst a jungle of desks, computers and helpless hostages...

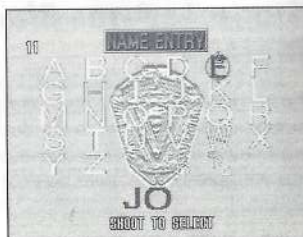


Game Over/Continue

When you run out of Health points, the game ends. You will be asked if you wish to continue. Press Start before the timer reaches zero to continue play at your current level. The game ends when you run out of Continues. In a 2-player game, the game ends when both players run out of Continues.

Name Entry

So how good was your marksmanship? Good enough to make the top ten? If so, you'll see the Name Entry screen after the game ends. You have 20 seconds to enter three initials. To select the initial, shoot the desired letter. If you make a mistake, shoot "BS" to back up a space. When you are finished, select ED and see where you rank!



Handling Your Sega Saturn CD-ROM

- The Sega Saturn CD-ROM is intended for use exclusively with the Sega Saturn System.
- Be sure to keep the surface of the CD-ROM free of dirt and scratches.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other sources of heat.
- Be sure to take an occasional break during extended play, to rest yourself and the Sega Saturn CD.

Warning to owners of projection televisions:

Still pictures or images may cause permanent picture-tube damage or mark the phosphor of the CRT. Avoid repeated or extended use of video games on large-screen projection televisions.

Epilepsie-Warnung

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie dieses Videospiel-System benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospieles Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit vom Fernsehbildschirm entfernt, wie es die Länge des Kabels gestattet.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Fernsehbildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Ruhen Sie sich während der Benutzung eines Videospieles mindestens 10 bis 15 Minuten pro Stunde aus.

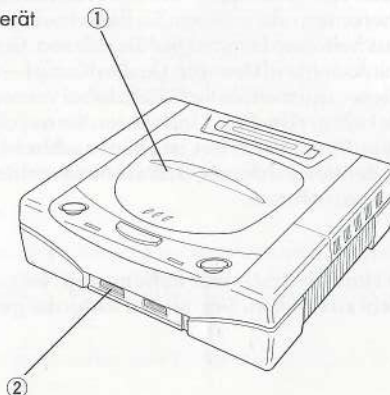
Startvorbereitung: Benutzung des Sega Saturn-Gerätes

Diese CD-ROM kann nur mit dem Saturn-Gerät verwendet werden. **Versuchen Sie nicht, diese CD-ROM mit irgendeinem anderen CD-Spieler abzuspielen**, weil dadurch Kopfhörer und Lautsprecher beschädigt werden können.

1. Nehmen Sie Ihr Sega Saturn-Gerät gemäß den Anweisungen in der Bedienungsanleitung in Betrieb. Schließen Sie das Control Pad 1 an.
2. Legen Sie die Sega Saturn CD-ROM mit obenliegender Etikettenseite in die Mulde des CD-Laufwerks, und schließen Sie den Plattenfachdeckel.
3. Drücken Sie die Netzaste (POWER), um das Spiel zu laden. Das Spiel beginnt nach Erscheinen des Sega Saturn-Logos. Falls nichts geschieht, schalten Sie das Gerät aus, und vergewissern Sie sich, daß es richtig angeschlossen ist.
4. Wenn Sie ein Spiel mittendrin abbrechen wollen, oder wenn das Spiel zu Ende ist und Sie es erneut starten wollen, drücken Sie die Rückstelltaste an der Sega Saturn-Konsole, um den Titelschirm des Spiels wieder aufzurufen. Durch gleichzeitiges Drücken der Tasten A, B, C und Start können Sie jederzeit auf die Kontrolltafel zurückschalten.
5. Wenn Sie das Gerät einschalten, ohne daß eine CD eingelegt ist, erscheint die Audio-CD-Kontrolltafel auf dem Bildschirm. Um ein Spiel zu spielen, legen Sie zuerst eine Sega Saturn-CD in das Gerät ein, dann bewegen Sie den Cursor mit Hilfe des Steuerkreuzes zur oberen linken Taste der Kontrolltafel und drücken Start. Daraufhin erscheinen die Einleitungsbildschirme des Spiels.

Wichtig: Ihre Sega Saturn CD-ROM-Disc enthält einen Sicherheitscode, der das Lesen der Disc gestattet. Halten Sie daher die Disc stets sauber, und behandeln Sie sie sorgfältig. Sollte Ihr Sega Saturn-Gerät Schwierigkeiten beim Lesen einer Disc haben, nehmen Sie die Disc heraus und wischen sie sorgfältig ab, wobei Sie geradlinig von der Mitte zum Rand wischen.

- ① Sega Saturn-Gerät
② Control Pad 1



Virtua City unter Belagerung

Vor einem Monat deckte ein erfahrener Kriminalbeamter der Virtua City-Polizeidirektion eine illegale Waffenschmuggeloperation auf, die sich mitten in der Stadt abspielte. Es gelang ihm, die Schmuggler zu einem mysteriösen und mächtigen Verbrechenssyndikat zurückzuverfolgen und einen Berg von Beweisen zu sammeln, um seine Behauptungen zu stützen... bis er entdeckt und beseitigt wurde. Einige seiner Beweise gelangten zum Polizeipräsidenten, es wurde eine Spezialeinheit aufgestellt, und Sie wurden mit der Aufgabe betraut.



Schließlich läuft alles auf folgendes hinaus: Sie sind ein Polizist, einer der besten der Stadt, der sich in dem miesesten Stadtviertel an die Waffenschmuggler heranpirscht. Und es kommt zu einem totalen Krieg zwischen dem Syndikat und dem Gesetz.

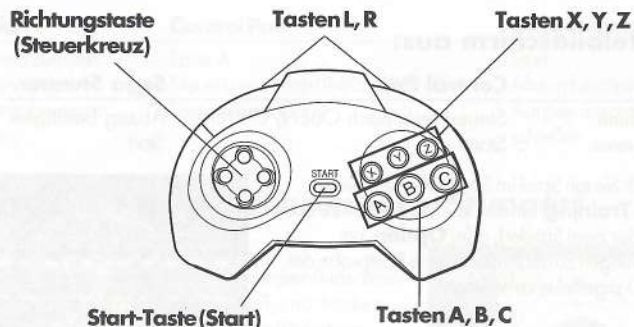


Schnappen Sie sich Ihre Waffe und Munition, und machen Sie sich bereit, auf diesen dreckigen Straßen etwas Recht zu sprechen. Reinigen Sie Docks und Lagerhäuser von bewaffneten Schmugglern; säubern Sie Bürogebäude von Abschaum. Holen Sie Heckenschützen von entfernten Gebäuden herunter, und weichen Sie beilschwingenden Irren aus, die sich plötzlich aus heiterem Himmel auf Sie stürzen. Gepanzerte Schläger stürzen sich mit Äxten und Granaten in den Kampf—wenn Sie diese nicht zuerst erledigen, müssen Sie Ihr Glück dabei versuchen, ihre Wurfgeschosse aus der Luft zu schießen. Und achten Sie auf die Umstehenden—einen von ihnen zu treffen, ist ebenso schlecht, wie auf sich selbst zu schießen. Und denken Sie daran, daß die Bösewichter nicht davor zurückschrecken, Geiseln zu nehmen.

Sie werden eine ruhige Hand, blitzschnelle Reflexe und Nerven aus Stahl benötigen, um Ihre Pflicht zu erfüllen. Sind Sie der Aufgabe gewachsen?

Übernehmen Sie die Kontrolle!

Sega Saturn Control Pad



- **Steuerkreuz** dient zum Hervorheben von Menüpunkten und Bewegungen des Cursors über den Bildschirm.
- **Taste A** dient zum Abfeuern der Waffe.
- **Taste B** beschleunigt die Cursorbewegung.
- **Taste C** dient zum Nachladen der Waffe. (Zweimal schnell drücken.)
- **Start** dient zum Unterbrechen des Spiels/Fortsetzen eines unterbrochenen Spiels.

Tasten X, Y, Z, L und R werden nicht benutzt.

Sega Stunner Arcade Gun

Mit dem Sega Stunner erzielen Sie die realistischste Schieß-Action im Spielhallenstil! Einfach zielen und abfeuern.



- Um Menüpunkte auf Menübildschirmen **hervorzuheben**, **betätigen Sie den Abzug**.
- Um **nachzuladen**, richten Sie den Sega Stunner vom Bildschirm weg und **betätigen den Abzug**.
- Zum **Starten**, **Unterbrechen** oder **Fortsetzen** des Spiels, drücken Sie den **Start-Knopf** am Lauf des Sega Stunner.

Hinweis: Denken Sie daran, den Sega Saturn vor dem Wechseln der Steuergeräte auszuschalten.

Spielstart

Auf das Sega-Logo folgt ein Einleitungsbildschirm. Durch Drücken von Start können Sie jederzeit den Titelschirm aufrufen.

Vom Titelschirm aus:

Funktion	Control Pad	Sega Stunner
Modus wählen	Steuerkreuz nach OBEN/UNTEN	Abzug betätigen
Modus aktivieren	Start	Start

Arcade läßt Sie ein Spiel im Spielhallenstil spielen. Wählen Sie **Training**, um sich im Zielschießen zu üben (für einen oder zwei Spieler), oder **Option**, um Spieleinstellungen zu ändern oder eine Kostprobe der Musik und Klangeffekte zu nehmen.



Optionen

Funktion	Control Pad	Sega Stunner
Option wählen	Steuerkreuz nach OBEN/UNTEN	Abzug betätigen
Option ändern	Steuerkreuz nach LINKS/RECHTS	Start

Um den Optionenbildschirm zu verlassen, heben Sie EXIT hervor und drücken Start.

Difficulty (Schwierigkeitsgrad): Sie haben die Wahl zwischen den Schwierigkeitsgraden Easy (leicht), Normal (mittel) und Hard (schwer).

Gun Looseness (Schießfreudigkeit): Damit bestimmen Sie, wie leicht oder schwer Ihre Gegner zu treffen sind. Je höher die Zahl ist, desto breiter wird Ihr Schießbereich (und desto weniger genau müssen Sie schießen). Die Vorgabe ist 9.

Life (Leben): Sie haben die Wahl von 1 bis 9 Lebensmarken pro Spiel. (siehe "Lebensmarken" auf Seite 19).

Continue (Fortsetzung): Sie haben die Wahl von 1 bis 9 Chancen, um Ihr Spiel fortzusetzen. Sie können aber auch NO CREDIT wählen, um nur ein Spiel zu spielen.

Sight (Visier): Lassen Sie das Aufschaltvisier eingeschaltet, wenn Sie Hilfe beim Auffinden Ihres nächsten Ziels haben wollen, oder schalten Sie es aus, um dem Spiel mehr Nervenkitzel zu verleihen (eine Erläuterung der Visierfunktion finden Sie auf Seite 19).

Audio (Ton): Diese Option gibt Ihnen die Wahl zwischen Stereo- und Mono-Tonwiedergabe.



Tontest-Bildschirm

Hier haben Sie die Möglichkeit, die im Spiel verwendeten Musiktitel und Klangeffekte abzuhearschen. Sie haben zwei Möglichkeiten, auf den Optionenbildschirm zurückzuschalten: entweder auf EXIT schießen, oder das Steuerkreuz nach UNTEN und dann Start drücken.

Funktion	Control Pad	Sega Stunner
Bildschirm aufrufen	Taste A	Start
Tonspur wählen	Steuerkreuz nach LINKS/RECHTS	Abzug betätigen
Wiedergabe starten /stoppen	Taste A oder C	Aufgewünschte Option schießen

Waffenjustier-Bildschirm (nur Stunner)

Verwenden Sie diesen Bildschirm, um die Wechselwirkung Ihres Sega Stunner mit dem Bildschirm einzustellen. Wählen Sie GUN ADJUST, und drücken Sie Start. Wenn die Zielscheibe auf dem Bildschirm erscheint, schießen Sie direkt auf die Mitte. Auch wenn die ersten Schüsse daneben gehen sollten, schießen Sie weiter auf die Mitte der Zielscheibe, bis Ihre Schüsse wunschgemäß treffen.

