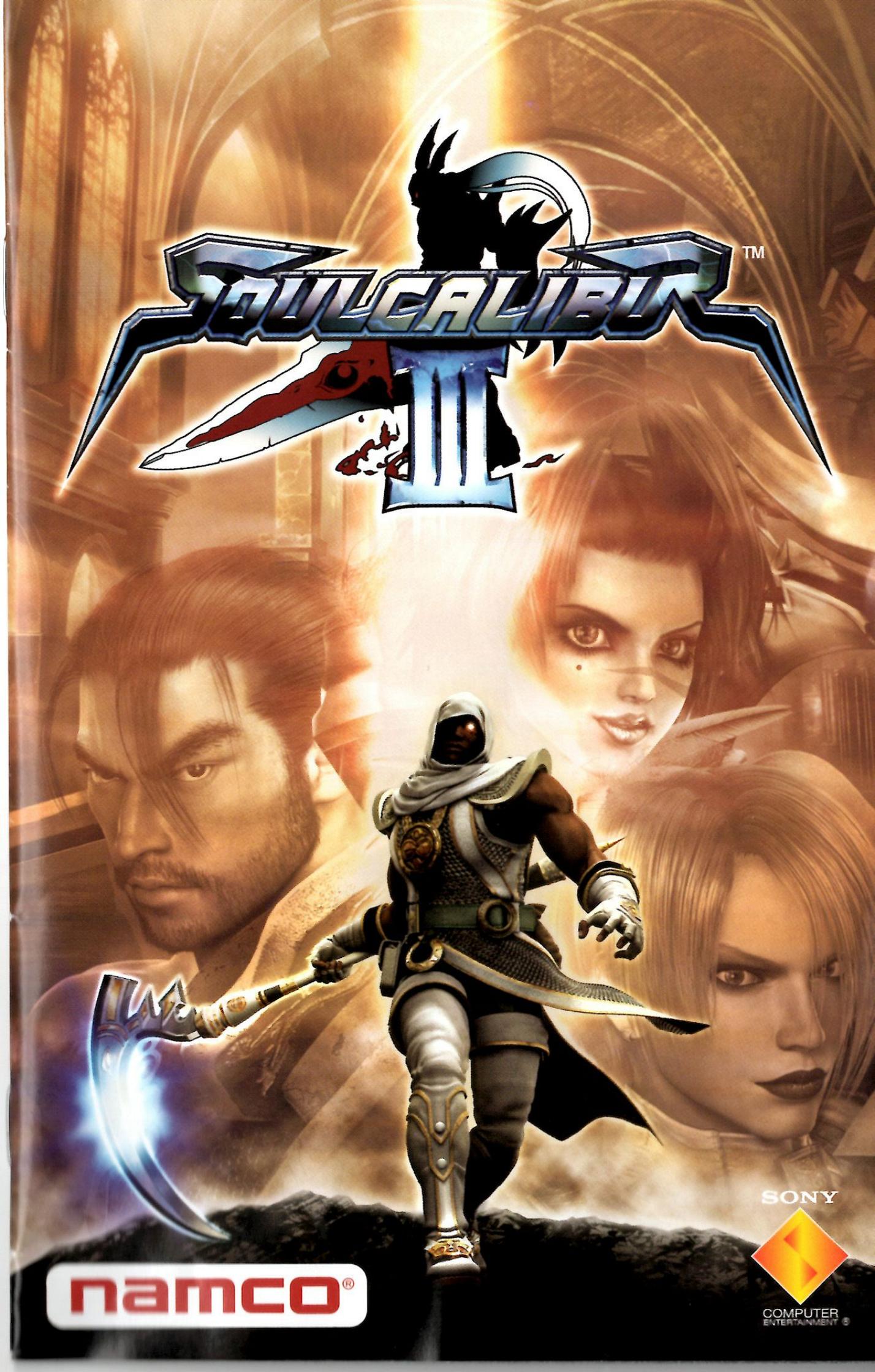


SOULCALIBUR III™



namco®

SONY



COMPUTER ENTERTAINMENT®

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) ainsi que le numéro **POWERLINE** se trouvent au dos de ce manuel.

Qu'est-ce que le système de classification PEGI (Pan European Games Information) ?

Il s'agit d'un système paneuropéen de classification par ordre d'âge des jeux vidéo (sauf dans les cas où la loi impose d'autres systèmes de classification).

Le système PEGI permettra aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Pour plus d'informations, visitez le site <http://www.pegi.info>

SCES-53312/P

1 ou 2 Joueurs • Memory Card (Carte Mémoire) (GMB) (pour PlayStation®2) : 300Ko minimum • Compatible avec les commandes analogiques : joysticks analogiques uniquement • Compatible fonction de vibration

SOUNDALIBUR™III ©1995 1998 2002 2003 2005 NAMCO LTD., NAMCO is a registered trademark of Namco Ltd. A Namco product. Distributed by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Namco Ltd. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Surround EX is a trademark of Dolby Laboratories. Library programs © 1997-2006 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. All rights reserved.



Français

POUR LE TERRITOIRE DE BENELUX, LA LOCATION DE CE JEU EST STRICTEMENT INTERDITE SANS ACCORD PRÉALABLE SUIVANT LE CONTRAT À LA LOCATION PRÉVU PAR LA SOCIÉTÉ COLUMBIA TRISTAR HOME VIDÉO.

UNE AVENTURE ÉPIQUE D'ÂMES ET D'ÉPÉES

Transcendant l'histoire et le monde, le récit des âmes et des épées est destiné à être éternellement réécrit.

