

SEGA™

SEGA SATURN™



TOMB RAIDER™



featuring
LARA CROFT

EIDOS
INTERACTIVE



INSTRUCTION MANUAL

ENGLISH

English **5**

Epilepsy Warning

Please read before using this video game system or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or rapid patterns of movement.

Watching television, whenever images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures.

If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights or rapid patterns of movement, please read the following information before playing.

Français **25**

To reduce the chance of a seizure, please do not play this video game if you have ever had a seizure or if you experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movements or convulsions, while playing a video game. IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING PLAY **Español** **35**

Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the television screen, at least as far as the length of the video screen.

Realistically play the game only a short amount of time.

Avoid playing the game if you are tired or stressed.

Make sure that the video screen is adjusted properly.

Read the manual for the video game before playing.

Nederlands **55**

ENGLISH

Epilepsy Warning

Please read before using this video game system or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures.

If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, **IMMEDIATELY** discontinue use and consult your doctor.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the television screen, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the game on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

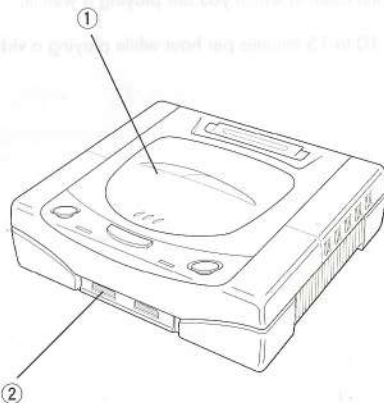
STARTING UP: HOW TO USE YOUR SEGA SATURN SYSTEM

This CD-ROM can only be used with the Saturn System. Do not attempt to play this CD-ROM on any other CD player—doing so may damage the headphones and speakers.

1. Set up your Sega Saturn system by following the instructions in your Sega Saturn System Instruction Manual. Plug in Control Pad 1. For 2-player games, plug in Control Pad 2 also.
2. Place the Sega Saturn CD-ROM, label side up, in the well of the CD tray and close the lid.
3. Press the Power Button to load the game. The game starts after the Sega Saturn logo screen. If nothing appears, turn the system OFF and make sure it is set up correctly.
4. If you wish to stop a game in progress or the game ends and you want to restart, press the Reset Button on the Sega Saturn console to return to the Game's Title Screen. If you wish to return to the Control Panel, press Buttons A, B, C and Start simultaneously at any time.
5. If you turn on the power without inserting a CD, the Audio CD Control Panel appears. If you wish to play a game, place the Sega Saturn CD in the unit, press the D-Button to move the cursor to the top left button on the Control Panel, and press Start. The opening screens of a Game will appear.

Important: Your Sega Saturn CD-ROM contains a security code that allows the disc to be read. Be sure to keep the disc clean and handle it carefully. If your Sega Saturn system has trouble reading the disc, remove the disc and wipe it carefully, starting from the centre of the disc and wiping straight out towards the edge.

- ① Sega Saturn System
- ② Control Pad 1



INTRODUCTION

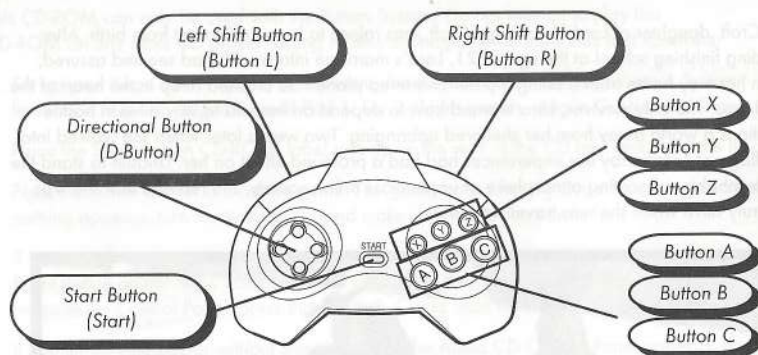
Lara Croft, daughter of Lord Henshingly Croft, was raised to be an aristocrat from birth. After attending finishing school at the age of 21, Lara's marriage into wealth had seemed assured, but on her way home from a skiing trip her chartered plane had crashed deep in the heart of the Himalayas. The only survivor, Lara learned how to depend on her wits to stay alive in hostile conditions a world away from her sheltered upbringing. Two weeks later when she walked into the village of Tokakeriby her experiences had had a profound effect on her. Unable to stand the claustrophobic suffocating atmosphere of upper-class British society, she realised that she was only truly alive when she was travelling alone.



Over the following eight years she acquired an intimate knowledge of ancient civilisations across the globe. Her family soon disowned their prodigal daughter, and she turned to writing to fund her trips. Famed for discovering several ancient sites of profound archaeological interest she made a name for herself by publishing travel books and detailed journals of her exploits.



IN-GAME CONTROLS



Directional Button (D-Button):

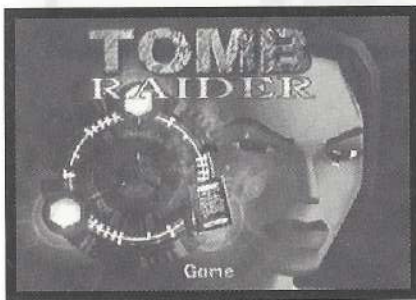
Up	Run Forward
Down	Jump Back
Right	Turn Right
Left	Turn Left

Button A	Jump
Button B	Action
Button C	Draw Weapon
Button X	Side Step Left
Button Y	Look
Button Z	Side Step Right

Right Shift Button (Button R)	Roll
Left Shift Button (Button L)	Walk

Start Button	Pause / Unpause, whilst displaying the Menu Rings
--------------	---

MENU RING CONTROLS



Press Up and Down on the D-Button and Button A or C to select throughout all menus. The Start Button quits FMV.

Press Right and Left on the D-Button to toggle through individual category options.

Press Button B within the Menu screens to take you back to the previous screen until you arrive back at the Title Screen.

STARTING THE GAME

Following a short introductory FMV sequence you will be presented with the Title Screen, pressing the Start Button will start the game and display the:



PASSPORT - MAIN GAME OPTIONS

The passport allows you to start a new game, load a previously saved game or quit. Press Button A or C and the passport will flip open. Pressing Right and Left on the D-Button flips you through the pages of the passport. The first page allows you to choose and load a previously saved game. The middle pages will start a new game. The last page of the passport quits the game. (In-game Option only)



POLAROID - LARA'S GYM.

Choose the Polaroid to access the interactive training level. Lara will explain how the game controls work. To exit the Gym press Start Button and use the exit options within the Passport.



TORCH

The torch allows you to change the Gamma level of the game screen on your TV. Use the D-Button and press Button A or C to select.



SATURN CONTROL PAD

Press Up and Down on the D-Button to scroll through the three pre-set control configurations, then press Button A or C to select.

ACTIONS

Moving:

Running

Pressing Up on the D-Button moves Lara forward at a running pace.
Pressing Down on the D-Button makes Lara jump back a short distance.
Pressing Left or Right on the D-Button turns Lara left or right.

Walking

By pressing Button L in conjunction with Up or Down on the D-Button, Lara can carefully walk forwards or backwards. While Button L is held down, Lara will not fall off any edge. If you walk up to an edge, Lara will automatically stop.



Side Steps

Side step Left and Right buttons do exactly as you might imagine.

Roll

Selecting Roll will make Lara dive forward, and finish up facing the opposite direction.



Jumping

Lara can jump in any direction to evade her enemies.

Press Button A and Lara will jump straight up into the air.

If you press a direction immediately after pressing Button A, Lara will jump in that direction.

Diving

To dive, preferably into water, simply hold Button L whilst also holding Button A, finally pressing Up on the D-Button. This move has no real advantage over jumping into the water other than it looks great!



Swimming:

Underwater

If Lara finds a pool of water, she can jump in, and have a jolly good swim around. Lara can hold her breath for about two minutes, if she is still underwater after that she'll drown.

Pressing Up, Down, Left or Right on the D-Button makes Lara rotate in that direction.

Pressing Button A makes Lara swim.

Lara can pull levers and pick up objects under water. Just position Lara as close as you can and press Button B.



Swimming on the surface

Left and Right on the D-Button will rotate her, and forward and backwards make her swim in those directions. You can also use the side step actions to swim left or right when on the waters surface.

Pressing Button A will make Lara dive under the surface again; pressing Button B when Lara is close to an edge will make her climb out.



Attacking

Lara starts the game carrying two pistols. Later in the game she may find some extra weapons.

Shooting

Press Button C and Lara will draw her guns.

If Lara sees something she doesn't like the look of she will point her guns at it. If there are multiple enemies, Lara will lock on to different targets, choosing the best one as she sees fit.

Pressing Button B while Lara is aiming at something will assign that enemy as the current target. It will remain as the current target indefinitely while Button B is held down, regardless of whether or not Lara loses her lock.

While Button B is held down, Lara will only fire at the current target, ignoring any other enemy in the vicinity. If Lara loses sight of the enemy, she will break her lock, but that enemy will still be assigned as the current target. The camera will track the current target, so even if Lara loses sight of it, you can still see where it is.

To make Lara continue shooting the current target after she has lost her lock, simply point her in the right direction, and bob's your uncle.

If you want to shoot a different enemy, simply let go of Button B, and Lara will pick a new target.

While you have your guns out, Lara can no longer do anything that would involve the use of her hands. These are as follows:



Vaulting

If Lara is faced with an obstacle that she can climb over, pressing forward and Button B will make her vault onto it.

Grabbing hold

If Lara is near to a ledge while she is jumping, pressing and holding Button B will allow her to grab the ledge in front of her and hang there.

Press Left or Right on the D-Button, and Lara will shimmy sideways. Pressing Up on the D-Button will make Lara climb up to the level above.

Let go of Button B and Lara will drop.



Picking objects up

Lara can retrieve objects and store them in her inventory.

Position Lara so that the object you want to retrieve is in front of her feet.

Press Button B and she will pick it up.

Using switches

Position Lara so that the switch is in front of her.

Press Button B and she will use it.

Using Puzzle Items/Keys

Position Lara so that the object receptor is in front of her.

Press Button B and the item ring will appear. Pressing Left and Right on the D-Button will allow you to select the object you want to try, and pressing Button B again will use it.



Pushing/Pulling Objects

Lara can push certain blocks around and use them to climb up to greater heights.

Stand in front of the block and hold down Button B, Lara will get into her ready stance.

Once she is ready, press backwards to pull the block, and forwards to push it, if you decide you no longer wish to carry on with this task, simply release Button B.



Looking around

Pressing Button Y will return the camera to *directly* behind Lara, whatever the camera is currently doing. With Button Y held down, the direction buttons allow Lara to look around her. Once you let go of the button, the view returns to normal. (tip- if you are trying to line Lara up for a jump, and the camera is in an awkward position, pressing Button Y on its own will show you exactly which direction she is facing.)

IN-GAME MENU RINGS

Whilst in-game pressing the Start button will display the Menu Rings

- Press Left and Right on the D-Button to rotate the menu ring.
- Press Button A or C to use or select the foremost item ready for use.
- Press Up or Down on the D-Button to swap between **Inventory**, **Items** and **Options** rings (see menu ring for details of the options available.)

INVENTORY RING



Compass - Select Compass to display the direction in which you are facing.

Weapons - The pistols are, by default, selected and ready to use. If you have found any extra weapons simply select them and press Button A or C. You can also see how much ammo is available to you here.

Small Medi pack - Using a small medi pack (when collected) will restore 50% of Lara's health.

Large Medi pack - Using a large medi pack (when collected) will fully restore Lara's health.

ITEMS RING



Lara will find some objects that may be useful in puzzles, and if collected this is where they are stored.

OPTIONS RING

Passport

Here the three options open to you are either to Load (previously saved game), Restart (level) or Quit to Title Screen.

Torch

For usage description refer to **Starting the Game** as it does exactly the same as described there.

SAVE GAME



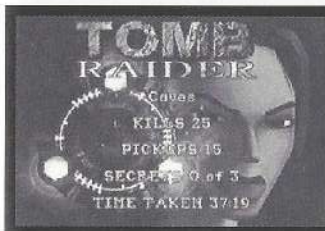
Collecting a Save Game Beacon, a revolving diamond, by picking them up will save your current game at that point. At the end of the level you will be prompted as to whether you wish to save your game here. If you choose to do so then your current mid-level save game will be overwritten. Your full game configuration will be saved within the Save Game.

LOAD GAME



To load a previously save game proceed to the Menu Ring, select the Passport and choose and select the game you wish to load. A more detailed description of the Passport functions is given under Starting the Game - Passport.

STATISTICS SCREEN



At the end of each level you are presented with a Statistics screen, here you will be able to judge just how well you have performed.

At the successful completion of each level your health will be restored to 100%

If you die in-game you will be presented with the Passport Screen, here you will be given the opportunity to Load (a previously saved game), Restart (level) or Quit to the Title Screen.

