

闘技王

# KING COLOSSUS

キング コロッサス



取扱説明書

SEGA

このたびは、メガドライブカートリッジ  
「闘技王キングコロッサス」をお買上げいただきまして  
誠にありがとうございます。

ゲームを始める前に、  
この取扱説明書をお読みいただくと  
より楽しく遊ぶことができます。

## CONTENTS もくじ

|                                      |    |
|--------------------------------------|----|
| ストーリー                                | 4  |
| クリスラーザ <sup>ぜんす</sup> 全国             | 6  |
| 主な登場キャラクター <sup>おも どうじょう</sup>       | 8  |
| コントロールパッドの操作方法 <sup>そう さ ほう ほう</sup> | 12 |
| ゲームを始めよう <sup>はじ</sup>               | 13 |
| 最初から始める <sup>さいしょ はじ</sup>           | 14 |
| フィールド画面 <sup>が めん</sup>              | 15 |
| メニュー画面 <sup>が めん</sup>               | 18 |
| アイテム                                 | 20 |
| 武器 <sup>ぶ き</sup>                    | 22 |
| 防具・盾 <sup>ぼう ぐ たて</sup>              | 26 |
| 魔法 <sup>ま ほう</sup>                   | 27 |
| 敵キャラクター <sup>てき</sup>                | 28 |
| 使用上のご注意 <sup>し ようじょう ちゆう い</sup>     | 30 |

とう ぎ おう  
闘 技 王

# KING COLOSSUS

キング コロツサス



S T C

## KING COLOSSUS

## ストーリー

遥か昔、この世界は“クリスラーザ”と呼ばれていた。そこには、6つの国があり、それぞれを6人の王が平和に統治していた。その中のひとつに、“ディスタリア”と呼ばれる宗教国家があった。この国では国王が宗主であり、平和な宗教を国民たちに広めていた。

だが、人々が幸せに暮らすこの国に、ただひとり幸せに見離された人物がいた。それは、不治の病に侵された王妃・デザイアである。彼女は、この国の教えを信じ祈った。だが、祈れども、祈れども彼女の身体は、日に日に衰弱していくばかりであった。そして、デザイアの心には幸福に暮らす人々への憎悪が少しずつ芽生えていった。

1週間ほど嵐がディスタリアを吹き荒れ、それがおさまったある夜のこと……美しい月の光に誘われて庭へ出たデザイアは、そこで奇妙な指輪を見つけた。そこには黒い蜘蛛のような紋章が彫られており、彼女は何かに誘われているかのようにその指輪をはめてしまった。だがその途端、彼女の全身に衝撃が走り、たちまちのうちに意識を失った。



デザイアの意識はすぐに回復した。だが、このときから彼女の心には、邪悪な何かが取りついていていた……。

「暗黒神の導きにより、この国の国教をグリュード教に改宗します。」国民の前にこう宣言したデザイアは、邪教であるグリュード教への改宗を許さなかった国王やその側近を自らの手で殺害し、女王と宗主の座に君臨した。そして、この頃から、彼女の身体には不思議な魔力が宿り始めていた。

ディスタリアを手中にしたデザイアは、世界制覇をも画策し、魔力を後楯としたディスタリア軍の前に、近隣諸国はなす術もなく征服されていった。しかし、その武力に最後まで抵抗した国家がただひとつだけあった。

それは、勇者の国“ルーフェリア”と呼ばれ、その国王の持つ剣は魔力に対抗する力を持ち、ディスタリアの魔物たちを次々に倒していった。だが、信者を増やし、その魔力をしいだいに強力にしていったデザイア自身には、国王の剣も無力であった。ついにその抵抗もむなしく、国王は民もろとも冥界へ葬られ、ルーフェリアは滅亡した……。

自分は何者なのか？ いつからここで暮らしているのか？ この少年には定かな記憶がなかった……。

ただ物心がついた頃には、この小屋であの老人と暮らしていた。老人が自分の育ての親であること以外、老人が何者であるかすら少年は知らない。

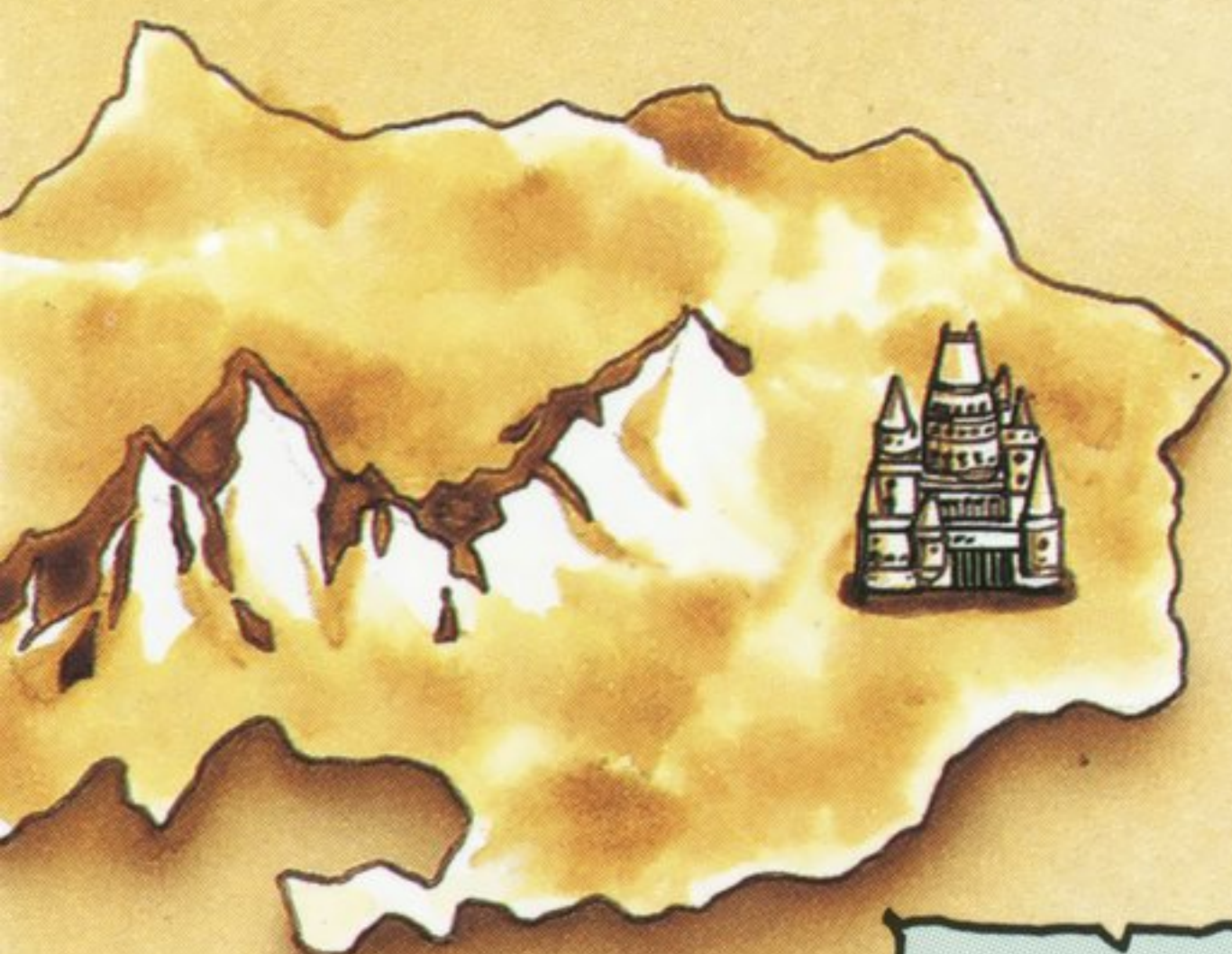
少年にとって確かなものは、その右手の甲に焼印された不思議な紋章だけだった。しかし、少年は信じていた。この紋章こそが、自分の過去と存在を解き明かすカギであることを。

