



AGB-AU2J-JPN

GAME BOY ADVANCE.

ゲームボーイ アドバンス。

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

SHINING SOUL™

シャイニング・ソウルII

SEGA®

せんよう このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ

か あ まこと
「シャイニング・ソウルⅡ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

あんぜんしよう 安全に使用していただくために…

危険 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを愈した場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを愈した場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 自の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5~10分の休憩をとってください。

ちゅうい 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

さきとあつか 機器の取り扱いについて…

危険 警告

- 連転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

危険 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 液温やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

ほんひん じるひん 本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイオート・ライト)	ゲームボーイフレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ)
○	×	×	○	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

ストーリー Story

SHINING SOUL

シャイニング・ソウルIII

CONTENTS ● コンテンツ

基本操作方法	4
モード紹介	6
シングルプレイモードの遊び方	7
マルチプレイモードの遊び方	21
キャラクター紹介	28
モンスター紹介	32
各施設の紹介	34
アイテム・スキル紹介	38
冒険のヒント	44

伝説の光の戦士たちによって闇の勢力が倒されたのは、

もう遠い昔のこと…

世界は平和に包まれていた。

しかし異変は、徐々に忍び寄ってきていた。

ある時は太陽の光が厚い雲に遮られ、

またある時は日照りが続き

水も失われ人々の生活を苦しめた。

そして、ついにはモンスターまでもが出現するようになり

世界は絶望に満ちようとしていた。

緊迫した状況を感じたクラントール国の人王・マルセルは、
國々の守りを固めるとともにモンスター討伐を行えるだけの

力を持った勇者を見極めるため、

コロシアムで闘技会を開催することにした。

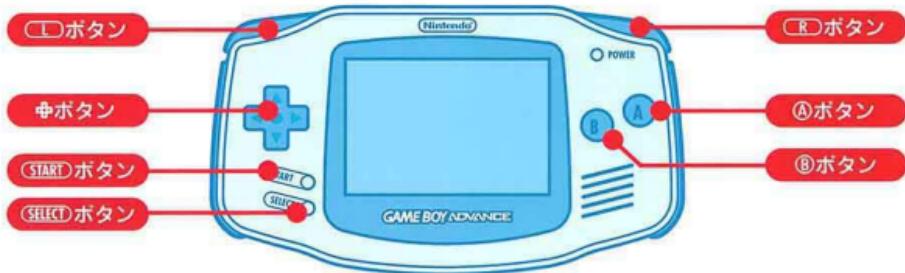
“……光を離ぐ勇者たちよ、

闇に覆われつつある世界を救うのだ！”



基本操作方法

操作方法はフィールドとキャンプで大きく異なります。
まずは各面での操作をしっかり理解しましょう。



フィールド画面時の操作方法

中央ボタン	キャラクターの移動
④ボタン	決定/話す/拾う/攻撃/ タメ攻撃(しばらく押してはなす)/ 「シャイン・フォース」発生(押しっぱなし)
⑧ボタン	キャンセル/アイテムの使用/ アイテムを投げる(しばらく押してはなす)
STARTボタン	キャンプメニューの呼び出し
SELECTボタン	ソウル魔法の使用
(L)ボタン	ARMスロットの呼び出し/選択
(R)ボタン	ITEMスロットの呼び出し/選択

キャンプ画面時の操作方法

中央ボタン	カーソルの移動
④ボタン	決定
⑧ボタン	キャンセル
STARTボタン	使用しません
SELECTボタン	アイテムの詳しい説明※
(L)ボタン	ARMスロットの選択(アイテム画面時)
(R)ボタン	ITEMスロットの選択(アイテム画面時)

※ アイテムの効用や、武器・防具の装備に必要なスキル/STR、装備できるキャラクターを確認できます。

モード紹介

「シャイニング・ソウルⅡ」には、シングルプレイモードとマルチプレイモードの2つのモードがあります。

1人・多人数で遊ぶ2つのモード

タイトル画面で^ガSTARTボタンを押すと2つのゲームモードが表示されます。プレイしたいモードを^ガ左ボタンで選択し、^ア右ボタンで決定してください。



シングルプレイモード

1人でプレイするゲームモードです。キャラクターを成長させ、さまざまなアイテムを収集しながら、多彩なイベントやストーリーを楽しむことができます。



P.7

マルチプレイモード

ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(別売)を使用して、最大4人のプレイヤーで同時にゲームをプレイできるモードです。



P.21

シングルプレイモードの遊び方

ここでは、シングルプレイモードをプレイするときの遊び方を、ゲームの始め方から順番に説明していきます。

シングルプレイモードの始め方

モードを選択するとファイル選択画面に移ります。未使用ファイルを選んで新規にゲームを開始、またはセーブファイルをロードして前回の続きから再開してください。

ゲームを最初からプレイする

未使用のファイルを^ガ左ボタンで選択、^ア右ボタンで決定します。続けて使用キャラクターとカラーの選択、名前の入力を行います。なお、キャラクターについてはP.28を参照してください。

