



**INSTRUCTION MANUAL**



**MEGA DRIVE**

**SEGA**

## AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo.

Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMEDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

### *PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO*

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.



## Table des matières

**Commencer le Jeu**

**Introduction**

**Commandes**

**Commandes du**

**Communicateur**

**Menu du Jeu Principal**

**Menu des Options**

**Ecran du Jeu Principal**

**Armes**

**Ennemis Chasseurs**

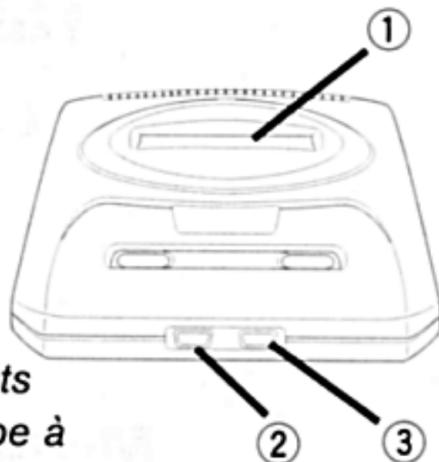
**Niveaux**

# The Lost Worlds

## COMMENCER LE JEU

1. Installez votre Système Sega Mega Drive de la manière décrite dans ce mode d'emploi. Branchez la Manette de contrôle 1. Pour jouer à deux, branchez la Manette de contrôle 2 aussi.
2. Assurez-vous que l'alimentation est coupée. Ensuite, introduisez la cartouche Sega dans la console. (Important : Assurez-vous toujours que l'alimentation est coupée avant d'insérer ou de retirer la cartouche.)
3. Mettez l'alimentation sous tension. Peu après, l'écran de titre apparaît.
4. Si l'écran de titre n'apparaît pas, coupez l'alimentation. Vérifiez que le système est installé correctement et que la cartouche est bien insérée. Rétablissez l'alimentation.

- ① Cartouche Sega
- ② Manette de contrôle 1
- ③ Manette de contrôle 2



**Avertissement à l'intention des propriétaires de téléviseur à large écran de projection :** les images figées peuvent provoquer des dommages permanents sur le tube d'image ou marquer le phosphore du tube à rayon cathodique. Evitez un usage répété ou prolongé des jeux vidéo sur les téléviseurs à large écran de projection.

*Quelque chose a survécu !*

Qu'est-ce que vous croyez, qu'ils mourraient tous comme ça ? Faux ! Vous trouverez ici six espèces de dinosaures différentes - tous en colère, tous affamés ! Votre mission est de capturer ces créatures voraces et de récolter votre prime. Capturez les si vous le pouvez, mais n'hésitez pas à utiliser d'autres moyens en cas d'urgence.

(Indice: Missiles à Têtes Chercheuses, Fusil de Chasse)

Et si le combat avec des Troodons, Dilophosaurs, Raptors et T-Rex, n'efface pas les empreintes de vos pouces, vous rencontrerez également tout un bataillon de bandits venus pour s'assurer - par tous les moyens - que personne ne touche à leur précieuse viande de dinosaure.

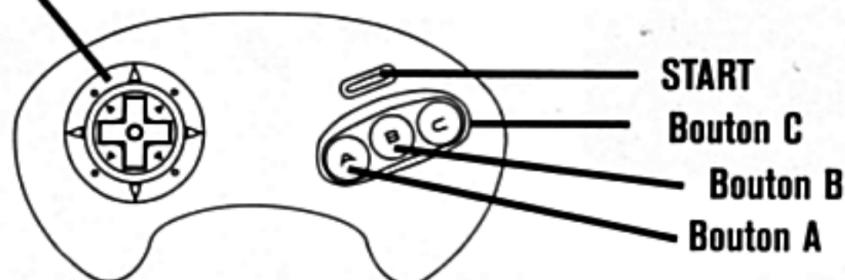
Vous recevrez vos ordres tout en progressant.  
Ceci, bien sûr, si vous progressez.

Bonne Chance.  
QG.