On la considère comme une épée extrêmement puissante. On la croit empreinte de magie et de force spirituelle. On pense que c'est l'épée d'un guerrier, destinée à sauver la nation... Beaucoup de rumeurs courent sur Soul Edge. Sa véritable nature est cependant purement maléfique puisqu'elle se nourrit d'âmes humaines.

Au début, c'était une simple épée forgée par un homme. L'arme d'un guerrier, sans pouvoir particulier ni volonté propre. Mais après avoir traversé nombre de combats, elle acquit une sombre histoire et au fil des années, elle en vint à dégager une énergie démoniaque, dévorant des âmes humaines pour accroître sa puissance.

Un jour, Soul Edge tomba aux mains d'un homme qui l'utilisa pour rétablir la paix en des temps troublés. Il devint ainsi un héros et un roi. Cependant son fils, jaloux, était rongé par l'envie de voler l'épée et celle-ci finit par le manipuler. Le roi affronta son fils et détruisit Soul Edge d'un seul coup puissant mais, il prit aussi la vie de son enfant.

Accablé par le remords, le roi craignait toutefois que Soul Edge ne renaisse un jour de ses cendres. Il décida donc de créer une épée sacrée capable de la repousser. Après maintes tentatives, le roi parvint à forger « Soul Calibur », l'épée sacrée constituée de fragments purifiés de Soul Edge... Mais il paya cette réussite de sa vie.

Les loyaux serviteurs du roi se préparèrent alors au retour de Soul Edge et transmièrent secrètement Soul Calibur de génération en génération. Les combats titanesques que livraient les deux épées faisaient l'objet de vifs débats de part le monde et, au fil des ans, elles devinrent des contes de fées, des légendes qui traversèrent les âges... Jusqu'à aujourd'hui...

INSTALLATION

Installez le système de loisir interactif PlayStation®2 conformément au mode d'emploi. Vérifiez que l'indicateur I/⏻ situé à l'avant de la console est allumé (en rouge) et appuyez sur le bouton I/⏻/RESET. L'indicateur I/⏻ devient vert.

Appuyez sur le bouton △ situé à l'avant de la console pour ouvrir le compartiment à disque et placez le disque de Soulcalibur™III dans le compartiment à disque, face imprimée sur le dessus. Exercez une légère pression sur le disque pour bien le mettre en place. Fermez le compartiment à disque en appuyant jusqu'au dé clic. Soulcalibur III se charge.

Il est déconseillé de brancher et de débrancher les accessoires lorsque la console est sous tension.

Les informations contenues dans ce manuel étaient à jour lors de sa mise sous presse mais de petites modifications peuvent avoir été apportées au jeu lors des dernières phases de développement. Les captures d'écran sont issues de la version anglaise du produit.

Nous invitons les détenteurs de PlayStation®2 série SCPH-30000 ou SCPH-50000 à consulter les instructions d'installation fournies avec la console.

REMARQUE : il est recommandé de sélectionner la langue (anglais, français, allemand, espagnol ou italien) dans le menu Configuration du Système de la PlayStation®2 avant de commencer à jouer.

MEMORY CARD (CARTE MÉMOIRE) (SMB) (pour PlayStation®2)

REMARQUE : dans ce manuel, le terme de « memory card (carte mémoire) » renvoie à la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) - (SCPH-10020 E). Les memory cards (cartes mémoire) (code produit SCPH-1020 E) conçues pour les logiciels PlayStation® ne sont pas compatibles avec ce jeu.

Pour sauvegarder les paramètres de jeu et la progression, insérez une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 de la console. Il est possible de charger des données de jeu à partir de la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) insérée ou à partir de toute memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) contenant des données précédemment sauvegardées.

TOUCHES DIRECTIONNELLES – DEPLACEMENT

Dans ce manuel, ↑, ↓, ←, → etc. correspondent, sauf indication contraire, à la fois aux touches directionnelles et au joystick analogique gauche. La manette analogique (DUALSHOCK®2) emploie par défaut le mode analogique (indicateur : rouge) lors de la mise sous tension.

L'ÉCRAN DE JEU

Jauge de santé

Le niveau de la jauge de santé verte diminue à chaque fois que le combattant prend un coup. Quand la jauge est vide, le joueur perd le round.

Nom du personnage



Temps

Temps

Le temps restant au cours du round est affiché. Quand il atteint zéro, le combattant dont la jauge de santé est la plus remplie gagne.

Jauge de santé

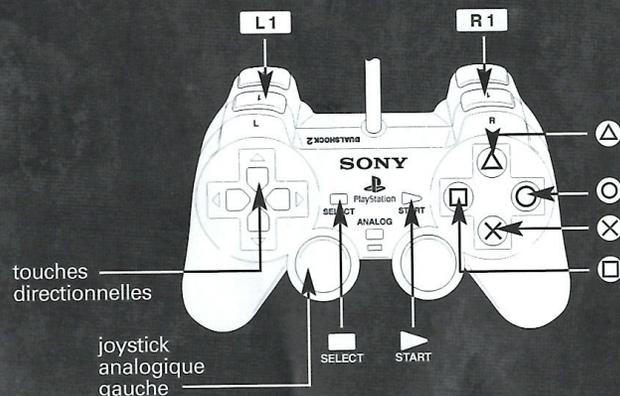
REMARQUE : l'écran de jeu et les règles varient d'un mode à l'autre. Un round peut durer 30 secondes ou ne pas avoir de temps limite selon ce que vous aurez sélectionné dans le menu des options de jeu, dans le menu Options. Le nombre de rounds nécessaires pour gagner peut être modifié dans le menu des options de jeu, dans le menu Options.

