

PAL

# TOMB RAIDER DIE CHRONIK

EIDOS

**PlayStation**®



# **Zur Beachtung**

Dieses ist eine CD-ROM für die PlayStation® Videospielkonsole. Sie ist ausschließlich zum Abspielen auf einer PlayStation® geeignet, die den europäischen Spezifikationen entspricht. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung zur Ihrer PlayStation® genau durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Legen Sie die CD-ROM immer mit der beschrifteten Seite nach oben ein. Halten Sie die CD-ROM nur am Rand, und vermeiden Sie, die schwarze Oberfläche der CD-ROM zu berühren. Die CD-ROM muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. Bewahren Sie die CD-ROM nicht in der Nähe von Wärmequellen auf, und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus. Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD-ROM, da diese zu Betriebsfehlern führen kann.

# Hinweise für Ihre Gesundheit

- Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden.
   Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind.
   Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum, und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

## **PIRATERIE**

Die unerlaubte Reproduktion des Spiels, sei es ganz oder teilweise, sowie das unerlaubte Verwenden von eingetragenen Warenzeichen sind rechtswidrig. PIRATERIE schadet dem Verbraucher ebenso wie den rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern. Wenn Sie vermuten, daß dieses Spiel eine unrechtmäßige Kopie ist oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßige Kopien haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundendienst. Die Nummer finden Sie hinten in diesem Handbuch.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service No.) siehe letzte Seite des Handbuchs

Tomb Raider – Die Chronik & Lara Croft © & TM 2000 Core Design Limited. Alle Rechte vorbehalten. Nur für den Privatgebrauch. Unerlaubtes Kopieren, Adaptieren, Vermieten, Verleihen, Weiterverkaufen, Verwenden in Spielhallen, Benutzung mit Gebührenerhebung, Verfoffentlichen, elektronisches Übertragen, öffentliches Aufführen, Verteilen oder Benutzen teilweiser Auszüge aus diesem Produkt bzw. jegliche Handlungen, die die Warenzeichen- oder Urheberrechte an diesem Produkt verletzen, sind verboten. © & Veröffentlicht 2000 durch Eidos Interactive Limited. Entwickelt von Core Design Limited.







MEMORY CARD 2 blocks



Analog Control Compatible



Vibration Function Compatible

# **EINLEITUNG**

Es ist ein kalter, regnerischer Tag. Der Gedenkgottesdienst für Lara Croft ist soeben zu Ende gegangen, und Charles Kane, Winston und Pater Dunstan kehren in das Croft-Anwesen zurück. Sie tauschen ihre Erinnerungen an Lara aus, an ihre vergangenen Abenteuer...

Zur gleichen Zeit koordiniert, Hunderte von Meilen entfernt, Werner von Croy die hektischen Ausgrabungen, um Antworten zu finden, die tief im Sand der ägyptischen Wüste begraben liegen...



# **SPIELSTEUERUNG**



# LARA

**Richtungstasten -** Drücken Sie die Richtungstasten, um Lara zu bewegen und beim Balancieren auf Seilen das Gleichgewicht zu halten.

- **⊗** -Taste Aktion
- △ -Taste Waffe ziehen
- -Taste Springen
- **⊙** -Taste Rolle
- Richtungstasten) Gehen/Schritt zur Seite
- R2 -Taste Sprint, wenn Sie vorwärts laufen. Während Sie vorwärts laufen, können Sie durch Drücken der
- -Taste Lara eine Hechtrolle nach

vorne machen lassen. Die Taste dient auch dazu, Torpedo-Täuschkörper abzufeuern (bei Benutzung des Tauchanzugs für Extremtiefen)

-Taste (zusammen mit den Richtungstasten) - Halten Sie die Taste gedrückt, um sich umzusehen. Tippen Sie die Taste an, um ein Ziel zu wählen oder das Ziel zu wechseln, wenn die Manuelle Zielerfassung eingestellt ist.

Tippen Sie die Taste an, um das Ziel zu wechseln, wenn die Automatische Zielerfassung eingestellt ist. Halten Sie die Taste gedrückt, um das Lasersichtgerät zu verwenden.