# Jurassic Park™

## COMMANDES

Bouton directionnel  
(Bouton D)



Ce manuel se réfère aux indications suivantes:

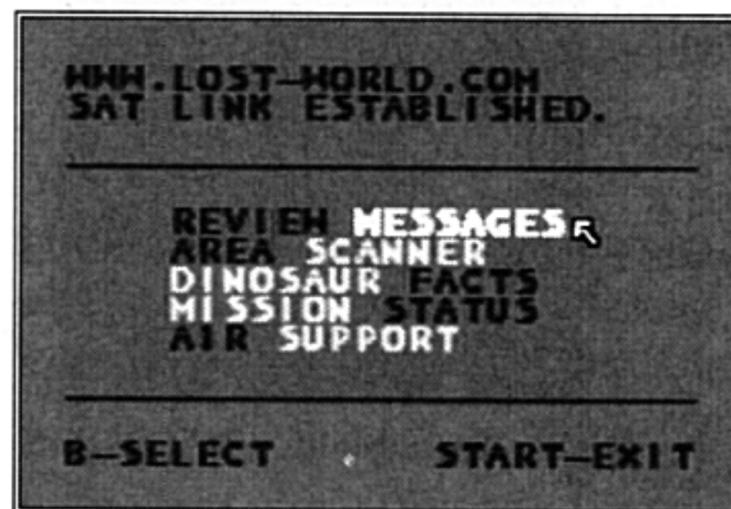
### Commandes Prédéterminées à 3-Boutons

- START** Met le jeu en pause et donne accès au Communicateur.
- Bouton D** Déplace votre chasseur en toutes directions/conduit les véhicules.
- Bouton A** Change les armes.
- Bouton B** Fait tirer les armes.
- Bouton C** Localisation de l'action.
- Bouton C** Maintenez le bouton C et vous serez bloqué dans la direction à laquelle vous faites face (vous permet de faire face à une direction tout en vous déplaçant dans toute autre direction).
- Bouton C** Quand vous êtes sur pied, tapez deux fois pour un élan de vitesse instantané.

### Commandes Prédéterminées de la Conduite

- Bouton D** Conduit le véhicule dans toute direction.
- Bouton B** Fait tirer les armes
- Bouton C** Entrer/Sortir du véhicule
- Bouton B + Bouton D** Déplace le Curseur de la Cible.

## COMMANDES DU COMMUNICATEUR



Appuyez sur le bouton START pour appeler le communicateur à tout moment du jeu. Pour faire une sélection sur l'Ecran du Menu Principal du Communicateur, utilisez le bouton D pour mettre une sélection en surbrillance, et appuyez sur le bouton A ou C pour accéder à cette sélection et son sous-menu. Appuyez sur START pour retourner au jeu.

# The Lost World:

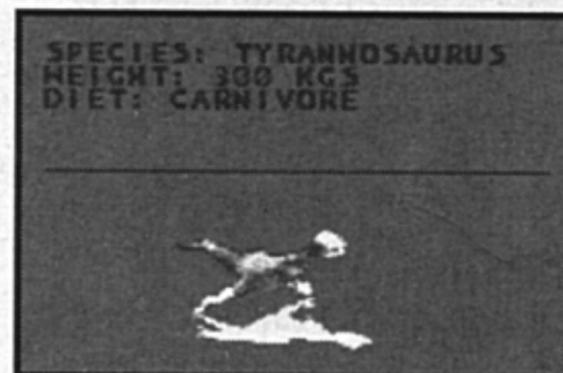
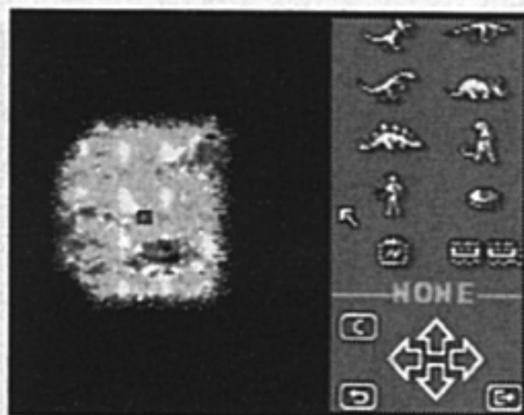
## ECRAN DU MENU PRINCIPAL DU COMMUNICATEUR



Vous pouvez ici accéder à des informations sur les sujets suivants:

**Message :** Affiche les instructions de votre mission actuelle, en même temps qu'une liste d'obstacles et ennemis à surveiller.

