

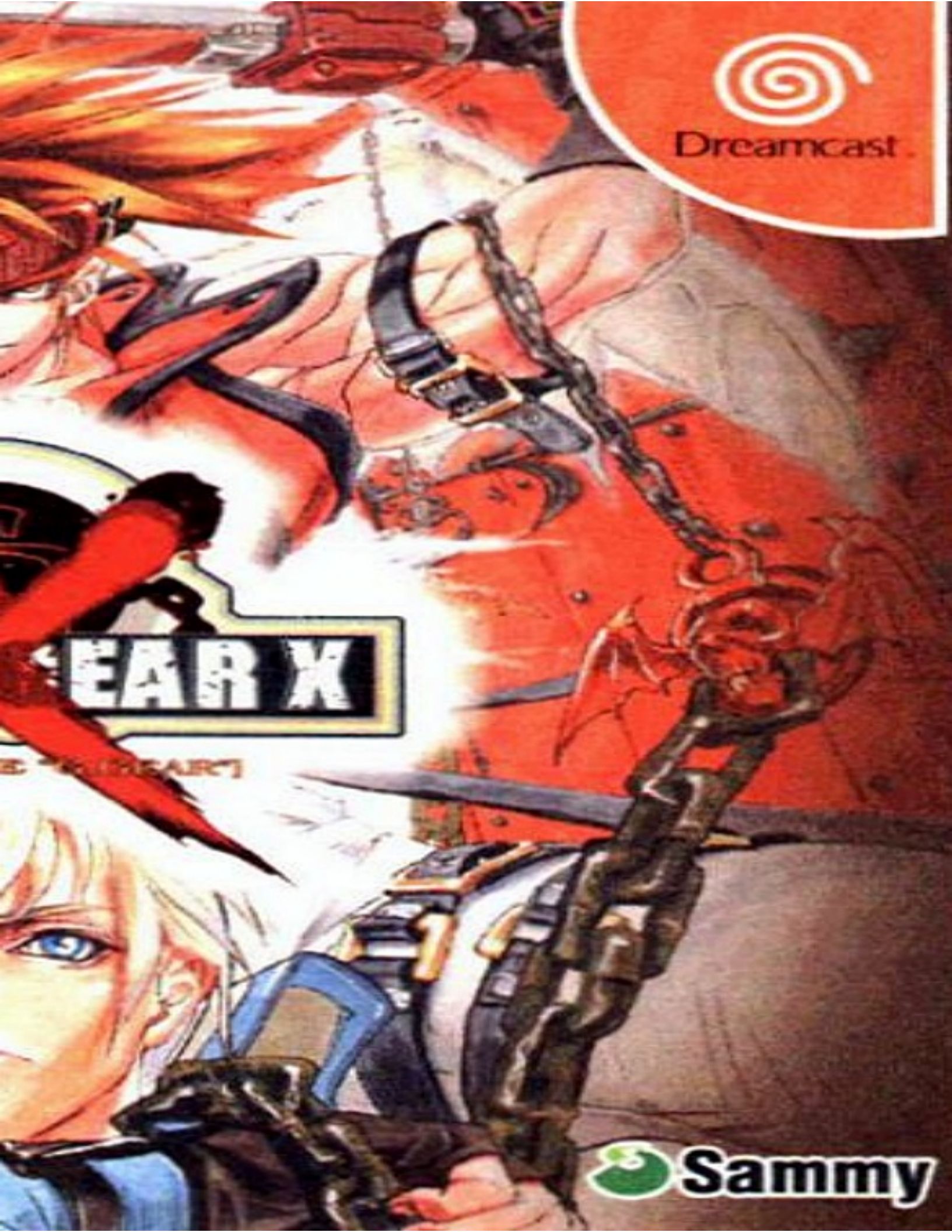


GUILTY X

BY YOUR SIDE



Dreamcast



SOUL EDGE X

THE SOUL EATER



Sammy



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。



注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩を取り、寝ているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 60244; Canada No. 1,183,275; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

ACCESS® 株式会社アクセス

Easy Communication Everywhere.

NetFront®

Java仕標準モジュール

JV-Lite®



●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕標準モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.●本ソフトウェアでは、Dream Flyerのメール受信機能を搭載しています。Dream Flyerは(株)コロボのトレードマークです。●本ソフトウェアを輸出する場合には、通産省の輸出許可が必要です。

© ISAO CO., 2000



[BY YOUR SIDE "G.GEAR"]

もくじ CONTENTS

STORY	4
コントローラの使い方	6
画面の見方&ゲームのルール	8
ゲームを始めるには	10
HOMEPAGE	16
共通技の操作方法について	20
キャラクター紹介	26
ワンポイントテクニック	40

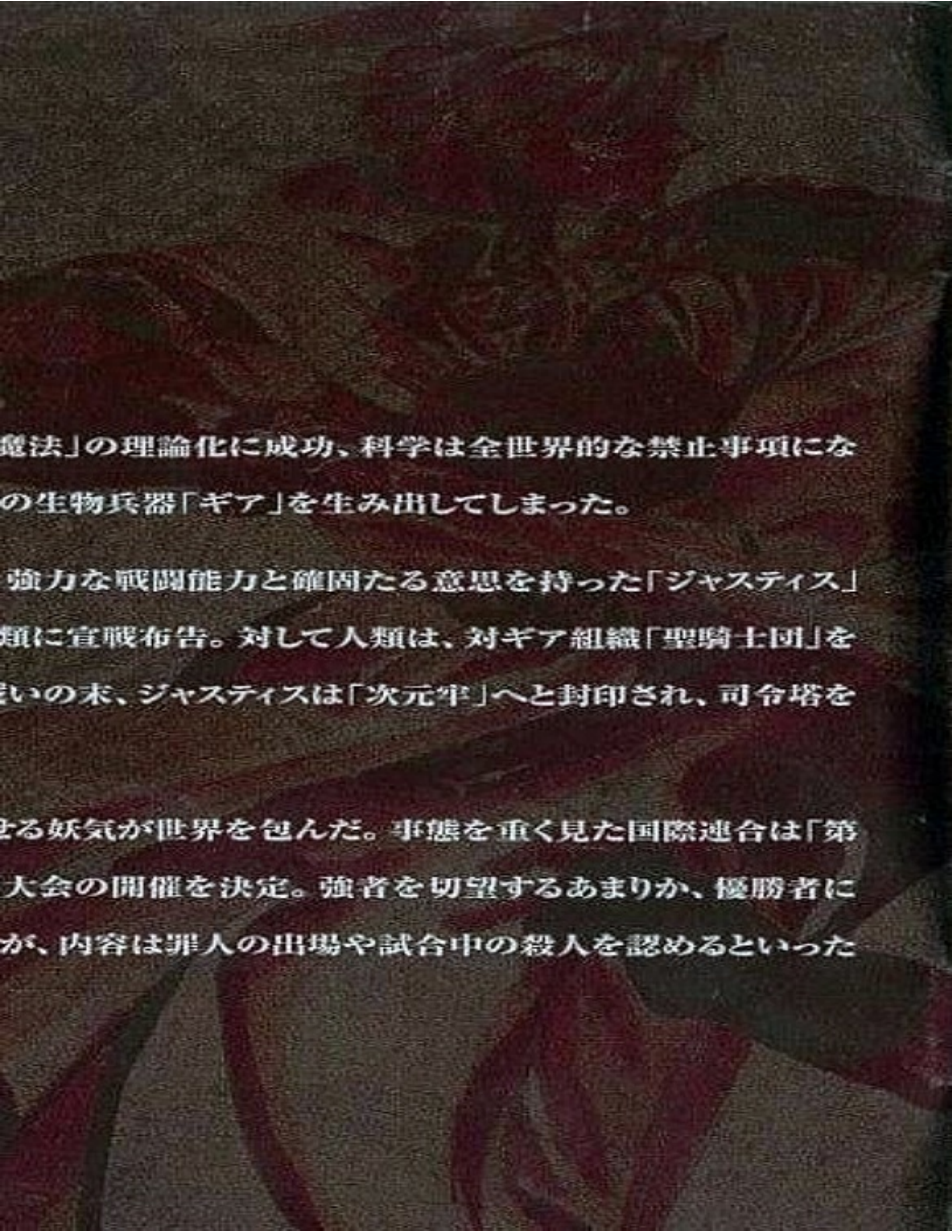
Story

GUILTY GEAR

22世紀。人類は無限のエネルギーを生産する「ギア」を手にする。しかし、人類同士の紛争は絶えず、ついに禁断

ある日、従順であったはずのこの兵器の中から、
と名乗る一体が出現、全世界の「ギア」を従えて人
結成、「聖戦」の火蓋が切って落とされた。幾多の戦
失ったギアたちは次々と駆逐されていった…。