- L2 -Taste Ducken
- -Taste (zusammen mit den Richtungstasten) Kriechen
- start -Taste Pause/Weiterspielen
- select Taste Spiel pausiert und Laras Gepäck wird aufgerufen
- SELECT Taste und R1 Taste Magnesiumfackel verwenden

- -Taste (Während Sie das Fernglas oder Lasersichtgerät verwenden) Vergrößern
- R2 -Taste (Während Sie das Fernglas oder Lasersichtgerät verwenden) Verkleinern
- (Während Sie das Fernglas verwenden) Zurück zur normalen Ansicht

# **ANALOGMODUS**

Dieses Spiel kann mit einem Analog Controller (DUALSHOCK) im Analogmodus gespielt werden. Um den Analogmodus zu aktivieren, drücken Sie den ANALOG-Modusschalter. Eine rote LED-Anzeige leuchtet auf und zeigt an, dass der Analogmodus aktiviert wurde.

Wenn Sie mit einem Analog Controller (DUALSHOCK) spielen, können Sie die Vibrationsfunktion im Menü für Controller-Konfiguration ausschalten.

Nachfolgend eine Beschreibung, welche Funktionen des Spiels mit dem Analog Controller anders bedient werden. Alle nicht beschriebenen Funktionen bleiben unverändert. Linker Stick

Verwenden Sie den linken Stick, um Lara zu bewegen. Wenn Sie nur leicht in eine Richtung drücken, geht Lara vorwärts oder seitwärts. Wenn Sie stark in eine Richtung drücken, läuft Lara vorwärts oder läuft und dreht sich.

L<sub>3</sub>-Taste

Springen

**Rechter Stick** 

Sich umsehen

R<sub>3</sub>-Taste

Aktion ausführen

# **MENÜBEFEHLE**

Mit den Richtungstasten Oben und Unten blättern Sie durch die Menübildschirme. Drücken Sie die ♣ -Taste, um zum vorigen Bildschirm zurück zu gehen, und die ❖ -Taste, um einen Menüpunkt anzuwählen/zu bestätigen. Mit den Richtungstasten Links und Rechts können Sie bei jedem Menüpunkt durch die verfügbaren Optionen blättern.

# **SPIELSTART**

Bitte informieren Sie sich in Ihrer PlayStation Bedienungsanleitung über die ordnungsgemäße Benutzung des Gerätes. Während die Konsole eingeschaltet ist, sollten sie keine Peripheriegeräte oder MEMORY CARDS einlegen oder entfernen. Dieses Spiel unterstützt ausschließlich MEMORY CARD Steckplatz 1 und benötigt zum Speichern mindestens 2 freie MEMORY CARD Speicherblöcke. Nach einer kurzen einleitenden Videosequenz erscheint der:

# **TITELBILDSCHIRM**

Hier stehen Ihnen folgende Optionen zur Verfügung:

**NEUES SPIEL** – Ein neues aufregendes Abenteuer wartet auf Lara.

**SPIEL LADEN** – Wenn Sie diese Option anwählen, kommen Sie zum Speicherbildschirm.

Hier können Sie Spielstände laden, die Sie zuvor gespeichert haben. Bitte beachten Sie, dass diese Option lediglich verfügbar ist, wenn sich beim Starten der PlayStation eine MEMORY CARD in MEMORY CARD Steckplatz 1 befindet, die einen Tomb Raider - Die Chronik Spielstand enthält.

**SPEZIELLE FEATURES** – Wählen Sie diesen Menüpunkt, um besonderes Tomb Raider-Bonus-Material anzusehen. Die meisten dieser Features werden erst im Laufe des Spiels enthüllt



# **AKTIONEN**BEWEGUNG

# LAUFEN/SPRINGEN

Wenn Sie die Richtungstaste Oben drücken, bewegt sich Lara vorwärts. Drücken Sie gleichzeitig die Sprint-Taste (R2-Taste), legt Lara einen Sprint ein. Ein Energiebalken wird eingeblendet und nimmt ab. Lara kann maximal so lange laufen, bis der Balken verbraucht ist. Dann bewegt sie sich wieder mit normaler Geschwindigkeit. Drücken Sie die Richtungstaste Unten, damit Lara einen kurzen Sprung nach hinten macht. Drücken Sie die Richtungstasten Links oder Rechts, damit sich Lara dreht.

## GEHEN/SEITWÄRTS GEHEN

Wenn Sie die Gehen-Taste (R1-Taste) gedrückt halten, während Sie die Richtungstaste Oben oder Unten drücken, geht Lara vorsichtig vor- oder rückwärts. Halten Sie die Gehen-Taste (R1-Taste) gedrückt und drücken Sie die Richtungstaste Links oder Rechts, damit Lara langsam seitwärts geht. Während Sie die Gehen-Taste (R1-Taste) gedrückt halten, kann Lara nicht in einen Abgrund fallen. Sie bleibt immer rechtzeitig stehen.