なぜなら、少年は知っていたのだ。あの老人の右手にも自分と同じ紋章のあることを…。



ぜんず  
クリスラーザ全図





A…ダナール城<sup>じょう</sup>

B…グリュードの塔<sup>とう</sup>

C…ムークの小屋<sup>こや</sup>

少年<sup>しょうねん</sup>がムーク老人<sup>ろうじん</sup>と暮ら<sup>く</sup>していた小屋<sup>こや</sup>。物語<sup>ものがたり</sup>はこ  
こから始<sup>はじ</sup>まる。

D…ガナントのほこら

E…南西<sup>なんせい</sup>の洞窟<sup>どうくつ</sup>

F…ライアード闘技場<sup>とうぎじょう</sup>

G…迷<sup>まよ</sup>いの森<sup>もり</sup>

# おも とうじょう 主な登場キャラクター

## しゅ じん こう 主人公

しゅじんこう しょうねん じぶん なにもの  
主人公の少年は自分が何者なの  
か、まったく知らされていない。気が  
つく、きび ろうじん おんな ひと  
と、厳しい老人とやさしい女の人  
と暮らしていた。

そして、しょうねん ろうじん めい  
少年は老人に命じられ  
るままにぼうけん たたか たび つづ  
冒険と闘いの旅を続け  
て、やがて自分の出生の秘密  
じぶん しゅつせい ひみつ  
や、この世界“クリスラー  
ぜ”に起きている出来  
ごと おし  
事を知ることになる。



## ろうじん ムーク



少年と暮らしている老人。  
少年には厳しく、よく使いを  
頼む。「長寿の水を取って  
こい！」などと命じ、少年  
はその度に魔物の棲む危  
険な森や草原をさまよう  
ことになる。少年が務  
めを果たせないとき  
は、容赦のない仕打  
ちを与えるのだが、