聖戦終結から5年後、ジャスティス復活を懸念させ
「二次聖騎士団」結成に向けた人員選考の為、武闘
はいかなるものも与えられることが約束されていた
過酷なものであった…。



魔法」の理論化に成功、科学は全世界的な禁止事項にな
の生物兵器「ギア」を生み出してしまった。

強力な戦闘能力と確固たる意思を持った「ジャスティス」
に宣戦布告。対して人類は、対ギア組織「聖騎士団」を
の末、ジャスティスは「次元牢」へと封印され、司令塔を

る妖気が世界を包んだ。事態を重く見た国際連合は「第
大会の開催を決定。強者を切望するあまりか、優勝者に
が、内容は罪人の出場や試合中の殺人を認めるといった

GUILTY GEAR

2180年武闘大会に現れた、最強にして最悪のギア・シを失ったギア達は、その後発見され次第処分された。もない日々を約束されたのである。

しかし、それから1年と経たずしてのこと……。A国で、

「あらゆる生命活動を束縛されたはずのギアが、通常身体的異常・外傷は無いものと見受けられる。また、故に幾度にわたり処分を試みたが、その強大な戦闘能力に因での討伐プロジェクトにおける隊員の死傷者は、確認されたものである。

本来ギアとは、指令者の命令を絶対とする兵器であり、は、戦闘意欲がない素体に近い状態で飼育されるのである。

しかし、現存する全てのギアは、ジャスティスによってを素体にしていようが、命令を受信できない状態では植物にならないのである。仮に、正常起動しているのであれば、

故に、このあたかも自らの意思を持つかのようなギアのジャスティスのような自立型の再来を懸念させる不吉な内のギア保有説が噂にのぼるご時世である。やっと訪れた決起したのである。

～現在A国に保護観察体制
処分せし者には500000

X
ジャスティスは死亡した。その司令塔と共に行動力
はや人々は、その天災的脅威に悩まされることの

ギアの異質な生存情報が発表されたのである。

に生存プログラムを起動させている。そのギアの
意または衝動による民間への害が認められない。
まれ、殺傷の断念を余儀なくされた。尚、現時点
れていない。現在、保護観察体制を維持中。」とい

生きものであった。その為、命令が下らない場合
ある。

メモリを消去されている。いかにギアが既存生命
物化し、本来の防衛本能はおろか、自給自足もまま
人間に対して危害を加えるはずである。

の情報は、奇異な内容であった。人々にとっては、
内容だった。ましてや、軍事利用を目的とした各国
平穏を守ろうと、民衆の反ギア運動に勢いがつき、

**にあるギアを
ワールド\$を遡る～**

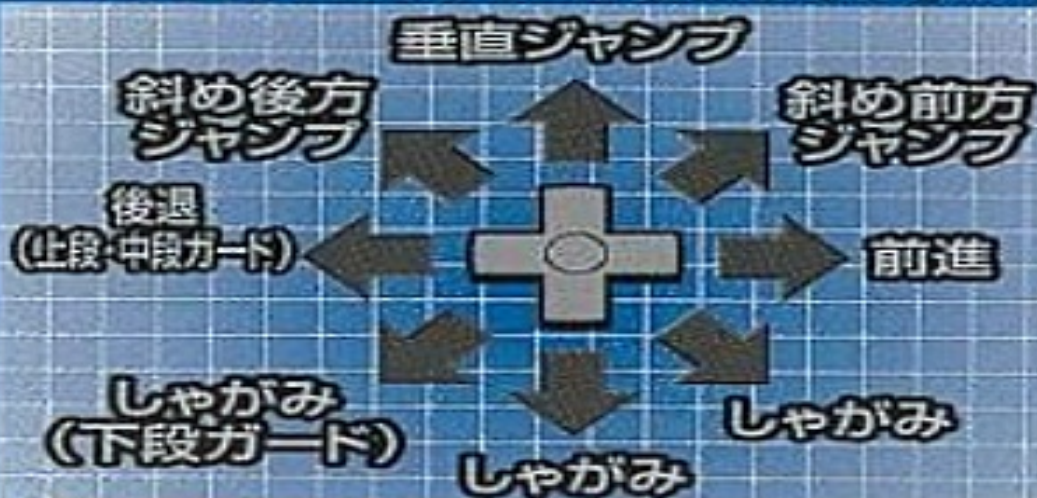


MAY GE AXL LOW KY KISKE CHIPP ZA

コントローラの使

方向ボタンの操作

コマンドはキャラクターが右向き時のものです



ガード (空中入力行可)

相手の反対方向に方向ボタンを押すことでガードすることができます。空中でも可能です。

ダッシュ (空中入力行可)

相手のいる方向に素早く方向ボタンを2回押すとダッシュします (例外的にこの仕様にあてはまらないキャラクターもあります)。

バックステップ (空中入力行可)

相手のいる方向と逆に素早く方向ボタンを2回押すとバックステップします (例外的にこの仕様にあてはまらないキャラクターもあります)。

スタートボタン

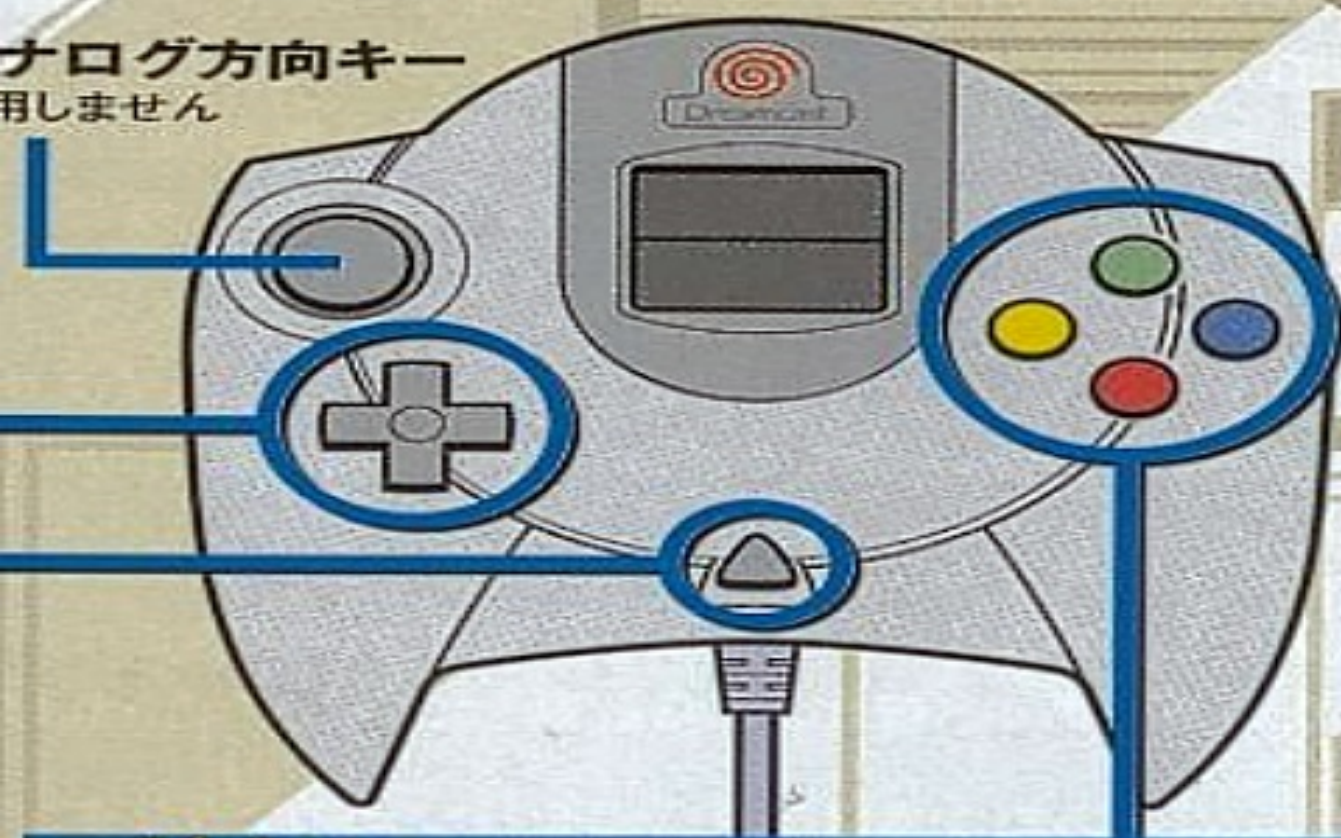
ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)がかかります。空いたコントローラで押すと途中参加できます。