COMMANDES PAR DÉFAUT

REMARQUE : les commandes sont décrites en partant du principe que le personnage est tourné vers la droite. Pour modifier la configuration de la manette, allez dans le menu Options et sélectionnez « Configuration de la manette ».

↑, ↓, ← ou →	Déplacer le personnage
□ Touche	Slash horizontal
△ Touche	Slash vertical
○ Touche	Coup de pied
× Touche	Garde
START Touche (de mise en marche)	Pause

REMARQUE : les manettes numériques ne sont pas compatibles avec Soulcalibur III.



ACTIONS RÉALISABLES AU SOL

SE RELEVER

Appuyez sur la touche × à terre.

ROULADE VERS L'AVANT/L'ARRIÈRE

Appuyez sur → (pour rouler vers l'avant) ou sur ← (pour rouler vers l'arrière) à terre.

ROULADE DE CÔTÉ

Appuyez sur ↑ (pour être dos à l'écran) ou ↓ (pour être face à l'écran) à terre.

ATTAQUE WAKEUP

Appuyez sur la touche □, △ ou ○ à terre.

MOUVEMENTS UKEMI

UKEMI DE CÔTÉ

Quand vous êtes projeté contre un mur, appuyez sur ↑ et × ou ↓ et × avant de toucher le sol.

UKEMI AVANT

Quand vous êtes projeté contre un mur, appuyez sur → et × avant de toucher le sol.

GUARD IMPACT

Le Guard Impact est efficace contre la plupart des coups, mais pas tous.

Pour repousser une attaque haute ou milieu, appuyez sur la touche × et appuyez rapidement sur → quand votre adversaire vous attaque. Pour parer une attaque milieu ou une attaque basse, appuyez sur la touche × et appuyez rapidement sur ← quand votre adversaire vous attaque.

CONTRE

Si vous êtes attaqué dans l'une des situations suivantes, le contre est automatique :

Contre-attaque :	pendant une attaque.
Run (contre-attaque) :	en courant vers l'avant ou le côté à l'aide d'un 8-Way Run.
Contre sur le côté :	en faisant un pas vers l'écran ou en s'en éloignant.
Back Dash :	en courant vers l'arrière à l'aide d'un 8-Way Run.

UTILISER LES MENUS

Appuyez sur ↑, ↓, ← ou → pour sélectionner une option, et appuyez sur la touche × pour confirmer. Pour retourner au menu précédent, appuyez sur la touche △.

DÉMARRAGE

Après une courte cinématique, l'écran de titre apparaît. Appuyez sur la touche START (de mise en marche) pour accéder au menu Choix du mode.

MENU CHOIX DU MODE

Modes solo

pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique Modes Solo de ce manuel.

Combats VS :

pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique Combats VS de ce manuel.

Boutique :

pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique Boutique de ce manuel.

Options :

pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique Options de ce manuel.



MODES SOLO

LÉGENDES DES ÂMES

Chaque décision a une conséquence en mode Légendes de Âmes. En fonction de vos choix et des événements qu'ils entraînent, la quête de votre personnage évolue. Dans ce mode, les combats sont des duels à l'issue décisive. Selon la situation, vous pouvez vous retrouver en mauvaise posture, comme quand plusieurs ennemis s'unissent contre vous et vous défient tour à tour.

ÉCRAN DE CHOIX DU PERSONNAGE ET DU COSTUME

Sélectionnez un personnage puis appuyez sur la touche **L1** ou **R1** pour choisir son costume. Appuyez sur la touche **X** pour confirmer.

ÉCRAN DE CHOIX DE L'ARME

Choisissez l'une des armes disponibles. Appuyez sur la touche **SELECT** (de sélection) pour voir les caractéristiques de chacune d'elle. Appuyez sur la touche **X** pour confirmer votre choix et accéder à l'écran de la carte. Vous pouvez acheter d'autres armes dans la boutique grâce aux golds collectés au cours de votre quête.

ÉCRAN DE LA CARTE

Les événements récents vous seront expliqués sur l'écran de la carte et vous pourrez parfois faire un choix parmi ceux qui vous seront proposés avant le début du combat.

ÉCRAN DES RÉSULTATS

L'écran des résultats s'affiche après le combat, avant de retourner à l'écran de la carte. Après certains combats, des choix s'afficheront et vous pourrez modifier le cours de votre quête en conséquence.

SCÈNES CINÉMATIQUES

Une scène cinématique intervient parfois avant un combat. Vous y verrez les personnages discuter ou agir en fonction du choix que vous avez fait, et vous pourrez même faire agir votre personnage. Dans ce cas précis, il vous faudra suivre les instructions à l'écran pour continuer.

MODE CHRONIQUES DE L'ÉPÉE

Le mode Chroniques de l'Épée est constitué de plusieurs chroniques ayant chacune un scénario et un but précis. Vous devrez mener vos troupes au combat grâce à des personnages créés en mode Création de personnages personnalisés et lutter pour votre vie dans ces sombres âges de rivalité entre seigneurs. Aux côtés d'alliés rompus au combat, venez à bout des forces ennemies et unifiez le continent.

Sélectionnez Nouvelle partie pour accéder à l'écran de Création de personnages personnalisés. En choisissant Nouvelle partie, vous ne pourrez pas utiliser les personnages sauvegardés.