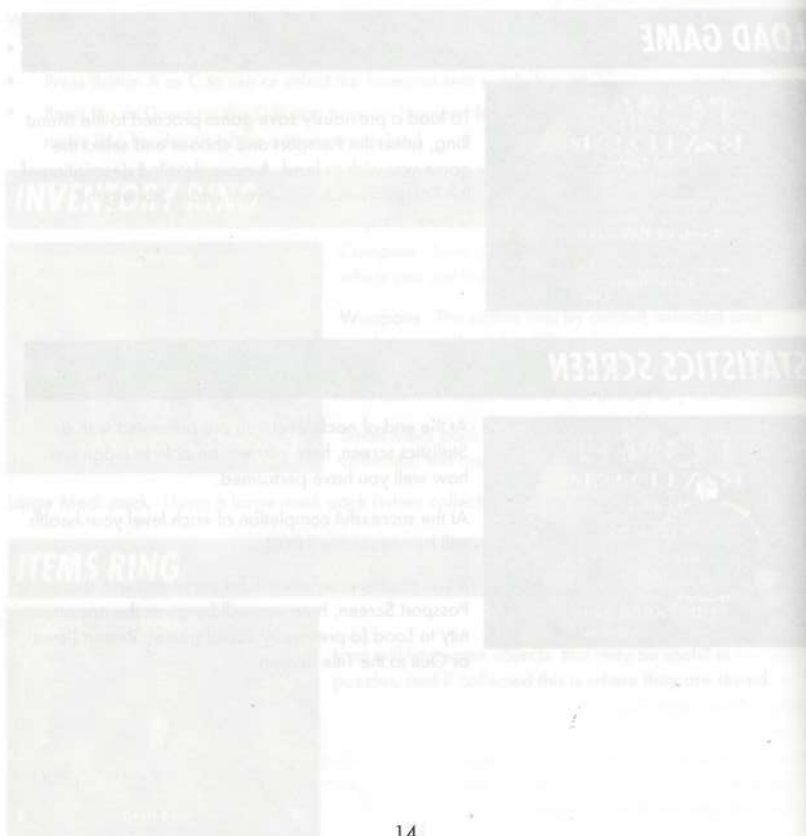
HANDLING YOUR SEGA SATURN CD-ROM

- The Sega Saturn CD-ROM is intended for use exclusively with the Sega Saturn System.
- Be sure to keep the surface of the CD-ROM free of dirt and scratches.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other sources of heat.
- Be sure to take an occasional break during extended play, to rest yourself and the Sega Saturn CD.

Warning to owners of projection televisions:

Still pictures or images may cause permanent picture-tube damage or mark the phosphor of the CRT. Avoid repeated or extended use of video games on large-screen projection televisions.

IN-GAME MENU RINGS



DEUTSCH

Epilepsie-Warnung

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie dieses Videospiel-System benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie **SOFORT** das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit vom Fernsehbildschirm entfernt, wie es die Länge des Kabels gestattet.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Fernsehbildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Ruhen Sie sich während der Benutzung eines Videospiels mindestens 10 bis 15 Minuten pro Stunde aus.



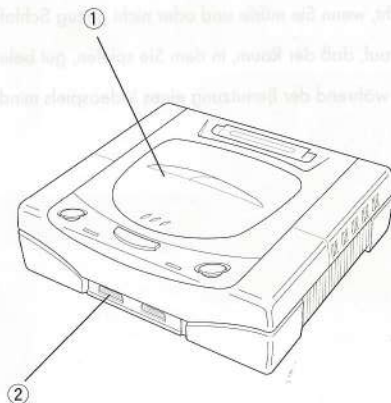
Startvorbereitung: Benutzung des SEGA SATURN-Gerätes

Diese CD-ROM kann nur mit dem SATURN-Gerät verwendet werden. **Versuchen Sie nicht, diese CD-ROM mit irgendeinem anderen CD-Spieler abzuspielen**, weil dadurch Kopfhörer und Lautsprecher beschädigt werden können.

1. Nehmen Sie Ihr SEGA SATURN-Gerät gemäß den Anweisungen in der Bedienungsanleitung in Betrieb. Schließen Sie das Control Pad 1 an.
2. Legen Sie die SEGA SATURN CD-ROM mit oberliegender Etikettenseite in die Mulde des CD-Laufwerks, und schließen Sie den Plattenfachdeckel.
3. Drücken Sie die Netztaaste (POWER), um das Spiel zu laden. Das Spiel beginnt nach Erscheinen des SEGA SATURN-Logos. Falls nichts geschieht, schalten Sie das Gerät aus, und vergewissern Sie sich, daß es richtig angeschlossen ist.
4. Wenn Sie ein Spiel mittendrin abbrechen wollen, oder wenn das Spiel zu Ende ist und Sie es erneut starten wollen, drücken Sie die Rückstelltaaste an der SEGA SATURN-Konsole, um den Titelbildschirm des Spiels wieder aufzurufen. Durch gleichzeitiges Drücken der Tasten A, B, C und Start können Sie jederzeit auf die Kontrolltafel zurückschalten.
5. Wenn Sie das Gerät einschalten, ohne daß eine CD eingelegt ist, erscheint die Audio-CD-Kontrolltafel auf dem Bildschirm. Um ein Spiel zu spielen, legen Sie zuerst eine SEGA SATURN-CD in das Gerät ein, dann bewegen Sie den Cursor mit Hilfe des Steuerkreuzes zur oberen linken Taste der Kontrolltafel und drücken Start. Daraufhin erscheinen die Einleitungsbildschirme des Spiels.

Wichtig: Ihre SEGA SATURN CD-ROM-Disc enthält einen Sicherheitscode, der das Lesen der Disc gestattet. Halten Sie daher die Disc stets sauber, und behandeln Sie sie sorgfältig. Sollte Ihr SEGA SATURN-Gerät Schwierigkeiten beim Lesen einer Disc haben, nehmen Sie die Disc heraus und wischen sie sorgfältig ab, wobei Sie geradlinig von der Mitte zum Rand wischen.

- ① SEGA SATURN-Gerät
- ② Control Pad 1



Einleitung

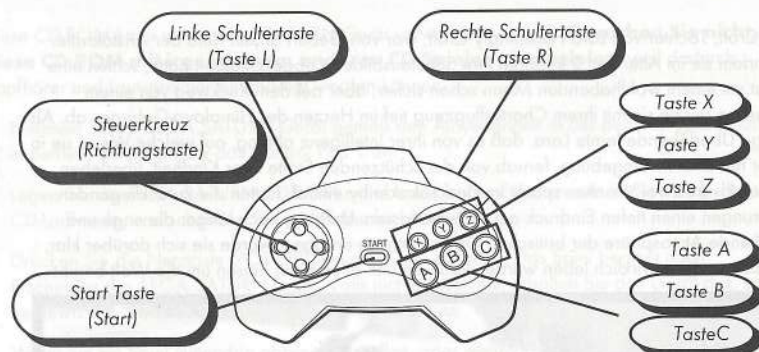
Lara Croft, Tochter von Lord Henshingly Croft, war von Geburt an ein Kind der Aristokratie. Nachdem sie im Alter von 21 Jahren ihre Schulausbildung abgeschlossen hatte, schien eine Heirat mit einem wohlhabenden Mann schon sicher, aber auf dem Rückweg von einem Skiausflug stürzte sie mit ihrem Charterflugzeug tief im Herzen des Himalaya-Gebirges ab. Als einzige Überlebende lernte Lara, daß es von ihrer Intelligenz abhing, auf welche Weise sie in dieser feindlichen Umgebung, fernab von der schützenden Stätte ihrer Kindheit, überleben würde. Als sie zwei Wochen später im Dorf Tokakeriby eintraf, hatten die zurückliegenden Erfahrungen einen tiefen Eindruck auf sie hinterlassen. Unfähig, noch länger die enge und erstickende Atmosphäre der britischen Oberschicht zu ertragen, wurde sie sich darüber klar, daß sie nur dann wirklich leben würde, wenn sie sich alleine auf Reisen um die Welt begibt.



In den nächsten acht Jahren eignete sie sich ein umfangreiches Wissen über antike Zivilisationen der Erde an. Doch kurz darauf verstieß die Familie ihre verschwenderische Tochter, so daß sie sich der Schriftstellerei zuwandte, um ihre Reisen zu finanzieren. Sie wurde nicht nur durch die Entdeckung mehrerer, für die Archäologie äußerst interessanter antiker Stätten berühmt, sondern machte sich außerdem durch die Herausgabe von Reisebüchern und detaillierten Protokollen ihrer archäologischen Auswertungen einen Namen.



SPIELSTEUERUNG



Steuerkreuz (Richtungstaste):

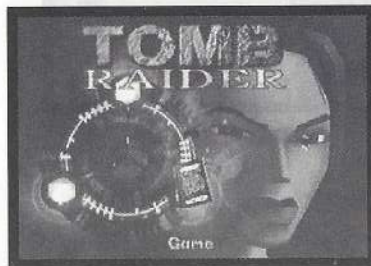
Hoch	Vorwärtsrennen
Runter	Zurückspringen
Rechts	Nach rechts drehen
Links	Nach links drehen

Taste A	Springen
Taste B	Handlungstaste
Taste C	Waffe ziehen
Taste X	linker Schritt zur Seite
Taste Y	Umsehen
Taste Z	rechter Schritt zur Seite

Rechte Schultertaste (Taste R)	Rolle
Linke Schultertaste (Taste L)	Gehen

Start Taste	Pause / Weiter, währenddessen Anzeige der Ring-Menüs
--------------------	--

Die Menüing-Kontrolle



Bewegen Sie das Steuerkreuz „Hoch“ und „Runter“, sowie die B- oder C-Taste, um in allen Menüs die Funktionsauswahl zu treffen. Die Starttaste beendet auch das Abspielen der FMV- (Full Motion Video) Sequenz.

Bewegen Sie das Steuerkreuz nach „Rechts“ und „Links“ für die Wahl individueller Einstellungen.

Die B-Taste benutzen Sie innerhalb der Menübildschirme, um solange auf das vorhergehende Menü zurückzuschalten, bis Sie den Titelschirm erreichen.

SPIELSTART

Schauen Sie sich die kurze FMV- (Full Motion Video-) Sequenz an, danach erscheint das Titelsbild. Mit der Starttaste beginnen Sie das Spiel. Sie sehen nun einen Bildschirm mit folgenden Themen:

PASS-DIE HAUPTSPIELOPTIONEN



Durch Anwahl von Lara's „Paß“ starten Sie entweder ein neues Spiel, oder Sie laden eines, das zuvor abgespeichert wurde. Außerdem können Sie hier das Spiel verlassen. Wenn Sie die A- oder C-Taste drücken, dann öffnet sich der Paß. Mit dem Steuerkreuz nach „Rechts“ und „Links“ blättern Sie durch Lara's Paß um jeweils eine Seite. Die erste Seite dient zur Auswahl eines abgespeicherten Spiels, das daraufhin geladen wird. Mit der Anwahl der mittleren Seiten beginnt ein neues Spiel. Die Anwahl der letzten Seite beendet das Spiel. (Diese Option erscheint nur im Spiel)



POLAROID - LARA'S TRAINING

Wählen Sie „Training“, wenn Sie Zugriff auf den interaktiven Übungs-Level haben wollen. Lara erklärt Ihnen dann, wie Sie das Spiel steuern. Um diesen Level zu verlassen, gehen sie durch Drücken der Starttaste ins Optionsmenü und wählen Sie dort die entsprechende Option.



HELLIGKEIT

Die Taschenlampe dient dazu, die Helligkeit des Bildes auf dem Fernsehschirm zu ändern. Ändern Sie die Einstellung mit dem Steuerkreuz und bestätigen Sie sie mit der A- oder C-Taste.



SATURN CONTROL PAD - TASTENKONFIGURATION

Benutzen Sie die Tasten „Hoch“ und „Runter“, um die drei voreingestellten Tastenkonfigurationen nacheinander einzusehen, und wählen Sie ihre gewünschte Tastenvoreinstellung mit der A- oder C-Taste aus.

AKTIONEN

Bewegen

Rennen

Die Taste „Hoch“ bewegt Lara im Renntempo vorwärts. Die Taste „Runter“ läßt Lara einen Sprung rückwärts über eine kleine Distanz vornehmen. Die Tasten „Links“ oder „Rechts“ bewegen Lara in die gewünschte Richtung.

Gehen

Wenn Sie die L-Taste zusammen mit dem Steuerkreuz benutzen, bewegt sich Lara vorsichtig nach vorne oder rückwärts. Während Sie die L-Taste gedrückt halten, bleibt Lara innerhalb der Grenzen des Bildbereichs. Wenn Sie Lara in Richtung einer der Bildecken lenken, bleibt sie dort automatisch stehen.



Schritte zur Seite

Die Seitenschritt-Tasten („links“ oder „rechts“) - arbeiten so exakt, wie Sie es sich nur wünschen können.

Rolle

Bei der Auswahl von „Rolle“ (Kreistaste) taucht Lara ab, macht eine Rolle vorwärts mit einer 180°-Drehung und steht wieder auf.

Springen

Lara kann in jede beliebige Richtung springen, um ihren Feinden auszuweichen. Drücken Sie dazu die A-Taste, und Lara springt geradewegs in den Himmel.

Wenn Sie eine der Richtungstasten direkt nach dem Drücken der A-Taste betätigen, springt Lara in die gewünschte Richtung.

Tauchen

Um zu tauchen - vorzugsweise ins Wasser - halten Sie einfach die L-Taste, während Sie gleichzeitig die A-Taste und außerdem „Hoch“ auf dem Steuerkreuz drücken. Diese Bewegung bringt zwar keinen großen Vorteil gegenüber dem einfachen „Ins-Wasser-Springen“, sie sieht dafür aber einfach großartig aus...

Schwimmen:

Unter Wasser

Wenn Lara an ein Wasserbecken o.ä. kommt, kann sie hineinspringen und munter eine Runde drehen. Unter Wasser kann Lara ihren Atem bis zu zwei Minuten lang anhalten, danach allerdings wird es knapp - sie könnte ertrinken!

Mit dem Steuerkreuz „Hoch“, „Runter“, „Links“ und „Rechts“ kann Lara, während sie schwimmt, in die jeweilige Richtung wechseln. Drücken Sie die A-Taste, dann schwimmt Lara.

Unter Wasser kann Lara Hebel ziehen und Objekte aufnehmen. Dazu lenken Sie Lara so nahe wie möglich an das Objekt / den Hebel heran und drücken dann die B-Taste.

Schwimmen auf der Oberfläche

Mit dem Steuerkreuz nach „Links“ und „Rechts“ legen Sie die Richtung fest, in die Lara schwimmen soll; durch „Hoch“ und „Runter“ beginnt Lara in die entsprechende Richtung zu schwimmen. Auf der Wasseroberfläche haben die „Seitenschritt“-Tasten, für einen Richtungswechsel Lara's, die gleiche Wirkung.