使い方

※ ボタンは初期配置のものです

リムキャスト・コントローラ

アナログ方向キー
使いません



ボタン

攻撃ボタン

- X** ボタン...パンチ (PUNCH)
- A** ボタン...キック (KICK)、メニュー時は決定
- Y** ボタン...斬り (SLASH)
- B** ボタン...大斬り (HSLASH)、メニュー時はキャンセル

拡張ソケット1

メモリーカードを接続できます

Rトリガー

- ・挑発を行う
- ・敬意を払う

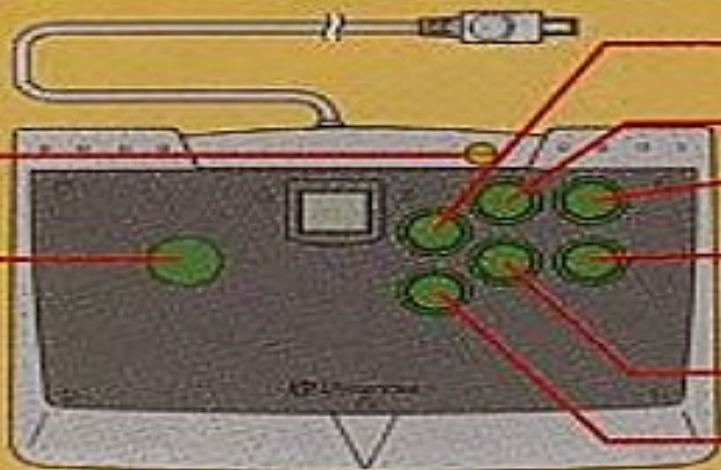
※Rトリガーを押すと相手を挑発します、また方向ボタンを前に押しながらRトリガーで敬意を払います。

(アーケードスティックの場合、Cボタンに対応しています。)

アーケードスティック

スタートボタン

ジョイスティック



※本体の電源を入れる前に、コントローラなどの対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください。またゲーム中に、A+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。

※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

Lトリガー

- ・メモリーボタン
トレーニングモードで使
用します。詳しくはP12参
照。
- ・背景の選択で使
用します

(アーケードスティックの場合、
Zボタンに対応しています。)

拡張ソケット2

メモリーカードもしくは
「ふるふるばっく」を
接続することができます。

Xボタン	パンチ
Yボタン	斬り
Zボタン	メモリーボタン
Cボタン	挑発を行う・敬意を払う (メニュー時は決定)
Bボタン	大斬り(メニュー時はキャンセル)
Aボタン	キック(メニュー時は決定)

ドリームキャスト・コントローラに「ふるふるばっく」をセッ
トして、ゲームをプレイするときは、「ふるふるばっく」を必ずコン
トローラの拡張ソケット2に接続してください。
「ふるふるばっく」は、アーケードスティックに使用できません。
本ソフトは1～2人用です。
対応していないコントローラでの動作は保証されません。



GE AXL LOW KY KISKE CHIPP ZA

画面の見方&ゲージ

画面の見方

1 体力ゲージ

キャラクターの残り体力です。このメーターが0になったキャラクターが負けとなります。

2 勝利マーク

獲得ラウンド数を表すマークです。

3 タイム表示

そのラウンドの残り時間を表します。時間切れになった時点で体力の多い方が勝者となります。

4 得点

現在の得点を表示しています。

5 ガードレベルゲージ

相手の攻撃をガードすると増加し、攻撃を受けると減少します。一定量以上増加すると相手から受ける攻撃が無条件にカウンター扱いとなります。

6 テンションゲージ

覚醒必殺技やロマンキャンセルなどの使用に必要なゲージです。攻撃やダッシュを行うと増加します。(詳しくはp22参照)

7

現在何
るかを

ANUFF SOL BADBUY FAUST

ゲームのルール



ヒット数

連続で攻撃を当ててい
表示しています。

8 勲章

ゲームオプションでMEDAL MODEを
ONにするとアーケードモード・トレーニ
ングモード時に勲章が出現します。

ゲームのルール

試合形式

お互いに攻撃を加え、相手の体力を0に取得します。3ラウンドが基本の試合の勝者となります。

※ラウンド数はゲームオプションで変更可能。

時間制限

1ラウンドを99秒として時間制限がオーバーとなり、その時点で試合終了となります。

※試合時間はゲームオプションで変更可能。

引き分け

相打ちによって両者同時に倒れるか、お互いの体力の値が同じになった時点で決着がつかない場合があります。また、4ラウンド目で時間制限がオーバーになります。

コンティニュー

アーケードモードではゲームオーバーボタンを押せばその試合を再開できます。

※ゲームオプションでショートカットメニュー画面となりキャンセル待ちになります。コンティニューを選択するとメニュー画面に戻ります。また、ショートカットを選択するとコンティニュー画面になります。

の体力を0にしたほうが勝者となり、1ラウンド基本となり、先に2ラウンドを取得したほうがそ

ョンで変更可能です。

制限が存在します。この時間を過ぎるとタイム本力の多い方の勝ちとなります。

ョンで変更可能です。

体力が0になった場合や、タイムオーバー時だった場合は、引き分けとなります。3ラウは4ラウンド目(ファイナルラウンド)が始までも決着がつかなかった時は双方ともゲーム

オーバーとなってもコンティニュー画面でスター再開することができます。

カットをオンにしている場合は、負けたその場でラクターセレクトかコンティニューの選択が可能するとその場で試合を再開し、キャラクターセレクト時に使用キャラクターを変更できます。



GE AXL LOW KY KISKE CHIPP ZA

ゲームを始める

タイトル画面でスタートボタンを押すとモード画面になります。方向ボタンでモードを選択し、決定ボタンで決定してください。

※モードセレクト画面でBボタンを押すとタイトル画面に戻ることができます。

ARCADE

コンピューターのキャラクターを相手に勝ち、ムクリアとなりエンディングを迎えます。ブレイクと、1プレイヤーに乱入し、2人対戦がプレイ可能。



ANUFF SOL BADGUY FAUST

こは

ドセレクト
し、スター

イトル画面



アーケードモード

抜いていくモードです。一定の人数を倒すとゲー
レイ中に2プレイヤー側のスタートボタンを押す
ことができます。



VS

2人で対戦を楽しむ専用のモードです。コントローラを2つ接続していないと遊べません。対戦が終了すると再びキャラクター選択画面に戻ります。

※2人以上で遊ぶときは、別売のコントローラをお買い求めください。

※背景選択方法

バーサスモードとトレーニングモードでは闘いの舞台となる背景を選択することができます。やり方は、まずキャラクターセレクト画面で選択したい背景に属するキャラクターにカーソルを合わせます。そこでLトリガーを押すと「BG」と書かれた背景用のカーソルが現れ、その背景を選択したことになります。背景を選択しなかった場合は2プレイヤーが選択したキャラクターの背景となります。

バーサスモード





GE AXL LOW KY KISKE CHIPP ZA

TRAINING

基本操作や連続技などを練習できるモードでキャラクターと練習台となる相手キャラクターをい。プレイ中にスタートボタンを押すと、トレーニングが表示され、さまざまな設定を好みに応じることができます。