**Scanner :** Montre votre position et la proximité des ennemis qui vous entourent. Pour découvrir la position exacte de l'ennemi, placez le curseur sur un sujet du type ennemi; puis appuyez sur le bouton A ou C. Allez avec le bouton D sur les bords de la carte pour déplacer la carte. Ou, vous pouvez sélectionner l'une des flèches en bas à droite avec les boutons A ou C, et déplacer directement la carte avec le bouton D.



**Dinosaures :** Vous fournit des informations vitales sur chaque espèce de dinosaures que vous rencontrerez dans chaque mission donnée. Pour opérer, sélectionnez un nom en utilisant le bouton D, et appuyez sur le bouton A ou C pour accéder à l'espèce, la taille et, bien sûr, le régime de chaque dinosaure.

**Statut de la Mission :** Ceci vous permet de comprendre, grâce au texte du système de communication, ce qui doit encore être accompli dans chaque niveau donné. Certains niveaux ne feront qu'exposer à nouveau les instructions de la mission, et d'autres vous diront combien il vous reste d'objets à récupérer avant que la mission ne soit accomplie.

**Réserve d'Air :** Vous permet d'envoyer un message au QG réclamant l'envoi d'un Emballage de Soins de Réserve d'Air avec approvisionnement nécessaire. Le type et la quantité de réserves d'air fournies dépend du nombre de pièces récoltées lors de la capture des dinos dans le niveau en cours. Plus vous ramassez de pièces, meilleure sera la réserve d'air obtenue. Ce processus fonctionne de la même façon en appuyant sur A+B+C, à part une interface graphique. Vous recevrez un message "Refusé" (Denied) s'ils tentent de réclamer une réserve d'air et que vous n'avez pas de pièces.

# Jurassic Park™

## MENU PRINCIPAL DU JEU

Les sélections suivantes apparaissent sur le Menu du Jeu Principal:



### START

Sélectionnez cette option et appuyez sur le bouton START pour commencer à jouer.

### OPTIONS

Sélectionnez ceci pour configurer le jeu selon vos propres spécifications.

### PASSWORD (MOT DE PASSE)

Sélectionnez ceci pour entrer votre mot de passe ( donné à la fin de chaque niveau ).

**Pour entrer :** En utilisant le bouton D, déplacez le curseur vers la GAUCHE ou la DROITE pour sélectionner un espace, puis appuyez sur le bouton D vers le HAUT ou le BAS pour faire défiler les lettres disponibles.



Appuyez sur le bouton START quand vous avez entré votre mot de passe en entier.

## MENU DES OPTIONS



Pour utiliser le Menu des Options, utilisez le bouton D pour faire une sélection et appuyez sur le bouton START pour visualiser les différentes sélections dans chaque option. Sélectionnez "EXIT" pour sauvegarder toutes vos sélections et retourner au Menu Principal du Jeu. Vous pouvez ici faire les réglages suivants du jeu:

**UN JOUEUR / DEUX JOUEURS** - Occupez-vous des dinosaures en solo ou avec un partenaire.

**COMMANDE 1 / COMMANDE 2** - Déterminez quelle commande sera utilisée dans le jeu pour le véhicule.

**COOPERATI F/ COMPETITIF** - En mode compétitif, les joueurs peuvent se blesser l'un et l'autre dans un jeu à deux joueurs.

**MUSIQUE ON / OFF** - Jouez avec la musique de fond allumée ou éteinte.

**BOUTONS**- Vous pouvez ici changer le réglage des boutons.

**EXIT** - Sélectionnez ceci pour retourner au Menu Principal du Jeu.



# The Lost World

## ECRAN DU JEU PRINCIPAL



### Compteur de Santé

Situé dans le coin en bas à gauche de l'écran. Affiche votre état de santé actuel.

### Armes Utilisées / Quantité de Munitions

Situé au dessus du Compteur de Santé. Indique le type d'arme actuellement utilisée, ainsi que la quantité de munitions (lorsqu'elles sont disponibles) pour cette arme en particulier.