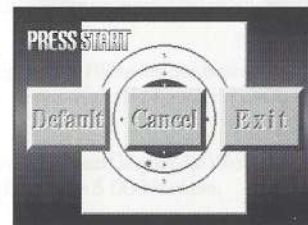


Wenn Sie fertig sind, richten Sie den Stunner vom Bildschirm weg und betätigen den Abzug. Schießen Sie in dem nun folgenden Menü auf die gewünschte Option.

Default (Vorgabe) annulliert die vorgenommene Justierung und stellt die Ausrichtung auf ihre Standardvorgabe zurück.

Cancel (Aufhebung) stellt die Waffe auf die Standardvorgabe zurück und ruft die Zielscheibe wieder auf, damit Sie es noch einmal versuchen können.

Wenn Sie mit Ihrer Einstellung zufrieden sind, wählen Sie **Exit**, um zum Optionenbildschirm zurückzukehren.



Für beste Ergebnisse:

- **Halten Sie stets den gleichen Abstand vom Bildschirm ein.**
Eine Veränderung des Abstands kann zu einer Störung der Wechselwirkung des Stunners mit dem Bildschirm führen.
- Schießen Sie gerade auf den Bildschirm. Schräges Schießen kann dazu führen, daß Ihre Schüsse nicht registriert werden.

Tastenzuordnungs-Bildschirm (Nur Control Pad)

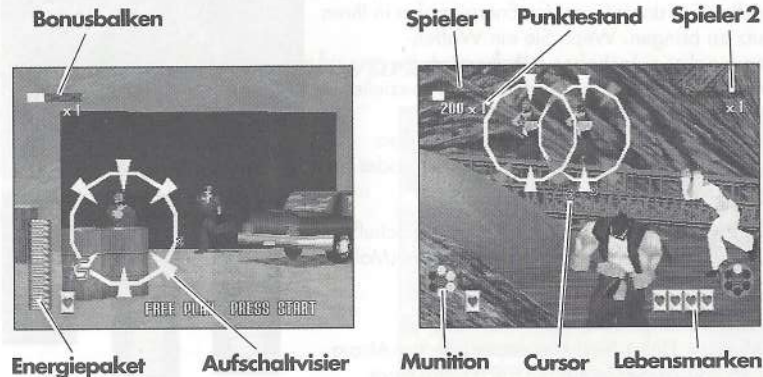
Damit können Sie die Tastenbelegung Ihres Control Pads ändern. Heben Sie die gewünschte Funktion hervor, indem Sie das Steuerkreuz nach OBEN oder UNTEN drücken, und drücken Sie dann die Taste, die Sie mit dieser Funktion belegen wollen. Wenn Sie fertig sind, heben Sie EXIT hervor und drücken Taste A.

Etappenwahl

Sobald Sie den Arcade-Modus gewählt und Start gedrückt haben, erscheint der Etappenwahl-Bildschirm (Stage Select). Schießen Sie auf die Etappe, in die Sie einsteigen wollen.



Bildschirmsignale



Wenn Sie ein Sega Saturn Control Pad verwenden, zeigt der **Cursor** an, wohin Ihr Schuß gehen wird, wenn Sie ihn abfeuern. Der Cursor ist nicht sichtbar, wenn Sie den Sega Stunner verwenden.

Der **Bonusbalken** füllt sich, wenn Sie Ihre Ziele mehrfach treffen. Füllen Sie den Balken völlig, um den Wert Ihres Punktestandes um eins zu erhöhen. Der Bonus wird auf 1X zurückgestellt, wenn Sie eine Geisel treffen.

Ihr **Punktestand** wird bei jedem Treffer angezeigt. Wenn Sie einem Gegner die Waffe aus der Hand schießen, erhalten Sie einen Scheibenzentrums-Bonus von 5.000 Punkten.

Jedesmal, wenn Sie von einem Gegner getroffen werden, verlieren Sie einen Punkt Ihrer **Lebensmarken**. Sie verlieren außerdem eine Lebensmarke, wenn Sie eine Geisel treffen. Wenn Sie alle Ihre Marken verlieren, ist das Spiel zu Ende.

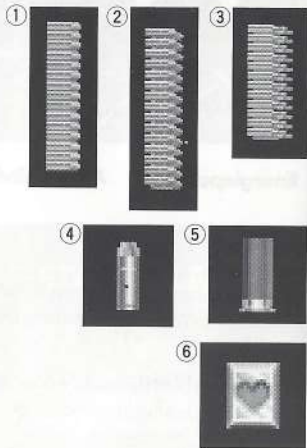
Munition zeigt an, wieviele Schüsse noch in Ihrer Waffe übrig sind. Wenn Ihnen die Munition ausgeht, erscheint das Wort RELOAD (Nachladen) auf dem Bildschirm. Versuchen Sie, das zu vermeiden. Laden Sie oft nach. Wenn Sie ein Energiepaket verwenden, wird die Munition für diese Waffe hier angezeigt. Näheres zu Energiepaketen finden Sie auf der nächsten Seite.

Das **Aufschaltvisier** zeigt Ihr nächstes Ziel und Ihren Sicherheitsgrad an. Grün bedeutet, daß Sie noch in Sicherheit sind. Gelb bedeutet, daß die Lage bedrohlich wird. Rot bedeutet, daß Ihr Gegner im Begriff ist zu schießen: Als zusätzliche Herausforderung kann das Visier auf dem Optionenbildschirm ausgeschaltet werden (siehe Seite 16).

Energiepakete

Energiepaket-Symbole sind in jeder Etappe verborgen. Wenn Sie eines gefunden haben, schießen Sie darauf, um das Energiepaket in Ihren Besitz zu bringen. Wenn Sie ein Waffen-Energiepaket aufgehoben haben, wird die normale Munitionsanzeige durch eine spezielle Munitionsanzeige ersetzt, solange das Energiepaket aktiv ist. Spezialwaffen sind so lange wirksam, bis Sie getroffen werden, oder bis Ihnen die Munition ausgeht.

- ① **Schnellfeuerwaffe** liefert Ihnen 15 Schuß Munition, die Sie eine begrenzte Anzahl von Malen nachladen können.
- ② **Maschinenpistole** liefert Ihnen 30 Schuß Munition. Halten Sie die Feuertaste oder den Abzug gedrückt, um die Gegner auszuschalten! Dieses Energiepaket ist so lange wirksam, bis Ihnen die Munition ausgeht.
- ③ **Gewehr** liefert Ihnen 24 Schuß, von denen Sie jeweils drei auf einmal abfeuern können. Dieses Energiepaket ist so lange wirksam, bis Ihnen die Munition ausgeht.
- ④ **Magnum** liefert Ihnen 6 Schuß, die selbst Panzerplatten durchbohren. Sie können eine unbegrenzte Anzahl von Malen nachladen.
- ⑤ **Schrotflinte** liefert Ihnen 6 Schuß mit breit gestreuter Feuerkraft. Sie können eine unbegrenzte Anzahl von Malen nachladen.
- ⑥ **Leben** verschafft Ihnen eine zusätzliche Lebensmarke.



Etappen

Jede Etappe hat zwei Szenen. Am Ende jeder Szene sehen Sie Ihren Punktestand und eine Einschätzung Ihrer Zielenauigkeit. Nach der zweiten Szene stehen Sie dem Boss dieser Etappe gegenüber.

Etappe 1: Waffenschwarzmarkt

Spielen Sie ein tödliches Versteckspiel zwischen Kistenstapeln im Lagerhausviertel des Hafens. Behalten Sie hier die Ruhe—ein hastiger Drückerfinger könnte Ihr Ende bedeuten.



Etappe 2: unterirdisches Waffenlager

Hier fangen die Dinge an, häßlich zu werden. Beilschwingende Schläger greifen Sie aus nächster Nähe an, und andere Schleimsäcke werfen Ihnen Granaten und andere Waffen aus ihren Verstecken entgegen. Schießen Sie entgegenkommende Wurfgeschosse ab, um Lebensmarken zu retten. Und passen Sie auf die randalierenden Baumaschinen auf...



Etappe 3: Bandenhauptquartier

Willkommen im Hauptquartier des Syndikats. Jetzt ist es an der Zeit, die Oberratte aus ihrem Loch herauszuspülen. Eröffnen Sie den Guerillakrieg inmitten eines Dschungels von Schreibtischen, Computern und hilflosen Geiseln...



Spiel-Ende/Fortsetzung

Wenn Ihnen die Gesundheitspunkte ausgehen, ist das Spiel zu Ende. Sie werden dann gefragt, ob Sie weitermachen wollen. Drücken Sie Start vor Ablauf der Uhr, um das Spiel im gegenwärtigen Schwierigkeitsgrad fortzusetzen. Das Spiel ist zu Ende, wenn Ihnen die Fortsetzungen ausgehen. Im 2-Personen-Modus ist das Spiel zu Ende, wenn beiden Spielern die Fortsetzungen ausgehen.

Nameneingabe

Wie gut war denn nun Ihre Treffsicherheit? Gut genug, um unter die besten Zehn zu kommen? Wenn ja, sehen Sie den Nameneingabe-Bildschirm (Name Entry), nachdem das Spiel zu Ende ist. Sie haben 20 Sekunden, um drei Initialen einzugeben. Um die Initiale zu wählen, schießen Sie auf den gewünschten Buchstaben. Wenn Ihnen ein Fehler unterläuft, schießen Sie auf "BS", um eine Stelle zurückzugehen. Wenn Sie fertig sind, wählen Sie ED, und stellen Sie fest, auf welchem Platz der Rangliste Sie stehen!



Handhabung Ihrer Sega Saturn CD-ROM

- Die Sega Saturn CD-ROM ist ausschließlich für die Verwendung mit dem Sega Saturn-Gerät vorgesehen.
- Halten Sie die Oberfläche der CD-ROM frei von Schmutz und Kratzern.
- Lassen Sie die CD-ROM nicht in direktem Sonnenlicht, in der Nähe einer Heizung oder anderer Wärmequellen liegen.
- Legen Sie während eines längeren Spiels gelegentlich eine Pause ein, um sich selbst und der Sega Saturn CD-ROM eine Erholung zu gönnen.

Warnung an Besitzer von Projektionsfernsehgeräten:

Standbilder oder unbewegliche Grafiken können bleibende Beschädigung der Bildröhre verursachen oder sich in die Phosphorbeschichtung der Kathodenstrahlröhre einbrennen. Vermeiden Sie wiederholte oder längere Wiedergabe von Videospielen auf Großbild-Projektionsfernsehgeräten.

Avertissement sur l'épilepsie

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

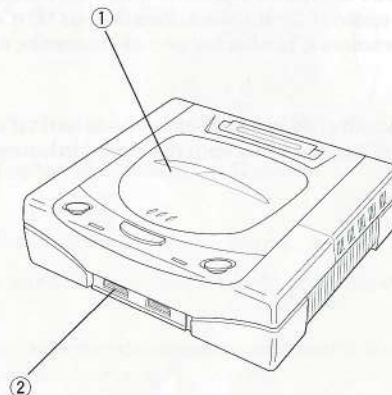
Mise en route : Comment utiliser votre Sega Saturn

Vous ne pouvez utiliser ce CD-ROM que sur la Sega Saturn. **N'essayez pas de l'utiliser dans un autre lecteur CD** ; vous risqueriez de causer des dommages au casque d'écoute et aux enceintes.