◆ TRAINING MENU

カーソルをRETURNに合わせた状態で方向ボタンの左

◆ CONFIG

おもにシステム面の設定を変更できます。

[RETURN]

[TENSION MAX]

[GUARD LEVEL]

[DAMAGE DISP]

[CHARA SELECT]

[KEY CONFIG]

[COMMAND LIST]

[DEFAULT]

ゲーム中の画面に戻り、テンションゲージを常にガードレベルゲージの補ダメージやコンボ数などトレーニングしたいキャラクターの攻撃ボタンをお好みの使用しているキャラクターが表示されます。

CONFIG内の設定を初

ANUFF SOL BADUUY FAUST

トレーニングモード

す。使用するキ
選択してくださ
ーニングメニュ
て変更すること



左右でCONFIGとENEMY SETTINGの切り替えができます。

ます。
にマックス設定できます。
初期値を設定できます。
その情報を表示します。
ラクターを変更できます。
配置に設定できます。
ワターのコマンドが一覧で



初期状態に戻します。

◆ ENEMY SETTING

おもに練習台となる相手キャラクターの設定を変更

[RETURN]

ゲーム中の画面に戻ります。

[MODE]

練習台キャラクターをCPUにする設定ができます。

[ENEMY STATE]

練習台キャラクターの状態の通りから選択できます。

[GUARD]

練習台キャラクターがガードするかの有無を設定できます。

[UKEMI]

練習台キャラクターの受け身の方法を4通りから設定できます。

[ATTACK MEMORY]

練習台キャラクターを一定時

この項目をONにしてメモリーを出て記録待ち状態になり、押すと、記録が開始され

記録時間は15秒です。

記録されている間に、練習台をつか、もう一度メモリー

記録終了後は、メモリーから動作をとります。新たに記録し

☆ショートカットとしてメニューから呼び出し続けることによっていつで

[ENEMY LEVEL]

MODEがvsCPUになります。値が大きいほど強く

[RECOVERY]

練習台キャラクターの体力が

[DEFAULT]

ENEMY SETTINGの設定

できます。

にす

を 3

をす

の取

す。

時間操作してその行動を記録することができます。

メニューを抜けると画面上部に STANDBY の文字が
ります。この状態でメモリーボタン(Lトリガー)を
ます。

練習台キャラクターを動かすことができます。15 秒
ボタンを押すことで記録は終了します。

ボタンを押すたびに練習台キャラクターが記録した行
しない限り、何度でも記録を再生することが可能です。

画面を出さなくても、メモリーボタンを1秒以上押
でも記録待機状態を呼び出すことができます。

いる時は、この項目でCPUの強さを設定でき
なります。

が回復するかしないかを設定できます。

を初期の状態に戻します。





MAY GE AXL LOW KY KISKE CHIPP Z

SURVIVAL

コンピューターのキャラクターを連続して倒し、結果を競うモードです。

このモードでは相手にダメージを与える度に経験値が溜まっていき、レベルが上がります。レベルが上がるにつれて相手も強くなり、レベル100に到達するとクリアとなります。ステージをクリアする度に少しだけ体力が回復します。1ラウンド負けた時点でゲームオーバーです。トータルステージ数やタイムなどを競ってはどうでしょう。

※このモードではゲームオプションでラウンド数や、難易度を変更することはできません。

ANUFF SOL BADGUY FAUST

サバイバルモード

ていき、クリア



現在のレベル

トータルタイム



レベルアップ表示

RECORDING

練習台のキャラクターを相手にプレイした内容を、ラウンド分 映像として記録することができる1人プレイ専用のモードです。

※メモリーカードが接続されている場合は、レコーディングデータを保存することができます。1つのレコーディングデータにつき、メモリーカードの空き容量が16ブロック必要です。

【RECORDING】

選択するとラウンド開始時に記録されます。メモリーカードがない場合は、選択した記録した映像は上書きされません。電源を切ると記録されません。

【REPLAY】

RECORDINGで記録した映像を再生することができます。

【DATA DELETE】

メモリーカードが接続されている場合があります。見たいRECORDINGで記録した映像をメモリーカードが接続されている場合があります。消去することができます。

レコーディングモード



時から映像が記録が接続されるたびに前に記します。また、そのした映像も保存

映像を見ること

れている場合は、複数のファイルが保存されたいファイルを選択してください。
映像を消去することができます。
れている場合は、複数のファイルが保存されたいファイルを選択してください。

RECORDING MODE

RECORDING
REPLAY
DATA DELETE
TITLE



GE AXL LOW KY KISKE CHIPP Z

HOME PAGE

インターネットから「GUILTY GE」
に接続することができます。NETカ
ングやレコーディング内容を確認す
タのアップロードおよびダウンロー

【ユーザー登録について】

イサオネット(セガプロバイダー)にユーザー登録
だユーザー登録をされていない方は、「ドリームバ
ージョンの「ドリームバスポート」ではユーザー登録
の入手方法は、ネットワークサポートセンターにお

●ネットワークに関するお問い合わせ先「オ
[ナビダイヤル] 0570-057-100
[受付時間] 24時間 年中無休 [(株)セガ

※通話料金がかかります。

※0570より省略せずにおかけください。

※携帯電話・PHSからは、03-5735-

【料金について】

- ネットワークのご利用には、プロバイダーへの
ます。ご利用のしすぎにご注意ください。
- イサオネット(セガプロバイダー)をご利用で
ルQ2による接続になり、通話料の他に3分1
- ネットワーク接続後のパスワードやID等の認
も、通話料等の料金は発生します。

ANUFF SOL BADGUY FAUST

ホームページ

AR X.COM」

入者のランキ
ることや、デー
が可能です。



が完了していないと、インターネットに接続できません。ま
「パスポート」でユーザー登録を行ってください。なお、古いバ
登録ができない場合があります。最新の「ドリームパスポート」
お問い合わせください。

ネットワークサポートセンター」

が指定休日を除く」

0276 におかけください。

インターネット接続料金と通話料(電話代)が必要になり

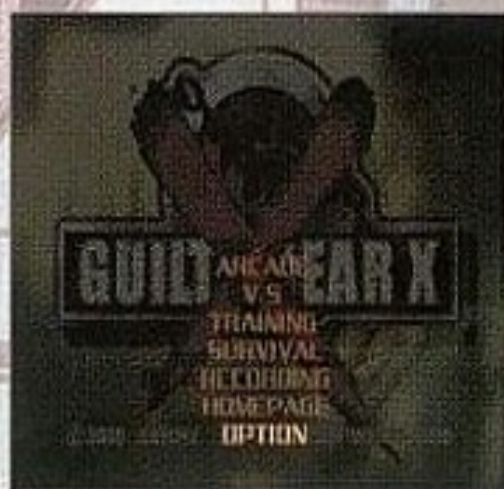
従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤ
0円の接続料がかかります。

認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合で

OPTION

オプションモード

ゲームの設定を行うことができます。



OPTION MODE

GAME OPTION

SOUND TEST

MEMORY CARD

RANKING

ADJUST SETTING

KEY CONFIG

EXIT

◆ GAME OPTION

- [GAME LEVEL]** アーケードモードでのコンピューターの難易度を4段階から設定できます。
- [TIME LIMIT]** アーケードモードとVSモードでの試合時間を4段階から設定できます。
- [ROUND]** アーケードモードとVSモードでのラウンド数を3段階から設定できます。
- [SHORT CUT]** 各シーンでのデモや、コンティニューなどを簡略化するかどうかの有無を設定できます。
- [MEDAL MODE]** アーケードモード、トレーニングモードで、得点アイテムとなる勲章を出すか出さないかの設定ができます。
- [DEFAULT]** ゲームオプション内で変更した設定を初期の状態に戻します。
- [EXIT]** オプション画面に戻ります。

GAME OPTION

GAME LEVEL EASY NORMAL HARD VERY HARD

TIME LIMIT 30 60 90 INFINITY

ROUND 1 2 3

SHORT CUT OFF ON

MEDAL MODE OFF ON

DEFAULT

EXIT



GE AXL LOW KY KISKE CHIPP Z

◆ SOUND TEST

ゲーム中に使用されるBGMや効果音などの
ステレオ／モノラルの切り換えなどの設定が

◆ MEMORY CARD

[DATA SAVE]