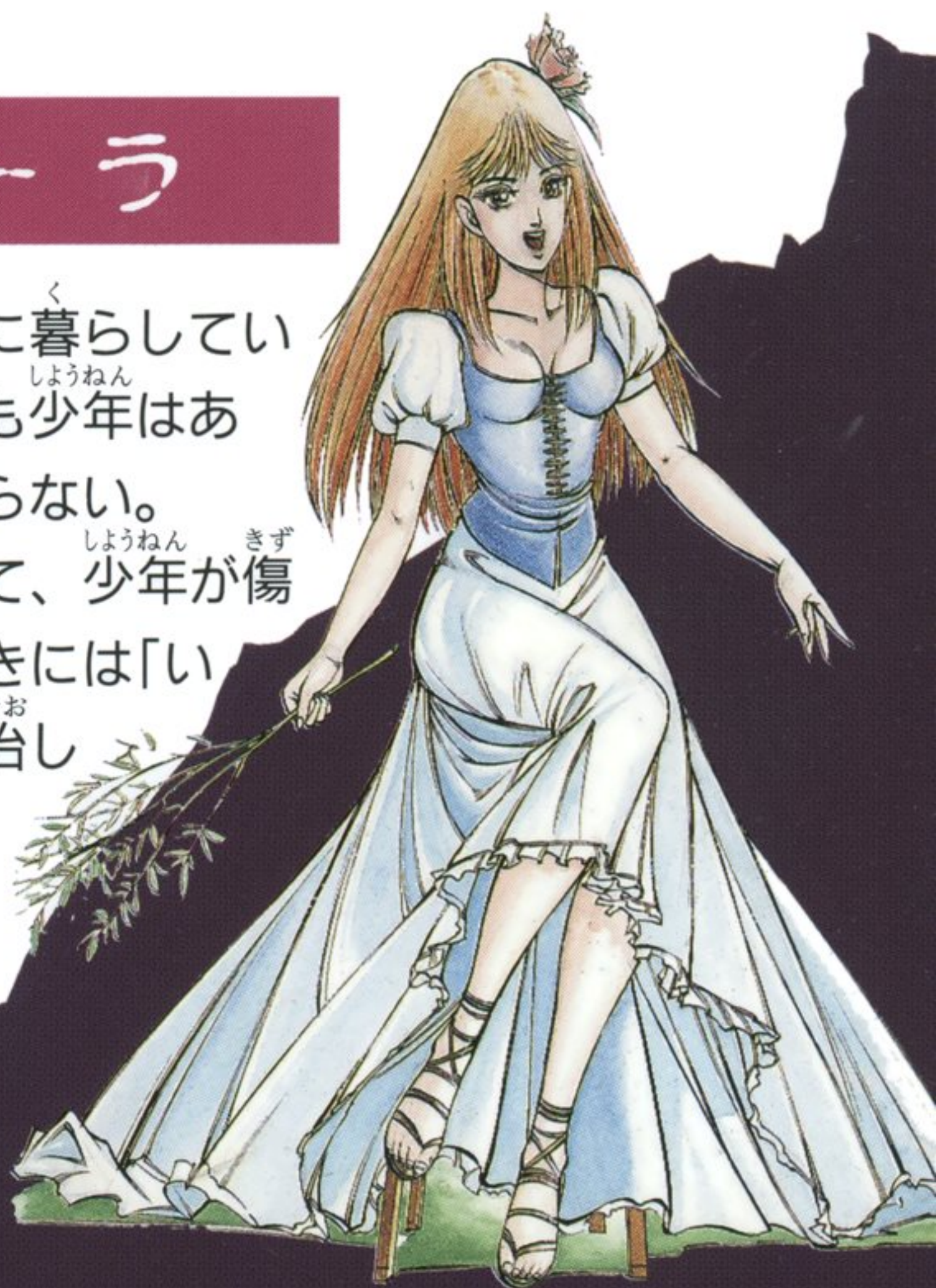
装備といえば「短剣」と薄い「皮のよろい」  
しか持たせていない。

少年が紋章のことをたずねても「お前は  
知らなくてよいのじゃ！」としか答えない。

## フローラ

やはり少年と一緒に暮らしてい  
るが、彼女についても少年はあ  
まり多くのことを知らない。

少年にはやさしくて、少年が傷  
ついて帰ってきたときには「い  
やしの術」でけがを治し  
てくれる。



## カルリム国王

こそくな商人あがりの王で、金に目がない。  
悪知恵と陰謀にたけている。

デザイア女王と組んでダナール国王を  
殺害し、自らが王になった。

王になってからは、日々隣のゴラン  
国王と闘技場で奴隷を戦わせ、賭け  
にいそしんでいる。



オルフェス国王の側近  
であったが、カルリムと  
組んでライアード国王の口  
アールを失脚させた。その王  
自身は、どこかに幽閉され  
ているらしい。

腕には自信があり、じゃ  
まな主人公の命を狙う。

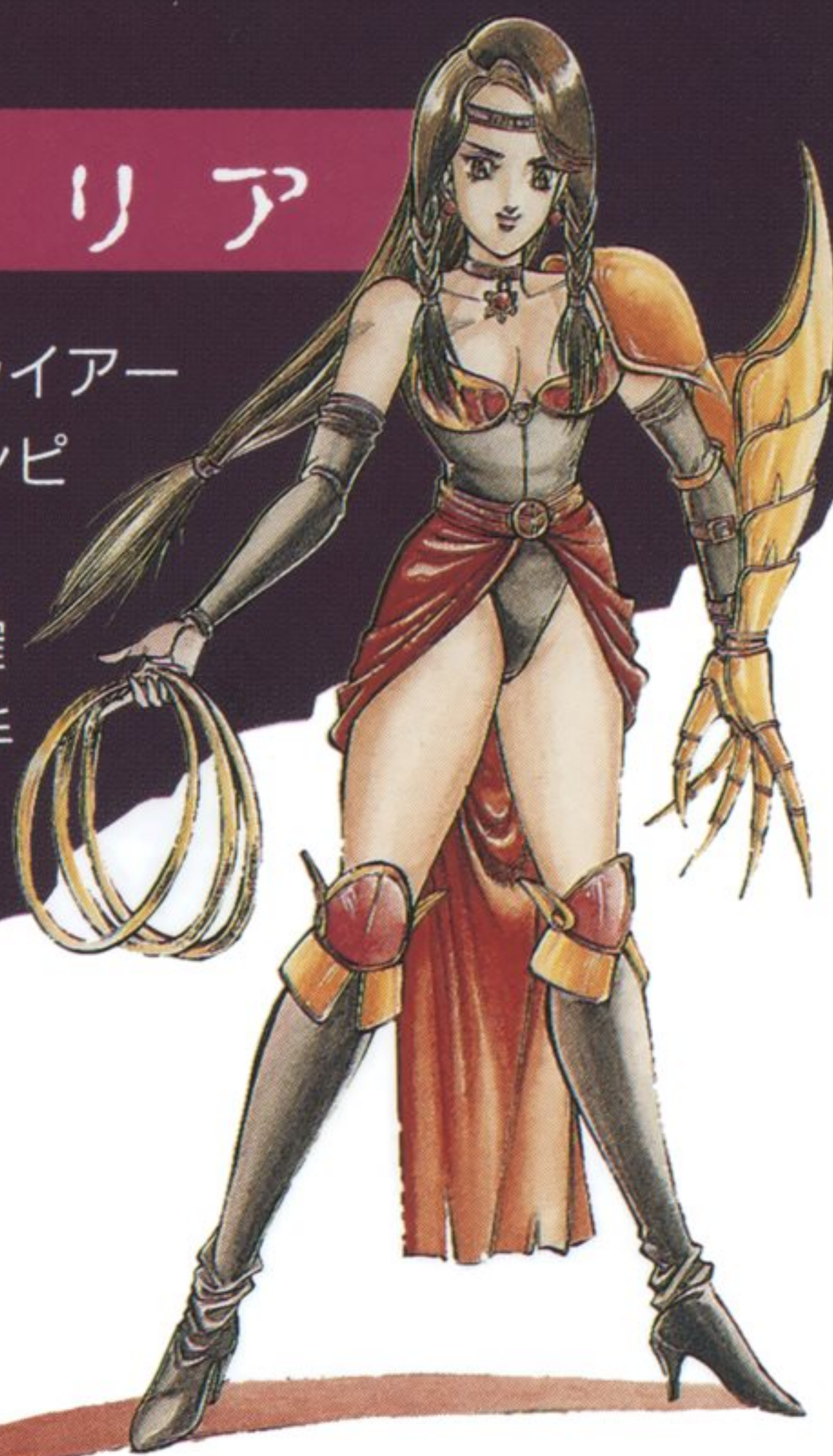


## ゴラン国王

## おんな せん し 女 戦 士 イ リ ア

その素性は不明だが、ライアー  
ド闘技場では無敗のチャンピ  
オンである。

驚異のジャンプ力と正確  
なチャクラムの攻撃で相手  
に襲いかかる。



平和なクリスラーザにグリュード  
教という邪教を広めた。邪教を信仰す  
れば富と力を得ることができるが、そ  
の代償として人の血、恐怖、絶望、  
悲しみ、怒りが要求される。  
女王はそのために「闘技奴隷制度」  
を施行した。

## じょ おう 女 王 デ ザ イ ア

# そうさほうほう コントロールパッドの操作方法



## スタートボタン

ゲームを始めるときに使用します。ゲーム中に押すと、メニュー画面を表示させることができます。(→18ページ)

## ほうこう 方向ボタン

フィールド画面では、主人公を移動させるときに使用します。その他の画面では、コマンドやアイテムの選択に使用します。

## Aボタン

フィールド画面では、魔法を使うときなどに使用します。その他の画面では使用しません。(魔法→27ページ)

## Bボタン

フィールド画面では、武器による攻撃を行なうときなどに使用します。その他の画面では、コマンドなどのキャンセルに使用します。(武器→22ページ)

## Cボタン

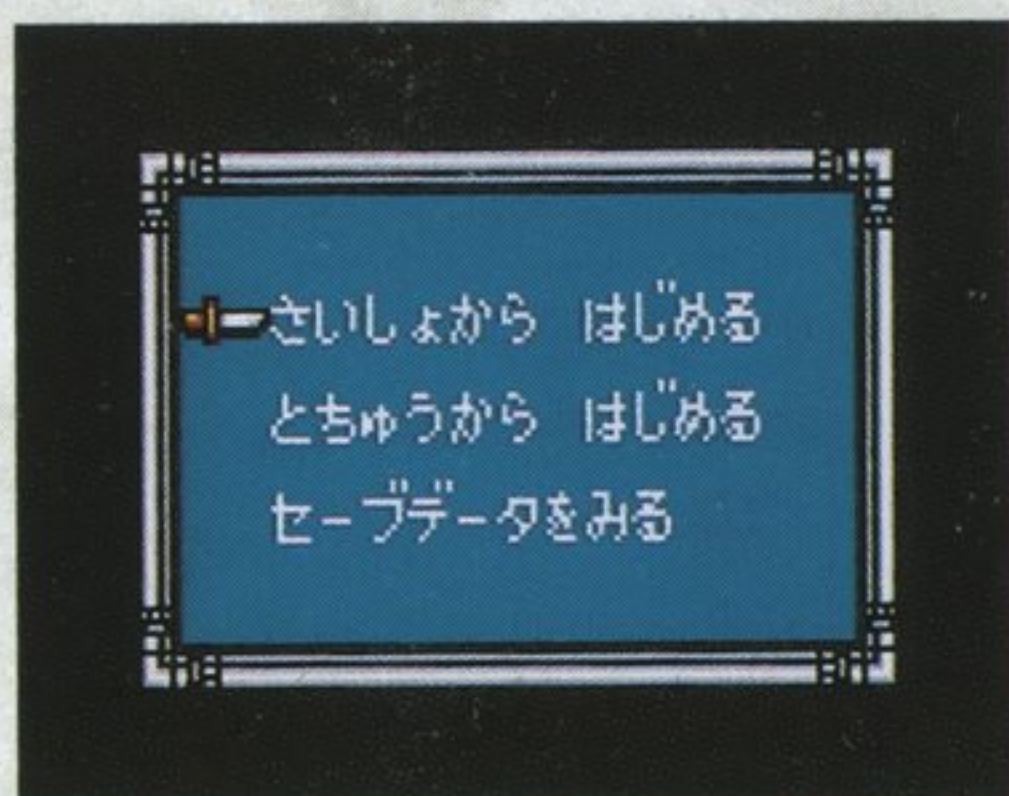
フィールド画面では、ジャンプするときや会話を進めるときなどに使用します。その他の画面では、選んだコマンドやアイテムを決定するときなどに使用します。

# はじめよう ゲームを

「闘技王キングコロッサス」  
のカセットをメガドライブ本体  
にセットし、電源を入れてスタートボタンを押すと、右のタイトル画面があらわれます。



## ゲームの始め方を選ぼう



タイトル画面でスタートボタンを押すと、以下の3つのメニューが表示されます。方向ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

### ●さいしょからはじめる

ゲームを最初から始めることができます。(→14ページ)

### ●とちゅうからはじめる

セーブされているところからゲームの続きがプレイできます。セーブされているデータの中から方向ボタンで1つを選び、Aボタンで決定してください。Bボタンを押すともとの画面に戻ります。(セーブ→19ページ)