1. Installez votre console Sega Saturn en procédant comme il est indiqué dans le Mode d'emploi de la Sega Saturn. Branchez la manette 1.
2. Placez le CD-ROM Sega Saturn avec son étiquette tournée vers le haut dans le compartiment du lecteur CD, puis refermez la porte du lecteur.
3. Appuyez sur le bouton Power pour charger le jeu. Le jeu commence après l'écran du logo Sega Saturn. Si rien n'apparaît, éteignez la console et assurez-vous qu'elle est correctement installée.
4. Pour arrêter un jeu en cours ou lorsque le jeu est terminé et que vous désirez le recommencer, appuyez sur le bouton Reset de la console Sega Saturn ; vous revenez alors à l'écran-titre du jeu. Pour revenir au panneau de commande, appuyez en même temps sur les boutons A, B, C et Start à n'importe quel moment.
5. Si vous allumez la console alors qu'il n'y a pas de disque dans le lecteur, l'écran du panneau de commande Audio CD Control apparaît. Pour jouer, mettez un CD Sega Saturn dans le lecteur, amenez le curseur sur le bouton supérieur gauche du panneau de commande à l'aide du bouton D et appuyez sur Start. Les écrans d'ouverture du jeu apparaissent alors.

Important : Votre CD-ROM Sega Saturn contient un code de sécurité autorisant sa lecture. Gardez-le propre et manipulez-le avec précautions. Si vous ne parvenez pas à le lire sur votre Sega Saturn, retirez-le et essuyez-le soigneusement dans un mouvement droit depuis le centre vers le bord.

- ① Console Sega Saturn
- ② Manette 1



Virtua City en état de siège

Voici un mois, un ancien détective de la Police de Virtua City a découvert un trafic d'armes illégal au cœur même de la ville. Son enquête lui a permis de remonter jusqu'à un puissant et mystérieux << syndicat >> de malfaiteurs sur lequel il a réuni des preuves accablantes. C'est à ce moment-là qu'il a été éliminé. Certaines de ces preuves sont parvenues jusqu'à votre état-major. Un groupe d'intervention a été formé et vous avez été chargé de l'affaire.



Vous êtes l'un des meilleurs policiers de la ville, n'hésitant pas à poursuivre les trafiquants d'armes jusque dans les quartiers les plus mal famés. Entre le Syndicat et la Police, c'est la guerre totale.

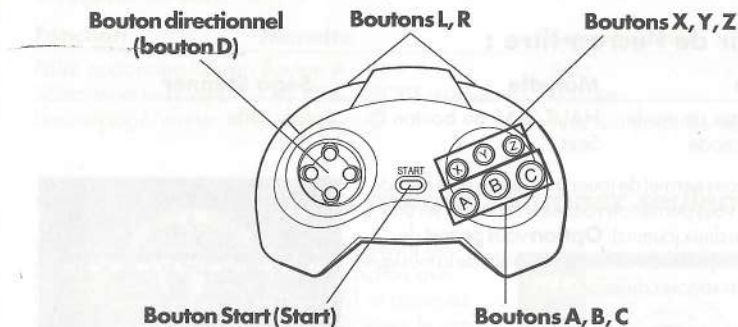


Prenez votre arme, vos munitions et montrez au Syndicat ce que c'est que la Loi. Nettoyez les docks et les entrepôts des dangereux contrebandiers. Débarrassez les bâtiments de la vermine. Repérez les tireurs embusqués dans des édifices lointains et évitez les forcenés qui foncent sur vous de toutes parts, brandissant une hache. Des brutes armées jusqu'aux dents vous enverront haches et grenades. Si vous ne vous en occupez pas tout de suite, c'est à leurs projectiles que vous devrez échapper. Et attention aux passants ! Si vous les touchez, c'est comme si vous vous tiriez dessus ! Et n'oubliez pas non plus que vos adversaires n'hésiteront pas à les prendre en otage !

Il vous faudra une main sûre, de bons réflexes et des nerfs d'acier pour accomplir votre mission. Serez-vous vous montrer à la hauteur ?

Prenez les commandes !

La manette Sega Saturn

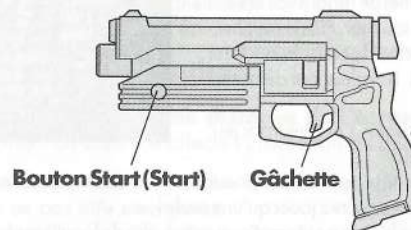


- Le **bouton D** sélectionne les options sur les menus et déplace le curseur sur l'écran.
- Le **bouton A** vous permet de faire feu.
- Le **bouton B** accélère le mouvement du curseur.
- Le **bouton C** recharge votre arme (appuyez deux fois rapidement).
- **Start** interrompt momentanément le jeu/repren le jeu après une pause.

Les boutons **X, Y, Z, L et R** ne servent pas dans ce jeu.

Le pistolet d'Arcade Sega Stunner

Le pistolet Sega Stunner permet un tir très réaliste. Visez et tirez !



- Pour **sélectionner** une option sur un écran de menu, **pressez sur la gâchette**.
- Pour **recharger votre arme**, pointez le Sega Stunner **hors de l'écran** et **pressez sur la gâchette**.
- Pour **lancer** le jeu, l'**interrompre momentanément** ou le **reprendre**, appuyez sur le **bouton Start** au bout du canon du Sega Stunner.

Remarque : Éteignez toujours la Sega Saturn avant de brancher ou de débrancher une manette ou le pistolet.

Mise en route

Le logo Sega est suivi par l'écran de présentation du jeu. Appuyez sur Start à tout moment pour faire apparaître l'écran-titre.

À partir de l'écran-titre :

Fonction	Manette	Sega Stunner
Sélectionner un mode	HAUT/BAS du bouton D	Gâchette
Valider un mode	Start	Start

Arcade vous permet de jouer à un jeu de style arcade.

Training vous permet de vous exercer à tirer sur une cible (un ou deux joueurs). **Option** vous permet de configurer le jeu ou d'écouter des extraits de la musique ou des effets sonores du jeu.



Options

Fonction	Manette	Sega Stunner
Sélectionner une option	HAUT/BAS du bouton D	Gâchette
Modifier une option	GAUCHE/DROITE du bouton D	Start

Pour quitter l'écran Option, sélectionnez EXIT et appuyez sur Start.

Difficulty : Vous permet de choisir entre trois niveaux de difficulté du jeu : Easy (facile), Normal et Hard (difficile).

Gun Looseness : Vous permet de rendre vos ennemis plus faciles ou plus difficiles à toucher. Plus le nombre choisi est élevé, plus votre portée de tir est étendue (et moins vous devez être précis). La valeur par défaut est 9.

Life : Vous permet de choisir entre 1 et 9 vies par jeu. (voir << Vies >> à la page 30).

Continue : Vous permet de choisir entre 1 et 9 possibilités de recommencer le jeu. Si vous choisissez NOCREDIT, vous ne pourrez jouer qu'une seule fois.

Sight : Vous permet de laisser le viseur automatique activé afin de localiser plus facilement la cible suivante, ou de le désactiver pour rendre le jeu plus difficile (pour une explication sur le viseur électronique, voir page 30).

Audio : Vous permet de choisir entre un son stéréo et un son mono.



L'écran de contrôle du son

Cet écran vous permet d'écouter des extraits de la musique et des effets sonores du jeu. Pour revenir à l'écran Options, tirez sur EXIT ou appuyez sur le BAS du bouton D et appuyez sur Start.

Fonction	Manette	Sega Stunner
Faire apparaître l'écran	Bouton A	Start
Sélectionner une plage	GAUCHE/DROITE du bouton D	Gâchette
Lire une plage/arrêter	Bouton A ou C	Tirez sur l'option désirée

Écran de réglage du pistolet (Stunner seulement)

Utilisez cet écran pour régler l'alignement du Sega Stunner, c'est-à-dire son interaction avec l'écran. Sélectionnez GUN ADJUST et appuyez sur Start. Lorsque la cible apparaît, visez le centre et tirez. Vous n'atteindrez peut-être pas le centre de la cible dès la première fois. Recommencez jusqu'à ce que vos coups touchent le centre.

Après cela, pointez le Stunner hors de l'écran et pressez sur la gâchette. Un menu apparaît. Tirez sur l'option désirée.

Default vous permet d'annuler l'alignement du pistolet que vous avez effectué et de rétablir l'alignement par défaut.

Cancel rétablit l'alignement par défaut du pistolet et fait réapparaître la cible pour que vous essayez à nouveau.

Lorsque vous êtes satisfait de l'alignement, sélectionnez **Exit** pour revenir à l'écran Options.



Pour les meilleurs résultats :

- **Restez toujours à la même distance de l'écran.**
Un changement de distance affecte l'interaction du Stunner avec l'écran.
- **Tirez perpendiculairement à l'écran.** Si vous tirez obliquement, vos coups risquent de ne pas être enregistrés.

Écran d'affectation des touches (manette seulement)

Cet écran vous permet de configurer votre manette. Appuyez sur le HAUT ou le BAS du bouton D pour sélectionner une fonction, puis appuyez sur le bouton sur lequel vous désirez l'affecter. Après avoir terminé, sélectionnez EXIT et appuyez sur le bouton A.

Sélection des étapes

Lorsque vous sélectionnez Arcade Mode et appuyez sur Start, l'écran Stage Select apparaît. Tirez sur l'étape à laquelle vous voulez accéder.



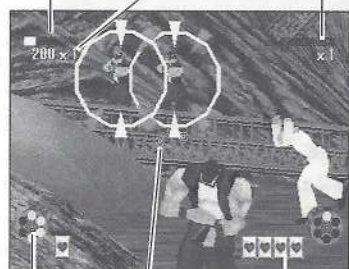
Les indications à l'écran

Barre de bonus

Joueur 1

Score

Joueur 2



Power-up

Viseur électronique

Munitions

Curseur

Vies

Si vous utilisez une manette Sega Saturn, le **curseur** vous indique où ira votre coup lorsque vous tirerez. Le curseur n'est pas visible lorsque vous utilisez le Sega Stunner.

La **barre de bonus** se remplit lorsque vous touchez plusieurs fois vos cibles. Lorsqu'elle est pleine, la valeur de votre score augmente d'un point. Le bonus est ramené à 1X si vous touchez un otage.

Votre **score** apparaît à chaque coup tiré. Si votre coup désarme l'adversaire, vous obtenez un bonus << œil de bœuf >> de 5 000 points.

À chaque fois que vous êtes touché, vous perdez une **vie**. Vous perdez également une vie si vous touchez un otage. Lorsque vous n'avez plus de vies, le jeu se termine.

Les **munitions** vous indiquent combien il reste de balles dans votre pistolet. Lorsque vous n'avez plus de balles, le message RELOAD (rechargez) apparaît à l'écran. Rechargez fréquemment pour éviter cette situation. Si vous utilisez un Power-up d'arme spéciale, les munitions pour cette arme apparaissent ici. Pour plus de précisions sur les Power-ups, lisez la page suivante.

Le **viseur électronique** affiche la cible suivante et le niveau de sécurité. Vert signifie que vous êtes en sécurité, jaune que la situation devient menaçante, rouge que votre adversaire s'apprête à tirer. Vous pouvez, si vous le désirez, désactiver le viseur électronique en utilisant l'écran Option (voir page 28).

Les Power-ups

Des icônes Power-up sont dissimulées à chaque étape. Découvrez-les et tirez sur elles pour les prendre. Si vous ramassez un Power-up d'arme spéciale, un indicateur de munitions spécial prend la place de l'indicateur de munitions habituel tant que ce Power-up reste actif. Les armes spéciales durent jusqu'à ce que vous soyez touché ou que vous n'ayez plus de munitions.



① **Automatique** vous donne 15 balles. Vous pouvez en recharger votre pistolet un nombre limité de fois.