スコアランキングや
に記録することができ
使用します。

[DATA LOAD]

メモリーカードに保存

[AUTO SAVE]

ONに設定すると、各

ゲームデータをセーブするためには別売りの
カードが必要です。上記の項目を決定したら
タンでどの拡張ソケットにあるメモリーカー
用するか選択し、Aボタンを押してください

※セーブ／ロード中は、本体の電源を切っ
メモリーカード等の拡張ユニット、およ
トローラの抜き差しを行わないでくださ

の試聴、またス
できます。

SOUND TEST

BGM

SE

MODE -MONO (M)
LEVEL -STANDARD (Y)

01-KEEP YOURSELF ALIVE 2
02-SHLY REDDISH (200 2100 00 0000)
03-BLUE WATER BLUE SKY
04-ENTER THE PAIR
05-PEEL A HEAD
06-SHLY HEART
07-SUCK A BACE

PLAYED 03 -- MAY --

BLUE WATER BLUE SKY

A-PLAY B-STOP L3-CHANGE START-REPLAY

ダイアグラム、オプション内容などをメモリーカード
します。データの保存には10ブロックの空き容量を

保存されているファイルを読み込みます。

種ゲームの要所で自動的にセーブを行います。

メモリー
ら方向ボ
ードを使
い。

たり、
びコン
い。

MEMORY CARD

DATA SAVE

DATA LOAD

A1

A2

B1

B2



NO CARD

NO CARD

NO CARD

AUTO SAVE
EXIT

OFF ON

◆ RANKING

アーケードモードとサバイバルモードのスコア、ダイアグラムおよびランキングなどが確認できます。

- ・ 方向ボタン左右でスコア、ダイアグラムの切り換え
- ・ L/RトリガーでARCADE、SURVIVALの切り換え

◆ ADJUST SETTING

画面の表示位置を設定することができます。各項目に方向ボタンとトリガーを合わせて方向ボタンの左右で調節してください。

[POSITION V] 画面の縦方向の表示位置を調節することができます。

[POSITION H] 画面の横方向の表示位置を調節することができます。

[DEFAULT] 初期状態に戻します。

◆ KEY CONFIG

パンチやキックなどの攻撃や特殊なアクションをお好みのボタンに割り当てることができます。また、振動機能の有無を設定できます。

RANKING

ARCADE SURVIVAL

	COL		RY
1ST	50000 00X	1ST	50000 00X
2ND	40000 00X	2ND	40000 00X
3RD	30000 00X	3RD	30000 00X
4TH	20000 00X	4TH	20000 00X
5TH	10000 00X	5TH	10000 00X

ADJUST SETTING

POSITION V +2
POSITION H -1
DEFAULT
EXIT

19

KEY CONFIG

1P		2P	
PUNCH	X	PUNCH	X
KICK	A	KICK	A
SLASH	Y	SLASH	Y
HSLASH	B	HSLASH	B
RESPECT	B	RESPECT	B
MEMORY	L	MEMORY	L
VIBRATE	OFF	VIBRATE	OFF
DEFAULT		DEFAULT	
EXIT		EXIT	



GE AXL LOW KY KISKE CHIPP Z

共通技の操作方

*コマンドはキャラクターが右向き時

ガード

TECHNIQUE

立

相手のいる反対の方向に方向ボタン
攻撃をガードすることができます。ガー
ちガードとしゃがみガードがあり、相手
によって使い分ける必要があります。立
は上段攻撃や中段攻撃を防ぎ、しゃが
みは下段攻撃を防ぐことができます。空
はガードができますが、相手が地上にいる
は基本的にガードできません。

二段ジャンプ

TECHNIQUE

ジ

ジャンプ中に空中でもう一度ジャンプ
ます(チップ=ザナフは三段までジャン

ANUFF SOL BADGUY FAUST

法について

時のものです。

COMMAND

ち ← or しゃがみ ↘

を押すと
ードには立
の攻撃に
ちガード
みガード
中でもガ
時の攻撃



COMMAND

ャンプ中に ↙ or ↑ or ↗

することができ
ンプできます)。



ハイジャンプ

TECHNIQUE



COMMAND

方向ボタンを下上と素早く押すことで通常よりも高くジャンプすることができます。ただしハイジャンプ後の二段ジャンプはできなくなります。



レバー入れ攻撃

TECHNIQUE

➡ + 攻撃ボタン

COMMAND

パンチと大斬りは全員共通で方向ボタンを右に押しながら攻撃することによって攻撃が変化します。

※一部のキャラクターはキックでも発生します。



デッドアングルアタック

TECHNIQUE

ガード中に ➡ + 攻撃ボタンどれか2つ同時押し

COMMAND

相手の攻撃をガードした瞬間に方向ボタンを右に押しながら攻撃ボタンのいずれか2つを同時に押すことでガード状態から反撃することができます。

※テンションゲージを50%
必要とします。





GE AXL LOW KY KISKE CHIPP ZA

ダストアタック

TECHNIQUE

立

斬りと大斬りを同時に押すことでしゃがみガード可能な攻撃を繰り出すことができます。この攻撃をけた相手はきりもみ状態でダウンし、一定時間無備になります。この時に方向ボタンの上を押すと手を追いかけます。連続技を叩き込むチャンスです。

足払い

TECHNIQUE

しゃ

しゃがみながら斬りと大斬りを同時にす。この攻撃が当たると、相手は受けません。

テンションゲージについて

テンションゲージとらわすゲージです。極的な闘いを進めるっていくと、以下の

●技の名前

覚醒必殺技

フォルトレスディフェンス (p40 参照)

デッドアングルアタック

ロマンキャンセル (p41 参照)

●消費量

50%

ガード時間に対応

50%

50%

ANUFF SOL BADGUY FAUST

COMMAND

ち状態で斬り、大斬り同時押し

不受防相。



COMMAND

がみ状態で、斬り、大斬り同時押し

押すと足払いとなりま
身を取ることができ



は、勝敗のカギを握るキャラクターのテンションをあ
前進やダッシュ、前ジャンプや攻撃することなど、積
ことでゲージが溜まっていきます。このゲージが溜ま
ようなシステムを使用することができます。

●入力方法

p24 およびキャラクター紹介参照

ガード中にパンチとキックを同時に押しっぱなし

ガードした瞬間に方向ボタンを右に押しながら攻
撃ボタンのいずれかを2つ同時押し

特定の技を当てた瞬間に攻撃ボタンのいずれかを
3つ同時押し

受け身

TECHNIQUE

ダウン

攻撃を受けてダウン状態になった時、空中の攻撃ボタンを2つ同時に押すことで体すことができます。これにより相手の追撃ができます。

接触技

TECHNIQUE

近い間

相手の近くで、方向ボタンを右か左のいずれかを押すことで、特殊な攻撃を繰り出すことができます。相手に接近しなくてはならないので危険を伴いますが、接触技はガードできないので、通常技と合わせて使うと効果的です。

ネガティブペナルティ

ネガティブペナルティとは、左記のような積極的な行動とは逆に、一定時間相手に攻撃を当てなかったり、画面端に一定時間

とどまっている、または後退などの消極的な行動を続けることによってテンションゲージが0になってしまうことをさします。これらのプレイは戦局を不利にしてしまうので十分に気を配りましょう。

中に攻撃ボタンどれか2つ同時押し

でいずれか
勢を立て直
に備えること



合いで ← or → + 大斬り

いずれかに押
り出します。
ともないま
攻撃におり





GE AXL LOW KY KISKE CHIPP ZA

ガトリングコンビネーション

TECHNIQUE

特定

通常技から通常技へとつなげて、連続技として成立させる手段です。通常攻撃を相手に当てた瞬間に、別の通常攻撃を入力すると、連続して次の攻撃を繰り出します。コンビネーションが可能な技は、キャラクターによって主に用意されています。どの技からとつながるか、いろいろ試して探してみてください。



覚醒必殺技

TECHNIQUE

キ

テンションゲージを50%分消費することによって使用することができる、強大な威力の必殺技です。技の出し方はキャラクターによってそれぞれ異なります、(p26～39 参照)