### Compteur de santé Alterné

La zone de l'angle droit en haut de l'écran affiche divers compteurs de santé. Pendant le combat, elle montre la santé actuelle de l'ennemi en défense. La barre rouge au dessus indique combien il reste de santé avant que l'ennemi

ne soit tué. La barre bleue, en dessous de la barre rouge indique combien de santé il reste avant que l'ennemi ne soit assommé ou mis sous calmants. D'autres compteurs de santé peuvent également apparaître ici durant le jeu.

### Vies

Situé dans l'angle de gauche en haut de l'écran. Affiche le nombre de vies restantes. Vous commencez chaque jeu avec quatre vies. Vous pouvez augmenter votre nombre de vies en récupérant des Recharges de Vies placées stratégiquement au long des divers niveaux.

## ARMES

Vous possédez deux types d'armes dans votre arsenal: des armes de "Chasse" et des armes de "Force Mortelle". Ci-dessous est présentée une liste et description de chaque arme:

**NOTE:** La capture des dinosaures avec des armes de "Chasse" vous rapporte des coupons que vous n'obtenez pas en les tuant. Ces coupons peuvent par la suite être encaissés pour des friandises, en appuyant sur A+B+C, ou en utilisant la fonction Réserve d'Air sur le Communicateur.

# Jurassic Park™

## Armes de Chasse

Les armes de chasse, utilisées à l'origine pour calmer ou maîtriser une victime, conserve une quantité de munitions illimitée et se trouvent toujours en votre possession.

### Taser



Equipée de munitions illimitées, cette pièce particulière est très efficace pour assommer rapidement un dinosaure en attaque. Rappelez-vous seulement que le Taser est une arme de courte portée et qu'elle n'est pas idéale dans une embuscade de chasseurs ou quand votre compteur de santé est faible.

### Pistolet tranquilisant Lindstradt



Comme le Taser, cette pièce tire des salves sans fin. Le Pistolet Tranquillisant Lindstradt, cependant, est une pièce beaucoup moins efficace pour la capture des dinosaures, car il faut des coups plus directs pour tranquilliser la bête. L'avantage présenté par le Lindstradt est la capacité à faire feu à de grandes distances, réduisant ainsi le risque de se blesser.

### Lanceur de Bombes à Gaz



Cette bombe est à l'origine une arme d'anti-poursuite, c'est-à-dire utilisée pour écarter des dinosaures et chasseurs en embuscade. Le Lanceur de Gaz est également très efficace pour éteindre des feux. Chaque Recharge trouvée vaut 5 bombes à gaz et vous pouvez

seulement en transporter un maximum de 20 en même temps. Si vous tirez avec le Lanceur de Gaz en position immobile, les bombes tirées seront envoyées dans la direction à laquelle fait face le joueur. Si vous tirez avec le lanceur de gaz tout en courant, les bombes seront envoyées tout droit en l'air et retomberont derrière vous afin d'éliminer (gaz) des dinosaures en attaque.

## Armes de Force Mortelle

Les armes de Force Mortelle présentent un et un seul but: détruire toute forme de vie - dinosaure ou humaine - sur votre chemin. Les armes de Force Mortelle peuvent être améliorées en recueillant durant chaque mission des Recharges d'Armes spéciales. Chaque recharge apporte 5 unités de munitions. La sélection suivante correspond à celle des Armes de Force Mortelle de votre arsenal.

### Fusil de Chasse de Combat



Cette pièce longue est votre arme de base et est toujours disponible - une caractéristique qui pourrait être très pratique. Il n'est pas puissant, mais peut s'avérer très efficace quand vous avez épuisé toutes les munitions des autres armes.

### Grenades



Les grenades peuvent être découvertes lors d'une mission dans des emplacements à découvert ou cachés. Extrêmement dévastatrices

# The Lost Worlds

et d'un usage multiple, les grenades peuvent être utilisées pour détruire un ennemi ou déblayer des obstacles sur votre trajet (comme des tas de rochers). Vous ne pouvez être touché par l'explosion de votre propre grenade, uniquement par celle de vos collègues les chasseurs. Chaque Recharge de Grenade que vous trouvez vaut 5 grenades et vous ne pouvez en transporter qu'un maximum de 20 en même temps.