Wenn Sie die A-Taste drücken, taucht Lara wieder unter die Wasseroberfläche ab. Drücken Sie die B-Taste, wenn sich Lara nahe einer Bildecke befindet, dann steigt sie aus dem Wasser.



Angreifen

Lara beginnt das Spiel mit zwei Pistolen als Bewaffnung. Später im Spiel kann sie noch einige Extrawaffen hinzugewinnen.

Schießen

Wenn Sie die C-Taste drücken, dann zieht Lara die Pistolen. Wenn Lara etwas sieht, dessen Anblick ihr nicht so besonders gefällt, dann richtet sie ihre Waffe darauf.

Wenn mehrere Gegner erscheinen, dann richtet Lara ihre Waffen auf verschiedene Ziele und wählt das aus, welches am schnellsten besiegt werden kann.

Drücken Sie die B-Taste während Lara ein Ziel anpeilt, wird der anvisierte Feind zum direkten Ziel.

Er behält diese Fixierung als direktes Ziel auf unbestimmte Zeit, zumindest solange die B-Taste gedrückt wird, ungeachtet dessen, ob Lara ihr Ziel verliert oder nicht.

Solange die B-Taste gedrückt ist, feuert Lara dauerhaft auf das anvisierte Ziel und läßt jeden anderen in der Nähe befindlichen Feind außer acht. Verliert Lara den Feind aus den Augen bleibt der Feind immer noch als direktes Ziel eingestellt.

Die Kameraeinstellung des Spiels fängt das direkte Ziel ein, auch wenn es Lara selbst aus den Augen verliert. Sie haben es also immer im Blick, und sehen, wo es sich befindet.

Damit Lara das direkte Ziel weiter beschießen kann, auch wenn es sich nicht mehr im Blickfeld befindet, positionieren Sie Lara einfach in Richtung des Angreifers - und schon sind Sie wieder im Geschäft.

Wenn Sie sich einem anderen Ziel zuwenden wollen, dann lassen Sie die B-Taste los, und Lara wird sich ein neues Ziel suchen.

Solange die Pistolen gezogen sind, kann Lara nichts anderes mit ihren Händen tun. Steckt sie die Pistolen wieder ein, dann ist z.B. folgendes möglich:

Klettern

Wenn Lara ein Hindernis vor sich hat, das sie überklettern kann, dann drücken Sie das Steuerkreuz „Hoch“ und die B-Taste, damit Lara das Hindernis überwindet.

Festhalten

Wenn Lara sich beim Springen einer Kante oder einem Sims nähert, können Sie sie durch Drücken und Halten der B-Taste dazu bringen, sich an der Kante oder dem Sims festzuhalten. Wenn Sie das Steuerkreuz nach „Links“ oder „Rechts“ drücken, hangelt sich Lara seitwärts weiter. Wenn Sie es „Hoch“ drücken, klettert Lara hoch. Lassen Sie die B-Taste los, dann läßt Lara ebenfalls los - und fällt...

Objekte aufnehmen

Lara kann Objekte einsammeln und in einem „Inventar“ ablegen. Sie müssen Lara direkt an das Objekt, das sie aufnehmen soll, heranführen und sie so positionieren, daß es unmittelbar vor ihren Füßen liegt. Drücken Sie nun die B-Taste, und schon nimmt sie den Gegenstand auf.

Schalter benutzen

Bewegen Sie Lara direkt vor den Schalter. Drücken Sie die B-Taste, und Lara benutzt den Schalter.



Puzzle-Teile / Schlüssel benutzen

Bewegen Sie Lara so, daß sich das Schlüsselloch/Puzzle vor ihr befindet. Drücken Sie die B-Taste, daraufhin erscheint der Gegenstands-Ring. Mit dem Steuercross nach „Links“ und „Rechts“ wählen Sie das gewünschte Objekt aus, ein kurzer Druck auf die B-Taste setzt den entsprechenden Gegenstand ein.



Schieben / Ziehen von Objekten

Lara kann bestimmte herumliegende (Stein-) Blöcke verschieben und als Kletterhilfen einsetzen, um in höher liegende Bereiche zu gelangen. Aber auch dabei braucht sie Ihre Hilfe: Stellen Sie Lara vor den entsprechenden Block und halten sie die B-Taste gedrückt, Lara wartet danach auf Ihr Kommando. Sie drücken nun „Runter“, um den Block heranzuziehen, und „Hoch“, um ihn wegzudrücken. Falls Sie Lara von dieser schwierigen Arbeit wieder befreien möchten, müssen Sie nur die B-Taste wieder loslassen.

Umsehen

Drücken Sie die Y-Taste, so wechselt die Kameradarstellung im Spiel auf die Position direkt hinter Lara, egal, was vorher zu sehen war. Wenn Sie die Y-Taste gedrückt halten, kann Lara sich durch Ihre Steuerung über das Steuercross umsehen. Lassen Sie die Y-Taste wieder los, so wechselt die Kameraeinstellung wieder auf das normale Bild. (Ein Tip: Wenn Sie Lara zum Sprung vorbereiten, und die Kamera befindet sich in einer ungünstigen Position, dann drücken Sie kurz die Y-Taste - und die neue Kameraeinstellung zeigt Ihnen, in welche Richtung Lara tatsächlich schaut.)

DER SPIELMENÜ-RING

Im Spiel lassen sich durch Drücken der Starttaste die Menü-Ringe anzeigen

- Drücken Sie das Steuercross nach „Rechts“ und „Links“, um den Ring zu drehen.
- Drücken Sie die A- oder C-Taste, um einen Menüeintrag auszuwählen.
- Drücken Sie das Steuercross „Hoch“ oder „Runter“, um zwischen den Einträgen „Inventar“, „Gegenstände“ und „Optionen“ zu wechseln (siehe „Menü-Ring“ für detailliertere Informationen zu den Optionen).

INVENTAR-RING



Kompass - Der Kompass zeigt Ihnen die aktuelle Blickrichtung.

Waffen - Als Voreinstellung sind die Pistolen ausgewählt und „betriebsbereit“. Wenn Sie Extrawaffen gefunden haben, dann wählen Sie diese einfach aus und drücken Sie die A- oder C-Taste. Sie sehen außerdem, wieviel Munition Ihnen zur Verfügung steht.

Kleines Medi-Pack - Benutzen Sie ein kleines Medi-Pack, und schon wird Lara's Gesundheit um die halbe Lebensenergie erhöht.

Großes Medi-Pack - Wenn Sie ein großes Medi-Pack benutzen, wird Lara's Gesundheit komplett wiederhergestellt.

RING DER GEGENSTÄNDE



Lara findet manchmal Gegenstände, die als Puzzle-Stücke wirken. Damit Lara sie zusammensetzen kann, werden sie hier gelagert.

OPTIONEN-RING

Paß

Die Optionen hier lassen Sie den Level neu starten, ein Spiel laden oder das Spiel beenden und zum Titelbild zurückkehren.

Helligkeit

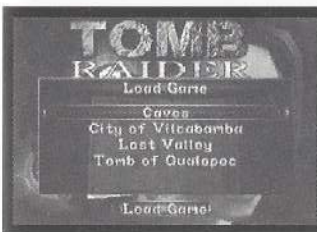
lesen Sie hierzu bitte den Punkt „Spielstart“, wenn Sie eine genauere Beschreibung wünschen.

SPIEL SPEICHERN



Wenn Lara die aus rotierenden Diamanten bestehenden Markierungen im jeweiligen Level passiert und aufnimmt, können Sie Ihre augenblickliche Position zwischenspeichern. Am Ende des Levels dürfen Sie dann Ihr Spiel abspeichern, dabei wird allerdings die zwischengespeicherte Position durch die neue Markierung überschrieben. Die komplette Spielkonfiguration wird überdies mit den Spielständen abgespeichert.

SPIEL LADEN



Um ein vorher abgespeichertes Spiel wieder zu laden, rufen Sie den Menü-Ring und den darin enthaltenen Paß auf und wählen den abgespeicherten Spielstand, den Sie laden möchten. Eine detailliertere Beschreibung der Paßfunktionen können Sie unter „Spielstart - Paß“ nachlesen.

STATISTIK



Nach jedem Level taucht eine Statistik auf, mit der Sie Ihre Leistung selbst beurteilen können.

Bei einer erfolgreichen Beendigung eines jeden Levels wird Lara's Gesundheitszustand wieder auf 100% hochgesetzt.

Sollte Lara im Spiel sterben, dann wechselt das Bild zur Paßanzeige, in der Sie auswählen, ob Sie ein Spiel laden, den Level neu starten oder das Spiel beenden und zum Titelbild zurückkehren möchten.

HANDHABUNG IHRER SEGA SATURN CD-ROM

- Die SEGA SATURN CD-ROM ist ausschließlich für die Verwendung mit dem SEGA SATURN-Gerät vorgesehen.
- Halten Sie die Oberfläche der CD-ROM frei von Schmutz und Kratzern.
- Lassen Sie die CD-ROM nicht in direktem Sonnenlicht, in der Nähe einer Heizung oder anderer Wärmequellen liegen.
- Legen Sie während eines längeren Spiels gelegentlich eine Pause ein, um sich selbst und der SEGA SATURN CD-ROM eine Erholung zu gönnen.

Warnung an Besitzer von Projektionsfernsehgeräten:

Standbilder oder unbewegliche Grafiken können bleibende Beschädigung der Bildröhre verursachen oder sich in die Phosphorbeschichtung der Kathodenstrahlröhre einbrennen. Vermeiden Sie wiederholte oder längere Wiedergabe von Videospielen auf Großbild-Projektionsfernsehgeräten.

FRANÇAIS

Avertissement sur l'épilepsie

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez **IMMEDIATEMENT** cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

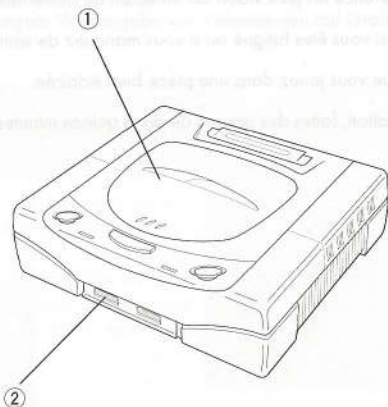
MISE EN ROUTE : COMMENT UTILISER VOTRE SEGA SATURN

Vous ne pouvez utiliser ce CD-ROM que sur la Sega Saturn. **N'essayez pas de l'utiliser dans un autre lecteur CD** ; vous risqueriez de causer des dommages au casque d'écoute et aux enceintes.

1. Installez votre console Sega Saturn en procédant comme il est indiqué dans le Mode d'emploi de la Sega Saturn. Branchez la manette 1.
2. Placez le CD-ROM Sega Saturn avec son étiquette tournée vers le haut dans le compartiment du lecteur CD, puis refermez la porte du lecteur.
3. Appuyez sur le bouton Power pour charger le jeu. Le jeu commence après l'écran du logo Sega Saturn. Si rien n'apparaît, éteignez la console et assurez-vous qu'elle est correctement installée.
4. Pour arrêter un jeu en cours ou lorsque le jeu est terminé et que vous désirez le recommencer, appuyez sur le bouton Reset de la console Sega Saturn ; vous revenez alors à l'écran-titre du jeu. Pour revenir au panneau de commande, appuyez en même temps sur les boutons A, B, C et Start à n'importe quel moment.
5. Si vous allumez la console alors qu'il n'y a pas de disque dans le lecteur, l'écran du panneau de commande Audio CD Control apparaît. Pour jouer, mettez un CD Sega Saturn dans le lecteur, amenez le curseur sur le bouton supérieur gauche du panneau de commande à l'aide du bouton D et appuyez sur Start. Les écrans d'ouverture du jeu apparaissent alors.

Important : Votre CD-ROM Sega Saturn contient un code de sécurité autorisant sa lecture. Gardez-le propre et manipulez-le avec précautions. Si vous ne parvenez pas à le lire sur votre Sega Saturn, retirez-le et essuyez-le soigneusement dans un mouvement droit depuis le centre vers le bord.

① Console Sega Saturn



INTRODUCTION

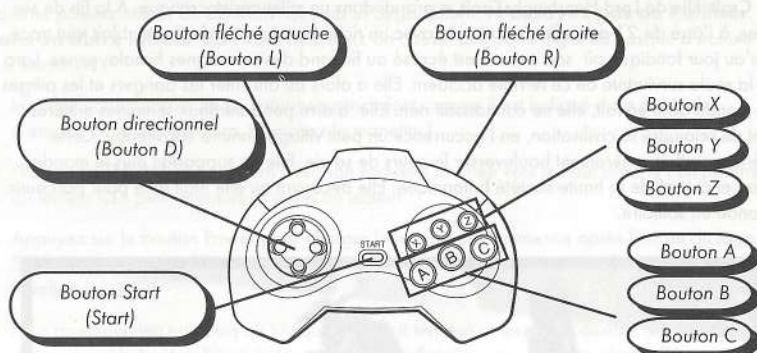
Lara Croft, fille de Lord Henshingly Croft, a grandi dans un milieu aristocratique. A la fin de ses études, à l'âge de 21 ans, elle s'est mariée avec un riche héritier. Son destin semblait tout tracé, jusqu'au jour fatidique où son avion s'est écrasé au fin fond des montagnes himalayennes. Lara était la seule survivante de ce terrible accident. Elle a alors dû affronter les dangers et les pièges d'un monde dont en fait, elle ne connaissait rien. Elle a erré pendant deux semaines entières avant de rejoindre la civilisation, en l'occurrence un petit village nommé Tokakeriby. Cette expérience allait entièrement bouleverser le cours de sa vie. Elle ne supportait plus le monde étrié et coincé de la haute société britannique. Elle découvrit qu'elle était faite pour parcourir le monde en solitaire.



C'est ce qu'elle a fait pendant huit années qui lui en ont appris long sur les civilisations antiques du monde entier. Ses parents ont eu tôt fait de déshériter cette fille qu'ils ne reconnaissaient plus et qui dilapidait leur argent. Elle s'est alors mise à écrire les récits de ses voyages pour financer les suivants. Après avoir découvert de nombreux trésors archéologiques, elle est même devenue célèbre grâce à ses guides de voyages et à ses récits.