NUFF SOL BADGUY FAUST

COMMAND

定の順番でタイミング良くボタン入力



でもさまざま
の技につ
ましよう。

COMMAND

キャラクター固有のコマンド入力



一撃必殺技

TECHNIQUE

COMMAND

攻撃ボタン4つ同時押し+キャラクター固有のコマンド入力

その名の示す通り、一撃で相手を倒すことができる究極の必殺技です。強力な技であるがゆえに、発生までのプロセスも時間のかかるものです。

入力手順

1

○まずは攻撃ボタン4つを全て同時に押します。



2

○入力が終わるとテンションゲージが通常のものから、一撃必殺準備の一撃必殺ゲージに変化します。この時、一撃必殺ゲージの蓄積量はその時点で溜まっていたテンションゲージと同量です。一撃必殺ゲージは時間と共に減少していき、ゲージの底を尽きると自らの体力が減少していきます。なお、一撃必殺準備状態で再び攻撃ボタンを4つ同時に押せばテンションゲージに戻すことができます。



3

○この状態からさらに特定のコマンド（p26～39参照）を入力することによって一撃必殺技を放つことができます。



一撃必殺技を放った後はゲージが完全に消滅してしまいます。つまり、この技を当てられなかった場合はそのラウンド中テンションゲージを必要とするさまざまなアクションは行うことができなくなってしまいます。

ソル=バッドガイ

身長：182cm

体重：74kg

血液型：不明

アイタイプ：赤茶

誕生日：不明

出身：アメリカ

趣味：QUEENを聴くこと

自 らが生態兵器の被験者であるという素性を隠し、150も人間社会で生きてきた賞金稼ぎ。全てのギアとその者を歴史から抹消する為に旅を続けている。今回、新たなターゲットの情報を聞きつけ、かの地へと足を向けるのだった。

必殺技

ガンフレイム

↓↘→+P

ヴォルカニックヴァイパー(空中可)→追加攻撃

→↓↘+S or HS →↓↘

グランドヴァイパー

↓↙←+S

バンディットリヴォルヴァー(空中可)

↓↘→+K or K

ライオットスタンプ

↓↙←+K

ぶっきらぼうに投げる

密着して→↓↘+

必殺技 覚醒

ドラゴンインストール

↓↙←↓↙←+

タイランレイブ

→↘↓↙←→+

必殺技 二撃

ナパームデス

↓↘→↓↘→+

キャラク

コマンドは右向

(P)

(K)

パンチ キック

年間
開発

← + (K)

(K) 押しっぱなし

(K)

(S)

(HS)

(HS)



キャラクター紹介

時々のものです

S

HS

斬り 大斬り



カイクスキ

身長：178cm

体重：58kg

血液型：AB型

アイタイプ：青緑

誕生日：11月20日

出身：フランス

趣味：ティーカップコレクション

若干16歳にして大戦時の団長を務めた天才剣士。正義と秩序を重んじ、誰よりも平和を愛する彼だが、前大会において自らの正義、すなわち「ギア」＝「悪」という信念が揺らいでいた。そんななか、無害の可能性を持つギアの情報が入り、かの地へと向かう。

必殺技

スタンエッジ

↓↘→+ S

スタンエッジ・チャージアタック

↓↘→+ HS

空中スタンエッジ

空中↓↘→+ S or HS

ヴェイバースラスト(空中可)

→↓↘+ S or HS

スタンディッパー

↓↘→+ K

クレシエントスラッシュ

↓↙←+ K

覚醒

ライド・ザ・ライトニング

→↘↓↙↘→+ HS

必殺技

ライジング・フォース

↓↘→↓↘→+ HS

メイ

身長：158cm

体重：47kg

血液型：B型

アイタイプ：黒

誕生日：5月5日(拾われた日)

出身：不明

趣味：ジョニーのことを考えること

幼くして身寄りを無くした彼女は、「快賊」のジョニーに拾われ義賊として育てられる。やがて彼に対して恋愛感情を抱くようになる。前大会で再会した彼の誕生日に一人の女性としてプレゼントが送りたい…そこへ今回の賞金話が舞い込んできた。

必殺技

イルカさん・横

←溜め→+ (S) C

イルカさん・縦

↓溜め↑+ (S) C

レスティブローリング
→方向転換

→↓↘+ (S) (空)
→方向ボタンいずれか

拍手で迎えてください
(ボタン押しっぱなしで溜め可能)

←↙↓↘→+ (K) or (P)

オーバーヘッド・キッス

密着して→↘↓↙←

必殺技 覚醒

究極のだだっこ

→↘↓↙←+ (S)

グレート山田アタック

↓↘→↓↘→

必殺技 一撃

メイと愉快的な仲間達

密着して
←↙↓↘→←↙↓↘→



or HS
or HS
中可)
+ S
or S or HS
+ K
HS
+ S
+ HS

MILLIA RAGE

ミリア=レイジ

身長：169cm

体重：48kg

血液型：B型

アイタイプ：青

誕生日：孤児のため不明

出身：アサシン(ロシア)

趣味：猫を追いかけて回すこと

幼 少からアサシン組織に特殊な暗殺能力を叩き込まれた彼女は、わずかな良心から任務を放棄し、前大会で組織の首領であるザトーを倒す。だが「師」を手にかけて複雑な心境は彼女に平穏な日々を約束するものではなく、今一度完全なる決着を決意する必要があった…。

必殺技	ラストシェイカー	Ⓢ 連打
	高速落下	空中 ↓ ↘ → + K
	タンデムトップ	↓ ↘ → + Ⓢ or HS
	バッドムーン	空中 ↓ ↘ → + P
	前転	↓ ↙ ← + K
	アイアンセイバー	↓ ↙ ← + P
	シークレットガーデン	↓ ↙ ← + HS → 加減ハイト + HS
必殺技 覚醒	ウィンガー	↓ ↙ ← ↓ ↘ → + HS
	エメラルドレイン	↓ ↘ → ↓ ↘ → + Ⓢ
必殺技 一撃	アイアンメイデン	↓ ↘ → ↓ ↘ → + HS

アクセル=ロウ

身長：179cm

体重：78kg

血液型：B型

アイタイプ：青

誕生日：12月25日

出身：イギリス

趣味：ビリヤード

彼は20世紀の人間である。ふとしたことから不定期にタイムスリップしてしまう体質になった彼は未だにその解が見つからずに、時を放浪し続けている。しかしある日、同じ体質の存在に気がつく。「あの男」と呼ばれるその者があるところに姿を現すという……。

必殺技

弁天刈り→

→↓↘+S or

追加アクセルボンバー

→↓↘+HS (追加ボンバー)

鎌閃撃 (れんせんげき)

←溜め→+S

曲鎖撃 (きよくさげき)

鎌閃撃中に ↑ or ↗ 押し

旋鎖撃 (せんさげき)

鎌閃撃中に ↓ or ↘ 押し

羅鐘旋 (らしょうせん)

←溜め→+HS

天放石 (てんほうせき)

↓↙←+P

雷影鎖撃 (らいえいさげき)

→↘↓↙←+S

アクセルボンバー

空中→↓↘+HS

必殺技 覚醒

百重鎌焼 (びゃくえれんしょう)

↓↘→↘↓↙←+

必殺技 一撃

鎌閃奥義・亂髪 (みだれがみ)

↓↘→↓↘→+

タイ
解決策
自分と
は、事件

HS →
(増えるアクセル)
につながります)

っぱなし
っぱなし

or HS

S

HS

HS





「影を自
前大会に
支配してし
めるように

必殺技

イン
ブレ
エテ
小
移
対
ドリ
ドラ
ダ

覚醒
必殺技

イ
ア
メ

一撃
必殺技

ブラ

ザトー1 (ONE)

身長：181cm

体重：68kg

血液型：A型

アイタイプ：本来は青

誕生日：1月28日

出身：アサシン(スペイン)

趣味：花言葉を言い当てる

「存在に操る能力」を手に入れたアサシン組織のリーダー。おいて激しい戦闘を繰り返した結果、影の力は彼自身をしまう。やがて影は、自らの意思と思考を持ち、同胞を求めなり、今回の賞金話にギアの存在を嗅ぎ付けるのだった。