● 使用キャラクターを選択

^ガ左ボタンで使用キャラクターを選択し、^ア右ボタンで決定してください。続けて^ガ左ボタンの^{△□}でカラーを変更できます。



● 名前を入力

^ガ左ボタンで名前を選択、^ア右ボタンで決定、^{リターン}ボタンでひらがな/カタカナ/英字の切り替えです。



中断したところからゲームを再開する

セーブファイルがある場合は、データをロードして続きを再開できます。ファイル選択画面でセーブファイルを^ガ左ボタンで選択して^ア右ボタンで決定してください。

ゲームの流れ

冒険の舞台は、探索の準備を行なう
行うクラントール城と、モンスターが徘徊するエリアとに分かれています。この2つを行き来しながら冒険を進めていくことになります。



① 城で冒険の準備を行う

各エリアへ旅立つ前に、クラントール城内にあるお店で装備を整えましょう。また、城内や酒場などにいる人々からは、さまざまな情報を聞くことができます。
城の下にある出口から外へ出るとワールドマップ画面に切り替わります。

冒険の流れ

① 城で冒険の準備を行う

② ワールドマップでエリアを選択する

③ エリアを探索する

④ 城に帰還して戦果を報告、換金など

② ワールドマップでエリアを選択する

ワールドマップ画面では①ボタンでエリアを選択し、④ボタンで決定します。各エリアのボスを倒すとストーリーが進行し、次の目的エリアが出現します。



③ エリアを探索する

各エリアに移動するとモンスターが出現します。モンスターを倒して進むと、次のフロアへ続く扉が開いたり、階段が出現します。アイテムなどを収集しながら最深部を目指しましょう。各エリアの最深部にはボスがプレイヤーを待ちかまえています(マルチプレイ時は全プレイヤーがいるまで作動しません)。



④ 城に帰還して戦果を報告、換金など

城に帰還するには、ボスを倒すか、「天使の羽」(ボス戦時には使用不可)を使用します。危険な状態になったら一度城へ戻るといいでしょう。ボスを倒したら、王に戦果を報告したり、獲得したアイテムの鑑定などを進めましょう。なお、ボス戦で倒れるとボスフロアへワープするためのリトライゲートが現れます。



フィールド画面の見方

冒險の舞台となるフィールド画面には、さまざまな情報が表示されます。スムーズに冒険を進めるために、各情報の役割と見方を頭に入れておきましょう。



① HP (体力) の残量を視覚的に表しています。ダメージを受けるとバーが短くなっています。

② HPの現在値／MAX値を表しています。この数値が0になるとキャラクターが倒れてしまいます。

③ SP (ソウルパワー) の残量を視覚的に表しています。タメ攻撃・魔法や、「シャイン・フォース」を使用すると減少します。

④ SPの現在値／MAX値を表しています。SPは少しずつですが自動的に回復していきます。

⑤ ソウルゲージです。ソウルクリスタル(例:ゴーレム、ライジンなど)を装備しているときに敵を倒すとゲージがたまっています。ゲージがMAXになるとソウル魔法(→P.14)を使用できます。

⑥ □ボタンを押すと、画面の左側にARMスロットが出現します。ここにはアイテム画面(→P.16)を利用して最大3つまで武器を装備できます。さらに□ボタンを押して、使用したい武器にカーソルを合わせてください。なお、ARMスロット出現中でもゲームは進行しますので、素早く切り替えられるようにしましょう。



⑦ ▶ボタンを押すと、画面の右側にITEMスロットが出現します。ここにはアイテム画面(→P.16)を利用して最大3つまでのアイテムを登録することができます。▶ボタンを続けて押して使用したいアイテムにカーソルを合わせてください。⑧ボタンを押すと、現在選択されているアイテムを使用します。なお、アイテムの横に表示されている数字は、持っているアイテムの個数です。



⑧ フィールド上に落ちているアイテムです。

⑨ プレイヤーキャラクターです。マルチプレイ時には他のプレイヤーキャラクターも表示されます。

⑩ メッセージウィンドウです。落ちているアイテムの上に乗ると、アイテムの名前が表示されます。



フィールドでの基本アクション

フィールドでの操作はごく簡単で、基本的にⒶボタン1つでさまざまな動作が行えます。以下で代表的なアクションを紹介しましょう。



話す

人々と会話を交わします。話しかけたい方向に向いてⒶボタンを押してください。またお店では、カウンター越しに話しかけることで買い物ができます。



戦う

Ⓐボタンを押すと、向いている方向に対して攻撃を行います。攻撃方法はキャラクターや装備している武器によって変化します。



タメ攻撃

武器のスキル(→P.40)を備えていれば、Ⓐボタンをしばらく押してはなすことでタメ攻撃を使用できます。相手を吹き飛ばす効果があるなど、その効果はスキルの種類やレベルによって異なります。