CONDITIONS DE LA VICTOIRE

Les conditions nécessaires pour remporter la victoire seront affichées au début de chaque chronique. Quand toutes ces conditions sont réunies, vous gagnez la bataille, et quand vous avez gagné suffisamment de batailles, la victoire finale est à vous !

Voici la liste des conditions de la victoire pour chaque combat :

- | | |
|----------------|--|
| K.O. : | lorsque vous parvenez à vider la jauge de santé de l'ennemi. |
| Sortie : | lorsque vous éjectez votre adversaire hors du ring. |
| Temps écoulé : | lorsque le temps imparti pour le match est écoulé et que votre jauge de santé est plus pleine que celle de votre adversaire. |

ÉCRAN DE LA CARTE

Surveillez les déplacements de votre unité et le déroulement des batailles en temps réel sur la carte, accédez au menu Carte et au menu Unité. Quand l'objectif de la chronique est atteint, vous gagnez des golds et divers objets avant de passer à la chronique suivante.



ÉCRAN MODIFIER UNITÉ

Quand vous sélectionnez une unité, vous pouvez choisir l'unité à déployer, le type d'unité, son équipement et même créer des personnages : appuyez sur la touche **START** (de mise en marche) pour accéder au menu Instructions.

TYPES D'UNITÉ

Vous avez le choix entre trois types d'unités : Cavalier, Chevalier, Fantassin et Bandit. Chaque type d'unité a des caractéristiques spécifiques et acquiert des points d'expérience au cours des batailles. Lorsqu'elle a collecté un certain nombre de ces points, l'unité est améliorée, obtenant ainsi de nouvelles compétences.

ÉCRAN DE LA CARTE

Placez le curseur sur une unité pour consulter les informations s'y rapportant, en bas de l'écran. Appuyez sur la touche **L1** ou **R1** pour changer l'unité alliée sélectionnée.

MENU CARTE

Appuyez sur la touche **START** (de mise en marche) dans l'écran de la carte pour accéder au menu Carte.

Fermer	Fermer le menu Carte.
Unité	Afficher la liste des unités déployées.
Carte	Mettre la partie en pause pour consulter la carte.
Mission	Consulter les objectifs de la mission en cours.
Réinitialiser chronique	Recommencer la chronique en cours au début.
Revenir à l'écran titre	Revenir à l'écran titre.

MENU UNITÉ

Placez le curseur sur une unité alliée sur l'écran de la carte puis appuyez sur la touche **○** ou **⊗** pour afficher le menu Unité.

Déplacer	Sélectionner l'endroit où vous voulez placer l'unité et appuyer sur la touche ○ ou ⊗ pour accéder au menu Unité.
Combat	Affronter l'unité ennemie en face à face et entrer dans le menu Combat.
Équiper	Changer l'équipement de l'unité.
Renforcer	Renforcer la forteresse.
Fermer	Fermer le menu Unité.

ÉCRAN COMBAT

Sélectionnez une unité engagée offensivement ou défensivement sur la carte, puis sélectionnez Combat dans le menu Unité pour engager la bataille. Si une unité a épuisé toute sa santé, elle sera détruite et vous ne pourrez plus l'utiliser dans la chronique en cours.

TERMINER UNE CHRONIQUE

Quand vous avez atteint le but de la chronique, le résultat s'affiche. Pour passer à la chronique suivante, sélectionnez Chronique suivante.

FORTERESSES

Les forteresses sont les édifices disséminés au bord des routes sur la carte. Une forteresse est toujours sous contrôle allié ou ennemi. Si elle est sous contrôle ennemi, vous ne pourrez pas aller plus loin. Lorsque les armées alliée et ennemie possèdent chacune une forteresse et que votre forteresse tombe aux mains de l'ennemi, vous avez perdu. Si les armées alliée et ennemie possèdent chacune une forteresse, vous gagnerez la chronique en vous emparant de la forteresse ennemie.

S'EMPARER D'UNE FORTERESSE

Si vous déplacez une unité sur une forteresse ennemie, l'unité attaquera automatiquement cette dernière. Mais restez prudent, car votre unité peut également être attaquée depuis l'intérieur de la forteresse. La forteresse possède un niveau de résistance. Vous pouvez en prendre le contrôle en l'attaquant et en réduisant cette résistance à zéro. Il a plusieurs avantages à contrôler une forteresse : par exemple, si vous déplacez votre unité sur une forteresse que vous contrôlez, l'unité y rentrera pour faire le plein de santé.

RENFORCER UNE FORTERESSE

Une fois dans la forteresse, les unités alliées peuvent la renforcer. Sélectionnez une forteresse et appuyez sur la touche **⊗** pour afficher la liste des unités présentes dans la forteresse. Sélectionnez une unité, appuyez sur la touche **⊗** pour accéder au menu Unité, puis sélectionnez Renforcer pour fortifier la forteresse. Mais attention, il faut des golds pour ça !

MODE TOURNOI MONDIAL

Incarnez un puissant guerrier et remportez victoire sur victoire dans un tour du monde des compétitions. Sélectionnez Commencer partie dans le menu Tournoi mondial, puis choisissez mode Tournoi ou mode Ligue.

MODE TOURNOI

Affrontez des joueur CPU dans le monde entier, enchaînez les victoires et triomphez des 12 arènes pour remporter le Tournoi mondial. Appuyez sur la touche **△** ou **□** dans l'écran Sélectionner tournoi puis sélectionnez Sauvegarder pour sauvegarder votre progression sur la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2). Attention cependant, si vous sauvegardez au milieu du tournoi, la prochaine série de victoires sera perdue.