### ●セーブデータを見る

セーブされているデータを見ることができます。

# さいしょ はじ 最初から始める

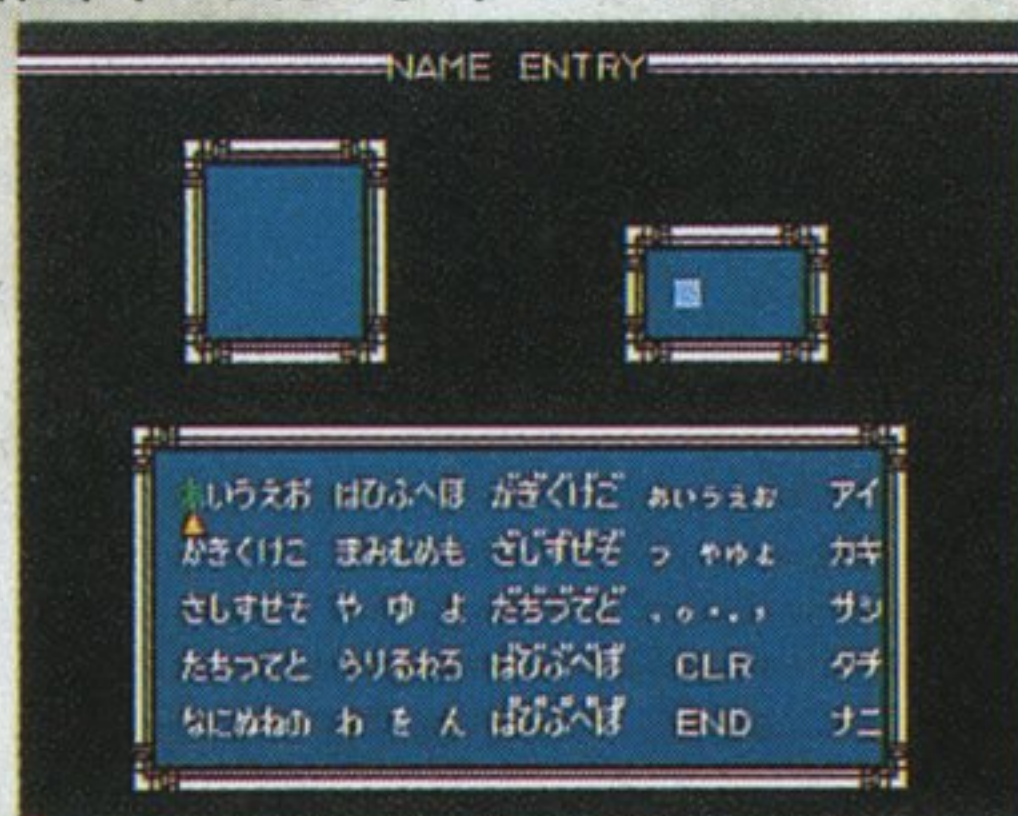
ゲームを最初から始めるときには、まず主人公に名前をつけます。名前は4文字までで、画面下のかなやアルファベットなどの中から選びます。

画面下のウィンドウでカーソル(▲)を文字に合わせ◎ボタンを押すと、右上のウィンドウに選んだ文字が表示されます。

方向ボタンの左右を押し続ける

とウィンドウの文字はスクロールします。Ⓑボタン(または「なおよす」を選択)で1文字の取消しができ、「CLR」に合わせ◎ボタンを押すとすべての文字が取り消せます。

4文字すべてを入力し終わるか「END」または「おわる」を選ぶと画面が変わり、「はい」を選んで◎ボタンを押すとゲームがスタートします。Ⓑボタンを押すか、「いいえ」を選ぶとやり直しができます。



## もくてき ち えら 目的地を選ぼう



少年がムークの小屋を出発すると、「クリスラーザ全図」が画面に表示されます。この画面で目的地を選んでください。

方向ボタンで選び、◎ボタンでグラフィックを表示させ、さらに◎ボタンを押すと、その場

所に移動します。なお、地図の中のさまざまな場所のうち、カーソルを合わせることができるところだけに、少年は行くことができます。また、現地に行くことができても、その中には入れないこともあります。

# がめん フィールド画面

## がめん み かた フィールド画面の見方

こ や なか しろ しゅじんこう  
ある 歩くまわって、人<sup>ひと</sup>と話をしたり、  
モンスターと戦<sup>たたか</sup>ったり、アイテム<sup>ひろ</sup>を拾<sup>ひろ</sup>ったりするのがこの画面<sup>がめん</sup>です。



**LIFE** : ライフの残量<sup>ざんりょう</sup>を示<sup>しめ</sup>します。赤い帯<sup>あか おび</sup>が全ライフ量<sup>ぜん りょう</sup>で、ダメージを受けるごとに茶色<sup>ちやいろ</sup>に変わります。すべて茶色<sup>ちやいろ</sup>に変わったら、ライフを失<sup>うしな</sup>ったこととなり、ゲームオーバーとなります。

**EXP.** : 経験値<sup>けいけん ち</sup>。右側<sup>みぎがわ</sup>は次のレベル<sup>つぎ</sup>に上がる目標値<sup>あ もくひょう ち</sup>。敵<sup>てき</sup>を倒<sup>たお</sup>すと左側<sup>ひだりがわ</sup>の数値<sup>すう ち</sup>が上がり、右<sup>みぎ</sup>の数値<sup>すう ち</sup>を超<sup>こ</sup>えると主人<sup>しゅじん</sup>公<sup>こう</sup>はレベルアップし、1ランク上<sup>う え</sup>の強さ<sup>つよ</sup>になります。

**MP** : マジックポイント。この数値<sup>すう ち</sup>があるだけ魔法<sup>まほう</sup>が使<sup>つか</sup>えます。右側<sup>みぎがわ</sup>の数値<sup>すう ち</sup>は現在<sup>げんざい</sup>の最大値<sup>さいだい ち</sup>。

**LEVEL** : 現在<sup>げんざい</sup>の主人公<sup>しゅじんこう</sup>のレベル。

## がめん そう さ フィールド画面の操作

主人公<sup>しゅじんこう</sup>は方向ボタン<sup>ほうこう</sup>で8方向<sup>ほうこう</sup>に移動<sup>い どう</sup>ができます。また、**A**ボタン<sup>まほう</sup>で魔法<sup>まほう</sup>を、**B**ボタン<sup>ぶ き</sup>で武器<sup>ぶ き</sup>を使うことができ、**C**ボタン<sup>お</sup>を押すとジャンプ<sup>お</sup>ができます。

主人公<sup>しゅじんこう</sup>が剣<sup>けん</sup>または斧<sup>おの</sup>を持っている場合<sup>も</sup>、ジャンプして武器<sup>ぶ き</sup>を振り下ろすと攻撃力<sup>こうげきりょく</sup>が上がりま<sup>あ</sup>す。

また、スタートボタン<sup>お</sup>を押すとメニュー画面<sup>がめん</sup>に移<sup>うつ</sup>ることができます。

## 人がいたら話を聞こう

フィールド内で人を見つけたら必ず話を聞きましょう。クエストを解くための重要なヒントを聞くことができるだけでなく、話をしなければ先に進むことができない場合もあります。

話したい人物に近づけば向こうから話しかけてきます。さらに会話が続く場合はウィンドウの下にマーク（▼）が出るので、**○**ボタンを押してください。

同じ人物でも、何度か会ううちに、違うことを話してくれることがあります。



## てき 敵がいた!!



フィールド内では、友好的な人物のほかに、いたるところでモンスターや敵の戦士、神官などと遭遇します。

敵と出会ったときには、武器や魔法を使って戦います。相手によっては逃げることもできる

場合もありますが、倒さなければ、その場所から移動できないこともあります。

敵を倒すと主人公の経験値が上がり、また、アイテムを落としてくれることもあります。アイテムは、その場所に主人公が行けば拾うことができます。ただし、アイテムの中には、時間がたつと消えてしまうものもあります。

(アイテム→20ページ、武器→22ページ、魔法→27ページ、敵キャラクター→28ページ)

## たからばこ はっけん 宝箱発見!!



フィールドを<sup>すす</sup>進んでいくと、  
たからばこ<sup>み</sup> 宝箱を見つけることがあります。  
しゅじんこう<sup>たからばこ</sup> 主人公が宝箱に触れると、自動  
てき<sup>ひら</sup> 的にふたが開き、中のアイテム  
なか<sup>て</sup> を手に入れることができます。

アイテムには、攻略に役立つ  
こうりやく<sup>やく</sup> もののほか、クエストを解いて  
と

いくために欠かすことができないものもあります。

また、宝箱にはいくつか種類があります。何が入ってたの  
たからばこ<sup>しゅるい</sup> かを覚えておくと、開けなくても中のアイテムの種類がわか  
おぼ<sup>ひら</sup> ることもあります。  
なか<sup>しゅるい</sup>

## たいりょくしょうもう 体力消耗とゲームオーバー

LIFEの<sup>あか</sup>赤い部分がなくなる  
しゅじんこう<sup>たお</sup> と主人公は倒れ、ゲームオーバ  
まえ ーとなってしまいます。その前  
たいりょく<sup>かいふく</sup> に、体力を回復させなければなり  
ません。