アイテムを拾う

アイテムの上に立つとメッセージウインドウ(→P.11)にアイテム名が表示されます。入手したい場合はアイテムの上でⒶボタンを押してください。



アイテムを使う

Ⓐボタンを押すとITEMスロット(→P.11)内で選択中のアイテムを使用します。(R)ボタンを続けて押すごとに、使用するアイテムを変更できます。



アイテムを投げる

Ⓑボタンをしばらく押してはなすことで、選択中のアイテムを投げられます。ためる時間が長いほど、アイテムを遠くに投げることができます。



「?」アイテムを鑑定しよう

名前の頭に「?」と表示されているアイテムは未鑑定の品です。お金を払って城の鑑定屋(→P.85)で鑑定するか、アイテム画面で「鑑定の巻物」を未鑑定品の上に移動させることで、アイテムを見定めることができます。



扉を開ける

扉を攻撃することで開けることができます。また、特定のモンスターを倒したら仕掛けを作動させることで扉も開けます。



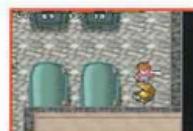
フロアを移動する

ゲームを進めていくと、階段やワープゾーンが出現します。移動するには、その上に立ってⒶボタンを押してください。



宝箱を開ける

冒険の途中で宝箱を見つけることがあります。装備している武器で宝箱を攻撃し破壊することで、中に入っているアイテムを手に入れることができます。



ソウル魔法を使用する

ソウルゲージがMAXのときにⒷボタンを押すと、強力なソウル魔法を使用できます。ソウルゲージは、ソウルアイテム装備時に敵を倒していくことでたまっていきます。なお、闘技場ではソウル魔法は使用できません。



レベルアップについて

モンスターを倒すと経験値(EXP)が手に入り、このEXPが一定値に達するとレベルアップします。レベルアップすると、ステータスポイント(4ポイント)、スキルポイント(1ポイント)を獲得できるので、ステータス画面(→P.18)で各ポイントを振り分けてください。



状態異常について

特殊な攻撃を受けることにより、状態異常になる場合があります。アイテムや魔法で素早く回復しましょう。

気絶：移動不可。Ⓐボタン連打で早く回復	氷：動きが遅くなり防御力が半分
盲目：DEXが半減し命中率が低下	毒：HPが徐々に低下(大)。毒消して回復可能
猛毒：HPが徐々に低下(大)。毒消して回復可能	

冒険の途中で体力がなくなると…

HPが0になるとキャラクターは 倒れてしまします。倒れる所持金が0になり、装備中の防具の中から1つを倒れた場所に落とします。持っていたお金の半額と落とした防具は、倒れた場所に置かれているのであとで回収できます。なお、属性攻撃で倒れた場合は、その耐性が一つ下がります。広場に現れた天使に話しかければ、倒れたフロアの入り口から再開が可能です。

キャンプメニューについて

フィールド画面で START ボタンを押すとキャンプメニューを呼び出せます。⑨ボタンでアイコンを選び、Ⓐボタンで決定してください。なお、キャンプメニューを表示している間もゲームは進行していますので注意しましょう。



アイテム ▶P.16



ステータス ▶P.18



ウィンドウ ▶P.20



セーブ ▶P.20

アイテム

アイテムの使用・装備などを行います。⑨ボタンでカーソルの移動、Ⓐボタンでアイテムをつかめます。消費アイテムを使う場合は、アイテムをつかんだあと、キャラクターの上に移動させてⒶボタンを押してください。また、装備したい場合は、適切な場所にアイテムを移動してⒶボタンを押すことで装備できます。

●フィールド上に置けるアイテムは最大16個

フィールドに置けるアイテムは、ドロップボックス（→P.17）で置いたアイテムや、モンスターが落としたアイテムをあわせて最大16個までです。それ以降は古いものから消えるので注意してください。



アイテム画面の見方



① HP・SPの現在値/最大値とソウルゲージです。

② 所持金です。

③ ARMスロットです。ここに武器を配置することで最大3つまで装備することができます。

④ ITEMスロットです。ここに道具を配置することで、フィールド画面上でも素早く道具を使うことができます。

HEAD(頭)、BODY(体)、HAND(腕)、ACCE(アクセサリー)、SOUL(ソウルアイテム)の5カ所にアイテムを配置することで、装備することができます。また、消費アイテムをキャラクターの上に移動させて使用することも可能です。

⑥ アイテムウィンドウです。最大25個のアイテムを持てます。

⑦ ドロップボックスです。アイテムをここへ移動すると、フィールド上に置きます。

⑧ ステータスと能力パラメータです（→P.19）。

⑨ メッセージウィンドウです。アイテムにカーソルを合わせてSELECTボタンを押すと、詳しい説明を見ることができます。



ステータス

ステータスポイントとスキルポイントを振り分けられます。まずはどちらを振り分けるかを④ボタンの➡➡で選択後、振り分けたい項目にカーソルを合わせて④ボタンの➡➡でポイントを振り分けてください。