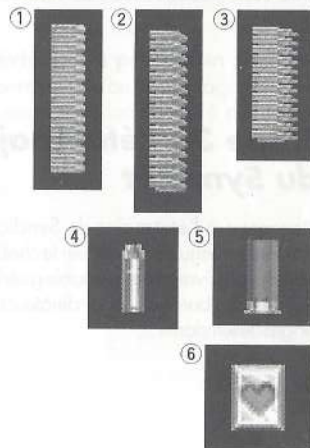
② **Mitrailleuse** vous donne 30 balles. Maintenez le bouton de tir ou la gâchette enfoncés pour << sulfater >> vos ennemis. Ce Power-up dure jusqu'à ce que vous n'ayez plus de munitions.

③ **Carabine** vous donne 24 balles que vous tirez trois par trois. Ce Power-up dure jusqu'à ce que vous n'ayez plus de munitions.

④ **Magnum** vous donne 6 balles capables de percer une armure. Vous pouvez en recharger votre pistolet un nombre illimité de fois.

⑤ **Fusil de chasse** vous donne 6 balles ayant une portée étendue. Vous pouvez en recharger votre pistolet un nombre illimité de fois.

⑥ **Vie** vous donne une vie supplémentaire.



Les étapes

Chaque étape comporte deux scènes. À la fin de chaque scène, votre score apparaît avec votre note de précision. Après la seconde scène, vous affrontez le chef de l'étape.

Étape 1 : le marché noir aux armes

Un jeu de cache-cache meurtrier vous attend au milieu des piles de caisses dans les entrepôts du port. Ne perdez pas votre sang-froid ! Une gâchette trop facile pourrait vous être fatale.



Étape 2 : le stock d'armes souterrain

Les choses se gâtent vraiment. Des brutes vous attaquent de toutes parts, hache à la main. Depuis leur cachette, des scélérats vous lancent des grenades et d'autres armes. Abattez ces projectiles. Votre vie en dépend ! Et attention aux engins de construction déchaînés...



Étape 3 : l'état-major du Syndicat

Bienvenue à l'état-major du Syndicat ! Le moment est venu de débusquer le chef. Vous devrez vous livrer à une véritable guérilla dans la jungle des bureaux, des ordinateurs et des otages désarmés....



Fin de jeu/continuer

Le jeu se termine lorsque vous n'avez plus de vies. Il vous est alors demandé si vous désirez continuer à jouer. Appuyez sur Start avant que la minuterie n'atteigne zéro pour reprendre le jeu au niveau actuel. Le jeu s'achève lorsque vous n'avez plus de Continues. Dans un jeu à 2 joueurs, le jeu se termine lorsque aucun des joueurs n'a plus de Continues.

Enregistrez votre nom

Si vous avez fait un score honorable et que vous vous classez parmi les dix premiers, vous êtes invité à enregistrer votre nom sur l'écran Name Entry à la fin du jeu. Vous avez 20 secondes pour inscrire trois initiales. Pour sélectionner un



Manipulation de votre CD-ROM Sega Saturn

- Le CD-ROM Sega Saturn est exclusivement destiné à être utilisé sur la console Sega Saturn.
- Gardez toujours la surface du CD-ROM propre et sans rayures.
- N'exposez pas le CD-ROM aux rayons directs du soleil et ne le laissez pas près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.
- Faites des pauses de temps à autre pendant le jeu afin de vous reposer, vous et le CD-ROM Sega Saturn.

Avertissement pour les utilisateurs de téléviseurs à projection :

Des images fixes peuvent causer des dommages permanents au tube-image ou marquer le phosphore de l'écran. Évitez de jouer souvent ou longtemps à des jeux vidéos sur des téléviseurs à projection grand écran.

Advertencia acerca de la epilepsia

Lea esta advertencia antes de utilizar este sistema de juego de vídeo o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos juegos de vídeo. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos.

Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de vídeo. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un juego de vídeo, interrumpa INMEDIATAMENTE la utilización del sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como permita la longitud del cable.
- Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde esté jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos cada hora mientras utiliza un juego de vídeo.

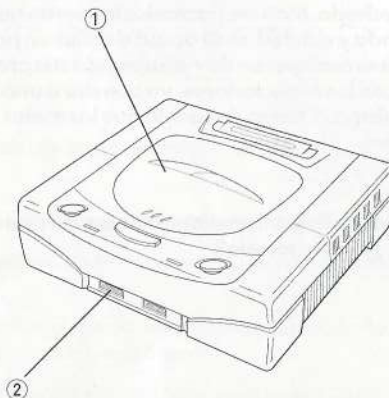
Antes de comenzar: Cómo utilizar su sistema Sega Saturn

Esta CD-ROM sólo puede ser utilizada con el sistema Sega Saturn. **No intente leer esta CD-ROM en ningún otro lector de CD**, ya que al hacerlo puede dañar los auriculares y los altavoces.

1. Instale su sistema Sega Saturn siguiendo las instrucciones del manual de instrucciones de su sistema Sega Saturn. Enchufe el mando de control 1.
2. Ponga la CD-ROM Sega Saturn, con el lado de la etiqueta hacia arriba, en el fondo del platillo del CD y cierre la tapa.
3. Presione el botón de alimentación para cargar el juego. El juego empezará después de que aparezca la pantalla con el logotipo Sega Saturn. Si no aparece nada, apague el sistema y asegúrese de que esté instalado correctamente.
4. Si desea detener un juego que está en marcha o el juego termina y desea volver a empezar, presione el botón Reset de la consola Sega Saturn para volver a la pantalla del título del juego. Si desea volver al panel de control, presione simultáneamente los botones A, B, C y Start en cualquier momento.
5. Si enciende la alimentación sin insertar un CD aparecerá el panel de control de audio del CD. Si desea jugar un juego, ponga el CD Sega Saturn en la unidad, presione el botón D para mover el cursor al botón superior izquierdo del panel de control y presione Start. Las pantallas iniciales de un juego aparecerán.

Importante: Su CD-ROM Sega Saturn contiene un código de seguridad que permite que el disco sea leído. Asegúrese de mantener limpio el disco y manejarlo cuidadosamente. Si su sistema Sega Saturn encuentra dificultades al leer el disco, extraiga el disco y límpielo cuidadosamente, empezando desde el centro del disco y limpiando en línea recta hacia el borde.

- ① Sistema Sega Saturn
- ② Mando de control 1



Virtua City bajo cerco

Hace un mes, un veterano detective del departamento de policía de Virtua City descubrió una operación de contrabando de armas que estaba teniendo lugar en medio de la ciudad. Consiguió seguir la pista de los contrabandistas hasta llegar a un misterioso y poderoso sindicato del crimen, y obtuvo gran cantidad de pruebas para respaldar sus sospechas... hasta que fue descubierto y eliminado. Algunas de sus pruebas consiguieron llegar al cuartel general, se formó una fuerza de misiones especiales, y le llamaron a usted para llevar a cabo el trabajo.



Esto es, en definitiva, de lo que se trata: usted es un policía, uno de los mejores de la ciudad, y está siguiendo los pasos de los contrabandistas de armas en los distritos de la ciudad más repletos de malhechores. Y es una guerra abierta entre el sindicato y la ley.

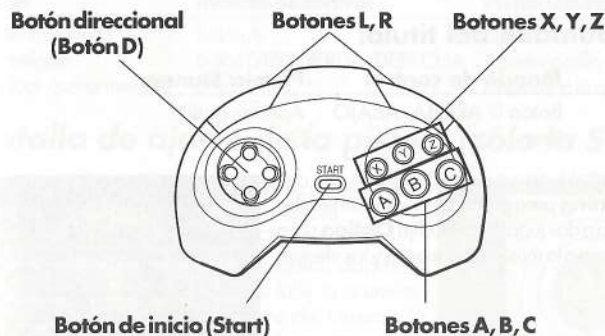


Agarre su pistola y su munición y prepárese para repartir un poco de justicia en estas calles tan hostiles. Limpie muelles y almacenes de traficantes armados; limpie edificios de oficinas de escoria. Elimine a los francotiradores de los edificios lejanos y esquive a maniacos con hachas según le ataquen desde cualquier lugar insospechado. Matones armados lanzarán hachas y granadas en la contienda y si usted no se ocupa de ellos en primer lugar, tendrá que probar su suerte disparando y eliminando sus proyectiles en el aire. Y tenga cuidado con los espectadores, ya que dar a uno será tan malo como dispararse a sí mismo. Y tenga en cuenta que los malos no estarán encima tomando rehenes.

Hará falta un pulso firme, reflejos destellantes y nervios de acero para llevar a cabo su deber. ¿Podrá hacerlo?

¡Toma de control!

Mando de control Sega Saturn



- El **Botón D** resalta objetos en los menús y mueve el cursor por la pantalla
- El **Botón A** dispara armas
- El **Botón B** acelera el movimiento del cursor
- El **Botón C** recarga el arma (púselo rápidamente dos veces)
- **Start** hace una pausa en el juego/reanuda el juego cuando está pausado

Los **Botones X, Y, Z, L y R** no se utilizan.

Pistola Arcade Stunner de Sega

¡Pruebe la pistola Stunner para la acción de tiro más realística del tipo de sala de juego! Simplemente apunte y dispare.



- Para **resaltar** objetos en las pantallas de menú, **apriete el gatillo**
- Para **volver a cargar**, apunte la pistola Stunner **fuera de la pantalla** y **apriete el gatillo**
- Para **comenzar** el juego, **hacer una pausa** o **reanudarlo**, pulse el **botón de inicio** situado sobre la boca de la pistola Stunner

Nota: Asegúrese de apagar el Sega Saturn antes de cambiar los controladores.

Preparativos

A continuación del logotipo de Sega vendrá una pantalla de introducción. Pulse Start en cualquier momento para acceder a la pantalla del título.

Desde la pantalla del título:

Función	Mando de control	Pistola Stunner
Elegir modo	Botón D ARRIBA/ABAJO	Apretar gatillo
Introducir modo	Start	Start

Arcade le permitirá jugar un juego del tipo de sala de juego. Elija **Training** para practicar su estilo de tiro de blanco (para uno o dos jugadores) o elija **Option** para configurar su juego o la música de muestra y los efectos de sonido.



Opciones

Función	Mando de control	Pistola Stunner
Elegir opción	Botón D ARRIBA/ABAJO	Apretar gatillo
Cambiar opción	Botón DIZQUIERDA/DERECHA	Start

Para abandonar la pantalla de opciones, resalte EXIT y pulse Start.

Dificultad: Elija un juego fácil (Easy), normal o difícil (Hard).

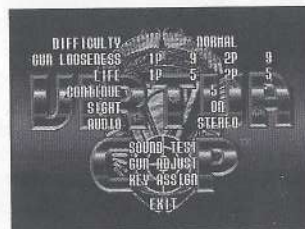
Calibrado de la pistola: Hace que sus enemigos sean más fáciles o difíciles de alcanzar. Cuanto mayor sea el número, más amplio será su alcance (y tendrá que ser menos certero). El ajuste inicial será 9.

Vida: Elija de 1 a 9 marcadores de vida por juego (consulte "Marcadores de vida" en la página 40).

Continuación: Elija entre 1 a 9 opciones para continuar su juego, o seleccione NO CREDIT para jugar solamente un juego.

Visor: Active el visor de enfoque para que le ayude a localizar su próximo blanco, o desactívelo para hacer el juego más desafiante (para una descripción de la función de visor, consulte la página 40).

Audio: Elija entre sonido estéreo o mono.



Pantalla de prueba de sonido

Muestree la música y los efectos de sonido utilizados en el juego. Para volver a la pantalla de opciones, dispare a EXIT o pulse el Botón D hacia ABAJO y pulse Start.