MODE LIGUE

Livrez des combats acharnés contre différents adversaires CPU en mode Ligue et remportez suffisamment de victoires pour finir en tête de la ligue à la fin du tournoi.

ÉCRAN DE CHOIX DU PERSONNAGE

Quand vous avez sélectionné Tournoi ou Ligue, choisissez le personnage que vous souhaitez incarner dans le Tournoi mondial. Une fois sélectionné, le personnage ne peut être changé. Le seul moyen de recommencer le mode Tournoi mondial avec un nouveau personnage est de sélectionner Commencer partie dans l'écran du mode Tournoi mondial.

REMARQUE : un bonus est accordé aux guerriers qui remportent plusieurs championnats d'affilée et qui se classent en tête du tournoi.

MODE COMBATS D'ARÈNES

Le mode Combats d'arènes est composé de deux sous modes : le mode Jeu rapide et le mode Mission. Tous les personnages disponibles peuvent être utilisés en mode Combat d'arène.

MODE JEU RAPIDE

Préparez-vous pour une série de combats courts, tentez de battre un maximum d'ennemis et triomphez de huit arènes avant d'affronter le boss de fin.

MODE MISSION

Grâce aux mode Mission, relevez une série de défis comprenant des combats contre des ennemis hors du commun ou dans des arènes spéciales et des records à battre.

MODE ENTRAÎNEMENT

MODE DIDACTICIEL

Apprenez le b a-ba de Soulcalibur III en effectuant un certain nombre mouvements allant des commandes de base aux techniques les plus subtiles.

MODE ENTRAÎNEMENT LIBRE

Apprenez les mouvements et les combos à votre propre rythme. Les caractéristiques des attaques, les dégâts provoqués et d'autres paramètres s'affichent à l'écran pour un entraînement plus efficace. Appuyez sur la touche  (de mise en marche) pour accéder au menu Pause et consulter la liste des mouvements du personnage ou modifier différents paramètres de l'I.A.

MODE GLOSSAIRE

Consultez le glossaire des termes utilisés dans Soulcalibur III.

MODE MUSÉE

Grâce au mode Musée, regardez des démonstrations de combats entre des personnages CPU et découvrez une galerie d'artworks, des katas, des infos sur les personnages et des rediffusions des combats.

MODE CRÉATION DE PERSONNAGES

Créez vos propres personnages personnalisés et faites-les combattre dans d'autres modes pour tester leurs capacités.

MODES DANS LESQUELS LES PERSONNAGES PERSONNALISÉS PEUVENT ÊTRE UTILISÉS

MODES SOLO

Mode Légendes des Âmes	Non	
Mode Chroniques de l'Épée	Oui	
Mode Tournoi mondial	Non	
Mode Combats d'arènes	Mode Jeu rapide	Oui
	Mode Mission	Oui
Mode Entraînement	Mode Didacticiel	Non
	Mode Entraînement libre	Oui

COMBATS VS

Combat VS standard	Oui
Combat VS avancé	Non

CRÉATION DE PERSONNAGES PERSONNALISÉS

Modifiez le visage des personnages ou d'autres éléments et créez des personnages uniques que vous pourrez utiliser dans d'autres modes.

Modifier	Modifier un personnage.
Sauvegarder	Sauvegarder le personnage créé sur la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2).
Charger	Charger les données de la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2).
Supprimer	Sélectionner le personnage à supprimer.
Quitter	Revenir à l'écran titre.

ÉCRAN DE CHOIX DU PERSONNAGE

Sélectionnez Modifier pour accéder à l'écran de choix du personnage. Pour créer un nouveau personnage, sélectionnez un emplacement vide et pour choisir un personnage déjà créé, sélectionnez-le. À mesure que vous progresserez, vous pourrez créer plus de personnages et les emplacements disponibles augmenteront.

Le sexe des personnages n'influe pas sur leurs capacités, mais leur fonction détermine leur discipline et donc les mouvements qu'ils utilisent. Vous ne pouvez pas modifier le sexe ni la fonction du personnage quand vous les avez choisis. À mesure que vous progresserez, le choix de fonctions augmentera.

SÉLECTIONNER UN PERSONNAGE PERSONNALISÉ

Sélectionnez l'icône de la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) contenant la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) sur laquelle se trouve le personnage personnalisé précédemment sauvegardé. La liste des personnages créés s'affichera alors. Sélectionnez un personnage et appuyez sur la touche  pour confirmer.

Modifier équipement

Modifiez différents éléments de l'équipement. Pour faire votre choix dans une liste d'éléments prédéterminés, sélectionnez Tou dans la liste des éléments.

Modifier couleur

Sélectionnez un élément puis une nouvelle couleur dans la palette proposée à l'écran.

REMARQUE : sélectionnez Tous dans la liste des éléments pour changer la couleur de tous les éléments en même temps.

Modifier visage

Modifiez différentes caractéristiques de votre personnage comme la couleur de peau ou la voix.

Menu Général

Si vous avez créé un nouveau personnage, sélectionnez Nom pour lui donner un nom, puis sélectionnez Terminer pour quitter le mode Création de personnages.

Mode Changer les couleurs des costumes

Modifiez la couleur des costumes des personnages classiques (présentés plus loin dans ce manuel).