ステータス画面の見方



① キャラクターのレベルです。

② 現在所持しているステータスポイントです。

③ 現在のステータスです。ここでステータスポイントを各種能力 STR・DEX・INT・VIT (→P.19) に振り分けます。

④ 能力パラメータです (→P.19)。

⑤ 現在獲得している経験値です。

⑥ 現在所持しているスキルポイントです。

⑦ スキルウィンドウです。各スキルはレベル1から使用可能になり、それぞれ最高でレベル7 (マスター) までアップさせられます。レベルが高いくほど、必要になるポイントが増えています。

⑧ キャラクターの名前です。

●ステータスと能力パラメータについて

アイテム、ステータス画面に表示されるステータスや能力パラメータの数値の効果は以下のとおりです。

STR 手足の力強さを表す数値です。数値が高いほど攻撃力がアップするほかに、装備できる防具にも影響します。

DEX 器用さを表す数値です。武器で攻撃するときの命中率や相手からの攻撃を回避する確率に影響します。

INT 知力を表す数値です。数値が高いほど魔法の威力が上がり、SPの最大値がアップします。

VIT 体力の高さを表す数値です。数値が高いほどHPの最大値が大きくなります。

ATK 武器による攻撃力を表します。数値が高いほど与えるダメージが大きくなります。

DEF 防御力を表します。数値が高いほど敵からの物理攻撃で受けたダメージが減少します。

炎属性 攻撃に対する耐性を表します。数値が高いほど炎属性によるダメージを減少させます。

氷属性 攻撃に対する耐性を表します。数値が高いほど氷属性によるダメージを減少させます。

雷属性 攻撃に対する耐性を表します。数値が高いほど雷属性によるダメージを減少させます。

光属性 攻撃に対する耐性を表します。数値が高いほど光属性によるダメージを減少させます。

闇属性 攻撃に対する耐性を表します。数値が高いほど闇属性によるダメージを減少させます。

毒属性 攻撃に対する耐性を表します。数値が高いほど毒属性によるダメージを減少させます。

マルチプレイモードの遊び方

ウインドウ

メッセージウィンドウの色を設定できます。④ボタンを押すことでメッセージウィンドウの色が変わるので、好みの色に変更してください。



セーブ

冒険の結果を記録することができます。セーブを選択すると、メッセージのあとに右の画面が表示されます。⑨ボタンの◀▶で「ハイ」を選択し、⑩ボタンを押すとセーブを行います。なお、「ハイ」を選択するとセーブ終了後、自動的にタイトル画面に戻りますので注意してください。



●セーブ・ロード時の注意

各エリアの探索途中でもセーブを行うことができます。ただし、ボス敵との戦闘中にはセーブできません。また、シングルプレイモードで、エリアを探索中のセーブファイルをロード後、セーブを行わずにゲームを終了した場合、クランツール城からの再開となります。



ここからは、最大4人まで同時プレイできるマルチプレイモードの遊び方やプレイ時のポイントを説明します。

マルチプレイモードを始めるまでの手順

マルチプレイモードを遊ぶにはいくつかの準備が必要です。

プレイまでの流れ

① ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルを接続する
別売のゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルをつなぎます。接続の仕方についてはP.22をご覧ください。

② メインメニューで「マルチプレイモード」を選択する

③ ロードしたいファイルを選択する

プレイしたいキャラクターのセーブファイルを選択しましょう。なお、ストーリーの進行状況は、1Pのプレイヤーのデータが反映されます。



④ 他のプレイヤーがセットするまで待機しよう
他のプレイヤーの準備が終わるまで待機しましょう。全員の準備が終わり、1Pのプレイヤーが⑥ボタンを押すとゲームがスタートします。



⑤ マルチプレイモード開始

*前作「シャイニング・ソウル」とのマルチプレイはできません。

*マルチプレイ時には一部の場面をのぞきBGMが流れません。

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP
----- プレイする人数分の台数
- 「シャイニング・ソウルⅡ」カートリッジ… プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

・2人プレイの場合	1本
・3人プレイの場合	2本
・4人プレイの場合	3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、21ページをご覧ください。

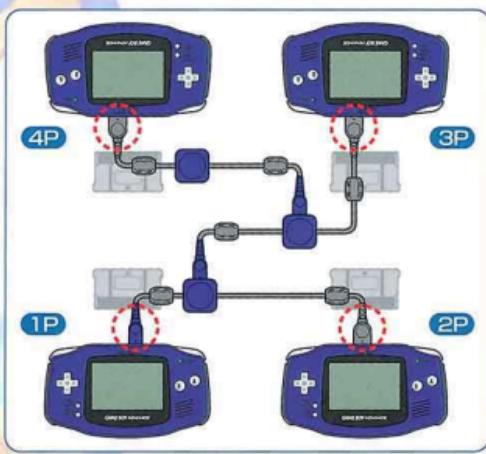
※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
 ※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
 (プラグの大きさに注意)

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかつたり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

協力プレイと対戦プレイ

マルチプレイモードには、冒険と一緒に楽しむ「協力プレイ」と、育てたキャラクターを王立闘闘場で対戦させる「対戦プレイ」があります。



協力プレイ

多人数でシナリオを楽しめるモードです。シナリオ自体はシングルプレイモードと共通ですが、モンスターの強さや、アイテム出現率などが異なります。他のプレイヤーと一緒に協力してクリアを目指してください。