体力の回復の方法は、敵が落  
たいりょく<sup>かいふく</sup> とした体力回復のアイテムを拾  
ひろ

う、フローラのような主人公の傷を癒してくれる人物の<sup>じんぶつ</sup>ところ  
い<sup>やくそう</sup> へ行く、アイテムの薬草を使うなどの方法があります。  
ほうほう



なお、ゲームオーバーとなったとき、次に再開ができるの  
つぎ<sup>さいかい</sup> は、ゲームオーバーとなったところからではなく、前回セー  
ぜんかい ブしたところからです。そのために、まめにセーブすること  
をおすすめします。(セーブ→19ページ)

# がめん メニュー画面

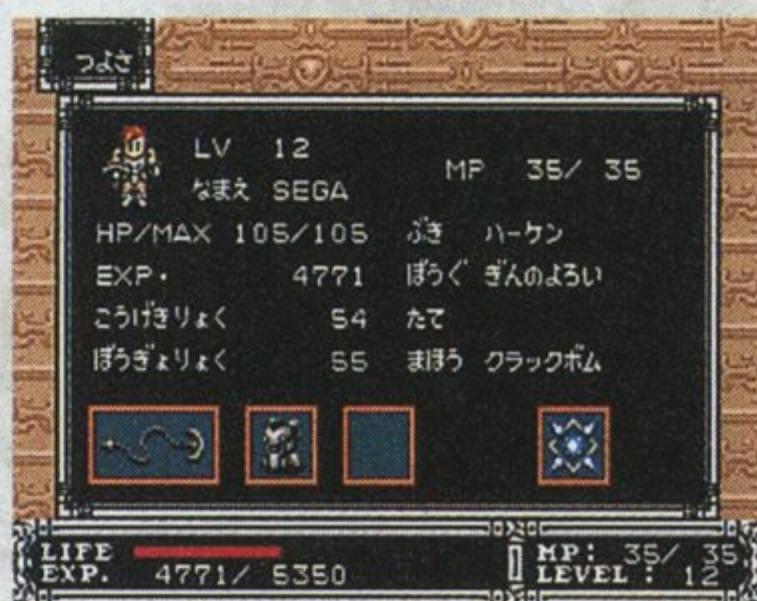
フィールド画面でプレイ中にスタートボタンを押すと、メニュー画面にかかります。このメニュー画面で「つよさ」、「そうび」、「どうぐ」、「セーブ」の選択ができます。

方向ボタンの上下で選択し、◎ボタンを押すとそれぞれの画面にかかります。ⓑボタンでフィールド画面に戻ります。

## がめん つよさ画面

主人公の現在の状態を知るための画面です。

主人公のレベル、名前、マジックポイント（最大値と現在値）、ヒットポイント（最大値と現在値）、経験値、攻撃力、防御力のほか、装備している武器、盾、防具、魔法の種類を知ることができます。



## がめん そうび画面



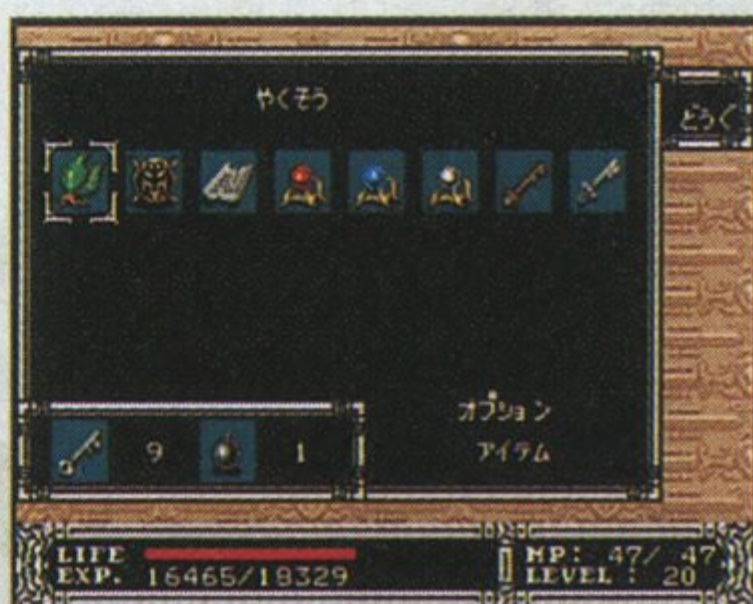
主人公の装備の確認や変更をするための画面です。◎ボタンを押すごとに武器、防具、盾、魔法と画面が変わり、ⓑボタンで戻ります。

それぞれの武器や防具を装備するときは方向ボタンで選び、

◎ボタンを押して決定します（文字が黄色にかかります）。また、装備した武器の攻撃力と防具の防御力が画面左端に表示されます。装備のキャンセルはⓑボタンで行なってください。（武器→22ページ、防具・盾→26ページ、魔法→27ページ）

## どうぐ画面 が めん

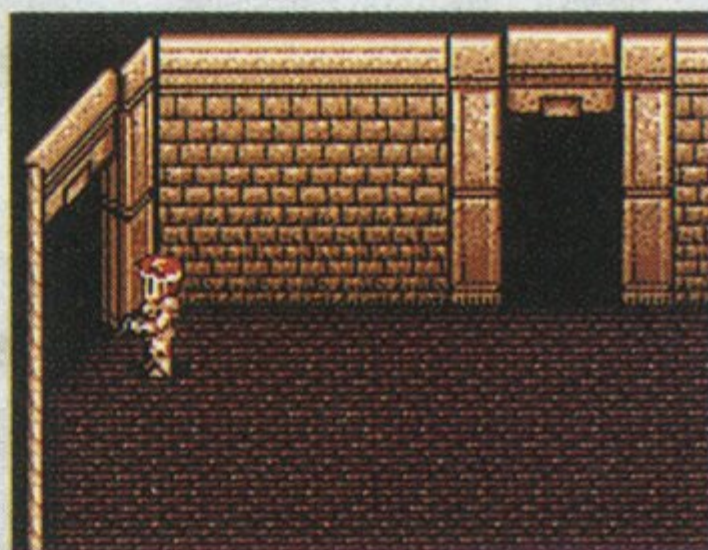
アイテムを確認したり使用するための画面です。画面には主人公が現在持っているアイテム（鍵と爆弾は個数）が表示されています。カーソルを使うアイテムに合わせ、◎ボタンを押すと使用できます。また、「オプションアイテム」にカーソルを合わせ◎ボタンを押すと防具と同様に装備することができます。



中止するときは、Ⓑボタンを押すか、次の画面で「やめる」を選んでください。なお、鍵と爆弾は、必要な場所に主人公が立つと自動的に使用されます。（アイテム→20ページ）

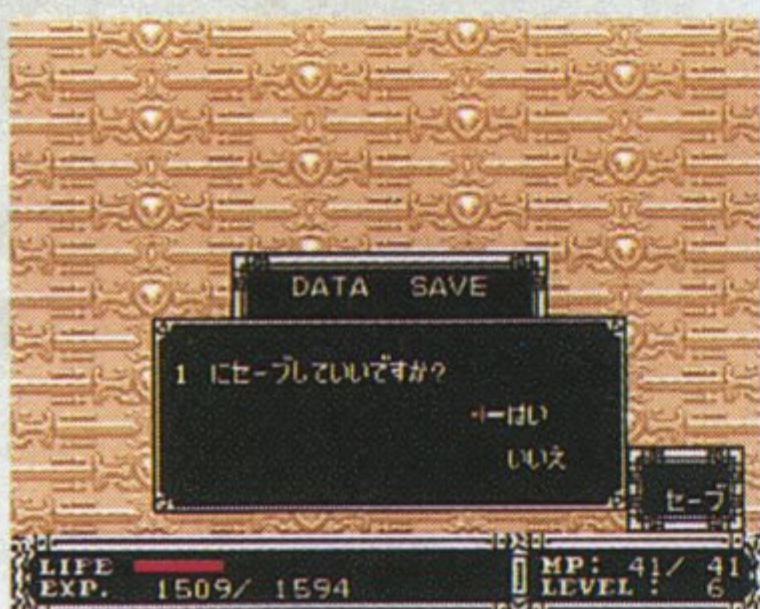


▲爆弾が必要な場所では自動的に使用されます。



▲鍵を持っていると扉は自動的に開きます。

## セーブ画面 が めん



それまでのゲームの経過を記録するための画面です。3つのデータをセーブすることができます。どの番号にセーブするかを選び、◎ボタンを押してください。すでにその番号にデータのある場合は、古いデータは消