## Missiles à Tête Chercheuse de Longue Portée



Ce mauvais sujet est une arme idéale à longue portée. Les missiles détruisent tout sur le coup. Les missiles simples (sans tête chercheuse) tirent tout droit. Chaque recharge que vous obtenez vaut 5 missiles et vous ne pouvez transporter qu'un maximum de 20 missiles en même temps. Ces missiles sont également disponibles dans la variété à tête chercheuse.

## Mitrailleuse



La mitrailleuse tire des salves continues. Arme idéale à déclencher sur les braconniers et sur la plupart de toutes les bêtes préhistoriques, la mitrailleuse ne devrait être utilisée qu'en situation d'urgence, car les salves s'épuisent assez rapidement. Chaque recharge que vous trouvez vaut 5 salves et vous ne pouvez transporter qu'un maximum de 20 salves en même temps.

## ENNEMIS CHASSEURS

Vous devez non seulement combattre les géants les plus gloutons de l'ère préhistorique, mais également mener une guerre contre les chasseurs avides - ils ne reculeront devant rien pour capturer ces dinosaures et les ramener sur le continent. Heureusement pour vous, les chasseurs apportent de précieuses recharges quand vous les détruisez. La liste suivante correspond à celle des chasseurs auxquels vous serez confronté.

### Tireurs isolés



Ces mauvais sujets ne se déplacent pas beaucoup, leur fonction primaire étant la sécurité. Les tireurs isolés peuvent être au poste de gardien des véhicules de transport, Recharges d'Armes et Kits Santé. Malheureusement, ils transportent parfois des missiles et peuvent être très dangereux. Combattez le feu avec du feu quand vous rencontrez ces mecs.

### Tireurs isolés à sacs de sable



Assurez-vous d'emporter des armes sérieuses pour lutter contre ces types ! Ils ne se feront voir que quand ils le doivent et sont protégés par un solide mur de sacs de sable. Les grenades fonctionneront bien contre leur position fortifiée.

### Tireurs isolés Bunker



Ces petits malins vous tirent dessus de l'intérieur de bunkers solidement fortifiés. Une bonne façon de les calmer : une grenade bien placée.

# Jurassic Park™

## NIVEAUX - GRONDEMENTS DANS LA JUNGLE



### LAB MOBILE

Votre première tâche est de localiser le lab mobile. Vous y recevrez des instructions supplémentaires concernant le développement de cette mission. Le seul problème est que, des Dylophosaures, Troodons, plantes empoisonnées et mines ont préparé une fête d'accueil en votre honneur. C'est le bon moment pour vous familiariser avec votre

Armement de Chasse, et votre véhicule utilitaire de sport.

### SITE 1 ISLA SORNA

Quand vous arrivez au Site 1 Isla Sorna, vous devez accomplir les missions suivantes :

#### Délivrance de la Cave

Un chasseur allié est coincé dans la cave et libre à vous de le délivrer avant que les Raptors affamés ne le fassent !

#### Activer les Détecteurs

Votre mission dans cette jungle dense est de localiser - et activer à tout prix - les dix détecteurs afin de recevoir des fonctions de scanographie améliorées.



### Rapt de Stegos

Localisez les stégosaures en fuite et remettez-les dans leurs cages. Vous voudrez peut-être servir vous-même d'appât car les stegos ne peuvent résister à un repas gratuit !

### Courses de Bikers - Niveau Boss

Ici vous êtes seul, avec votre véhicule et une équipe de bandits bikers essayant de vous éliminer de l'île. Essentiel : Éliminez les d'abord, puis tranquillisez les dinos.

### Commandes du Niveau Boss

#### Circuler à travers la forêt

#### Mode Un Joueur

Bouton D Gauche et Droite  
Bouton B  
Bouton Start

Tourne la moto vers la gauche et la droite.  
Tire une balle.  
Met le jeu en pause.

#### Mode Deux Joueurs

##### Joueur Un :

Bouton D Gauche et Droite  
Bouton Start

Tourne la moto vers la gauche et la droite.  
Met le jeu en pause.

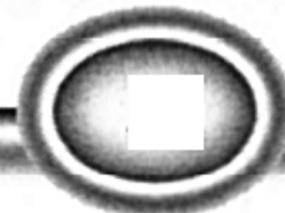
##### Joueur Deux :

Bouton D Gauche et Droite

Button B:

Déplace la vue de l'arme vers la gauche et la droite.