Écran de choix du personnage

Après avoir sélectionné Modifier couleur, sélectionnez le personnage dont vous voulez modifier la couleur.

Écran modifier couleur

Quand vous sélectionnez la couleur, le curseur se déplace sur la palette. Dès que vous choisissez une teinte, la couleur du personnage changera en fonction.

REMARQUE : les personnages modifiés en mode Changer les couleurs des costumes peuvent être sélectionnés dans l'écran de choix du personnage en appuyant sur la touche **L1** ou **R1**.

COMBAT VS

En mode Combat VS, outre les face à face classiques, vous pouvez également participer à des tournois et à des ligues pouvant réunir jusqu'à huit joueurs. Appelez vos amis et préparez-vous pour une bonne séance de défoulement !

MODE COMBAT VS STANDARD

Un duel classique jusqu'à la mort où les armes auront le dernier mot.

MODE COMBAT VS AVANCÉ

Jusqu'à huit joueurs peuvent participer à cette compétition. Quand le mode Combat VS avancé est lancé, le logo de la compétition apparaît. Ce logo indique que, pour participer à une telle compétition, vous devez être un joueur confirmé.

TOURNOI

Les tournois peuvent réunir jusqu'à huit personnages contrôlés par des joueurs. En y ajoutant des personnages CPU, vous pouvez organiser des tournois comprenant entre quatre et trente deux personnages !

LIGUE

Une ligue peut réunir de un à huit personnages contrôlés par des joueurs. Vous pouvez également y ajouter des personnages CPU et organiser des ligues comprenant entre quatre et huit personnages.

MODE BOUTIQUE

Vous pouvez acheter des armes et des accessoires pour vous protéger dans les boutiques, grâce aux golds que vous avez collectés. Certaines armes sont dotées de pouvoirs spéciaux alors économisez vos golds pour les acheter. Dès que vous avez envie de faire des emplettes, sélectionnez Boutique d'armes, Boutique d'armures ou Boutique d'objets puis appuyez sur la touche **X** pour confirmer.

ÉCRAN DES ACHATS

Appuyez sur la touche **PS** pour afficher une image de l'article et sur la touche **X** pour l'acheter.

MODE OPTIONS

PARAMÈTRES DU SYSTÈME

Affichez ou non les sous-titres du jeu.

PARAMÈTRES DU JEU

Réglez le nombre de combats nécessaires pour gagner un match, le temps imparti et d'autres paramètres.

CONFIGURATION DE LA MANETTE

Changez la configuration des touches de la manette et activez ou non la fonction de vibration de la manette analogique (DUALSHOCK®2).

PARAMÈTRES D'AFFICHAGE

Réglez l'affichage de l'écran, la luminosité, le format et d'autres paramètres.

PARAMÈTRES SONORES

Réglez le volume de la musique et les effets spéciaux.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Sauvegardez et chargez des données de la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) et activez ou non la fonction d'auto-sauvegarde.

PERSONNAGES

REMARQUE : pour de plus amples détails sur les attaques et les combos des personnages, consultez notre site www.soulcalibur-3.com.

ZASALAMEL

Discipline : Style original

Arme : Kafziel

Banni par la tribu qui protégeait l'épée sacrée, Zasalamel maîtrise l'art secret de l'immortalité. Il a réussi à obtenir la vie éternelle en changeant de corps à chaque nouvelle vie. Mais aujourd'hui sa vie n'est plus que tourment et pour y mettre fin, il s'est lancé en quête du pouvoir de l'épée maudite et de l'épée sacrée.



TIRA

Discipline : Danse de la mort

Arme : Aiselne Drossel

Entraînée à tuer depuis son plus jeune âge dans l'organisation secrète des « Oiseaux de passage », Tira a réussi à s'en échapper, mais pas à retrouver une vie normale. Au cours de ses errances, elle est tombée sous le charme du Chevalier Azur. Elle sert maintenant l'épée maudite et n'a qu'un but : libérer Soul Edge.



SETSUKA

Discipline : Shinden Tsushima-ryu Battoujyutsu

Arme : Ugetsu Kageuchi

Setsuka cherche à se venger de Heishiro Mitsurugi, l'homme qui a tué son bien aimé maître. Pour parvenir à ses fins, elle s'est lancée à la poursuite de Nightmare. Armée d'une épée dissimulée dans son ombrelle et drapée dans le kimono offert par son maître, elle ressemble à un ange vengeur...



HEISHIRO MITSURUGI

Discipline : Tenpu-Kosai-Ryu Kai

Arme : Shishi-oh

Samouraï connu sous le nom de « Démon » au Japon, Heishiro Mitsurugi cherche sans cesse un adversaire digne de lui. C'est ainsi qu'il a entendu parler du « guerrier en armure bleue ». Prêt à risquer sa vie pour affronter Soul Edge, il s'est lancé dans une longue quête par delà la mer.



TAKI

Discipline : Musoh-Battoh-Ryu

Arme : Rekki-Maru et Mekki-Maru

Taki est un ninja qui parcourt le monde sans jamais se séparer de sa lame. Quand Toki, son ancien maître, est tombé sous l'emprise de Soul Edge, elle l'a affronté mais son âme s'est échappée pour rejoindre l'épée maléfique avant qu'elle ne parvienne à le tuer.



IVY

Discipline : Unrelated Link

Arme : Valentine

Le père d'Ivy était autrefois sous l'emprise de l'épée maléfique. Ayant effectué de nombreuses recherches sur l'objet que son père poursuivait, Ivy a décidé de découvrir la vérité sur l'épée maléfique et l'épée sacrée.