COMMANDES DU JEU



Bouton directionnel (Bouton D):

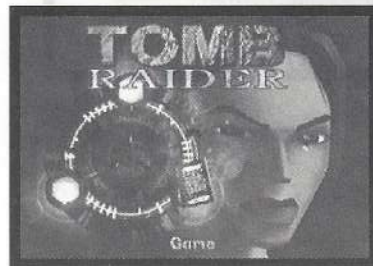
Haut	Courir en avant
Bas	Sauter en arrière
Droite	Tourner à droite
Gauche	Tourner à gauche

Bouton A	Sauter
Bouton B	Action
Bouton C	Sortir une arme
Bouton X	Pas latéral gauche
Bouton Y	Regarder
Bouton Z	Pas latéral droit

Bouton fléché droit (Bouton R)	Roulade
Bouton fléché gauche (Bouton L)	Marcher

Bouton Start	Pause / Reprise, pendant l'affichage des Anneaux de menus.
---------------------	--

COMMANDES DES ANNEAUX DE MENUS



Utilisez les boutons Haut, Bas, du pavé directionnel pour faire défiler les menus et sur les boutons A ou C pour sélectionner les menus. Le bouton Start vous permet de quitter les séquences FMV.

Appuyez sur les boutons Droite et Gauche du pavé directionnel pour faire défiler les diverses options.

Pour retourner au Menu titres lorsque vous êtes dans les écrans de menus, vous pouvez appuyer sur le bouton B jusqu'à ce qu'il s'affiche.

DEMARRAGE DU JEU

Après une courte séquence FMV, vous découvrirez l'écran de titre. En appuyant sur le bouton Start, vous débuterez une partie et ferez apparaître les options suivantes :

LE PASSEPORT - MENU PRINCIPAL



Grâce au passeport, vous pourrez démarrer une nouvelle partie, charger une partie déjà sauvegardée, ou quitter le jeu. Appuyez sur le bouton A ou C pour ouvrir le passeport. Utilisez les boutons Gauche et Droite du pavé directionnel pour feuilleter le passeport. Sur la première page, vous pourrez choisir et charger une partie sauvegardée au préalable. Les pages suivantes vous permettront de commencer une nouvelle partie. La dernière page du passeport vous permet de quitter le jeu. (Option en cours de jeu uniquement).



LE POLAROÏD - SALLE DE GYM DE LARA

Sélectionnez le polaroïd pour accéder au niveau d'entraînement physique interactif. Lara vous expliquera le fonctionnement des commandes. Pour sortir de la salle de gym, appuyez sur Start et utilisez les options de sortie dans le passeport.



LA TORCHE

Grâce à la torche, vous pourrez centrer l'image sur votre écran de télévision. Utilisez le bouton D puis appuyez sur la touche A ou C pour valider.



MANETTE SATURN - CONFIGURATION DES COMMANDES

Appuyez sur les boutons Haut et Bas du pavé directionnel pour faire défiler les diverses options de configurations. Appuyez ensuite sur le bouton A et C pour valider.

ACTIONS

Déplacement:

Courir

Appuyez sur le bouton Haut du pavé directionnel pour faire courir Lara.

Appuyez sur le bouton Bas du pavé directionnel pour faire sauter Lara en arrière.

Appuyez sur les boutons Gauche et Droite du pavé directionnel pour faire tourner Lara dans ces directions respectives.

Marcher

En appuyant sur le bouton L tout en maintenant enfoncés les boutons Haut ou Bas du pavé directionnel, vous ferez avancer ou reculer Lara. Tant que le bouton B reste enfoncé, Lara ne peut tomber d'aucun gouffre. Si vous approchez d'un précipice, Lara s'arrêtera automatiquement.



Pas latéraux

Appuyez sur les boutons Gauche et Droite pour que Lara fasse un pas sur le côté.

Roulade.

Lorsqu'elle fait une roulade, Lara plonge en avant et se retrouve ensuite face à la direction opposée.

Saut

Lara peut sauter dans n'importe quelle direction pour échapper à ses ennemis.

Appuyez sur le bouton A pour que Lara effectue un saut vertical.

Si vous appuyez sur n'importe quel bouton du pavé directionnel juste après avoir actionné le bouton A, Lara sautera dans cette direction.



Plonger

Vous pouvez plonger, de préférence dans l'eau, en maintenant le bouton L enfoncé pendant que vous appuyez sur le bouton A, puis actionnez le bouton Haut du pavé directionnel. Pas plus efficace qu'un simple saut dans l'eau, mais tellement plus élégant !



Nager :

Sous l'eau

Lara adore faire une petite brasse sous l'eau dès qu'elle en a l'occasion. Elle est capable de retenir son souffle pendant environ deux minutes. Si elle reste plus longtemps, elle se noie.

Appuyez sur les boutons Haut, Bas, Gauche et Droite du pavé directionnel pour orienter Lara.

Appuyez sur le bouton A pour faire nager Lara.

Sous l'eau, Lara peut actionner des leviers et ramasser des objets.

Faites approcher Lara au maximum, puis appuyez sur le bouton B.



Nager en surface

Appuyez sur les boutons Droite et Gauche du pavé directionnel pour la faire tourner, et sur les boutons avant et arrière pour la faire nager dans ces directions. Vous pouvez également utiliser les mêmes commandes que pour faire un pas latéral.

Appuyez sur le bouton A, pour que Lara plonge à nouveau. Pour la faire sortir de l'eau, utilisez le bouton B lorsqu'elle est près du bord.



Attaques

Lara démarre le jeu avec deux pistolets. Elle pourra en collecter d'autres par la suite.

Tirer

Appuyez sur le bouton C pour que Lara dégage ses armes.

Lorsque Lara aperçoit quelque chose de louche, elle pointera son arme dans cette direction.

S'il y a plusieurs ennemis, Lara essaiera plusieurs cibles et choisira la meilleure.

En appuyant sur le bouton B pendant que Lara a quelque chose dans sa ligne de tir, vous assignerez définitivement une cible à Lara. Tant que vous maintiendrez le bouton B enfoncé, la cible choisie sera définitive, que Lara verrouille la cible ou non.

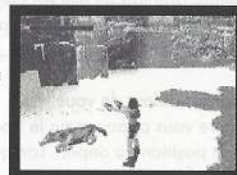
Tant que le bouton B est enfoncé, Lara ne visera que la cible courante et ignorera totalement tous les autres ennemis. Si Lara perd l'ennemi de vue, elle déverrouillera la cible, mais cet adversaire restera la cible sélectionnée.

La caméra restera pour sa part fixée sur la cible choisie même si Lara la perd de vue. Ainsi, vous pourrez continuer de la voir.

Pour que Lara continue de tirer sur la cible courante après qu'elle ait verrouillée, il vous suffit de lui indiquer la bonne direction et c'est dans la poche.

Si vous voulez tirer sur un autre adversaire, vous n'aurez qu'à lâcher le bouton B. Lara choisira alors une nouvelle cible.

Tant que Lara a ses armes en main, elle ne peut faire aucun autre mouvement qui exige qu'elle les utilise. Ces mouvements sont les suivants :



Sauter

Si Lara se trouve face à un obstacle qu'elle ne peut escalader, appuyez sur avant et le bouton B, et elle sautera dessus.

S'agripper

Si Lara est proche d'un rebord au moment où elle saute, maintenez le bouton B enfoncé pour qu'elle s'y agrippe.

Appuyez alors sur les boutons Gauche et Droite du pavé directionnel pour que Lara se déplace latéralement.

Utilisez enfin sur le bouton Haut du pavé directionnel lorsque vous voulez que Lara monte sur le bord. Si vous lâchez le bouton B, Lara se laissera tomber.



Ramasser des objets

Lara a la possibilité de ramasser et de conserver des objets dans son inventaire.

Pour cela, faites en sorte de placer Lara juste devant l'objet. Appuyez sur le bouton B pour qu'elle le ramasse.

Actionner les interrupteurs

Placez Lara devant l'interrupteur.

Appuyez sur le bouton B et elle l'actionnera.



Utiliser des clés ou d'autres objets pour résoudre une énigme

Placez Lara devant le réceptacle de l'objet. Appuyez sur le bouton B pour appeler l'anneau d'objets. En appuyant sur les boutons Gauche ou Droite du pavé directionnel, vous pourrez sélectionner l'objet que vous voulez essayer. Appuyez à nouveau sur le bouton B pour procéder à l'essai.

Tirer/Pousser des objets

Lara est capable de déplacer certains blocs qui lui permettront d'atteindre des points plus élevés. Placez la devant le bloc et maintenez le bouton B enfoncé pour que Lara se mette en position. Une fois qu'elle est prête, appuyez sur le bouton arrière pour tirer l'objet, sur le bouton avant pour le pousser. Si vous ne souhaitez plus déplacer l'objet, il vous suffit de lâcher le bouton B.



Regarder autour de vous

Lorsque vous appuyez sur le Bouton Y, la caméra revient exactement derrière Lara, quelle que soit sa position au départ. Lorsque le bouton Y est enfoncé, utilisez le pavé directionnel pour que Lara regarde autour d'elle. La prise de vue reviendra à la normale dès que vous lâcherez le bouton. (Un conseil : si vous avez du mal à mettre Lara en position avant un saut, essayez donc d'appuyer sur le bouton Y, vous verrez ainsi de quel côté elle regarde).

ANNEAUX DE MENUS

En cours de partie, appuyez sur le bouton Start pour appeler les anneaux de menus.

- Appuyez sur les boutons Gauche et Droite du pavé directionnel pour faire tourner l'anneau de menu.
- Appuyez sur le bouton A et C pour utiliser ou sélectionner l'objet le plus proche.
- Appuyez sur les boutons Haut et Bas du pavé directionnel pour choisir entre les anneaux d'Inventaire, d'Objets ou d'Options. (Voir les sections correspondant à ces anneaux pour obtenir des détails concernant leurs options respectives).

ANNEAU D'INVENTAIRE



Compas - Sélectionner le compas pour afficher la direction dans laquelle vous êtes.

Armes - Les pistolets par défaut sont sélectionnés et prêts à l'emploi. Pour utiliser les armes supplémentaires que vous aurez collectées, sélectionnez les, puis appuyez sur le bouton A ou C. C'est également dans cette section que vous pourrez vérifier combien de munitions il vous reste.

Petit Médi pack - Grâce au petit médi pack (une fois ramasser), Lara retrouvera la moitié de ses points de santé.

Grand Médi pack - Grâce au Grand médi pack (une fois retrouvé), Lara retrouvera tous ses points de santé.

ANNEAU D'OBJETS



Au cours du jeu, Lara trouvera des objets qui pourront lui être utiles pour progresser dans l'aventure. Si elle les ramasse, ils seront stockés dans cet anneau.

ANNEAU D'OPTIONS

Passeport

Dans cet écran, vous pourrez choisir entre 3 options : Recommencer (à la sauvegarde précédente) Recommencer une partie ou de Revenir à l'écran titre.

Torche

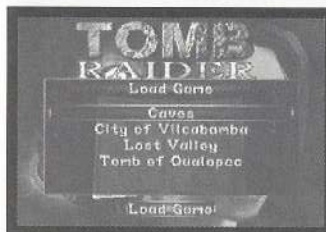
Ces deux éléments sont décrits plus en détails dans la section Démarrage du jeu.

SAUVER UNE PARTIE



Pour sauver une partie en cours de niveau, ramassez le symbole de sauvegarde, un diamant en rotation, le jeu sera sauvegardé à l'endroit où vous êtes. À la fin de chaque niveau, on vous demandera si vous souhaitez sauvegarder la partie à ce point. Si vous acceptez et que vous aviez déjà sauvegardé la partie en cours de niveau, cette sauvegarde sera écrasée. Toutes les caractéristiques de la partie seront sauvegardées en même temps que la partie elle-même.

CHARGER UNE PARTIE



Pour charger une partie sauvegardée au préalable, allez dans l'anneau de menu, sélectionnez le passeport puis choisissez la partie que vous voulez charger. Vous trouverez une description plus détaillée des fonctions du passeport dans le paragraphe passeport consacré au démarrage du jeu.

ECRAN DE STATISTIQUES



A l'issue de chaque niveau, vous verrez s'afficher un écran de statistiques qui vous permettra d'évaluer votre performance.

Chaque fois que vous réussirez à terminer un niveau, vous retrouverez la totalité de vos points de santé.

Si vous mourez en cours de partie, vous verrez s'afficher le passeport. Vous pourrez ainsi choisir de Reprendre (une partie sauvegardée), Recommencer (le niveau) ou de Revenir à l'écran titres.

MANIPULATION DE VOTRE CD-ROM SEGA SATURN

- Le CD-ROM Sega Saturn est exclusivement destiné à être utilisé sur la console Sega Saturn.
- Gardez toujours la surface du CD-ROM propre et sans rayures.
- N'exposez pas le CD-ROM aux rayons directs du soleil et ne le laissez pas près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.
- Faites des pauses de temps à autre pendant le jeu afin de vous reposer, vous et le CD-ROM Sega Saturn.

Avertissement pour les utilisateurs de téléviseurs à projection :

Des images fixes peuvent causer des dommages permanents au tube-image ou marquer le phosphore de l'écran. Évitez de jouer souvent ou longtemps à des jeux vidéos sur des téléviseurs à projection grand écran.

ESPAÑOL

Advertencia acerca de la epilepsia

Lea esta advertencia antes de utilizar este sistema de juego de vídeo o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos juegos de vídeo. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos.

Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de vídeo. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un juego de vídeo, interrumpa INMEDIATAMENTE la utilización del sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como permita la longitud del cable.
- Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde esté jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos cada hora mientras utiliza un juego de vídeo.