## **ROLLE**

Wenn Sie die ⊙-Taste drücken, macht Lara eine Rolle vorwärts und kommt so auf die Füße, dass sie in die Gegenrichtung blickt. Das funktioniert übrigens auch unter Wasser.

#### **SPRINGEN**

Lara kann in jede beliebige Richtung springen und so versuchen, ihren Widersachen zu entgehen. Wenn Sie die ●-Taste drücken, springt Lara senkrecht nach oben. Wenn Sie gleichzeitig eine der Richtungstasten drücken, springt Lara in die entsprechende Richtung. Drücken Sie sofort nach dem Beginn eines Vorwärtssprungs die Richtungstaste Unten oder die Rollen-Taste (⊙-Taste), macht Lara einen Salto in der Luft und kommt wieder so auf die Füße, dass sie in die Gegenrichtung blickt. Das ist auch bei einem Rückwärtssprung möglich, allerdings müssen Sie hier direkt nach dem Absprung die Richtungstaste Oben oder die Rollen-Taste (⊙-Taste) drücken.

# **SCHWIMMEN**

#### **TAUCHEN**

Wenn Lara vor einem Becken mit tiefem Wasser steht, kann sie hinein springen und darin herum schwimmen, um es zu untersuchen. Lara kann ihren Atem ungefähr eine Minute lang anhalten. Ist sie länger unter Wasser, ertrinkt sie. Unter Wasser verwenden Sie die vier Richtungstasten, um Lara in die gewünschte Richtung zu drehen. Lara schwimmt durch Drücken der Springen-Taste ( -Taste) in die Richtung, in die sie blickt. Lara kann unter Wasser auch Hebel drücken und Gegenstände aufheben. Bewegen Sie Lara so nahe wie möglich an den Hebel oder den Gegenstand, und drücken Sie die Aktions-Taste ( -Taste).

# AN DER WASSEROBERFLÄCHE SCHWIMMEN

Verwenden Sie die Richtungstasten Links und Rechts, um Lara zu drehen, und benutzen Sie dabei die Richtungstasten Oben und Unten, um in diese Richtung zu schwimmen. Wenn Sie im Wasser "seitwärts gehen" (R1), schwimmt Lara langsam seitwärts. Drücken Sie die Springen-Taste (© -Taste), um Lara abtauchen zu lassen. Wenn sich Lara nahe am Wasserrand befindet,

klettert Sie durch einen gleichzeitigen Druck auf die Richtungstaste Oben und die Aktions-Taste (⊗ -Taste) aus dem Wasser.

# IN SEICHTEM WASSER WATEN

In Wasser, das Lara höchstens bis zur Hüfte reicht, schwimmt sie nicht, sondern watet. Sie steuern Lara beim Waten im Wasser prinzipiell wie an Land. Sie bewegt sich allerdings langsamer und kann nur auf der Stelle und nicht in eine bestimmte Richtung springen.



## DER EXTREMTIEFEN-TAUCHANZUG

Der ET-Tauchanzug ist für die Erkundung von Tiefen gedacht, in die normale Taucher nicht vorstoßen können. Der Anzug verfügt nicht nur über einen eigenen Antrieb, sondern auch über Torpedo-Täuschkörper. Wenn man einen Torpedo auf Lara abfeuert, zünden Sie einen Torpedo-Täuschkörper und schwimmen Sie weg. Wenn das Täuschungsmanöver gelingt, sollte der Torpedo vom Täuschkörper angelockt werden und Lara in Ruhe lassen. Der Anzug wird wie beim normalen Schwimmen gesteuert.

Weichen Sie nur den Felsformationen auf dem Meeresgrund sorgfältig aus. Ein Zusammenstoß damit strengt Lara an und kann sie sogar verletzen; sie atmet dann schwerer und verbraucht ihren Sauerstoff schneller!

# **ANGREIFEN**

WAFFEN ZIEHEN UND ABFEUERN - Drücken Sie die △-Taste, damit Lara ihre momentan ausgewählte Waffe zieht. Mit einem Druck auf die Aktions-Taste (③-Taste) feuert Lara die Waffe ab.

**ZIELEN -** Es gibt zwei Zielmodi in Tomb Raider: die automatische und die manuelle Zielerfassung. In beiden Modi können Sie das Ziel zwischen den verschiedenen Feinden im Sichtbereich wechseln. Um zum nächsten Ziel zu wechseln, drücken Sie die L1-Taste. Welche Art der Zielerfassung verwendet wird, können Sie im Pausenmenü unter Spieleinstellungen wählen.