ンヴァイトヘル	↓↓+ (S) or (HS)
ンイク・ザ・ロウ	↓↙←+ (K) 押しっぱなし
ディ召還・同コマンドで戻し	↓↘→+ (K) or (P) or (S) or (HS)
攻撃	エディ召還中に (P)
動攻撃	エディ召還中に (K)
空攻撃	エディ召還中に (S)
リルススペシャル	エディ召還中に (HS)
ランカーシェイド	↓↙←+ (S)
ムドファング	密着して→↓↘+ (S)
ブゼキューター	空中↓↘→↓↘→+ (S)
モルファス	→↘↓↙←→+ (HS)
ガリスヘッド	エディ召還中に→↘↓↙←→+ (S)
ック・イン・マインド	↓↘→↓↘→+ (HS)

ポチヨムキン

身長：245cm

体重：656kg

血液型：O型

アイタイプ：白

誕生日：10月18日

出身：浮遊大陸ツェツプ

趣味：絵を描くこと

超巨大飛空艇を国領とする科学文明国家ツェツプ。ポチヨムキンは軍事国家だったこの国をクーデターにより平和統治した、元奴隷兵士である。その後も治安維持に貢献し、人望も厚い彼に大統領から命令が下った。それは現在賞金首となっているギアを保護し、つれて帰れというものだった…。

必殺技	メガフィスト(前方)	↓↘→+ (P)
	メガフィスト(後方)	↓↙←+ (P)
	スライドヘッド	↓↘→+ (S)
	ハンマフオール	←溜め→+ (HS)
	ポチヨムキンバスター	密着して→↘↓↙←→
	ヒートナックル→	→↓↘+ (HS) →
覚醒 必殺技	ヒートエクステンド	→↘↓↙←+ (HS)
	ガイガンター→	→↘↓↙←→+
	ガイガンティックブリッド	←↙↓↘→←↙↓↘→
必殺一撃	ヘブンリーポチヨムキンバスター	↓↘→↓↘→+
	マグナムオペラ	↓↘→↓↘→+



+ P

HS →

+ P

S

HS



かつては
させて
すべく前大
び修行に励
ブは今回の

必殺技

αブ

βブ

γブ

毅王

毅王

幻膳

冽掌

麗研

穿跣

覚醒
必殺技

斬星

万鬼

一撃
必殺技

ディ

ZAMMA

チップ＝ザナフ

身長：183cm

体重：67kg

血液型：B型

アイタイプ：赤

誕生日：2月9日

出身：日本だと主張（アメリカ）

趣味：夢を見ること

麻薬に溺れたドラッグのバイヤー。荒唐した生活を更正くれた、忍術と心の師をマフィアに殺され、復讐を果たすに決起したが、自らの精進が足りないことを悟る。再戦中、本当の「救いの手」とは何かを模索していたチップ運動に関心を持つ。

リード（空中可）	↓↘→+ P
リード（空中可）	→↓↘+ S
リード	←↙↓↘→+ HS
式転移（つよしきてんい）	↓↓+ K or P or S or HS
式迷彩（つよしきめいさい）	↓↙←+ K
龍斬（げんろうざん）	←↙↓↘→+ K
掌（れっしょう）	↓↘→+ S
砕（ろくさい）	冽掌中に↓↘→+ S
重（せんしゅう）	冽掌or麓砕中に↓↘→+ K
星狼牙（さんせいらうが）	→↘↓↙←→+ HS
鬼滅砕（ばんきめつさい）	↓↘→↓↘→+ K
エルタ・エンド	↓↘→↓↘→+ HS

RAIKEN

梅喧

身長：162cm

体重：45kg

血液型：B型

アイタイプ：桃色

誕生日：3月5日

出身：壊滅前の日本

趣味：酒

幼

少のころ、ギアの襲撃により友達や親を失った日本人。女の記憶には燃え盛る炎と異形のギア達に囲まれたの男が焼き付く。そして、直感的に「あの男」は敵だと感じている。当時の記憶は決して薄れることなく、今も尚「あの男」を追いつづけている。

必殺技	畳替し(空中可)	↓↘→+K
	斬凶輅(さくろ)	ガード中←↘↓
	回り込み	ガード中←↘↓
	裂羅(さくら)	ガード中←↘↓
	爵走(すずらん)	→↘↓↙←+
	妖斬扇(ようさんせん)	空中→↓↘+
覚醒 必殺技	連ね三途渡し	↓↘→↓↘→+
	縛・亀(き) / 縛・麟(りん) 縛・龍(りゅう) / 縛・鳳(ほう)	ガード中に←→↘↓ P or K or S (亀) (麟) (龍)
必殺技 一撃	画竜点睛(がりょうてんせい)	↓↘→↓↘→+

彼
一
人
で

+ P

+ K

+ S

K

S

- S

← ← ← +

HS

(風)

- HS





によっ
れていた
の命を救う

必殺技

レレ
→声が

何が

槍点

ごー

前方

後方

くびひ

メッ

前方

後方

上か

な・な
刺湯

覚醒
必殺技

一撃
必殺技

長谷川 蘭丸
おのり

銀電虎

今週

FAMST ファウスト

身長：282cm

体重：55kg

血液型：不明

アイタイプ：発光体

誕生日：不明

出身：不明

趣味：不明

医 療ミスから気が触れ、殺人鬼と化した天才外科医であつたが、前大会にて善良な人格を取り戻す。自害で罪を償おうとした矢先、過去のミスは何者かに仕組まれていることを知り、真相究明を優先した彼は道中で可能な限り決心をする。それが決して人の命とは限らずとも…。

の突き→引き戻し→オイッス!	←↙↘→+ (K) → ← → ↙↘→+ (P)
小さい→もう一丁オイッス!	→ ↙↘→+ (P) → ↙↘→+ (P)
が出るかな?	↓↘→+ (P)
点遠心乱舞	↓↘→+ (S)
いんぐまいうえい	空中↓↘→+ (HS) or 槍点遠心乱舞中に (HS)
方移動	槍点遠心乱舞中に →→
方移動	槍点遠心乱舞中に ←←
よーん/ぐろーいんぐふらわー	槍点遠心乱舞中に (P) / (K)
タ斬り	密着して↓↙←+ (HS)
からいきまますよ	↓↙←+ (P)
からいきまますよ	↓↙←+ (K)
からいきまますよ	↓↙←+ (S)
な・な・なにがでるかな!	↓↘→↓↘→+ (P)
敵的絶命拳	↓↘→↓↘→+ (S)
圓のYAMABA	↓↘→↓↘→+ (HS)

御津 闇慈

身長：183cm

体重：68kg

血液型：B型

アイタイプ：黒

誕生日：1月1日

出身：壊滅前の日本

趣味：体を激しく動かすスポーツ、旅

滅びし日本人の純粋な血を受け継ぐ者。この時代の日本人は存在そのものが貴重であり、世界的な保護環境を強いられていた。つまり一般の人間としての扱いは受けられないのである。彼は自らの人種を偽り、日本を壊滅に追いやった異形の侵略者、それらを生み出した「あの男」を追い続けている。

必殺技

疾(しつ)

↓↘→+P

風神(ふうじん)

↓↘→+S or

凧刃(なぎは)

風神中にS

針・壺式(しん・いちしき)

風神中にP

針・弐式(しん・にしき)

風神中にK or 空中で↓

紅(こう)

攻撃ガードモーション

陰(おん)

→↓↘+HS

戒(かい)

↓↙←+P or

必殺技 覚醒

一誠奥義「彩」(いっせいおうぎ・さい)

→↘↓↙←→+

必殺技 一撃

絶(ぜつ)

↓↘→↓↘→+



HS

← + P

中に P

K

HS

HS





幼

れる人
な者を

必殺技

グリ
バ

ミス

ミス

ミス

ディ
空中

「そ

ジ

覚醒
一撃
必殺技
必殺技

ジョニー

身長：184cm

体重：72kg

血液型：O型

アイタイプ：青

誕生日：10月24日

出身：アメリカ

趣味：イイ女を探すこと

少に父を殺され戦災孤児となる。その経験から真に孤独
というものを理解していた彼は、父のように情を与えら
人間になろうと、「快賊」という名の義賊になった。孤独
を救うことに使命を憶えている彼に聞こえたものは…。