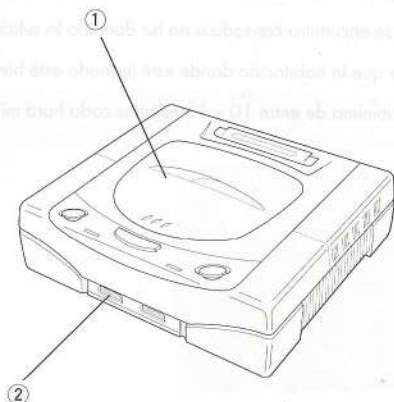
Antes de comenzar: Cómo utilizar su sistema Sega Saturn

Esta CD-ROM sólo puede ser utilizada con el sistema Sega Saturn. **No intente leer esta CD-ROM en ningún otro lector de CD**, ya que al hacerlo puede dañar los auriculares y los altavoces.

1. Instale su sistema Sega Saturn siguiendo las instrucciones del manual de instrucciones de su sistema Sega Saturn. Enchufe el mando de control 1.
2. Ponga la CD-ROM Sega Saturn, con el lado de la etiqueta hacia arriba, en el fondo del platillo del CD y cierre la tapa.
3. Presione el botón de alimentación para cargar el juego. El juego empezará después de que aparezca la pantalla con el logotipo Sega Saturn. Si no aparece nada, apague el sistema y asegúrese de que esté instalado correctamente.
4. Si desea detener un juego que está en marcha o el juego termina y desea volver a empezar, presione el botón Reset de la consola Sega Saturn para volver a la pantalla del título del juego. Si desea volver al panel de control, presione simultáneamente los botones A, B, C y Start en cualquier momento.
5. Si enciende la alimentación sin insertar un CD aparecerá el panel de control de audio del CD. Si desea jugar un juego, ponga el CD Sega Saturn en la unidad, presione el botón D para mover el cursor al botón superior izquierdo del panel de control y presione Start. Las pantallas iniciales de un juego aparecerán.

Importante: Su CD-ROM Sega Saturn contiene un código de seguridad que permite que el disco sea leído. Asegúrese de mantener limpio el disco y manejarlo cuidadosamente. Si su sistema Sega Saturn encuentra dificultades al leer el disco, extraiga el disco y límpielo cuidadosamente, empezando desde el centro del disco y limpiando en línea recta hacia el borde.

- ① Sistema Sega Saturn
- ② Mando de control 1



INTRODUCCIÓN

Lara Croft, hija de Lord Henshingly Croft, fue educada desde su nacimiento a comportarse como una aristócrata. Después de terminar sus estudios a la edad de 21 años, estaba claro que Lara se casaría con un buen partido. No obstante, cuando regresaba de unas vacaciones de esquí, el avión se estrelló en el centro de los Montes Himalaya. Lara fue la única superviviente, por lo que pronto tuvo que aprender a sobrevivir en condiciones adversas, en un mundo muy distinto al que conocía. Dos semanas más tarde, cuando llegó al pueblito de Tokakeriby, se dio cuenta de que su experiencia había arraigado en su mente. Ya no podía soportar el ambiente sofocante y claustrofóbico de alta sociedad británica, y sólo se sentía cómoda cuando viajaba sola.



Durante los 8 años que siguieron, se dedicó a viajar por el mundo y a estudiar las civilizaciones de la antigüedad. Su familia no tardó en desheredar a esta hija pródiga, y Lara no tuvo más remedio que dedicarse a escribir para poder financiar sus viajes. Afamada por el descubrimiento de varias zonas antiguas de gran interés arqueológico, publicó varios libros de viaje y revistas sobre sus excavaciones.



CONTROLES



Botón direccional (Botón D):

Parte superior
Parte inferior
Parte derecha
Parte izquierda

Correr hacia adelante
Saltar hacia atrás
Girar hacia la derecha
Girar hacia la izquierda

Botón A
Botón B
Botón C
Botón X
Botón Y
Botón Z

Saltar
 Acción
 Desenfundar arma
 Paso lateral hacia la izquierda
 Mirar
 Paso lateral hacia la derecha

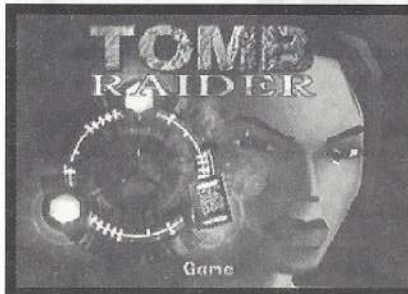
Botón de cambio derecho (Botón R)
Botón de cambio izquierdo (Botón L)

Dar una voltereta
Caminar

Botón Start

Detener/Reanudar, cuando aparezcan los círculos de menús

CONTROLES DE LOS CÍRCULOS DE MENÚS



Pulsa la parte superior e inferior del control direccional y el botón A o el C para seleccionar las opciones de los menús. El botón Start sirve para abandonar las secuencias animadas de vídeo.

Pulsa la parte derecha e izquierda del control direccional para pasar de una categoría de opciones a otra.

Para retroceder una pantalla hasta regresar a la del título, pulsa el botón B cuando te encuentres en las pantallas de menús.

CÓMO EMPEZAR A JUGAR

Después de una secuencia introductoria de vídeo, aparecerá la pantalla del título. A continuación hay que pulsar el botón Start para empezar a jugar y ver las siguientes opciones:

PASAPORTE - OPCIONES PRINCIPALES DEL JUEGO



El pasaporte te permite empezar una partida nueva, cargar una partida guardada con anterioridad o abandonar el juego. Pula el botón A o el C para abrir el pasaporte. Para pasar las hojas del pasaporte, pulsa la parte derecha e izquierda del control direccional. La primera hoja te permite elegir y cargar una partida guardada con anterioridad. Las hojas del medio sirven para empezar una partida nueva. La última página del pasaporte te permite abandonar la partida (sólo disponible si estás jugando una partida).



POLAROID - EL GIMNASIO DE LARA

Selecciona la cámara Polaroid para pasar al nivel de entrenamiento interactivo. Lara te explicará cómo usar los controles del juego.
Para salir del gimnasio pulsa el botón Start y utiliza la opción de salida cuando te encuentres en la pantalla del pasaporte.



LINTERNA

La linterna sirve para cambiar el nivel de rayos gamma que hay en la pantalla de tu televisor mientras juegas. Usa el control direccional y pulsa el botón A o el C para seleccionar lo que quieras.



MANDO DE CONTROL DE SATURN - CONFIGURACIÓN DE LOS CONTROLES

Pulsa la parte superior e inferior del control direccional para desplazarte por las tres configuraciones preestablecidas de los controles y luego pulsa el botón A o el C para seleccionar lo que quieras.

ACCIONES

Cómo desplazarse:

Correr

Pulsa la parte superior del control direccional para que Lara avance a la carrera. Pulsa la parte inferior del control direccional para que Lara dé un salto hacia atrás. Pulsa la parte derecha e izquierda del control direccional para que Lara se gire hacia la izquierda o hacia la derecha.



Caminar

Si pulsas el botón L al mismo tiempo que la parte superior o inferior del control direccional, Lara caminará hacia adelante o hacia atrás con cautela. Si mantienes pulsado el botón L, Lara no se caerá al llegar a un borde, sino que se parará automáticamente.

Pasos laterales

Los botones para dar un paso lateral hacia la izquierda y hacia la derecha sirven, como es de esperar, para eso.

Dar una voltereta

Si seleccionas esta opción, Lara se tirará hacia adelante para quedar mirando en la dirección opuesta.

Saltar

Lara puede saltar en cualquier dirección para esquivar a sus enemigos.

Pulsa el botón A para que Lara dé un salto hacia arriba.

Si pulsas una de las partes del control direccional después de haberle dado al botón A, Lara saltará en la dirección elegida.

Tirarse de cabeza

Para tirarse de cabeza, preferiblemente al agua, sólo tienes que mantener pulsados los botones L y A al mismo tiempo, y luego pulsar la parte superior del control direccional. ¡No hay ninguna ventaja en tirarse de cabeza, pero tienes que admitir que queda genial!

En el agua

Bucear

Si Lara encuentra una charca, puede tirarse al agua y darse un bañito. Lara puede contener la respiración durante dos minutos.

Si después de dos minutos aún sigue bajo el agua, se ahogará.

Si pulsas la parte superior, inferior, izquierda o derecha del control direccional, Lara dará un giro en esa dirección. Para que Lara bucee, tienes que pulsar el botón A.

Lara puede tirar de las palancas y recoger objetos bajo el agua. Sólo tienes que colocarla lo más cerca posible y pulsar el botón B.

Nadar

Si pulsas la parte izquierda y derecha del control direccional harás que Lara dé un giro, y si avanzas o retrocedes Lara nadará en esa dirección. También puedes emplear los movimientos de dar pasos laterales para nadar hacia la izquierda o hacia la derecha.

Si pulsas el botón A, Lara se sumergirá de nuevo. Si pulsas el botón B cuando Lara esté cerca de la orilla, ésta saldrá del agua.



Atacar

Al principio del juego, Lara tiene dos pistolas, pero a medida que avanza el juego podrás recoger más armas.

Disparar

Pulsa el botón C para que Lara desenfunde sus pistolas.

Si Lara ve a alguien sospechoso, le apuntará con las pistolas.

Si hay más de un enemigo, Lara apuntará a varios blancos y elegirá el que crea más acertado.

Si pulsas el botón B mientras Lara está apuntando a alguien, ese enemigo se convertirá en el blanco. Mientras mantengas pulsado el botón B, éste será el blanco, aunque deje de estar a tiro.

Si mantienes pulsado el botón B, Lara sólo disparará al blanco y no hará caso a los enemigos que se encuentren alrededor. Si Lara pierde de vista al enemigo, dejará de apuntarlo, pero ese enemigo seguirá siendo el blanco.

La cámara seguirá al blanco, así que aunque Lara lo pierda de vista, podrás comprobar su posición.

Para hacer que Lara continúe disparando al blanco aunque no esté a tiro, sólo tienes que guiarla y es pan comido.

Si quieres disparar a otro enemigo, suelta el botón B para que Lara apunte al nuevo blanco. Si has desenfundado tus armas, Lara no podrá hacer nada más con sus manos. Es decir, no podrá hacer ninguno de los movimientos siguientes:

Saltar un obstáculo

Cuando Lara se encuentre enfrente de algún obstáculo y quieras que lo salte, sólo tienes que avanzar y pulsar el botón B.

Agarrar

Si Lara está cerca de un saliente mientras salta, mantén pulsado el botón B para que se pueda agarrar a él y se quede colgando.

Pulsa la parte derecha o izquierda del control direccional para que Lara se desplace lateralmente. Pulsa la parte superior e inferior del control direccional para que Lara escale al nivel de arriba. Si sueltas el botón B, Lara se dejará caer.

Recoger objetos

Lara puede recoger objetos y guardarlos en su inventario. Coloca a Lara enfrente del objeto que quieres recoger. Pulsa el botón B para que lo recoja.

Cómo usar los interruptores

Coloca a Lara enfrente del interruptor. Pulsa el botón B para que lo accione.

Cómo usar llaves/objetos para resolver acertijos

Coloca a Lara enfrente del receptor de objetos. Pulsa el botón B para que aparezca el círculo de los objetos. Para seleccionar el objeto que quieres probar, pulsa la parte izquierda y derecha del control direccional; y para usarlo, pulsa el botón B de nuevo.



Empujar objetos y tirar de ellos

Lara puede mover ciertos bloques y usarlos para escalar. Para que Lara adopte la posición adecuada para mover un objeto, ponte enfrente del bloque y mantén pulsado el botón B. Una vez que esté lista, retrocede para tirar del bloque, y avanza para empujarlo. Si quieres abandonar esta tarea, sólo tienes que soltar el botón B.



Mirar alrededor

Pulsa el botón Y para colocar la cámara *directamente* detrás de Lara, independientemente de a dónde esté enfocando. Si mantienes pulsado el botón Y y usas el control direccional, Lara podrá mirar a su alrededor. Cuando sueltes el botón, volverás a la vista normal. Consejo: si estás intentando colocar a Lara para que dé un salto y la cámara se encuentra en un ángulo difícil, pulsa el botón Y para ver en qué dirección está mirando.

LOS CÍRCULOS DE MENÚS DEL JUEGO

Durante el juego puedes pulsar el botón Start para que aparezcan los círculos de menús.

- Pulsa la parte izquierda y derecha del control direccional para que gire el círculo.
- Pulsa el botón A o el C para usar o seleccionar el objeto destacado.
- Pulsa la parte superior o inferior del control direccional para acceder al inventario (**Inventory**), a los objetos (**Items**) y a los círculos con las opciones (**Options**).

CÍRCULO DEL INVENTARIO



Brújula - Selecciona la brújula para ver en qué dirección estás mirando.

Armas - Las pistolas han sido preseleccionadas y están listas para que las utilices. Si has encontrado más armas, selecciónalas y pulsa el botón A o el C cuando quieras usarlas. También puedes comprobar cuánta munición te queda.

Botiquín pequeño de primeros auxilios - Si usas un botiquín pequeño (después de haberlo recogido), la energía de Lara alcanzará el 50%.

Botiquín grande de primeros auxilios - Si usas un botiquín grande (después de haberlo recogido), la energía de Lara alcanzará el 100%.

CÍRCULO DE LOS OBJETOS



Lara encontrará algunos objetos que le serán útiles para resolver acertijos, y si los recoge, quedarán guardados en este círculo.

CÍRCULO DE LAS OPCIONES

Pasaporte

Aquí tienes tres opciones: cargar una partida que hayas guardado anteriormente (**Load**), volver a empezar el nivel (**Restart level**), o abandonar para volver a la pantalla del título (**Quit to Title Screen**).

Linterna

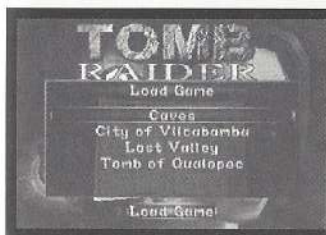
Consulta la sección sobre 'Cómo empezar a jugar', donde se describe para qué sirven ambas opciones.