Función	Mando de control	Pistola Stunner
Acceder a pantalla	Botón A	Start
Elegir melodía	Botón DIZQUIERDA/DERECHA	Apretar gatillo
Reproducir/parar melodía	Botón A o C	Disparar a la opción deseada

Pantalla de ajuste de la pistola (sólo la Stunner)

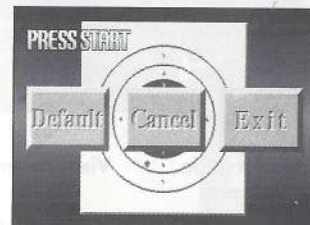
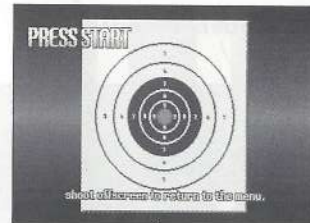
Utilice esta pantalla para ajustar la manera en la que su pistola Stunner interaccione con la pantalla. Seleccione GUN ADJUST y pulse Start. Cuando el blanco aparezca en pantalla, dispare directamente al centro. Puede que falle la primera vez, pero siga disparando al centro del blanco hasta que sus disparos vayan donde quiera usted.

Cuando haya terminado, apunte la Stunner fuera de la pantalla y apriete el gatillo. Aparecerá un menú; dispare a la opción deseada.

Default cancelará el ajuste que usted haya hecho y devolverá la calibración a su ajuste inicial.

Cancel devolverá la pistola al ajuste inicial y le volverá a mostrar el blanco para que intente otra vez.

Si está satisfecho con su ajuste, seleccione **Exit** para volver a la pantalla de opciones.



Para obtener los mejores resultados:

- **Permanezca a la misma distancia de la pantalla en todo momento.** El cambiar de distancia podrá confundir la interacción de la Stunner con la pantalla.
- **Dispare a la pantalla en línea recta.** El disparar desde un ángulo podrá provocar que sus disparos no sean registrados.

Pantalla de asignación de teclas (sólo para el mando de control)

Configure su mando de control. Pulse el Botón D hacia ARRIBA o hacia ABAJO para resaltar una función, y luego pulse el botón que desee utilizar para esa función. Cuando haya terminado, resalte EXIT y pulse el Botón A.

Selección de escenario

Una vez que haya seleccionado el modo Arcade y pulse Start, aparecerá la pantalla de selección de escenario. Dispare al escenario al que quiera entrar.



Señales de pantalla

Barra de bonificación



Aumento de potencia

Visor de enfoque

Jugador 1

Puntuación

Jugador 2



Munición

Cursor

Marcadores de vida

Si está utilizando un mando de control Sega Saturn, el **cursor** indicará dónde irá su disparo cuando lo dispare. El cursor no estará visible cuando utilice la pistola Stunner.

La **barra de bonificación** se llenará según puntúe múltiples aciertos sobre sus blancos. Llene la barra por completo para aumentar el valor de su puntuación en uno. La bonificación será repuesta a 1X si da a un rehén.

Su **puntuación** será visualizada con cada acierto. Dispare al arma que lleve un enemigo en su mano para obtener una bonificación Bull's Eye de 5.000 puntos.

Cada vez que sea alcanzado por un enemigo perderá un punto de sus **marcadores de vida**. También perderá un marcador de vida si da a un rehén. Si pierde todos sus marcadores, el juego terminará.

La **munición** mostrará cuántas rondas quedan en su pistola. Cuando éstas se le agoten, aparecerá la palabra RELOAD en la pantalla. Trate de evitar esto. Recargue su pistola a menudo. Si está utilizando un aumento de potencia, la munición para esa arma será mostrada aquí. Consulte la página siguiente para saber más sobre los aumentos de potencia.

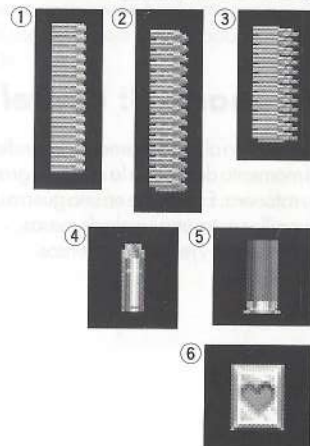
El **visor de enfoque** visualizará su siguiente blanco y su nivel de seguridad. El verde indica que aún está seguro. El amarillo indica que las cosas se están volviendo amenazantes. El rojo indica que su enemigo está a punto de disparar. Para un desafío adicional, el visor podrá ser desactivado en la pantalla de opciones (consulte la página 38).

Aumentos de potencia

Los iconos de aumento de potencia se encuentran ocultos en cada escenario. Descubra uno y dispárele para coger el aumento de potencia. Si ha recogido un aumento de potencia de arma, un indicador de munición especial reemplazará al indicador de munición normal en tanto que el aumento de potencia esté activo. Las armas especiales durarán hasta que usted sea alcanzado, o hasta que se le agote la munición.



- 1) El **automático** le dará 15 rondas de munición que usted podrá volver a cargar una cantidad limitada de veces.
- 2) La **metralleta** le dará 30 rondas de munición. ¡Mantenga apretado el botón de disparo o el gatillo para acribillar a sus enemigos! Este aumento de potencia durará hasta que se le agote la munición.
- 3) El **rifle** le dará 24 rondas que podrá disparar de tres en tres. Este aumento de potencia durará hasta que se le agote la munición.
- 4) El **magnum** le dará 6 rondas que serán lo suficientemente potentes para perforar blindajes. Podrá recargarla un número ilimitado de veces.
- 5) La **escopeta** le dará 6 rondas de disparos de amplio alcance. Podrá cargarla un número ilimitado de veces.
- 6) La **vida** le dará un marcador de vida extra.



Escenarios

Cada escenario tiene dos escenas. Al final de cada escena, verá su puntuación y una estadística de su puntería. Después de la segunda escena, se enfrentará al jefe de ese escenario.

Escenario 1: Mercado negro de armas

Juegue a un juego mortal de escondite entre montones de cajas en el distrito de almacenes del muelle. Mantenga la calma aquí ya que un dedo que apriete el gatillo precipitadamente podría provocar su caída.



Escenario 2: Almacén de armas subterráneo

Aquí las cosas empezarán a ponerse feas. Matones con hachas le atacarán desde muy cerca, y otras bolas de fango le lanzarán granadas y otras armas desde sus lugares escondidos. Deshágase de proyectiles volantes para proteger sus marcadores de vida. Y tenga cuidado con la alocada maquinaria de construcción...



Escenario 3: Cuartel general de la banda

Bienvenido al cuartel general del sindicato. Es el momento de sacar a la rata más grande de su ratonera. Enzárrese en una guerra de guerrillas entre una jungla de mesas, ordenadores y rehenes indefensos...



Juego terminado/Continuación

Cuando se le agoten los puntos de salud, el juego terminará. Se le preguntará si desea continuar. Pulse Start antes de que el temporizador alcance el cero para continuar el juego en su nivel actual. El juego continuará cuando se le agoten las continuaciones. En un juego de dos jugadores, el juego terminará cuando ambos jugadores se queden sin continuaciones.

Introducción del nombre

¿Qué tal le fue como tirador? ¿Fue lo suficientemente bueno como para estar entre los diez mejores? Si así fue, verá la pantalla de introducción del nombre después de que termine el juego. Tendrá 20 segundos para introducir tres iniciales. Para seleccionar la inicial, dispare a la letra deseada. Si comete un error, dispare a "BS" para retroceder un espacio. Cuando haya terminado, ¡seleccione ED para ver en qué lugar se ha clasificado!



Manejo de su CD-ROM Sega Saturn

- La CD-ROM Sega Saturn ha sido diseñada para ser utilizada exclusivamente con el sistema Sega Saturn.
- Asegúrese de mantener la superficie de la CD-ROM libre de polvo y rayaduras.
- No la deje a la luz solar directa ni cerca de un radiador u otras fuentes de calor.
- Asegúrese de efectuar alguna pausa de vez en cuando durante un juego prolongado, para que descanse tanto usted como el CD Sega Saturn.

Aviso a los poseedores de televisiones de proyección:

Los fotogramas o imágenes fijas podrían causar daño permanente en el tubo de imagen o marcar el luminóforo del tubo de rayos catódicos. Evite el uso repetido o prolongado de juegos de vídeo en televisiones de proyección de pantalla grande.

Avvertenza a proposito dell'epilessia

Per favore, leggete quanto segue prima di utilizzare o di permettere ai vostri figli di utilizzare questo sistema per video giochi.

Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici.

Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenti, consultate il vostro medico prima di giocare.

Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso IMMEDIATAMENTE e consultate il vostro medico.

PRECAUZIONI DURANTE L'UTILIZZO

- Non state in piedi davanti allo schermo a distanza ravvicinata. Sedetevi ad una certa distanza dallo schermo televisivo, tanto quanto lo permette la lunghezza del cavo.
- Preferibilmente utilizzate i giochi su uno schermo televisivo piccolo.
- Evitate di giocare se siete stanchi o non avete dormito abbastanza.
- Accertatevi che la stanza nella quale state giocando sia ben illuminata.
- Riposate per almeno 10 o 15 minuti ogni ora durante l'utilizzo di un video gioco.

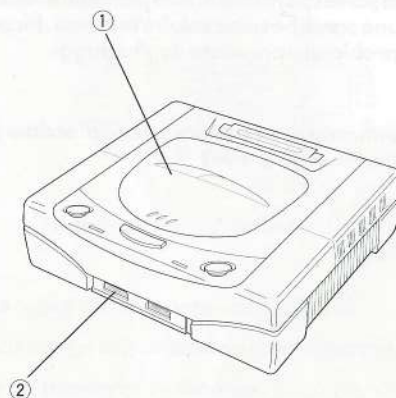
Iniziare: come usare il tuo sistema Sega Saturn

Questo CD-ROM può essere usato solo con il sistema Saturn. **Non provare ad usare questo CD-ROM su un altro lettore CD** — facendo così potresti danneggiare le cuffie e gli altoparlanti.

1. Monta il tuo sistema Sega Saturn seguendo le istruzioni nel tuo manuale d'istruzioni del sistema Sega Saturn. Inserisci il controllo 1.
2. Metti il CD-ROM Sega Saturn nello spazio del cassetto dei CD con l'etichetta verso l'alto.
3. Premi il tasto d'accensione (POWER) per caricare il gioco. Il gioco inizia dopo che appare il logo Sega Saturn. Se non appare niente spegni il sistema e assicurati che sia montato correttamente.
4. Se vuoi fermare una partita in progresso o se essa finisce e vuoi riniziare, premi il tasto Reset sulla console Sega Saturn per tornare alla schermata del titolo del gioco. Se vuoi tornare al pannello di controllo, premi i tasti A, B o C e Start insieme in qualsiasi momento.
5. Se accendi la macchina senza inserire un CD, appare il pannello di controllo dei CD audio. Se vuoi un gioco, metti il CD Sega Saturn nell'unità, premi il tasto direzionale per muovere il cursore sull'angolo in alto a sinistra del pannello di controllo e premi Start. Appariranno le schermate introduttive del gioco.

Importante: Il tuo CD-ROM Sega Saturn contiene un codice di sicurezza che permette al disco di essere letto. Assicurati di tenere il disco pulito e di maneggiarlo con cura. Se il tuo sistema Sega Saturn ha problemi nel leggere il disco, rimuovilo e puliscilo con cura, iniziando dal centro e pulendo verso l'esterno.

- 1) Sistema Sega Saturn
- 2) Controllo 1



Virtua City è sotto assedio!

Un mese fa, un veterano poliziotto del Dipartimento di Virtua City scoprì un traffico illegale di armi proprio nel centro della città. In qualche maniera riuscì a identificare gli organizzatori in una gang misteriosa e potente, ed aveva in mano prove a volontà per appoggiare le proprie accuse...finché non fu scoperto ed eliminato. Alcune delle sue prove trovarono la strada dei quartieri generali, fu formata una squadra speciale e tu sei stato chiamato per il lavoro.