# AUTOMATISCHE ZIELERFASSUNG - Drücken Sie die

→ -Taste, damit Lara ihre Waffe zieht. Sie zielt automatisch auf das erste potenzielle Ziel in Reichweite. Wenn es mehrere Feind gibt, kann man durch kurzes Drücken auf die L1-Taste zwischen den Zielen der Reihe nach wechseln. Drücken Sie die Aktions-Taste (➢ -Taste), um auf das gewählte Ziel zu schießen. Jedes Mal, wenn sie die L1-Taste drücken, wechselt Lara das Ziel. Sollte Lara ihren Gegner aus den Augen verlieren, kann Sie ihn natürlich nicht mehr anvisieren.

MANUELLE ZIELERFASSUNG - Die manuelle Zielerfassung ähnelt der automatischen Zielerfassung. Um den ersten Gegner anzuvisieren, müssen Sie jedoch die Schauen-Taste (L1-Taste) einmal drücken. Lara visiert dann den Gegner an, in dessen Richtung sie geblickt hat. Sie können dann, wie unter Automatische Zielerfassung beschrieben, das gewählte Ziel wechseln.

Wenn Lara ihre Waffen gezogen hat, kann sie keine Aktionen ausführen, für die sie freie Hände benötigt. Diese Aktionen sind nachfolgend beschrieben.

# **ANDERE AKTIONEN**

## HINAUF7IFHEN

Wenn sich ein Hindernis vor Lara befindet, über das sie klettern kann, können Sie die Richtungstaste Oben und die Aktions-Taste (⊗-Taste) drücken, damit Lara sich auf das Hindernis hinaufzieht.

## **KLETTERN**

Etliche Mauern im Spieler können von Lara erklommen werden. Wenn Sie auf eine dieser Wände stoßen, drücken Sie die Richtungstaste Oben und die Aktionstaste (& -Taste), damit Lara nach oben springt und sich an der Mauer festhält. Lara muss dazu genug Platz haben, um den Sprung auszuführen. Lara hält sich nur so lange an der Mauer fest, wie Sie die Aktions-Taste (& -Taste) gedrückt halten. Sie können Lara nun in alle Richtungen die Wand entlang klettern lassen, indem Sie eine beliebige Richtungstaste drücken. Lara kann bei manchen Wänden sogar um die Ecke klettern. Wenn Sie die Springen-Taste (© -Taste) drücken, springt Lara rückwärts von der Wand.

Wenn sie am Ende einer Leiter angekommen ist, sieht sich Lara manchmal mit einer kleinen Öffnung konfrontiert. Drücken Sie die Kriechen-Taste (L2-Taste) und dann die Richtungstaste Oben, damit Lara in die Öffnung krabbelt. Das ist natürlich nur möglich, wenn die Öffnung groß genug für Lara ist.

#### **KLETTERSTANGEN**

Im Spiel gibt es zahlreiche Stangen, an denen Lara emporklettern kann. Sie können entweder direkt zur Stange gehen und die Aktions-Taste (❸-Taste) drücken und festhalten, damit Lara die Stange ergreift, oder auch auf die Stange zulaufen, springen und sich im Sprung daran festhalten. Denken Sie daran, dass Sie die Aktions-Taste (❸-Taste) gedrückt halten müssen, damit Lara die Stange nicht loslässt.

Mit den Richtungstasten Oben und Unten klettert Lara die Stange rauf und runter, und mit den Richtungstasten Rechts und Links klettert sie rund um die Stange. Mit einem Druck auf die Springen-Taste (© -Taste) macht sie einen Rückwärtssalto von der Stange.

# SEILE

Lara klettert an Seilen wie an Kletterstangen. Zusätzlich kann sie an einem Seil schwingen. Drücken Sie dazu die Sprint-Taste (R2-Taste).

Wenn Sie die Springen-Taste (©-Taste) drücken, springt Lara nach vorne vom Seil.



#### **DUCKEN UND KRIECHEN**

Wie bereits erwähnt, duckt sich Lara, wenn sie die Kriechen-Taste (L2-Taste) drücken. Sie können kriechen, indem Sie die Taste gedrückt halten und Sie mit einem Druck auf die entsprechende Richtungstaste bewegen. Drücken Sie die Sprung-Taste (©-Taste) während Sie kriechen und am Ende eines Tunnels sind, macht Lara einen Sprung nach vorne.