CÓMO GUARDAR PARTIDAS



Si recoges un icono de guardar partidas o un diamante giratorio, podrás guardar tu partida y reanudarla desde el punto en que los hayas recogido. Cuando termines el nivel, se te preguntará si quieres guardar la partida. Si es así, sobrescribirás la partida incompleta que hayas guardado. La configuración de todo el juego también quedará guardada aquí.

CARGAR PARTIDA



Para cargar una partida que hayas guardado con anterioridad, tienes que acceder al círculo de menús, y seleccionar el pasaporte y la partida que quieres cargar. Para obtener más información sobre las funciones del pasaporte, consulta el apartado 'Pasaporte' en la sección sobre 'Cómo empezar a jugar'.

PANTALLA DE ESTADÍSTICAS



Al final de cada nivel aparecerá una pantalla con las estadísticas del juego, donde podrás ver qué tal has jugado.

Cada vez que completes un nivel, tu energía volverá al 100%.

Si te matan durante el juego, aparecerá la pantalla del pasaporte, donde podrás cargar una partida que hayas guardado anteriormente, volver a empezar el nivel, o abandonar la partida y regresar a la pantalla del título.

MANEJO DE SU CD-ROM SEGA SATURN

- La CD-ROM Sega Saturn ha sido diseñada para ser utilizada exclusivamente con el sistema Sega Saturn.
- Asegúrese de mantener la superficie de la CD-ROM libre de polvo y rayaduras.
- No la deje a la luz solar directa ni cerca de un radiador u otras fuentes de calor.
- Asegúrese de efectuar alguna pausa de vez en cuando durante un juego prolongado, para que descanse tanto usted como el CD Sega Saturn.

Aviso a los poseedores de televisiones de proyección:

Los fotogramas o imágenes fijas podrían causar daño permanente en el tubo de imagen o marcar el luminóforo del tubo de rayos catódicos. Evite el uso repetido o prolongado de juegos de vídeo en televisiones de proyección de pantalla grande.

ITALIANO

Avvertenza a proposito dell'epilessia

Per favore, leggete quanto segue prima di utilizzare o di permettere ai vostri figli di utilizzare questo sistema per video giochi.

Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici.

Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenti, consultate il vostro medico prima di giocare.

Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso **IMMEDIATAMENTE** e consultate il vostro medico.

PRECAUZIONI DURANTE L'UTILIZZO

- Non state in piedi davanti allo schermo a distanza ravvicinata. Sedetevi ad una certa distanza dallo schermo televisivo, tanto quanto lo permette la lunghezza del cavo.
- Preferibilmente utilizzate i giochi su uno schermo televisivo piccolo.
- Evitate di giocare se siete stanchi o non avete dormito abbastanza.
- Accertatevi che la stanza nella quale state giocando sia ben illuminata.
- Riposate per almeno 10 o 15 minuti ogni ora durante l'utilizzo di un video gioco.

INIZIARE: COME USARE IL TUO SISTEMA SEGA SATURN

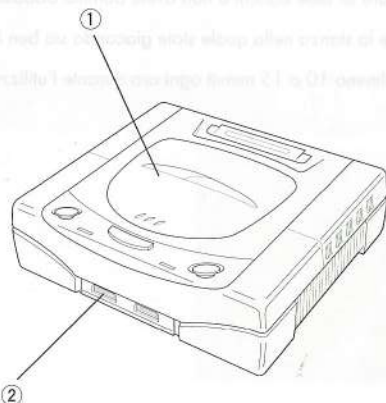
Questo CD-ROM può essere usato solo con il sistema Saturn. **Non provare ad usare questo CD-ROM su un altro lettore CD** – facendo così potresti danneggiare le cuffie e gli altoparlanti.

1. Monta il tuo sistema Sega Saturn seguendo le istruzioni nel tuo manuale d'istruzioni del sistema Sega Saturn. Inserisci il controllo 1.
2. Metti il CD-ROM Sega Saturn nello spazio del cassetto dei CD con l'etichetta verso l'alto.
3. Premi il pulsante d'accensione (POWER) per caricare il gioco. Il gioco inizia dopo che appare il logo Sega Saturn. Se non appare niente spegni il sistema e assicurati che sia montato correttamente.
4. Se vuoi fermare una partita in progresso o se essa finisce e vuoi riniziare, premi il pulsante Reset sulla console Sega Saturn per tornare alla schermata del titolo del gioco. Se vuoi tornare al pannello di controllo, premi i pulsanti A, B o C e Start insieme in qualsiasi momento.
5. Se accendi la macchina senza inserire un CD, appare il pannello di controllo dei CD audio. Se vuoi un gioco, metti il CD Sega Saturn nell'unità, premi il pulsante direzionale per muovere il cursore sull'angolo in alto a sinistra del pannello di controllo e premi Start. Appaiono le schermate introduttive del gioco.

Importante: Il tuo CD-ROM Sega Saturn contiene un codice di sicurezza che permette al disco di essere letto. Assicurati di tenere il disco pulito e di maneggiarlo con cura. Se il tuo sistema Sega Saturn ha problemi nel leggere il disco, rimuovilo e puliscilo con cura, iniziando dal centro e pulendo verso l'esterno.

NB: Questo gioco può essere giocato con tre giocatori collegando un riduttore Sega da 6 giocatori ed un terzo controller.

① Sistema Sega Saturn



INTRODUCTION

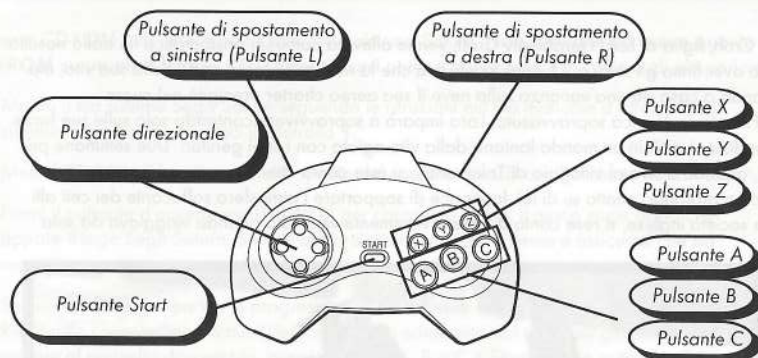
Lara Croft, figlia di Lord Henshingly Croft, venne allevata come un'aristocratica fin dalla nascita. Dopo aver finito gli studi a 21 anni, sembrava che la ricchezza fosse parte della sua vita, ma tornando a casa da una vacanza sulla neve il suo aereo charter precipitò nel cuore dell'Himalaya. L'unica sopravvissuta, Lara imparò a sopravvivere contando solo sulle sue forze in condizioni ostili in un mondo lontano dalla vita agiata con i suoi genitori. Due settimane più tardi, quando arrivò al villaggio di Tokakeriby, si rese conto che le sue esperienze avevano avuto un profondo effetto su di lei. Incapace di sopportare l'atmosfera soffocante dei ceti alti della società inglese, si rese conto di essere veramente viva solo quando viaggiava da sola.



Negli 8 anni successivi acquisì una conoscenza approfondita delle civiltà antiche del mondo. Ripudiata dalla sua famiglia si servì dei suoi scritti per finanziare i suoi viaggi. Famosa per aver scoperto numerosi siti archeologici antichi di notevole interesse, scrisse popolari libri di viaggi e diari dettagliati sulle sue imprese.



COMANDI DI GIOCO



Pulsante direzionale:

Su
Giù
Destra
Sinistra

Correre in avanti
Saltare all'indietro
Girare a destra
Girare a sinistra

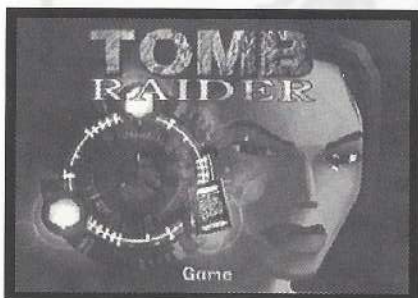
Pulsante A
Pulsante B
Pulsante C
Pulsante X
Pulsante Y
Pulsante Z

Saltare
Azione
Estrarre arma
Camminare lateralmente a sinistra
Guardare
Camminare lateralmente a destra

Pulsante di spostamento a destra (Pulsante R)
Pulsante di spostamento a sinistra (Pulsante L)
Pulsante Start

Rotolare
Camminare
Attivare/disattivare la pausa sui cerchi del menu.

COMANDI DEL CERCHIO DEL MENU



Premi il pulsante direzionale in su e in giù e il pulsante A o C per selezionare le opzioni su tutti i menu. Anche il pulsante Start ti consente di abbandonare i filmati.

Premi il pulsante direzionale a destra e a sinistra per scorrere le opzioni di categoria.

Premi il pulsante B sulle videate dei menu per ritornare sulla videata precedente fino ad arrivare alla videata di testa.

AVVIO DEL GIOCO

Dopo una breve sequenza introduttiva, apparirà la videata di testa; premendo il pulsante Start inizierai a giocare e visualizzerai le opzioni descritte qui di seguito.



PASSAPORTO: OPZIONI PRINCIPALI DEL GIOCO

Il passaporto ti consente di iniziare una nuova partita, caricarne una salvata precedentemente o abbandonare. Premi il pulsante A o C e il passaporto si aprirà. Per scorrere le pagine del passaporto, premi il pulsante direzionale a destra e a sinistra. La prima pagina ti consente di scegliere e caricare una partita salvata precedentemente. Le pagine centrali ti consentono di iniziare una nuova partita. L'ultima pagina del passaporto ti consente di abbandonare il gioco (opzione disponibile solo durante il gioco).



POLAROID: LA PALESTRA DI LARA.

Scegli la polaroid per accedere al livello di allenamento interattivo di Lara. Lara ti spiegherà come funzionano i comandi di gioco. Per uscire dalla palestra, premi il pulsante Start e utilizza le opzioni uscita sul passaporto.



TORCIA

La torcia ti consente di modificare il livello Gamma della videata di gioco sul monitor. Per selezionare, utilizza il pulsante direzionale e premi il pulsante A o C.



CONTROLLO SATURN: CONFIGURAZIONE DEI COMANDI

Per scorrere le tre configurazioni predefinite, premi il pulsante direzionale in su e giù e quindi premi il pulsante A o C.

AZIONI

Spostarsi:

Correre

Premendo il pulsante direzionale in su, Lara correrà in avanti. Premendo il pulsante direzionale in giù, Lara farà un piccolo salto all'indietro. Premendo il pulsante direzionale a sinistra e destra, Lara andrà a sinistra e destra.

Camminare

Premendo il pulsante anteriore sinistro con il pulsante direzionale in su e in giù, Lara camminerà in avanti e indietro facendo molta attenzione. Quando terai premuto il pulsante anteriore sinistro, Lara non cadrà da qualche sponda. Quando raggiungerà una sponda, Lara si fermerà automaticamente.



Camminare lateralmente

Per camminare lateralmente, premi il pulsante direzionale a sinistra e destra.

Rotolare

Selezionando Rotolare, Lara si tufferà in avanti e finirà rivolta nella direzione opposta.



Saltare

Lara può saltare in qualsiasi direzione e sfuggire ai nemici.

Se premerai il pulsante A, Lara salterà in aria.

Se premi una direzione qualsiasi subito dopo aver premuto il pulsante A, Lara salterà in quella direzione.

Tuffarsi

Per tuffarsi, preferibilmente nell'acqua, tieni premuto semplicemente il pulsante anteriore sinistro tenendo premuto il pulsante A e poi premi il pulsante direzionale in su. Questa mossa non ha nessun vantaggio reale, ma è fantastica da guardare!



Nuotare

Sott'acqua

Se Lara trova un laghetto, potrà immergersi e divertirsi un po'.

Può trattenere il fiato per circa due secondi, ma se rimarrà sott'acqua più a lungo, annegherà.

Premendo il pulsante direzionale in su, giù, sinistra e destra, la farai andare in quelle direzioni. Premendo il pulsante A, la farai nuotare.

Sott'acqua, Lara può tirare leve e raccogliere oggetti. Posiziona Lara il più vicino possibile a un oggetto e premi il pulsante B.



Nuotare in superficie

Premendo il pulsante direzionale a sinistra e destra, ruoterai Lara in quelle direzioni e premendolo in avanti e indietro, la farai nuotare in quelle direzioni. Quando sarai in superficie, potrai utilizzare i comandi per andare in laterale per nuotare a sinistra e a destra.

Premendo il pulsante A, Lara andrà sott'acqua. Premendo il pulsante B quando Lara è vicina a una sponda, Lara uscirà dall'acqua.



Attaccare

Lara inizia il gioco con due pistole e più avanti potrà trovare delle armi supplementari.

Sparare

Se premerai il pulsante C, Lara estrarrà le armi.

Se Lara vede qualcosa che non le piace, gli punterà le armi.

Se c'è più di un nemico, Lara punterà a bersagli diversi, scegliendo quello che ritiene più appropriato.

Se premi il pulsante B quando Lara sta mirando a qualcosa, questo verrà ritenuto il bersaglio da colpire. Finché terrai premuto il pulsante B, quel bersaglio verrà ritenuto quello attuale, indipendentemente che Lara perda o meno il bloccaggio sul bersaglio.

Mentre terrai premuto il pulsante B, Lara sparerà solo sul bersaglio selezionato, ignorando tutti gli altri nemici nelle vicinanze. Se Lara perde di vista il nemico, disattiverà il bloccaggio, ma quel nemico rimarrà come bersaglio selezionato.

La telecamera individuerà il bersaglio selezionato e quindi, anche se Lara lo perderà di vista, tu potrai lo stesso vedere dove si trova.

Per fare in modo che Lara continui a sparare dopo che avrà interrotto il bloccaggio, mettila nella direzione giusta e il gioco è fatto.

Se vuoi sparare a un altro nemico, rilascia il pulsante B e Lara sceglierà un nuovo bersaglio.