スター イズゴールド	↓↘→+ (HS)
ツカスサイ	↓↙←+ (P)
トファイナー・上段	↓↘→+ (P) 押しっぱなしで構え、→or←で前後移動、 (HS) で構えキャンセル、ボタン離して居合い抜き
トファイナー・中段	↓↘→+ (K) 押しっぱなしで構え、→or←で前後移動、 (HS) で構えキャンセル、ボタン離して居合い抜き
トファイナー・下段	↓↘→+ (S) 押しっぱなしで構え、→or←で前後移動、 (HS) で構えキャンセル、ボタン離して居合い抜き
バインブレイド / 中ディバインブレイド	→↓↘+ (S) 後 (S) / 空中 ↓↘→+ (S)
れが俺の名だ」	→↘↓↙←→+ (HS)
ョーカートリック	↓↘→↓↘→+ (HS)

蔵土縁 紗夢

身長：163cm

体重：不明

血液型：B型

アイタイプ：茶

誕生日：2月8日

出身：中国

趣味：料理、観察、研究

中 国の名門料理界に名を残さんと日夜修行に明け暮れる見習い料理人である。彼女にとっては誰が食してもおいしい料理を作ることが全て。そのためには店を構える必要があった。そこへ今回の賞金話が舞い込んできたのである。

必殺技	祓斧 (ほちふ)	↓↙←+S
	朝風の呼吸 (あさなぎのこきゅう)	↓↓+K or S or O
	龍刃 (りゅうじん)	↓↘→+K (空)
	逆鱗 (げきりん)	↓↙←+K (空)
	劔楼閣 (けんろうかく)	→↓↘+K (空)
	爆蹴 (ばくしゅう)	↓↘→+S
	回り込み	爆蹴中にP
	足払い	爆蹴中にK
	百歩沔鐘 (ひゃっぼしんしょう)	爆蹴中にS
	千里沔鐘 (せんりしんしょう)	爆蹴中にHS
	鷹嬰脚 (ほうえいきゃく)	空中で↓+K
必殺技	兆脚鳳凰昇	→↘↓↙←→+
必殺技	戀崩嬢 (れんほうきやく)	→↘↓↙←→+
必殺技	我羨惚 (がせんこつ)	↓↘→↓↘→+



r HS
(中可)
(中可)
(中可)

S
HS
HS



幼くして
を必
計画のさな
開放された
目撃情報か

必殺技

ステ
カ
ボ
ダ
瞬
マ

覚醒
必殺技

ダ
レ

一撃
必殺技

デ

ヴェノム

身長：179cm

体重：66kg

血液型：A型

アイタイプ：青

誕生日：孤児なので不明

出身：アサシン（イギリス）

趣味：読書、チェス

て孤児となり、アサシン組織に拾われたヴェノムは、彼
要と認めてくれたザトーに恩を感じ、忠誠を誓う。ある
たかザトーは捕まり次元牢へと幽閉されるが、前大会にて
はずの彼が何故か組織に帰還しない。そんな時ザトーの
舞込んだのである。

インガーエム（溜め可）	←溜め→+  or 
ーカスライド	↓溜め↑+  or 
ール生成 （ボタンによって 配置が変化）	→↘↓↙←+  or  or  or 
ブルヘッドモービット	→↓↘+  or 
間移動 （ボールがある場合、 その位置へ移動）	→↓↘+ 
ッドストラグル	空中↓↘→+  or 
ークエンジェル	↓↙←↙↓↘→+ 
ッドヘイル	空中↓↘→↓↘→+ 
イムボウガー	↓↘→↓↘→+ 



MAY

GE AXL LOW KY KISKE CHIPP ZA

ワンポイントテク

○フォルトレスディフェンス

ガード方向に方向ボタンを押しながらパンチはったような特殊なガード状態になります。相常にガードをした時よりもノックバックが大きい。ガード不能な攻撃もガードなどのさまざまな効果。ディフェンスを行っている間、リアルタイムでゲージがなくなると使用できなくなるので注意。



NUFF SOL BADGUY FAUST

ニック

とキックを同時に押しっぱなしにすると、バリアを相手の必殺技によるケズリ効果を無効にしたり、通くなり、相手との間合いが大きく離れます。空中ガ果を得ることができます。ただし、このフォルトレステンションゲージが消費されていきます。テンションをしましょう。



○ロマンキャンセル



相手に攻撃を当てている最中に攻撃ボタンをどれか1つ押すと、攻撃の動作を強制的に中止し、通常の立ちポーズに戻ります。これを応用することによって自分だけのオリジナル連打ができます。ただしテンションゲージを50%消費します。

○ジャンプキャンセル

特定の通常技には相手に技をヒットもしくはガードさせることができるものがあります。活用すれば攻撃の連打が可能になります。

○カウンターヒット

相手が技を出そうとしている時にこちらの攻撃を当てると、相手のガード時間が長くなるので、普段なら入らな

○受け身方向

方向ボタンを押しながら受け身をとると、その方向に受け身をとれるようになります。これを把握してその場に適した受け身をとれるようにな



か3つ押すと、
に戻ります。こ
続技を作るこ
します。



た攻撃を強制的に中止してジャンプにつなげ
携や連続技のバリエーションが広がるでしょう。

てると、カウンターをとることができます。相手
らないような連続技も狙っていけるでしょう。

向に受け身をとります。ダウンしている状況
なれば反撃の糸口につながるでしょう。

小説化決定!!

©2000 Sammy/1998, 2000 ARC SYSTEM WORKS

GUilty

ギルティ

12月下旬発売予定

- 表示価格は本体価格です。
- 本製品は、書店・店頭でお買いか、通信販売をご利用ください。
- 通信販売のお問い合わせ
- インターネットで弊社の出版物をご注文の場合には→<http://www.e>

株式会社エンターブレイン

〒154-8528
<http://www.e>



GEARX

アゼクス

予価640円+税

買い求めください。 ●品切れの際は書店にてご注文いただく
 ませ先：株式会社アスキー イーシー 電話03-5351-8202
<http://www.famitsu.com/>

東京都世田谷区若林1-18-10 営業局 電話03-5433-7850
centerbrain.co.jp/

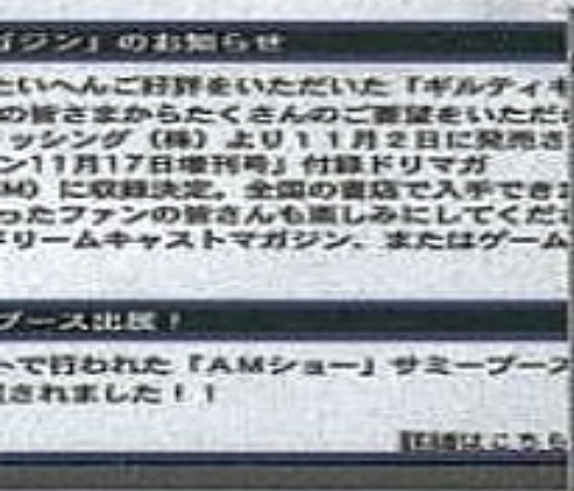
ギルティギアX オフィシャル



ギルティギアXに関する最新情報を随時アップしています。最新情報、イベント情報なども紹介しています。当サイトでしか見ることができない情報もたくさんあります。是非チェックしてみてくださいね。またファンのためのページもたくさんあります。ファンからの熱いメッセージが毎日届くようにしています。

<http://www.guiltygear.com>

サイトに アクセス!!



。詳しいストーリーやコマンド表などの他、プレゼント
が見られない情報なども、随時掲載していきますから楽
充実! 掲示版には、自分だけのオリジナルコンボを紹介
に届いています。ぜひ、一度アクセスしてみてください!

guiltygearx.com



Sammy サミー株式会社

〒170-8436 東京都豊島区東池袋2-23-2

ユーザーサポートTEL 03-3764-4675

URL <http://www.sammy.co.jp> © 2000 SAMMY/ © ARC SYSTEM WORKS 2000

T-2401M
T-2402M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。