Tire une balle.



# The Lost World

## SITE 2 ISLA SORNA



Dans ce site vous devez accomplir les missions suivantes :

### Chasse au Nid de Raptor

Clair et simple : Détruisez tous les nids de Raptors en vue. Vous devez vous diriger dans la cave et détruire 10 nids de raptors. Attention aux chutes de rochers, conduits de vapeur, et aux nombreux raptors qui vivent dans la cave.

### Défense du Transport

Votre mission ici est d'escorter personnellement le Camion de Transport en toute sécurité vers sa destination. Vous devenez un bouclier humain en évitant tout ce qui se trouve sur le trajet du Transport. Tout !

### Sauvetage de Tricés

Vous devez tranquilliser deux spécimens de Tricératops en utilisant le pistolet à fléchettes. Assurez-vous que les Troodons ne se nourrissent pas avec un Tricératop handicapé !

### Echapper au T-Rex - Niveau Boss

C'est le moment de rencontrer la star de notre show: T-Rex. Surprenez le d'abord, puis montrez lui l'utilité d'une barrière électrique. Ne perdez pas de temps - T-Rex a le sommeil léger.

## T-Rex Commandes du Niveau Boss

### Mode Un Joueur

Bouton D Gauche et Droite	Déplace la jeep et le siège vers la gauche et la droite.
Button A	Déplace la jeep dans le fond.
Bouton B	Fait tirer l'arme.
Bouton C	Fait sauter la jeep.
Bouton Start	Met le jeu en pause.

### Mode Deux Joueurs

#### Joueur Un :

Bouton D Gauche et Droite	Déplace la jeep et le siège vers la gauche et la droite.
Button A	Déplace la jeep dans le fond.
Button C	Fait sauter la jeep.
Bouton Start	Met le jeu en pause.

#### Joueur Deux :

Bouton D	Déplace la vue du pistolet en toute direction en angle.
Bouton B:	Fait tirer l'arme.

# Jurassic Park™

## SITE 3 ISLA SORNA



En ce poste central, vous pouvez pénétrer dans les zones suivantes :

### **Poursuite de T-Rex**

Faites tout ce qui est en votre pouvoir pour éviter de devenir un autre fait-divers aux mains d'un T-Rex très énervé. Des questions ?

### **Sabotage de Campement de Chasseurs**

Cette partie de l'île abrite quatre campements de chasseurs ennemis. Infiltez-vous dans chacun et détruisez les appareils Sat/Com qui s'y trouvent.

### **Labyrinthe de la Cave**

Explorez cette formation rocheuse caverneuse afin d'atteindre l'autre côté du Site 3 Sorna. Vous y trouverez plein de chasseurs isolés pour vous tenir compagnie, ainsi que des Dylophosaures et Raptors.

### **Bataille de Radeaux sur Rivière-Niveau Boss**

Embarquez-vous sur votre petit bateau et allez à la pêche aux chasseurs et autres habitants de l'aire Jurassique. Attention aux chutes de rochers !

### **Commandes de Radeau sur Rivière Niveau Boss**

#### Mode Un Joueur

Bouton D Gauche et Droite: Déplace le radeau vers la gauche et la droite et dirige le pistolet vers la gauche et la droite.

Bouton D Gauche/Haut et Droite/Haut

Bouton D Gauche/Bas et Droite/Bas

Bouton D Haut  
Bouton B

Bouton C  
Bouton Start

#### Mode Deux Joueurs

##### Joueur Un :

Bouton D Gauche et Droite  
Bouton D Gauche/Haut et Droite/Haut

Bouton D Gauche /Bas et Droite/Bas

Bouton D Haut  
Bouton B

Bouton C  
Bouton Start

##### Joueur Deux :

Bouton D Gauche et Droite

Déplace le radeau vers la gauche et la droite et dirige le pistolet en haut et à gauche et en haut et à droite.

Déplace le radeau vers la gauche et la droite et dirige le pistolet en bas et à gauche et en bas et à droite.

Dirige le pistolet tout droit en l'air.

Fait tirer la mitrailleuse et empêche le radeau de se déplacer à gauche et à droite (maintient le radeau en position).

Fait sauter le radeau.

Met le jeu en pause.