Quando Lara impugna le pistole, non potrà fare altre azioni che necessitino l'uso delle mani. Queste azioni sono elencate qui di seguito.



Scavalcare

Se Lara incontra un ostacolo, potrà scavalcarlo. Per farle fare quest'azione, premi il pulsante per farla andare in avanti e il pulsante B.

Aggrapparsi

Se Lara è vicino a una sponda quando salta, premendo e tenendo premuto il pulsante B, farai in modo che si aggrappi alla sponda di fronte a lei e vi rimanga aggrappata.

Premi il pulsante direzionale a sinistra e a destra e Lara salterà in quelle direzioni.

Premendo il pulsante direzionale in su e in giù, Lara si arrampicherà al livello superiore.

Rilascia il pulsante B e Lara si lascerà cadere.



Raccogliere gli oggetti

Lara può raccogliere oggetti e metterli nel suo inventario. Posiziona Lara in modo che l'oggetto da recuperare sia ai suoi piedi. Premi il pulsante B e lo raccoglierà.

Utilizzare gli interruttori

Metti Lara di fronte all'interruttore. Per utilizzarlo, premi il pulsante B.

Utilizzare gli oggetti/chiodi degli enigmi

Posiziona Lara di fronte all'oggetto. Premi il pulsante B e l'anello degli oggetti apparirà. Per selezionare l'oggetto che vuoi provare, utilizza il pulsante direzionale a sinistra e a destra e per utilizzarlo, premi di nuovo il pulsante B.



Spingere/tirare gli oggetti

Lara può spingere determinati blocchi e utilizzarli per scalare qualcosa. Metti Lara di fronte a un blocco e tieni premuto il pulsante B e sarà pronta a un'altra azione.

Quando sarà pronta, premi indietro per tirare il blocco e in avanti per spingerlo. Se vuoi interrompere questa azione, rilascia il pulsante B.



Dare un'occhiata in giro

Premendo il pulsante Y, indipendentemente da dove si trova Lara, la telecamera andrà direttamente dietro a Lara. Tenendo premuto Y, utilizza il pulsante direzionale per guardarti intorno. Quando rilascerai il pulsante, ritornerai alla visuale normale. Consiglio: se stai cercando di posizionare Lara per un salto e la telecamera è nella posizione sbagliata, premi il pulsante Y e la telecamera mostrerà la direzione in cui Lara è rivolta.

I CERCHI DEL MENU DI GIOCO

Durante il gioco, premendo il pulsante Start, visualizzerai il menu di gioco.

- Per ruotare il cerchio del menu, premi il pulsante direzionale a sinistra o a destra.
- Per utilizzare o selezionare l'oggetto principale pronto per l'uso, premi il pulsante A o C.
- Per scorrere tra i cerchi di inventario, oggetti e opzioni (per ottenere dettagli sulle opzioni disponibili, vedi il cerchio del menu).

IL CERCHIO DELL'INVENTARIO



Bussola - Seleziona la bussola per visualizzare la direzione in cui sei rivolto.

Armi - Le armi sono selezionate e pronte all'uso come predefinito. Se hai trovato delle armi supplementari, selezionane una e premi il pulsante A o C. Qui puoi vedere le munizioni che hai a disposizione.

Mini cassetta dei medicinali - Utilizzando una mini cassetta dei medicinali (dopo che l'avrai raccolta), ripristinerai la salute di Lara del 50%.

Cassetta dei medicinali grande - Utilizzando una cassetta dei medicinali grande (dopo che l'avrai raccolta), ripristinerai completamente la salute di Lara.

IL CERCHIO DEGLI OGGETTI



Lara potrà trovare degli oggetti che le potranno esserle utili per risolvere gli enigmi e se li raccoglie, questi

IL CERCHIO DELLE OPZIONI

Passaporto

Qui ci sono tre opzioni che ti consentono di caricare una partita salvata precedentemente (Load), riprendere il livello (Restart) o ritornare alla videata di testa (Quit to Title Screen).

Torcia

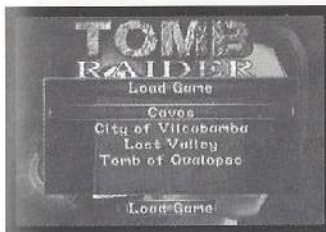
Per utilizzarla, consulta la sezione Avvio del gioco.

SALVATAGGIO DI UNA PARTITA



Raccogliendo un faro per il salvataggio della partita, (un diamante che gira), salverai il gioco fino al punto raggiunto. Alla fine del livello, avrai la possibilità di salvare la partita. Se vuoi farlo, scriverai sopra alla parte del gioco salvata precedentemente. Con la partita salvata verrà salvata anche la configurazione del gioco.

CARICAMENTO DI UNA PARTITA



Per caricare una partita salvata precedentemente, accedi al cerchio del menu, seleziona il passaporto e seleziona la partita da caricare. Per ottenere ulteriori informazioni sulle funzioni del passaporto, consulta la voce Passaporto nella sezione Avvio del gioco.

VIDEATA DELLE STATISTICHE



Alla fine di ogni livello apparirà una videata delle statistiche su cui potrai vedere le tue prestazioni.

Ogni volta che riuscirai a completare un livello, la tua salute verrà ripristinata al massimo.

Se durante il gioco perdi una vita, apparirà la videata del passaporto dalla quale potrai caricare una partita salvata precedentemente (Load), ricominciare un livello (Restart) o ritornare alla videata di testa (Quit to the Title Screen).

MANUTENZIONE DEL TUO CD-ROM SEGA SATURN

- Il CD-ROM Sega Saturn va usato solamente con il sistema Sega Saturn.
- Assicuratevi di tenere la superficie del CD-ROM al riparo dallo sporco e dai graffi.
- Non lasciarlo alla luce diretta del sole o vicino a un termosifone o altre sorgenti di calore.
- Assicuratevi di prendere una pausa durante l'uso prolungato per riposare te e il CD Sega Saturn.

Avvertimento per i proprietari di televisioni a proiezione:

Fotogrammi o immagini fisse potrebbero causare un danno permanente al tubo d'immagine o lasciare tracce di fosforo sul tubo a raggi catodici. Evitare l'uso ripetuto o prolungato di video giochi sui televisori a proiezione a largo schermo.

NEDERLANDS

Waarschuwing voor epilepsie

Doorlezen voordat u dit videogame-systeem in gebruik neemt of het door uw kinderen laat gebruiken.

Sommige mensen kunnen een epileptische aanval krijgen of bewusteloos raken wanneer zij in het dagelijkse leven worden blootgesteld aan bepaalde lichtpatronen of knipperende lichten. Tijdens het kijken naar bepaalde TV-beelden of het spelen van bepaalde videospelletjes kunnen deze mensen een aanval krijgen. Dit kan gebeuren zonder dat men een medische historie van epilepsie heeft of zonder dat men ooit eerder een epileptische aanval heeft gehad.

Indien u of iemand in uw familie bij blootstelling aan knipperende lichten ooit symptomen van epilepsie heeft gehad (een aanval of bewusteloosheid), raadpleeg dan uw arts alvorens u gaat spelen.

Wij raden ouders aan om toezicht te houden op het gebruik van videospelletjes door hun kinderen. Indien u bij uzelf of bij uw kind tijdens het spelen van een videospel één van de volgende symptomen constateert, moet u het gebruik **ONMIDDELIJK** staken en uw arts raadplegen. Het gaat hierbij om de volgende symptomen: duizeligheid, wisselend zicht, trekken van het oog of van de spieren, bewusteloosheid, desoriëntatie, onwillekeurige bewegingen of stuip trekkingen.

VOORZORGSMATREGELEN BIJ GEBRUIK

- Ga niet te dicht bij het beeldscherm staan. Ga op ruime afstand van het TV-scherm zitten, zover de lengte van de kabel dit toelaat.
- Gebruik het spel op een zo klein mogelijk TV-scherm.
- Ga niet spelen, indien u vermoeid bent of niet voldoende slaap hebt gehad.
- Zorg ervoor dat de kamer waarin u speelt, goed verlicht is.
- Tijdens het spelen van een videospelletje moet u elk uur tenminste 10 à 15 minuten rusten.

OPSTARTEN: HET GEBRUIK VAN HET SEGA SATURN-SYSTEEM

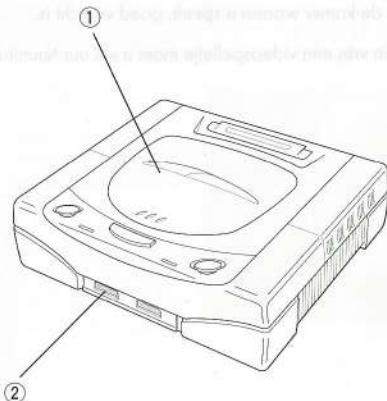
Deze CD-ROM kan uitsluitend worden gebruikt met het Saturn-systeem. Probeer de CD-ROM niet op een andere CD-speler weer te geven – dit kan leiden tot beschadiging van de hoofdtelefoon en luidsprekers.

1. Sluit het Sega Saturn-systeem aan zoals dat in de handleiding van het Sega Saturn-systeem staat beschreven. Sluit Control Pad 1 aan.
2. Leg de Sega Saturn CD-ROM, met het etiket naar boven gericht, in de CD-lade en sluit het deksel.
3. Druk op de AAN/UIT-toets om het spel te laden. Na het scherm met het logo van de Sega Saturn zal het spel beginnen. Als je niets ziet, moet je het systeem weer UIT zetten en controleren of alles goed aangesloten is.
4. Als je tijdens het spelen wilt stoppen of als het spel afgelopen is, druk dan op de Reset-toets op de console van de Sega Saturn om terug te keren naar het titelscherm van het spel. Als je naar het controlepaneel wilt terugkeren, druk dan op elk gewenst ogenblik tegelijkertijd op de toetsen A, B, C en Start.
5. Als je het apparaat AAN zet zonder dat er een CD is ingelegd, zal het audio-CD bedieningspaneel verschijnen. Als je een videospelletje wilt gaan spelen, leg dan de Sega Saturn-CD in het apparaat, druk op de R-toets om de cursor te verplaatsen naar de toets linksboven op het bedieningspaneel, en druk op Start. De inleidende schermen van een spel zullen verschijnen.

Belangrijk: De Sega Saturn CD-ROM is voorzien van een beveiligingscode die ervoor zorgt dat de disc kan worden gelezen. Houd de disc altijd goed schoon en ga er voorzichtig mee om. Als jouw Sega Saturn-systeem de disc niet goed kan lezen, moet je de disc verwijderen en voorzichtig schoonvegen, waarbij je vanuit het midden van de disc in een rechte lijn naar de rand toe veegt.

Opmerking – tot en met 3 spelers kunnen spelen door een Sega 6-speler "Multi Player" adapter en een derde controller aan te sluiten.

- ① Sega Saturn-systeem
- ② Control Pad 1



INTRODUCTION

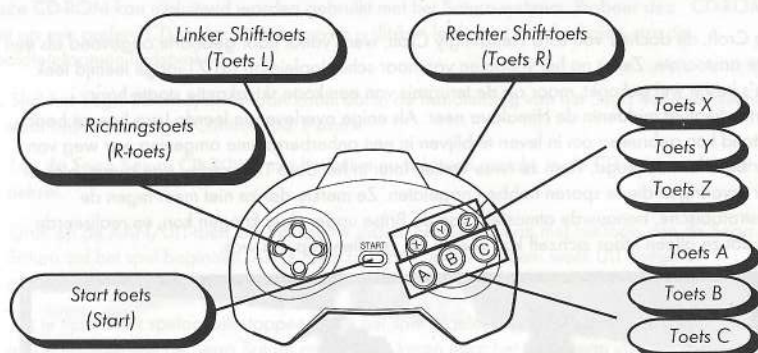
Lara Croft, de dochter van Lord Henshingly Croft, werd vanaf haar geboorte opgevoed als een echte aristocrate. Zeker na het voltooien van haar schoolopleiding op 21-jarige leeftijd leek Lara's kostje wel gekookt, maar op de terugreis van een korte skivakantie stortte haar chartervliegtuig middenin de Himalaya neer. Als enige overlevende leerde Lara hoe ze haar verstand kon gebruiken om in leven te blijven in een onherbergzame omgeving, ver weg van haar beschermde jeugd. Toen ze twee weken later in het dorp Tokakeriby aan kwam, bleken haar ervaringen diepe sporen hebben nagelaten. Ze merkte dat ze niet meer tegen de claustrofobische, benauwde atmosfeer van de Britse upper-class kringen kon, en realiseerde zich dat ze alleen maar zichzelf kon voelen als ze alleen op reis was.



In de daarop volgende acht jaar raakte ze goed bekend met de oudste beschavingen over de hele wereld. Haar familie verstootte de verloren dochter, en ze begon te schrijven om haar reizen te kunnen betalen. Ze werd beroemd met de ontdekking van verschillende erflaters uit de oudheid van groot archeologisch belang en maakte naam met het uitgeven van reisgidsen en uitvoerige verslagen van haar ondervindingen.



SPELBEDIENING



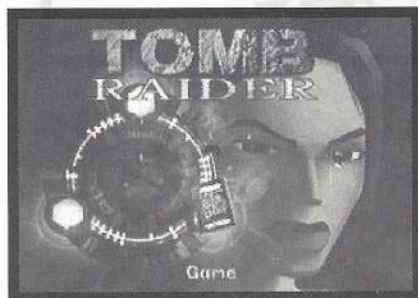
Richtingstoetsen (R-toets):

Omhoog	Naar voren rennen
Omlaag	Terugspringen
Rechts	Naar rechts draaien
Links	Naar links draaien

Toets A	Springen
Toets B	Actie
Toets C	Trek wapen
Toets X	Stap opzij naar links
Toets Y	Kijken
Toets Z	Stap opzij naar rechts

Rechter Shift-toets (Toets R)	Rollen
Linker Shift-toets (Toets L)	Lopen
Start toets	Pauzestand aan/uit. In de pauzestand worden de menudraaischijven weergegeven.