#### **FESTKLAMMERN**

Wenn Lara auf einen Sims oder einen Vorsprung zuspringt, kann sie sich daran festhalten, indem Sie die Aktions-Taste (❖-Taste) drücken und festhalten. Wenn Lara auf eine Mauer zuspringt, die man erklimmen kann, kann sie sich aus dem Sprung heraus an einer beliebigen Stelle der Mauer festklammern. Während sich Lara festklammert, können Sie sie mit den Richtungstasten Links und Rechts entlang des Sims klettern lassen. Bei einigen Simsen oder Vorsprüngen im Spiel kann sie auf diese Weise sogar um Ecken klettern. Wenn Sie die Richtungstaste Oben drücken, zieht sich Lara auf den Sims oder Vorsprung, an dem sie hängt. Lassen Sie die Aktions-Taste (❖-Taste) los, damit sich Lara fallen lässt.

## HANGELN

Wenn Lara ein Gitter über sich sieht, kann sie sich daran entlang hangeln. Dazu drücken Sie die Springen-Taste (● -Taste) und gleich darauf die Aktions-Taste (⊗ -Taste), damit sich Lara an dem Gitter fest hält. Halten Sie die Aktions-Taste (⊗ -Taste) gedrückt, damit Lara nicht löslässt. Mit der Richtungstaste Oben schwingt sich Lara nach vorne und mit den Richtungstasten Links und Rechts dreht sich Lara. Sobald Sie die Aktions-Taste (⊗ -Taste) loslassen, lässt sich Lara fallen.

#### **AUF SEILEN BALANCIEREN**

Gehen Sie zu einem gespannten Seil und drücken Sie die Aktions-Taste (ॐ-Taste), damit Lara auf das Seil tritt. Mit der Richtungstaste Oben geht Lara vorwärts und mit der Richtungstaste Unten dreht sie sich um. Wenn Lara beginnt, das Gleichgewicht zu verlieren, müssen Sie rasch die linke oder rechte Richtungstaste drücken, damit Lara das Gleichgewicht wieder erlangt. Sie müssen dabei entgegengesetzt der Richtung drücken, in die Lara zu kippen droht.

## STANGEN

Achten Sie auf Stangen oder Balken im Spiel. Lara kann auf etliche dieser Stangen springen oder sich an ihnen festhalten, um Abgründe zu überwinden. Drücken sie die Aktions-Taste (⊗-Taste), um die Stange zu ergreifen. Wenn Sie jetzt die Aktions-Taste (⊗-Taste) gedrückt halten, turnt Lara wie eine Weltmeisterin die Stange entlang, bis Sie die Aktionstaste wieder loslassen.

# GEGENSTÄNDE AUFHEBEN

Lara kann zahlreiche Gegenstände aufheben und sie in ihrem Gepäck verstauen. Lara sollte so stehen, dass sich der Gegenstand, den sie aufheben will, direkt vor ihren Füßen befindet. Durch Drücken der Aktions-Taste (⊗-Taste) hebt Lara den Gegenstand auf.

Oft haben getötete Feinde Gegenstände dabei. Es zahlt sich auf jeden Fall aus, ihre Leichen zur Sicherheit zu durchsuchen.

Einige Objekte im Spiel lassen sich zertrümmern. Lara findet so oft wertvolle Gegenstände. Gegenstände sind des öfteren auch auf irgendwelchen Erhöhungen oder sogar in Wänden verborgen. Drücken Sie auch in diesem Fall die Aktions-Taste (⊗-Taste), wenn Lara an der richtigen Stelle steht, um den Gegenstand zu bekommen.



# SCHALTER UND RÄTSEL

Im Verlauf des Spiels muss Lara zahlreiche, teilweise recht ungewöhnliche Rätsel lösen. Die einfachsten dieser Rätsel bestehen darin, einfach den richtigen Schalter umzulegen. Dazu drücken Sie die Aktions-Taste (❖-Taste), wenn Lara vor dem Schalter steht. Bei anderen Rätseln muss Lara zwei Hälften eines Gegenstandes finden und sie im Gepäck miteinander kombinieren, damit sie dann als Schlüssel verwendet werden können.

#### DAS BRECHEISEN

Das Brecheisen ist ein äußerst nützlicher Gegenstand, mit dem Lara Gegenstände von der Wand brechen oder Türen aufbrechen kann. Um das Brecheisen zu verwenden, wählen Sie es einfach im Gepäck aus.