Ecco di che cosa si tratta: sei un poliziotto, uno dei migliori della città, abituato ad avere a che fare con trafficanti d'armi nei più malfamati quartieri della città. È guerra aperta tra la legge e le organizzazioni criminali.

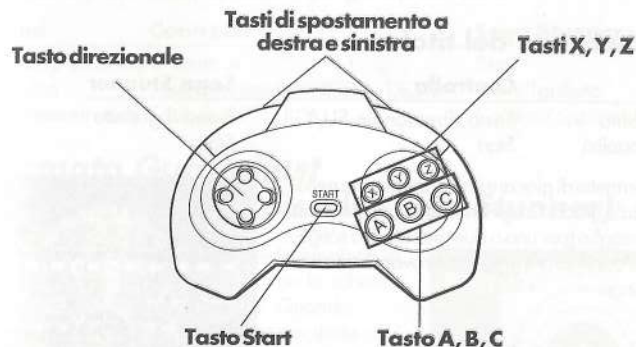


Prendi la tua pistola e i proiettili, e preparati a difendere la giustizia in queste strade malpopolate. Libera il porto e i magazzini da trafficanti armati; libera i palazzi dalla feccia. Colpisci cecchini su palazzi distanti ed evita maniaci armati di asce che ti attaccano all'improvviso. Picchiatori armati lanciano asce e granate nella mischia—se non te ne liberi subito dovrai sfidare la sorte sparando ai loro proiettili in aria. E stai attento ai passanti—colpime uno sarebbe come colpire te stesso. Ricordati che i cattivoni non si fanno problemi a prendere degli ostaggi.

Ci vorranno riflessi pronti, una mano veloce e nervi d'acciaio per portare al successo la tua missione. Ne sei in grado?

Ai controlli!

Controllo Sega Saturn

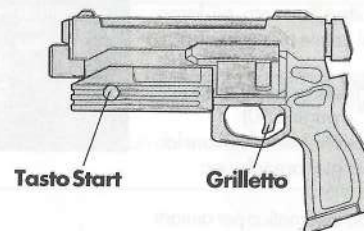


- Il **tasto direzionale** seleziona oggetti sul menu e muove il cursore sullo schermo
- Il **tasto A** spara
- Il **tasto B** accelera i movimenti del cursore
- Il **tasto C** ricarica l'arma (premi due volte velocemente)
- **Start** pausa il gioco/lo fa continuare se in pausa

I **tasti X, Y, Z, spostamento a destra e sinistra** non sono usati.

Pistola Arcade Sega Stunner

Prova Sega Stunner per un'azione di fuoco realistica come nelle sale gioco! Ti basta puntare e fare fuoco.



- Per **selezionare** oggetti sullo schermo **premi il grilletto**
- Per **ricaricare**, punta Sega Stunner **lontano dallo schermo** e **premi il grilletto**
- Per **iniziare** il gioco, **pausare** o **continuare** il gioco, premi il **tasto Start** che si trova sulla bocca di Sega Stunner

Nota: Assicurati di spegnere Sega Saturn prima di cambiare i controlli.

Preparativi

Una schermata introduttiva segue il logo Sega. Premi Start in ogni momento per far apparire la schermata del titolo.

Dalla schermata del titolo:

Funzione	Controllo	Sega Stunner
Scelta modalità	Tasto direzionale SU/GIÙ	Premi il grilletto
Conferma modalità	Start	Start

Arcade ti permette di giocare una partita come nella versione da sala gioco. Scegli **Training** per esercitarti nel tiro al bersaglio (per uno o due giocatori) o scegli **Options** per configurare il gioco o provare la musica o gli effetti sonori.



OPZIONI

Funzione	Controllo	Sega Stunner
Scelta opzione	Tasto direzionale SU/GIÙ	Premi il grilletto
Cambiare opzione	Tasto direzionale SINISTRA/DESTRA	Start

Per lasciare la schermata delle opzioni, scegli EXIT e premi Start.

Difficoltà (difficoltà): scegli una partita Easy (facile), Normal o Hard (difficile).

Gun Looseness (scioltezza): rende i tuoi nemici più facili o difficili da colpire. Più alto è il numero, più largo il tuo raggio di tiro (quindi puoi essere meno preciso). La regolazione è su 9.

Life (vite): scegli da 1 a 9 indicatori di salute per partita (vedi "indicatori di vita" a pagina 50).

Continue: scegli tra 1 e 9 possibilità di continuare la partita, o scegli NO CREDIT per giocare solo una partita.

Sight (mirino): lascia il mirino automatico per aiutarti a centrare il tuo prossimo obiettivo, o disattivalo per rendere la partita più avvincente (per una spiegazione della funzione del mirino, vedi pag. 50).

Audio: scegli il suono tra stereo o mono.



Schermata Sound Test (prova del suono)

Prova la musica e gli effetti usati nel gioco. Per tornare alla schermata delle opzioni, colpisci EXIT o premi il tasto direzionale in giù e premi Start.

Funzione	Controllo	Sega Stunner
Far apparire schermata	Tasto A	Start
Scegli musica	Tasto direzionale SINISTRA/DESTRA	Premi il grilletto
Sentire/fermare musica	Tasto A o C	Colpisci l'opzione desiderata

Schermata Gun Adjust (regolazione della pistola, solo Stunner)

Usa questa schermata per regolare la maniera in cui il tuo Sega Stunner interagisce con lo schermo. Scegli GUN ADJUST e premi Start. Quando l'obiettivo appare sullo schermo, spara dritto al centro. Potrai mancare all'inizio, quindi continua a sparare al centro del bersaglio finché i tuoi colpi non vanno dove vuoi.

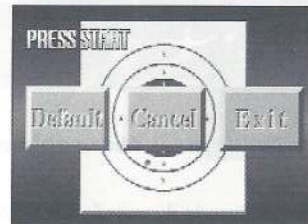


Quando hai finito, dirigi lo Stunner lontano dallo schermo e spara. Apparirà un menu: spara all'opzione che desideri.

Default cancella la regolazione che hai fatto e ritorna le regolazioni a quelle originali.

Cancel fa tornare la pistola alla regolazione originale e ti fa tornare al bersaglio per provare di nuovo.

Se sei soddisfatto della regolazione, scegli **Exit** per tornare alla schermata delle opzioni.



Per risultati migliori:

- **Rimani alla stessa distanza dallo schermo ogni volta.**
Cambiare la distanza può confondere l'interagire dello Stunner con lo schermo.
- **Spara dritto allo schermo.** Se spari da un angolo i tuoi colpi potrebbero non essere valutati.

Schermata Key Assign (regolazione dei tasti, solo controllo)

Configura il tuo controllo. Premi il tasto direzionale SU o GIÙ per selezionare una funzione, e premi il tasto che vuoi usare per quella funzione. Quando hai finito, seleziona EXIT e premi A.

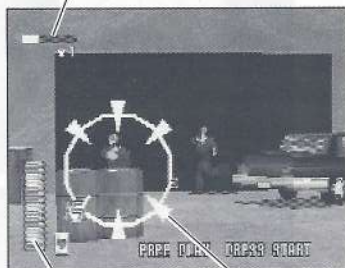
Stage Select (selezione dei livelli)

Una volta che hai selezionato la modalità Arcade e premuto Start, appare la schermata di selezione dei livelli. Spara al livello che desideri iniziare.



Segnali sullo schermo

Barra del bonus



Power-up

Mirino a bloccaggio

Giocatore 1

Punteggio

Giocatore 2



Munizioni

Cursore

Indicatori di vita

Se stai usando il controllo Sega Saturn, il **cursore** indica dove andrà il colpo che spari. Il cursore non è visibile quando usi Sega Stunner.

La **barra del bonus** si riempie mano a mano che colpisci più volte i tuoi obiettivi. Riempi la barra completamente per aumentare il punteggio di uno. Il bonus si resetta a 1X se colpisci un ostaggio.

Il tuo **punteggio** appare ad ogni colpo. Colpisci l'arma dalla mano di un nemico per fare un mega-bonus di 5,000 punti.

Ogni volta che sei colpito da un nemico, perdi un punto dai tuoi **indicatori di vita**. Ne perdi uno anche quando colpisci un ostaggio. Perdisti tutti e la partita finisce.

Munizioni mostra quante cariche rimangono nella tua pistola. Quando le finisci appare RELOAD (ricarica) sullo schermo. Fai che non succeda. Ricarica spesso. Se stai usando un Power-up, appaiono le cariche per quell'arma. Vedi la prossima pagina per quanto riguarda i Power-up.

Il **mirino a bloccaggio** mostra il tuo prossimo obiettivo e il livello di sicurezza. Se è verde sei salvo. Giallo significa che la situazione sta peggiorando. Rosso significa che il nemico sta per sparare. Per una sfida più avvincente, puoi disattivarlo nella schermata delle opzioni (vedi pag.48).

Power-up

Le icone dei power-up sono nascoste in ogni livello. Scoprite e colpiscile per prenderle. Se hai preso un power-up delle armi, uno speciale indicatore delle munizioni rimpiazzerà il normale indicatore finché il power-up è attivo. Armi speciali durano finché non sei colpito, o finché non finisci le munizioni.



1 **Automatico** ti dà 15 cariche che puoi ricaricare per un numero limitato di volte.

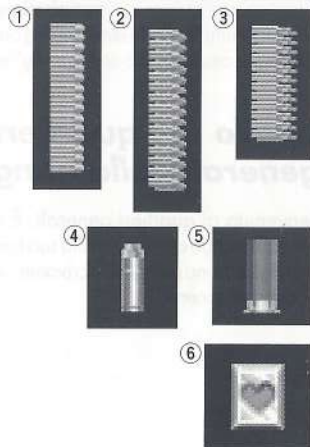
2 **Mitragliatore** ti dà 30 cariche. Tieni premuto il tasto di fuoco per scaricarle! Dura finché non finisci le munizioni.

3 **Fucile** ti dà 24 cariche che puoi sparare tre alla volta. Questo power-up dura finché non finisci le munizioni.

4 **Magnum** ti dà 6 cariche potenti da perforare un'armatura. Le puoi caricare un numero infinito di volte.

5 **Fucile da caccia** ti dà 6 cariche di potere di fuoco dalla lunga distanza. Puoi ricaricarlo un numero infinito di volte.

6 **Vita** ti dà una vita extra.



Livelli

Ogni livello ha due scene. Alla fine di ogni scena vedrai il punteggio e una valutazione della tua precisione. Dopo la seconda scena incontrerai il capo di ogni livello.

Livello 1: Il mercato nero delle armi

Gioca un nascondino mortale tra pile di casse nei magazzini del porto. Mantieni la calma—uno sparo affrettato potrebbe essere la tua fine.



Livello 2: Il magazzino delle armi sotterraneo

Le cose iniziano a farsi tese. Maniaci armati di asce ti caricano da vicino e altri mascalzoni ti lanciano granate e altre armi da posti nascosti. Spara agli oggetti per salvare le tue vite. Stai attento alle gru...



Livello 3: I quartieri generali della gang

Benvenuto ai quartieri generali. È ora di beccare il capo criminale dalla sua tana. È una guerriglia in una giungla di scrivanie, computer e ostaggi innocenti...



Game over/Continue

Quando finisci i tuoi punti di salute finisce la partita. Ti sarà chiesto se vuoi continuare. Premi Start prima che il timer raggiunga lo zero per continuare il gioco al tuo livello attuale. La partita finisce quando finisci le possibilità di continuare. In una partita a due giocatori, la partita finisce quando entrambi i giocatori finiscono le possibilità di continuare.