BEDIENING MENUDRAAISCHIJVEN



Voor alle menu's geldt dat je een keuze kunt maken door op de richtingstoetsen omhoog en omlaag te drukken en vervolgens op toets A of C. Met de start toets kun je ten allen tijde de inleidende animatiefilmpjes verlaten.

Druk op de richtingstoetsen rechts en links om door de verschillende individuele mogelijke opties te gaan. Druk op toets B in de menuschermen om terug naar het voorgaande scherm te gaan, totdat je weer terug in het titelscherm bent.

HET SPEL BEGINNEN

Na een kort inleidingsfilmpje krijg je het volgende te zien. Als je vervolgens op de Start toets drukt, begint het spel en verschijnt het volgende:



PASPOORT - SPEL HOOFOPTIES

Met een paspoort kun je een nieuw spel starten, een eerder opgeslagen spel inladen of het spel verlaten. Druk op toets A of C en het paspoort wordt opengeslagen. Druk op de richtingstoetsen rechts en links om door de pagina's van het paspoort te bladeren. Op de eerste bladzijde kun je een eerder opgeslagen spel uitkiezen en inladen. Op de middelste bladzijden kun je een nieuw spel beginnen. Op de laatste bladzijde van het paspoort kun je het spel verlaten (deze optie is alleen tijdens het spel beschikbaar).



POLAROID - LARA'S GYMNASIEKOEFFENINGEN

Kies de polaroid om het interactieve oefenlevel binnen te gaan. Lara legt dan uit hoe je het spel moet bedienen. Druk op de Start toets om de gymnastiekessie te verlaten en gebruik de exit opties in het paspoort.



ZAKLAMP

Met de zaklamp kun je het contrast van het spelscherm op je televisie centreren. Gebruik de richtingstoetsen en druk op toets A of C om een keuze te bevestigen.



SATURN CONTROL PAD - BEDIENINGSCONFIGURATIE

Druk op de richtingstoetsen omhoog en omlaag om langs de drie voor-ingestelde bedieningsconfiguraties te gaan, en druk vervolgens op toets A of C om je keuze te bevestigen.

ACTIES

Beweging:

Rennen

Door op de richtingtoets omhoog te drukken kun je Lara in looppas naar voren laten bewegen. Door op de richtingtoets omlaag te drukken kun je Lara met een sprongetje naar achteren laten bewegen. Door op de richtingtoetsen rechts en links te drukken kun je Lara naar rechts of naar links laten draaien.

Lopen

Door toets L samen met de richtingtoets omhoog of omlaag in te drukken, kun je Lara behoedzaam naar voren of naar achteren laten lopen. Zolang toets L ingedrukt is kan Lara niet van een randje vallen. Als je tegen een hoek oploopt, stopt Lara vanzelf.



Opzij stappen

De stap opzij toetsen naar links en naar rechts doen precies wat je er van mag verwachten.

Rollen

Als je rollen kiest, duikt Lara naar voren, om een koprol te maken en omgedraaid (met het gezicht de andere kant op) weer op te staan.



Springen

Lara kan in elke richting springen om vijanden te ontwijken. Druk op toets A en Lara springt recht de lucht in.

Als je gelijk na het indrukken van toets A een richting indrukt, springt Lara die richting uit.



Duiken

Om (bij voorkeur in water) te duiken houd je toets L samen met toets A ingedrukt, en druk je vervolgens op de richtingtoets omhoog. Deze beweging heeft niet echt een voordeel ten opzichte van gewoon in het water springen, maar het ziet er wel erg gaaf uit!

Zwemmen

Onder water

Als Lara water tegenkomt, kan ze er in springen, en lekker een paar baantjes gaan trekken. Ze kan haar adem ongeveer twee minuten inhouden. Als ze na die tijd nog steeds onder water is, verdrinkt ze.

Door op de richtingtoets omhoog, omlaag, naar links of rechts te drukken kun je Lara in die richting laten draaien. Door op toets A te drukken kun je Lara laten zwemmen.

Lara kan hefbomen omzetten en dingen onder water oppakken. Beweeg er zo dicht mogelijk bij en druk op toets B.



Aan de oppervlakte zwemmen

De richtingtoetsen links en rechts laten haar draaien, en naar voren en achteren laten haar in die richting zwemmen. Je kunt als ze aan de oppervlakte zwemt ook de stap opzij functies gebruiken om haar naar links of naar rechts te laten zwemmen. Door op toets A te drukken kun je Lara weer onder water laten duiken; als Lara dicht bij de rand is en je drukt op toets B klimt ze eruit.



Aanvallen

Lara begint het spel met twee pistolen op zak. Verderop in het spel kan ze extra wapens vinden.

Schieten

Druk op toets C en Lara trekt haar pistolen.

Als ze iets ziet wat haar niet bevalt, richt ze er direct haar pistolen op. Als er meerdere vijanden zijn, richt Lara op verschillende doelen, en kiest ze de beste naar haar idee uit.

Als je op toets B drukt terwijl Lara ergens op mikt dan geef je daarmee aan dat de vijand is. Vanaf dan blijft het voor onbepaalde tijd het huidige doelwit, zolang toets B ingedrukt blijft gehouden, onafhankelijk of Lara nu wel of niet het in vizier heeft.

Als toets B ingedrukt gehouden is, schiet Lara alleen op het huidige doelwit, en ziet ze andere vijanden in de nabije omgeving over het hoofd. Zodra Lara de vijand uit het oog verliest, verbreekt ze de lock-on op die vijand, maar het huidige doelwit zal nog steeds aan de vijand zijn verbonden.

De camera volgt het huidige doelwit, dus zelfs als Lara het uit het oog verliest, kun je nog steeds zien waar het uithangt.

Om Lara op het huidige doelwit te laten blijven schieten nadat ze het uit het oog heeft verloren, beweeg je haar gewoon in de juiste richting en klaar is Kees.

Als je op een andere vijand wil schieten, laat dan toets B los, en Lara kiest vanzelf een nieuw doelwit. Als ze haar pistolen heeft getrokken, heeft Lara haar handen niet meer vrij voor andere dingen die ze met haar handen kan doen. Zoals de volgende:



Springen

Als Lara een obstakel tegenkomt waar ze overheen kan klimmen, druk dan tegelijkertijd op naar voren en toets B en ze springt erover heen.

Aan een randje klampen

Als Lara dichtbij een randje kan komen als ze springt, kun je door toets B in te drukken en ingedrukt te houden haar er aan te laten hangen. Druk op de richtingtoetsen links of rechts om Lara opzij te laten slingeren. Door op de richtingtoets omhoog te drukken kun je Lara op de erboven gelegen verdieping laten klimmen. Laat toets B los en Lara laat zich vallen.



Dingen oppakken

Lara kan dingen oppakken en in haar inventaris opslaan. Zet Lara zo neer dat het voorwerp dat je wil pakken voor haar voeten ligt. Druk dan op toets B en ze pakt het op.

Schakelaars gebruiken

Zet Lara zo neer dat ze voor de schakelaar staat. Druk dan op toets B en ze zet de schakelaar om.

Puzzel items/sleutels gebruiken

Zet Lara zo neer dat ze voor het ding staat waar ze het voorwerp aan wil geven. Druk dan op toets B en de item ring verschijnt. Door op de richtingtoetsen links en rechts te drukken kun je het voorwerp dat je wil proberen uitkiezen, en door nog een keer op toets B te drukken kun je het gebruiken.



Voorwerpen duwen/trekken

Lara kan bepaalde blokken vooruit duwen om ze te kunnen gebruiken om ergens omhoog te klimmen. Ga voor het blok staan en houd toets B ingedrukt om Lara klaar te laten staan. Als ze er klaar voor is, druk dan op naar achteren om het blok achteruit te trekken, en naar voren om het blok vooruit te duwen. Laat toets B los als je er niet langer meer door wilt gaan.



Om je heen kijken

Als je op toets Y drukt, neemt de camera een positie vlak achter Lara in, onafhankelijk van wat de camera daarvoor deed. Als je de richtingtoetsen samen met toets Y ingedrukt houdt, kun je Lara om zich heen laten kijken. Zodra je de toets loslaat gaat het zicht weer over naar de normale stand. (Tip - als je Lara voorbereidt op een sprong en de camera is in een wat lastige positie, kun je door alleen op toets Y te drukken precies zien waar ze naar kijkt.)

MENUDRAAISCHIJVEN IN HET SPEL

Tijdens het spel kun je door op de Start toets te drukken de menudraaischijven laten verschijnen.

- Druk op de richtingtoetsen links of rechts om de menudraaischijf te laten draaien.
- Druk op toets A of C om het eerste item dat er dan voor staat te kiezen of te selecteren.
- Druk op de richtingtoetsen omhoog of omlaag om heen en weer te gaan tussen **Inventaris**, **Item** en **Optie** ringen (zie menudraaischijf voor de beschikbare opties)

INVENTARIS DRAAISCHIJF



Kompas - Kies het kompas om de richting waarin je staat weer te geven.

Wapens - De pistolen staan standaard geselecteerd en klaar voor gebruik. Als je extra wapens hebt gevonden, selecteer die dan en druk op toets A of C. Je kunt eveneens zien hoeveel munitie je ter beschikking staat.

Klein medisch pakket - Gebruik van een klein medisch pakket (als je die hebt opgepikt) herstelt Lara's gesteldheid met een half.

Groot medisch pakket - Gebruik van een groot medisch pakket (als je die hebt opgepikt) herstelt Lara's gesteldheid volledig.

ITEMDRAAISCHIJF



Lara vindt af en toe dingen die goed van pas kunnen komen bij het oplossen van puzzels, en die dingen worden, eens gevonden, hier opgeslagen.

OPTIE DRAAISCHIJF

Paspoort

Hier zijn drie mogelijkheden: een level opnieuw starten (Restart), een spel inladen (Load game) of naar het titelscherm terug gaan (Quit).

Zaklamp

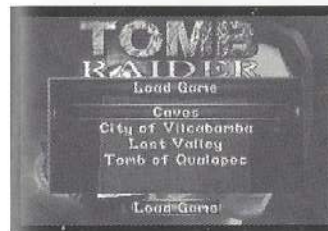
Zie voor het gebruik hiervan het stuk over **Het spel beginnen**, want het werkt hier precies hetzelfde als daar beschreven.

SPEL OPSLAAN



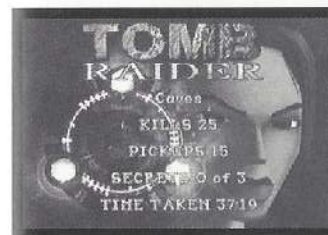
Als je een Spel opslaan baken binnensleept (een ronddraaiende diamant) door dat op te pakken, wordt het huidige spel tot op dat punt opgeslagen. Aan het eind van het level wordt je nog eens gevraagd of je het spel vanaf dat punt wilt opslaan. Als je er hier voor kiest dat te doen wordt het huidige, halverwege opgeslagen, spel overschreven. De configuratie van het hele spel wordt met het spel mee opgeslagen.

SPEL INLADEN



Om een eerder opgeslagen spel in te laden, ga je eerst naar de menudraaischijf, kies het paspoort en selecteer het spel dat je wilt inladen. Een meer uitvoerige beschrijving van de paspoort functies is te vinden onder het kopje **Het spel beginnen - Paspoort**.

STATISTIEKEN SCHERM



Aan het eind van elk level krijg je het statistieken scherm te zien, waarop je kunt zien hoe je hebt gepresteerd.

Bij het succesvol afronden van elk level wordt je gesteldheid tot op 100% hersteld.

Als je tijdens het spel dood gaat, krijg je het paspoort scherm te zien. Hier kun je kiezen om een eerder

opgeslagen spel in te laden (Load), opnieuw het level beginnen (Restart) of naar het titelscherm terug gaan (Quit).

BEHANDLING VAN UW SEGA SATURN CD-ROM

- De Sega Saturn CD-ROM is ontworpen om uitsluitend te worden gebruikt met het Sega Saturn-systeem.
- Zorg ervoor dat het oppervlak van de CD-ROM van vuil en krassen gevrijwaard blijft.
- Niet in onmiddellijk zonlicht achterlaten of in de nabijheid van een radiator of andere warmtebron.
- Neem nu en dan een pauze wanneer u voor een lange periode speelt, om uzelf en de Sega Saturn CD de nodige rust te gunnen.

Waarschuwing voor bezitters van projectie-televisietoestellen:

Stilstaande beelden kunnen een blijvende beschadiging van de beeldbuis tot gevolg hebben of onuitwisbare vlekken achterlaten op de fosforescerende stof van de CRT. Vermijd herhaaldelijk of langdurig spelen van videospelletjes op projectie-televisietoestellen met een breed scherm.

CREDITS

Programmers

Jason Gosling, Paul Douglas, Gavin Rummery

Graphic Artists

Toby Gard, Heather Gibson, Neal Boyd

Additional Programming

Derek Leigh-Gilchrist, Andrew Howe, Mansoor Nusrat

Additional Artwork

Lee Pullen, Peter Barnard, Stuart Atkinson, Dave Pate

Music

Nathan McCree

Sound Effects

Martin Iveson

Original Concept

Toby Gard

Executive Producer

Jeremy H. Smith

Tomb Raider © & ™ 1996 Core Design Ltd. All Rights Reserved.

Executive Producer
 James Frawley
Original Concept
 Toby Court
Sound Effects
 Michael MacLean
Music
 Michael MacLean
Additional Artists
 Toby Court, Heather Gibson, Noel Boyd
Additional Programming
 David Leigh-Gordon, Andrew Howe, Martin Hume
Programmer
 Jason Gosling, Paul Douglas, Gavin Rumery



TOMB RAIDER™

EIDOS
INTERACTIVE



Tomb Raider © &™ Core Design Ltd.

© & ©1996 Eidos Interactive Limited. All rights reserved.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.

Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unautorisierte Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.

Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.

La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.

La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.

Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.

Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatig verhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396.