#### **MAGNESIUMFACKELN**

Wenn sich Lara in einer dunklen Gegend befindet, kann Sie diese mit einer Magnesiumfackel erhellen. Wählen Sie eine Magnesiumfackel im Gepäck aus, und entzünden Sie sie durch einen gleichzeitigen Druck auf die SELECT-Taste und die R1-Taste. Die Magnesiumfackeln erhellen die Umgebung ungefähr eine Minute lang. Während Lara eine Fackel trägt, kann sie noch immer springen und klettern. Die Fackeln brennen sogar unter Wasser. Um die Magnesiumfackel an der Stelle abzulegen, an der Lara steht, drücken sie die - Taste. Um die Fackel ein Stück weit zu werfen, drücken Sie, während Sie die brennende Fackel halten, erneut die SELECT-Taste und die R1-Taste gleichzeitig.

# SCHIEBEN UND ZIEHEN VON GEGENSTÄNDEN

Lara kann bestimmte Gegenstände im Spiel verschieben und dadurch beispielsweise Druckplatten auslösen. Stellen Sie sich vor den Gegenstand. Drücken Sie die Aktions-Taste (❖-Taste), damit Lara den Gegenstand anpackt. Während Sie die Aktions-Taste (❖-Taste) gedrückt halten, können Sie den Gegenstand durch einen Druck auf die Richtungstaste Unten ziehen und durch einen Druck auf die Richtungstaste Oben schieben. Sobald Sie die Aktions-Taste (❖-Taste) loslassen, lässt Lara den Gegenstand wieder los.

#### SICH UMSCHAUEN

Wenn sie die Schauen-Taste (L1-Taste) drücken, bewegt sich die Kamera sofort hinter Lara. Während Sie die Schauen-Taste (L1-Taste) gedrückt halten, können Sie sich mit den Richtungstasten umsehen. Sobald Sie die Schauen-Taste (L1-Taste) loslassen, kehrt die Kamera in ihre Ausgangsposition zurück. (TIPP: Wenn sich Lara auf einen Sprung vorbereitet und sich die Kamera in einer so ungünstigen Position befindet, dass Sie den Sprung nicht korrekt abzuschätzen vermögen, können Sie mit Hilfe der Schauen-Taste genau feststellen, wie Lara gerade steht und in welche Richtung sie blickt.)

# DAS PAUSENMENÜ

Drücken Sie die START-Taste um das Spiel zu anzuhalten und das Pausenmenü aufzurufen. Hier stehen ihnen folgende Optionen zur Verfügung:

## WEITER

Zurück zum Spiel

BEENDEN - Zurück zum Titelbildschirm, ohne das Spiel zu speichern

#### **SPIELEINSTELLUNGEN**

Das bringt Sie zum Bildschirm für Spieleinstellungen. Hier stehen folgende Optionen zur Verfügung:

**SOUNDLAUTSTÄRKE** – Mit Hilfe der Richtungstasten Rechts und Links können Sie die Lautstärke der Soundeffekte im Spiel erhöhen oder reduzieren.

**MUSIKLAUTSTÄRKE** – Mit Hilfe der Richtungstasten Rechts und Links können Sie die Lautstärke der Musik im Spiel erhöhen oder reduzieren.



CONTROLLER-KONFIGURATION – In diesem Menü können Sie aus 5 voreingestellten Konfigurationen für die Steuerung wählen. Verwenden Sie die Richtungstasten Links und Rechts, um durch die Konfigurationen zu blättern und die ❸-Taste, um die gewünschte Konfiguration auszuwählen. Bitte beachten Sie, dass die Vibrationsfunktion im Menü "Controller Konfiguration" ein- und ausgeschaltet werden kann.

**BILDSCHIRM ANPASSEN** – Die Option ermöglicht es ihnen, die optimale Position für den Spielbildschirm auf Ihrem Fernseher zu wählen. Verwenden Sie die dazu die Richtungstasten und die ❸-Taste, um zu bestätigen.

**ZIELEN** – Mit Hilfe der ⊗-Taste können Sie zwischen automatischer und manueller Zielerfassung hin- und herschalten.

Ihre Einstellungen werden automatisch gespeichert, wenn Sie den Spielstand sichern.