CASSANDRA ALEXANDRA

Discipline : Libre (style athénien)

Arme : Digamma Sword et Nemea Shield (reforgés)

Cassandra est la sœur cadette de Sophitia Alexandra, qui a autrefois détruit Soul Edge. Pour aider sa sœur partie affronter à nouveau Soul Edge, elle prend à son tour la route avec une épée imprégnée de l'esprit du dieu forgeron.



ASTAROTH

Discipline : Gyulkus

Arme : Kulutues

Astaroth est un golem créé pour s'emparer de l'épée maudite. Après avoir détruit le temple où il a vu le jour, il a entendu parler d'un « géant blanc » qui a servi de modèle à sa propre création et est parti à sa recherche.



VOLDO

Discipline : Style original

Arme : Manas et Ayus

Gardié du « Money Pit », Voldo a perdu la vue et a longtemps vécu dans une cave. Mais il s'aventure maintenant dans le vaste monde pour s'emparer de Soul Edge, le trésor que désirait son cher maître et également dans l'espoir de trouver un successeur pour garder le « Money Pit ».



RAPHAEL SOREL

Discipline : Rapière de Sorel

Arme : Flambert

Issu d'une famille de nobles français, Raphael Sorel a imaginé un plan diabolique pour corrompre le monde entier, mais ces projets ont été perturbés par l'apparition d'une mystérieuse « Pierre Sacrée ». Sa soif de destruction le pousse aujourd'hui à s'aventurer dans le monde extérieur.



SIEGFRIED

Discipline : Style original

Arme : Requiem

Siegfried était autrefois sous l'emprise de Soul Edge, l'épée maléfique qui l'obligeait à chasser des âmes. Pour se racheter, il s'est lancé dans une quête pour trouver l'épée et la détruire à jamais. La présence de l'épée le hante encore et il souffre de devoir affronter des gens qu'il a fait souffrir par le passé.



NIGHTMARE

Discipline: Styles mémorisés par Soul Edge

Arme : Soul Edge

Nightmare est en fait une armure vide contenant les souvenirs de Soul Edge, l'épée maléfique. Il a été ramené à la vie par l'art secret d'un étrange homme armé d'une faux. L'épée démoniaque qu'il porte peut pourfendre presque tout. Il chasse des âmes pour accroître son énergie maléfique et maintenir sa forme physique.



TALIM

Discipline : Danse du Vent

Arme : Syi Salika et Loki Luha

Élevée au rang de « dernière prêtresse » dans son village d'Asie du sud-est, Talim s'est lancée à la poursuite de la source du mal. Sentant la présence d'une étrange épée, elle se dirige maintenant vers l'ouest.



KILIK

Discipline : Bâton Ling-Sheng Su Style

Arme : Kali-Yuga

Après avoir survécu à la destruction du temple Ling-Sheng Su par la Source du mal, Kilik a décidé de consacrer sa vie à la purification de l'épée maléfique et s'est lancé à sa poursuite avec son amie Xianghua.



XIANGHUA

Discipline : Kenpo, discipline transmise par sa mère

Arme : Chinoise Sword

Autrefois garde du Palais Impérial de la dynastie Ming en Chine, Xianghua est déjà partie à la recherche de Soul Edge sur ordre de l'Empereur et elle a été témoin de la terrible puissance de l'épée. Elle a quitté son poste pour se lancer à la poursuite de l'épée et la détruire avec Kilik.

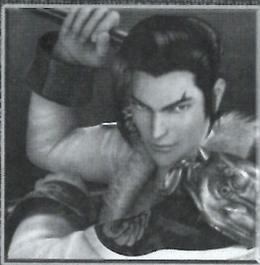


MAXI

Discipline : Shissen Karhadi

Arme : Soryuju

Autrefois pirate de Ryukyu, Maxi cherche maintenant à se venger d'Astaroth, le monstre à la hache qui a un jour massacré son équipage.



SEONG MI-NA

Discipline : Épée longue Seong et bâton Ling-Sheng Su

Arme : Scarlet Thunder

Avec ses airs de garçon manqué, Seong Mi-Na a grandi dans le dojo Seong, en Corée, où son père avait été sacré « dieu des arts martiaux ». Le jour où Hong Yun-Seong, un ancien élève de son père, s'est enfui avec le sabre « White Storm », héritage de la famille Seong, Mi-Na est parti pour l'Europe afin de récupérer la précieuse arme.

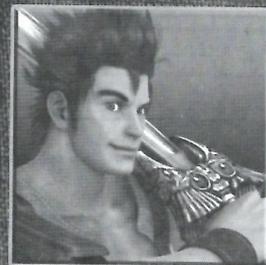


HONG YUN-SEONG

Discipline : Épée longue Seong et jeu de jambes naturel

Arme : White Storm

Formé dans le célèbre dojo Seong en Corée, Hong Yun-Seong est parti un jour pour l'Europe à la recherche de Soul Edge, « l'épée du Salut » bien qu'il sache qu'elle est maléfique.

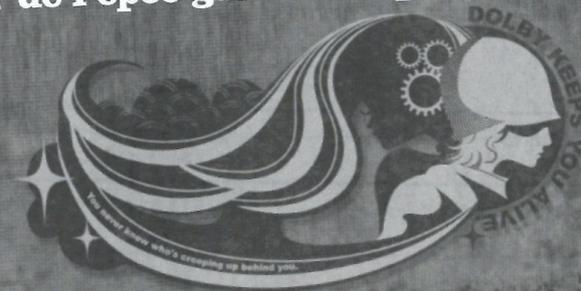


Puisse le pouvoir de l'épée guider vos pas...