対戦プレイ

王立闘闘場で2~4つのチームに分かれての対戦を行います。1対1はもちろん2対2のチーム戦など、さまざまな対戦することができます。詳しい対戦方法についてはP.37を参照してください。



マルチプレイ時のポイント

マルチプレイモードには、シングルプレイモードと異なる点がいくつかあります。ここではその違いについて紹介していきましょう。



セーブ時の注意

キャンプメニューでセーブを行えるのは、1Pのプレイヤーのみです。また、ストーリーの進行状況は、1Pのプレイヤーのファイルにしかセーブされません。他のプレイヤーは、キャラクターの成長や、獲得したアイテムのデータのみセーブされます。



仲間のHPがゼロになっても助けられる

マルチプレイ時はHPが0になってしまって街に連ばれず、魂状態になつてフィールドを移動できます。このときに他のプレイヤーから「ソウルリターン」を投げてもらうと、復活することができます。なお、魂状態のプレイヤーがⒶボタンを押すと街に戻るかを聞かれ、「ハイ」を選択すると街に戻ることができます。





がったい 合体ソウル魔法で大ダメージ

他のプレイヤーと一緒にソウル魔法を唱えると、通常よりも威力の大きい「合体ソウル魔法」を使用できます。また、ソウル魔法を使用するプレイヤーの数が多いほど威力は大きくなり、相手に大ダメージを与えることが可能です。プレイヤー同士で声を掛け合い、タイミングを計りながら使うといいでしょう。



「シャイン・フォース」を発生させる

プレイヤー全員が近くに集まり、「フォースリンク」を装備した状態でⒶボタンを押しっぱなしになると、「シャイン・フォース」が発生します。この「シャイン・フォース」をモンスターにヒットさせると、連続ダメージを与えられます。



「シャイン・フォース」は右上の写真のように各プレイヤーの中心に発生・移動するので、うまく誘導して敵に当てましょう。ただし、発生中はSPを消費します。プレイヤーの誰かのSPが0になったり、途中でⒶボタンを離したりすると「シャイン・フォース」は消えてしまいます。シングルプレイでも使用可能ですが、マルチプレイ時にその真価を発揮します。「シャイン・フォース」で作動させる仕掛けもあります。



マルチプレイ時のテクニック

マルチプレイでは、仲間といいかに協力して冒険を進めるかが重要です。ここでは、マルチプレイ時の基本的なテクニックを紹介しましょう。



●フィールドにアイテムを置いて交換しよう

フィールドにアイテムを置けることを利用して、他のプレイヤーとレアアイテムなどの交換をしてみましょう。ただし、フィールドに置けるアイテム数は限られているので注意してください。（→P.16）



●回復アイテムを投げて仲間のピンチを助ける

回復アイテムを他のプレイヤーに投げて当てることで、相手のHPを回復したり、状態異常を治したりすることができます。ピンチのときは、お互いに助け合いながら冒険を進めていきましょう。



●キャラクターの役割を考えて冒険を進めよう

各キャラクターには、それぞれ得意な戦い方があります。また、パーティー全体に効果があるスキルを持つキャラクターもいます。各キャラクターの役割を考えながらパーティーを組むと良いでしょう。