# **GEPÄCK**

Drücken Sie während des Spiels die SELECT-Taste, um das Gepäck aufzurufen. Mit Hilfe der Richtungstasten blättern Sie durch das Gepäck. Mit der ⊗-Taste wählen Sie den entsprechenden Gegenstand oder die entsprechende Option aus (hell dargestellt). Nach dem Drücken der ⊗-Taste wird abhängig vom ausgewählten Objekt oder der Option ein Menü eingeblendet. Ein Beispiel:

Wenn Sie die HK-Pistole auswählen, stehen folgende Optionen zur Verfügung:

ZIEHEN KOMBINIEREN Lara zieht die Waffe.

Der Gegenstand kann mit anderen Gegenständen aus dem Gepäck kombiniert werden. In diesem Fall zum Beispiel mit einem Lasersichtgerät.

**MUNITION WÄHLEN** 

Es kann sein, dass Lara mehrere Arten von Munition für eine Waffe findet. Mit diesem Menüpunkt können Sie auswählen, welche Art Munition Lara lädt.

Mit einem Druck auf die SELECT-Taste verlassen Sie das Gepäck und kehren zum Spiel zurück.

## **KLEINES MEDIPACK**

Wenn Lara ein kleines Medipack in ihrem Besitz hat, kann sie es verwenden, um sich zur Hälfte zu heilen und gleichzeitig Gift zu neutralisieren.

# GROSSES MEDIPACK

Wenn Lara ein großes Medipack in ihrem Besitz hat, kann sie es verwenden, um sich vollständig zu heilen und gleichzeitig Gift zu neutralisieren. Seien Sie auf der Hut. Einige der Gegner, gegen die Lara antritt, können sie vergiften. Wenn das passiert, beginnt die Gesundheitsanzeige gelb zu blinken und sinkt langsam aber beständig ab. Setzen Sie ein kleines oder großes Medipack als Gegengift ein.

## TIMEX TMX-UHR

Wählen Sie die Uhr aus, um festzustellen, welchen Fortschritt Sie im aktuellen Level schon gemacht haben.



# FERNGLAS/SICHTMASKE

Das Fernglas ist äußerst nützlich, um entfernte Feinde zu beobachten, wenn Sie noch nicht über ein Lasersichtgerät verfügen. Im V.C.I.-Tower tragen Sie stattdessen ein Headset, das es Lara ermöglicht, Kontakt zu Zip aufzunehmen. Dieses Headset lässt sich auch auf Infrarotsicht umschalten (⊗-Taste), mit der Lara auch sonst unsichtbare Laserstrahlen sehen kann.

## **FANGHAKENWERFER**

Den Fanghakenwerfer finden Sie erst relativ spät im Spiel. Er lässt sich sehr gut dazu einsetzen, Abgründe zu überwinden. Der Haken, den der Werfer abfeuert, kann sich nur in bestimmten Oberflächen verankern. Am besten sind irgendwelche Gitter oder Verstrebungen in der Decke geeignet. Verwenden sie den Ziel-Modus, um nach einem geeigneten Verankerungspunkt zu suchen. Sobald der Cursor grün leuchtet, befindet er sich über einer geeigneten Stelle. Sie können dann den Fanghakenwerfer mit einem Druck auf die Aktions-Taste (&-Taste) auslösen. Ist der Haken verankert, kann das Seil ganz normal erklettert werden.

## SPIEL SPEICHERN

Denken Sie bitte daran, dass Sie eine MEMORY CARD benötigen, um Spielstände zu speichern.

Vergewissern Sie sich vor Spielbeginn, dass auf der MEMORY CARD noch genügend freie Speicherblöcke vorhanden sind.

Sie können das Spiel jederzeit speichern. Gehen Sie einfach ins Gepäck und wählen Sie "Spiel speichern" aus. Wählen Sie den gewünschten Speicherplatz auf der MEMORY CARD, und drücken Sie dann die ❖-Taste. Der Spielstand erhält automatisch einen Namen. Sie können maximal 7 verschiedene Spielstände abspeichern. Natürlich ist es jederzeit, möglich einen alten Spielstand zu überschreiben.

## SPIEL LADEN

Um ein Spiel zu laden, gehen Sie ins Gepäck und wählen "Spiel laden" aus. Dann wählen Sie einfach den gewünschten Spielstand und drücken die ⊗-Taste.