Immissione delle iniziali

Come è andata fino a qui? Sei entrato tra i dieci migliori? Se così, vedrai la schermata Name Entry (immissione delle iniziali) dopo che la partita finisce. Hai 20 secondi per immettere tre iniziali. Per selezionarle, spara la lettera desiderata. Se



Manutenzione del tuo CD-ROM Sega Saturn

- Il CD-ROM Sega Saturn va usato solamente con il sistema Sega Saturn.
- Assicurati di tenere la superficie del CD-ROM al riparo dallo sporco e dai graffi.
- Non lasciarlo alla luce diretta del sole o vicino a un termosifone o altre sorgenti di calore.
- Assicurati di prendere una pausa durante l'uso prolungato per riposare te e il CD Sega Saturn.

Avvertimento per i proprietari di televisioni a proiezione:

Fotogrammi o immagini fisse potrebbero causare un danno permanente al tubo d'immagine o lasciare tracce di fosforo sul tubo a raggi catodici. Evitare l'uso ripetuto o prolungato di video giochi sui televisori a proiezione a largo schermo.

Waarschuwing voor epilepsie

Doorlezen voordat u dit videogame-systeem in gebruik neemt of het door uw kinderen laat gebruiken.

Sommige mensen kunnen een epileptische aanval krijgen of bewusteloos raken wanneer zij in het dagelijkse leven worden blootgesteld aan bepaalde lichtpatronen of knipperende lichten. Tijdens het kijken naar bepaalde TV-beelden of het spelen van bepaalde videospelletjes kunnen deze mensen een aanval krijgen. Dit kan gebeuren zonder dat men een medische historie van epilepsie heeft of zonder dat men ooit eerder een epileptische aanval heeft gehad.

Indien u of iemand in uw familie bij blootstelling aan knipperende lichten ooit symptomen van epilepsie heeft gehad (een aanval of bewusteloosheid), raadpleeg dan uw arts alvorens u gaat spelen.

Wij raden ouders aan om toezicht te houden op het gebruik van videospelletjes door hun kinderen. Indien u bij uzelf of bij uw kind tijdens het spelen van een videospel één van de volgende symptomen constateert, moet u het gebruik ONMIDDELIJK staken en uw arts raadplegen. Het gaat hierbij om de volgende symptomen: duizeligheid, wisselend zicht, trekken van het oog of van de spieren, bewusteloosheid, desoriëntatie, onwillekeurige bewegingen of stuip trekkingen.

VOORZORGSMAATREGELEN BIJ GEBRUIK

- Ga niet te dicht bij het beeldscherm staan. Ga op ruime afstand van het TV-scherm zitten, zover de lengte van de kabel dit toelaat.
- Gebruik het spel op een zo klein mogelijk TV-scherm.
- Ga niet spelen, indien u vermoeid bent of niet voldoende slaap hebt gehad.
- Zorg ervoor dat de kamer waarin u speelt, goed verlicht is.
- Tijdens het spelen van een videospelletje moet u elk uur tenminste 10 à 15 minuten rusten.

Opstarten: Het gebruik van het Sega Saturn-systeem

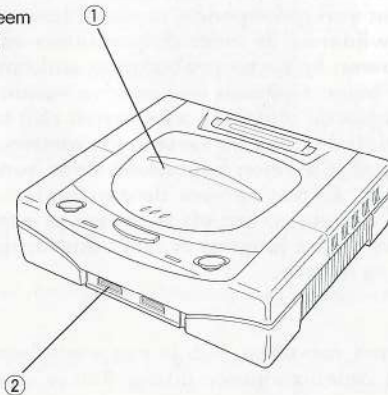
Deze CD-ROM kan uitsluitend worden gebruikt met het Saturn-systeem. **Probeer deze**

CD-ROM niet op een andere CD-speler weer te geven — dit kan leiden tot beschadiging van de hoofdtelefoon en luidsprekers.

1. Sluit het Sega Saturn-systeem aan zoals dat in de handleiding van het Sega Saturn-systeem staat beschreven. Sluit bedieningsblok 1 aan.
2. Leg de Sega Saturn CD-ROM, met het etiket naar boven gericht, in de CD-lade en sluit het deksel.
3. Druk op de AAN/UIT-toets om het spel te laden. Na het scherm met het logo van de Sega Saturn zal het spel beginnen. Als je niets ziet, moet je het systeem weer UIT zetten en controleren of alles goed aangesloten is.
4. Als je tijdens het spelen wilt stoppen of als het spel afgelopen is, druk dan op de Reset-toets op de console van de Sega Saturn om terug te keren naar het titelscherm van het spel. Als je naar het controlepaneel wilt terugkeren, druk dan op elk gewenst ogenblik tegelijkertijd op de toetsen A, B, C en Start.
5. Als je het apparaat AAN zet zonder dat er een CD is ingelegd, zal het audio-CD bedieningspaneel verschijnen. Als je een videospelletje wilt gaan spelen, leg dan de Sega Saturn-CD in het apparaat, druk op de R-toets om de cursor te verplaatsen naar de toets linksboven op het bedieningspaneel, en druk op Start. De inleidende schermen van een spel zullen verschijnen.

Belangrijk: De Sega Saturn CD-ROM is voorzien van een beveiligingscode die ervoor zorgt dat de disc kan worden gelezen. Houd de disc altijd goed schoon en ga er voorzichtig mee om. Als jouw Sega Saturn-systeem de disc niet goed kan lezen, moet je de disc verwijderen en voorzichtig schoonvegen, waarbij je vanuit het midden van de disc in een rechte lijn naar de rand toe veegt.

- (1) Sega Saturn-systeem
(2) Bedieningsblok 1



Virtua City belegerd

Een maand geleden is een oude rechercheur uit het politiebureau van Virtua City een illegale wapensmokkeloperatie op het spoor gekomen, die zich midden in de stad afspeelde. Hij kwam erachter dat de smokkelaars tot een geheimzinnig en machtig misdaadsyndicaat behoorden en had daarvoor een flinke hoeveelheid bewijsmateriaal verzameld... totdat hij werd ontdekt en uit het veld werd geruimd. Een kleine hoeveelheid bewijsmateriaal kwam gelukkig nog op het hoofdkantoor terecht. Daar werd een speciaal team gevormd, waarbij ook op jou een beroep werd gedaan.



In het kort komt het op het volgende neer: jij bent een politieagent, een van de beste uit de stad, en je achtervolgt de wapensmokkelaars in de meest verloederde wijken van de stad. Hier is sprake van een regelrechte oorlog tussen het misdaadsyndicaat en de wet.

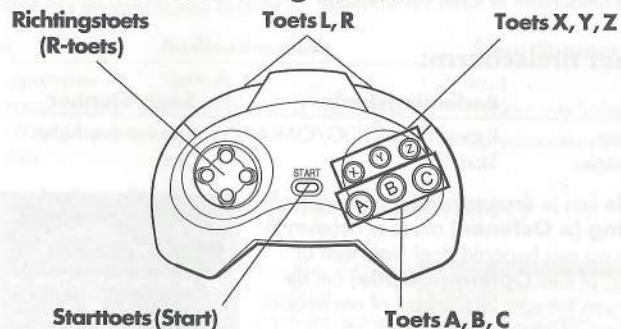


Pak je pistool en munitie en herstel het gezag in deze verloederde stadswijken. Je moet de kades en pakhuizen vrijmaken van gewapende smokkelaars en alle ontuig uit de kantoren verwijderen. Je moet sluipschutters van verafgelegen gebouwen halen en proberen te ontkomen aan maniakken die met bijlen zwaaien wanneer ze vanuit het niets op jou afkomen. Gepantserde misdadigers werpen zich met bijlen en granaten in de strijd. Indien jij niet eerst korte metten met hen maakt, zul je jouw geluk moeten beproeven door hun projectielen uit de lucht te schieten. En pas op voor de omstanders, want als je er een raakt, dan is dat net zo erg als wanneer je jezelf raakt. En denk eraan dat deze zware jongens er niet voor terugdeinzen om mensen in gijzeling te nemen.

Om je plicht te kunnen vervullen, heb je een vaste hand, een goed reactievermogen en stalen zenuwen nodig. Ben je klaar voor je taak?

Neem de leiding in handen!

Sega Saturn-bedieningsblok

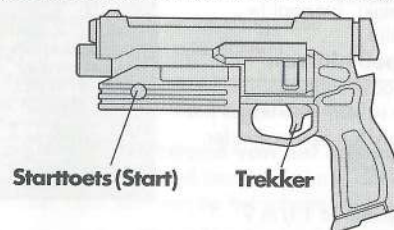


- De **R-toets** dient ertoe om de markering naar het gewenste menuonderdeel te verplaatsen en om de cursor over het scherm te verplaatsen.
- **Toets A** dient ertoe om wapens af te schieten.
- **Toets B** dient ertoe om de cursor sneller te verplaatsen.
- **Toets C** dient ertoe om het wapen te herladen (snel tweemaal achter elkaar indrukken).
- **Start** dient ertoe om te pauzeren en om na een pauze weer verder te spelen.

Toets X, Y, Z, L en R worden niet gebruikt.

Sega Stunner Arcade-pistool

Probeer de Sega Stunner eens uit, want dit is werkelijk het meest realistische pistool voor videospelletjes. Je hoeft alleen maar te richten en te schieten.



- Om de **markering** naar het gewenste menuonderdeel te verplaatsen, **haal je de trekker over**.
- Om de Sega Stunner te **herladen**, richt je hem **weg van het scherm** en **haal je de trekker over**.
- Om het spel te laten **beginnen**, te **pauzeren** of het spel te **hervatten**, druk je op de **starttoets** die zich op de mond van de Sega Stunner bevindt.

Opmerking: Alvorens je wijzigingen in de bedieningsfuncties aanbrengt, moet je de Sega Saturn altijd uitschakelen.

Beginnen

Na het logo van Sega volgt er een introductiescherm. Druk op elk gewenst tijdstip op Start om het titelscherm te laten verschijnen.

Vanaf het titelscherm:

Functie	Bedieningsblok	Sega Stunner
Modus kiezen	R-toets OMHOOG/OMLAAG	Trekker overhalen
Modus bevestigen	Start	Start

Met **Arcade** kun je een arcadespel gebruiken. Kies **Training (= Oefenen)** om je te oefenen in het schieten op een bepaald doel (voor één of twee spelers) of kies **Option (= Optie)** om de instellingen van het spel te wijzigen of om naar de muziek- en geluidseffecten te luisteren.



Opties

Functie	Bedieningsblok	Sega Stunner
Optie kiezen	R-toets OMHOOG/OMLAAG	Trekker overhalen
Optiewijzigen	R-toets NAAR LINKS/RECHTS	Start

Om het optiescherm te verlaten, verplaats je de markering naar EXIT en druk je op Start.

Difficulty (= Moeilijkheidsgraad): Je hebt de keuze uit Easy (= Gemakkelijk), Normal (= Normaal) en Hard (= Moeilijk).

Gun Looseness (= Soepelheid van pistool): Hiermee kun je jouw vijanden gemakkelijker of moeilijker raken. Hoe hoger het getal, des te breder je bereik (en des te minder nauwkeurig je hoeft te zijn). De standaardinstelling is 9.

Life (= Leven): Je kunt kiezen uit 1 t/m 9 levenspunten per spel. (zie "Levenspunten" op blz. 60).

Continue (= Verder spelen): Continue (= Verder spelen): Je kunt kiezen uit 1 t/m 9 kansen om verder te spelen. Indien je echter slechts één spel wilt spelen, kies je NO CREDIT.

Sight (= Vizier): Wanneer je het achterevoigingsvizier inschakelt, kun je gemakkelijker jouw volgende doel vinden. Indien je het voor jezelf iets uitdagender wilt maken, schakel je het vizier uit (voor een nadere uitleg van de vizierfunctie wordt verwezen naar blz. 60).