キャラクター紹介

作成できるキャラクターは全8タイプです。それぞれの特徴をつかみ、最強のキャラクターに育て上げましょう。

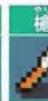
戦士

近接戦のエキスパート

攻守のバランスが非常によい

強力な接近戦用の武器を使いこなす戦士です。守備力も高く、バランスがとれているので扱いやすいキャラクターです。

使用武器



魔法使い

さまざまな魔法を使いこなす 攻撃魔法のスペシャリスト

遠距離から多彩な魔法で相手を攻撃することができます。ただし、腕力がないため物理攻撃や防具面での裝備でやや不安が残ります。

使用武器



アーチャー

弓や投げ槍を使った 遠距離攻撃が得意

弓や槍を使って遠距離からの攻撃を得得意としますが、逆に接近戦は非常に苦手。また、森に住む動物の力を借りて攻撃することもできます。

使用武器



ドラゴン戦士

スキは大きいが攻撃力は No.1の重量級戦士

斧やフレイル（球棒）といった重量級の武器を使って、強力な一撃を相手に与えます。ただし、攻撃時のスキが大きく、移動速度が遅いのが難点です。

使用武器



そよかく 僧侶

かいふくまほう ほじょまほう
回復魔法や補助魔法で
パーティーを助ける

フレイルが装備できるものの、攻撃面では不安が残ります。しかし、回復魔法や補助魔法などのスキルで他のキャラクターを援護することで真価を発揮します。

使用武器



がくとうか 格闘家

ぼうぎょりょく
防御力はないが高い攻撃力と
素早さはピカイチ

素早さに優れ、高い攻撃力でモンスターを瞬時に倒します。ただ、素早さを維持するために、装備品に制限があり、防御面で不安が残ります。



使用武器



ダークウェイザード

まほう とくい にんげんと
魔法が得意な人間と
ヴァンパイアの混血

モンスターに変身したり、毒を前方に飛ばすなど、魔の力を利用した魔法を得意とするキャラクターです。また、特殊な剣を召還して戦うこともできます。

使用武器



にんじゃ 忍者

すばや こうげき
素早い攻撃と
特殊な術を駆使する

素早い攻撃と、トリッキーな忍術を使って相手をほんろうします。キャラクターの中で、最も移動速度が速いのも特徴の1つです。



使用武器



モンスター紹介

冒險者たちの前には、さまざまなモンスターが立ちはだかります。ここではその中のごく一部を紹介しましょう。

スパイダー

凶暴化した巨大クモ

クモ嫌いの冒險者にはつらい敵。
集団で襲ってくることもあるので、
1人で冒険しているときには手こず
らされるかもしれません。



ウィスプ

意志を持った 不思議な生命体

蜜を噴いながら接近、攻撃してくる氣体生物。
実体はないものの、普通の武器で倒すことが
できます。



ゴブゴビッチ

ゴブリン族を率いる大佐

クラントール城の近くに砦をかまえる
ゴブリン族のリーダー。ゴブリンとは
いえ「大佐」を名乗るだけあって、
駆け出しの冒險者には強敵となるで
しょう。



ガーゴイル

生命を持ってしまった 魔物の石像

モンスターをかたどった石像に命が
宿ったもの。もとは石像なだけに
防御は堅く、大きな翼で空を飛びな
がら冒險者を襲います。



アーマー・オブ・カース

呪いの波動で動く鎧

もとは冒險者が装備していた鎧だ
ったのが、何者かに呪いをかけら
れ動き出したもの。攻撃力・防衛
力ともにあなどれません。



シャインジャイアント

大いなる力を持った 異次元の住人

まばゆい光を発している巨人。生物
とも無機物ともとれる巨大な体で、
冒險者を圧倒します。

各施設の紹介

クランツール王国にはさまざまな施設があります。各施設の活用法を身に付け、冒険に役立てましょう。

さまざまな施設を活用しよう

城にある各施設は、アイテムの売買、HPの回復など冒險をスムーズに行うには欠かせないものばかりです。以下で各施設の役割を紹介します。



酒場

地下のベッドで休息して、HPとSPを回復します。休息したい場合は、ベッドの近くにいるキャラクターに話しかけてください。また、酒場にいるキャラクターと話すことで、さまざまな情報を得ることができます。

情報収集やHPを回復



武器・防具・道具屋

アイテムの売買ができます。購入時は、お店の陳列棚から買いたいアイテムをカーソルで選択し、アイテムウィンドウに移動させてください。売却時は、売りたいアイテムをアイテムウィンドウからお店の「SELL」に移しましょう。



冒険に欠かせないお店

預かり所

貴重なアイテムやお金を保管

も持てなくなったりしたアイテムやお金を保管してくれる場所です。また、預けられるアイテムを増やすために「棚」を購入することもできます。



●アイテムを預ける・受け取る

アイテムウィンドウ内にあるアイテムを選択して、お店の棚に移動させてください。引き出したい場合は、預けるときは反対にお店の棚からアイテムウィンドウに移動すればOKです。

●お金預ける・引き出す

預ける場合は、アイテムウィンドウのお金アイコンを選択後、金額を決定してお店に移動させてください。引き出す場合は預けるときの逆の手順で、お店のお金アイコンを選択後、引き出す金額を決定してアイテムウィンドウに移動させてください。

●預けるアイテム数を増やす

棚を購入すると、預けるアイテムを増やすことができます。お店のカギ穴のあるタグを選択して④ボタンを押すと、棚を購入するかを聞かれるので、購入する場合は「ハイ」を選択してください。

鑑定屋

獲得したアイテムの真価を見抜く

アイテムの名前に「?」と表示されているものは、お金を払って鑑定してもらいます。鑑定したいアイテムにルーベカーソルを合わせ、④ボタンで決定してください。



新しいアイテムを作りだしてくれるのが鍛冶屋です。アイテムの作り方については、以下の手順を参考照してください。



① 鉱石を3つ選択

まずはアイテムウィンドウから任意の鉱石をカーソルで3つ選択し、お店の棚に移動させます。このときの組み合わせによって、できあがるアイテムが異なります。

② 金額を入力

アイテムウィンドウのお金アイコンを選び、払う金額をキーボードで入力します。決算したら鍛冶屋の手に移動させてください。金額が大きいほど良いアイテムを作ることができます。

③ 完成

鍛冶屋の手にお金を移動させると、最終確認をしてきます。「ハイ」を選択すると完成されたアイテムを獲得できます。

城の中にある図書館にはモンスター辞典があります。モンスターが落とすカードを持っているときに辞典の前でⒶボタンを押すと、現在所持しているカードが登録されます。□・△ボタンでモンスターの種族を変更、△ボタンの▲▼で閲覧するモンスターを変更することができます。