# **CREDITS**

**Programmers -** Martin Gibbins, Derek Leigh-Gilchrist

Al Programming - Tom Scutt

**Animators -** Phil Chapman, Jerr O'Carroll

**Level Designers** - Andrea Cordella, Richard Morton, Andy Sandham, Joby Wood

FMV Sequences - Ex-Machina

**Additional Artwork -** Damon Godley, John Lilley

Music & Sound FX - Peter Connelly

**Voice-over production -** All in the game Ltd.

**Original Story -** Richard Morton, Andy Sandham

Script - Andy Sandham

Producer - Andy Watt

**QA** - Stuart Abrahart, Nick Connolly, Hayos Fatunmbi, Paul Field, Benjamin Twose, Steve Wakeman, Dave Ward, Jason Churchman

Thanks to - Joe Scutt Phillips

**Executive Producers -** Jeremy H. Smith, Adrian Smith

# EIDOS INTERACTIVE DEUTSCHLAND

Leiter Produkt/Marketing - Lars Winkler

Produkt Manager - Marcus Behrens

Creative Manager - Anusch Mahadjer

PR - Julia Bouwman, Julia Sasse

**Lokalisierungs-Manager** - Thorsten Hamdorf

QA-Manager - Sören Winterfeldt

Tester - Ralf Bauer, Lars "XL" Schmeink

Übersetzung - Textfarm Rolf D. Busch

Audio - Hastings International Audio Network Tonmeister: Dennis Gunske



# DIE HOTLINE-RUFNUMMERN

# 0190 - 51 00 51

(DM 1,21 pro Minute) für spielerische Fragen zu EIDOS Produkten erreichbar 24 Stunden täglich mit persönlicher Betreuung Mo.-Fr. von 11-13 & 14-18 Uhr (Kunden aus dem Ausland wählen bitte: +49 1805 22 51 00)

# 01805 - 22 31 24

(DM 0,24 pro Minute) für technische Fragen zu EIDOS Produkten erreichbar Mo.-Fr. von 11-13 & 14-18 Uhr mit persönlicher Betreuung (Kunden aus dem Ausland wählen bitte: +49 1805 22 31 24)

# 01805 - 61 00 52

(DM 0,24 pro Minute)
Inhaltsverzeichnis per FAX-Abruf für Lösungshilfen-Server (siehe unten) sowie FAX-On-Demand-Server – technische FAQs/Hilfen erreichbar 24 Stunden täglich
KEINE persönliche Betreuung
(Kunden aus dem Ausland wählen bitte: +49 1805 61 00 52)

# 0190 - 51 00 52

(DM 1,21 pro Minute)
für FAX-On-Demand-Server –
Lösungshilfen erreichbar
24 Stunden täglich
KEINE persönliche Betreuung
(für Kunden aus dem Ausland
vorerst NICHT erreichbar)

# **ONLINE-ANGEBOTE:**

http://www.eidoshelpline.de

# **EMAIL-ADRESSEN:**

support@eidoshelpline.de

eidos@maxupport.de



# NOTIZEN

# NOTIZEN

# ATTENTION

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

Details of call costs apply only to Games Hotline numbers.

Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.

Por favor, llama a los siguientes números de nuestro Servicio de Atención al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.

This product is exempt from classification under U.K. Law in accordance with the Video Standards Council Code of Practice. It is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated

	Customer Service Numbers
Australia	1902 262 662
	Calls charged at \$1.65 (incl. GST) per minute.
	Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
<ul> <li>Österreich —</li> </ul>	0450 99 000 500
	Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek. Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.
Dalainus /Dala	
Belgique/Belg  Vauillez appeler i	gië/Belgien 011 301 306 notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
Danmark	+45 33 26 68 20
• Dalillark	Áben Man-Tors 16.00-19.00
	Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.
Suomi	0600 411 911
	"4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21"
	Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten
France	0803 843 843
Veuillez appeler i	notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
<ul> <li>Deutschland</li> </ul>	01805 / 766 977
	Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.
Greece	(00 301) 6777701
Παρακαλούμε να καλε	<mark>ίτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πέλατών μόνο για τεχνικη υποστήριξη για την κονσολα</mark> PlayStation
• Ireland	(01) 4054022
	Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
• Italia	147 828384
Chiamai	re i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.
<ul> <li>Nederland</li> </ul>	0495 574 817
Wij verzoeken	u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.
<ul> <li>New Zealand</li> </ul>	
	Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
Norge	2336 6600
Portugal	(01) 318 7450
	eguintes números do nosso Serviço de Átendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualque produto de hardware PlayStation
España	902 102 102
Por favor, contacte	os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation
Sverige	08-587 610 00
Vänli	gen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStations programvara.
Schweiz/Suis	se 0900 55 20 55 Ein Anruf kostet Fr. 1/min.
	d Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen
• UK	08705 99 88 77
\	Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support