去され、新しいデータが記録されます。

なお、ボスと戦っているときや、イベントの最中、また特定の場所ではセーブのできない場面もあります。

# アイテム

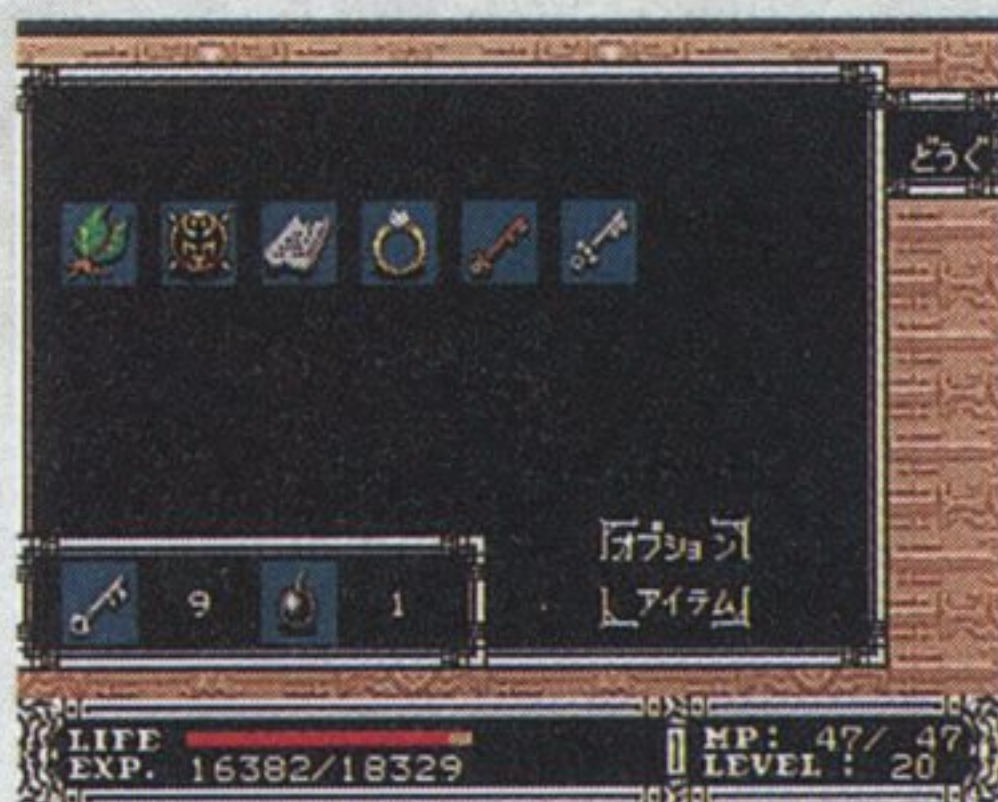
|                                                                                     |               |                                                                                |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|--------------------------------------------------------------------------------|
|    | やくそう<br>薬草    | しゅじんこう たいりよく かいふく<br>主人公の体力を回復する。ストックできるのはひとつだけで、2つめひろとじどうてきしよう目を拾うと自動的に使用される。 |
|   | てつ つるぎ<br>鉄の剣 | さいしょ もくてき<br>最初のクエストの目的となるアイテム。あるクエストを達成すると、ぶきそうび武器として装備できるようになる。              |
|  | ハート           | たいりよく いつていりようかいふく<br>体力を一定量回復する。                                               |
|  | リフレッシュ        | たいりよく ぜんかいふく<br>体力を全回復する。                                                      |
|  | スクロール         | MP いつていりようかいふく<br>MPを一定量回復する。                                                  |
|  | ホーリー          | いつてい じかん む てき<br>一定時間無敵になる。                                                    |
|  | かぎ<br>鍵       | かぎ とびら あ<br>鍵のかかった扉を開けるときに使用する。                                                |
|  | ばくだん<br>爆弾    | つうろ いわ は かい<br>通路をふさぐ岩を破壊するとき使用する。                                             |

※かぎ ばくだんは、必要な場所に主人公を移動させると自動的に使用できます。

## ●オプションアイテム

ゲーム中には、装備すると攻撃力や防御力が変わるリング・グローブ・バンド・ペンダントが3種類ずつ隠されています。ほとんどが宝箱に入っていますが、出会った人にももらえる場合もあります。これらは、それぞれ一種類を選んで身につけることができます。

「どうぐ」画面の「オプションアイテム」にカーソルを合わせて装備してください。装備しているアイテムはバックの色が変わります。



|                                                                                     |                |                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------------|
|  | ガードリング         | しゅ びりよく<br>守備力がアップする。 |
|  | バトルグローブ        | こうげきりよく<br>攻撃力がアップする。 |
|  | パワーバンド         | こうげきりよく<br>攻撃力がアップする。 |
|  | まも<br>守りのペンダント | しゅ びりよく<br>守備力がアップする。 |

※このほかにも多くのおおアイテムがとうじょうします。

# 武器

武器には、剣、斧、やり、鎖、ボウガン、杖の6種類があります。それぞれ武器によって敵に対する効力が異なりますので、強敵には武器を持ち替えて戦うことも必要になります。

剣



斧



やり



ボウガン



鎖



杖



## 剣<sup>けん</sup>

剣<sup>けん</sup>は種類<sup>しゅるい</sup>によって、攻撃力<sup>こうげきりよく</sup>と攻撃範囲<sup>こうげきはん い</sup>が変化<sup>へん か</sup>します。また、ジャンプしながら振り下すと破壊力<sup>はかいりよく</sup>がアップします。

|                                                                                     |                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | 短剣 <sup>たんけん</sup> スタート時 <sup>じ</sup> に主人公 <sup>しゅじんこう</sup> が持 <sup>も</sup> っている剣 <sup>けん</sup> 。ムークは主人公 <sup>しゅじんこう</sup> に最も貧弱 <sup>もつと ひんじやく</sup> なこの武器 <sup>ぶき</sup> しか持 <sup>も</sup> たせていない。 |
|   | 鉄 <sup>てつ</sup> の剣 <sup>つるぎ</sup> ムーク老人 <sup>ろうじん</sup> の宝物 <sup>たからもの</sup> 。盗賊 <sup>とうぞく</sup> ザッカルに盗 <sup>ぬす</sup> まれ、主人公 <sup>しゅじんこう</sup> に取り戻 <sup>もど</sup> させる。                              |
|  | 伝説 <sup>でんせつ</sup> の剣 <sup>つるぎ</sup> その昔 <sup>むかし</sup> 、ルーフェリアの勇 <sup>ゆう</sup> 者 <sup>しや</sup> が使 <sup>つか</sup> ったとされている剣 <sup>けん</sup> 。                                                          |

※このほかにもいくつかの剣<sup>けん</sup>が登場<sup>とうじよう</sup>します。

## 斧<sup>おの</sup>

斧<sup>おの</sup>も種類<sup>しゅるい</sup>によって攻撃力<sup>こうげきりよく</sup>と攻撃範囲<sup>こうげきはん い</sup>が変化<sup>へん か</sup>します。また、剣<sup>けん</sup>と同様<sup>どうよう</sup>ジャンプしながら振り下すと破壊力<sup>はかいりよく</sup>がアップします。

|                                                                                     |                                                                                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | ハンドアックス<br>さいしよ どうくつ ひろ<br>最初 <sup>さいしよ</sup> の洞窟 <sup>どうくつ</sup> で拾 <sup>ひろ</sup> うことができる。                       |
|  | ゴールデンアックス<br>ハンドアックスを大きくした斧 <sup>おの</sup> で、柄 <sup>え</sup> は金 <sup>きん</sup> でできている。                               |
|  | ダイヤアックス<br>は まい おお きょうりよく おの<br>刃 <sup>は</sup> が2枚 <sup>まい</sup> ついている大きくて強力 <sup>きょうりよく</sup> な斧 <sup>おの</sup> 。 |