王立闘技場では、モンスターと対戦してアイテムを獲得したり、友達同士で対戦することができます。

●ランク対戦（シングルプレイモード）

受付で100Gを払うことでのランク対戦に挑戦できます。やり方については以下のとおりです。

① ランク決定

挑戦したいランクを選択してください。クリアすると、右下に表示されているアイテムの中から1つを獲得できます。



② モンスターと対戦

ランク対戦が始まると、モンスターが次々と登場します。制限時間内にすべてのモンスターを倒すとクリアです。クリア後はさらに上のランクに挑戦できるようになります。

●通常対戦（マルチプレイモード）

マルチプレイモードでは、育てたキャラクター同士で対戦できます。対戦方法は以下のとおりです。

① チームを分ける

闘技場に入るとチーム選択画面が表示されます。△ボタンでチームを選択、④ボタンで決定です。また、見学したい場合は画面の上部にある観戦席を選択してください。全員を選択すると対戦準備完了です。



② 対戦

対戦開始です。対戦中は、回復は同じチーム同士、攻撃は敵チームに対してのみ有効です。ただし、アイテムは両チームとも有効です。

アイテム・スキル紹介

てこか
手強いモンスターとの戦闘を勝ち抜くには、さまざまな
アイテムやスキルを有効活用することが大切です。

冒険に役立つさまざまなアイテム

ぼうけん すす
冒険を進めていくうちに、さまざまなアイテムが出現し
ます。ここではその一部を紹介しましょう。

ぶき 武器 キャラクターによって装備できる武器は異なります。

名前	必要スキルLV./効果	値段
アイアンブレード	ATK+11 必要スキルLV0	280G
ショートアックス	ATK+18 必要スキルLV0	300G
ショートボウ	ATK+9 必要スキルLV0	240G
セスタス	ATK+10 必要スキルLV0	230G
ダガー	ATK+7 必要スキルLV0	220G
ブレイズLV.2	ATK+4 Lv2までの魔法使用可	360G
レジストLV.1	Lv1までの魔法使用可	330G
デーモンブレスLV.2	ATK+4 Lv2までの魔法使用可	380G

●アイテム名に記される数値について

武器・防具の名前の後に数字が記されている場合があります。これは元に
なるアイテムの攻撃力（もしくは防御力）にその数値分がプラスされていることを表しています。



例：「アイアンブレード+1」の場合
基本攻撃値(11)+追加攻撃値(1)=合計攻撃値(12)

ぼうぐ 防具 おなじ種類／素材でそろえると追加効果を得られます。

名前	効果	値段
フード	DEF+2 必要STR 0	160G
バンダナ	DEF+3 必要STR 0	270G
コットンフード	DEF+4 必要STR 0	380G
クローカー	DEF+4 必要STR 0	320G
コットンローブ	DEF+5 必要STR 0	440G
グローブ	DEF+2 必要STR 0	140G
コッティングローブ	DEF+3 必要STR 0	250G
ウッドシールド	DEF+5 必要STR 11	320G

どうぐ 道具 かいふく はいふく 回復アイテムを始めとする消費系アイテムです。

名前	効果	値段
薬草	HPが20回復する	20G
毒消し	毒状態を治す	80G
女神の涙	SPが30回復する	50G
天使の羽	天使を呼んで街に戻る	80G
手榴弾	爆発してダメージを与える	100G
ソウルリターン	死んだ仲間を生き返らせる	800G

ソウル ひせかに じりにん しきさん ぜいたい あた 異世界の住人を召還して絶大なダメージを与えます。

名前	効果	値段
ライジン	異世界よりライジンを召還	
ゴーレム	異世界よりゴーレムを召還	

8種類のキャラクタースキル

キャラクターはそれぞれ8種類のスキルを持っています。
以下で、使用できるスキルの種類と効果を紹介します。

戦士

名前	説明
ソード	剣の威力が上昇（タメ攻撃：突進攻撃）
アックス	斧の威力が上昇（タメ攻撃：回転攻撃）
スピア	槍の威力が上昇（タメ攻撃：連続攻撃）
シールド	盾の防御力が上昇。敵の攻撃を受け流す
DEFキョウカ	防具を装備したとき防御力が上昇
アイテムコウカ	消費アイテムの効果が上昇
カウンター	攻撃モーション中の敵に大ダメージ
センジュツ	攻撃力が上昇（パーティーに同効果）

魔法使い

名前	説明
ロッド	杖の威力が上昇（タメ攻撃：連打）
ブレイズ	炎を飛ばす攻撃魔法。
フリーズ	氷を飛ばす攻撃魔法。近くの敵にもヒット
スパーク	前方に雷を落とす攻撃魔法
ヘルブラスト	敵を追尾する電撃を起こす攻撃魔法
インフェルノ	一面を焼き尽くす攻撃魔法
マジックシールド	一定時間防御力が上昇
メインソウ	SPの回復速度が速くなる