Pour gagner un décodeur
HQ-2300D Dolby® Digital
5.1 ultramoderne et des
écouteurs Dolby®

CREATIVE
rendez-vous sur le site
www.soulealibur-3.com

 DOLBY



Customer Service Numbers

POWERLINE

FOR GAME HELP

- **Australia** ————— **1300 365 911*** ————— (No longer available.)
*(Calls charged at local rate.)
- **Österreich** ————— **0820 44 45 40**** ————— **0900 24 12 50***
** (0,116 Euro/Minute.) * (0,676 Euro/Minute.)
- **Belgique/België/Belgien** ————— **011 516 406** ————— Le numéro n'est plus en service/Niet langer verkrijgbaar
Tarif appel local / Lokale kosten (No longer available.)
- **Česká republika** ————— **222 864 111** ————— **283 871 637**
Po - Pa 9:00 - 17:00 Sony Czech. Po - Pa 10:00 - 18:00 Help Line
Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Tarifováno dle platných telefonních sazeb.
Pro další informace a případnou další pomoc Kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111.
- **Danmark** ————— **70 12 70 13** ————— **70 12 70 13**
support@dk.playstation.com support@dk.playstation.com
Man-fredag 18-21; Lør-sondag 18-21 Man-fredag 18-21; Lør-sondag 18-21
- **Suomi** ————— **0600 411 911** ————— **0600-411911**
0.79 Euro/min + pvm 0.79 Euro/min + pvm
fi-hotline@nordiskfilm.com fi-hotline@nordiskfilm.com
maanantai - perjantai 15-21 maanantai - perjantai 15-21
- **France** ————— **0820 31 32 33** ————— **08 92 68 22 02***
0,12 Euro TTC/MN *(0,34 Euro/minute)
- **Deutschland** ————— **01805 766 977**** ————— **0190 578 578***
** (0,12 Euro/minute) * (0,62 Euro/minute. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der PlayStation-PowerLine die Eltern/Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen.)
- **Ελλάδα** ————— **00 32 106 782 000**** ————— (No longer available.)
**Εθνική Χρέωση
- **Ireland** ————— **0818 365065** ————— (No longer available.)
All calls charged at National Rate.
- **Israel** ————— **09 971170** ————— **1 800 390 900**
קווי התמיכה פעילים בין השעות 12:00
- **Italia** ————— **199 116 266** ————— Non più disponibile.
Lun/Ven 8:00 - 18:30 e Sab 8:00 - 13:00: (No longer available.)
11,88 centesimi di euro + IVA al minuto
Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto
Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
- **Malta** ————— **23 436300** ————— **23 436300**
Local Rate. Local Rate.
- **Nederland** ————— **0495 574 817** ————— Niet langer verkrijgbaar.
Interlokale kosten. (No longer available.)

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support. Details of call costs apply only to PowerLine Game Help numbers. For Game Help, please call your local PowerLine number.

Customer Service Numbers

POWERLINE

FOR GAME HELP

- **New Zealand** ————— **09 415 2447** ————— **0900 97669***
National Rate. *(Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost \$1.50 (+ GST) per minute).
- **Norge** ————— **81 55 09 70** ————— **81 55 09 70**
0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com 0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com
Man-fredag 15-21; Lør-sondag 12-15 Man-fredag 15-21; Lør-sondag 12-15
- **Portugal** ————— **707 23 23 10**** ————— **707 23 23 10***
**Serviço de Atendimento ao Consumidor/ Serviço Técnico. Custo de Chamada Local *Serviço de Ajuda para Jogos
- **España** ————— **902 102 102** ————— **902 102 102**
Tarifa nacional Tarifa nacional
- **Россия** ————— ————— **+7 (095) 238-3632**
- **Sverige** ————— **08 587 822 25** ————— **08 587 822 25**
support@se.playstation.com support@se.playstation.com
Mån-Fre 15-21; Lör-sondag 12-15 Mån-Fre 15-21; Lör-sondag 12-15
- **Suisse/Schweiz/Svizzera** — **0848 84 00 85*** ————— **0900 55 20 55***
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale *(CHF 3.20 -/Minute), (CHF 3.20 -/minute), (CHF 3.20/minuto.)
- **UK** ————— **08705 99 88 77** ————— (No longer available.)
National rate. Calls may be recorded for training purposes



"Quand vous voyez ce symbole sur l'un de vos produits électriques ou sur l'emballage, ceci veut dire que le produit électrique en question ne doit pas être jeté avec les ordures ménagères ordinaires en Europe. Pour garantir le traitement correct du produit en tant que déchet, veuillez vous en défaire conformément à la législation locale applicable ou aux prescriptions relatives à l'élimination des équipements électriques. De cette façon, vous aiderez à préserver les ressources naturelles et vous améliorerez les normes de protection de l'environnement en matière de traitement et d'élimination des déchets électriques."

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support. Details of call costs apply only to PowerLine Game Help numbers. For Game Help, please call your local PowerLine number.

URBAN REIGN

TM



namco

urban-reign.com

SCES-53312/P

PlayStation, the PS Family logo, and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation.

Urban Reign™ & © 2005 Namco Ltd. Namco is a registered trademark of Namco Ltd. A Namco Product. Distributed by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Namco. All Rights Reserved.

711719606277