## やり

やりは剣よりも素早く攻撃ができますが、ジャンプしながらの攻撃はできません。

|                                                                                     |               |                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|---------------------------------------------------|
|    | ぎん<br>銀のやり    | ふつう<br>普通のやり。「迷いの森」<br>のどこかに隠されている。               |
|   | いか<br>怒りのやり   | せんたん<br>先端に仕掛けがあるやり。<br>振り下ろした瞬間に鋭い<br>刃が横に飛び出す。  |
|  | みつまた<br>三又のやり | せんたん<br>先端に仕掛けがあるやり。<br>振り下ろした瞬間に鋭い<br>刃が斜めに飛び出す。 |

## ボウガン

片手で操作ができる弓矢です。敵に接近することなくダメージを与えることができます。

|                                                                                     |        |                                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|------------------------------------------|
|  | クロスボウ  | ぱつ<br>1発ずつ矢を放つ。                          |
|  | ダブルボウ  | ほうこうどうじ<br>2方向同時に矢を放つ。                   |
|  | ワイドボウ  | ほうこうどうじ<br>2方向同時に矢を放つ。間<br>隔がダブルボウより広い。  |
|  | サイドボウ  | ほうこうどうじ<br>3方向同時に矢を放つ。横<br>方向に強い。        |
|  | トリプルボウ | ほうこうどうじ<br>3方向同時に矢を放つ。<br>ぜんぽう<br>前方に強い。 |

## 鎖くさり

鎖は体のまわりで振り回し、相手にぶつけてダメージを与える武器です。ジャンプしながらの攻撃はできません。

|                                                                                     |                                                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
|    | メタルボール 振り回している途中で手を離し、転がすこともできる。                |
|    | ハーケン 「グリユードの塔」で拾うことができる鎖鎌。                      |
|   | 死の刃 ハーケンより強力で、広範囲にダメージを与えることができる。               |
|  | メタルハンマー メタルボールより威力が強い。振り回している途中で手を離し、転がすこともできる。 |
|  | モーニングスター 死の刃より強力で、広範囲にダメージを与えることができる。           |

※メタルボールとメタルハンマーはボタンを押したままだと振り回し、途中でボタンを離すと転がすことができます。

## 杖つえ

杖は、先端から出る炎で敵にダメージを与えることができます。ジャンプしながら使うことはできません。

|                                                                                     |                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|  | 炎の杖 前方に炎を出す。            |
|  | 仙人の杖 前方遠くに炎を出す。         |
|  | 摩導師の杖 炎が4方向に広がる。        |
|  | 阿修羅の杖 炎が4方向に出る。攻撃範囲が広い。 |
|  | 孔雀の杖 炎が敵を追尾する。          |

# ぼう ぐ たて 防 臭・盾

ぼう ぐ 防臭とは、身につける鎧のことです。鎧には、6種類あり、  
とうじようじゆん 登場順に（下の写真の左から右へ）防御力が強くなります。

|                                                                                    |                                                                                    |                                                                                    |                                                                                     |                                                                                      |                                                                                      |
|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |  |  |
| かわ よろい<br>皮の鎧                                                                      | ぎん よろい<br>銀の鎧                                                                      | せん し<br>戦士の鎧                                                                       | しん く<br>真紅の鎧                                                                        | おう ごん<br>黄金の鎧                                                                        | せい なる<br>聖なる鎧                                                                        |

たて 盾は、主人公が右手に持ち、敵の攻撃を防ぎます。全部で  
しゆるい 7種類あり、それぞれ敵の攻撃の種類に対する効果が異なり  
ます。武器と同様、敵によって持ち替えて戦うと効果的です。

|                                                                                     |                 |                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-----------------------------------|
|  | どう たて<br>銅の盾    | どく 毒グモ「スパウター」と植物「クレ<br>ブリア」の弾を防ぐ。 |
|  | き し たて<br>騎士の盾  | あか いろ たま ふせ<br>赤い色の弾を防ぐ。          |
|  | ゆう き たて<br>勇気の盾 | あお いろ たま ふせ<br>青い色の弾を防ぐ。          |
|  | まりよく たて<br>魔力の盾 | あか あお りようほう たま ふせ<br>赤と青の両方の弾を防ぐ。 |
|  | かがや たて<br>輝きの盾  | すべての弾を防ぐ。                         |
|  | のろ たて<br>呪いの盾   | とう ぎ じよう つか<br>闘技場のみで使うことができる。    |
|  | ドクロの盾           | とう ぎ じよう つか<br>闘技場のみで使うことができる。    |

# 魔法

魔法は全部で5種類あり、主人公は、最初からすべての魔法を使うことができます。ただし、魔法にはそれぞれ異なるMP（マジックポイント）が必要なので、使える魔法は持っているMPの範囲内ということになります。

|                                                                                     |         |                                                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|----------------------------------------------------------|
|  | ブイスパーク  | 主人公が向いている方向に、体当たりをする。                                    |
|  | クラックボム  | 画面内にいる敵すべてにダメージを与える。                                     |
|  | オーラシールド | このシールドに包まれている間は敵からのダメージを受けない。プレイヤーのHPが多いほど、シールドの効果は長くなる。 |
|  | タイムストップ | 時間を止め、敵の動きを封じることができる。                                    |
|  | エクソダス   | ダンジョンの入り口に戻ることができる。                                      |

▶タイムストップの魔法をかけた。しばらくのあいだ、すべての敵の動きが止まる。



◀オーラシールドの魔法によって、主人公はシールドに包まれ、敵からの攻撃をかわすことができる。

# てき 敵キャラクター

## スライム

ふきそく うご 不規則に動きまわっている。動きの素早い  
うご すばや ヤツもいるから油断はできない。



## スパウター



いと は うご 糸を吐きながら動きまわる。この糸が体に  
ま っ うご 巻き付くと動けなくなる。糸を大量に吐くヤ  
ツもいる。



## クレブリア

ば うご たま その場から動かないが、弾  
は こうげき を吐いて攻撃してくるので、  
うかつには近付けない。やっ  
ちかづ つけても胞子になって逃れ、  
ほうし のが 何度でも再生するヤツもいる。  
なん ど さいせい 胞子が弱点。

## バキュラ

きゆうけつ 吸血コウモリ的一种。あたりかまわず飛び  
まわ しゅじんこう す 回って主人公に吸いつき、体力を奪う。死ん  
どく ち のこ でも毒のある血が残り、うかつに触れない。



すばや うご ジャンプして素早く動き  
まわるバツタの一種。もっ  
うご すばや と動きの素早いヤツもいる。



## タンパー



## コブリアン

うご すばや へび かつしゅ 動きの素早い蛇の一種。  
しゅじんこう み とつしん 主人公を見つけると突進  
してくる。



## ゲテロ

ち は こんちゅう 地を這う昆虫のバケモノ。  
かた こうら 固い甲羅におおわれている。



## グリューパー

邪教の呪文により催眠術をかけられているので、あたりかまわず切りつける。また、正面からの攻撃は大きな盾で防いでしまうから効果がない。

## ターガット

邪教の呪いによって改造された猛犬。邪教の信者でないものを判別して、近づくと襲いかかる。



## 半魚人リュガイル

洞窟の泉に住み、泉に近づくものはだれでも攻撃する半魚人。主人公が最初に会えるボス。

## 神官ゴバ

「グリュードの塔」の最高権力者。少女を誘拐してはグリュード神へ捧げる“いけにえの儀式”を司っており、一瞬にして姿をくらし、様々な場所から攻撃してくる。また、手にした杖の先からは光の弾が発射される。