アーチャー

名前	説明
ボウ	弓の威力が上昇（タメ攻撃：弓連射）
スピア	槍の威力が上昇（タメ攻撃：槍の貫通攻撃）
ヒキヨリ	弓と槍の飛距離が長くなる
ミワク	敵のハートを射止めて味方に付ける
タイクウ	飛行している敵に大ダメージ
モリノチカラ	動物達を召還して敵を攻撃
クリティカル	攻撃時のクリティカル率が上昇
ヒーリング	自動的にHPが回復（パーティーに同効果）

ドラゴン戦士

名前	説明
アックス	斧の威力が上昇（タメ攻撃：回転攻撃）
フレイル	鉄球の威力が上昇（タメ攻撃：回転攻撃）
シールド	盾の防御力が上昇。敵の攻撃を受け流す
DEFキョウカ	防具を装備したとき防御力が上昇
ヨロイハカイ	ヒット時に敵の防御力が低下
ブレス	攻撃を受けたとき炎を吐いて反撃
フォース	近くの敵が弱体化
マホウタイセイ	各属性の耐性が上昇

モンスター 僧侶

名前	説明
ロッド	杖の威力が上昇 (タメ攻撃: 飛び上がり攻撃)
フレイル	鉄球の威力が上昇 (タメ攻撃: 前転攻撃)
ヒール	HP・状態異常を回復する魔法。 LVが上がると蘇生も可能 (パーティーに同効果)
プロテクション	DEFを一時的に上昇する (パーティーに同効果)
レジスト	各耐性が一時に上昇する (パーティーに同効果)
シュクフク	各ステータスが一時に上昇する (パーティーに同効果)
シャイニング	体を包む光で攻撃する魔法
メイソウ	SPの回復速度が速くなる

格闘家

名前	説明
ツメ	爪の威力が上昇 (タメ攻撃: 爪を回し突進)
ナイフ	短剣の威力が上昇 (タメ攻撃: 回転攻撃)
ヨケ	回避率が上昇
クリティカル	攻撃時のクリティカル率が上昇
ハンゲキ	攻撃を受けると蹴りで反撃
トウキ	HPが少なくなるとATK・DEFが上昇
スタン	攻撃時に敵を気絶させる
ヒーリング	自動的にHPが回復 (パーティーに同効果)

ダークウィザード

名前	説明
ロッド	杖の威力が上昇 (タメ攻撃: 衝撃波)
デーモンブレス	闇の弾を飛ばす闇属性の攻撃魔法
ベノム	毒を前方範囲に飛ばす毒属性の攻撃魔法
ダクネス	前方を闇に包む闇属性の攻撃魔法
ポリモーフ	モンスターに変身する魔法
ダンシングダガー	剣を召還する魔法
ドレイン	敵のHPを吸い取る闇属性の攻撃魔法
メイソウ	SPの回復速度が速くなる

忍者

名前	説明
ソード	剣の威力が上昇 (タメ攻撃: 刺からきを発して攻撃)
ナイフ	短剣の威力が上昇 (タメ攻撃: 拡散手裏剣)
クリティカル	攻撃時のクリティカル率が上昇
ラクヨウ	空からランダムで物を降らせる術
カゲヌイ	敵の動きを止める術
イダテン	移動速度が速くなる術 (パーティーに同効果)
カワリミ	丸たかき代わりになり、その間はダメージを受けない
アサシン	背後から攻撃すると大ダメージ

冒険のヒント

ここでは、冒険を進める上で役立つヒントを紹介します。
長きに渡る旅の一助として活用してください。

●計画的にスキルとステータスを上げよう

ステータスを上昇させるときは、
HP・SP上昇に直接影響するVITや
INTから上げていくと、冒険の途中
で倒れることが少なくなります。
また、スキルに関しては、攻撃力
が上昇する武器スキルなどを中心
に上げていくといいでしょう。



●お金はこまめに預かり所へ

どれだけお金を貯めても、敵にや
られて倒れてしまうと、所持金が0
になってしまいます。（→P.15）
お金を預けたままで買い物はで
きるので、各エリアを探索する前
に、預かり所にお金を預けておく
ように心がけましょう。



●回復アイテムは常にスタンバイ

回復アイテムは常にITEMスロット
に装備し、いつでも回復できるよ
うに準備しておきましょう。また、
戦士やドラゴン戦士など、アイテ
ムでしか回復できないキャラクタ
ーは、あらかじめ回復アイテムを
多めに持っていくといいでしょう。



ほん ほんこくない ほんばいあんし しそう さくが ふくせい かくへん
本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・
レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。
これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意
ください。

For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction,
rental, pay for play, public performance or transmission of this game
is a violation of applicable laws.

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておく
バックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFにする、電源スイッチをONにしたままカー
トリッジを抜き差す、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデ
ータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 古くなった電圧の低い電池を使用して遊んだ場合、セーブするときデータ
がこわれことがあります。
- ゲーム中、セーブしているときに電源スイッチをOFFにすると、データがこ
われることがあります。必ずタイトル画面に戻ってから、電源スイッチを
OFFにしてください。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。



株式会社 セガ

© SEGA CORPORATION, 2003

685-00074

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号

特許登録 第2710378号