Audio (= Geluid): Kies stereo- of monogeluid.



Geluidstestscherm

Je kunt naar de muziek- en geluidseffecten luisteren die er bij dit spel worden gebruikt. Om terug te keren naar het optiescherm, schiet je op EXIT of druk je de R-toets OMLAAG en vervolgens druk je op Start.

Functie	Bedieningsblok	Sega Stunner
Scherm oproepen	Toets A	Start
Geluidsspoor kiezen	R-toets NAAR LINKS/RECHTS	Trekker overhalen
Geluidsspoor afspelen / stopzetten	Toets A of C	Op gewenste optie schieten

Pistoolafstelscherm (alleen Stunner)

Op dit scherm kun je vastleggen hoe jouw Sega Stunner op het scherm moet reageren. Kies GUN ADJUST (= Pistool afstellen) en druk op Start. Wanneer het doel op het scherm verschijnt, schiet je recht op het midden. De eerste keer schiet je er misschien naast, maar je moet net zolang op het midden van het doel blijven schieten totdat je precies raak schiet.

Wanneer je klaar bent, richt je de Stunner weg van het scherm en haal je de trekker over. Er verschijnt een menu; schiet op de gewenste optie.

Met **Default (= Standaard)** wordt de gemaakte instelling geannuleerd en keer je terug naar de standaardinstelling.

Met **Cancel (= Annuleren)** keert het pistool terug naar de standaardinstelling, terwijl jij terugkeert naar het doel dat je opnieuw moet proberen te raken.

Wanneer je tevreden bent met jouw instelling, kies je **Exit** om terug te keren naar het optiescherm.



Om optimale resultaten te behalen:

- **Blijf altijd op dezelfde afstand van het scherm.** Door het veranderen van afstand bestaat de kans dat de Stunner in verwarring raakt en niet meer naar behoren op het scherm reageert.
- **Schiet steeds recht op het scherm.** Indien je vanuit een hoek schiet, bestaat de kans dat jouw schoten helemaal niet aankomen.

Toetsconfiguratiescherm (alleen bedieningsblok)

Configureer desgewenst jouw bedieningsblok. Druk de R-toets OMHOOG of OMLAAG om de markering naar de gewenste functie te verplaatsen, en druk daarna op de toets die je voor die functie wilt gebruiken. Wanneer je klaar bent, verplaats je de markering naar EXIT en druk je op toets A.

Locatiekeuzeschermb

Wanneer je de Arcade-modus hebt gekozen en op Start drukt, verschijnt het locatiekeuzeschermb. Schiet op de locatie die je wilt betreden.



Aanduidingen op het scherm



Bij gebruikmaking van een Sega Saturn-bedieningsblok wordt door de **Cursor** aangegeven waar jouw schot terecht zal komen wanneer je de trekker overhaalt. Bij gebruikmaking van de Sega Stunner is de cursor onzichtbaar.

De **Bonusbalk** wordt voller naarmate je meer doelen raakt. Wanneer de balk helemaal vol is, wordt jouw score met één punt verhoogd. Indien je een gijzelaar raakt, komt de bonus weer op 1X te staan.

Elke keer wanneer je raak schiet, wordt jouw **Score** weergegeven. Indien je het wapen uit de hand van een vijand schiet, word je beloond met een zogenaamde schot-in-de-roos-bonus van 5000 punten.

Elke keer wanneer je wordt geraakt door een vijand, gaat er één punt van jouw aantal **Levenspunten** af. Ook wanneer je een gijzelaar raakt, verlies je één levenspunt. Wanneer je alle levenspunten hebt verloren, is het spel voorbij.

Bij **Munitie** kun je zien hoe vaak je nog kunt schieten. Wanneer je geen munitie meer overhebt, verschijnt het woord **RELOAD** (= Herladen) op het scherm. Probeer dit te voorkomen. Herlaad dus veelvuldig. Bij gebruikmaking van een versterking zal hier de munitie voor het desbetreffende versterkingswapen worden aangegeven. Raadpleeg de volgende bladzijde voor nadere bijzonderheden over de versterkingen.

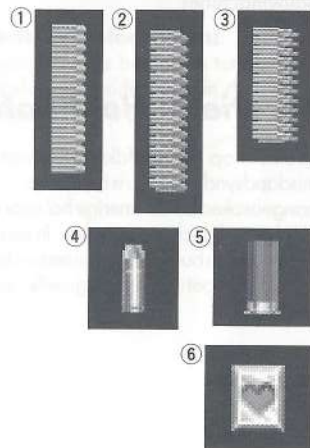
Het **achtervolgsvizier** geeft jouw volgende doel aan, alsmede de mate van veiligheid. Groen betekent dat alles nog veilig is. Geel betekent dat de zaken er iets bedreigender voor je gaan uitzien. Rood betekent dat de vijand op het punt staat om op je te schieten. Om het nog spannender te maken, kun je het vizier op het optieschermb uitschakelen (zie blz. 58).

Versterkingen

Op elke locatie zitten versterkingssymbolen verborgen. Wanneer je een versterking ziet die je wilt bemachtigen, moet je erop schieten. Wanneer je een wapenversterking hebt bemachtigd, zal de normale munitie-indicatie worden vervangen door een speciale munitie-indicatie, en wel zolang de versterking actief is. Speciale wapens blijven van kracht totdat je wordt geraakt of totdat jouw munitie op is.



- 1 **Automatic (= Automatisch)** geeft je munitie voor 15 schoten. Deze versterking kun je een beperkt aantal keren herladen.
- 2 **Machine Gun (= Machinegeweer)** geeft je munitie voor 30 schoten. Houd de vuurtoets omlaag of haal de trekker over om de schoten te lossen. Deze versterking blijft net zolang van kracht totdat jouw munitie op is.
- 3 **Rifle (= Karabijn)** geeft je 24 schoten waarvan je er steeds drie tegelijk kunt lossen. Deze versterking blijft net zolang van kracht totdat jouw munitie op is.
- 4 **Magnum (= Magnum)** geeft je 6 schoten die zo krachtig zijn dat ze pantser doorboren. Deze versterking kun je een onbeperkt aantal keren herladen.
- 5 **Shotgun (= Geweer)** geeft je 6 schoten met een breed bereik. Deze versterking kun je een onbeperkt aantal keren herladen.
- 6 **Life (= Leven)** geeft je één extra levenspunt.



Locaties

Elke locatie bestaat uit twee scènes. Aan het einde van elke scène zie je jouw score en een classificatie van jouw nauwkeurigheid. Na de tweede scène sta je tegenover de baas van de desbetreffende locatie.

Locatie 1: De zwarte markt voor wapens

Tussen de stapels kisten op de kade met zijn pakhuizen speel je verstoppertje waarbij het leven ervan afhangt. Probeer je hoofd koel te houden want als je de trekker te snel overhaalt, is het misschien met je gedaan.



Locatie 2: Ondergrondse wapenopslagplaats

Hier gaat het er echt gevaarlijk voor je uitzien. Schurken die met bijlen zwaaien, vallen je van dichtbij aan, terwijl weer andere onderwereldfiguren vanuit hun schuilplaatsen granaten en andere wapens op jou afvuren. Schiet de naderende projectielen één voor één neer om zoveel mogelijk levenspunten te sparen. En kijk uit voor de dolgedraaide bouwmaschinen....



Locatie 3: Het hoofdkwartier van de bende

Welkom op het hoofdkwartier van het misdaatsyndicaat. Nu is het tijdstip aangebroken om dit smerige hol voor eens en altijd grondig schoon te maken. In een oerwoud van bureaus, computers en hulpeloze gijzelaars moet je een ware guerillaoorlog voeren....



Spel voorbij/Verder spelen

Wanneer al jouw gezondheidspunten op zijn, is het spel voorbij. Er wordt dan aan je gevraagd of je verder wilt spelen. Om verder te spelen vanaf het niveau waarop je bent geëindigd, moet je op Start drukken voordat de teller op nul is komen te staan. Wanneer je geen Continues meer overhebt, is het spel voorbij. Bij deelname door 2 spelers is het spel voorbij wanneer beide spelers geen Continues meer overhebben.

Naam invoeren

En hoe goed heb je geschoten? Goed genoeg om bij de eerste tien te eindigen? Zo ja, dan verschijnt het naam invoerscherm wanneer het spel is geëindigd. Je hebt 20 seconden om drie letters in te voeren. Kies de gewenste letter door erop te schieten. Indien je een verkeerde letter hebt gekozen, schiet je op BS om een spatie terug te gaan. Wanneer je klaar bent, kies je ED om te zien hoe hoog je op de lijst staat!



Behandeling van uw Sega Saturn CD-ROM

- De Sega Saturn CD-ROM is ontworpen om uitsluitend te worden gebruikt met het Sega Saturn-systeem.
- Zorg ervoor dat het oppervlak van de CD-ROM van vuil en krassen gevrijwaard blijft.
- Niet in onmiddellijk zonlicht achterlaten of in de nabijheid van een radiator of andere warmtebron.
- Neem nu en dan een pauze wanneer u voor een lange periode speelt, om uzelf en de Sega Saturn CD de nodige rust te gunnen.

Waarschuwing voor bezitters van projectie-televisietoestellen:

Stilstaande beelden kunnen een blijvende beschadiging van de beeldbuis tot gevolg hebben of onuitwisbare vlekken achterlaten op de fosforescerende stof van de CRT. Vermijd herhaaldelijk of langdurig spelen van videospelletjes op projectie-televisietoestellen met een breed scherm.

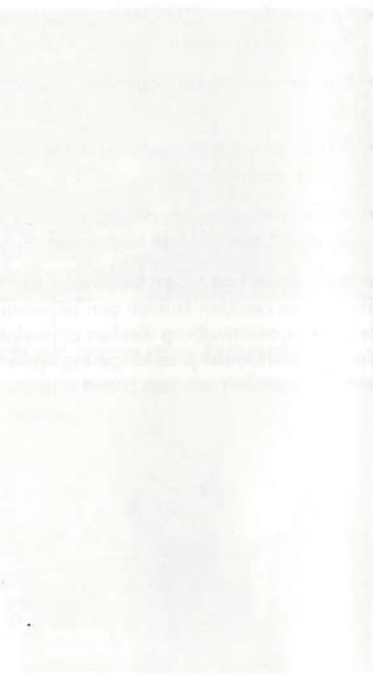
Behouding van de natuur

De natuur is een van de belangrijkste bronnen van inspiratie voor kunst en literatuur. Het is een wereld vol van wonderen, die ons helpen te begrijpen wie we zijn en waar we vandaan komen.

De natuur is een van de belangrijkste bronnen van inspiratie voor kunst en literatuur. Het is een wereld vol van wonderen, die ons helpen te begrijpen wie we zijn en waar we vandaan komen.

De natuur is een van de belangrijkste bronnen van inspiratie voor kunst en literatuur. Het is een wereld vol van wonderen, die ons helpen te begrijpen wie we zijn en waar we vandaan komen.

De natuur is een van de belangrijkste bronnen van inspiratie voor kunst en literatuur. Het is een wereld vol van wonderen, die ons helpen te begrijpen wie we zijn en waar we vandaan komen.



Spel voorbij/Verder spelen

De natuur is een van de belangrijkste bronnen van inspiratie voor kunst en literatuur. Het is een wereld vol van wonderen, die ons helpen te begrijpen wie we zijn en waar we vandaan komen.

Nieuw investeren

De natuur is een van de belangrijkste bronnen van inspiratie voor kunst en literatuur. Het is een wereld vol van wonderen, die ons helpen te begrijpen wie we zijn en waar we vandaan komen.





Virtua and Virtua Cop are trademarks of Sega Enterprises, Ltd.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.

Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unauthorisierter Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.

Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.

La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.

La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.

Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.

Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatig verhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396.