## グルバドス

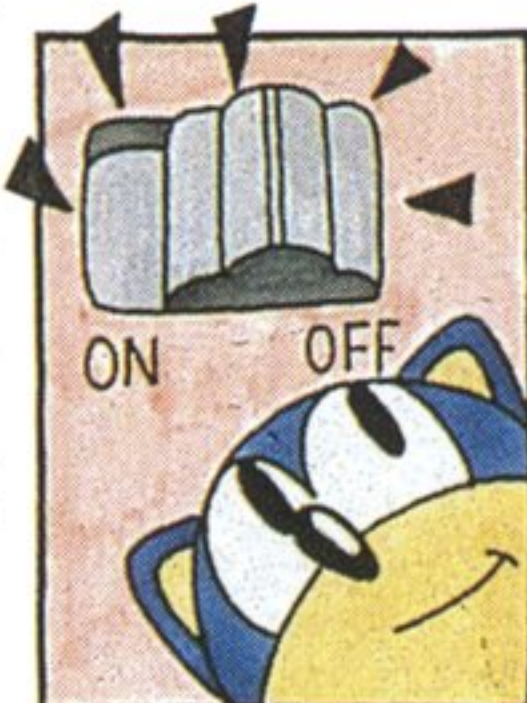
神官ゴバが邪神の力によって変身した姿だというのが…。

# 使用上のご注意

カートリッジは精密機器で  
すので、とくに次のことに  
注意してください。

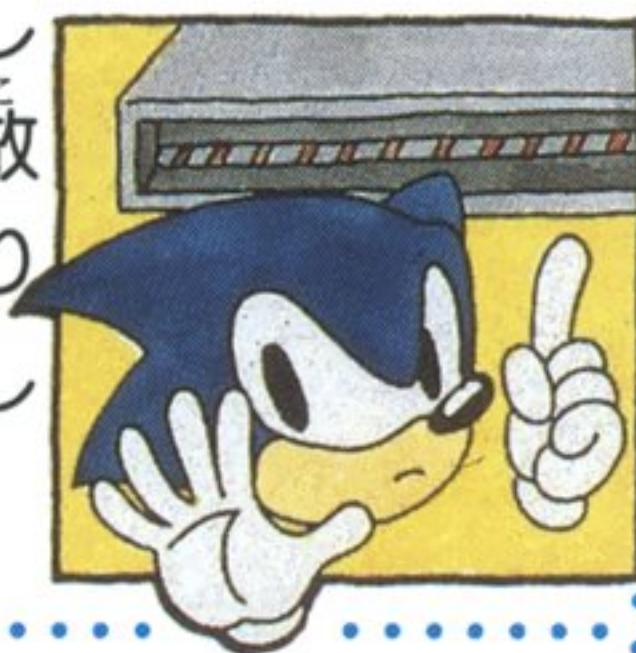
## ●電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しする  
ときは必ず、本体のパワースイ  
ッチをOFFにしておいてください。  
パワースイッチ  
をONにしたま  
ま無理に、カー  
トリッジを抜き  
差しすると、故  
障の原因になり  
ます。



## ●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れた  
り、水で濡ら  
したりすると、故  
障の原因になり  
ますので注意し  
てください。



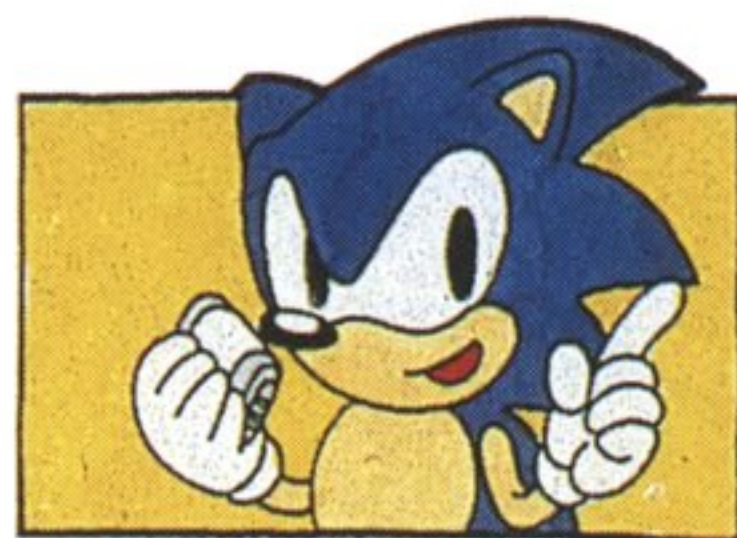
## ●薬品を使って拭かないで

カートリッジの  
汚れを拭くとき  
に、シンナーや  
ベンジンなどの  
薬品を使わない  
でください。



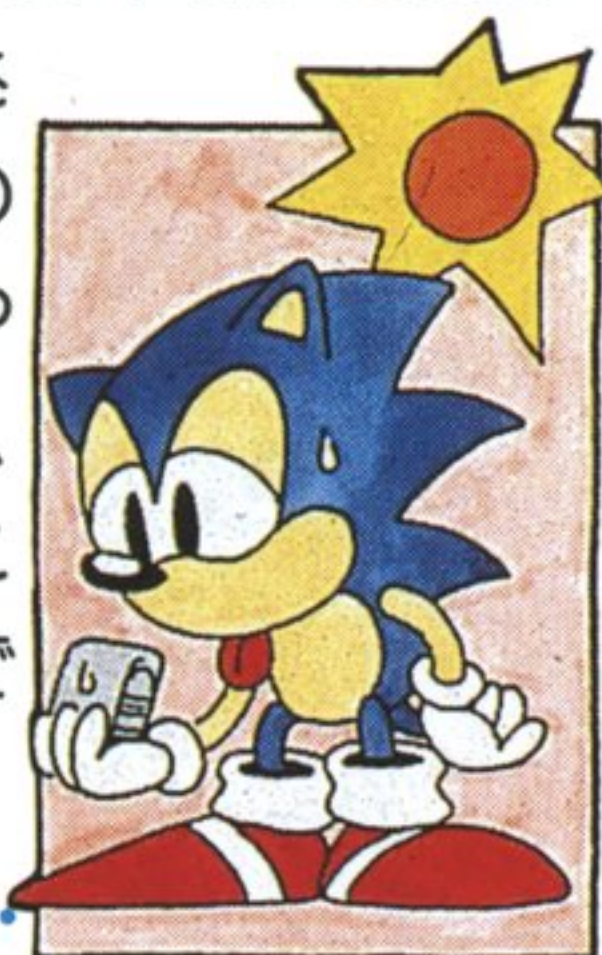
## ●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与  
えないでください。ぶつけたり踏  
んだりするのは  
禁物です。また、  
分解は絶対にし  
ないでください。



## ●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、  
極端に暑いところや寒いところ  
を避けてくださ  
い。直射日光の  
当たるところや  
ストーブの近く、  
湿気の多いとこ  
ろなども禁物で  
す。



## ●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目  
が疲れます。ゲームで遊ぶとき  
は健康のため、1時間ごとに  
10～20分の休憩  
をとってください  
い。また、テレビ  
画面からなるべく  
離れてゲーム  
をしてください。



メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投  
影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼  
けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

# セガジョイジョイ テレフォン



セガからのホット  
ライン。新作ゲームソフト  
や楽しい情報を、どんどん  
お知らせしています。

さっぽろ  
**札幌**  
とうきょう  
**東京**  
おおさか  
**大阪**  
ふくおか  
**福岡**

**011-832-2733**

**03-3236-2999**

**06-333-8181**

**092-521-8181**

☆でんわばんごう電話番号をよくたし確かめて、ただ正しくかけてください。

|            |                                                                          |
|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| 株式会社<br>本社 | セガ・エンタープライゼス<br>〒144 東京都大田区羽田1-2-12<br>お客様サービスセンター<br>☎03(3742)7068 (直通) |
| 札幌支店       | 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34<br>☎011(841)0248                                |
| 関西支店       | 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3<br>☎06(334)5331                                     |
| 博多支店       | 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15<br>☎092(522)4715                                  |

**修理について** 修理を依頼されるときは、下記または札幌、関西、博多の各支店までお申しつけください。

株式会社セガ・エンタープライゼス  
佐倉事業所 H E 補修管理課  
〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4  
☎043(498)2610 (直通)

**禁無断転載**

FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore  
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

闘技王  
KING COLOSSUS  
キング コロササス

コロシウム  
闘技場が少年を  
せんし  
戦士に変える!!



©1992 SEGA

総合プロデュース 荻野真

G-5513

672-0758

株式会社 セガ・エンタープライゼス