Dirige le pistolet vers la gauche et la droite. Dirige le pistolet en haut et à gauche et en haut et à droite.

Dirige le pistolet en bas et à gauche et en bas et à droite.

Dirige le pistolet tout droit en l'air.

Fait tirer la mitrailleuse.

Fait sauter le radeau.

Met le jeu en pause.

Déplace le radeau vers la gauche et la droite.

# The Lost World

## SITE 4 ISLA SORNA

Votre expédition est complète aux deux-tiers. Il ne reste plus qu'à accomplir les missions suivantes :

### Chasse à l'Oeuf

Utilisez l'hovercraft pour explorer le côté marin de l'île et récupérez des oeufs de T-Rex. Attention aux mines de surface et aux Troodons en attaque. Vous devez réunir quatre oeufs pour accomplir votre mission.



### Rude Route

Vous transportez une cargaison très précieuse. Faites extrêmement attention en ramenant le Camion Unimog au Lab Mobile, et assurez-vous d'éviter à votre précieux chargement les risques de la route locale.

### Mine d'Ambre

Vous devez vous aventurer en profondeur dans cette riche mine et chercher avec succès les 20 morceaux d'ambre très précieux. Attention aux Gardes des Chasseurs et aux Raptors curieux.

### Attaque de Ptéranodons

Faîtes la guerre du dessus en volant dans votre hélicoptère afin d'empêcher

les Ptéranodons d'attaquer la cage. Les véhicules de chasseurs ne font pas le poids contre vos canons, alors tirez à volonté. La cage doit être épargnée !

## Commandes Ptéranodon Niveau Boss

### Mode Un Joueur

Bouton D	Dirige les mouvements de l'hélicoptère en toutes directions durant la phase de fuite. Dirige les mouvements de la vue du pistolet durant la phase d'attaque.
Bouton B	Envoie un missile uniquement durant la phase d'attaque.
Bouton Start	Met le jeu en pause.

### Mode Deux Joueurs

#### Joueur Un :

Bouton D	Dirige les mouvements de la vue du pistolet en toutes directions.
Bouton B	Envoie un missile uniquement durant la phase d'attaque
Bouton Start	Met le jeu en pause.

#### Joueur Deux :

Bouton D	Dirige les mouvements de l'hélicoptère en toutes directions.
----------	--

# Jurassic Park™

## TEMPÊTE DE FEU DE LA JUNGLE

Vous êtes bloqué dans une tempête de feu déchaînée et la seule sortie est à travers une bande de chasseurs en possession de puissance de feu. Courez comme un malade- et n'attendez pas de les voir dans le blanc des yeux. C'est une question de minute avant que vous ne soyez grillé.

## LE DÉCOMPTE FINAL

L'île est réglée pour s'auto-détruire en 15 minutes. Partez tout de suite ! Gardez un doigt sur la gâchette et un oeil pour trouver des mécanismes de minuterie qui rajouteront du crédit au mécanisme de décompte - et à votre vie. Dépêchez-vous, le temps est essentiel...

## MANIPULATION DE LA CARTOUCHE

La cartouche Mega Drive est conçue exclusivement pour le Système Sega Mega Drive.

### Pour une utilisation appropriée

- ① Ne pas mouiller.
- ② Ne pas plier.
- ③ Ne pas soumettre à des chocs violents.
- ④ Ne pas exposer au soleil
- ⑤ Ne pas abîmer
- ⑥ Ne pas laisser à proximité d'une source de chaleur.
- ⑦ Ne pas mettre en contact avec un diluant, de l'essence, etc.

- Si votre cartouche est mouillée, séchez-la bien avant de la réutiliser.
- Si elle est sale, frottez-la avec précaution à l'aide d'un chiffon humide et d'un peu de savon.
- Si vous ne vous en servez plus, rangez-la dans sa boîte.
- N'oubliez pas de faire quelques pauses si vous jouez assez longtemps.

# Notes



THE LOST WORLD : JURASSIC PARK™ & © 1997 Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc.  
All Rights Reserved. Licensed by MCA / Universal Merchandising, Inc.  
©1997 Sega Enterprises, Ltd.

**This product is exempt from classification under UK Law  
in accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is  
considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.**

**Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos.  
1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K.  
No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396.**

672-4608-50